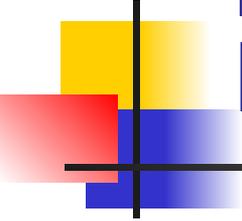


Основные приемы работы в среде разработки Visual Prolog

Запуск визуальной среды разработки приложений Visual Prolog.



- Для того, чтобы запустить Visual Prolog, необходимо выполнить следующие действия: Пуск | Программы | Visual Prolog 5.2 | Visual Prolog 32.
- При этом открывается основное окно, которое называется окном Task (рис. 1).

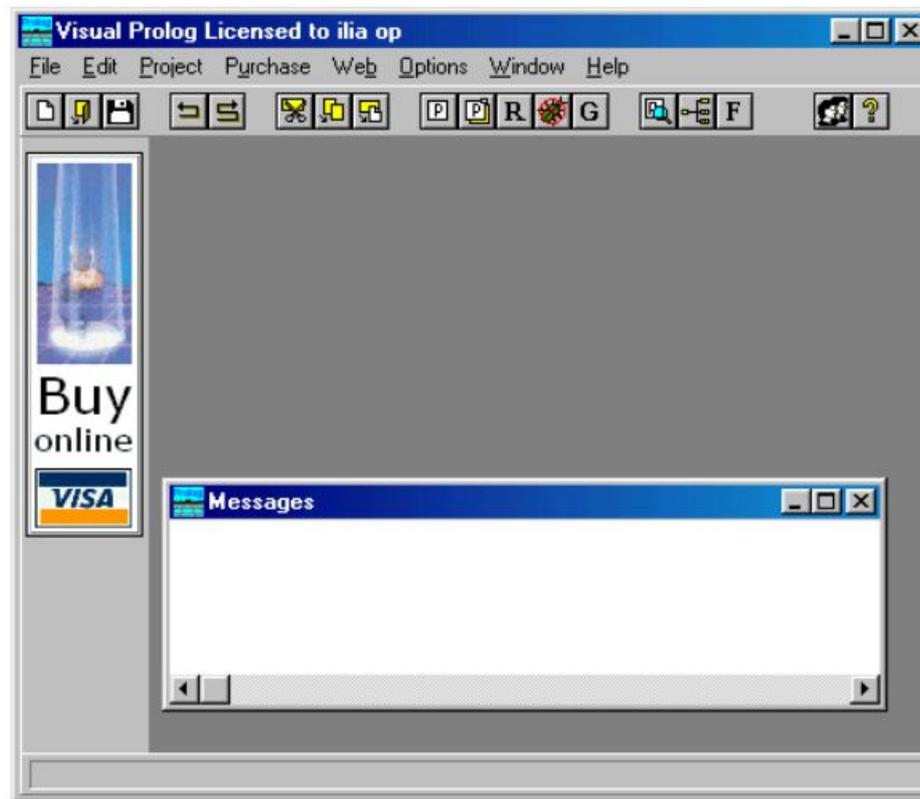


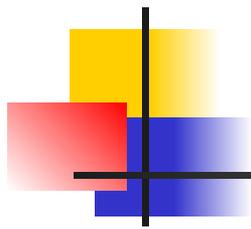
Рис. 1 Окно Task



Рис. 2. Панель инструментов

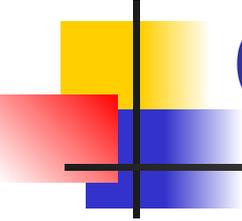
Таблица 1. Команды меню и кнопки панели инструментов

Кнопка панели инструментов	Команда меню	Кнопка панели инструментов	Команда меню
	File New		Edit Copy
	File Open		Edit Paste
	File Save		Project (Compile file)
	Edit Undo		Project Build
	Edit Redo		Project Run
	Edit Cut		Project Debug
	Project Test Goal		Options Temporary Font
	Project Browse		Help Local Help
	Project Tree		



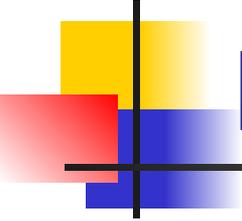
Create New Object (Shift+N) compiling VPITools.pro

Рис. 3. Строка подсказки



Создание проекта

Для создания проекта требуется определить некоторые (не предопределенные) опции компилятора Visual Prolog.



