

Графический редактор Paint

Графический редактор Paint входит в состав ОС Windows, предназначен для построения несложных графических изображений.

Результат использования редактора:

1. Изображение на экране.
2. Изображение записанное на диск (в файл).
3. Изображение на листке бумаги, выведенное принтером.

Принятые обозначения

ЩЛ – щелчок левой кнопкой мыши,

ЩП – щелчок правой кнопкой мыши,

ДЩ – двойной щелчок левой кнопкой мыши,

ТиБ – «тащить и бросать» (мы будем говорить: выполнить прием «тащить и бросать» от заданной точки до конечной).

Запуск и завершение работы редактора Paint

Для запуска выполнить:

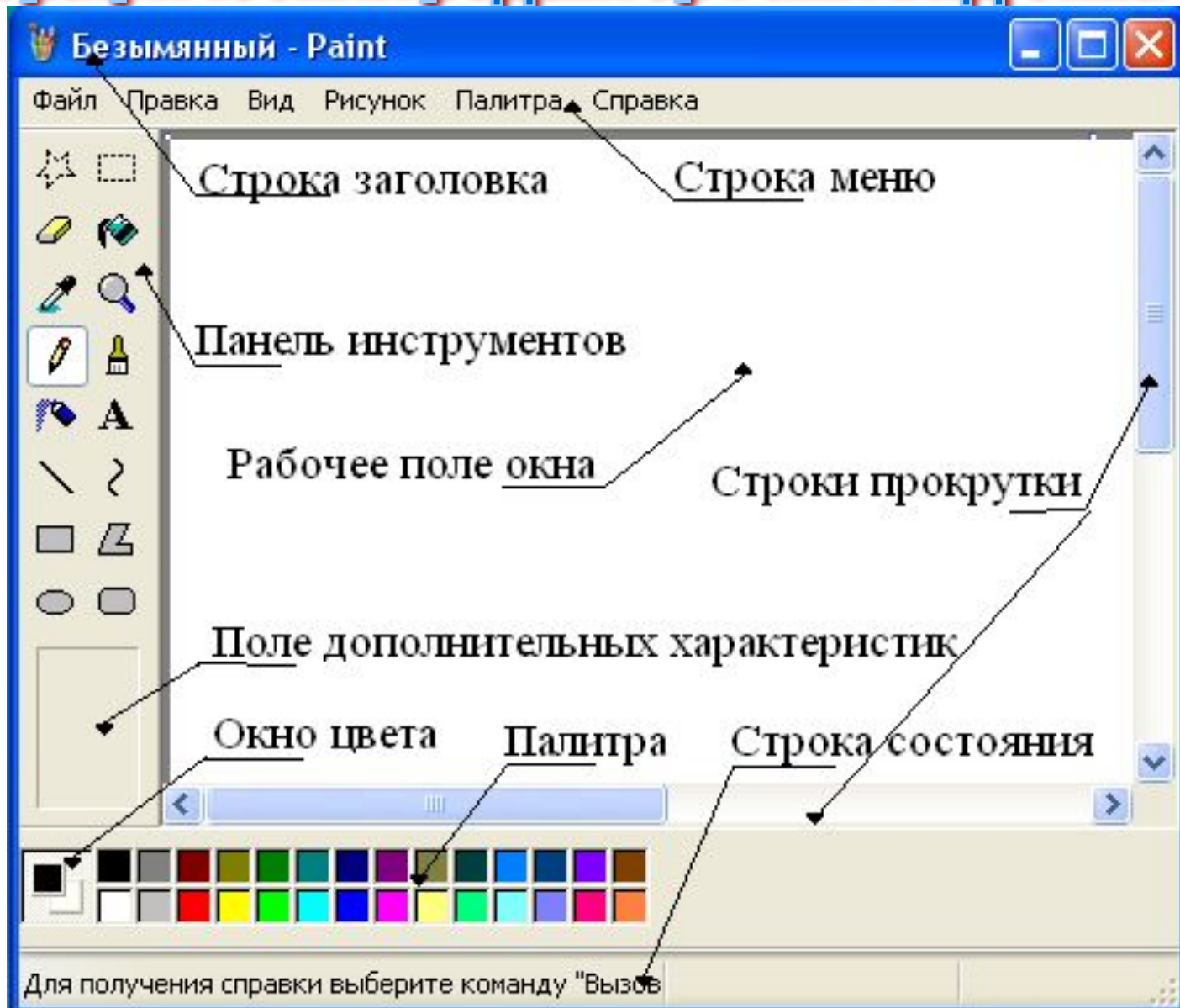
\Пуск\Программы\Стандартные\Paint

Для завершения работы:

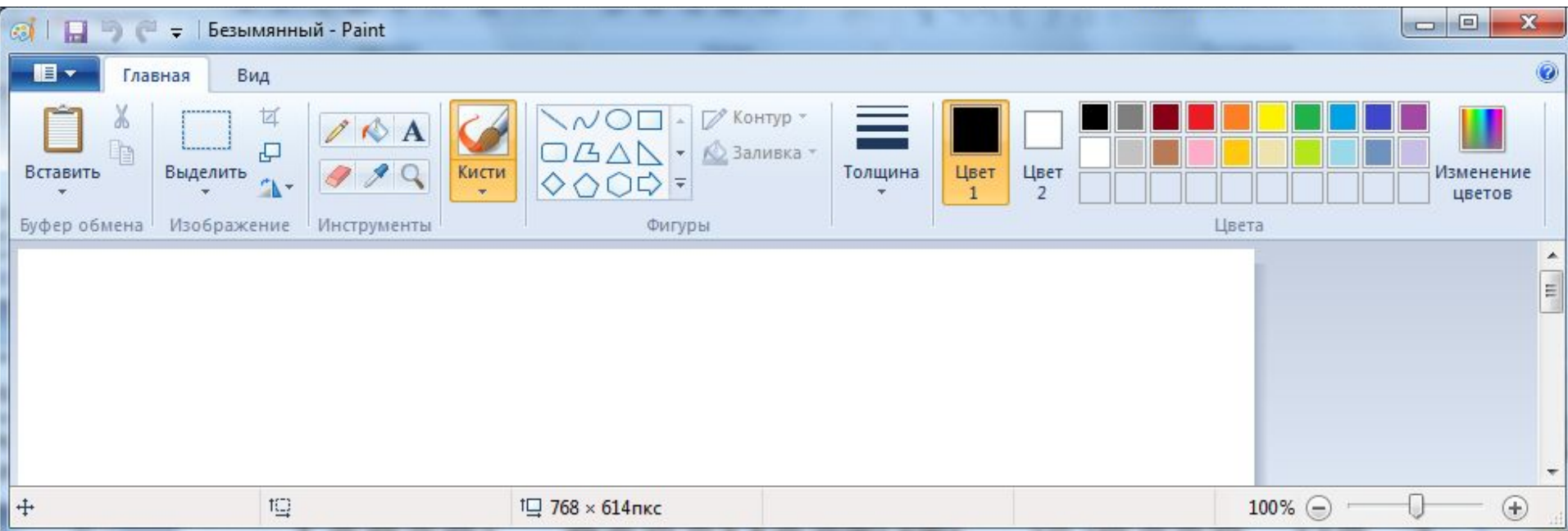
1. Кнопка 

2. \Файл\Выход

Графический редактор Paint Вид окна




Графический редактор Paint Вид окна (Новая версия (НВ))



Графический редактор Paint Общие положения

1. Карандаш(A4) – рисует линии выбранным в «окне цвета» цветом, рисует и правой и левой кнопкой.

В НВ раздел «Инструменты» – «Главной» панели кнопка  .



2. Кисть (B4), В «окне дополнительных характеристик»:



В НВ на «Главной» панели раздел «Кисть»:



Графический редактор Paint Общие положения

3. Аэрозольный баллончик (A5) – распыляет правой и левой кнопкой, заданным цветом, в «окне дополнительных характеристик»:

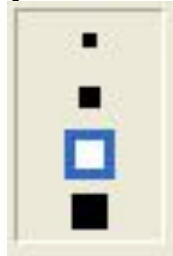





В НВ кнопка  в разделе «Кисть» – «Главной» панели:



Графический редактор Paint Общие положения

4. Ластик (A2) – предназначен для стирания лишнего и не нужного, в «окне дополнительных характеристик»:



В НВ кнопка  в разделе «Инструменты» – «Главной» панели: , а величина ластика  в разделе:

Помните, что ластик стирает (закрашивает) цветом фона.








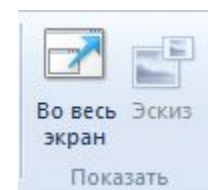
Графический редактор Paint Порядок построения изображения

Предварительно необходимо:

1. Выбрать вид инструмента,
2. Выбрать толщину линии (если такая возможность есть),
3. Задать цвет фона и цвет линии,
4. Используя эскиз, разбить изображение на отдельные простые графические элементы,
5. Построить последовательно все простые графические элементы.

Графический редактор Paint Операции общего характера

1. Очистка экрана: \Рисунок\Очистить, а в НВ кнопка главного меню: , «Создать».
2. Задание цвета. Курсор мыши установить на кнопку нужного цвета «Палитры». Далее для задания цвета фона – ЦП, цвета линии – ЦЛ. В НВ  цвет  а левой кнопке мыши, а  цвет на правой кнопке мыши. Сначала выбираем настраиваемый цвет, а затем сам цвет, все делается ЦЛ.
3. Распахнуть рабочее поле на весь экран: выполнить команду \Вид\Просмотреть рисунок. Возврат окна в исходное состояние – ЦЛ по любой точке окна. В НВ кнопка  с панели «Вид» - раздел «Показать»:



Графический редактор Paint. Операции общего характера

4. а) Уменьшить размер изображения в окне:
\Файл\Предварительный просмотр.

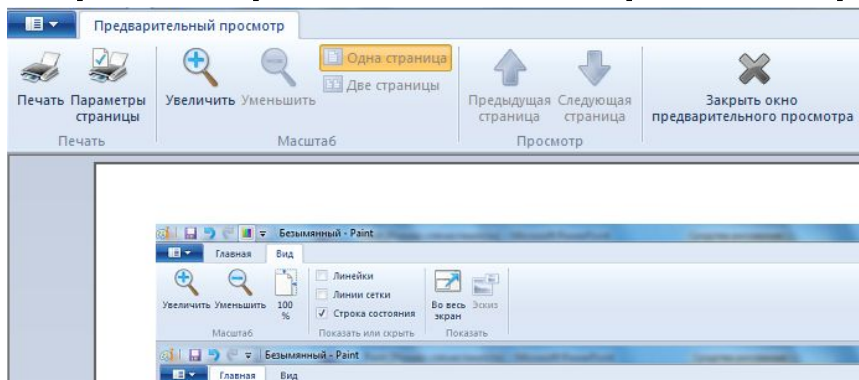
Выход из режима «Закреть».

