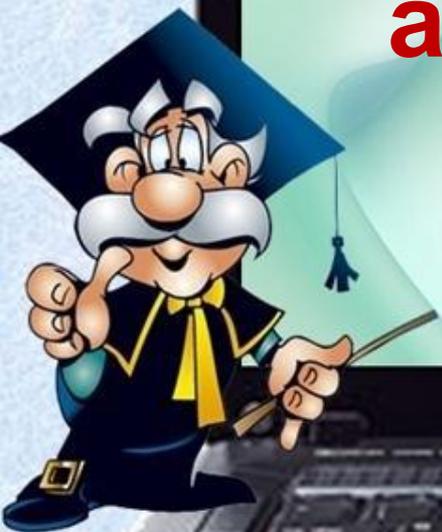


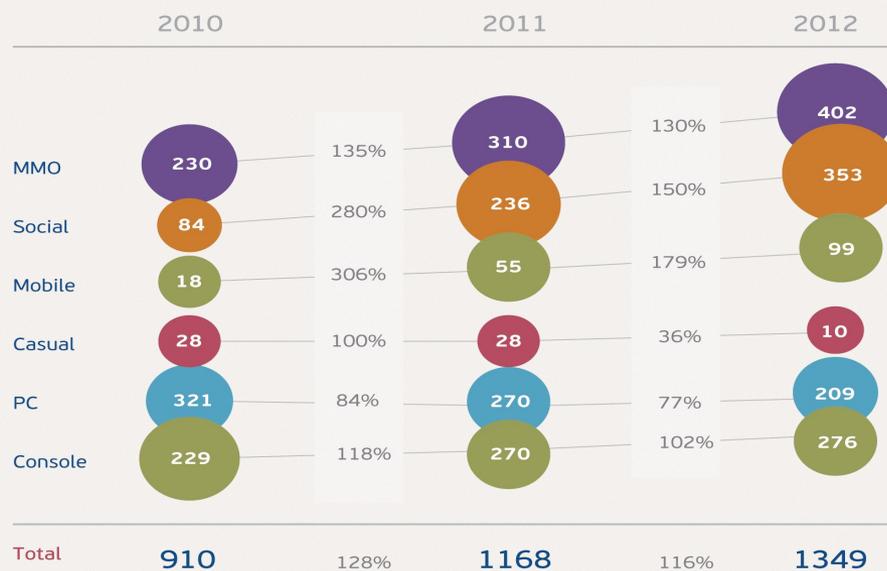
**Тема: «Влияние  
компьютерных игр  
на изучение  
английского языка».**



## Объем игрового рынка в России

Оборот российского игрового рынка в 2012 г. продолжил расти и достиг 1,3 млрд долл. США. Игровой рынок занимает все более прочное место среди других рынков развлечений в России: за два года он продемонстрировал рост практически в 1,5 раза и по-прежнему обладает большим потенциалом развития.

