



СОЗДАНИЕ ГРАФИЧЕСКИХ ИЗОБРАЖЕНИЙ

ОБРАБОТКА ГРАФИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ

8 класс



ИЗДАТЕЛЬСТВО

БИНОМ

Проверка домашнего задания.

- **Задание 1. Вставьте пропуски.**

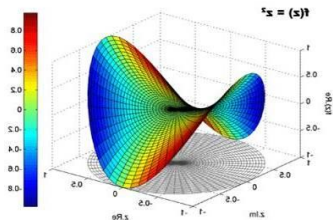
Компьютерная графика – это _____ деятельности, в которой компьютеры используются как инструменты _____ и _____ графических объектов.

В **растровой графике** изображение формируется в виде _____ - совокупности точек (пикселей) образующих _____ и _____.

В **векторной графике** изображения _____ на основе наборов данных (_____), описывающих тот или иной _____ объект , и формул их построения.

- **Формат графического файла** – это способ _____ графических данных на _____ носителе.

Задание 2. Установите соответствия.



Дизайн комнаты

Научная графика

Архитектура

Кино

Скульптура

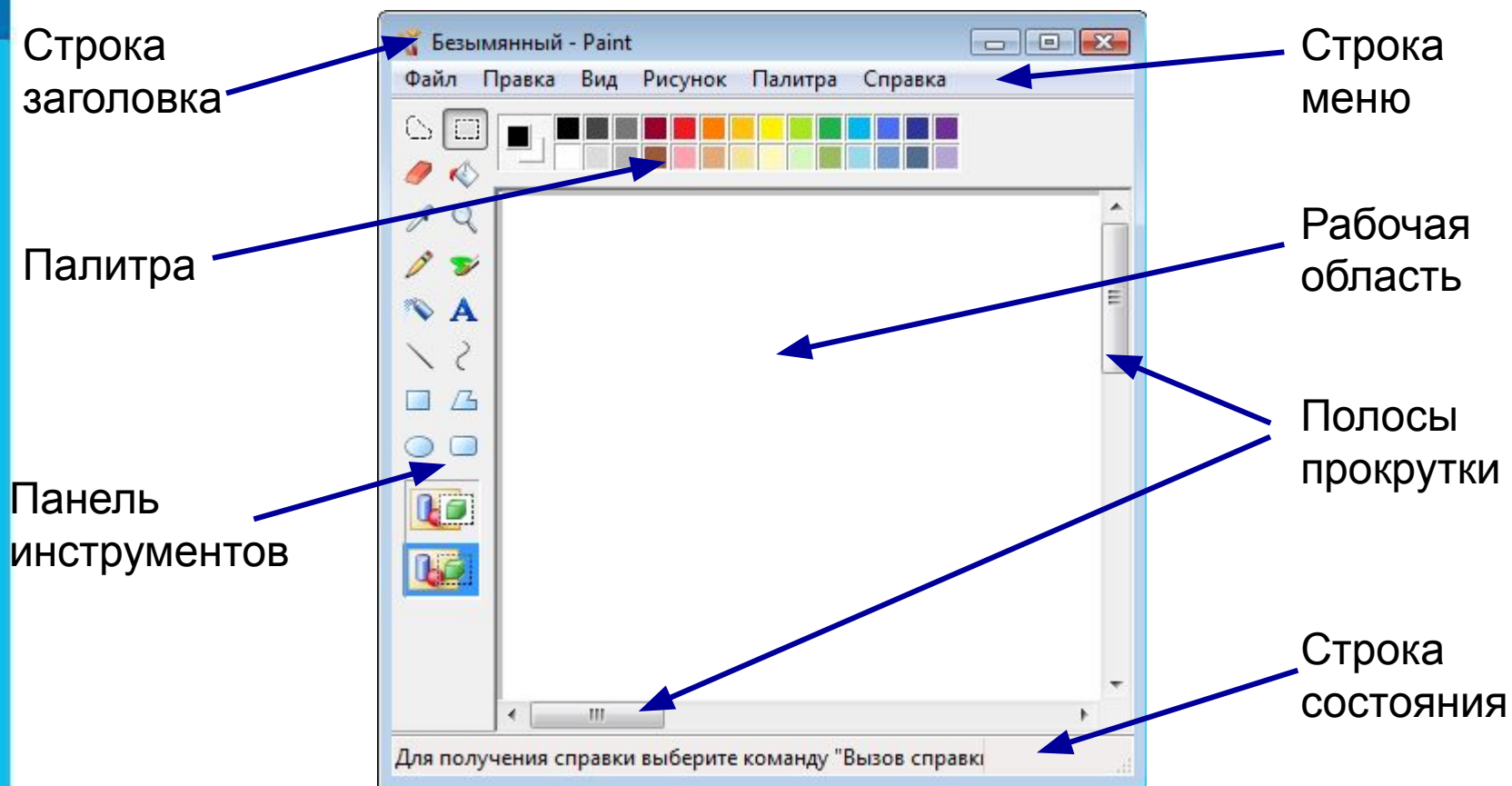
Мультипликация

Театр

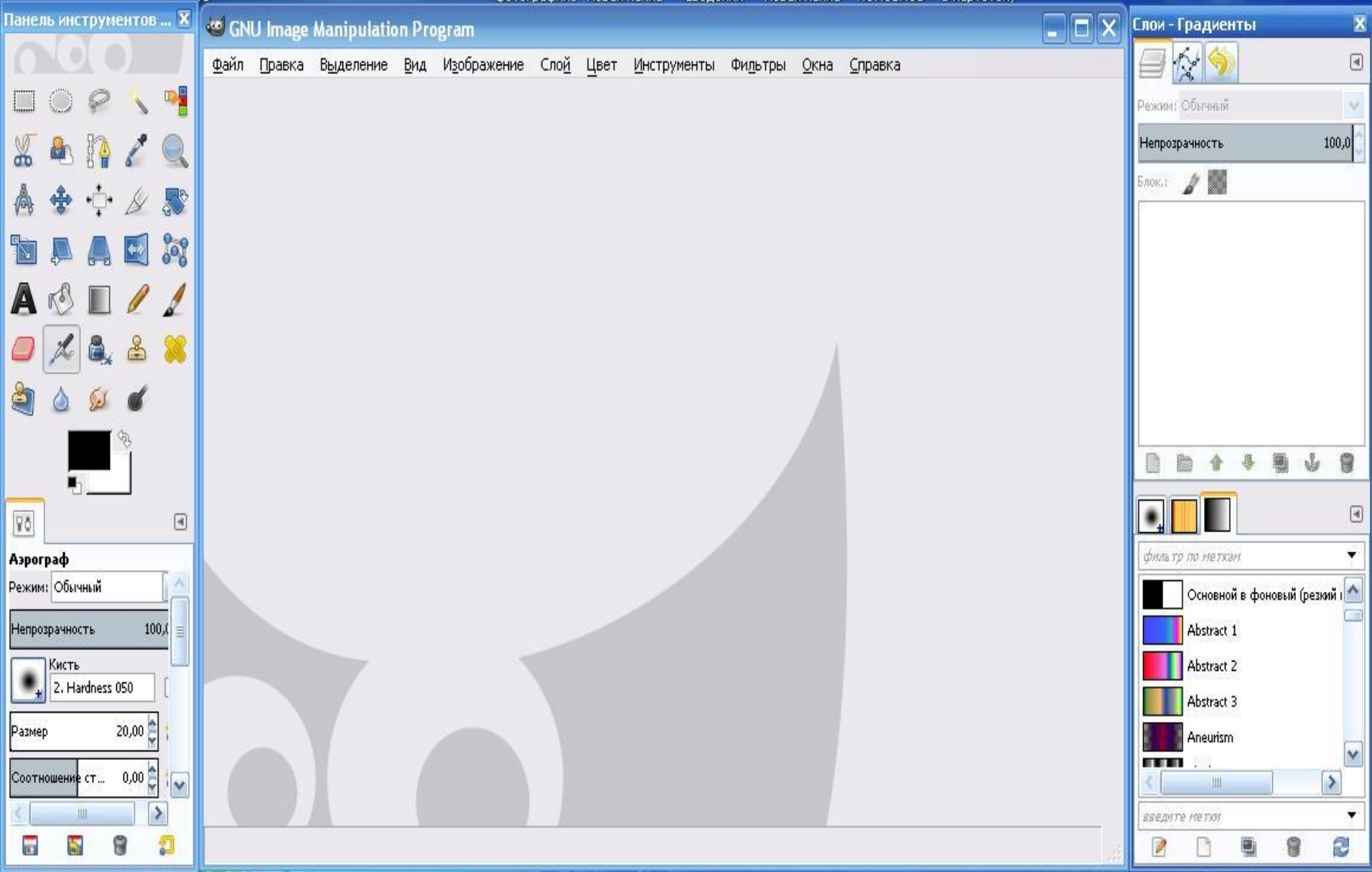


- Графический редактор - компьютерная программа, позволяющая создавать и редактировать изображения.
- Различают растровые и векторные графические редакторы.

