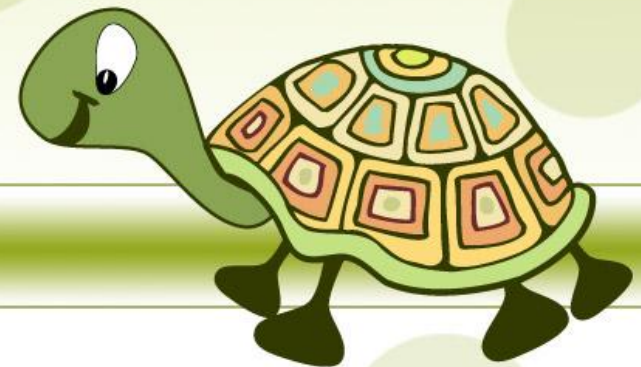
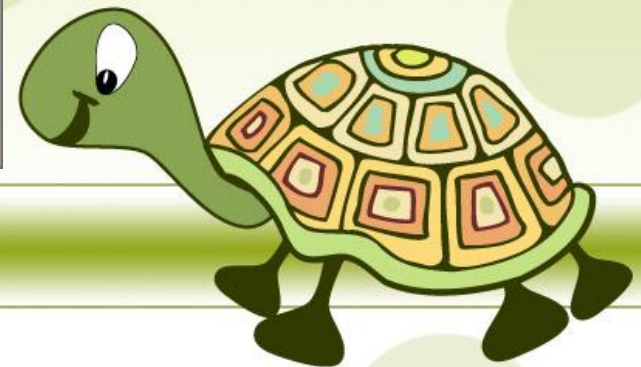