Оборот рынка компьютерных игр в России, млн \$

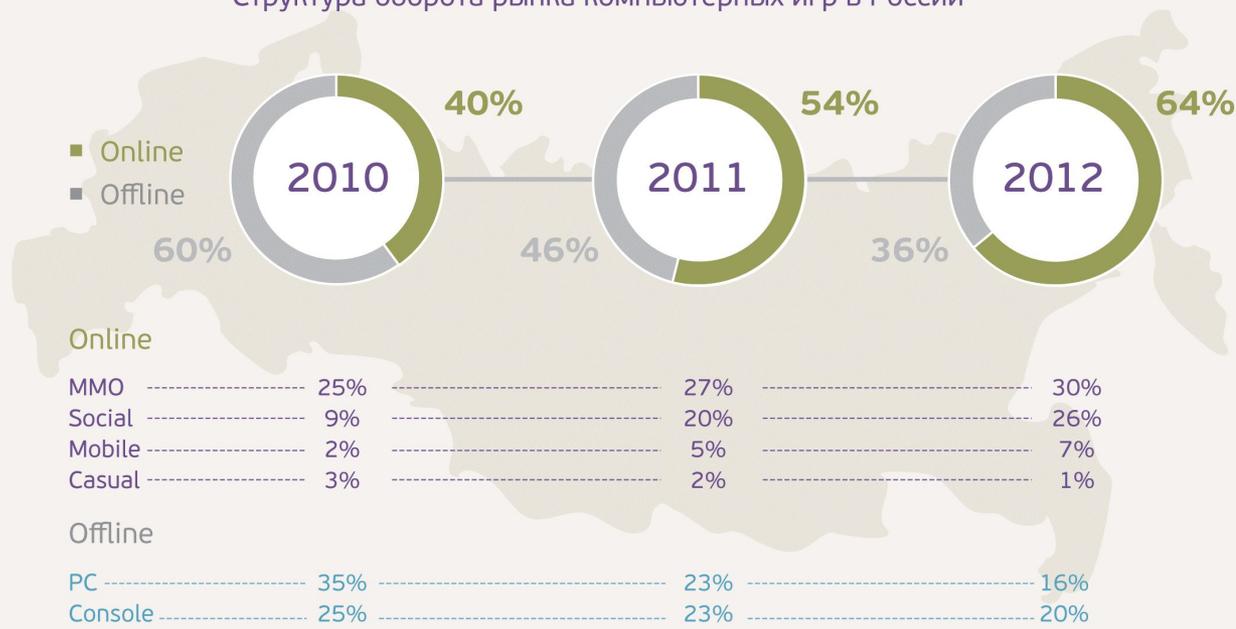


Источник: экспертная оценка Mail.Ru Group



Основной рост игрового рынка по-прежнему обеспечивается онлайн-сегментом. Его абсолютный объем вырос за два года в 2,4 раза, в то время как объем рынка оффлайн-игр сохранился приблизительно на 12%. В результате таких изменений структура игрового рынка также стала выглядеть по-другому: доля онлайн-сегмента выросла с 54% в 2011 г. до 64% в 2012 г. (для сравнения: в 2010 г. доля онлайн-игр составляла в общем обороте рынка около 40%).

### Структура оборота рынка компьютерных игр в России





# Гипотеза

- Компьютерные игры положительно влияют на обучение английского языка, расширяют словарный запас игроков, совершенствуют их слухо-произносительные навыки и вызывают интерес к его изучению.





# Цель

- ВЫЯСНИТЬ ОСОБЕННОСТИ ВЛИЯНИЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР НА САМОСТОЯТЕЛЬНОЕ ИЗУЧЕНИЕ АНГЛИЙСКОГО ЯЗЫКА ОБУЧАЮЩИМИСЯ

