

## **Список литературы:**

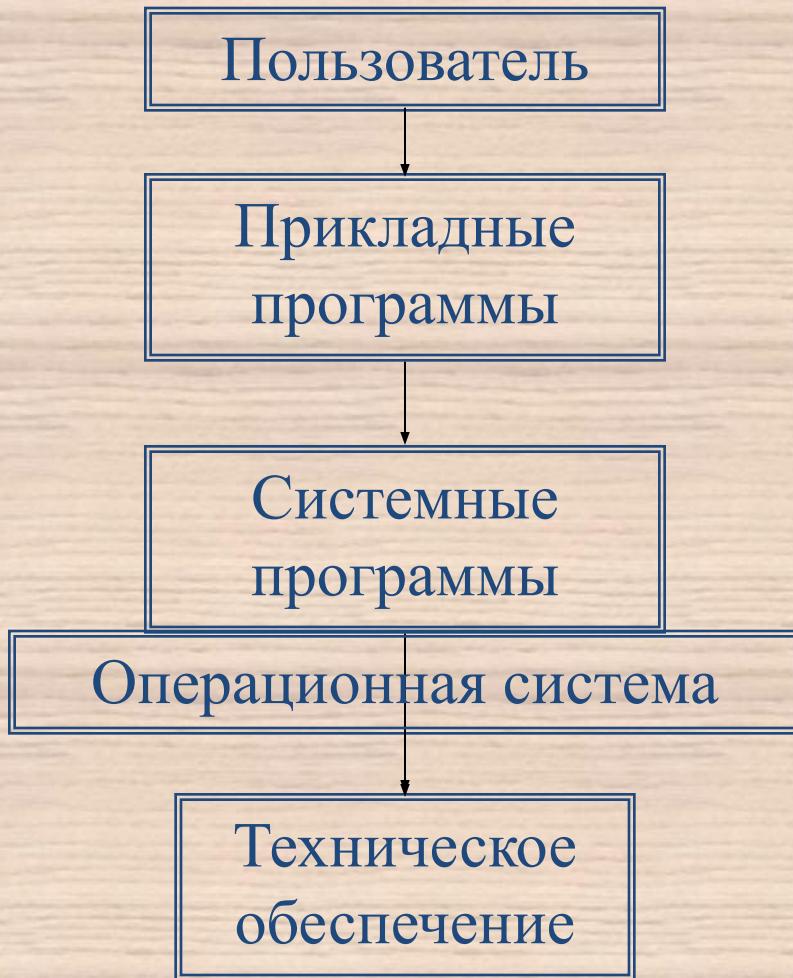
1. Таненбаум Э.С. Современные операционные системы. 4-е изд. – СПб.: Питер, 2015. – 1120 с.
2. Партика Т.Л., Попов И.И. Операционные системы, среды и оболочки: Учебное пособие - 5-е изд., перераб. и доп. – М.: Форум, НИЦ ИНФРА-М, 2014. – 560 с.
3. Спиридов Э.С. Операционные системы: Учебник – М.: Либроком, 2014. – 352 с.
4. Батаев А.В., Налютин Н.Ю., Синицын С.В. Операционные системы и среды: Учебник для студ. учреждений сред. проф. образования – СПб.: ИЦ Академия, 2014. – 304 с.– 64 с.

## **Список литературы:**

5. Назаров С. В., Широков А. И. Современные операционные системы: учебное пособие. М.: Бином, 2012. – 367 с.
6. Иртегов Д.В. Введение в операционные системы – 2-е изд., перераб. и доп. – СПб.: БХВ-Петербург, 2012. – 410 с.
7. Киселев С.В., Алексахин С.В., Остроух А.В. Операционные системы. - ИЦ Академия, 2013. – 64 с.

# **Основные понятия и функции операционных систем**

# Структура вычислительной системы



- 1. hardware, или техническое обеспечение:** процессор, память, монитор, дисковые устройства и т.д.;
- 2. software, или программное обеспечение:** системное, прикладное, средства разработки и т.д.

## **Структура вычислительной системы**

К **прикладному программному обеспечению**, относятся разнообразные бухгалтерские, банковские и прочие бизнес-программы, игры, текстовые процессоры и т. п.

Под **системным программным обеспечением** обычно понимают программы, способствующие функционированию и разработке прикладных программ.

**Операционная система является частью системного программного обеспечения.**

# Что такое операционная система ?

## Основные точки зрения

- Распределитель (менеджер) ресурсов
- Защитник пользователей и программ
- Виртуальная машина
- Постоянно функционирующее ядро

# Операционная система как менеджер ресурсов

ОС управляет распределением ресурсов  
вычислительной системы для обеспечения ее  
эффективной работы

## **ОС как менеджер ресурсов обеспечивает:**

- ✓ загрузку пользовательских программ в оперативную память;
- ✓ выполнение программ путем организации работы процессора;
- ✓ работу с устройствами долговременной памяти, (магнитные диски и другие);
- ✓ доступ к различным устройствам ввода/вывода (печатающие устройства и другие).

