



Знакомство со средой

Scratch

SCRATCH

- Визуальная событийно-ориентированная среда программирования, созданная для детей и подростков. Название произошло от слова *scratching* - техники, используемой хип-хоп-диджеями, которые крутят виниловые пластинки вперед-назад руками для того, чтобы смешивать музыкальные темы.
- **Год выхода:** 2002 г.



Скретч - это детский язык программирования. Он очень похож на конструктор Лего, программы собираются из разноцветных «кирпичиков» – блоков. Он настолько прост и понятен, что изучать его могут дети 7-8 летнего возраста. Главное, чтобы они умели читать и считать.

 File Редактировать Публиковать помощь

движение

контроль

внешность

сенсоры

ЗВУК

операторы

перо

переменные

переключатели

Место для программы

Выбор команд

Сцена



x: -1380 y: -232



Спрайт1

Сцена

Окно объектов

Окно объектов



ПРЕЗЕНТАЦИЯ ОКОНЧЕНА



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

memesmix