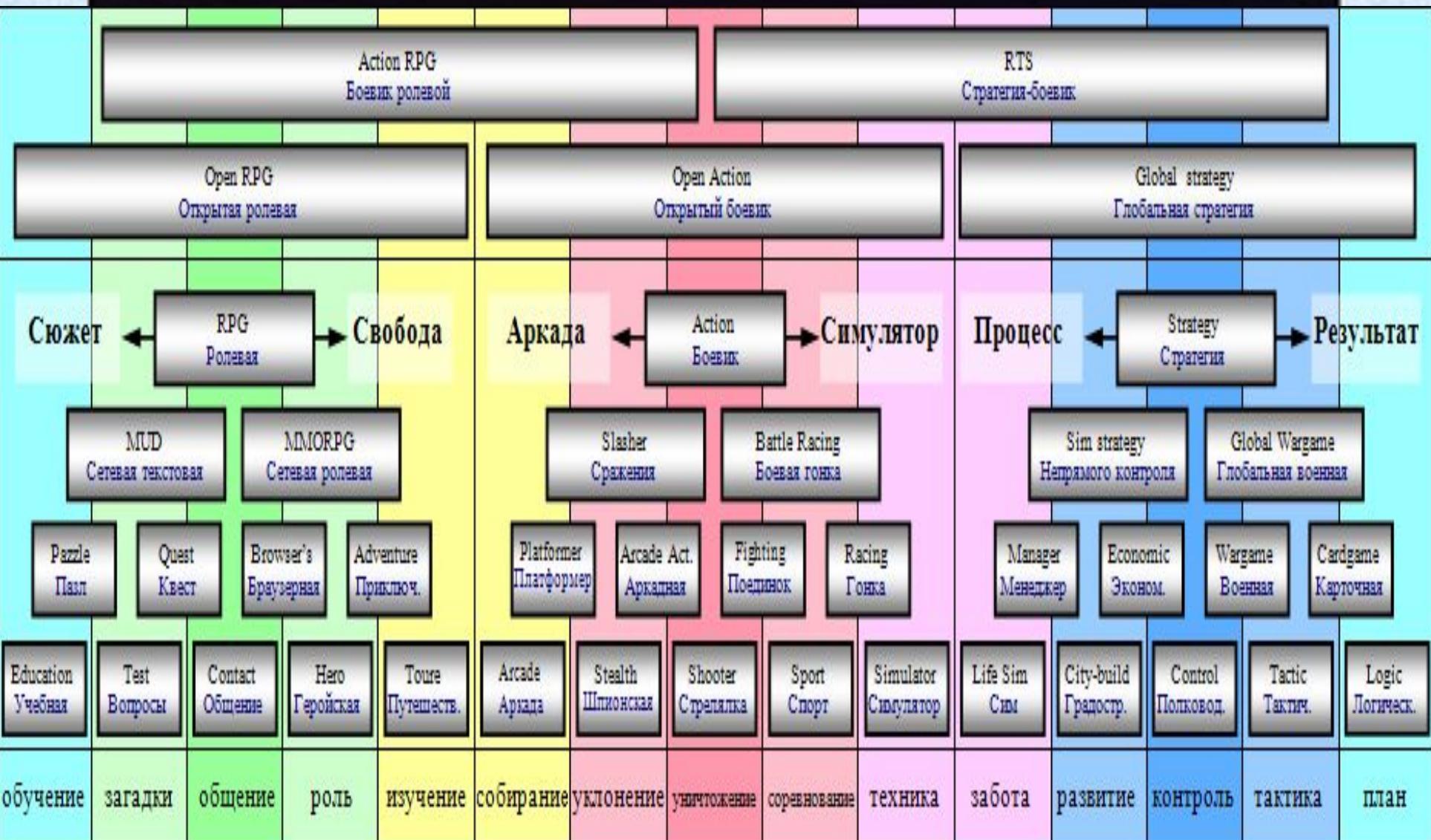


# Задачи

- подобрать материал по выбранной теме;
- изучить содержание компьютерных игр, их жанры и особенности;
- проанализировать содержание английской речи в компьютерных играх в зависимости от их жанра;
- провести опрос обучающихся 5-6 классов, в какие игры они предпочитают играть;
- проанализировать насколько компьютерные игры влияют на процесс изучения английского языка среди моих сверстников;
- подвести итоги исследования и описать результаты в заключительной части.



# Жанры компьютерных игр



## Игры информации

(получение информации, общение, изучение мира)

## Игры действий

(перемещение, использование оружия и техники)