# Операционная система как защитник пользователей и программ

## **Основные функции ОС как защитника пользователей и программ:**

- ✓ обеспечение сохранности информации на диске, т.е. защита от удаления или повреждения чужих файлов;
- ✓ защита от произвольного вмешательства в работу программ одних пользователей программ других пользователей;
- ✓ защита от попыток несанкционированного использования вычислительной системы.

# Операционная система как виртуальная машина

## **Уровни (виды) интерфейсов:**

- ✓ **пользовательский**, предназначен для работы с готовыми приложениями;
- ✓ **программный**, или интерфейс прикладного программирования, представляющий собой средства для обращения к возможностям ОС при создании собственных приложений (системные функции, доступные разработчику).

**Операционная система (ОС)** – это комплекс программ, обеспечивающих рационального использования оборудования и удобным для пользователя образом.

**Операционная система (ОС)** – система программ, реализующая интерфейс между аппаратурой ЭВМ и пользователями.

**Операционная система** – это комплекс управляющих и обрабатывающих программ, который, с одной стороны, выступает как интерфейс между пользователем и аппаратными компонентами вычислительных машин и вычислительных систем, а с другой стороны предназначен для эффективного управления вычислительными процессами, а также наиболее рационального распределения и использования вычислительных ресурсов.

# Эволюция ОС

## 1-й период (1945 г. – 1955 г.)

- ✓ Ламповые машины
- ✓ Нет разделения персонала
- ✓ Нет операционных систем
- ✓ Ввод программы с пульта или с колоды перфокарт
- ✓ Отладка программы с пульта
- ✓ Одновременное выполнение только одной операции
- ✓ Появление прообразов первых компиляторов

# Эволюция ОС

## 2-й период (1955 г. – начало 60х гг.)

- ✓ Транзисторные машины
- ✓ Происходит разделение персонала
- ✓ Бурное развитие алгоритмических языков
- ✓ Ввод задания с колоды перфокарт
- ✓ Отладка программы по изучению распечаток
- ✓ Пакеты заданий и системы пакетной обработки

# Эволюция ОС

## 3-й период (начало 60х гг. – 1980 г.)

- ✓ Машины на интегральных схемах
- ✓ Использование спулинга (spooling), появление накопителей информации
- ✓ Планирование заданий
- ✓ Мультипрограммные пакетные системы
- ✓ Начало развития файловых систем

# **Эволюция ОС**

## **4-й период (1980 г. – 2005 г.)**

- Машины на больших интегральных схемах (БИС)
- Персональные ЭВМ
- Дружественное программное обеспечение
- Сетевые и распределенные операционные системы

## **Основные функции, которые выполняли классические ОС в процессе своей эволюции**

- ✓ Планирование задачий и использования процессора
- ✓ Обеспечение программ средствами коммуникации и синхронизации
- ✓ Управление памятью
- ✓ Управление файловой системой
- ✓ Управление вводом-выводом
- ✓ Обеспечение безопасности

## **Требования, предъявляемые к ОС**

**Главное требование:** способность выполнения основных функций – эффективного управления ресурсами и обеспечения удобного интерфейса для пользователя и прикладных программ.

## **Требования, предъявляемые к операционным системам**

- 1. Расширяемость.**
- 2. Переносимость.**
- 3. Надежность и отказоустойчивость.**
- 4. Совместимость.**
- 5. Безопасность.**
- 6. Производительность.**

# Основные понятия ОС

**Системный вызов** – это интерфейс между операционной системой и пользовательской программой.

Пользовательская программа запрашивает сервис у операционной системы, осуществляя системный вызов.

Системные вызовы называют также **программными прерываниями**.

**Прерывание** – это событие, генерируемое внешним (по отношению к процессору) устройством.

Посредством аппаратных прерываний аппаратура либо информирует центральный процессор о том, что возникло какое-либо событие, требующее немедленной реакции.

**Исключительная ситуация** – это событие, возникающее в результате попытки выполнения программой недопустимой команды, доступа к ресурсу при отсутствии достаточных привилегий или обращения к отсутствующей странице памяти.

## **Исключительные ситуации**

**исправимые**

**неисправимые**

**Исправимые** исключительные ситуации после устранения их причины предполагают продолжение работы программы.

**Неисправимые** исключительные ситуации обычно возникают в результате ошибок в программах.

## **Операционные оболочки**

**Операционная оболочка** (operation shell) – комплекс программ, ориентированных на определенную операционную систему и предназначенный для облегчения диалога между пользователем и компьютером при выполнении определенных видов деятельности на компьютере.

**Оболочка ОС** – интерпретатор команд операционной системы, обеспечивающий интерфейс для взаимодействия пользователя с функциями системы.

