

Жарық дифракциясы

Лекция – 6

Фраунгофер дифракциясы.

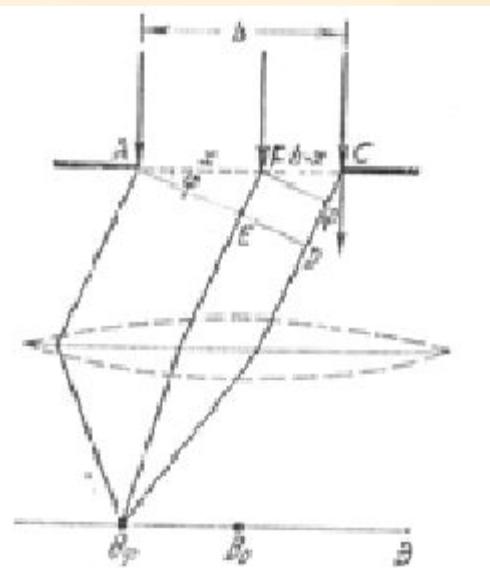
Дифракциялық тор және оның

спектрлік сипаттамасы.

Дифракция және спектрлік

талдау. Майкельсон эшелоны.

Шексіз ұзын, ені b саңылауға жазық жарық толқыны нормаль (тік) түсетін болсын (1-сурет). Саңылау ұзындығының оның енінең көп үлкен болуы іс жүзінде оны шексіз ұзын деп санауға жеткілікті. Мәселен, ені 0,001-0,02 мм болған жағдайда бірнеше миллиметр ұзындықты шексіз деп санауға болады.



1-сурет

Саңлаудан кейін линза, ал оның тоғыстық жазықтығына L бақылау қалқасы қойылған. Толқындық шептің саңлауға жеткен әрбір нүктесі барлық жакқа таралатын екінші реттік толқындардың көзі болады.

Жарықтың бастапқы бағытымен қайсыбір ϕ бұрыш жасап тұратын сөулелер линзаның тоғыстық жазықтығындағы B_ϕ нүктесіне жиналады.

Түсөтін толқын бағытымен ϕ бұрыш
(дифракция бұрышы) жасайтын
бағытында саңылаудың түгелдей
әрекетін табу үшін әртүрлі
аумактардан B_ϕ бақылау нүктесіне
дейін жететін толқындарды
сипаттайтын фазалар айрымын
ескеру керек. Бұл үшін
дифракцияланған сәулелердің
бағытына перпендикуляр AD
жазықтығын жүргіземіз (1-сурет).

Осы жазықтықта орын алатын фазалардың үлестірілуі B_ϕ нүктесіне дейін келіп жететін элементар толқындардың катынасын анықтайды. Сонымен AC жазықтығынан AD жазықтығына дейінгі жолда пайда болатын жол айрымын анықтау жеткілікті болады.

1-суреттен A нүктесіне (аумактың сол жақ шеті) және A нүктесінен x қашықтықта жататын қандайда бір F нүктесіне жапсарлас элементар аумактан келетін толқындар арасындағы жол айрымы:

$$FE=x\sin\phi \quad \text{тәң (1).}$$

Санылаудың ортасында жататын нүкте
үшін (линзының центріне қарсы нүкте)
дифракция бұрышы $\phi=0$. Яғни $\phi=0$
болғанда барлық элементар
аумактардан шығарылатын толқындар
 B_ϕ нүктеге бірдей фазада келіп жетеді.
Сондықтан корытқы толқынның
амплитудасы корытқы толқынның
толқындардың амплитудаларының
алгебралық қосындысына тең.

Егер

$$b \sin \varphi = \pm n\lambda$$

(2)

болған жағдайда A_ϕ амплитуда нөлге
айналады.

(2) өрнек **интенсивтік**
минимумдерінің орнын анықтайды.

Негізгі жарық ағыны

$$\sin \varphi = \pm \sqrt{\frac{3}{5}} \quad (3)$$

(орталық максимум)

мәндерімен анықталатын аралыққа шоғырланғанымен, оның қайсыбір бөлігі бірінші (энергияның ~5%) және екінші (энергияның ~2%) максимумдар және т.т. бағыттарында таралады.

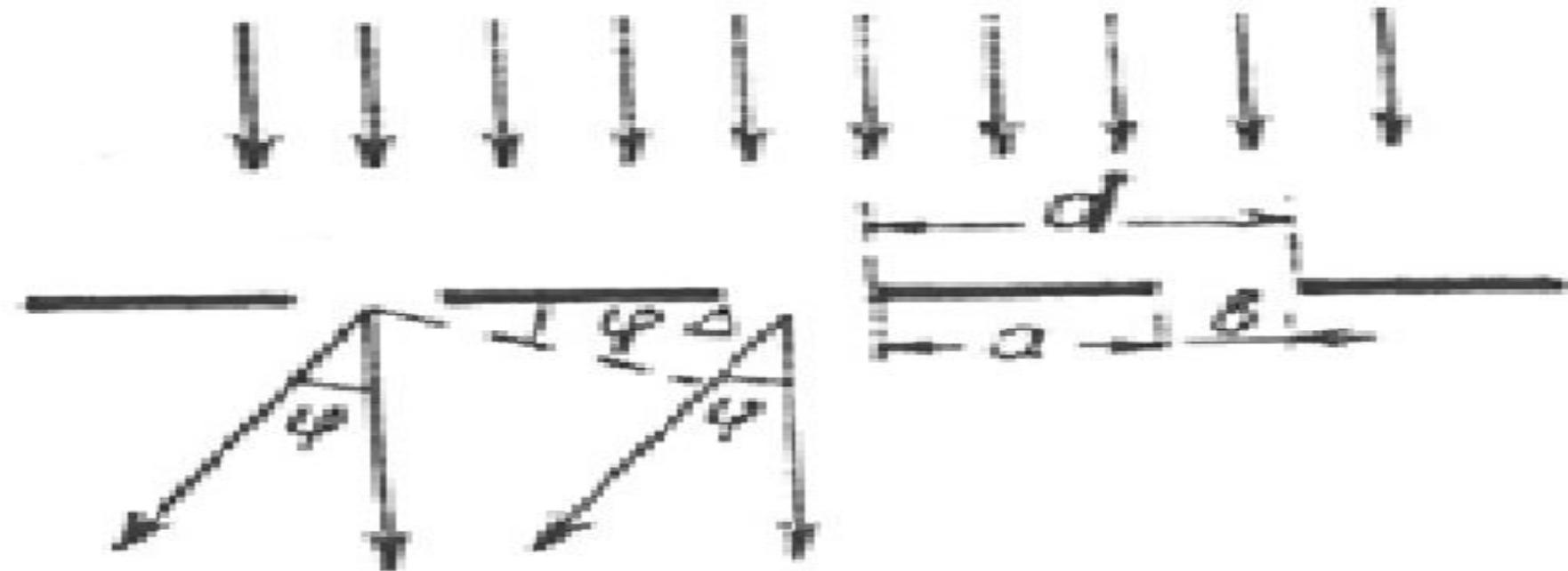
Максимумдар мен минимумдардың орны λ толқын ұзындығына тәуелді. Дифракциялық суреттің түрі тек монохромат жарық үшін орындалады. Ақ жарық жағдайында бірі екіншісіне қатысты λ толқын ұзындығының сәйкес ығысқан әртүрлі түстер үшін дифракциялық жиынтығы байқалады.

Орталық максимум ($\phi=0$) барлық толқын ұзындықтары үшін ортақ болады, осыдан дифракциялық суреттің центрі ак жолак түрінде шығады, мұның сол және он жақтарында түрлі-түсті жолактар орналасады.

Дифракциялық тор – жарықты спектрге бөлетін және жарықтың толқын ұзындығын өлшеуге арналған спектралдық күрылғы. Бірдей дифракциялық элементтердің бір-бірінен бірдей қашықтықтарда орналасқан жиынтығы дифракциялық торды құрайды.

Біз дифракциялық элементтері ені a мөлдір емес аралықтармен бөлінген ені b паралель саңылаулар болатын дифракциялық торды қарастырамыз.

$a+b=d$ шамасын тордың периоды немесе тұрақтысы деп атайды. N саңылаудан тұратын осындай торға жазық монохроматты толқын нормаль түсетін болсын.



Эссе

Барлық N саңылау жататын жазықтыққа нормальмен ϕ бұрыш жасайтын бағытта таралатын жарық интенсивтігін табу керек.

Саңылаулардан шығатын толқындар
когерентті болады, сондықтан
бұлардың араларындағы
интерференцияны ескеру керек
болады.

3-суреттен екі көрші саңылаудың
сәулелері арасындағы Δ жол
айырымы мынаған тең болады

$$\Delta = d \sin \varphi \quad (4)$$

Көп жарық шоқтарының көп саны интерференцияланғанда $\Delta = \pm m\lambda$ (5) жол айрымы пайда болады, мұндағы $m=0, 1, 2, \dots$ болған жағдайда интенсивтіктері бірдей максимумдар қатары пайда болады. (4) қатынасынан

$$d \sin \phi = \pm m\lambda \quad (6)$$

шартын қанағаттандыратын ϕ бұрышы мәндері жағдайында максимумдар қатары пайда болады.