1. Запустите среду визуальной разработки Visual Prolog.

При первом запуске VDE () проект не будет загружен, и вы увидите окно, показанное на рис.4.

Также вас проинформируют, что по умолчанию создан инициализационный файл для Visual Prolog VDE.

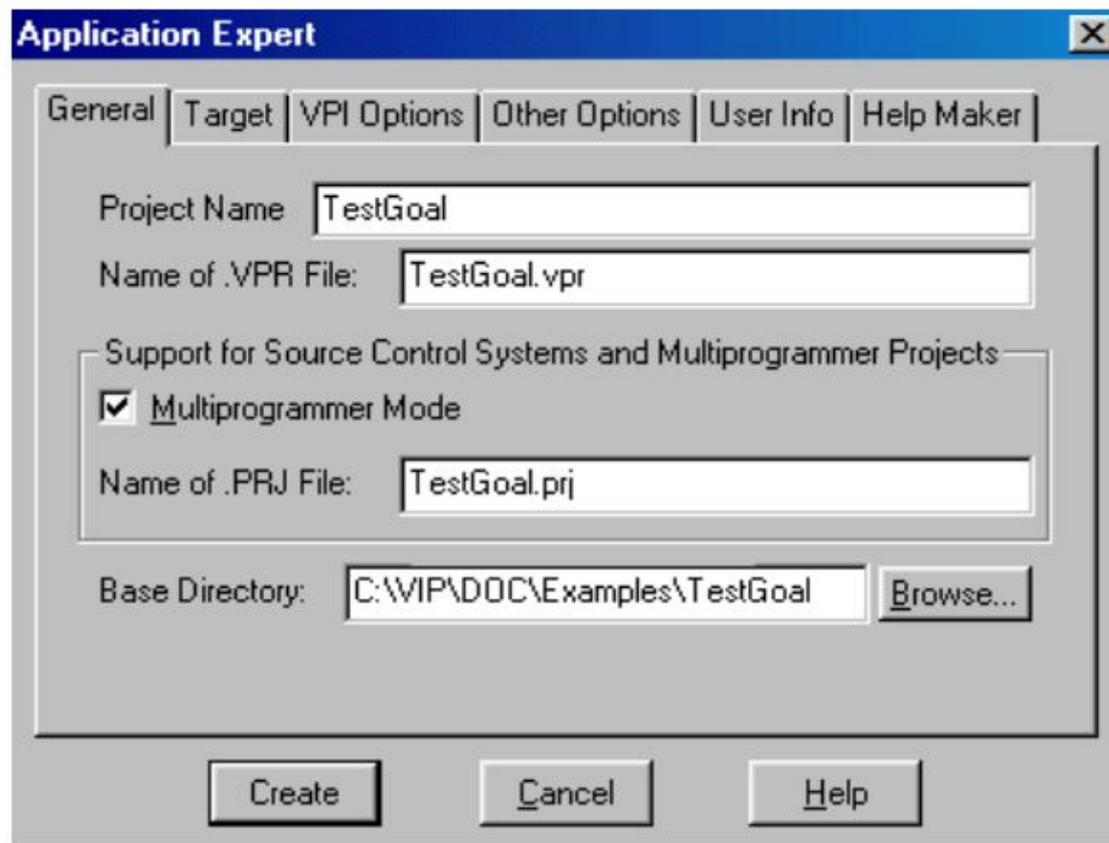
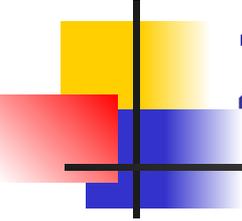


Рис. 4. Общие установки диалогового окна **Application Expert**



2. Создайте новый проект.

