

# Процедуры и функции РНР

# Вопрос

- Чем отличаются процедуры от функций?

# Особенности пользовательских функций PHP

- Доступны параметры по умолчанию. Можно вызывать одну и ту же функцию с переменным числом параметров;
- Пользовательские функции могут возвращать любой тип;
- Область видимости переменных внутри функции является иерархической (древовидной);
- Есть возможность изменять переменные, переданные в качестве аргумента.

- Невозможность объявления локальных функций

*Нельзя создать функцию внутри другой функции таким образом, чтобы первая (вложенная) функция была видна только во второй функции. В PHP вложенная функция будет доступна всей программе (скрипту), а значит не будет локальной.*

# Пример

```
<?php
function first_function()
{
    echo "<h4>Первая пользовательская
функция</h4>";
    function second_function()
    {
        echo "<h5>Вторая
пользовательская функция</h5>";
    }
}
first_function();
second_function();
?>
```

Какой будет результат?

# Результат

**Первая пользовательская функция**  
**Вторая пользовательская функция**

- Все объявленные и используемые в функции переменные по умолчанию локальны для функции.

*То есть, по умолчанию нет возможности изменить значение глобальной переменной в теле функции.*

# Пример

```
<?php
$a = 100;
function funct() {
    $a = 70;
    echo "<h4>$a</h4>";
}
funct();
echo "<h2>$a</h2>";
?>
```

**Что выведет сценарий?**



# Ответ

Сценарий выведет сперва 70, а затем 100

В PHP существует специальная инструкция **global**, позволяющая пользовательской функции работать с глобальными переменными.

# Исправляем пример

```
<?php
$a = 100;
function funct() {
global $a;
$a = 70;
    echo "<h4>$a</h4>";
}
funct();
echo "<h2>$a</h2>";
?>
```

# Другой вариант (используем \$GLOBALS)

```
<?php
$a = 100;
function funct() {
$GLOBALS("a") = 70;
    echo "<h4>$a</h4>";
}
funct();
echo "<h2>$a</h2>";
?>
```

# Создание пользовательских функций

Пользовательская функция может быть объявлена в любой части программы (скрипта), до места ее первого использования.

# Синтаксис

```
function Имя  
  (аргумент1 [=значение1] , . . . ,  
  аргумент1 [=значение1] )  
  {  
  тело_функции;  
  }
```

Объявление функции начинается служебным словом **function**, затем следует имя функции, после имени функции - список аргументов в скобках. Тело функции заключается в фигурные скобки и может содержать любое количество операторов.

# Требования к неймингу

- Имена функций могут содержать русские буквы, но давать функциям имена, состоящие из русских букв не рекомендуется;
- Имена функций не должны содержать пробелов;
- Имя каждой пользовательской функции должно быть уникальным. Регистр при объявлении функций и обращении к ним не учитывается. То есть, например, функции `funct()` и `FUNCT()` имеют одинаковые имена;
- Функциям можно давать такие же имена, как и переменным, только без знака `$` в начале имен.



- Для передачи результата работы пользовательских функций в основную программу (скрипт) используется конструкция **return**.
- Если функция ничего не возвращает, конструкцию **return** не указывают.
- **return** может возвращать все, что угодно, в том числе и массивы.

# Пример

```
<?php  
function funct() {  
    $number = 777;  
    return $number;  
}  
$a = funct();  
echo $a;  
?>
```

Что выведет данный скрипт?

# **Передача аргументов пользовательским функциям**

При объявлении функции можно указать список параметров, которые могут передаваться функции

# Пример

- `<?php`  
function funct(\$a, \$b, \$z) { ... };  
`?>`

- По умолчанию функции не могут изменить параметр.

*если вы измените значение аргумента внутри функции, то вне ее значение все равно останется прежним*

# Пример

- ```
<?php
function funct($string)
{
    echo "<h3>Параметр = $string </h3>";
}

$str = 777;
funct(777);
funct($str);

// Функция 'funct' выведет строку 'Параметр = 777'
дважды

?>
```

- Если необходимо разрешить функции модифицировать свои аргументы, вы должны передавать их по ссылке, то есть использовать переменную-ссылку.

# Пример

```
<?php
function funct(&$string)
{
    $string .= 'а эта внутри.';
}
$str = 'Эта строка за пределами
функции, ';
funct($str);
echo $str;      // Выведет 'Эта строка
за пределами функции, а эта внутри.'
?>
```

**Что выведет данный скрипт?**



# Параметры по умолчанию

- В PHP можно определить значение параметров по умолчанию, тогда нет необходимости вводить значение этого параметра при вызове функции. Подставится значение по умолчанию.

# Пример

```
<?php
function makecup($type = "Чая")
{
    return "Сделайте чашечку
$type.\n";
}
echo makecup();
echo makecup("Кофе");
?>
```

**Что выведет данный скрипт?**

# Особенности объявления параметров

- PHP также позволяет использовать массивы и специальный тип NULL в качестве значений по умолчанию.
- Все аргументы, для которых установлены значения по умолчанию, должны находиться правее аргументов, для которых значения по умолчанию не заданы.

# Неправильно:

- ```
<?php
function makecup($type = "чая", $cond)
{
    return "Сделайте
чашечку $type $cond.\n";
}
echo makecup("горячего");
?>
```

**Выведет ошибку**

# Правильно:

```
<?php
function makecup($cond, $type = "ча
я")
{
    return "Сделайте
чашечку $type $cond.\n";
}
echo makecup("горячего");
?>
```

Выведет Сделайте чашечку чая горячего

# Закрепление материала

- Как объявить функцию?
- Можно ли вызвать отдельно подфункцию?
- Изменится ли переменная, объявленная вне функции, если мы изменили ее внутри функции?
- Можно ли использовать в качестве параметров функции массивы? NULL?
- Как создать функцию, которая ничего не возвращает?