В НВ кнопка главного меню:

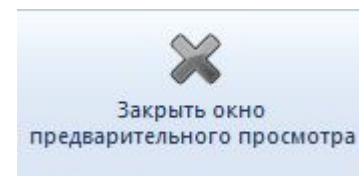


- «Печать» -

«Предварительный просмотр», получим:



чтобы закрыть



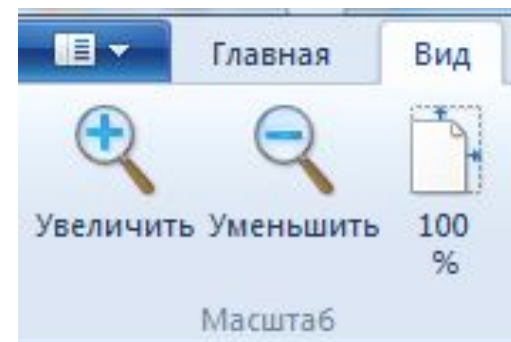
- б) Увеличить размер изображения в окне:

\Вид\Масштаб\Крупный или

\Вид\Масштаб\Выбрать


Выход из режима:

\Вид\Масштаб\Обычный





Графический редактор Paint Построение элементов изображения

1. Изображение отрезка прямой:

- Нажать кнопку **A6**
- В окне дополнительных характеристик  выбрать толщину линии.
- Установить курсор на начальную точку отрезка и выполнить операцию ТиБ до конечной точки отрезка.

Для построения вертикальных и горизонтальных линий выполняйте операцию ТиБ с нажатой клавишей **Shift**.

В НВ на панели «Главная» – раздел «Фигуры» , а толщина линии на панели «Главная»  раздел «Толщина»



Графический редактор Paint Построение элементов изображения

3. Изображение прямоугольника (скругленного прямоугольника):

- Нажать кнопку **A7** (или **B8**).

- В «окне дополнительных характеристик» выбрать вид прямоугольника.



- Задать цвет заливки прямоугольника (цвет фона) и цвет линии прямоугольника.

- Установить курсор на верхний левый угол прямоугольника.

- Выполнить операцию ТиБ по диагонали изображаемого прямоугольника.

Для построения квадрата эту операцию следует выполнять с нажатой клавишей Shift.



Графический редактор Paint Построение элементов изображения

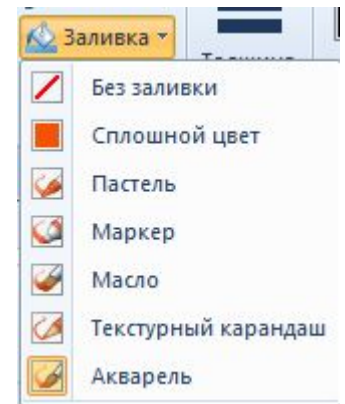
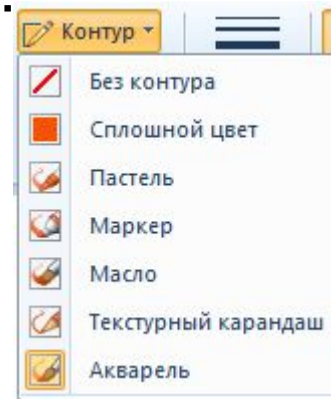
3. Изображение прямоугольника (скругленного прямоугольника) в НВ:

Фигуру выбираем на панели «Главная» - раздел «Фигуры»:



Любую из кнопок: , 

Далее при помощи «Контур» и «Заливка» выбираем контуры и заливку фигуры, причем контур рисуется «Цветом 1», а заливка «Цветом 2»:



А с помощью  выбираем толщину линии.

Для построения квадрата эту операцию следует выполнять с нажатой клавишей Shift.

Графический редактор Paint Построение элементов изображения

4. Изображение замкнутой ломаной линии (многоугольника):

- Нажать кнопку **В7**.

- В «окне дополнительных характеристик»  выбрать вид многоугольника.

- Задать цвета линии и заливки многоугольника.


- Установить курсор в начало первого отрезка и выполнить операцию ТИБ до конца первого отрезка.

- Повторить эту операцию для всех отрезков многоугольника, пока линия не замкнется.



Графический редактор Paint Построение элементов изображения

4. Изображение замкнутой ломаной линии (многоугольника) в НВ:

- Нажать кнопку  на панели «Главная» – «Фигуры».

Задать цвета линии и заливки, так же как и для прямоугольников.

Задать вид контуров и заливки, так же как и для прямоугольников.

Далее построение осуществляется так же как и в старой версии Paint.

Графический редактор Paint Построение элементов изображения

5. Изображение окружности или эллипса:

- Нажать кнопку **A8**.

- В «окне дополнительных характеристик» выбрать вид эллипса.



- Выбрать цвет линии и заливки.

- Мысленно наметить в окне квадрат (прямоугольник) в который должна быть вписана наша окружность (эллипс).

- Установить курсор в верхний левый угол этого квадрата (прямоугольника).

- Выполнить операцию ТиБ по диагонали нашего квадрата (прямоугольника).

В НВ окружности строятся как и прямоугольники, но при помощи кнопки:


Заметим, что для построения окружности данную операцию надо выполнять с нажатой клавишей Shift.



Графический редактор Paint Построение элементов изображения

6. Закрашивание области ограниченной замкнутым контуром:

- Нажать кнопку **B2**.
- Выбрать цвет заливки.
- **ЩЛ (ЩП)** по любой точке внутри контура.


В НВ кнопка:  на панели «Главное» – «Инструменты», а далее все так же как описано выше.

Заметим, что если контур не замкнут, произойдет заливка всего рисунка, даже если контур не замкнут всего на размер одного пикселя.



Графический редактор Paint Построение элементов изображения

7. Изображение дуги. Редактор позволяет за один прием построить не только одну дугу, но и две сопряженных:

- Нажать кнопку В6. В НВ кнопка  на панели «Главная» - «Фигуры».

- В «окне дополнительных характеристик»
выбрать толщину линии.

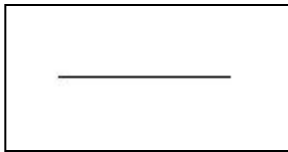


- Задать цвет дуги.

- Выполнить операцию ТиБ от начальной точки дуги до конечной.

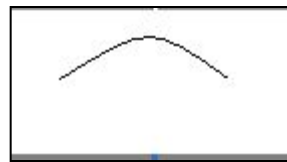


Графический редактор Paint Построение элементов изображения



На экране появится отрезок.

- Теперь переместить курсор на середину отрезка и выполнить операцию ТиБ. Получится дуга:

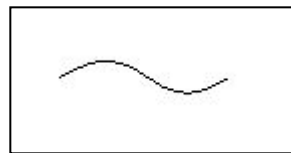


Если надо закончить изображение дуги то сделайте ДЩ левой кнопкой мыши.



Графический редактор Paint Построение элементов изображения

- Для продолжения рисования сопряженной дуги, переместите курсор по уже полученной дуге и вновь выполните операцию ТиБ. Получим следующую картинку:




Графический редактор Paint Построение элементов изображения

8. Подбор цвета из имеющегося графического изображения.

Эта операция необходима при редактировании уже готовых картинок или фотографий.

Если вам необходимо подобрать цвет для редакции, а в вашей палитре его нет, зато он есть на самом рисунке, тогда

- Нажмите клавишу **A3**. В НВ кнопка  на панели «Главная» - «Фигуры».

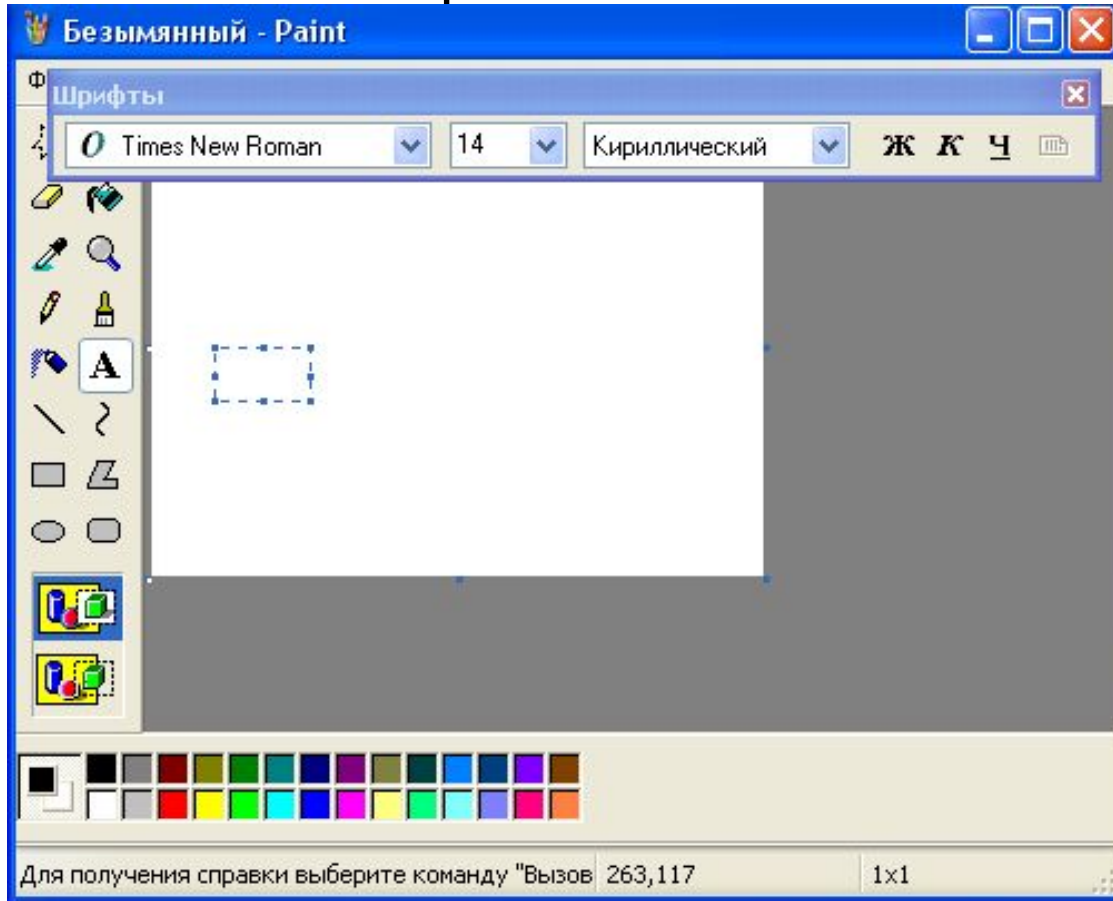
- Установите курсор в том месте рисунка, где есть нужный цвет и выполните **ЩЛ**.