Егер тордағы саңылаулар саны N -ге тең болса, онда бас максимумдар араларына $N-1$ минимумдер орналасатын болады. Осы минимумдер орындарын мына шарт анықтайды:

$$d \sin \varphi = \pm m\lambda / N \quad (7)$$

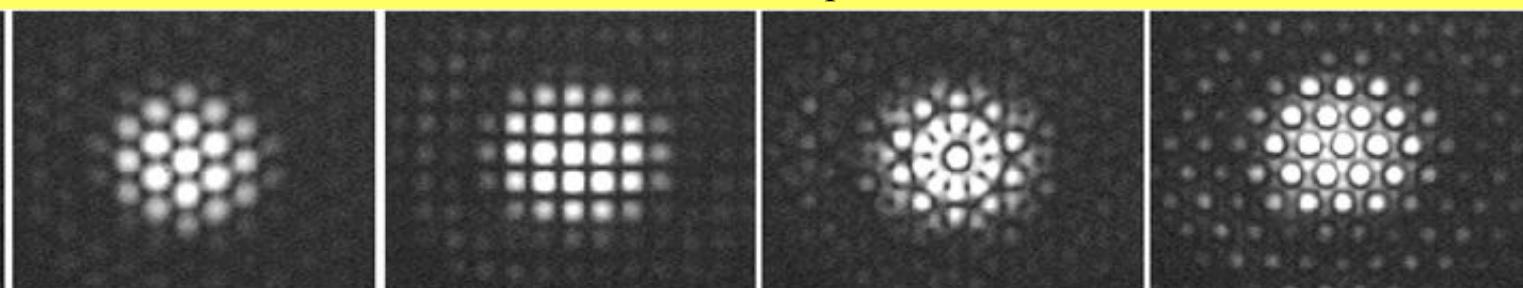
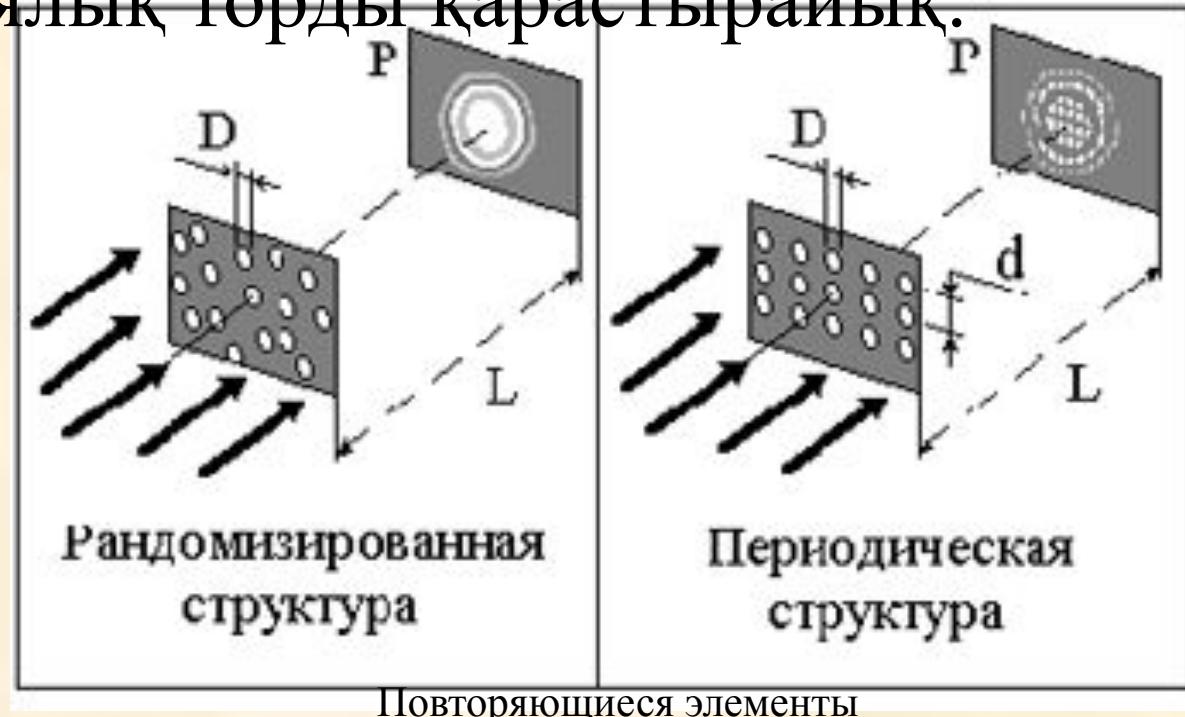
Мұндағы $m=1, 2, 3$

Осы минимумдер бір саңылаудан алынатын

$$b \sin \varphi = \pm m\lambda, \quad m = 1, 2, \dots$$

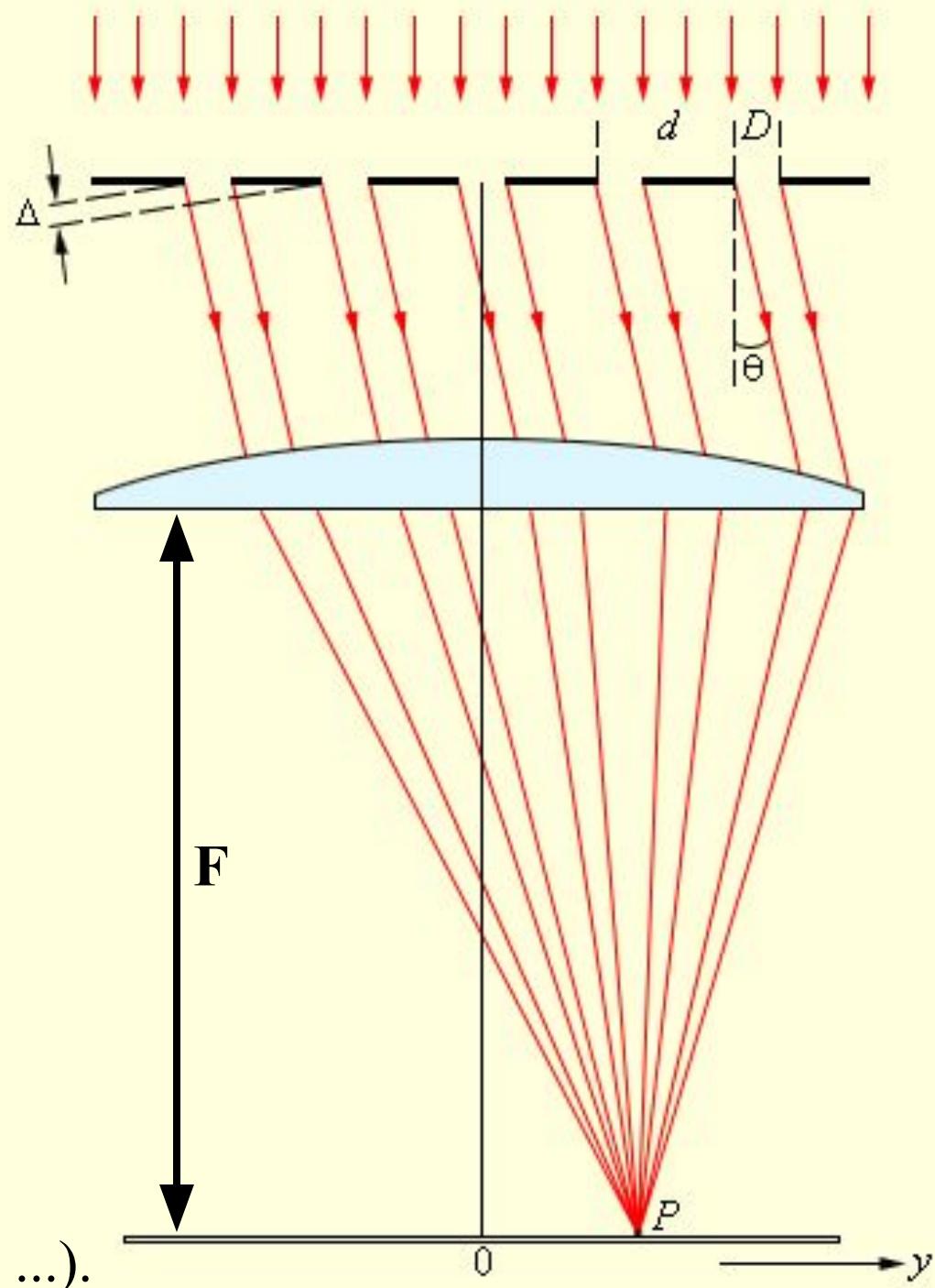
Дифракциялық торларды металдық немесе әйнектен жасайды. Мөлдір экранда бір бірінен бірдей қашықтықта орналасқан саңылаулардан тұратын дифракциялық торды қарастырайық.

Бірдей саңылаулар үшін дифракциялық таралу суреттері. Саңылаулардың саны N 2-ден 6-ға дейін өзгереді.



Саңылаулардың енін б әрпімен, екі саңылаудың арасындағы арақашықтықты а әрпімен белгілейді. Тордың периодтылық тұрақтысын $D=a+b$. Дифракциялық әдіс линзаның фокалдық жазықтығында бақыланады, бұл кезде біз Фраунгофер дифракциясын байқаймыз. Торға монохромат сәулелер шоғы түссін. Линзаның фокалдық жазықтығының әрбір Р нүктесінде осыған дейін паралель және түсу бағытына θ бұрышпен қозғалған сәулелер жиналады. Р нүктесіндегі сәулелер екінші реттің толқындардың интерференция нәтижесі болып табылады. Р нүктесінде интерференциялық максимум байқалу үшін екі көрші саңылаудан шыққан жарықтың жол айырымы толқын ұзындығының бүтін мәніне тең болу керек.