Выберите команду **Project | New Project**, активизируется диалоговое окно **Application Expert**.

3. Определите базовый каталог и имя проекта.

Имя в поле **Project Name** следует определить как "Test". Щелкните мышью внутри поля **Name of .VPR File.**

Также установите флажок **Multiprogrammer Mode** и щелкните мышью внутри поля **Name of .PRJ File.** Вы увидите, что появится имя файла проекта **Test.prj** (рис. 4).

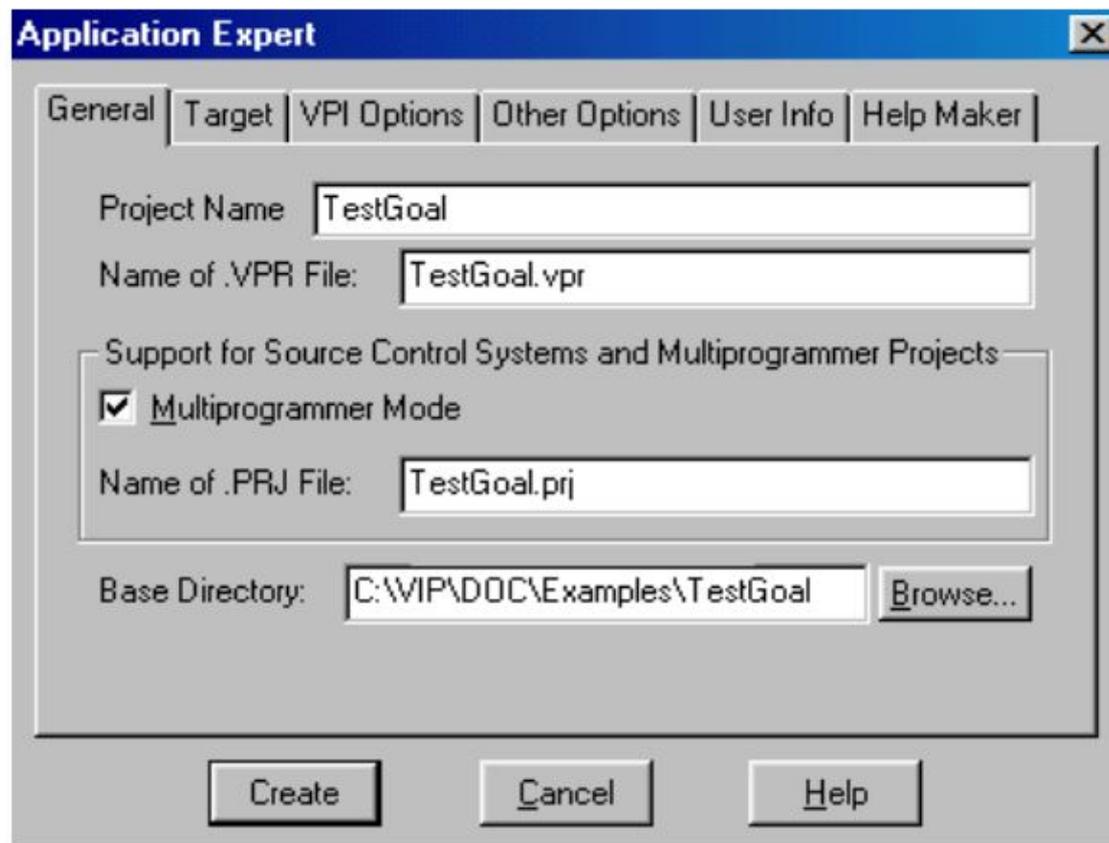


Рис. 4. Общие установки диалогового окна **Application Expert**

Определите цель проекта.

На вкладке **Target** мы рекомендуем выбрать параметры, отмеченные на рис. 5.

