

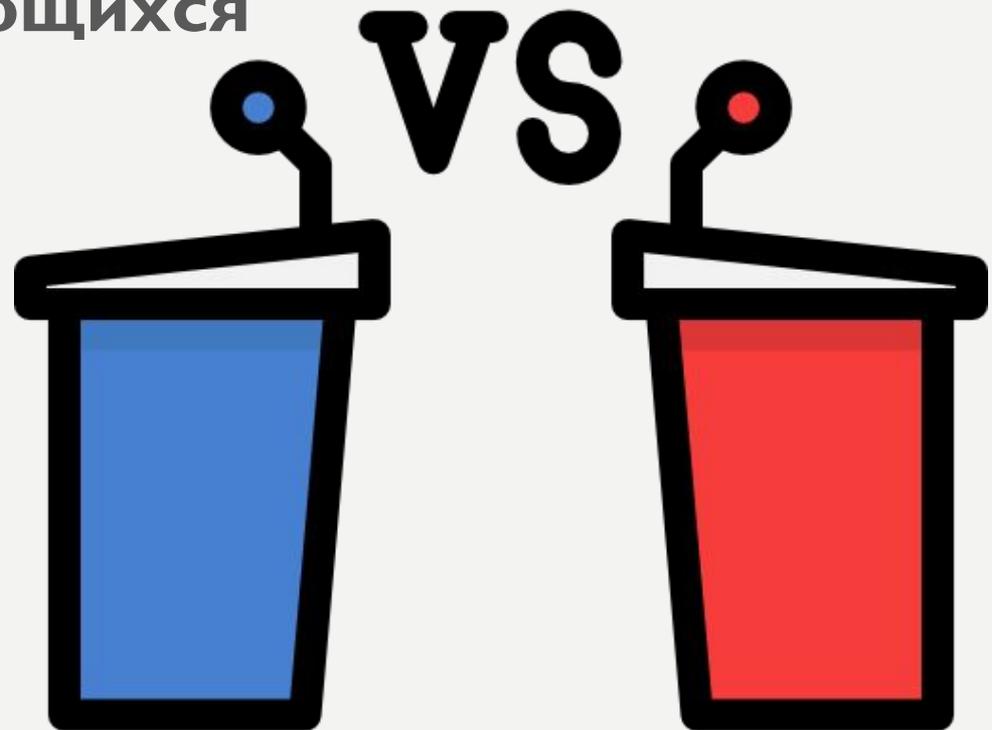
ДЕБАТЫ





**ДЕБАТЫ – это
дискуссионная
ролевая игра, учебная
технология,
позволяющая
обучиться умению
рассуждать,
критически мыслить,
продуктивно
организовывать
процесс обсуждения
спорных вопросов.**

**Основа дебатов -
спорный тезис –
утверждение (или тема
игры), которая и
определяет позиции
двух соревнующихся
команд.**