## **Функции операционной оболочки:**

- ✓ облегчает выполнение операций над файлами;
- ✓ обеспечивает удобство запуска приложений;
- ✓ предоставляет возможность эффективно работать одновременно с несколькими приложениями.

## **Виды операционных оболочек:**

**1. графические** – используются визуальные средства представления и технологии манипулирования объектами путем «перетаскивания»;

## **Классы операционных оболочек:**

**2. неграфические (текстовые) –** объекты  
представлены именами и обрабатываются  
посредством команд, систем меню и горячих  
клавиш.

# Представители неграфических (текстовых) оболочек

Для ОС MS DOS:

- ✓ Norton Commander;
- ✓ Volkov Commander;
- ✓ DOS Navigator.

# Структура главного окна Norton Commander

C:\NC					C:\QUAKE				
Name	Size	Date	Time		Name	Size	Date	Time	
..	►UP--DIR◀	22/10/06	19:56		..	►UP--DIR◀	24/10/06	1:00	
123view.exe	52464	23/10/89	15:00		ID1	►SUB-DIR◀	24/10/06	1:00	
chkmail.bat	342	23/10/89	15:00		comexp.txt	25462	12/07/96	17:31	
dbview.exe	61026	23/10/89	15:00		cwsdpmi.exe	25920	12/07/96	17:31	
inread.me	1312	23/10/89	15:00		genuxd.dll	17408	12/07/96	17:31	
mci.exe	103396	23/10/89	15:00		help.txt	4751	12/07/96	17:31	
mci.hlp	27050	23/10/89	15:00		licinfo.txt	4031	12/07/96	17:31	
mcidriov.exe	71272	23/10/89	15:00		manual.txt	44326	12/07/96	17:31	
nc.exe	3100	23/10/89	15:00		mgenuxd.vxd	9883	12/07/96	17:31	
nc.hlp	45727	23/10/89	15:00		order.txt	3869	12/07/96	17:31	
nc.ini	476	25/10/06	1:13		pdipx.com	26511	12/07/96	17:31	
ncmain.exe	139274	23/10/89	15:00		q95.bat	65	12/07/96	17:31	
paraview.exe	62596	23/10/89	15:00		qlaunch.exe	314880	12/07/96	17:31	
pcxview.exe	46094	23/10/89	15:00		quake.exe	396288	12/07/96	17:39	
rbview.exe	67966	23/10/89	15:00		quakeudp.dll	32256	12/07/96	17:31	
read.me	974	11/11/91	10:20		readme.txt	18853	12/07/96	17:31	
refview.exe	63492	23/10/89	15:00		rlicense.txt	10862	12/07/96	17:31	
ser-test.exe	4480	23/10/89	15:00		techinfo.txt	76067	12/07/96	17:31	
..	►UP--DIR◀	22/10/06	19:56		..	►UP--DIR◀	24/10/06	1:00	

C:\NC>

1Help 2Menu 3View 4Edit 5Copy 6RenMov 7Mkdir 8Delete 9PullDn 10Quit

# Структура главного окна Volkov Commander

= D:\UTILS =		= E:\GAMES\TRANSP^1 =	
Name	Name	Name	Name
..	OS2	resfree	pif
ADMIN	PRINTER	resfree	txt
AIDA	REGISTRY	smartdrv	exe
APM	ICPIP	sys	com
BIOS	TEA	ts	exe
CD	UNDISKER	vhpfsd	386
CMOS	UNIUBE	warning	com
CPU	VIDEO		
DN	WORDLIST		
FDD	accmouse com		
HACK	backdoor rar		
HDD	boot com		
KEYB	filter ovl		
KEYRUS	gtype doc		
LINK	gtype exe		
MEM	himen sys		
MOUSE	inet bat		
MPEG	kill_exe exe		
NETCARD	mouse com		
NSCAN	resfree com		
NU	resfree ico		
..	UP--DIR< 26.04.04 1:36	..	UP--DIR< 20.12.04 17:04
<b>E:\GAMES\TRANSP^1&gt;</b>			
1 Help		2 3 4 5 6 7 8 9 10 quit	