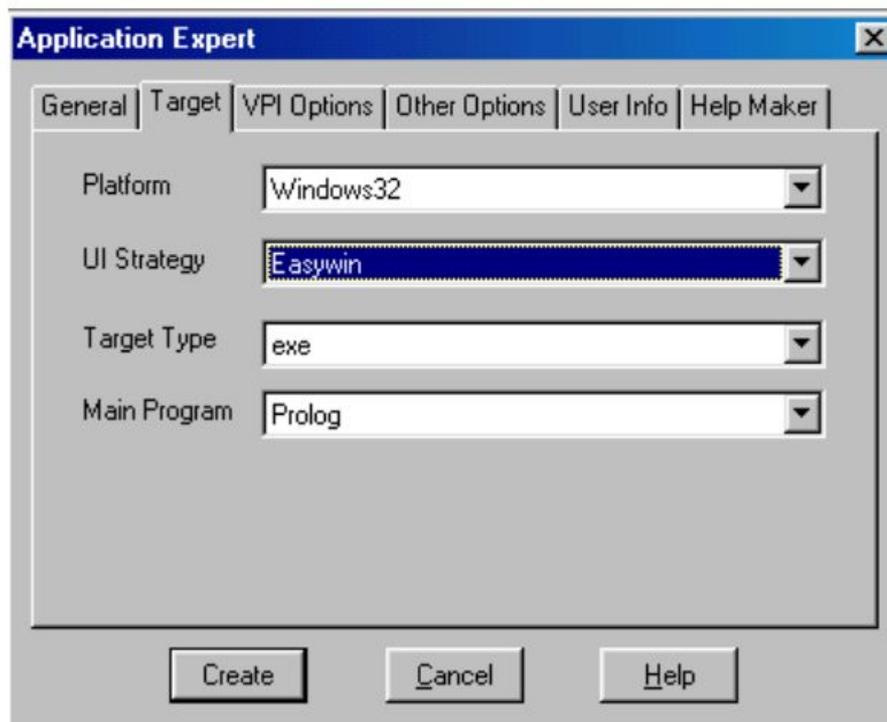
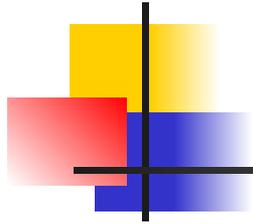
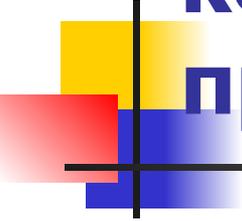


Рис. 5. Установки на вкладке Target диалогового окна **Application Expert**

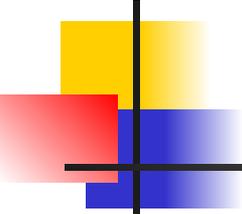


Теперь нажмите кнопку **Create** для того, чтобы создать файлы проекта по умолчанию.

4. Установите требуемые опции компилятора для созданного проекта.



Для активизации диалогового окна **Compiler Options** выберите команду **Options | Project | Compiler Options**. Откройте вкладку **Warnings**.

- 
-
- установите переключатель ***Nondeterm.***
 - снимите флажки **Not Quoted Symbols, Strong Type Conversion Check** и **Check Type of Predicates.**
 - нажмите кнопку **ОК**, чтобы сохранить установки опций компилятора.

В результате этих действий диалоговое окно Compiler Options будет выглядеть, как показано на рис. 6.

