

Scratch Визуальная среда программирования



- Введение Скретч - это новая бесплатная среда программирования, которая позволяет создавать собственные истории, мультфильмы, игры и другие произведения. Скретч специально разрабатывался как новая учебная среда для обучения школьников программированию. В Скретче можно создавать мультфильмы, играть с различными объектами, видоизменять их вид, перемещать их по экрану, устанавливать формы взаимодействия между объектами. Программы создаются из разноцветных блоков точно так же, как собираются из разноцветных кирпичиков конструкторы Лего. Scratch разработан в 2006 г. под руководством Митчела Резника группой Lifelong Kindergarten в лаборатории Media Lab Массачусетского технологического института. Scratch работает на компьютерах с Windows или Linux. Ни на каких планшетах не работает!



- Введение Программа Scratch бесплатно скачивается из интернета по адресу <http://info.scratch.mit.edu/ru/>.
~~<http://info.scratch.mit.edu/ru/>~~ Это не последняя версия Scratch, однако, она содержит все необходимое для интересной работы и не требует подключения к интернет.

The Scratch logo is displayed in a stylized, bubbly font. The letters are orange with a white outline and a soft drop shadow, giving it a 3D effect. The word "SCRATCH" is written in all caps.



- Скретч - новый язык программирования, который позволяет легко создавать интерактивные истории, анимации, игры, музыку и делиться своими произведениями в сети. Скретч был создан, чтобы помочь молодым людям (от 8 и старше) развивать навыки учебы 21 века. Создавая Скретч проекты, молодежь учится важным математическим и компьютерным идеям и глубже понимает процессы дизайна и обучения. Скретч создавался специально для того, чтобы подростки 10 – 16 лет использовали его самостоятельно в сети внешкольного обучения на базе Компьютерных Клубов, в городах и районах с низким уровнем доходов. Эта новая технологическая среда позволяет им выразить себя в компьютерном творчестве.

Примеры работ