Интерфейс графических редакторов



Окно растрового графического редактора *Microsoft Paint*

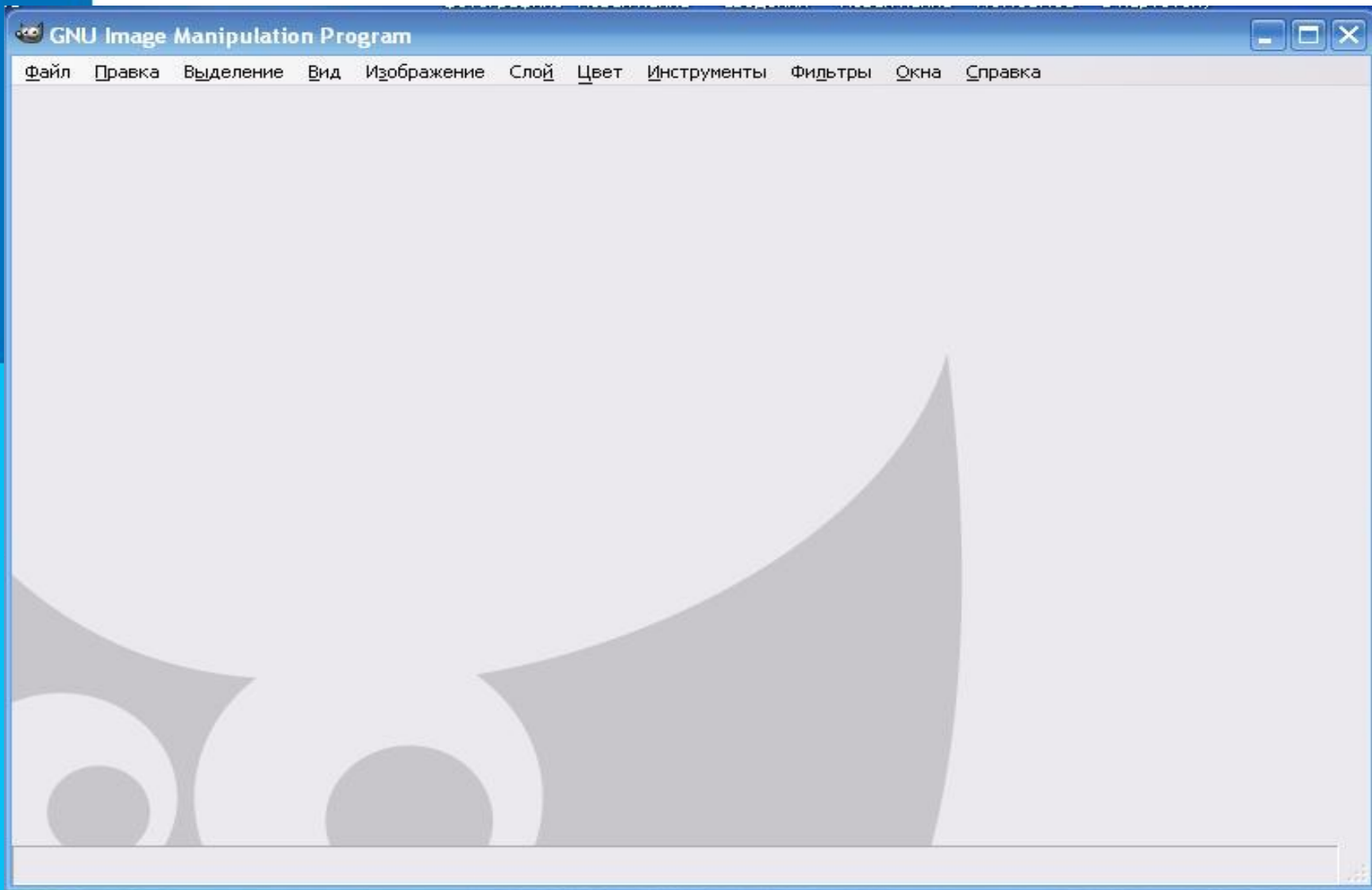