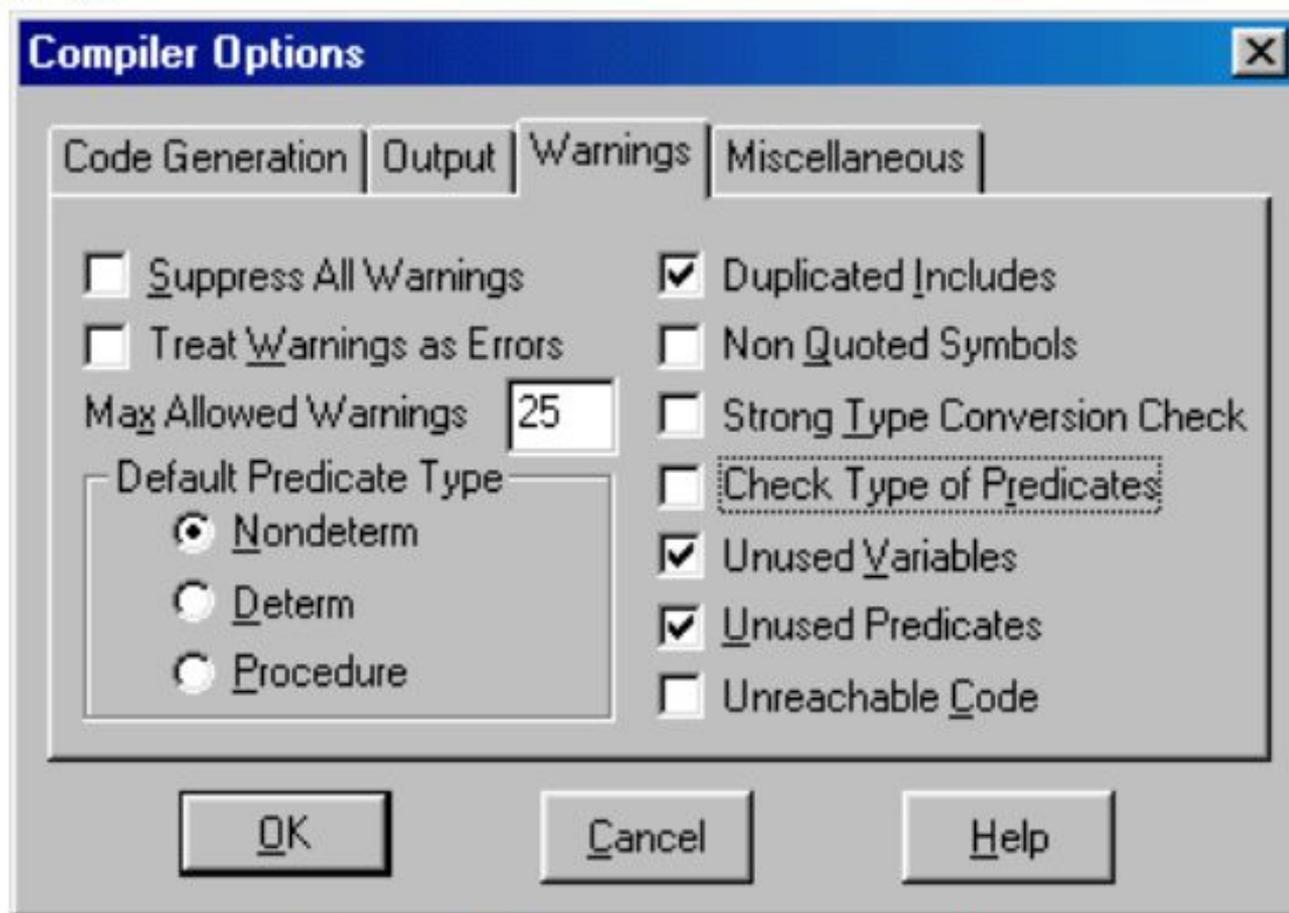


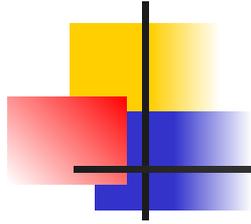
Рис. 6. Установки опций компилятора

Запуск и тестирование программы

В окне проекта открыть файл **test.pro** (рис. 7)



Рис. 7 Окно проекта.



В разделе GOAL наберите с клавиатуры `write ("Hello world"), nl` .

На панели инструментов активировать команду **Project | Test Goal**.

