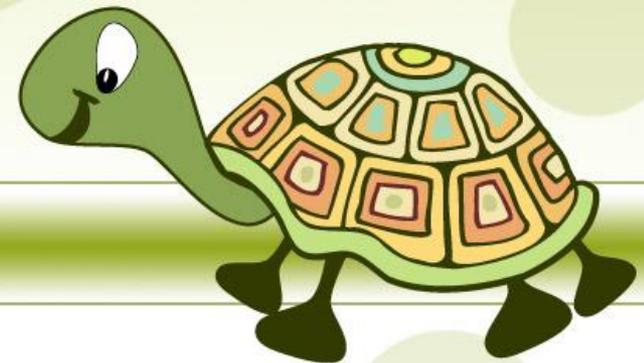
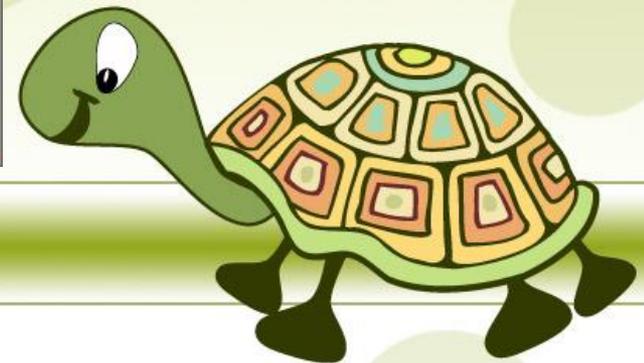