ДЕБАТЫ

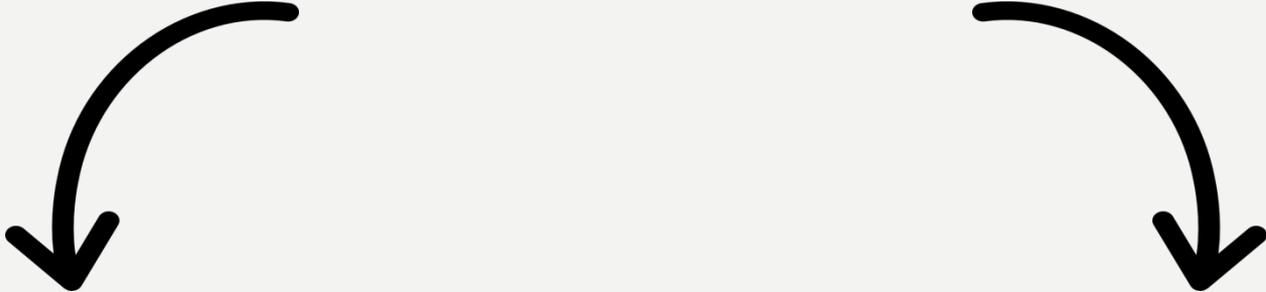


**Поиск и анализ
информации**



**Презентация и защита
своей позиции**

ДЕБАТЫ



ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ

- ✓ Дебаты Линкольна-Дугласса
- ✓ Политические дебаты

КОМАНДНЫЕ

- ✓ Парламентские дебаты
- ✓ Дебаты Карла Поппера

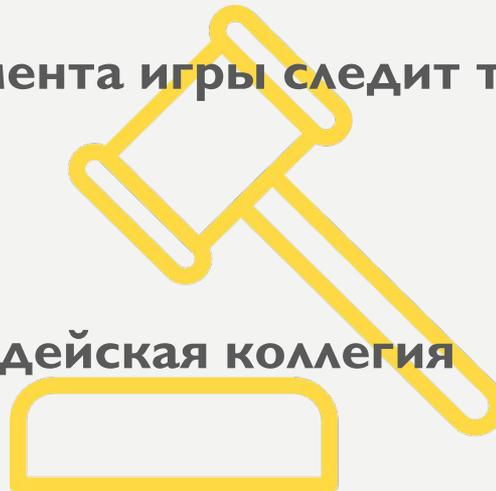
Формирование команд по Попперу

В дебатах участвую 2 команды по 3 человека –
спикеры



За соблюдением регламента игры следит таймкипер

Каждый раунд судит судейская коллегия



РЕГЛАМЕНТ ИГРЫ

Первый спикер УС – презентация,	6 mins
актуальность	3 mins
Вопросы ОС – третий спикер ОС к первому спикеру УС	6 mins
Первый спикер ОС – презентация,	3 mins
актуальность	
Вопросы УС – третий спикер УС к первому спикеру ОС	5 mins
Второй спикер УС – приводит	3 mins
дополнительные аргументы	
Вопросы ОС – второй спикер ОС к первому спикеру УС	5 mins
Второй спикер ОС – приводит	3 mins
дополнительные аргументы	
Вопросы УС – второй спикер УС к первому спикеру ОС	5 mins
Третий спикер УС – завершает утверждение	5 mins
Третий спикер ОС – завершает утверждение	

ПРИНЦИПЫ ДЕБАТОВ



Уважение необходимо

Честность обязательна



Проигравших нет

Аргумент - основание или довод, приводимый для доказательства тезиса.

Структура аргумента:

Тезис

Объяснение данной идеи

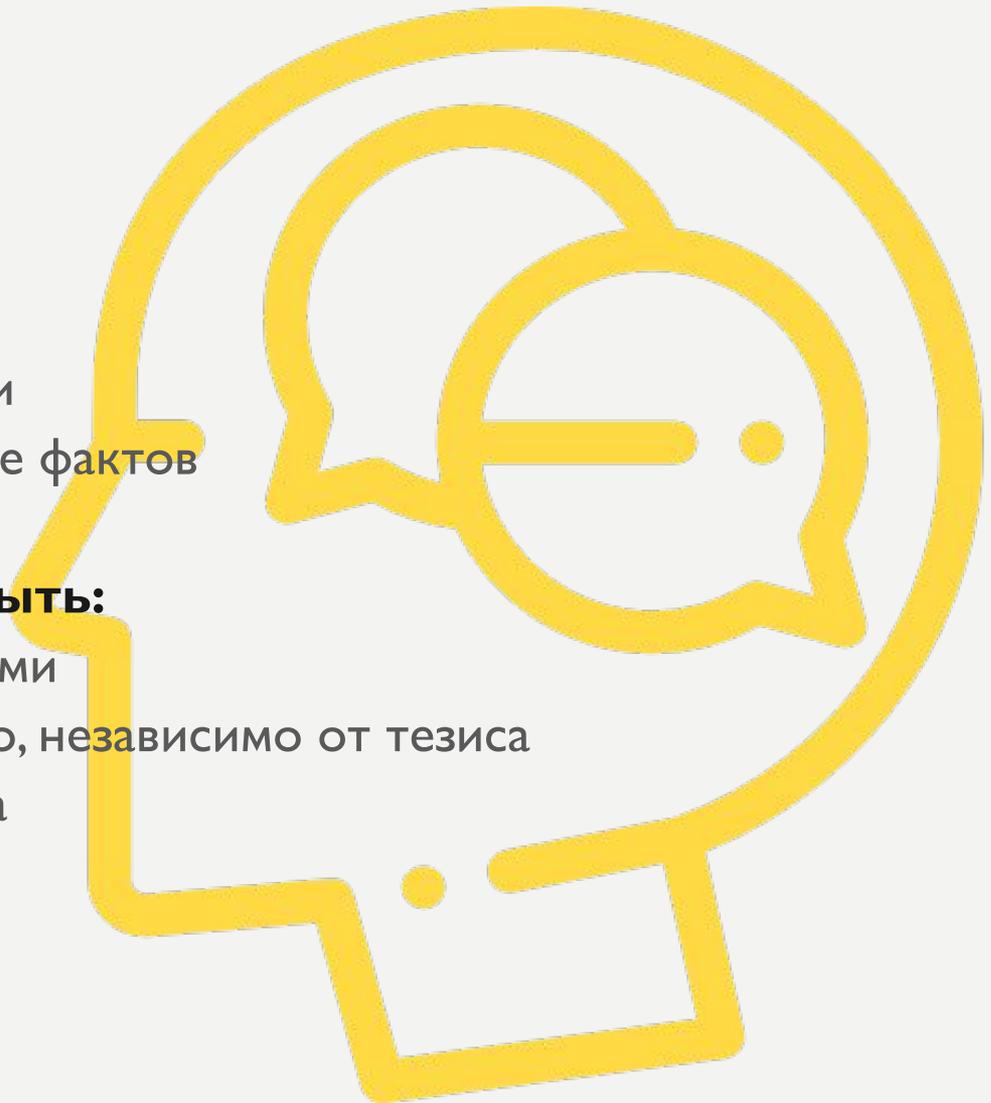
Доказательство на основе фактов

Аргументы должны быть:

достоверными суждениями

доказаны самостоятельно, независимо от тезиса

достаточными для тезиса



ХОД ДЕБАТОВ

1

Утверждающая
сторона

Раунд
Перекрестных
вопросов

Отрицающая
сторона

Раунд
Перекрестных
вопросов

2

Утверждающая
сторона

Раунд
Перекрестных
вопросов

Отрицающая
сторона

Раунд
Перекрестных
вопросов

3

Утверждающая
сторона

Отрицающая
сторона

ПЕРВЫЙ РАУНД

Первый спикер
утверждающей
команды

Первый спикер
отрицающей
команды

Представляет утверждающую
команду

Формулирует тему дебатов,
показывает
ее актуальность

Заявляет позицию своей команды

Объясняет ключевые понятия темы

Выдвигает в организованной форме все
аргументы
утверждающей команды,

Представляет
Отрицающую команду

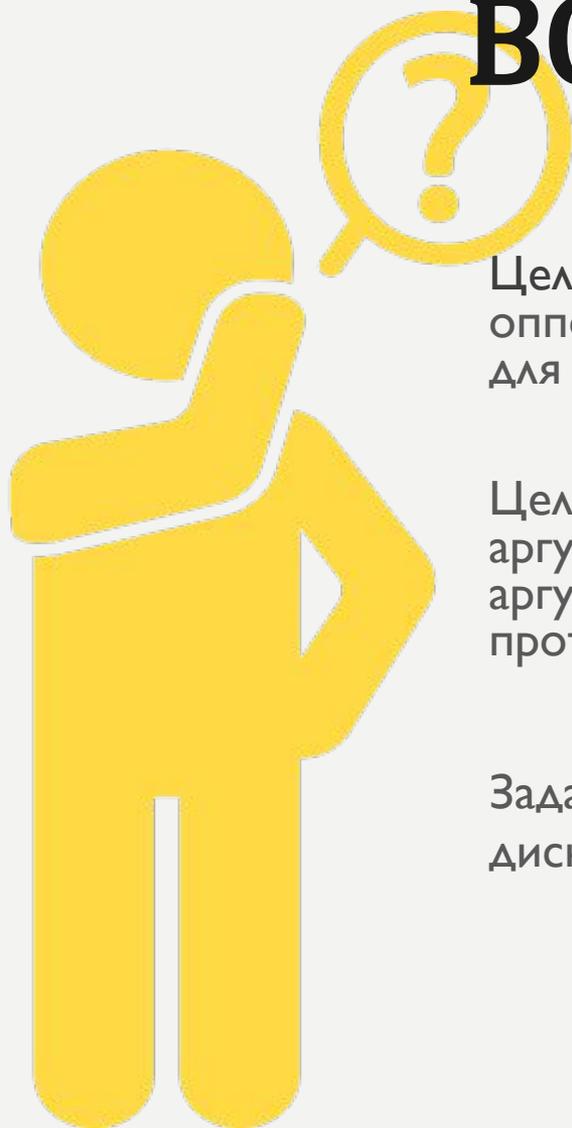
Формулирует тезис отрицания

В общем, принимает определения,
предложенные утверждающей командой

Опровергает аргументы
утверждающей стороны

Выдвигает в организованной форме
все аргументы отрицающей команды

ПЕРЕКРЕСТНЫЕ ВОПРОСЫ



Цель вопросов: внести ясность в аргументы оппонентов, вынудить оппонента ответить выгодно для вас, выявить изъяны в кейсе оппонентов

Цель задающих вопросы: принизить значение аргументов другой стороны, используя даже те аргументы, которые уже прозвучали в речи спикера противника

Задача спикера – ответить на вопросы, не вступая в дискуссию и не переходя «на личности»

ВТОРОЙ РАУНД

**Второй
спикер
утверждающей
команды**

**Второй
спикер
отрицающей
команды**

**Опровергает
аргументы,
отрицающей
команды**

**Восстанавливает
аргументы
утверждения,
усиливает утверждающую
линию, представляя
новые доказательства
(новые аргументы
не приводятся!)**

**Восстанавливает
аргументы отрицающей
команды, усиливает
отрицающую линию,
представляя новые
доказательства (новые
аргументы не приводятся!)**

**Опровергает
аргументы,
утверждающей
команды**

ТРЕТИЙ РАУНД

Третий спикер
любой команды

Выделяет
наиболее
важные
области
столкновения
позиций
команд

Проводит
сравнительный
анализ позиций
сторон
по ключевым
вопросам
и объясняет,
почему
приводимые
утверждающей
командой
аргументы
более
убедительны

Делает
эффективное
заключение