



Медицинский колледж
Федерального государственного бюджетного
образовательного учреждения высшего образования
«Уральский государственный университет путей сообщения»

Проект по информатике
на тему:
«Компьютерные игры и их влияние на организм
человека»

Выполнили: студентки группы
СД-158

Волкова Н.Н, Устюгова К.А.
Никитенко В.С.

Преподаватель: Пинягина А.И.

Екатеринбург, 2019г.

Содержание

Введение.....	3
Компьютерные игры.....	4
Практическая работа «Изучение действия компьютерных игр на организм человека».....	6
Заключение.....	7
Литература.....	8
Приложение.....	9

Введение

В XXI веке – веке информационных технологий, мы часто пользуемся интернетом, чтобы найти нужную нам информацию, почитать книгу, не покупая ее или посмотреть фильм, когда его прокат уже кончился, но значительную часть интернета составляют компьютерные игры.

Но что же так привлекает людей в этих играх? Почему с каждым годом количество игр и людей, играющих в них, растет? И есть ли от них польза или все-таки только вред? Эти вопросы мы рассмотрим в этой работе.

Актуальность: мы хотим знать, как компьютерные игры будут влиять на организм, если мы будем много времени проводить за ними.

Задачи проекта:

- Проведение сравнительного теста между геймером и человеком, не играющим ни в какие игры.
- Создание информационного плаката

Цель проекта: создание информационного листа, осведомление учащихся.

Предмет проекта: Влияние игр на организм

Объект проекта: Компьютерные игры

Гипотеза: компьютерные игры приносят только вред.

Компьютерные игры

Главная опасность в компьютерных играх представляет – игровая зависимость. Это отклонение психики, которое требует помощи врача и поддержки со стороны родных и близких.

Крайняя степень игровой зависимости представляет собой отказ от принятия пищи и перерывов на сон. Самое страшное в этом то, что обычно все начинается довольно безобидно и не вызывает подозрений у близких людей. Поэтому с игровой зависимостью так сложно бороться – когда она становится заметной, игромана уже почти невозможно отвлечь на что-либо.



Вред и польза

Постоянное нахождение за компьютером может вызвать негативные последствия: ухудшится зрение, проблемы с лишним весом и опорно-двигательным аппаратом, затекание кистей рук.



Очевидна польза игр для школьников – для них есть множество обучающих игр, которые помогут закрепить свои познания, учат действовать в сложных ситуациях, способствуют формированию усидчивости, сосредоточенности, внимательности.



Практическая работа

«Изучение действия компьютерных игр на организм человека»

Для проверки информации из теоретической части мы попросили своих друзей помочь и провели над ними ряд тестов (см.приложение).

Такие как:

1. Тест на ловкость(реакцию)
2. Тест на внимательность(память)
3. Тест на уровень логического мышления
4. Тест на зрение
5. Тест на раздражительность

	1 тест результат	2 тест результат	3 тест результат	4 тест результат	5 тест результат
Геймер	70%	100%	60%	Зрение хуже на 15%	40%
Не геймер	70%	65%	30%	100%	10%

Заключение

Все зависит от количества времени, проведенного за игрой, и разновидность игры. Компьютерная реальность не должна занимать все время человека, она должна развивать в нем логику, память и не ухудшать зрение. Игра должна дополнять отдых, наряду со спортом, прогулками, чтением книг и встречами с друзьями, а не отбирать его полностью.

Компьютерные игры не вредят здоровью если их в жизни в меру или они помогают узнавать что-то новое.

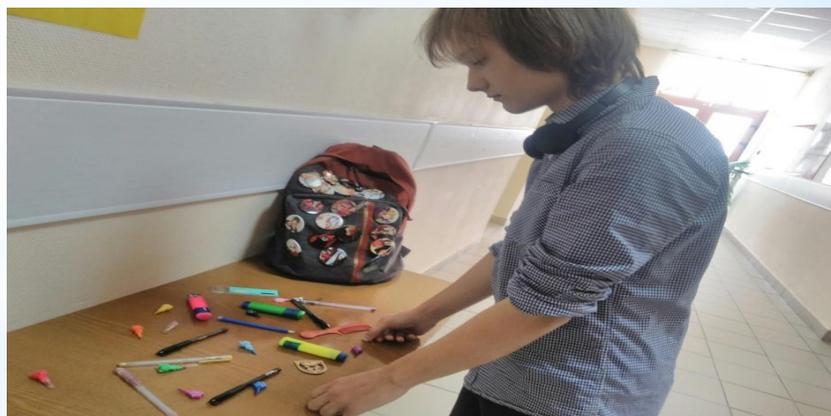
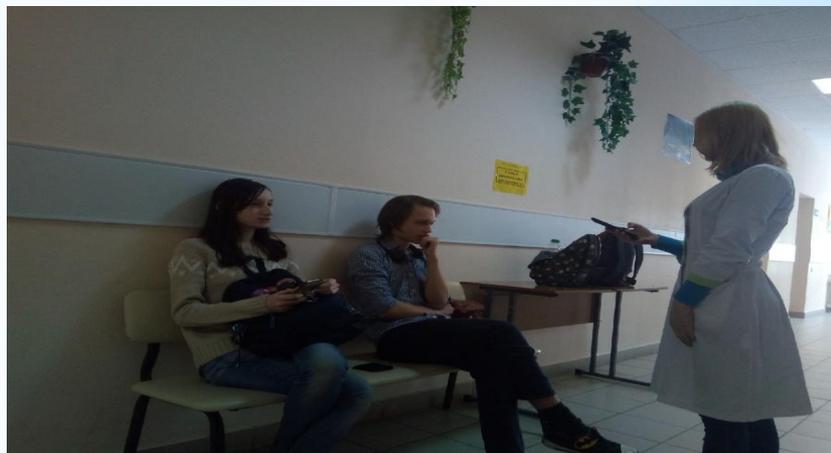
Литература

1. <https://vse-sekretы.ru/>
2. <https://ru.wikipedia.org>
3. <https://multiurok.ru/>

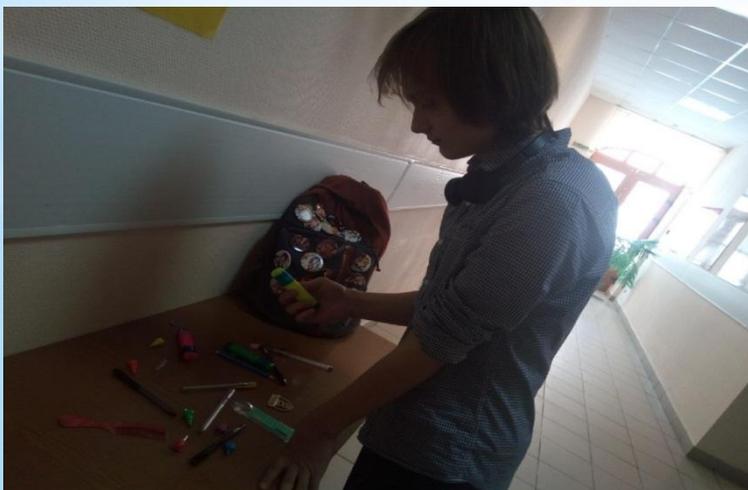
приложение

1 На первой фотографии мы провели тест на логику, задавали всякие вопросы на скорость и загадки, как уже было сказано, победил геймер

3 На этом фото мы уже поменяли вещи местами, и попросили геймера найти эти вещи, с чем он успешно справился



2 На этом фото геймер запоминает за ранее разложенные на столе вещи



Спасибо за
внимание!