Графический редактор Paint Построение элементов изображения


9. Вывод текста на экран:

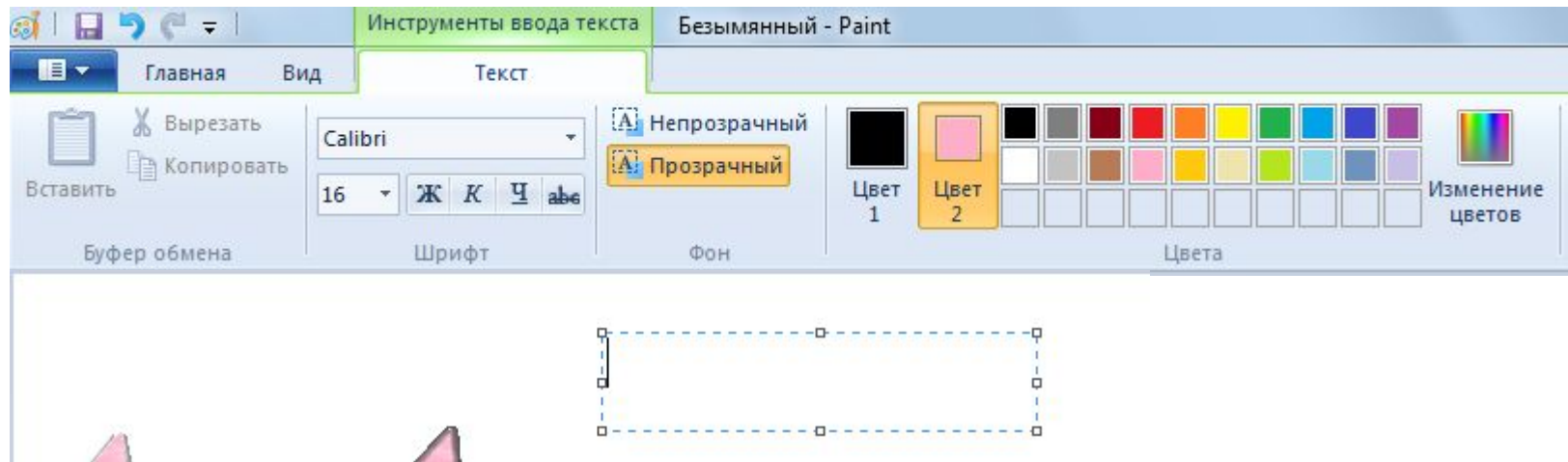
- Нажмите кнопку **B5**.
- Курсор мыши установите на начало текста и выполните ЩЛ.



Графический редактор Paint Построение элементов изображения

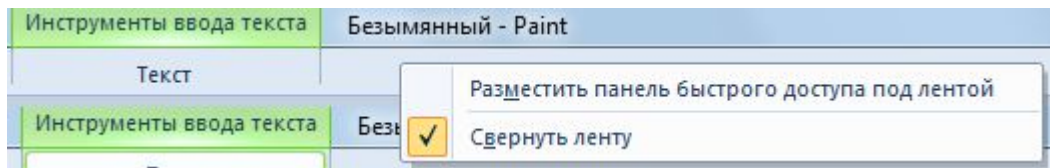
9. Вывод текста на экран в НВ:

- Нажмите кнопку  панели «Главная» – «Инструменты».
- Курсор мыши установите на начало текста и выполните ЩЛ.



Графический редактор Paint Построение элементов изображения

- С помощью панели инструментов «Шрифты» выберите настройки текста. (Если панели инструментов не появляется (в старой версии), то откройте ее при помощи \Вид\Панель атрибутов текста. В НВ эта панель открывается автоматически, но если она скрыта, ЩП на строке меню развернет контекстное окно:




и теперь выбрав «Свернуть ленту», вы удалите галочку свертки и развернете панель инструментов.)

- Теперь можно набрать текст.



Графический редактор Paint Построение элементов изображения

10. Работа в режиме лупы. В этом режиме можно увидеть любой фрагмент текста в увеличенном виде и работать с пикселями.

- Нажмите кнопку **ВЗ**. В НВ кнопка  на панели «Главная» – «Инструменты». В НВ на панели «Вид» можно регулировать степень приближения.

- Наведите прямоугольник с лупой на нужный фрагмент картинки и выполнить ЩЛ.

Для возвращения в исходное состояние:

- Нажмите кнопку **ВЗ**. В НВ кнопка  панели «Вид».

- Выполните ЩЛ по любому фрагменту рисунка.


Или

\Вид\Масштаб\Обычный



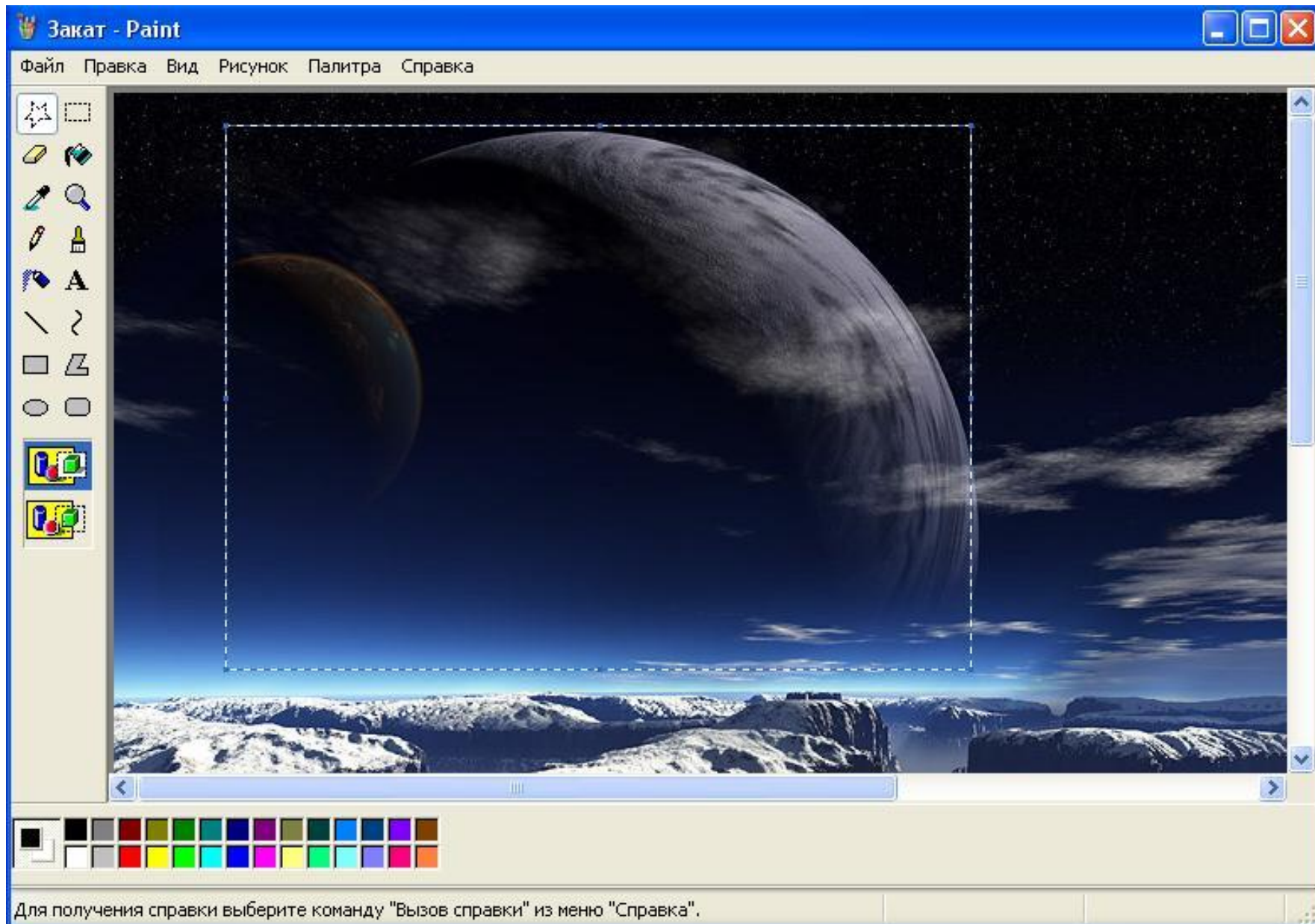
Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения

11. Выделение прямоугольного фрагмента изображения:

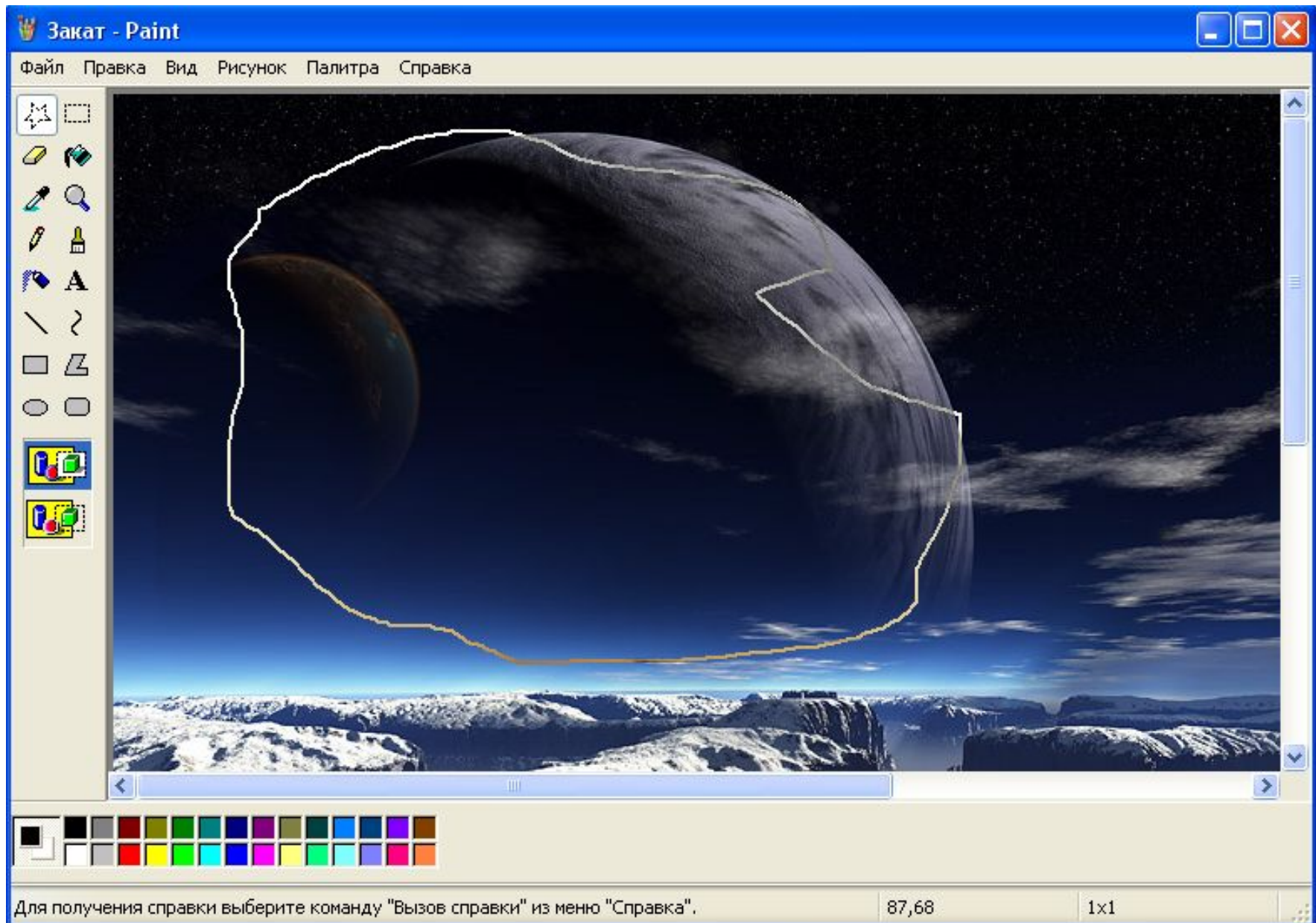
- Нажмите кнопку **В1**. В НВ кнопка  на панели «Главная».
- Установите курсор мыши в верхний левый угол прямоугольника выделения.
- Выполните прием ТиБ по диагонали прямоугольника выделения.



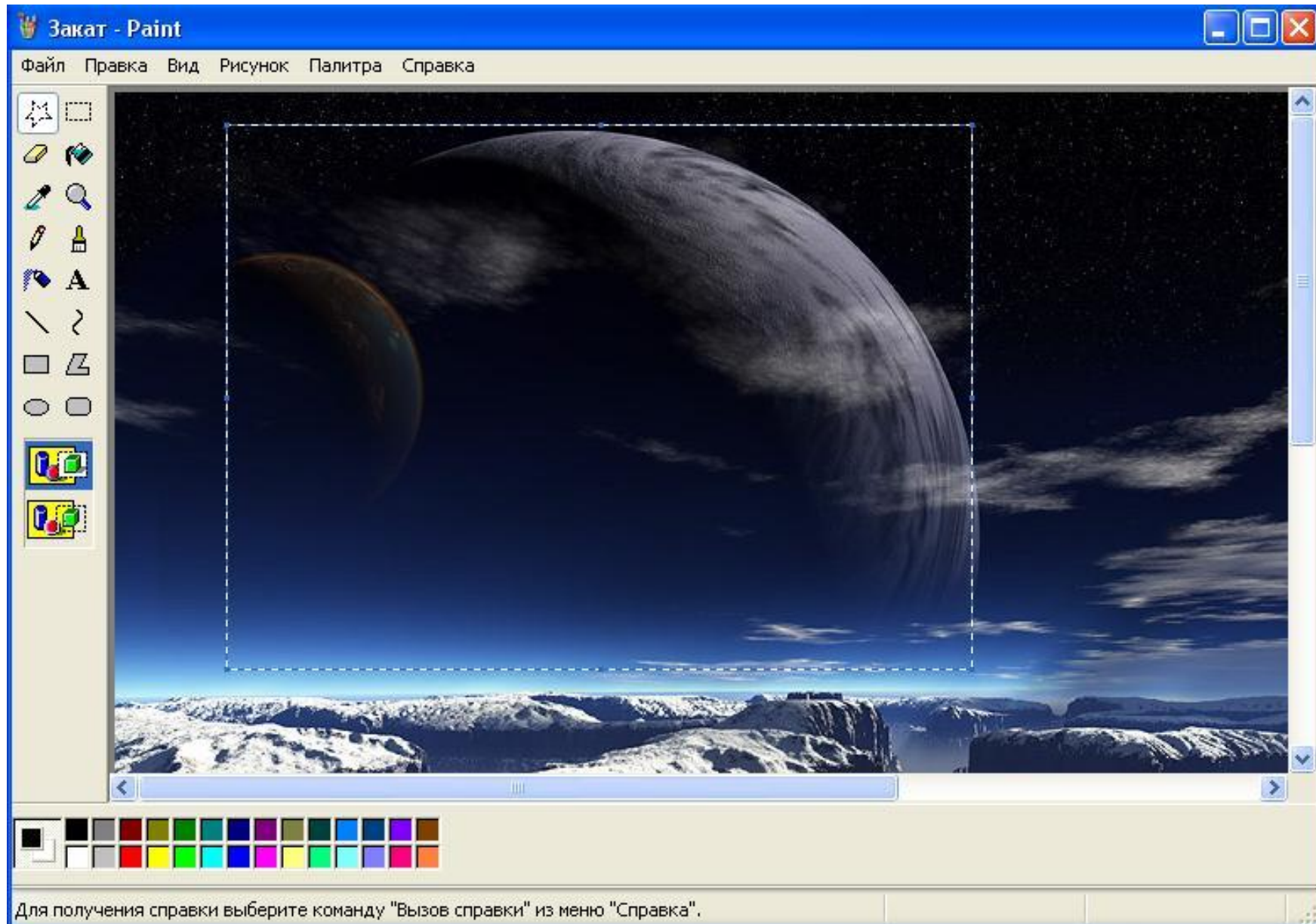
Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения



Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения




Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения





Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения

3. Переместить фрагмент изображения:

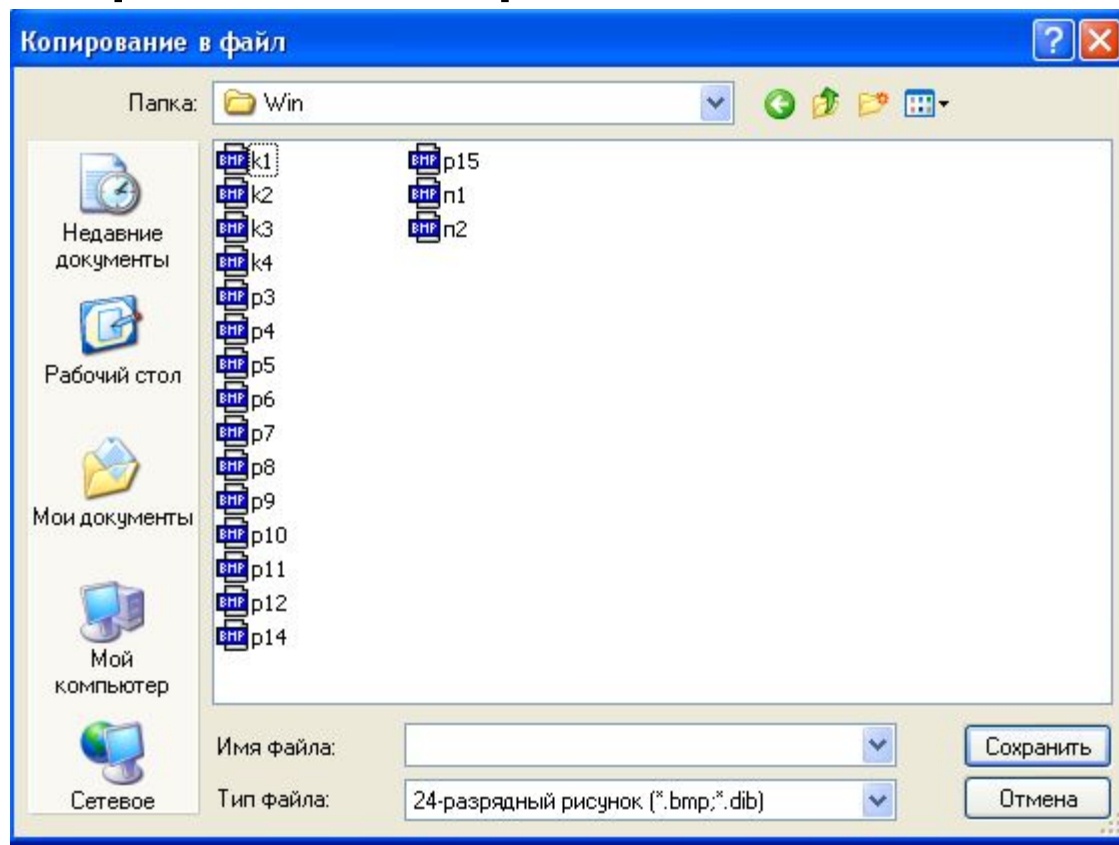
- Выделить фрагмент.
- Установить курсор  на выделенный фрагмент.
- Выполнить прием ТиБ, пока фрагмент не встанет на нужное место.
- ЩЛ вне фрагмента отменит выделение. В НВ отменить выделения клавиша «ESC» клавиатуры.

Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения

4. Копирование фрагмента изображения выполняется также как и перемещение, только прием ТиБ выполняется с нажатой клавишей **Ctrl**.
5. Изменить размеры фрагмента (по высоте и ширине):
 - выделить фрагмент;
 - установить курсор мыши на маркер рамки  он примет вид: 
 - применить прием ТиБ для изменения фрагмента изображения.