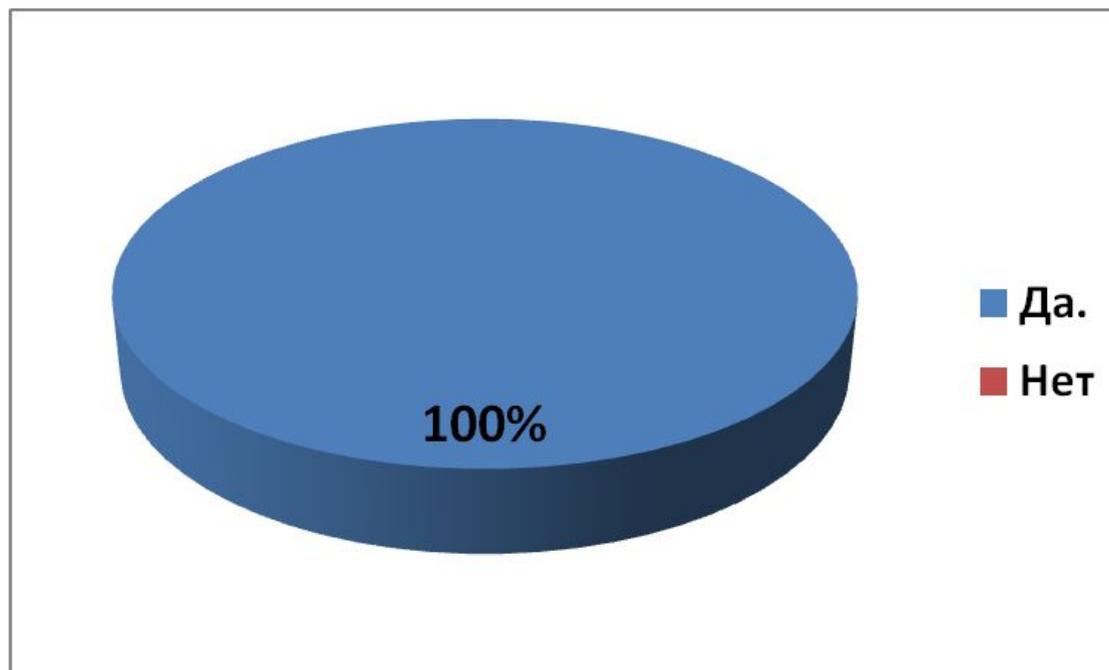
## Игры контроля

(командование, управление, распределение средств)

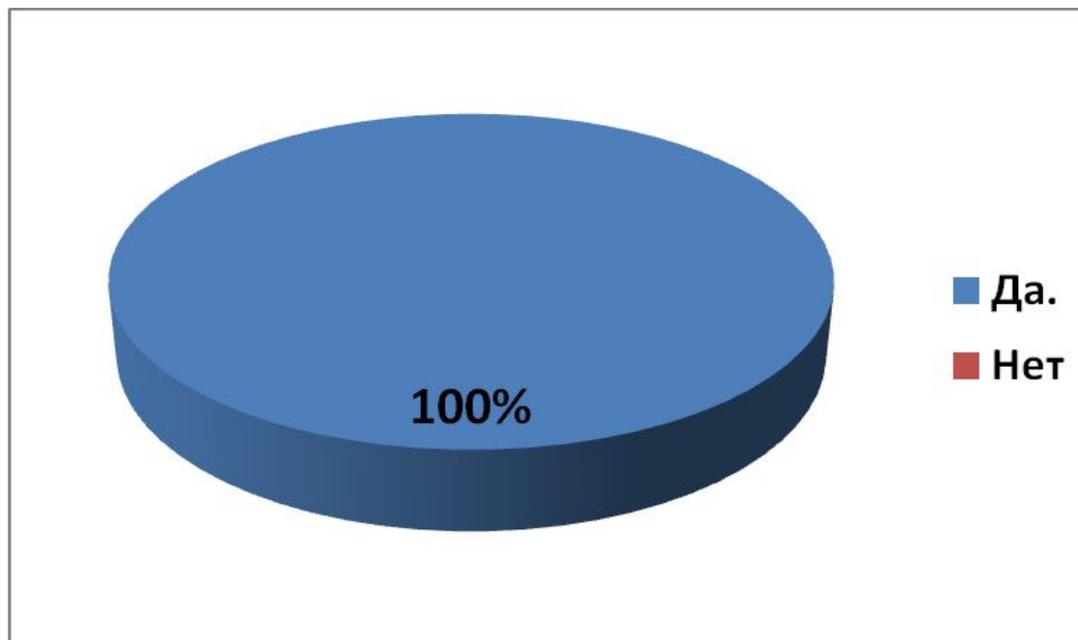
- **«Языковая локализация»** (от лат(от лат. locus – место) — это перевод(от лат. locus – место) — это перевод и культурная адаптация продукта к особенностям определенной страны, региона или группы населения. Причем под «продуктом» понимается любой товар или услуга. Локализация представляет собой вторую фазу в рамках общего процесса интернационализации и локализации. Она предусматривает также всестороннее изучение целевой культуры, необходимое для правильной адаптации продукта к потребностям отдельных рынков.
- Зачастую, процесс локализации сводится к переводу и культурной адаптации программного обеспечения Зачастую, процесс локализации сводится к переводу и культурной адаптации программного обеспечения, видео игр Зачастую, процесс локализации сводится к переводу и культурной адаптации программного обеспечения, видео игр или веб-сайтов