# Представители неграфических (текстовых) оболочек

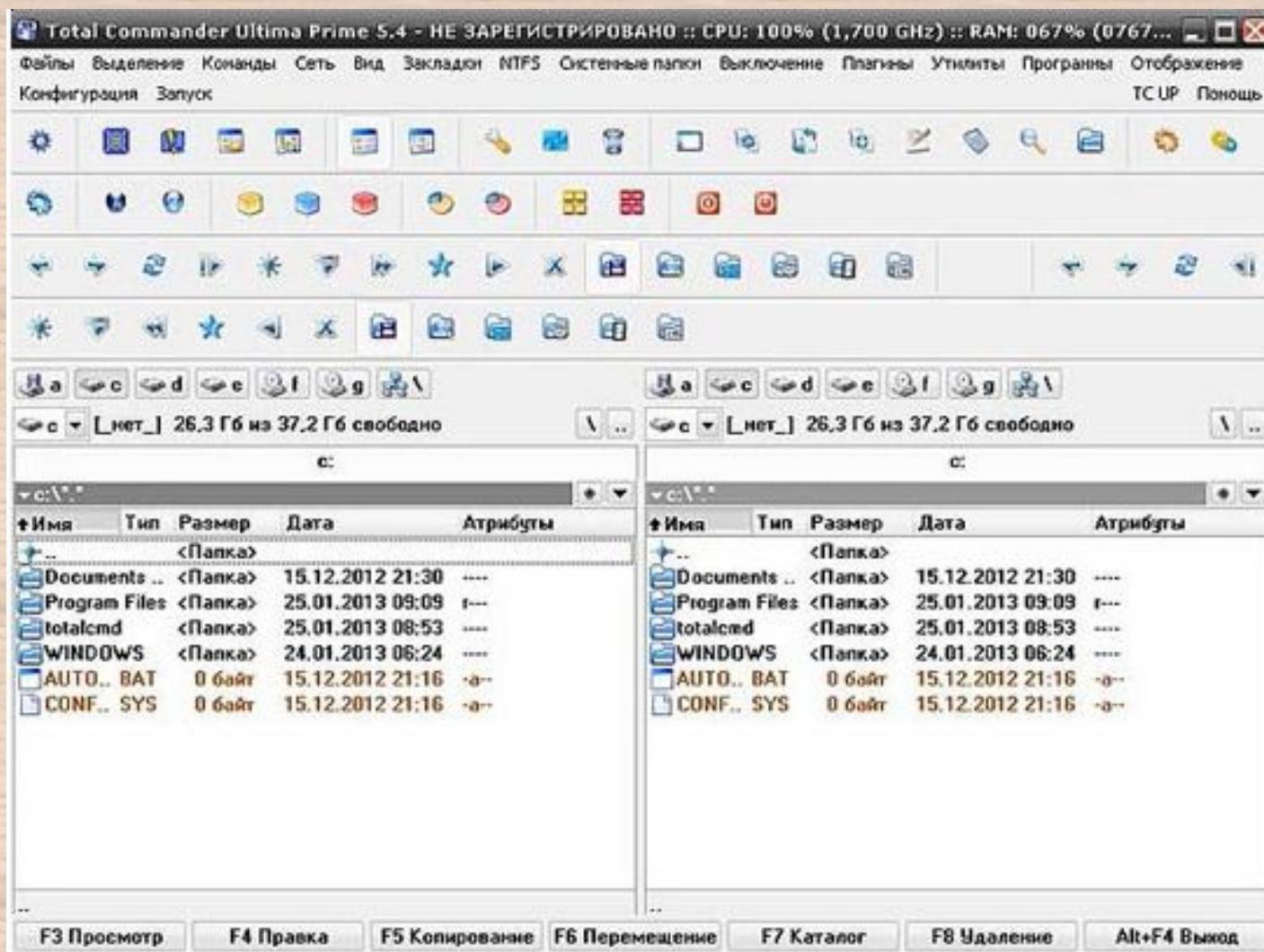
Для ОС Windows:

- ✓ Far Manager;
- ✓ Total Commander

# Структура главного окна Far Manager



# Структура главного окна Total Commander

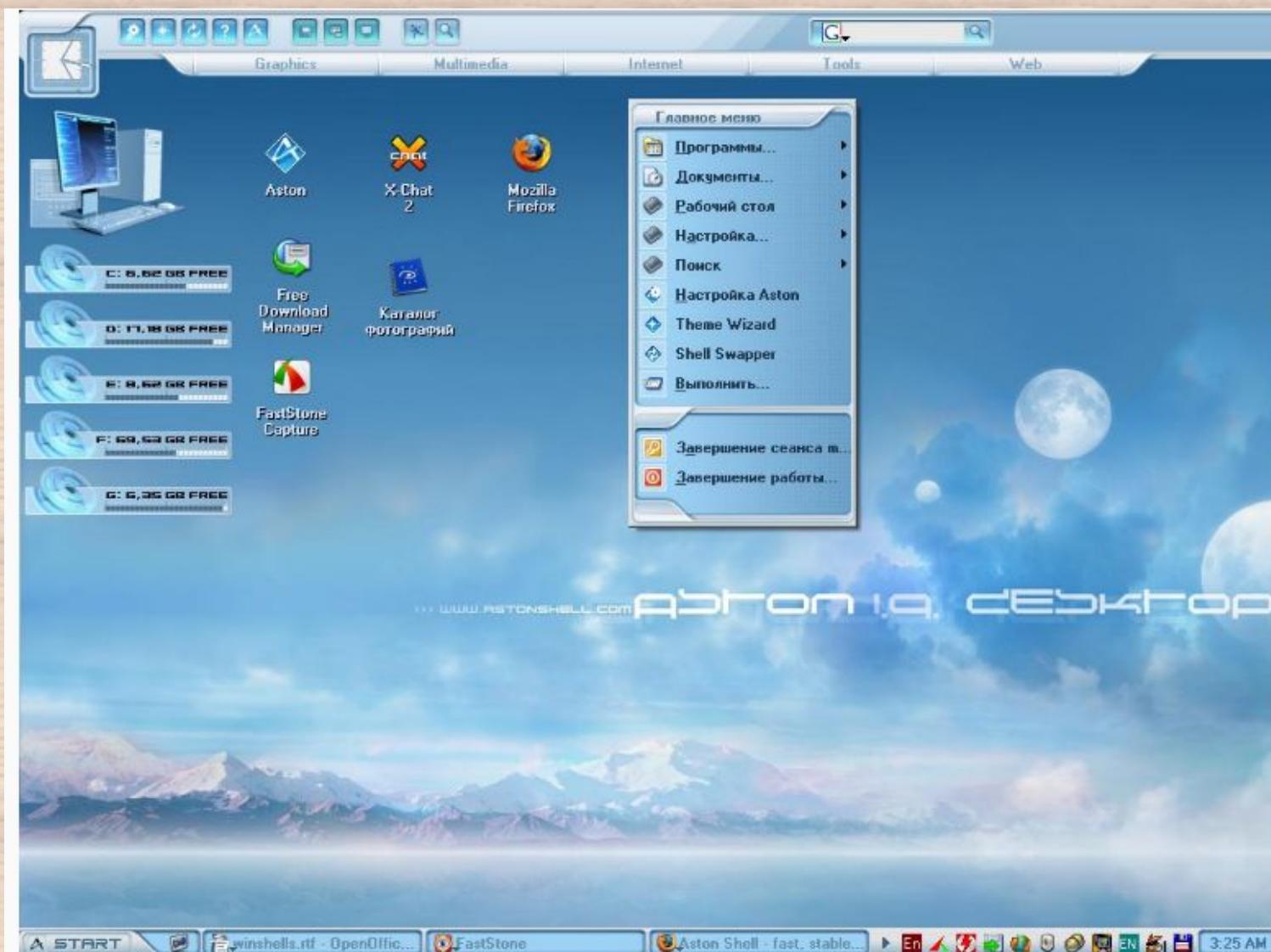


Для современных ОС **Windows** графические оболочки являются «родными», неотделимы от ОС.

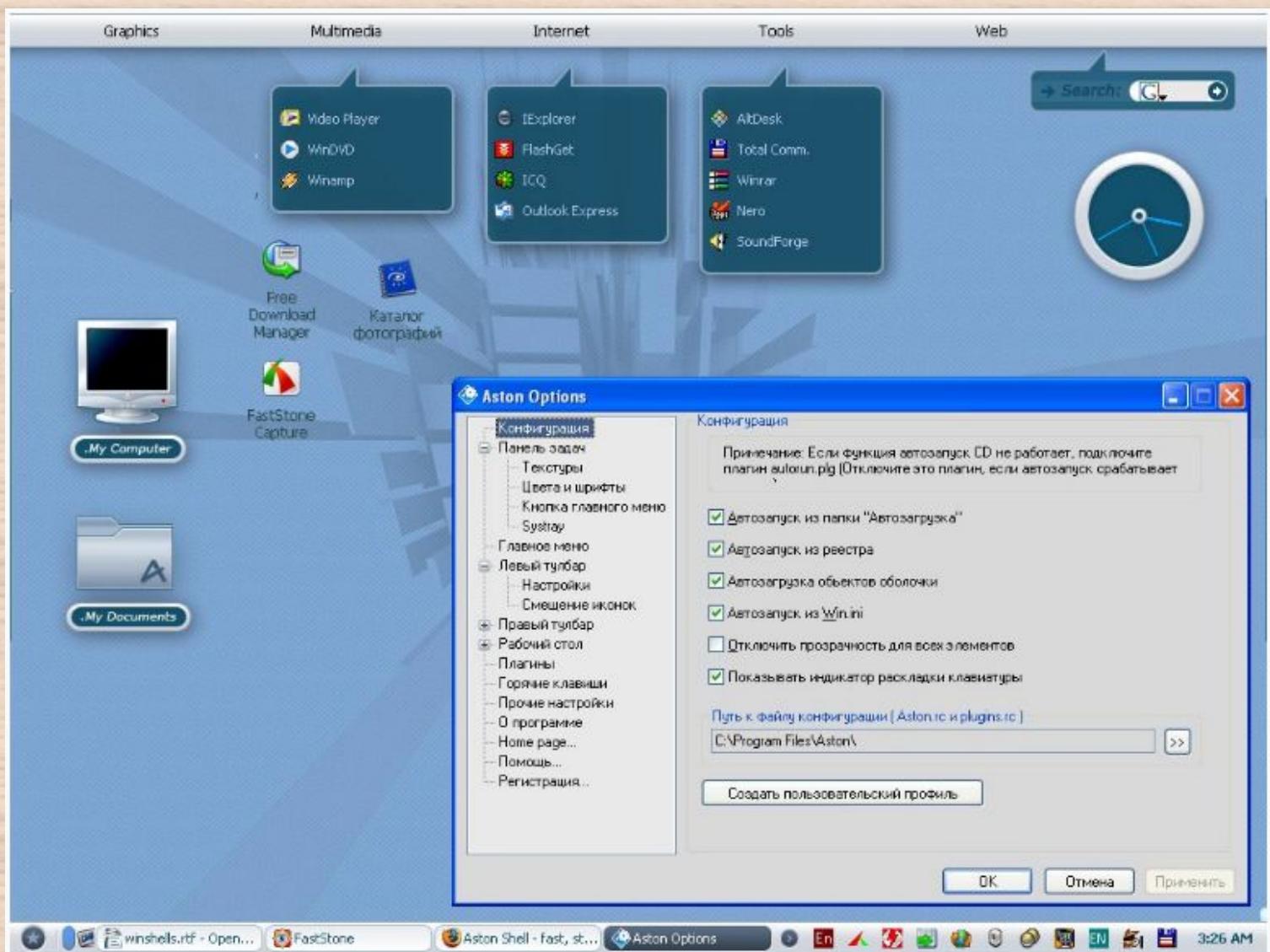
## **Альтернативные оболочки для ОС Windows**