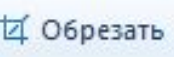

Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения

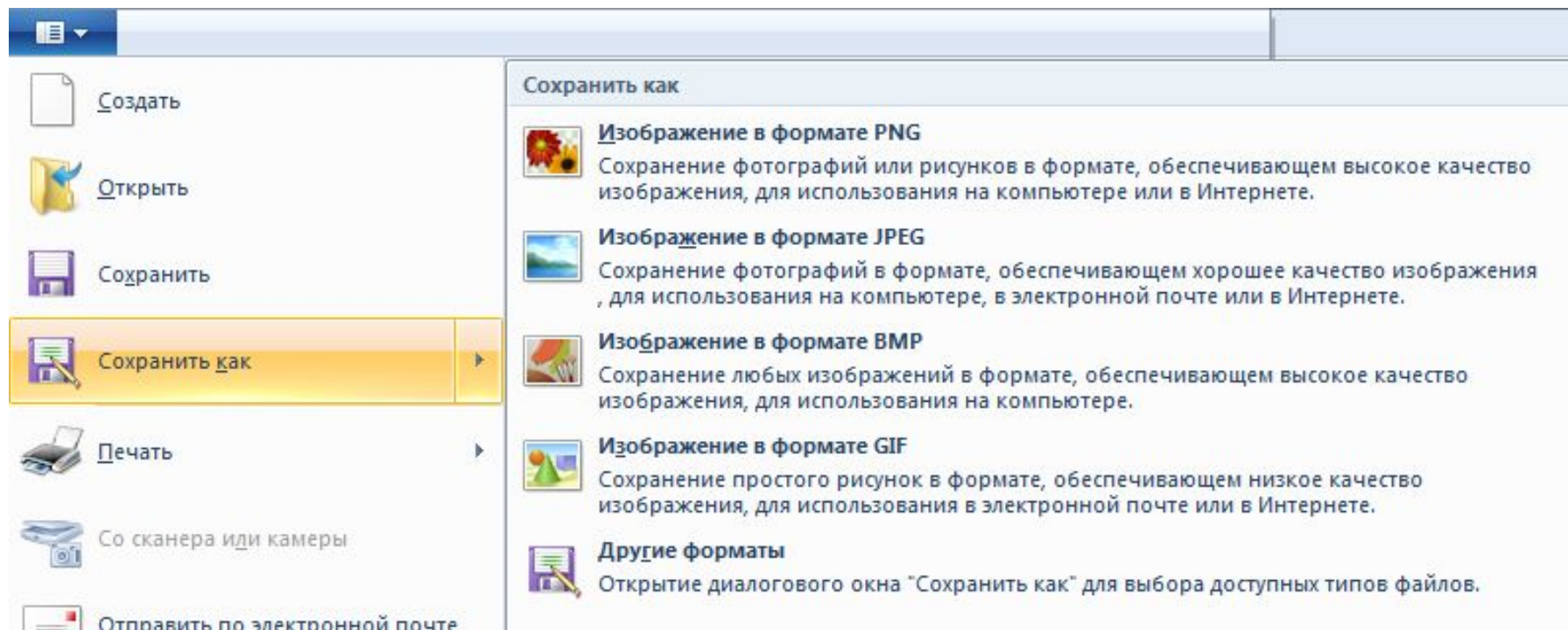
6. Записать фрагмент изображения на диск:
- выделить фрагмент;
 - \Правка\Копировать в файл...



Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения

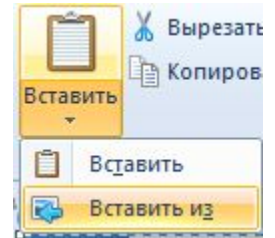
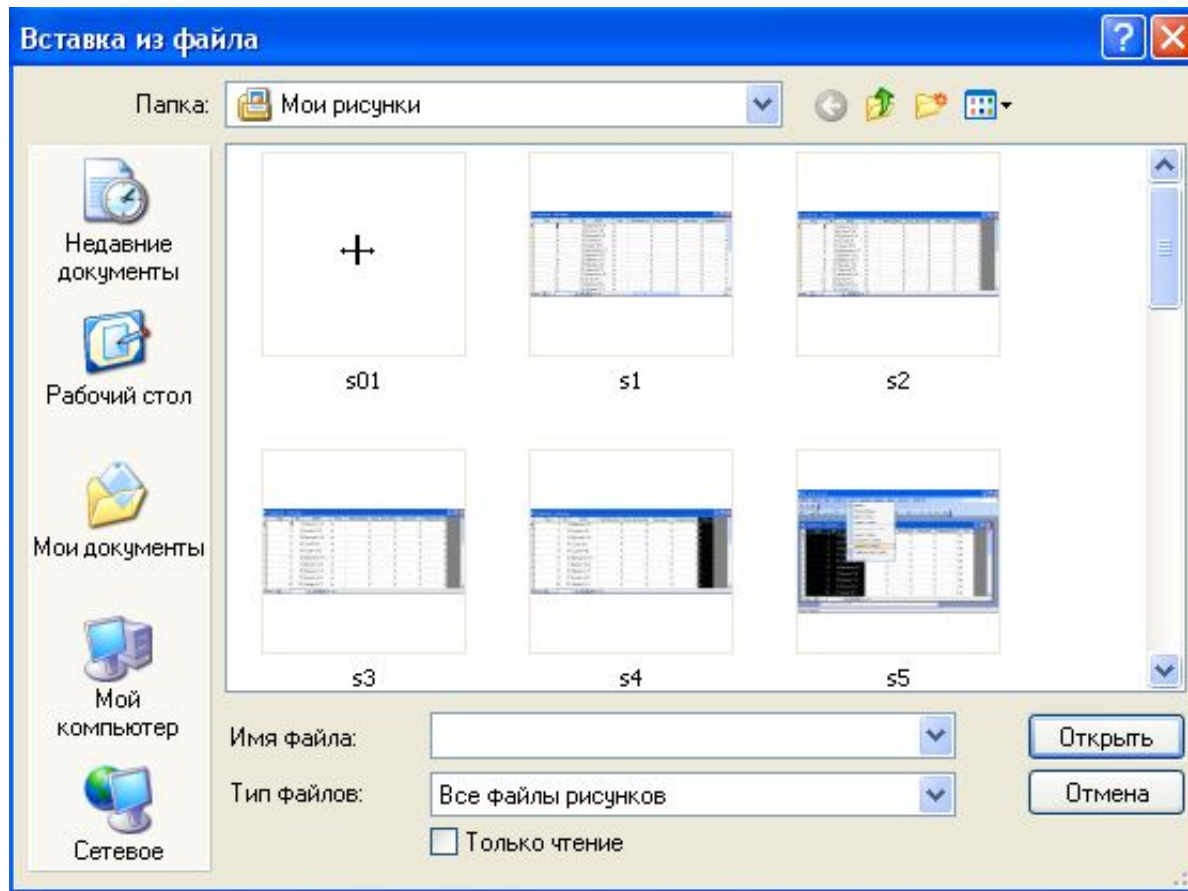
6. Записать фрагмент изображения в НВ на диск:

- выделить фрагмент;
- нажать кнопку  на панели «Главная»;
- главное меню , «Сохранить» или «Сохранить как...»:



Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения

7. Вставить в окно редактора фрагмент записанный в файл:
- \Правка\Вставить из файла или в НВ кнопка



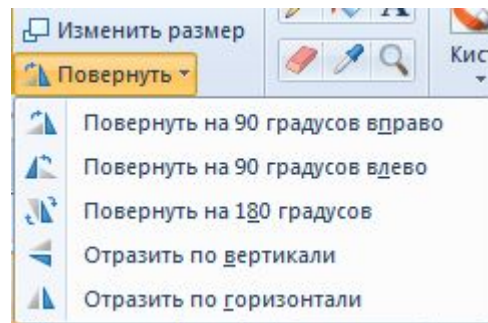
- фрагмент появляется в верхнем левом углу рисунка.
- Приемом ТиБ переместить фрагмент в нужное положение.

Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения

8. Преобразование фрагментов (вращение, наклон, пропорциональное изменение):
- выделить фрагмент,

Рисунок	Палитра	Справка
Отразить/повернуть...		Ctrl+R
Растянуть/наклонить...		Ctrl+W
Обратить цвета		Ctrl+I
Атрибуты...		Ctrl+E
Очистить		Ctrl+Shift+N
✓ Непрозрачный фон		

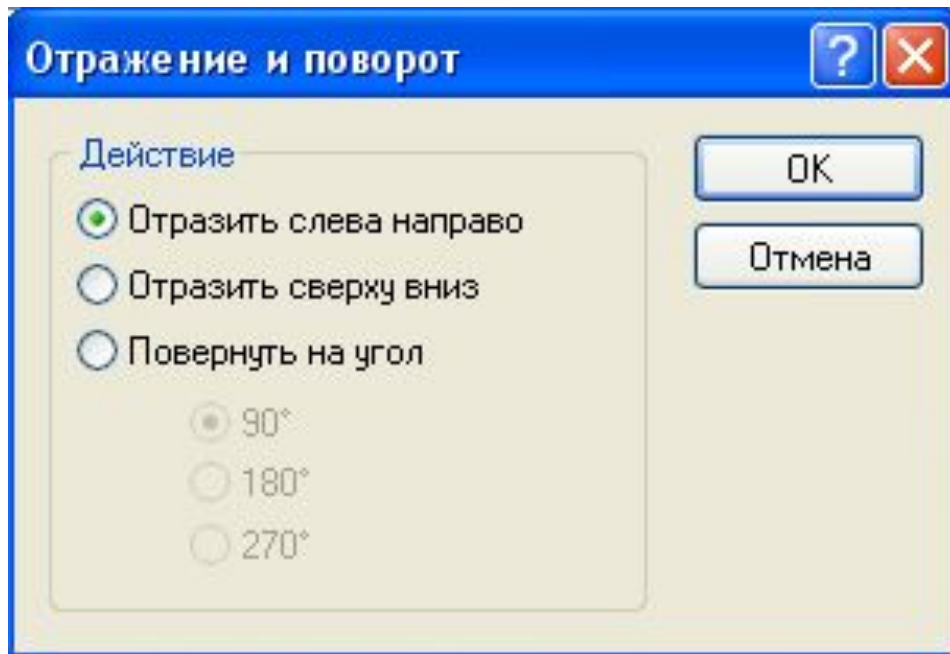
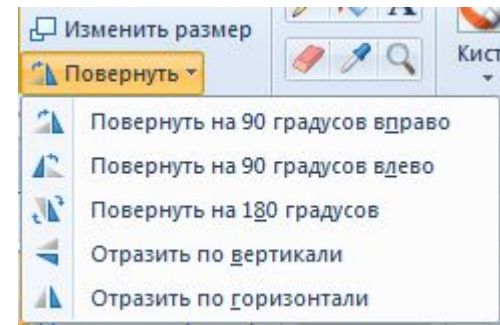
В НВ на панели «Главная» - «Изображения»



Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения

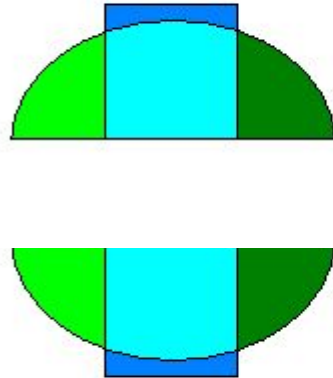
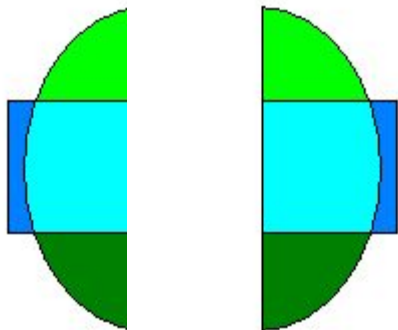
8а. Зеркальное отражение фрагмента:

- \Рисунок\Отразить/Повернуть...