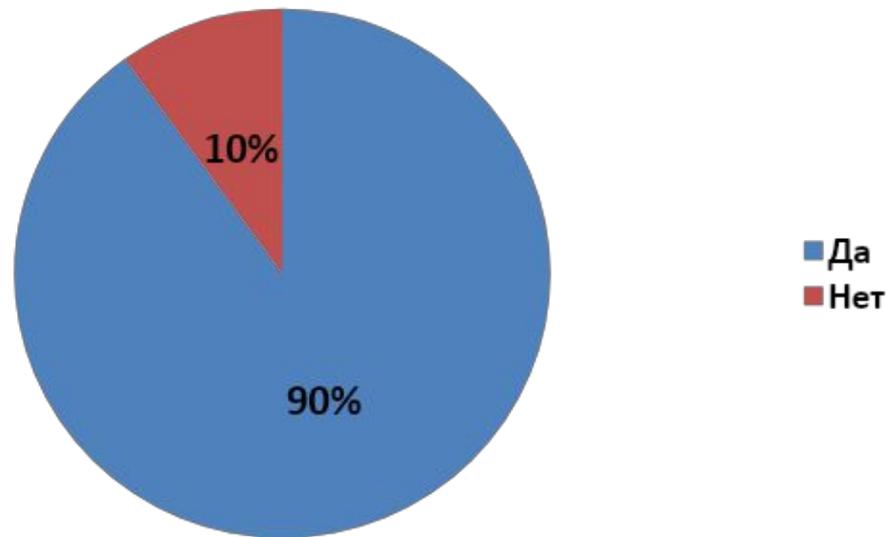
# 1. Имеется ли у вас компьютер или игровая приставка?



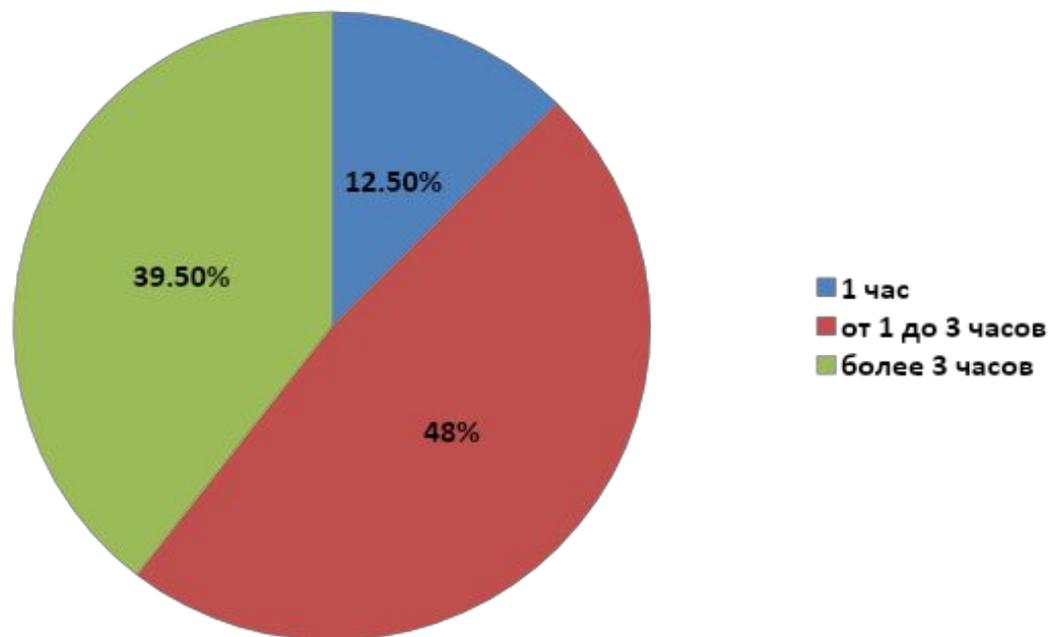
## 2. Играете ли вы в компьютерные игры?