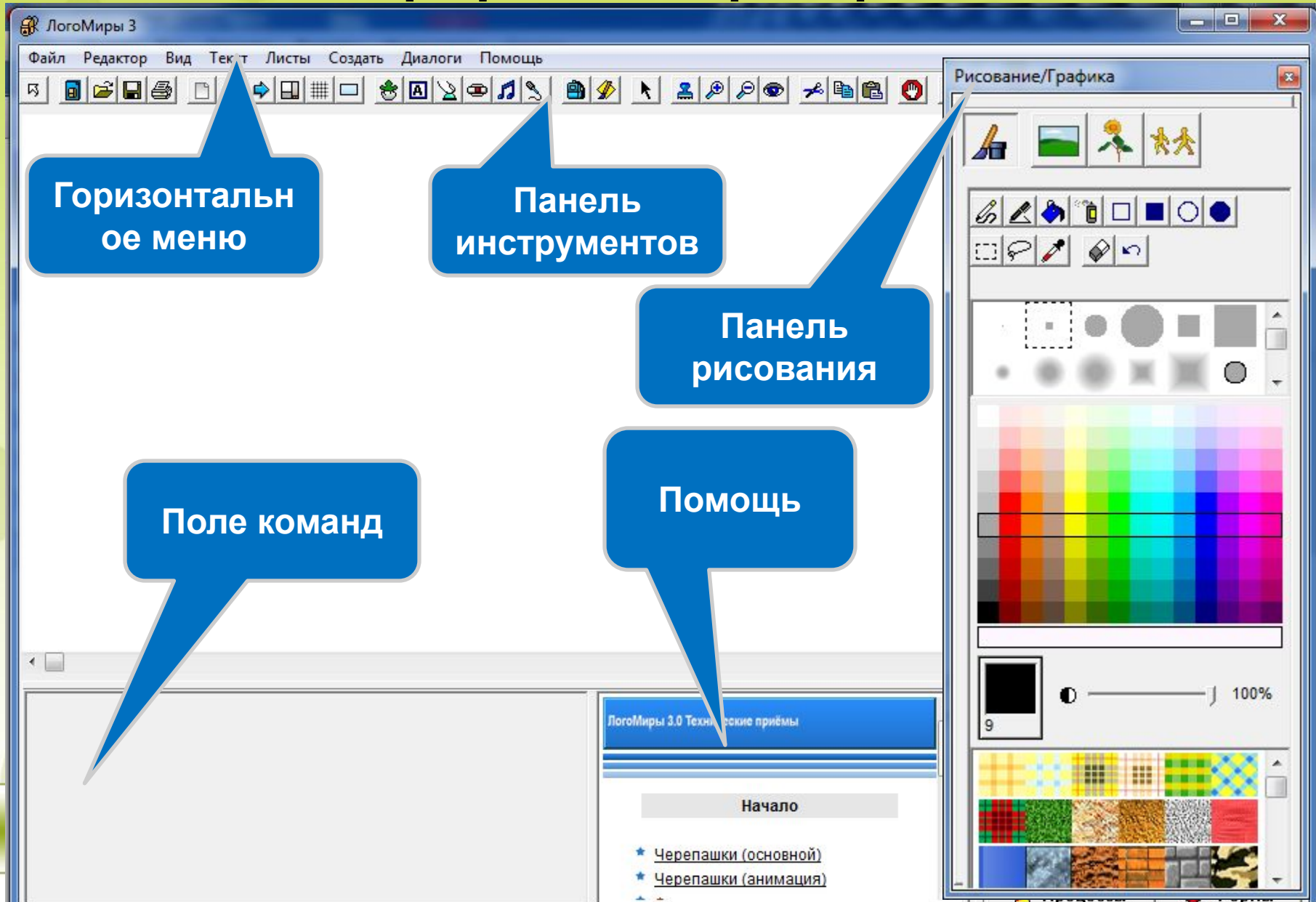
# Среда программирования ЛОГОМИРЫ 3.0