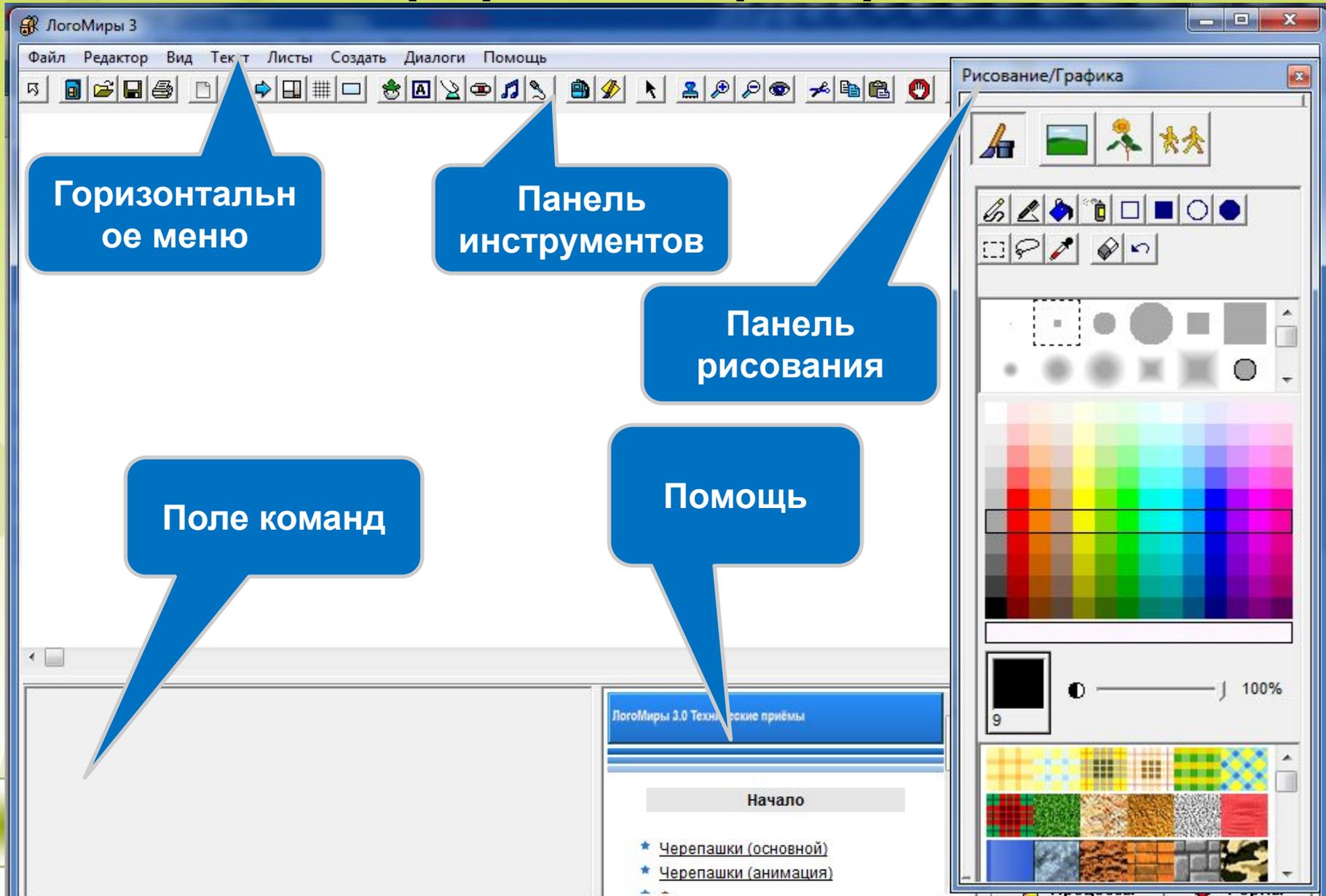
Среда программирования ЛОГОМИРЫ 3.0



Главное меню



Интерфейс программы



Горизонтальное меню

Панель инструментов

Панель рисования

Помощь

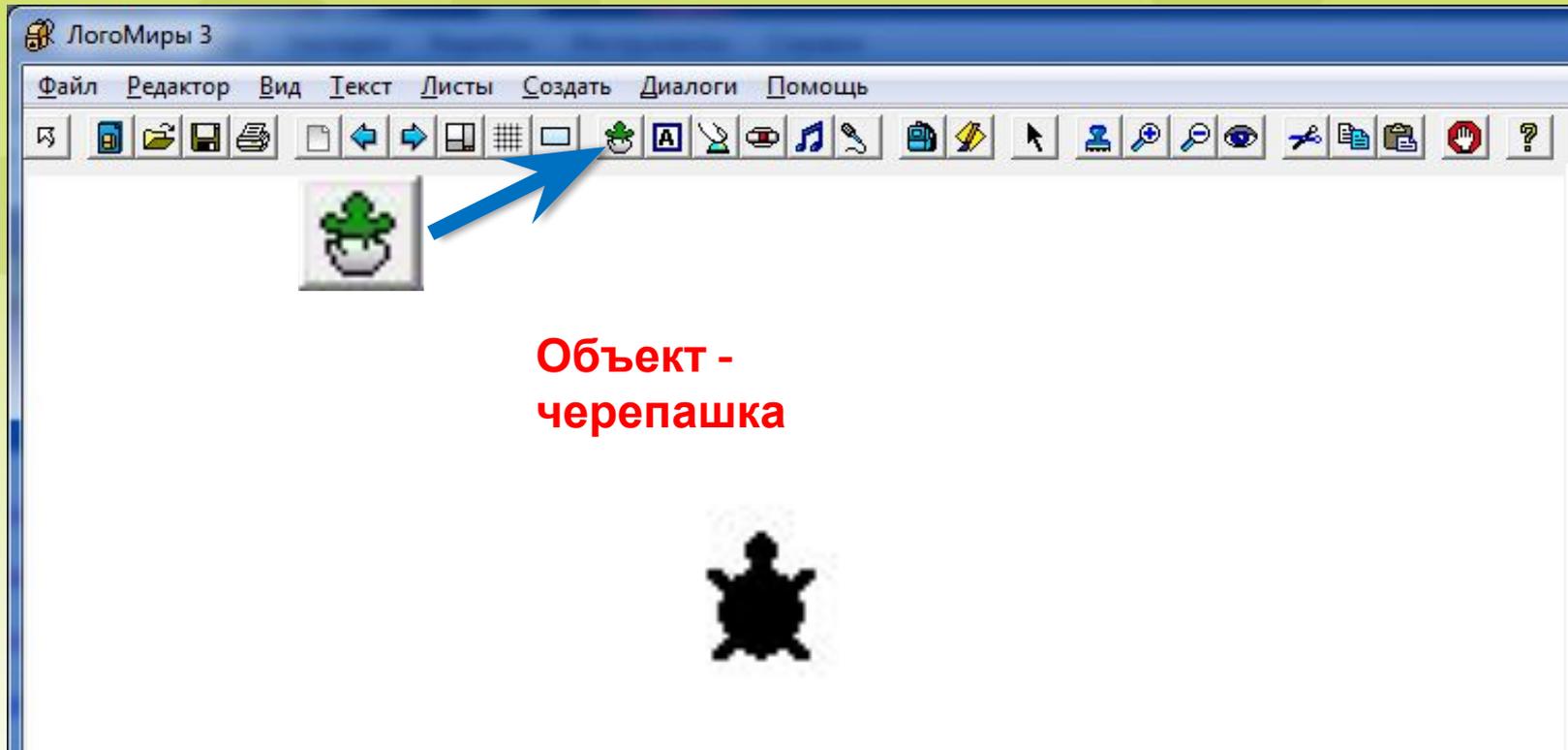
Поле команд

ЛогоМиры 3.0 Технические приёмы

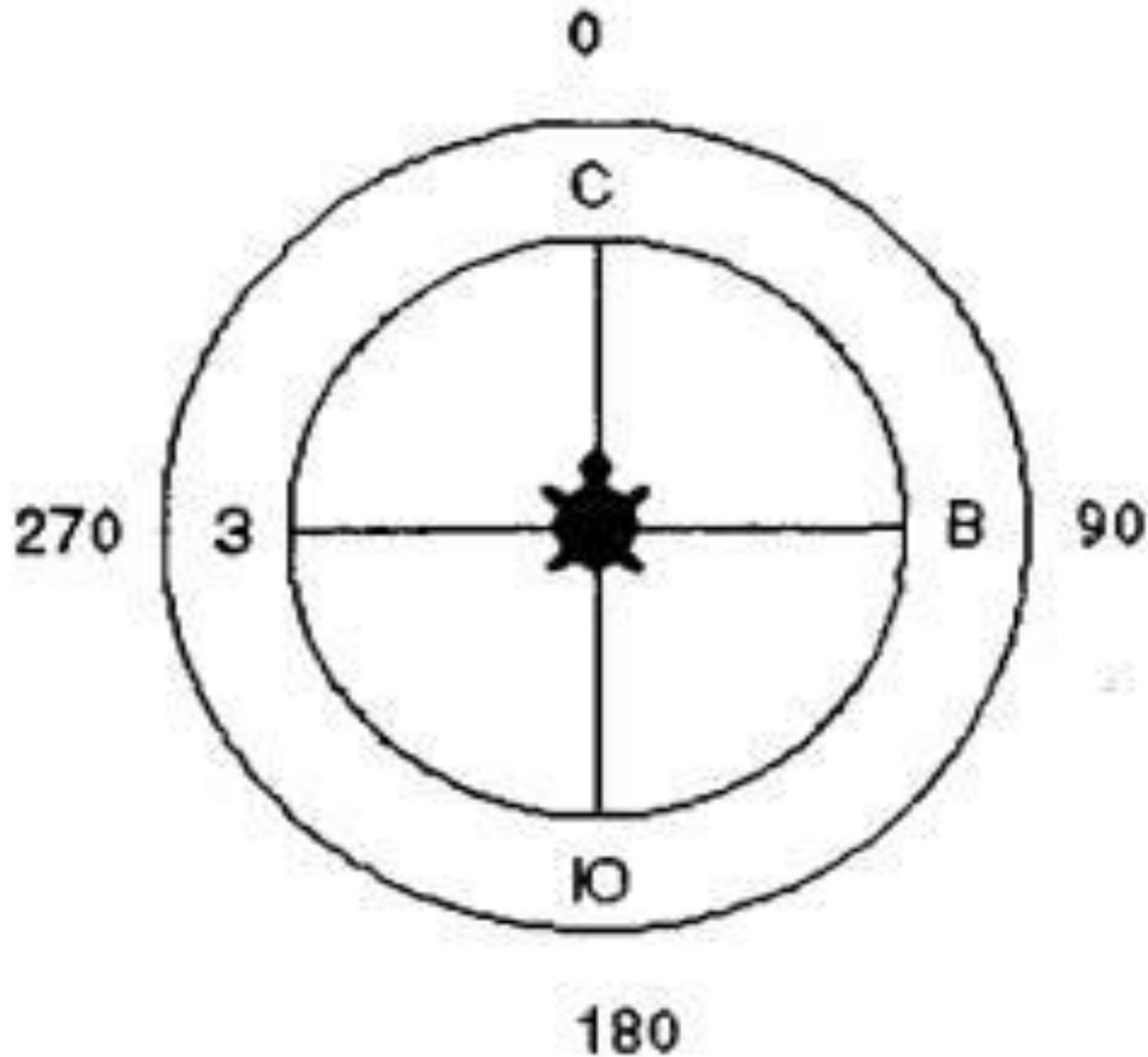
Начало

- ★ [Черепашки \(основной\)](#)
- ★ [Черепашки \(анимация\)](#)

Рождение черепашки



Направление черепашки



УПРАВЛЕНИЕ ЧЕРЕПАШКОЙ

Черепашка может рисовать, если опустить пишущее перо. Управляют пером следующие команды:

по - перо опусти

пп - перо подними

Для передвижения Черепашки по прямой в языке Лого используются команды вперед и назад с указанием числа шагов: **Вп 10** или **нд 10**