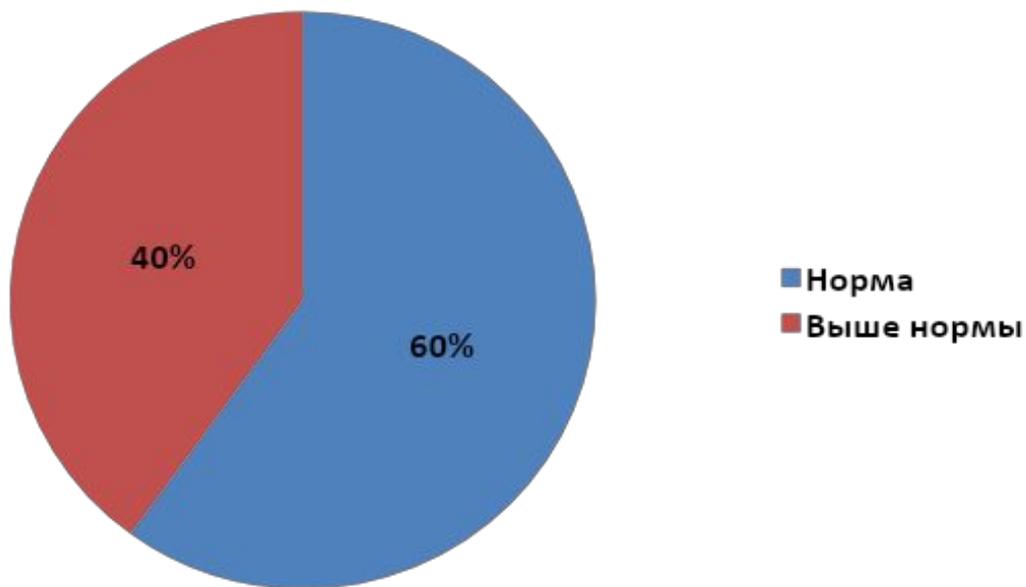
### 3. Есть ли у вас доступ к интернету?



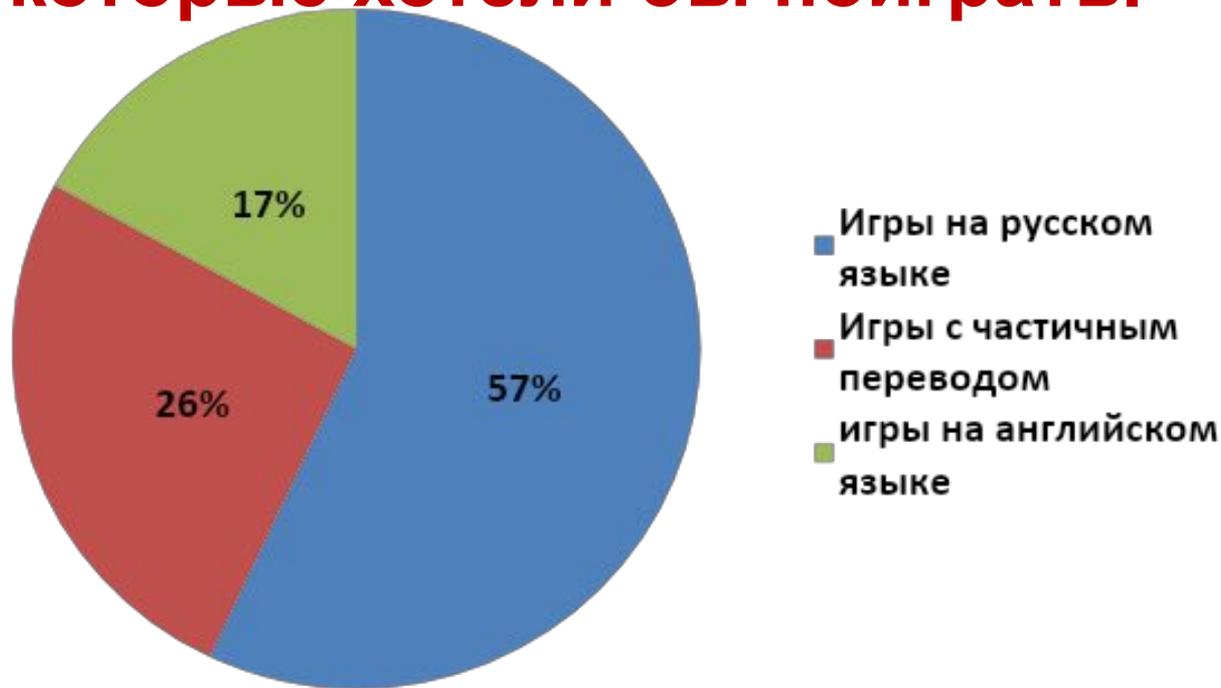
## 4. Сколько времени вы проводите за компьютерными играми?