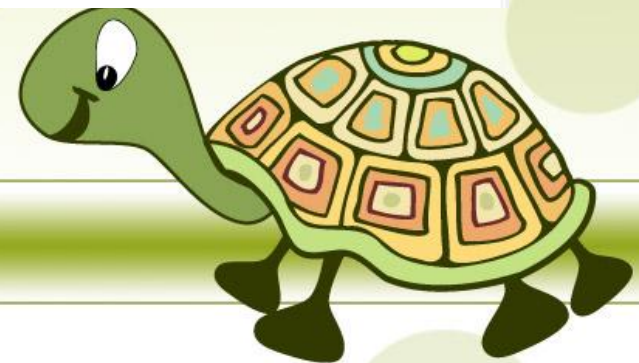
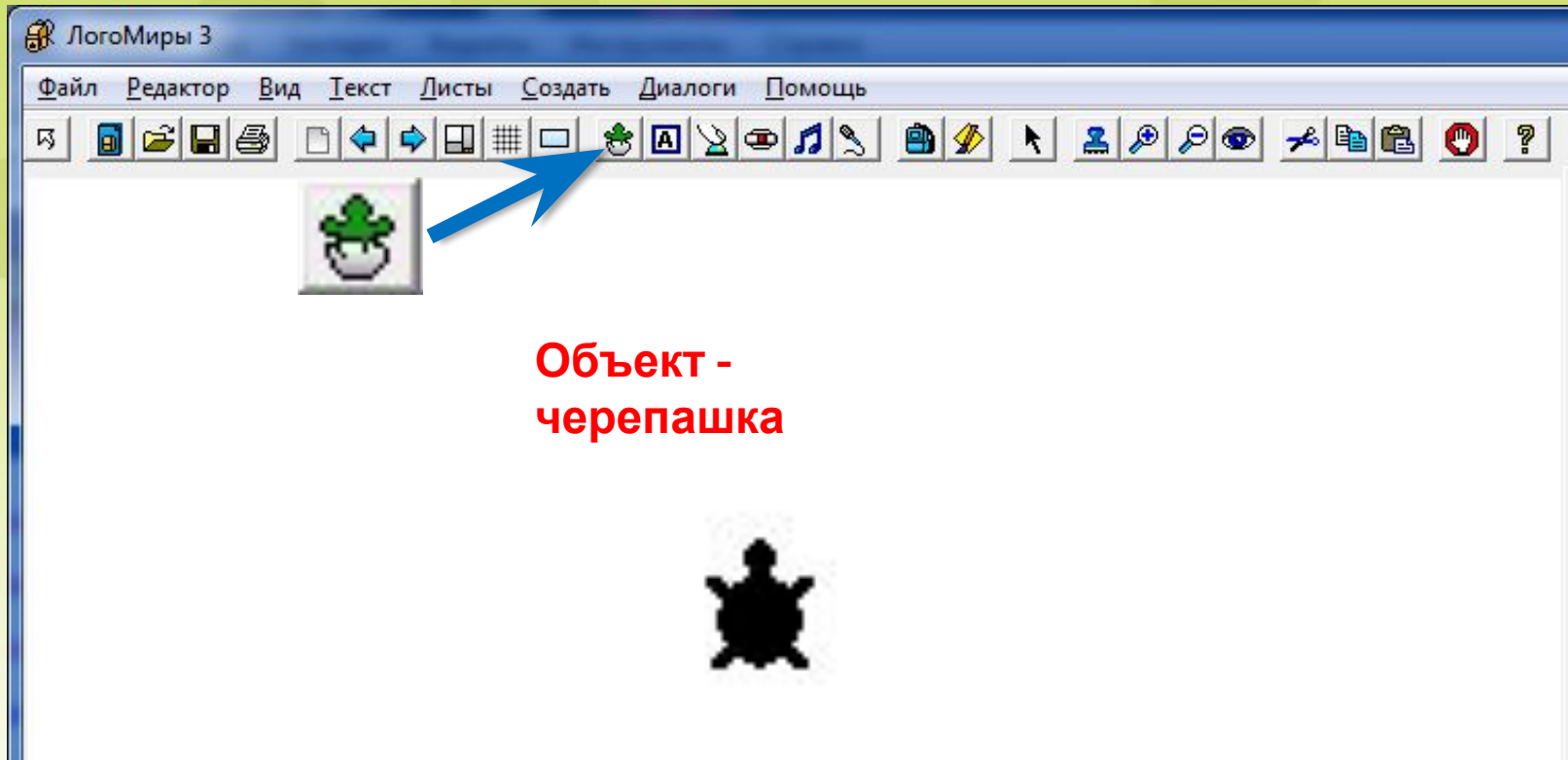
# Главное меню