Окно графического редактора *Gimp*.

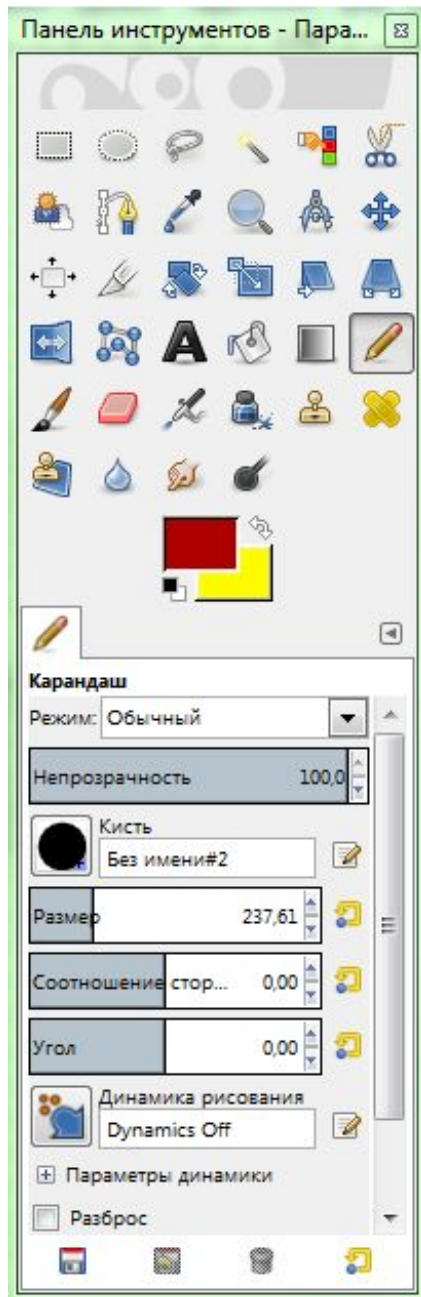
Интерфейс графического редактора Gimp.