Для поворотов используются команды направо и налево с указанием угла поворота Черепашки относительно исходного направления; угол задается в градусах: **лв 90** или **пр 90**

Например, программа, с помощью которой Черепашка рисует прямоугольник будет выглядеть так:

```
по
пр 90    вп 100
пр 90    вп 100
пр 90    вп 100
пр 90    вп 100
```



ЧЕРЕПАШКА МЕНЯЕТ ОБЛИК

Интересным занятием при работе с Черепашкой является изменение ее внешнего вида. Нужно всего лишь открыть Панель рисования  и выбрать картинку

Затем необходимо щелкнуть по телу черепашки. Черепашка сменит свой облик.

Если выполнить щелчок не по черепашке, а на холст, то выбранная вами картинка станет частью изображения на нём.



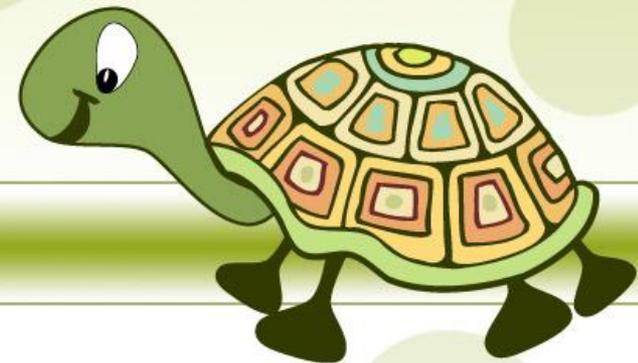
Изменяем размер картинки



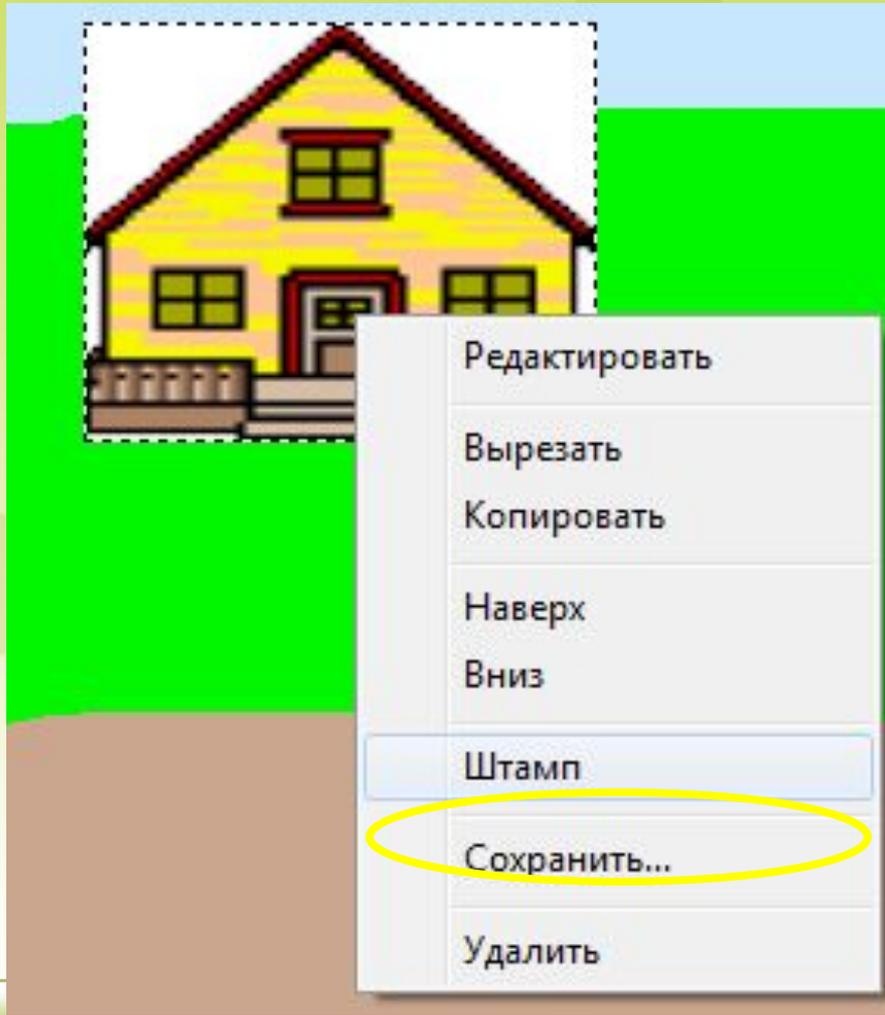
Чтобы изменить размер картинки, выделите её в прямоугольный контур, в углах появятся черные прямоугольники, подведите курсор к любому из них, появится двунаправленная стрелка.