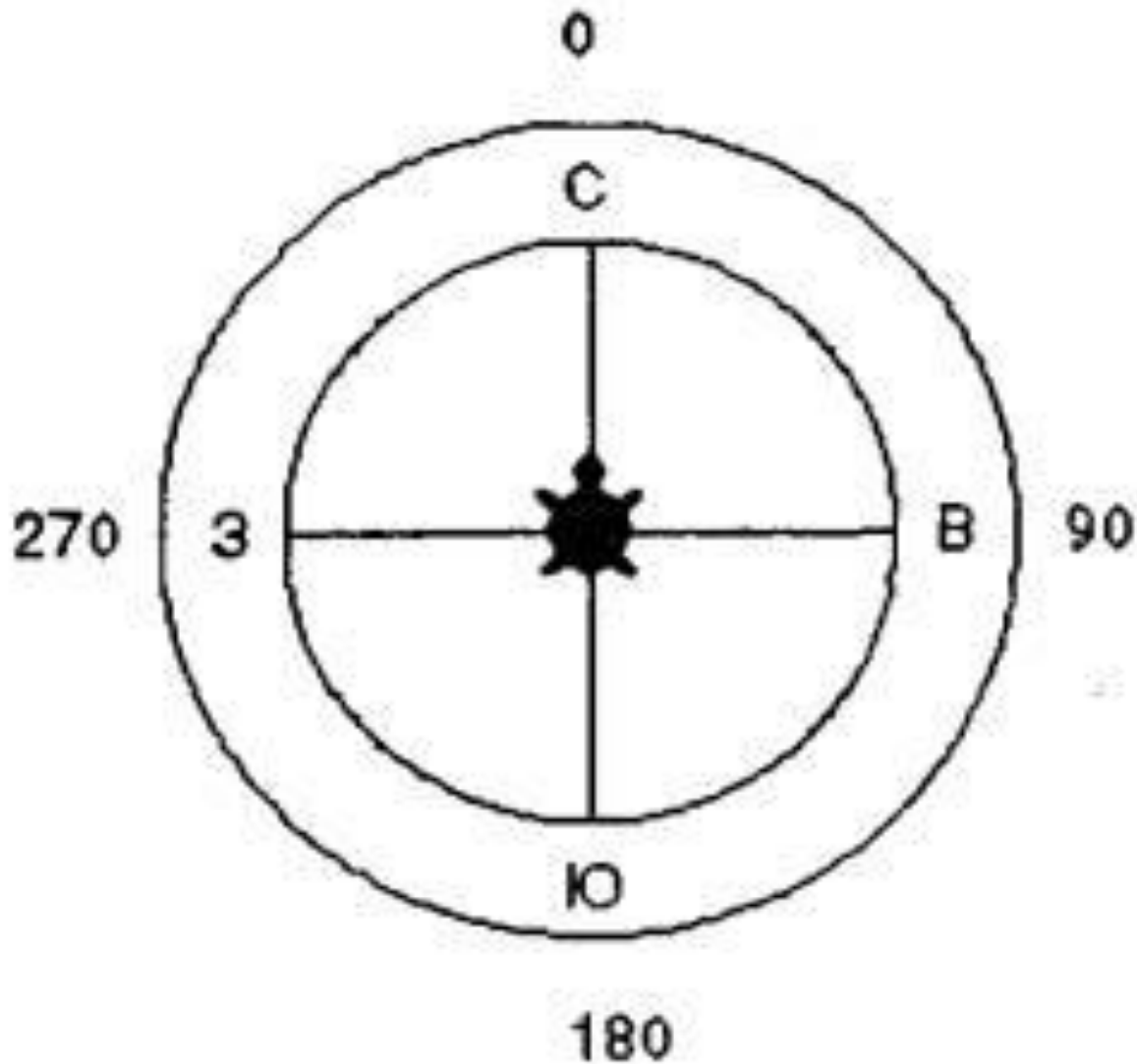
# Интерфейс программы



# Рождение черепашки



# Направление черепашки





# УПРАВЛЕНИЕ ЧЕРЕПАШКОЙ

Черепашка может рисовать, если опустить пишущее перо. Управляют пером следующие команды:

**по** - перо опусти

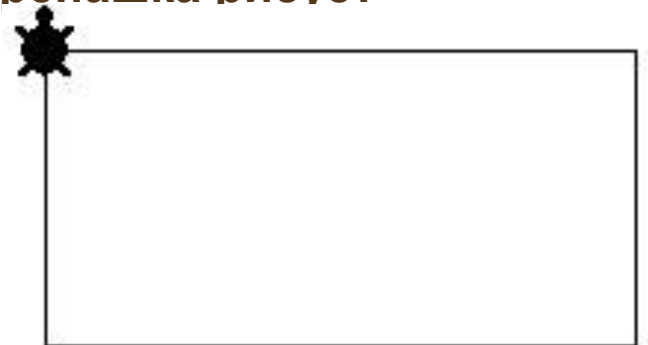
**пп** - перо подними

Для передвижения Черепашки по прямой в языке Лого используются команды вперед и назад с указанием числа шагов: **Вп 10** или **нд 10**


Для поворотов используются команды направо и налево с указанием угла поворота Черепашки относительно исходного направления; угол задается в градусах: **лв 90** или **пр 90**

Например, программа, с помощью которой Черепашка рисует прямоугольник будет выглядеть так:

```
по
пр 90    вп 100
пр 90    вп 100
пр 90    вп 100
пр 90    вп 100
```