$$\Delta = d \sin \theta_m = m\lambda \quad (m = 0, \pm 1, \pm 2, \dots).$$

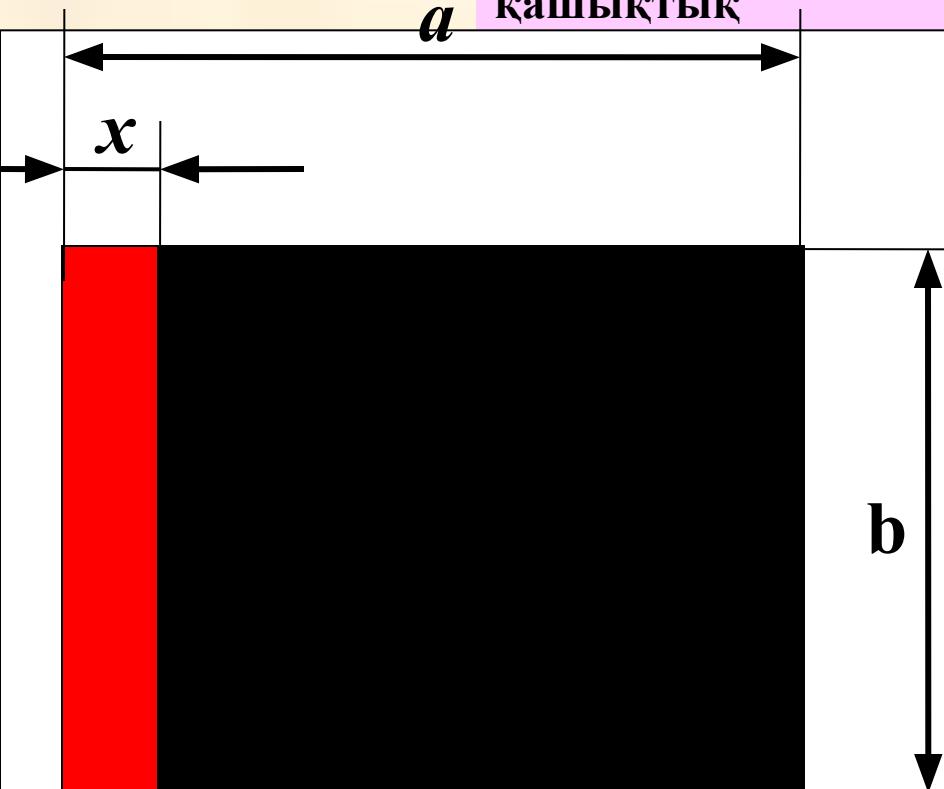
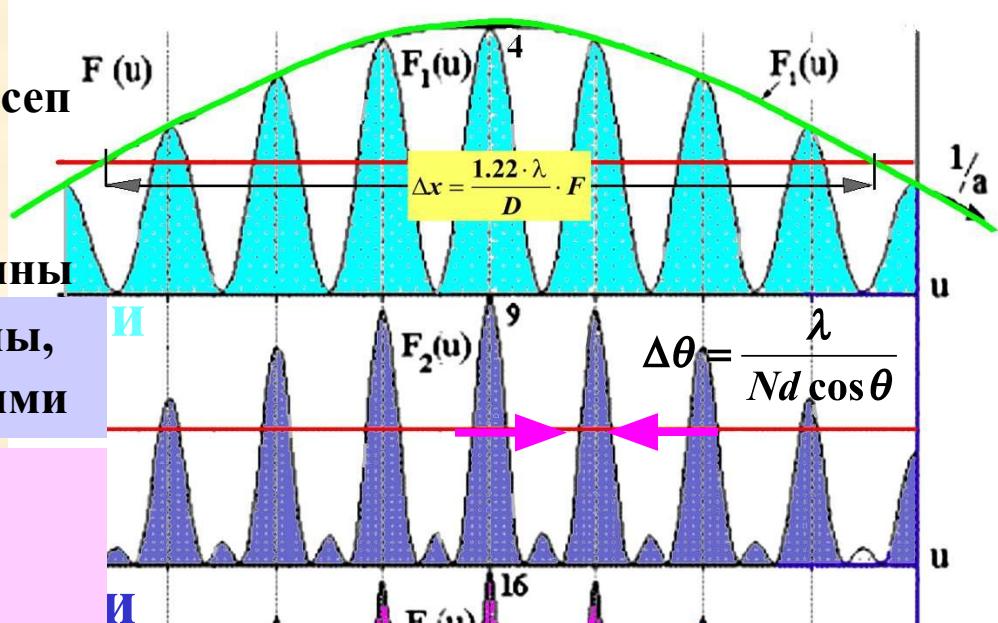


Максимум шартымен анықталатын бағытта интенсивтігі N^2 максимумдар есеп өсетін интенсив-ности света в определенных направлениях с одновременным сужением угловой ширины этих дифракционных максимумов. Направления на максимумы, d – расстояние между щелями

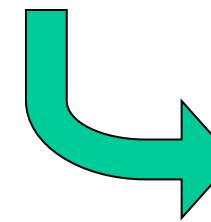
$$m = \frac{d}{\lambda}$$

$$\partial m = 1 = \frac{d \cdot \cos \theta \cdot \partial \theta}{\lambda}$$

Екі максимум арасындағы қашықтық

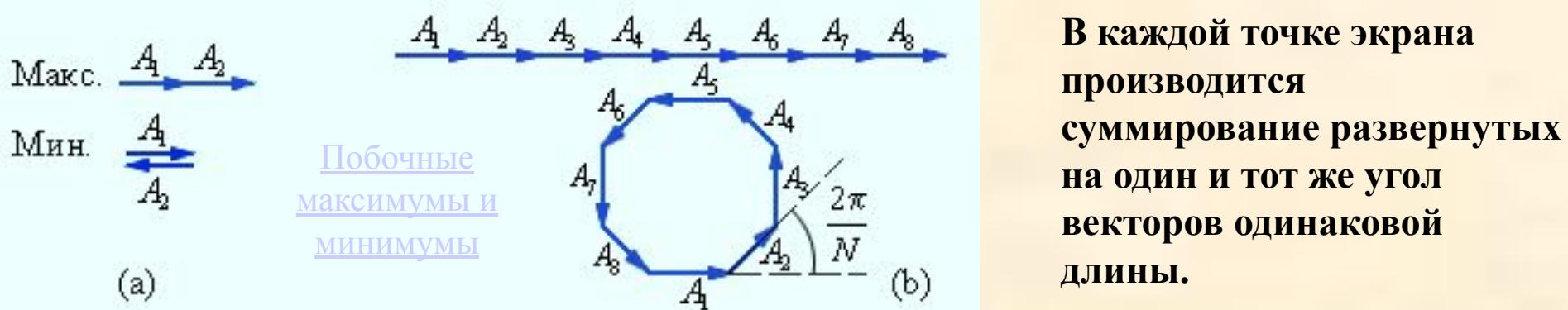


$$n \cdot I \cdot a \cdot b = n^2 \cdot I \cdot x \cdot b$$



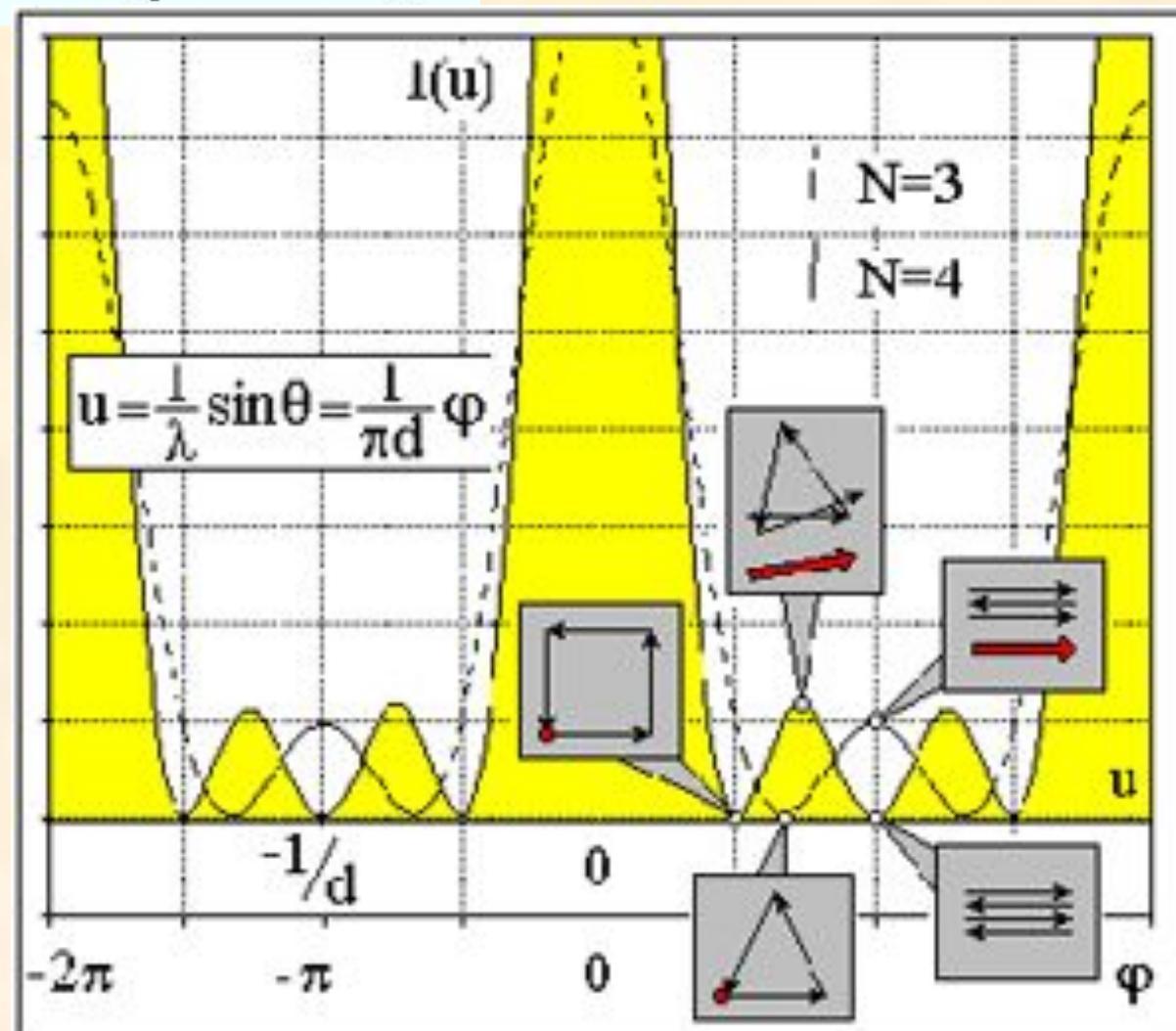
$$x = \frac{a}{n}$$





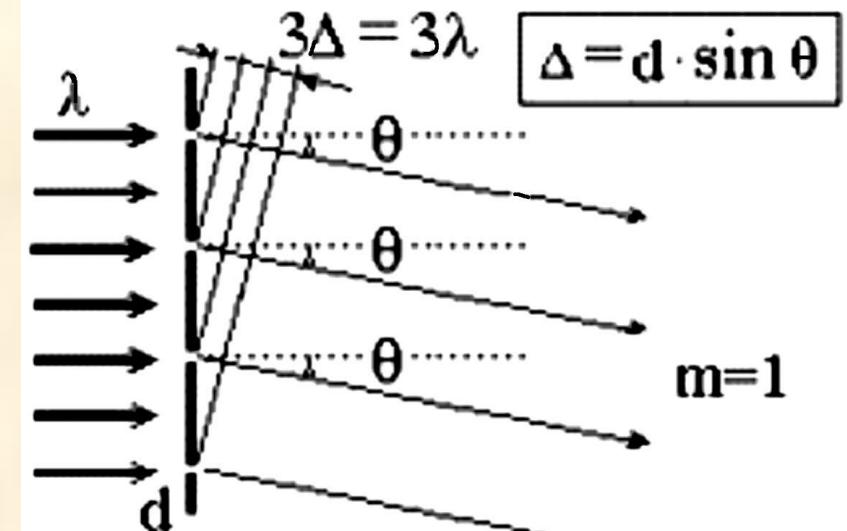
В каждой точке экрана производится суммирование развернутых на один и тот же угол векторов одинаковой длины.