Потяните за неё в сторону уменьшения или увеличения.

2 способ: нажать на одну из кнопок  атем на картинку.



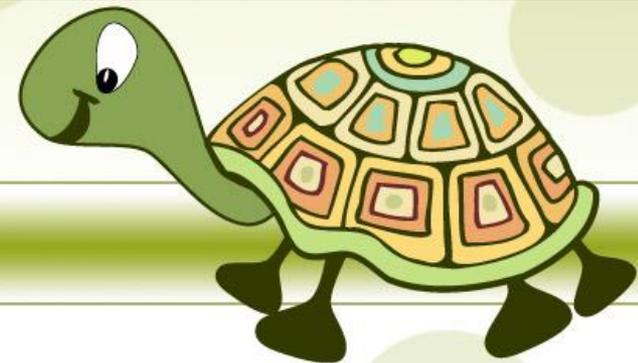
Убираем белый фон с картинки



Чтобы убрать белый фон вокруг картинки, нажмите ПКМ на ней и в контекстном меню выберите команду Штмп.

Изменить размер картинки или подвинуть её вы уже не сможете.

Можно отменить действие выполнив команду Редактор – Отменить.



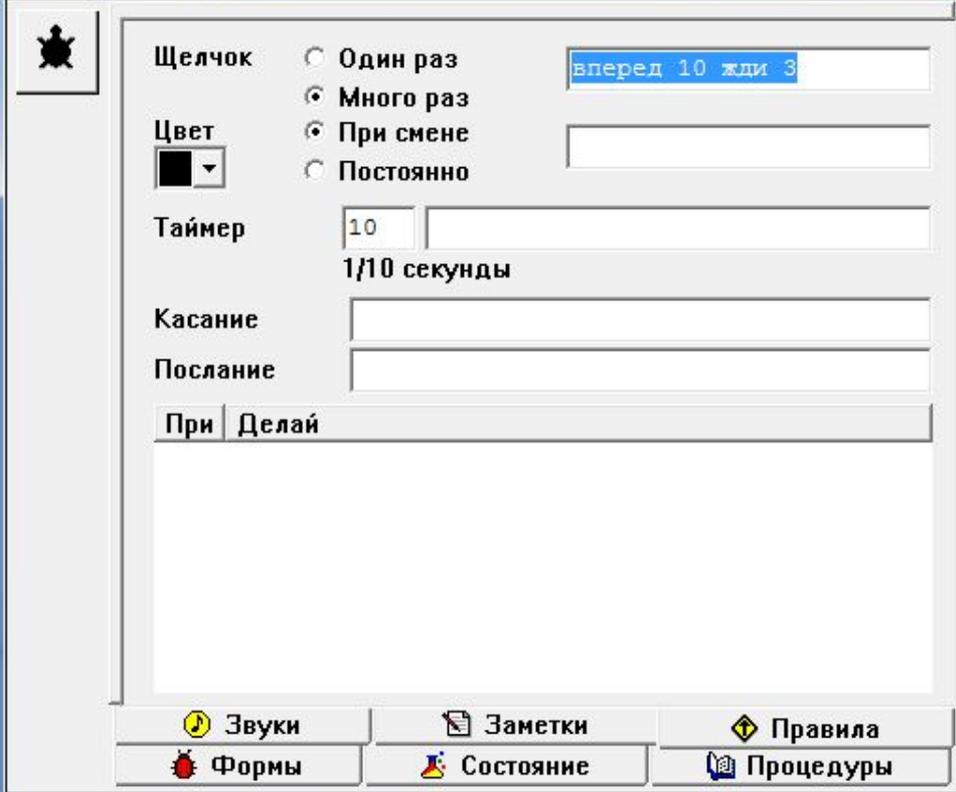
ЧЕРЕПАШКА ИДЁТ ПО КОМПАСУ

Для многократного повторения каких-либо действий существует Рюкзак Черепашки. Чтобы задать инструкцию в Рюкзаке, нужно щелкнуть ПКМ по Черепашке и выбрать команду Открыть рюкзак.

Нажать кнопку Правила, поставить Много раз, а затем записать команду или набор команд через пробел.

Чтобы придать больше достоверности, движение нужно чередовать с паузами :

вперед 10 жди 3



Щелчок Один раз Много раз При смене Постоянно

Цвет

Таймер 1/10 секунды

Касание

Послание

При | Делай

Звуки Заметки Правила
Формы Состояние Процедуры

