

Прически на длинные волосы



6 базовых элементов

1. Жгут



2.



3.

Плестивание



4.
Плетение



5. Локон



6. Валик



Дизайн длинных
волос

1. Жгуты



Дизайн длинных
волос

2. Узлы



Дизайн длинных
волос

3. Перекрещивание



Дизайн длинных
волос

4. Плетение



Дизайн длинных
волос

5. Локконы



Дизайн длинных
волос

6. Валики



Дизайн длинных
волос

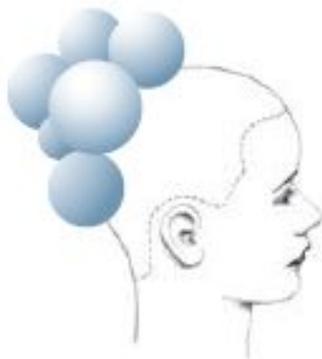
Форма

Форма — передаёт контур причёски и определяется её внешней границей или силуэтом.

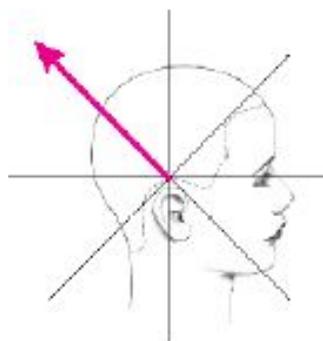
Характеристики формы:



Контур



Размер



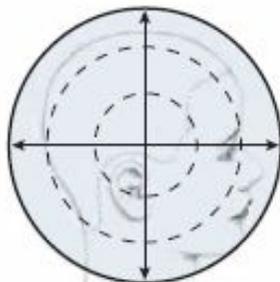
Направление



Форма

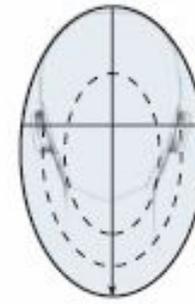
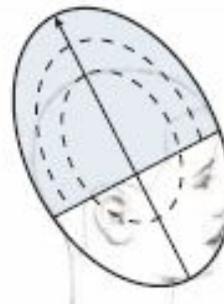
ОКРУЖНОСТЬ

– равные пропорции



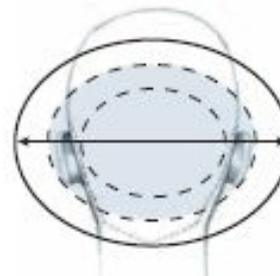
ВЕРТКАЛЬНЫЙ ОВАЛ

– дополнительная высота или длина



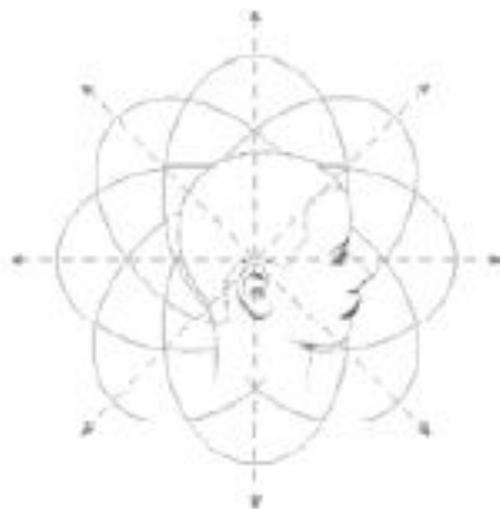
ГОРИЗОНТАЛЬНЫЙ ОВАЛ

– дополнительная ширина



Дизайн — это не только комбинация элементов. Это создание зрительного впечатления, которое зависит от взаимодействия этих элементов и направлений внутри формы.

Пространственная ось — это символическое изображение линий, которое показывает направления



Текстура

Текстура - это зрительное восприятие качества внешнего вида поверхности окружающих нас предметов.

Виды текстуры:

Неактивная (гладкая)



Активная



Локоны, валики и гладкие завитые пряди создают неактивную активную

Косы, шнуры и пряди создают

Цвет

Цвет — это элемент дизайна, который создаёт глубину, объём и иллюзию текстуры.



Принципы моделирования

Равновесие относится к визуальному или реальному весу причёски.

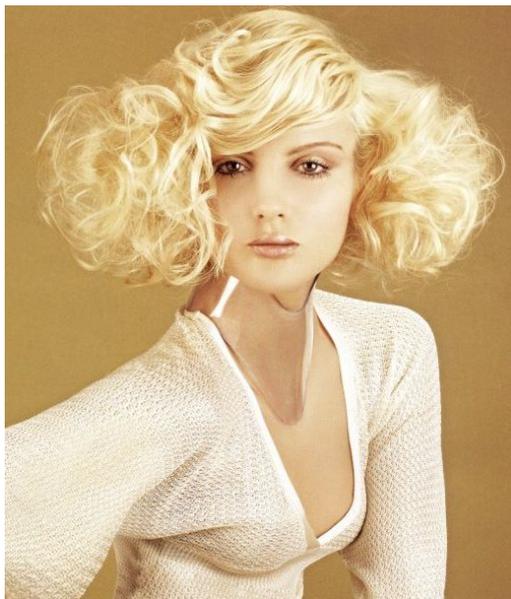
- Симметрия — реальный вес распределяется равномерно.
- Асимметрия — реальный вес распределяется не равномерно относительно центральной линии.

Доминирование относится к элементу фокусирования внимания.

При создании композиции необходимо учитывать различные способы достижения принципа доминирования через форму текстуру или цвет.

Симметрия

Асимметрия



Факторы, которые необходимо учитывать при выборе прически

- **Черты лица**
- **Телосложение**
- **Длина и тип волос**
- **Назначение (официальное/неофициальное)**
- **Одежда**
- **Индивидуальный стиль**
- **Современное направление моды**