Фазовые диаграммы помогают понять, как при конечном числе щелей появляются побочные максимумы. Решетка из N щелей создает в промежутках между главными максимумами $(N-1)$ минимум освещенности и $(N-2)$ побочных максимума. Относительная интенсивность дополнительных максимумов резко падает с ростом числа щелей, и в практических случаях их наличием можно пренебречь.



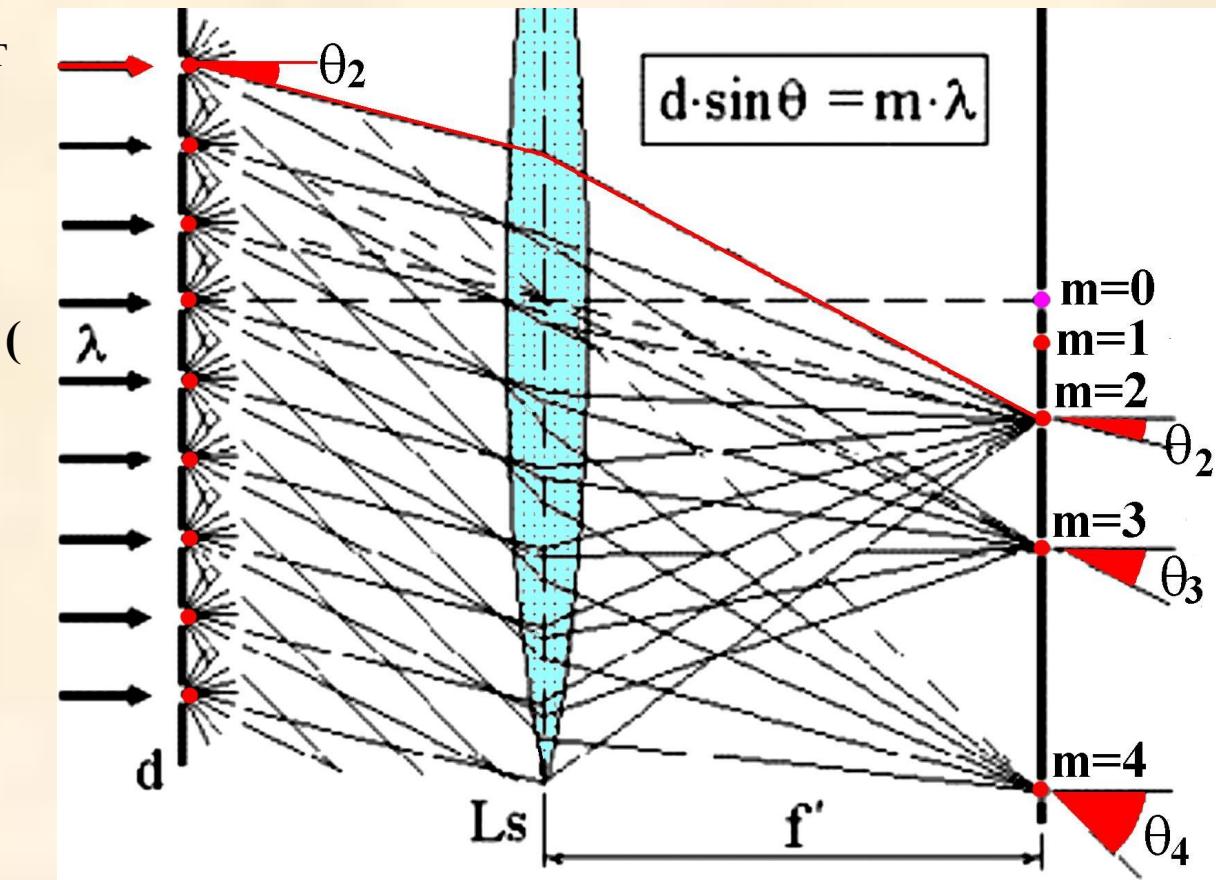
Порядок дифракции

Число m называют дифракционным порядком (или порядком спектра), при этом угловые положения всех дифракционных порядков начиная с первого зависят от длины волны (являются хроматическими). Центральный максимум, соответствующий $m=0$ (нулевой порядок), является ахроматическим и общим для всех длин волн.



*Решетка с периодом d создает конечное число главных максимумов, т.е. для каждой решетки существует максимальное значение дифракционного порядка при $\sin\theta = 1$ целочисленное m не может быть больше $m_{\max} = d/\lambda$, а общее число главных максимумов равно $2m_{\max} + 1$.

$$m = \frac{d \cdot \sin \theta}{\lambda}$$

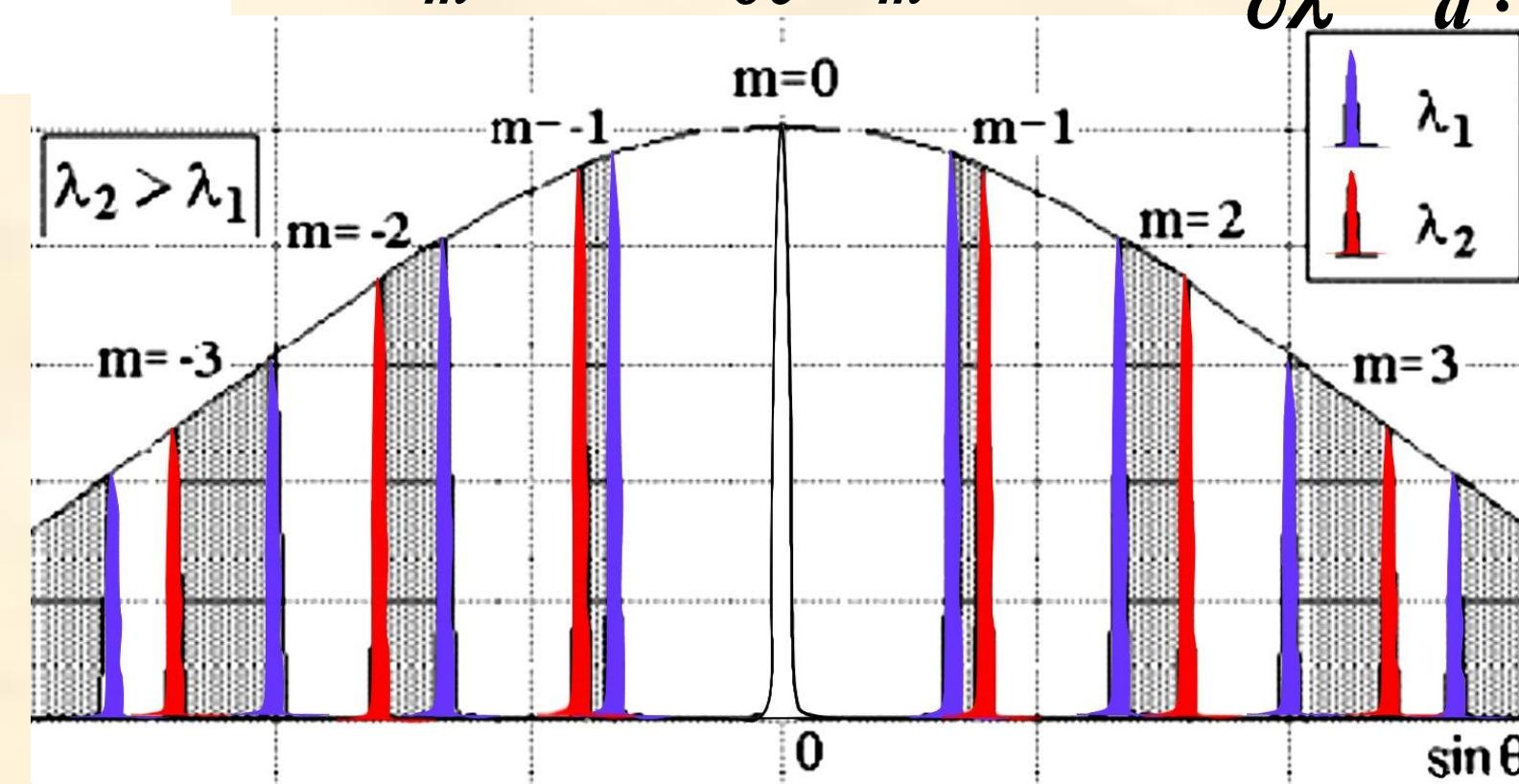


Дифракционные решетки обладают диспергирующими свойствами, разводя лучи, соответствующие различным длинам волн, в различных направлениях. Этому способствует угловая зависимость главных максимумов: **чем больше длина волны излучения, тем больше угол дифракции, соответствующий данному порядку m .**

Угловая дисперсия D дифракционной решетки определяется как отношение приращения угла дифракции к приращению длины волны. Находится дифференцированием условия главных максимумов; прямо пропорциональна порядку спектра m .

$$\lambda = \frac{d}{m} \sin \theta \Rightarrow \frac{\partial \lambda}{\partial \theta} = \frac{d}{m} \cos \theta \rightarrow \frac{\partial \theta}{\partial \lambda} = \frac{m}{d \cdot \cos \theta}$$