- ✓ Aston;
- ✓ Blackbox;
- ✓ LiteStep;
- ✓ SharpE;
- ✓ Talisman и др.

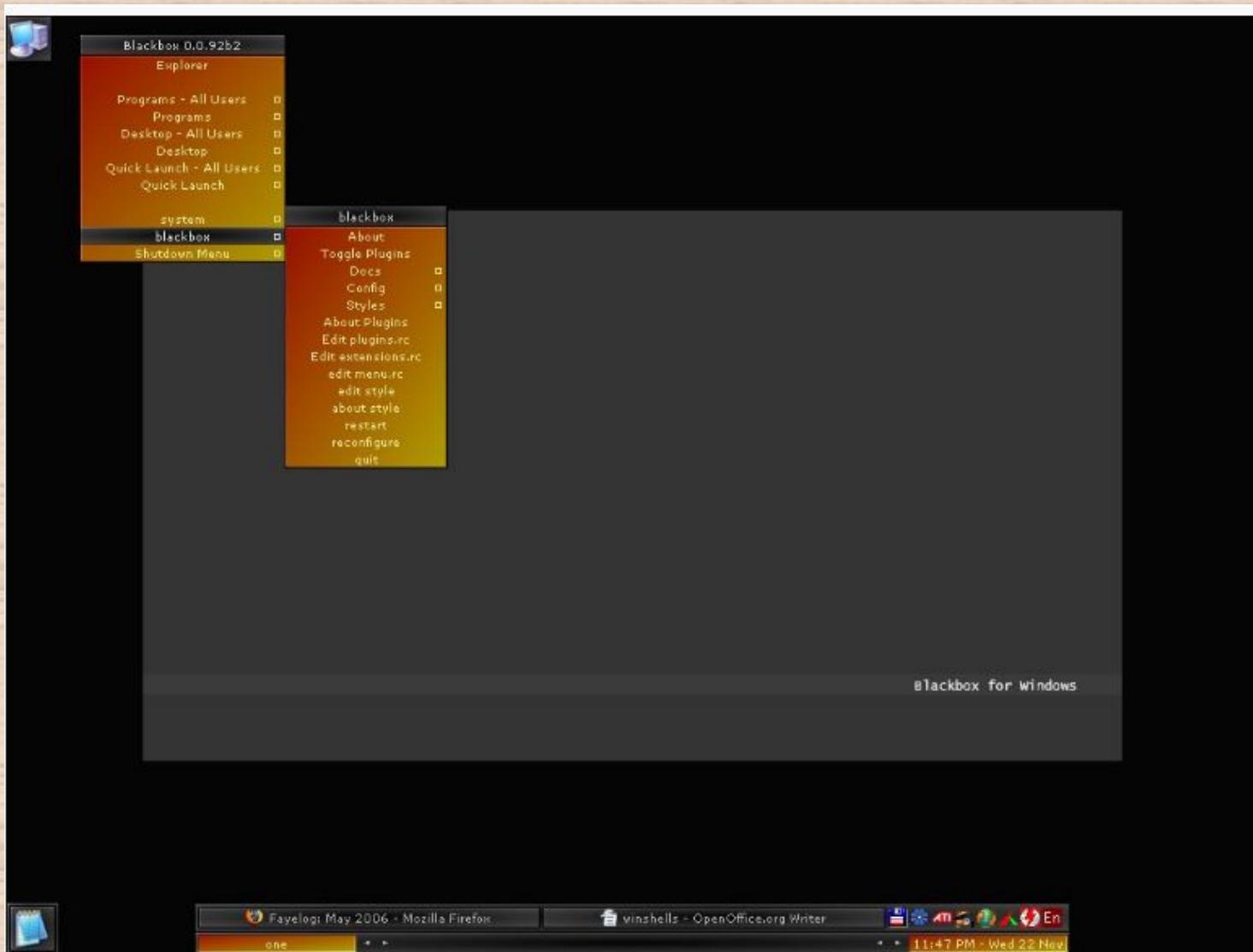
# Aston



# Aston



# Blackbox



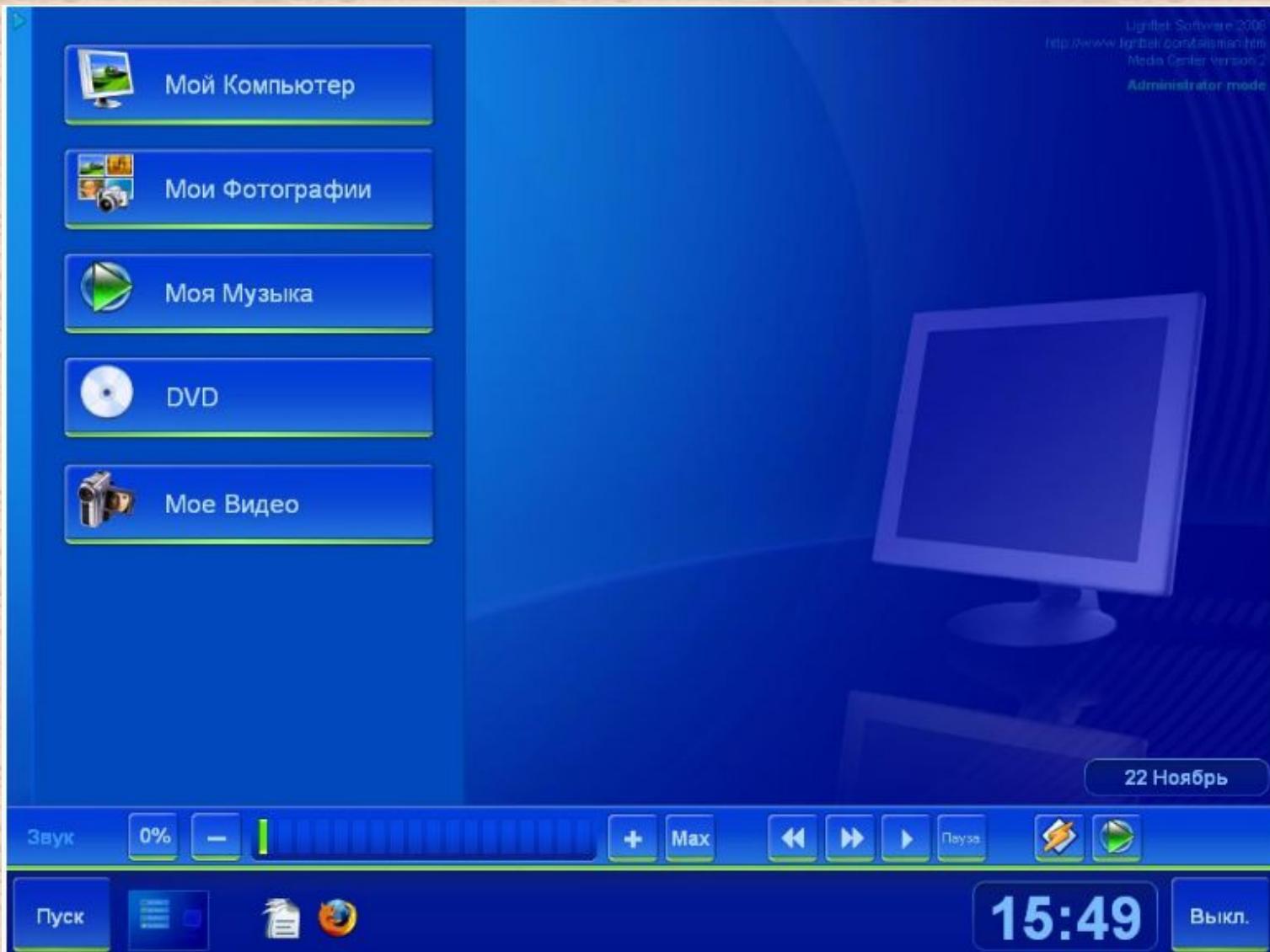
# LiteStep



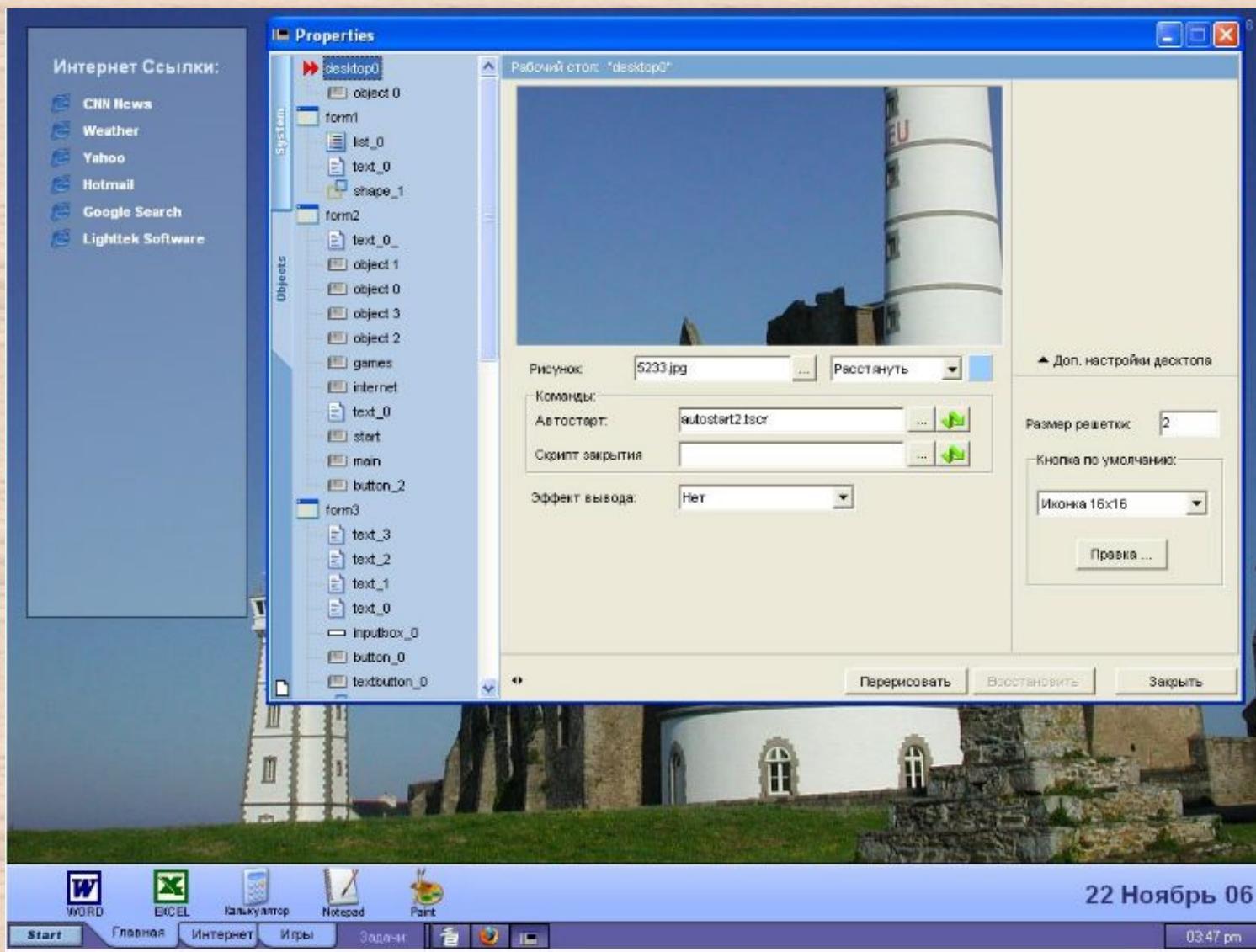
# SharpE



# Talisman



# Talisman



## **Операционные среды**

**Операционная среда** – это комплекс средств, обеспечивающих разработку и выполнение прикладных программ и представляющих собой набор функций и сервисов операционной системы и правил обращения к ним.

## **Операционная среда включает:**

- ✓ операционную систему,
- ✓ операционную оболочку,
- ✓ программное обеспечение,
- ✓ интерфейсы прикладных программ,
- ✓ сетевые службы;
- ✓ базы данных,
- ✓ языки программирования и др.

## **Примеры операционных сред:**

- ✓ ОС Windows + Delphi + вспомогательные средства –  
операционная среда разработчика прикладных приложений;
- ✓ ОС Windows + Adobe+ Photoshop + Adobe Illustrator +  
Macromedia Dreamweaver + браузер + вспомогательные  
средства  
операционная среда WEB-разработчика;

Операционная система может поддерживать  
**несколько** операционных сред.

Операционная среда в свою очередь может  
включать **несколько** разных  
пользовательских и программных  
интерфейсов.

## **Виды интерфейсов**

- 1.Командный интерфейс.
- 2.WIMP-интерфейс (Window – окно, Image – образ, Menu – меню, Pointer – указатель).
- 3.SILK-интерфейс (Speech – речь, Image – образ, Language – язык, Knowledge – знание).