## 4. Сколько времени вы проводите за компьютерными играми?



## 5. Перечислите названия 10 любимых компьютерных игр или тех, в которые хотели бы поиграть.



**Выяснилось, что на 48 опрошенных приходится 46 различных компьютерных игр.**

- Из них 26 (57%) игр на русском языке: World of Warcraft, Counterstrike, World of tanks, Aion, Starcraft 2, Virtua Tennis 4, Stalker, Pointblank, GTA Vice city, Total war medieval 2, Call of Duty, Mafia 2, Max Pane, Max Pane 2, Sims 3, Lineage 2, Gothic, Warcraft 3, Dota 2, Не время для драконов, Harry Potter, Trine, Oblivion, Skyrim, Assassin`s creed, Tekken 6.
- 12 (26%) компьютерных игр с частичным переводом (Субтитры и меню на русском языке): Mass effect, Saints Row, Dragon Age, Soul calibur, Mortal Kombat, Battlefield 3, Warface, Far cry, Dead Island, Team fortress, Bonderlands, Splinter cell.
- 8 (17%) компьютерных игр полностью на английском языке: The cave, Fight Night Champion, Castle crashers, Minecraft, FIFA, Topspin 4, Final fantasy XIII-2, Need for speed – most wanted.





## Вывод:

- 43% (20) от общего количества компьютерных игр увеличивают словарный запас у моих сверстников.
- 45% из этих 20 компьютерных игр расширяют словарный запас, так как, слушая английскую речь и читая субтитры, волей не волей, запоминаешь значения тех или иных слов. Они учат пассивно и не навязчиво воспринимать английскую речь на слух. (Mass effect, Saints Row, Dragon Age, Battlefield 3, Warface, Far cry, Dead Island, Splinter cell, Final fantasy XIII-2).



# Компьютерная игра «Mass effect»



acer



# Результаты исследования

В целом, 60% моих сверстников проводят за играми разумное количество времени, и в среднем 43% из компьютерных игр позитивно сказываются на словарном запасе и восприятии английской речи на слух.

- Увеличить положительный эффект можно двумя способами:
- 1) постараться уменьшить процент учащихся, не следящих за правильным использованием свободного времени.
- 2) увеличение количества игр с английским языком, при этом игры следующих жанров имеют наибольшее воздействие: Action RPG- боевик ролевой, RTS – real time strategy стратегия боевик, Open RPG – открытая ролевая игра, RPG – ролевая игра, MMORPG - сетевая ролевая игра, Action – боевик, Global strategy – глобальная стратегия.



# Практическая значимость:

Для пополнения словарного запаса и для использования в качестве вспомогательного пособия, при прохождении игр на английском языке, был составлен англо-русский словарь компьютерных игр. А также представлена полная классификация компьютерных жанров, что поможет в выборе игр, способствующих самостоятельному изучению английского языка.



**Спасибо за внимание!**



acer