Дисперсия

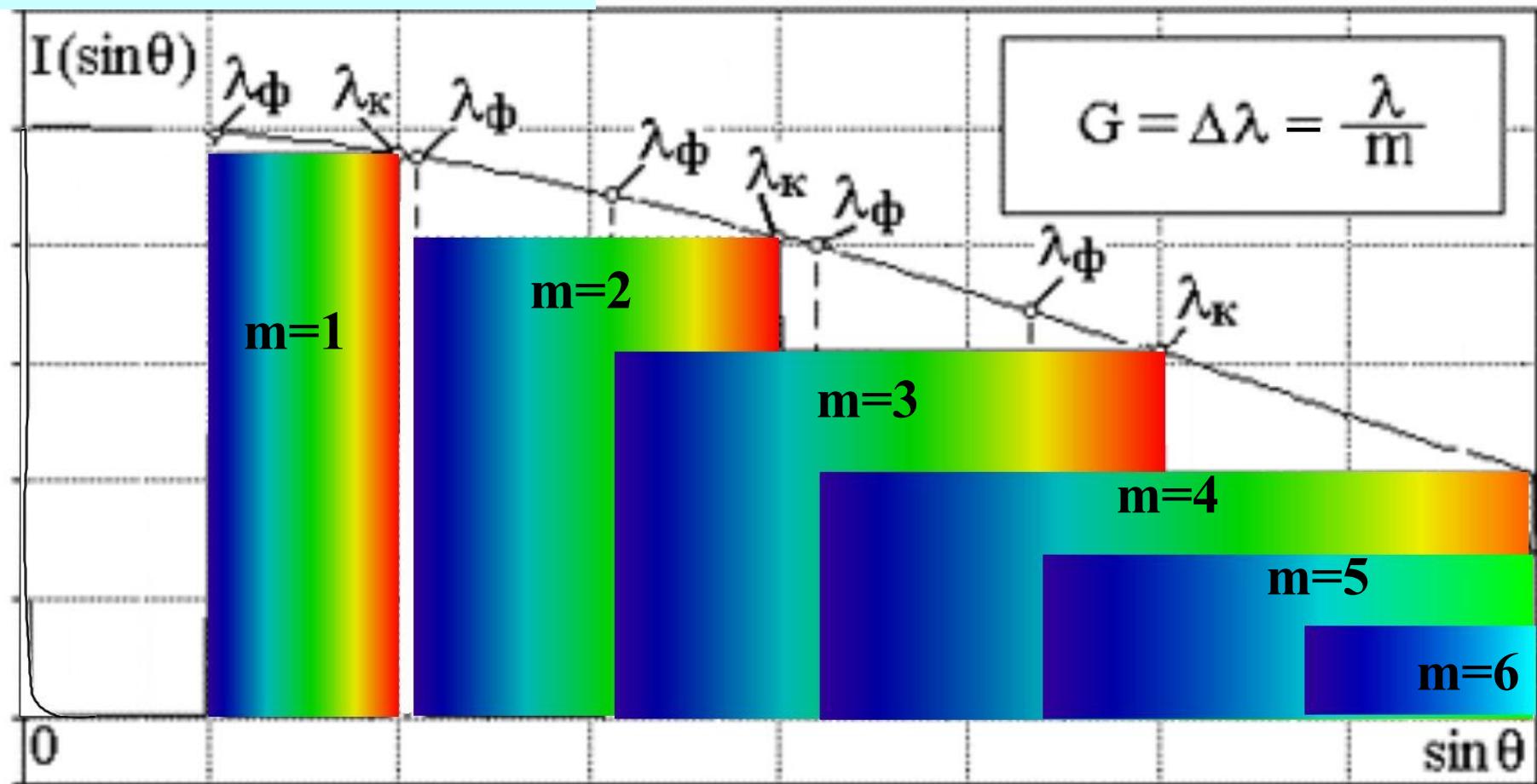


Разрешающая способность R обусловлена угловой шириной главного максимума и определяет возможность раздельного наблюдения двух близких спектральных линий; возрастает с ростом m .

Дисперсионная область G определяет для каждого порядка спектральный диапазон, свободный от перекрытия спектров; резко сужается с ростом m .

$$\Delta\theta = \frac{\lambda}{Nd \cdot \cos\theta} \rightarrow \frac{\partial\theta}{\partial\lambda} = \frac{m}{d \cdot \cos\theta} \rightarrow R = \frac{\lambda}{\Delta\lambda} = mN$$

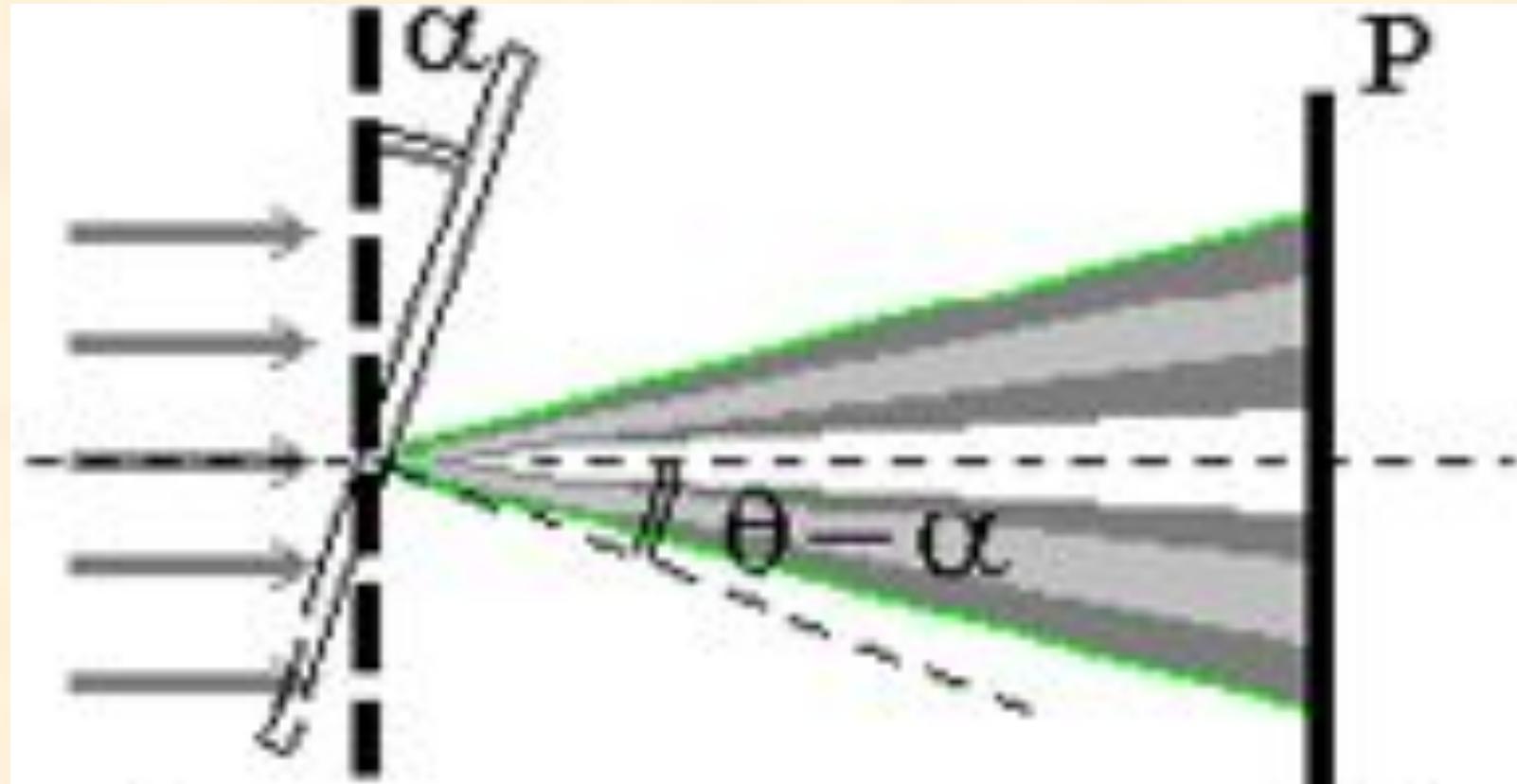
$$m \cdot (\lambda + \Delta\lambda) = (m+1) \cdot \lambda \rightarrow G = \Delta\lambda = \frac{\lambda}{m}$$



Наклонное падение света

В случае наклонного падения света на дифракционную решетку происходит увеличение углов дифракции, соответствующих главным максимумам всех порядков. На пути световой волны предстает решетка с уменьшенным эффективным значением периода d : проекция ширины щели и периода решетки на нормаль к направлению падающего света уменьшается в $\cos\alpha$ раз. Математически в выражение для оптической разности хода включается дополнительный отрезок $d \cdot \sin\alpha$.

$$d(\sin \theta - \sin \alpha) = m \cdot \lambda$$



Фазовые решётки

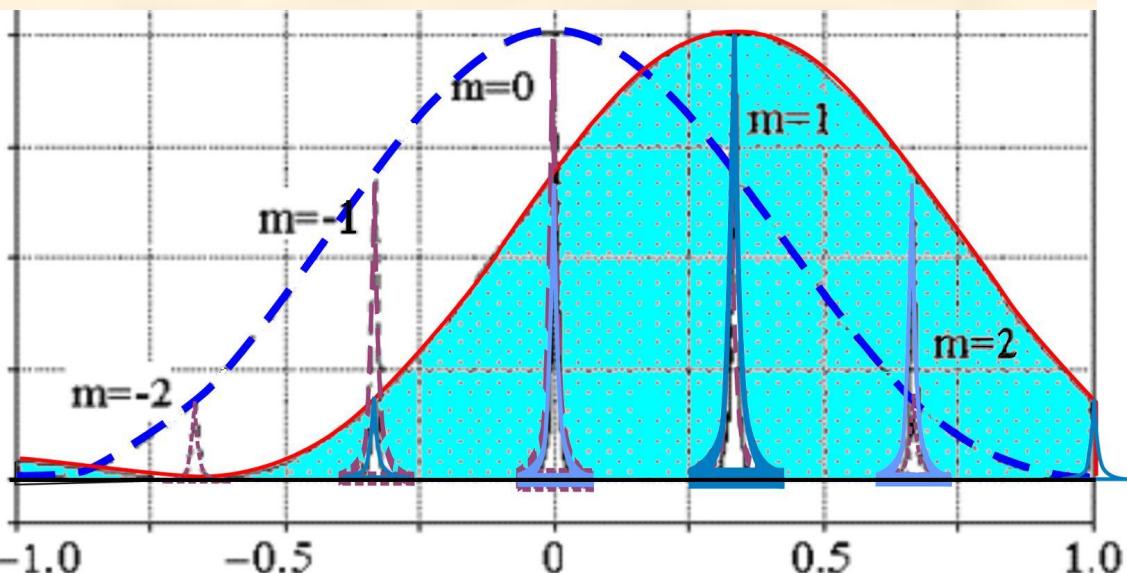


Помимо амплитудных решеток, работающих на пропускание или отражение, существуют т.н. фазовые или профилированные решетки, позволяющие сконцентрировать максимум световой энергии в требуемом ненулевом порядке. Для отражательных решеток это достигается выбором угла блеска α .