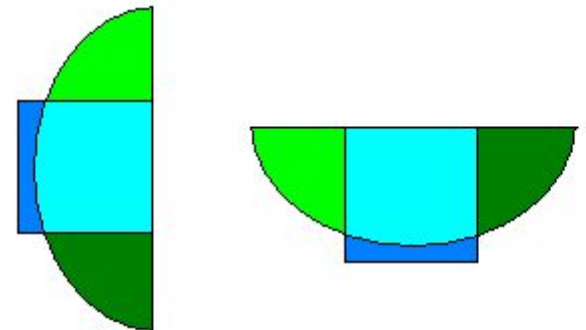


Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения

Зеркальное отражение слева на права и сверху в низ



Поворот на 90%



Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения

86. Обратим цвета при помощи:

\Рисунок\Обратить цвета

В НВ ЩП на выделенном объекте даст контекстное меню:

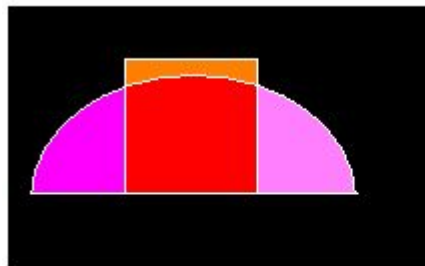
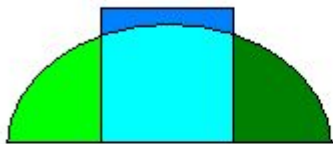
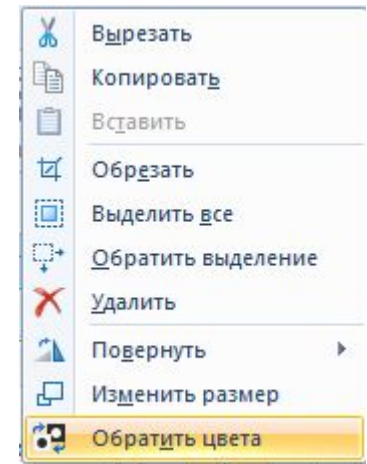
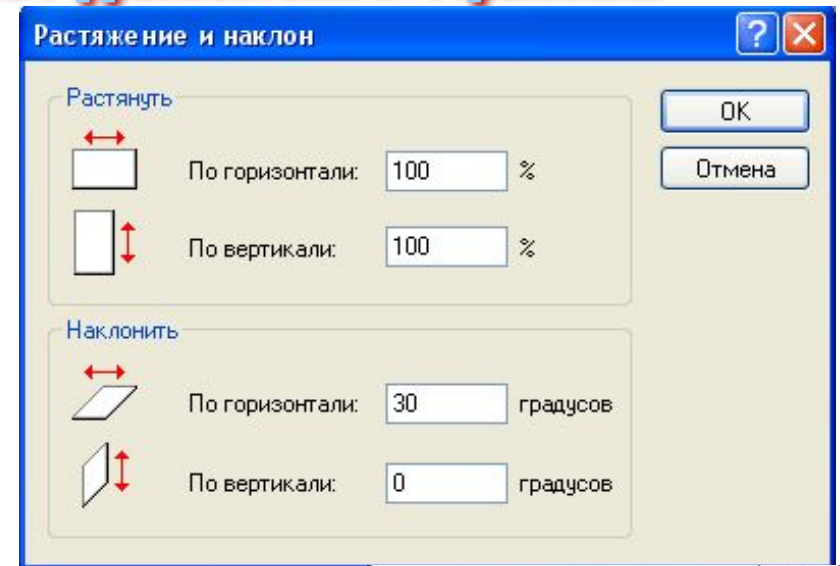
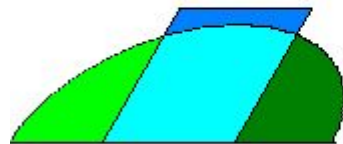
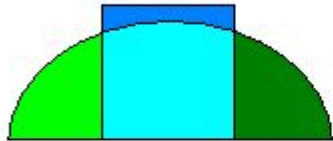


Рисунок	Палитра	Справка
Отразить/повернуть...		Ctrl+R
Растянуть/наклонить...		Ctrl+W
Обратить цвета		Ctrl+I
Атрибуты...		Ctrl+E
Очистить		Ctrl+Shift+N
✓ Непрозрачный фон		

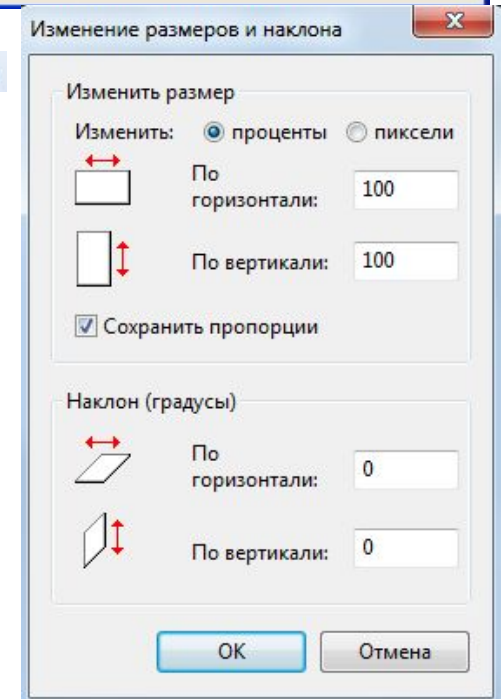


Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения

8в. Наклоним фрагмент при помощи:
\\Рисунок\\Растянуть\\Наклонить

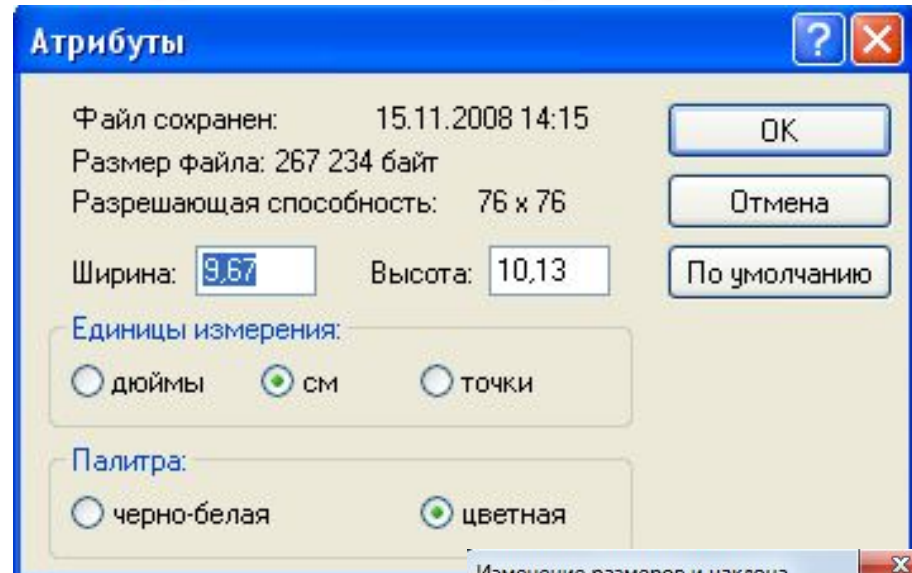
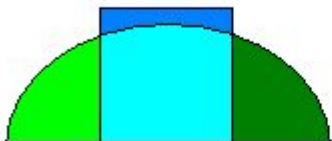


Изменить размер

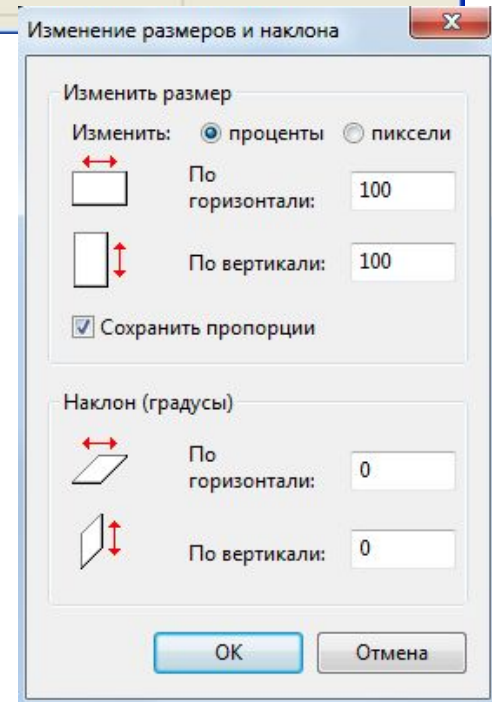


Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения

8г. Изменим размеры рисунка при помощи:
\\Рисунок\\Атрибуты...