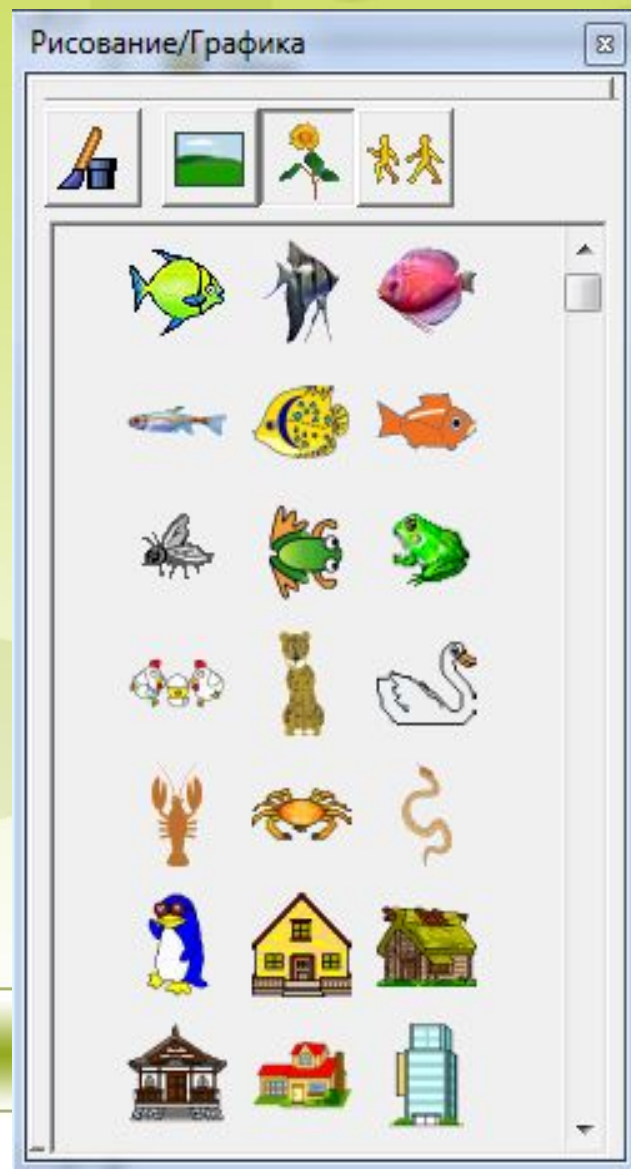


# ЧЕРЕПАШКА МЕНЯЕТ ОБЛИК

Интересным занятием при работе с Черепашкой является изменение ее внешнего вида. Нужно всего лишь открыть Панель рисования  и выбрать картинку

Затем необходимо щелкнуть по телу черепашки. Черепашка сменит свой облик.

Если выполнить щелчок не по черепашке, а на холст, то выбранная вами картинка станет частью изображения на нём.



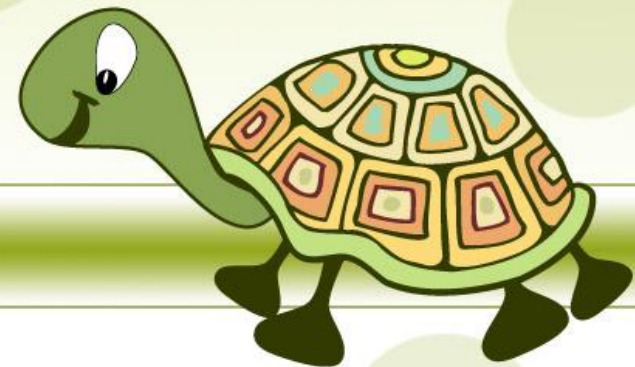
# Изменяем размер картинки



Чтобы изменить размер картинки, выделите её в прямоугольный контур, в углах появятся черные прямоугольники, подведите курсор к любому из них, появится двунаправленная стрелка.