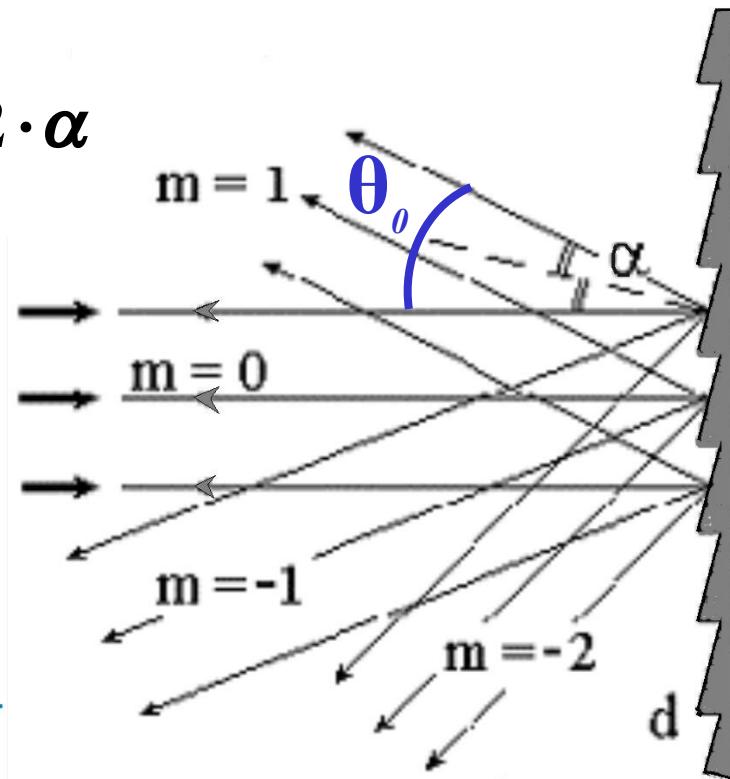
Чтобы максимум световой энергии у фазовой отражательной решётки сосредоточить в первом порядке, необходимо выполнить условия:

Во втором
порядке:

$$d \cdot \sin \theta_0 = 2 \cdot \lambda \quad \theta_0 = 2 \cdot \alpha$$



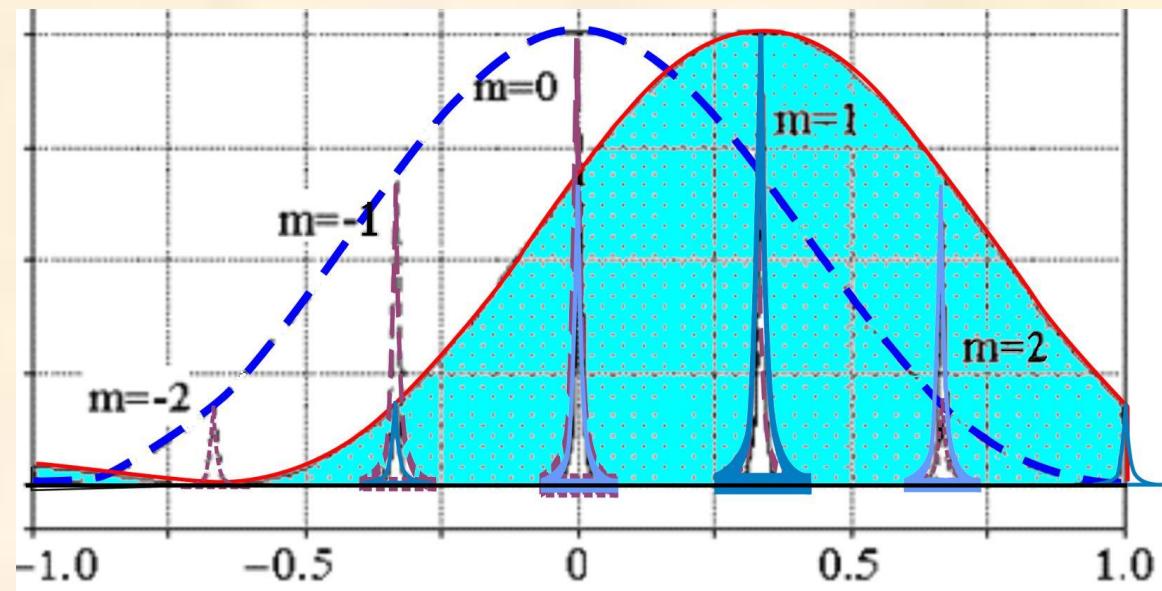
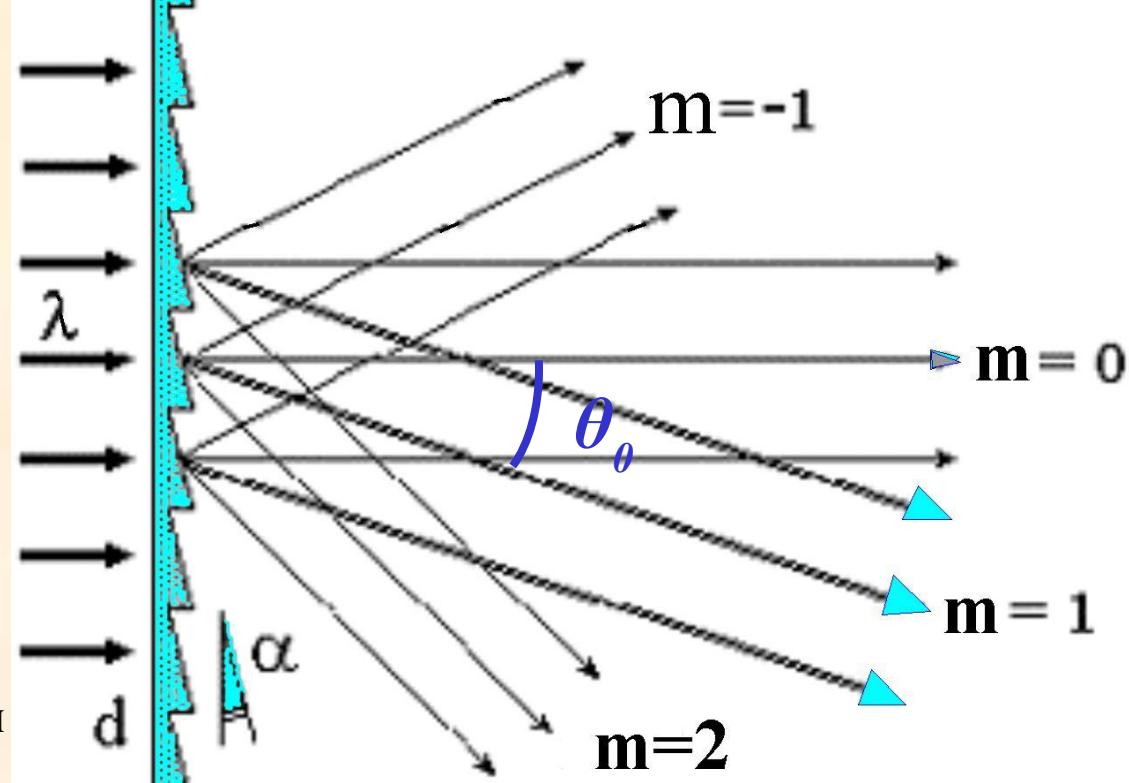
$$d \cdot \sin \theta_0 = \lambda \quad \theta_0 = 2 \cdot \alpha$$



Прозрачные фазовые решетки создаются путем нанесения треугольного профиля, образующего на поверхности систему микропризм. Если шаг профиля (период решетки) согласован с углом α и показателем преломления материала n , то основной по интенсивности пучек, преломляясь на микропризмах, распространяется в направлении максимума желательного хроматического порядка. На практике используют не сами гравированные матрицы, а отпечатки с них, т.н. реплики.

$$\theta_0 = (n - 1) \cdot \alpha$$

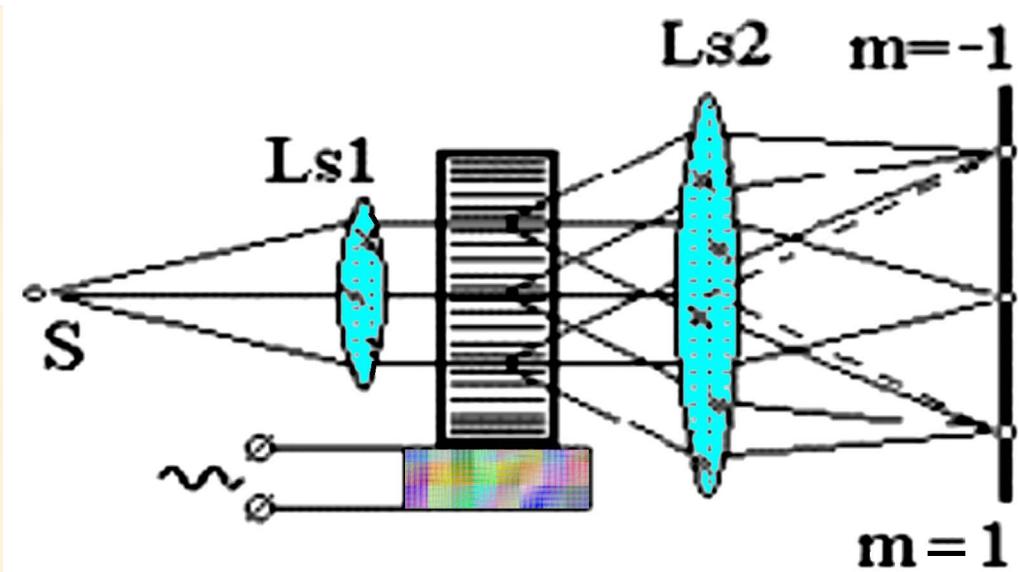
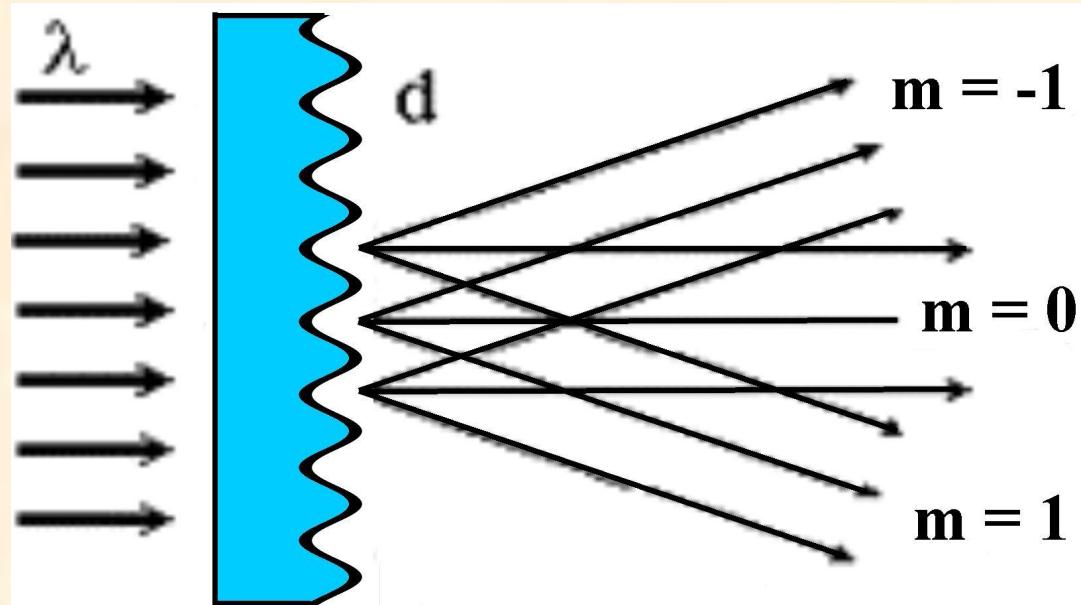
$$d \cdot \sin \theta_0 = \lambda$$