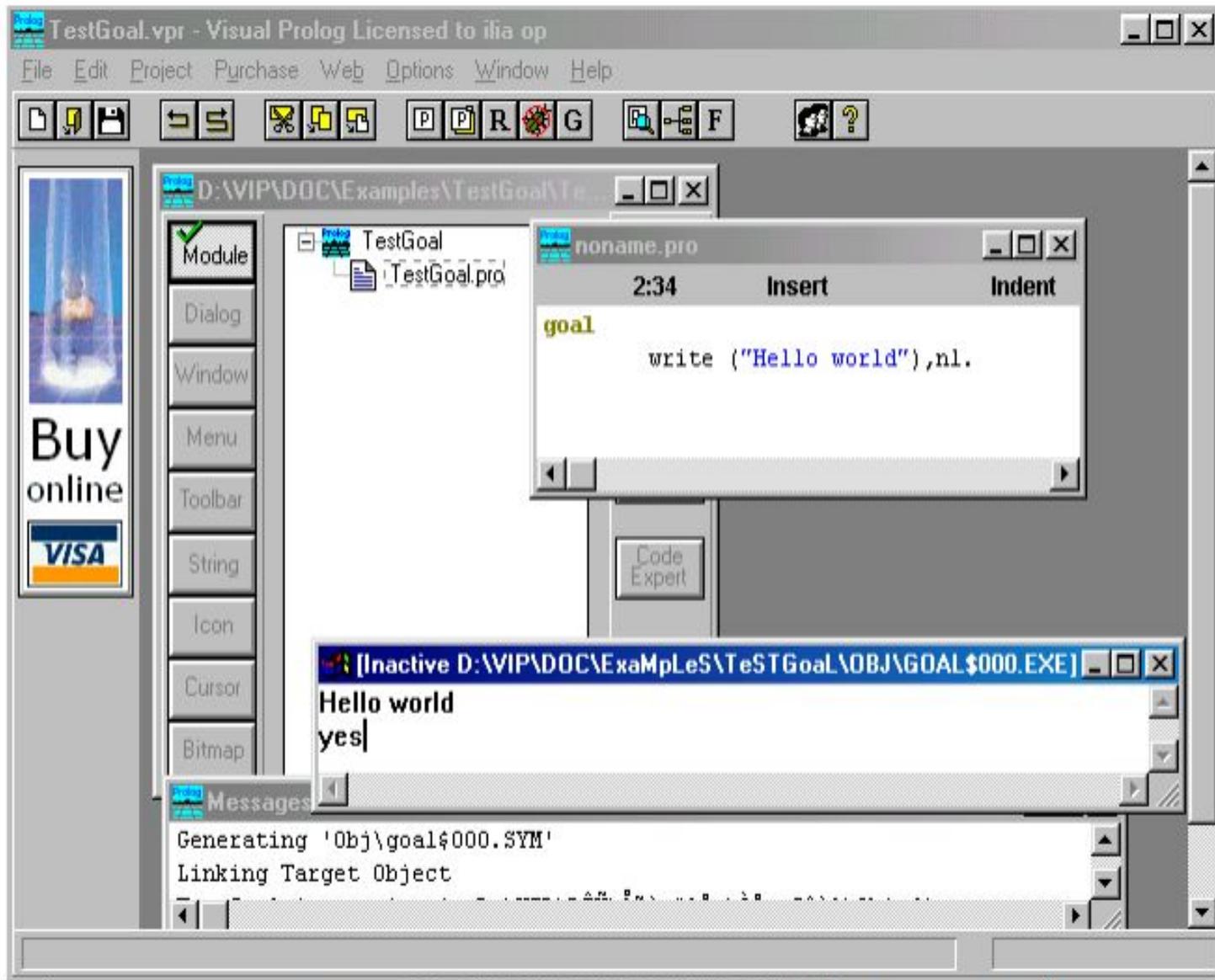


Рис. 8. Тестовая программа “Hello world”.