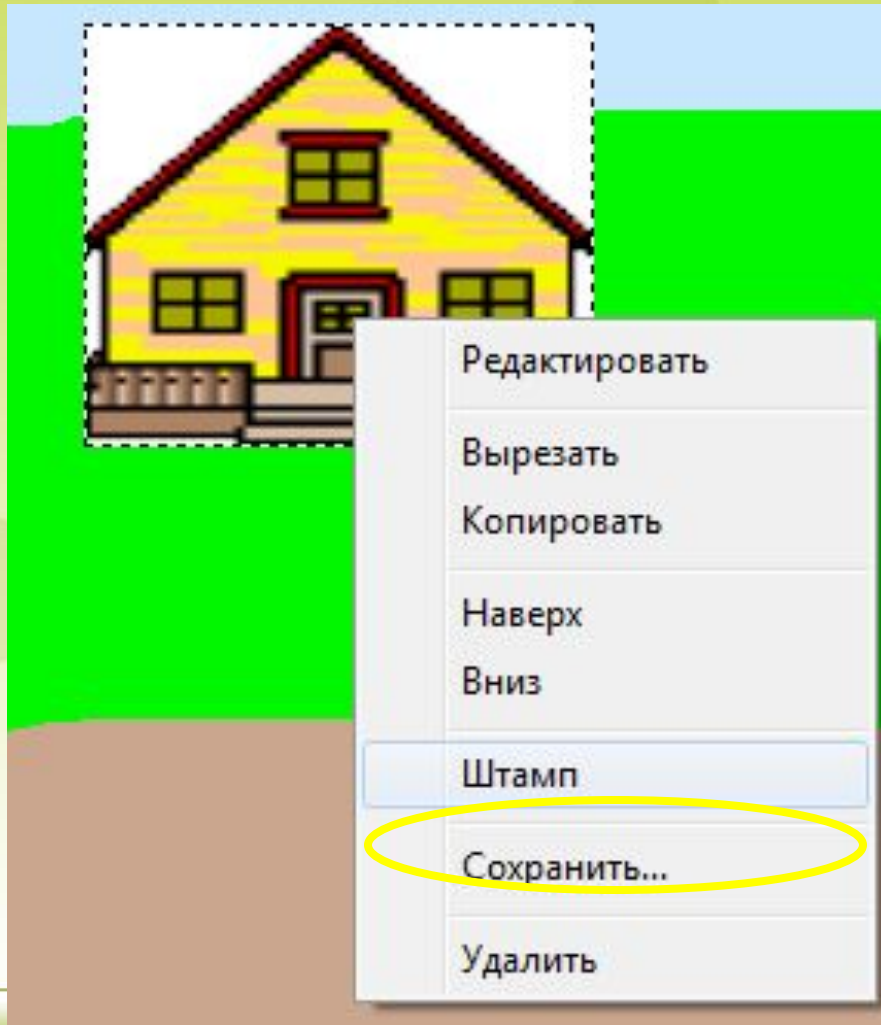
Потяните за неё в сторону уменьшения или увеличения.

2 способ: нажать на одну из кнопок  атем на картинку.





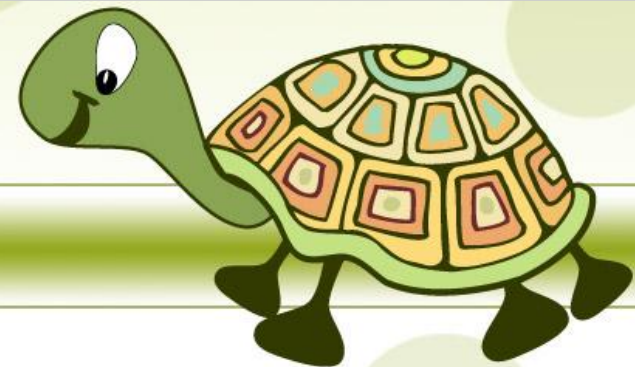
# Убираем белый фон с картинки



Чтобы убрать белый фон вокруг картинки, нажмите ПКМ на ней и в контекстном меню выберите команду Штмп.

Изменить размер картинки или подвинуть её вы уже не сможете.

Можно отменить действие выполнив команду Редактор – Отменить.



# ЧЕРЕПАШКА ИДЁТ ПО КОМПАСУ

Для многократного повторения каких-либо действий существует Рюкзак Черепашки. Чтобы задать инструкцию в Рюкзаке, нужно щелкнуть ПКМ по Черепашке и выбрать команду Открыть рюкзак.

Нажать кнопку Правила, поставить Много раз, а затем записать команду или набор команд через пробел.

Чтобы придать больше достоверности, движение нужно чередовать с паузами :

**вперед 10 жди 3**

Щелчок  Один раз  Много раз  При смене  Постоянно

Цвет

Таймер

Касание

Послание

При | Делай

Звуки Заметки Правила  
Формы Состояние Процедуры