Особое значение имеет дифракция на периодической структуре, в которой пространственная модуляция амплитуды или фазы является гармонической. Это возможно как в системах с периодически меняющейся прозрачностью (степенью почернения), так и в случаях синусоидального изменения толщины или показателя преломления. Поскольку в объекте присутствует только одна пространственная частота, то падающий свет разбивается всего на три пучка: один центральный нулевого порядка (свет, прошедший без дифракции) и два дифракционных максимума первого порядка. Характерным примером такого поведения световой волны является дифракция на ультразвуковых волнах и голограмме.

Синусоидальная решётка

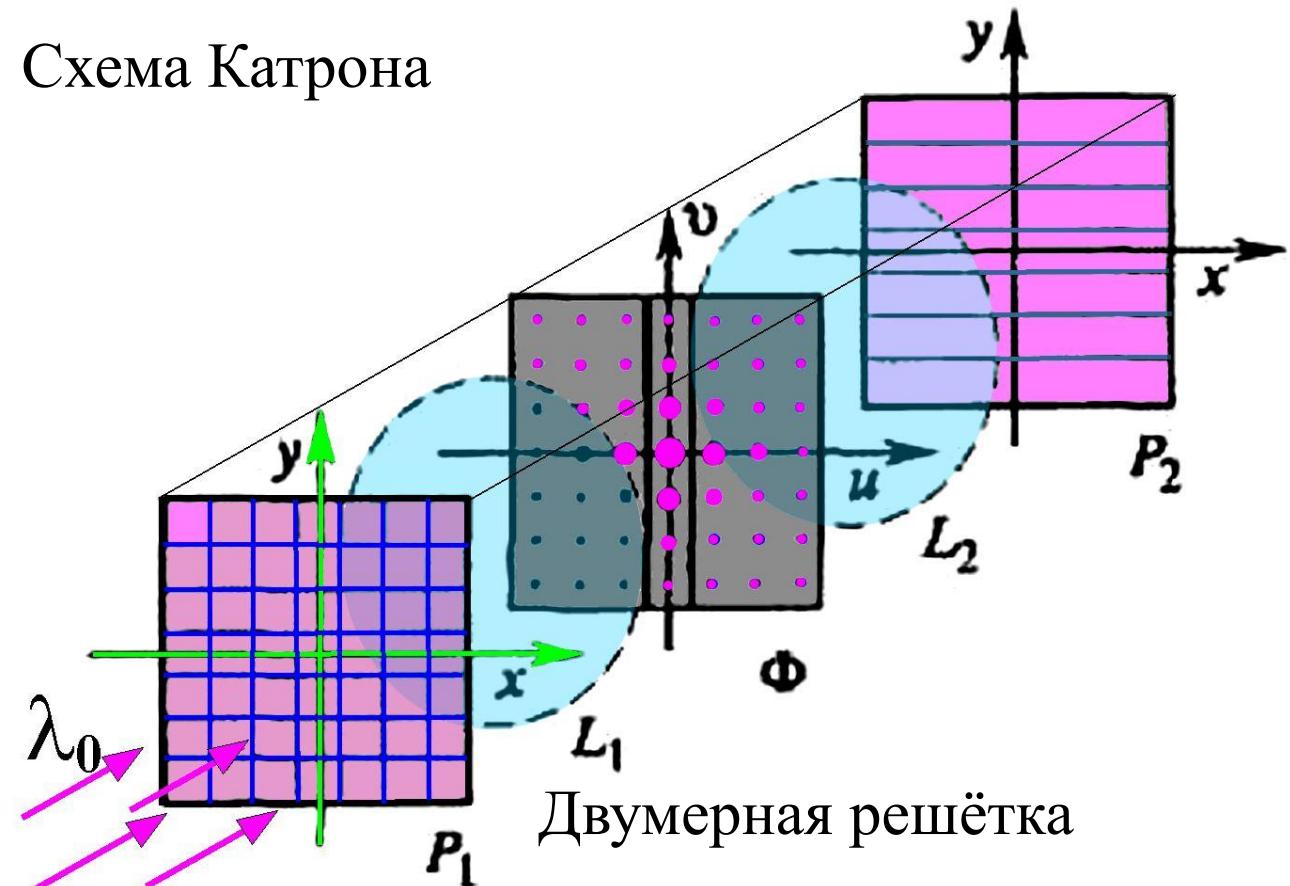
$$d \cdot \sin \theta = \pm \lambda$$



Если использовать двумерную решетку в качестве предмета P_1 для построения изображения с помощью оптической системы L_s , то в плоскости ее Фурье-образа Φ будет наблюдаться двумерная дифракционная картина, а в сопряженной плоскости - результат обратного пространственного преобразования Фурье - изображение исходной решетки P_2 . Разместив в Фурье-плоскости маску в виде вертикальной щели, мы будем наблюдать исчезновение вертикальных штрихов и сохранение системы горизонтальных линий.

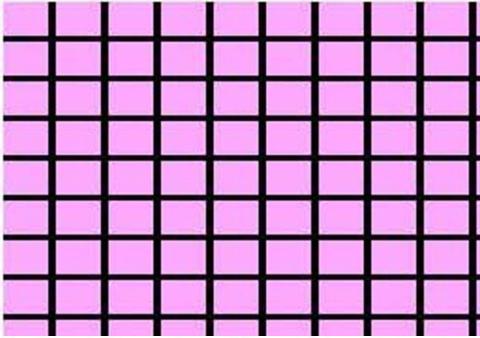
Для двумерной дифракционной решетки в двух ортогональных плоскостях образуются системы главных дифракционных максимумов, угловые положения которых определяются соответствующими периодами по осям X и Y. Кроме расположенного вдоль осей наиболее яркого креста по плоскости наблюдаются максимумы меньшей интенсивности, отвечающие перекрестным произведениям Фурье-образов обеих решеток.