Файл Правка Выделение Вид Изображение Слой Цвет Инструменты Фильтры Окна Справка

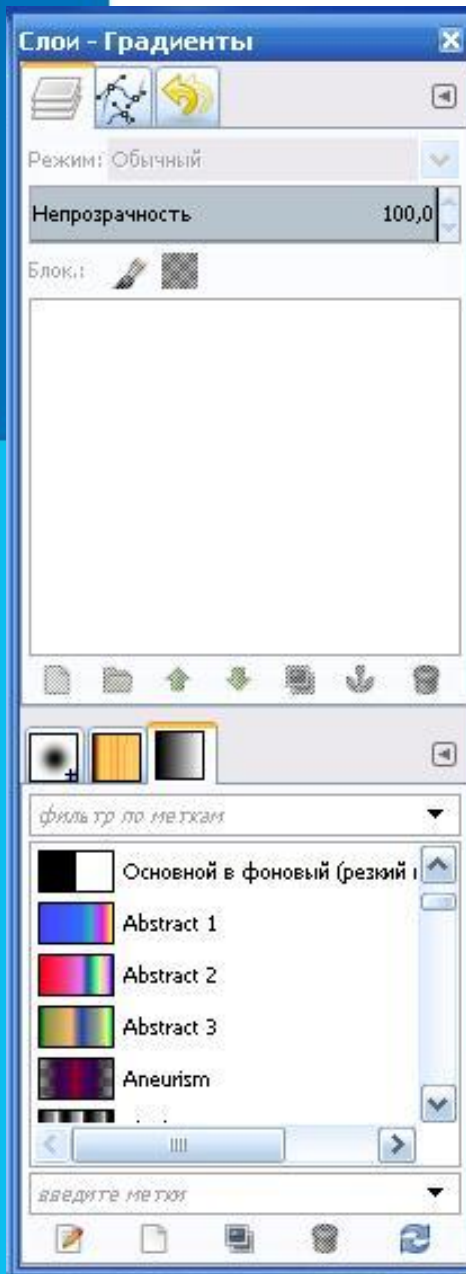
Главное меню



Рабочая область.



Панель инструментов.



Диалоговое окно.

Самое главное

Графический редактор - программа, позволяющая создавать и редактировать изображения с помощью компьютера.

Основными элементами интерфейса любого графического редактора являются: **строка заголовка, строка меню, рабочая область, панели инструментов, палитра, строка состояния.**

Различают растровые и векторные графические редакторы.

Большинство **растровых графических редакторов** ориентированы не столько на создание изображений, сколько на их обработку.

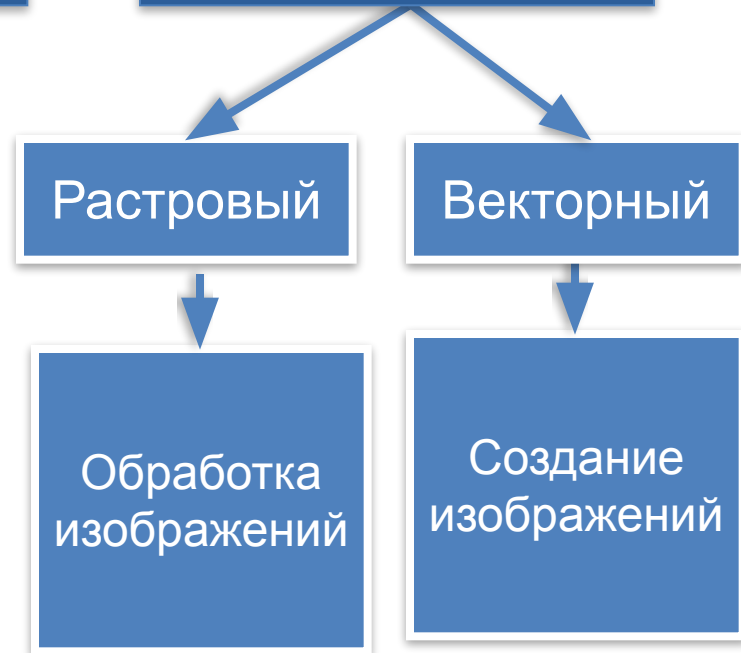
Векторные графические редакторы, наоборот, применяются для создания изображений.



Основные элементы интерфейса графического редактора



Графический редактор



Домашнее задание

§3.3 (эл. Уч.)

Творческое задание: изменить свою фотографию в графическом редакторе Gimp.