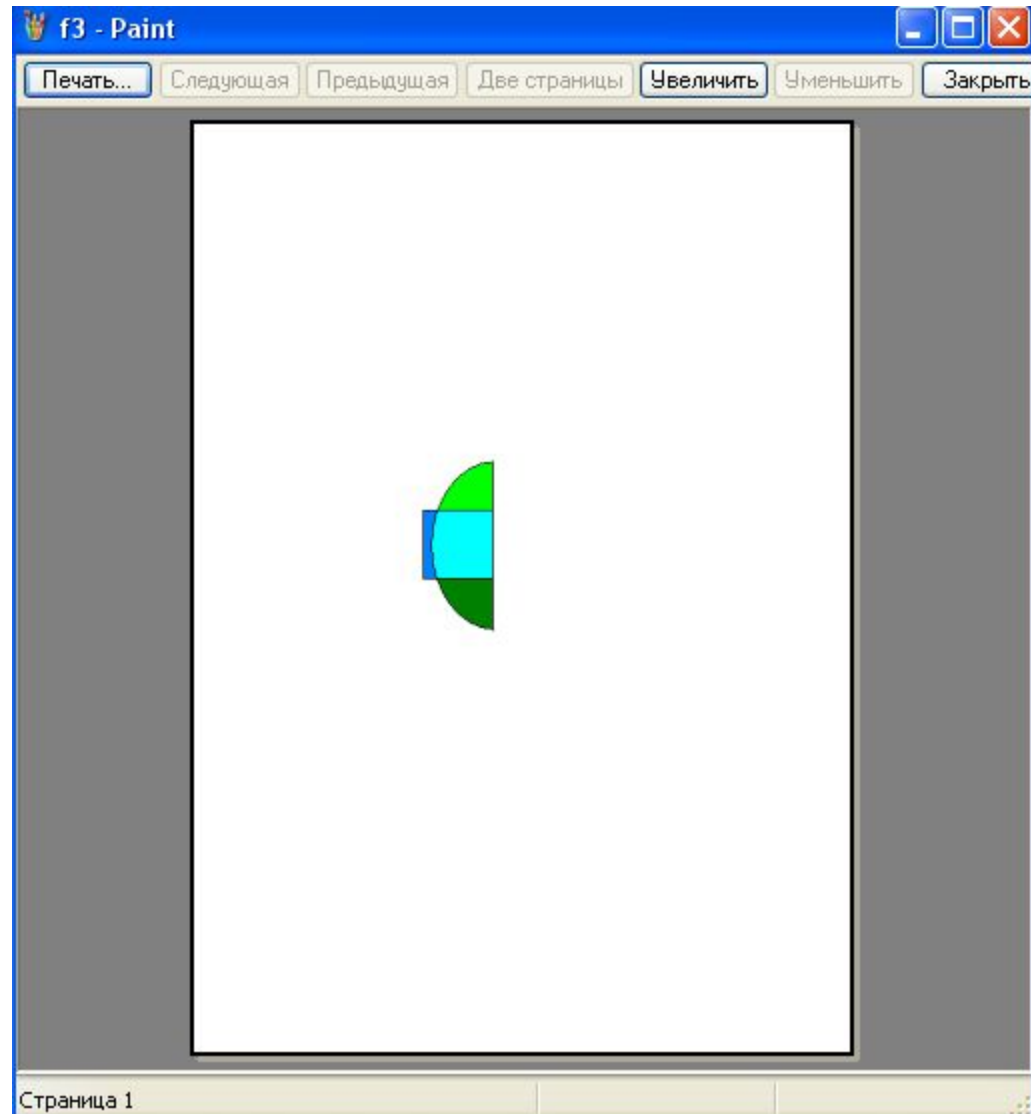
Изменить размер



Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения

9. Печать изображения:

- подготовить принтер для печати;
- вывести изображение на экран;
- выполнить команду \Файл\Предварительный просмотр и оценить размещение рисунка;



Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения

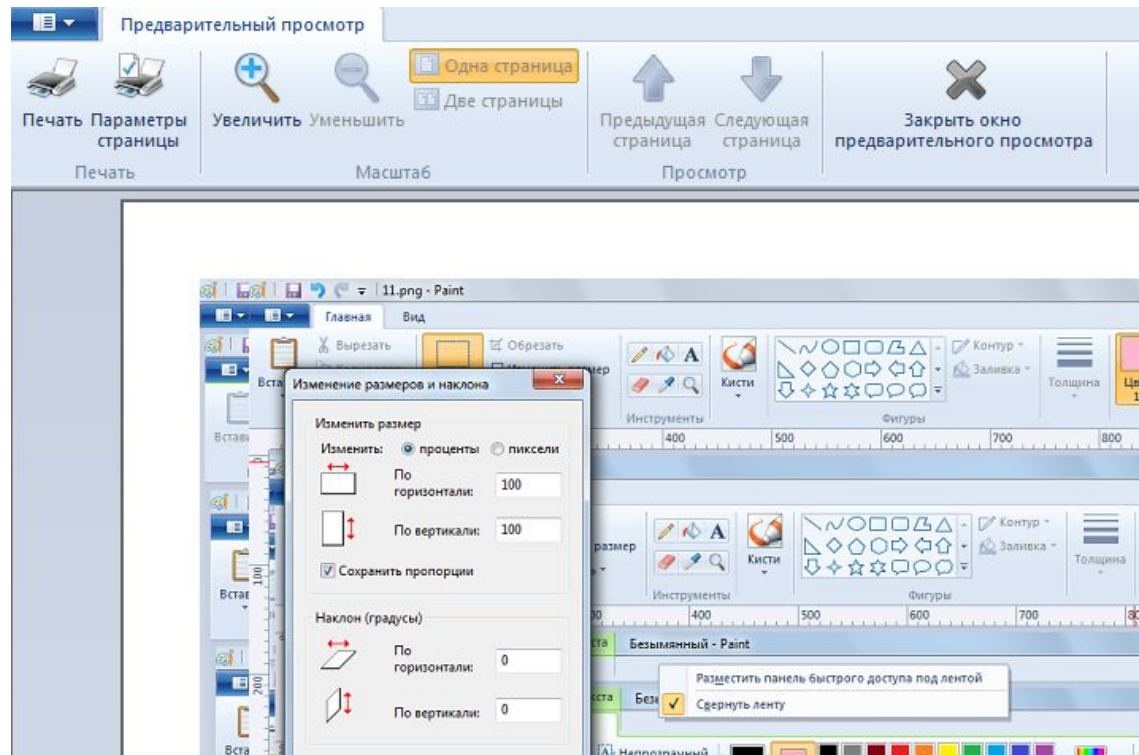
9. Печать изображения в НВ:

- подготовить принтер для печати;
- вывести изображение на экран;
- выполнить команду

Главное меню

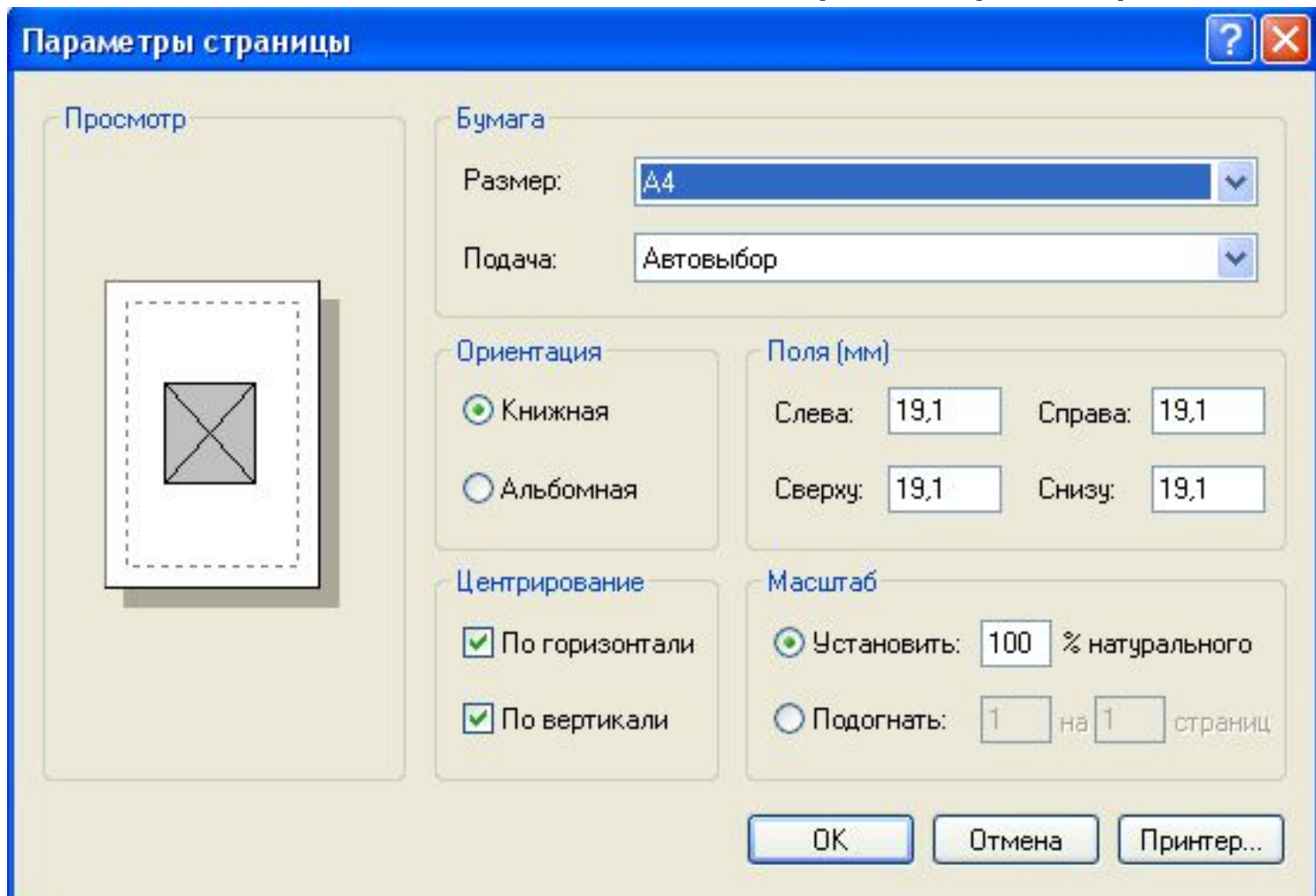


Печать Предварительный просмотр и оценить размещение рисунка;