Схема Катрона

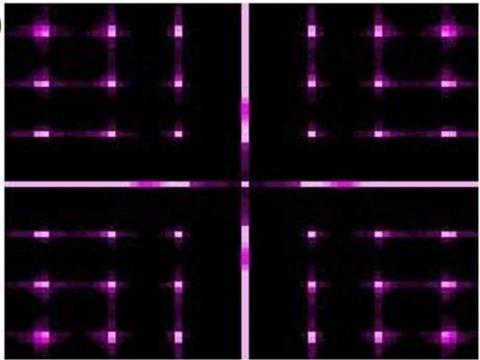




1. Объект-двумерная решетка

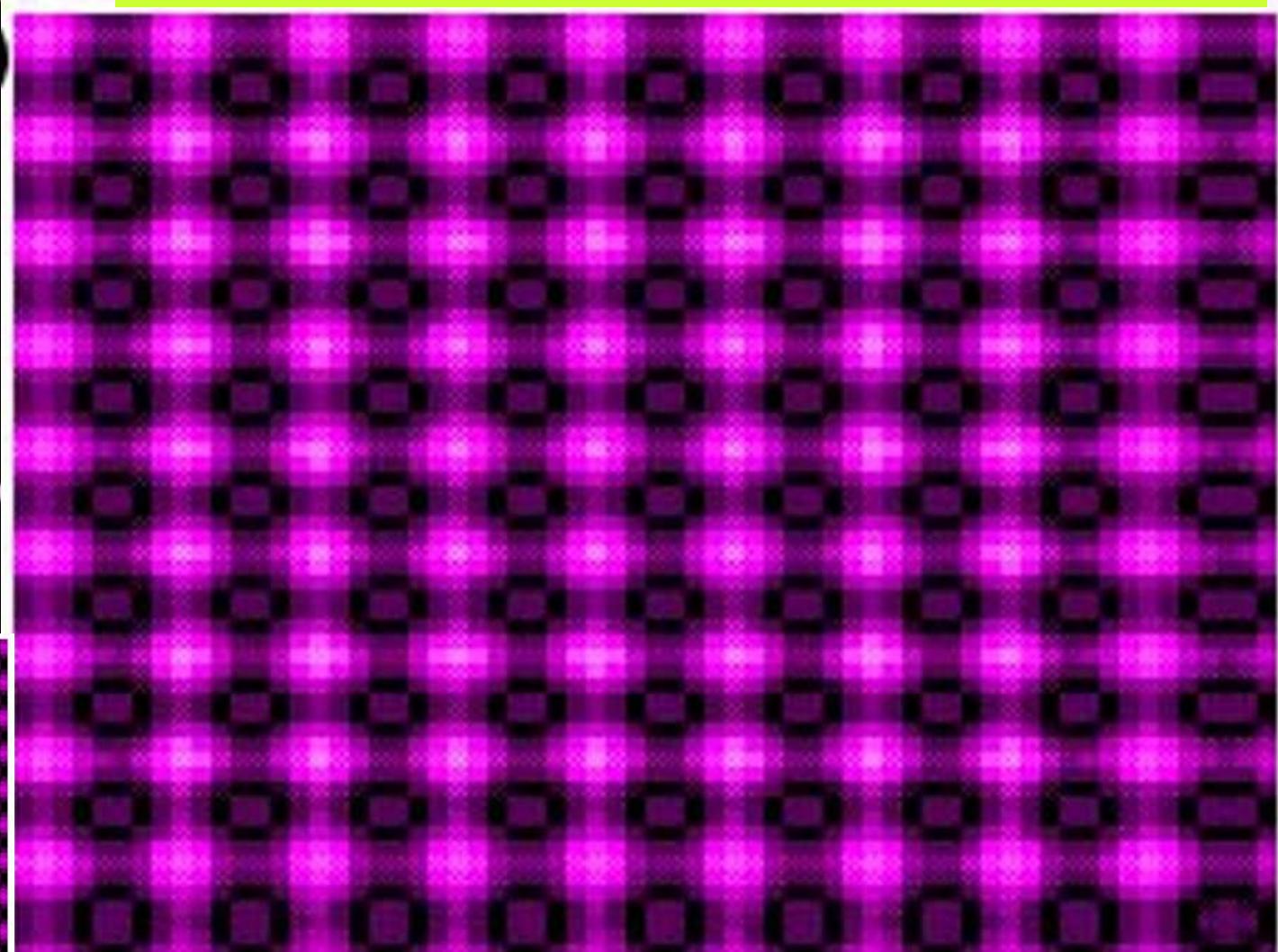
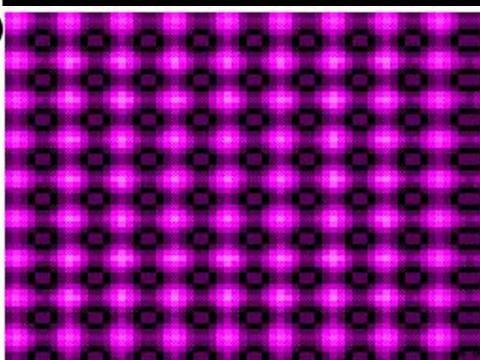
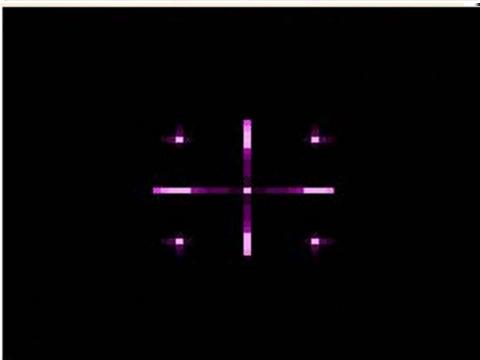


2. Фурье-образ объекта

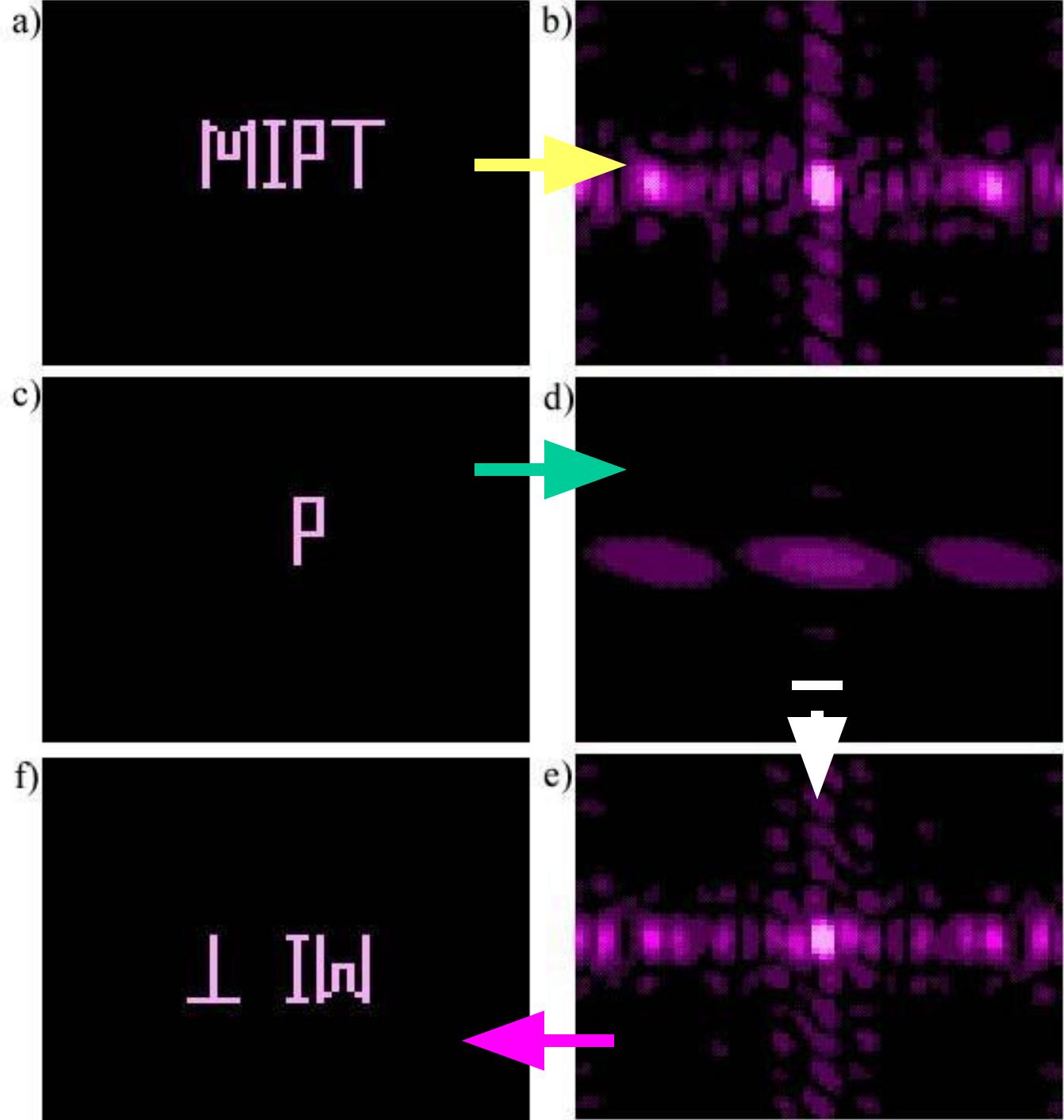


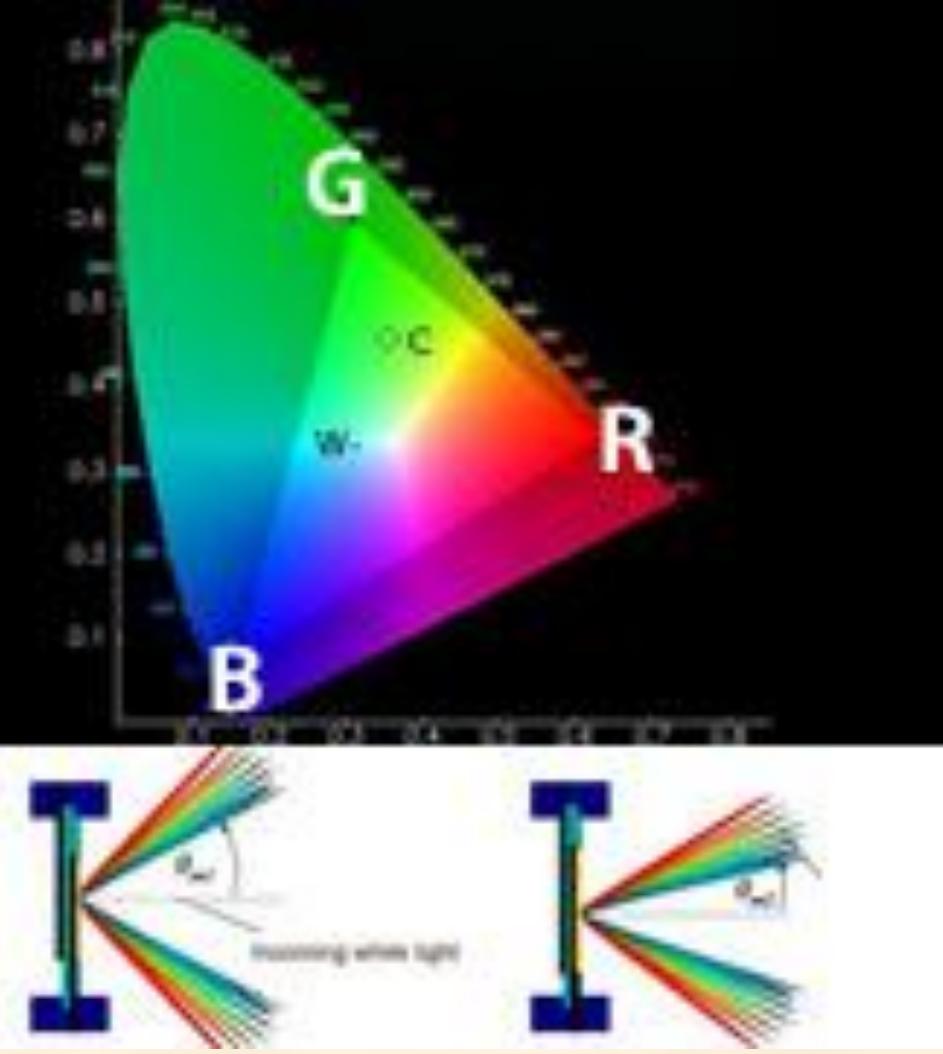
3. Квадратная диафрагма в Фурье-плоскости объекта

4. Восстановленное изображение объекта.



- a) объект МИРТ
(МИРТ-Moscow Institute
of Physics and
Technology);
b) его Фурье-образ;
c) объект - буква Р;
d) его Фурье-образ;
e) результат вычитания
Ф-образов b) и d);
f) восстановленное
изображение.





Каждый пиксель в новом дисплее должен представлять собой микроскопическую дифракционную решётку, проходя через которую белый цвет разлагается на радугу. Дифракционные решётки здесь должны быть сделаны из искусственных мускулов. Приложении напряжения они будут сокращаться , меняя шаг решётки и, следовательно, угол дифракции (нижний рисунок).

Пропуская же полученную радугу через фиксированное микроскопическое отверстие, можно выпускать наружу только цвет определённой длины волны.