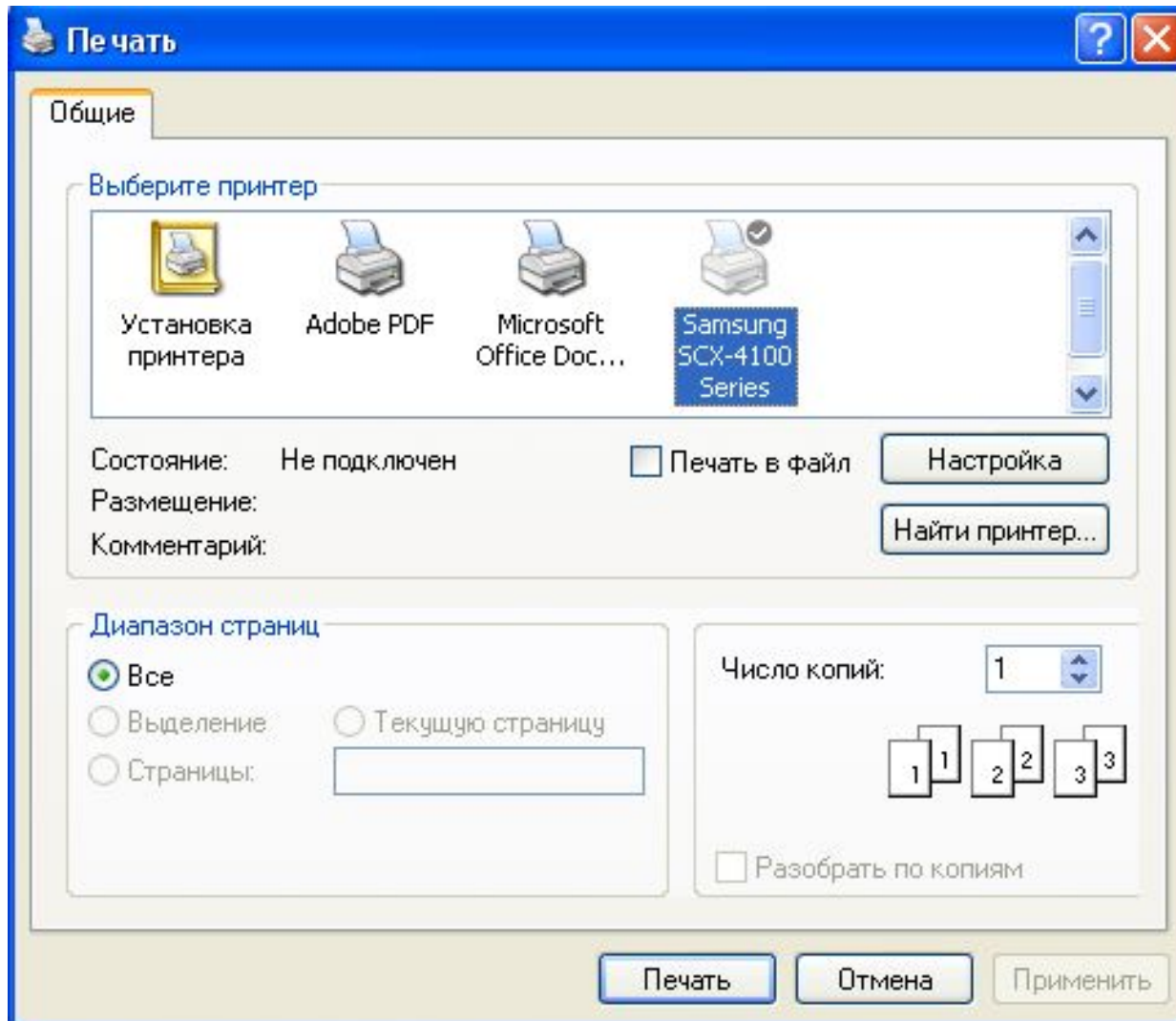
Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения

- выполнить: \Файл\Параметры страницы и задать параметры страницы или в НВ  , \Печать\Параметры страницы:



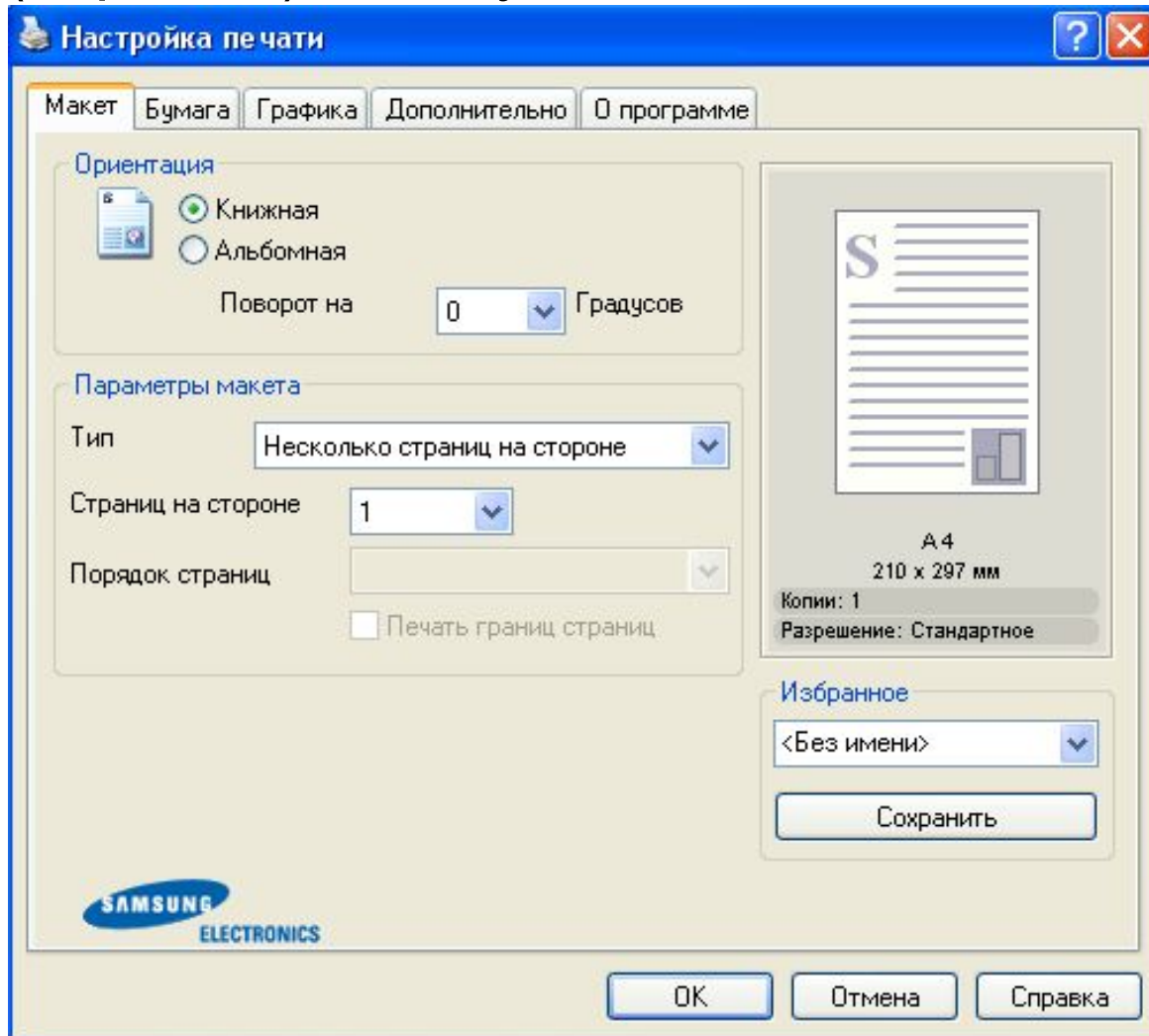
Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения

- \Файл\Печать или в НВ  , \Печать\Печать




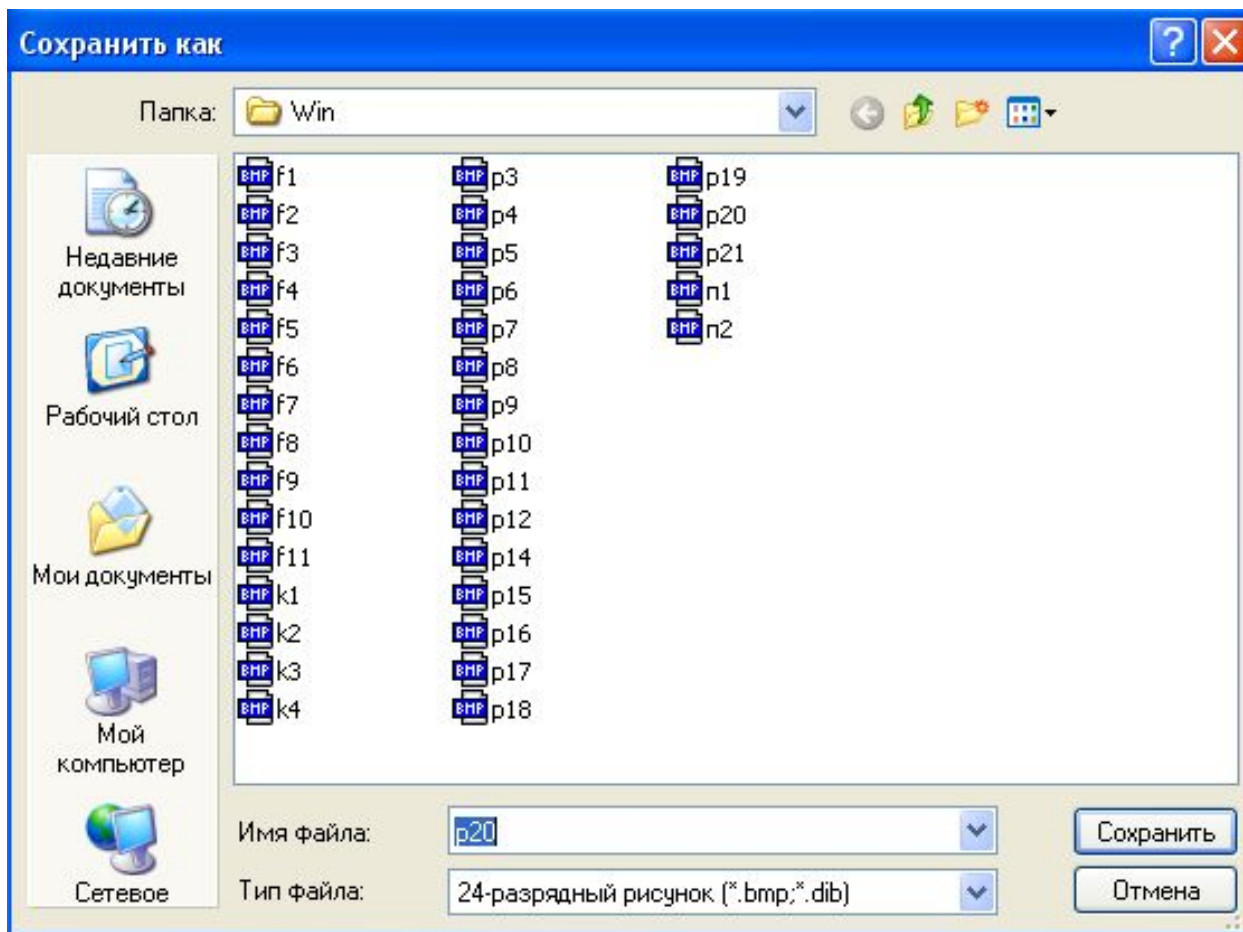
Графический редактор Paint Работа с фрагментами изображения

С помощью кнопки «Настройка» вы можете настроить расход чернил (порошка), вид бумаги т. д.



Графический редактор Paint Работа с файлами

1. Сохранить полученное изображение:
 - \Файл\Сохранить или \Файл\Сохранить как
 - Или в НВ  Сохранить или Сохранить как...



Графический редактор Paint Работа с файлами

2. Загрузить изображение из файла:

- \Файл\Открыть

Или в НВ  Открыть:

