
Прогулка по Южной Корее

проект Махмадовой

Светланы и Герасимовой

Александры



26.05.2022

Актуальность проекта:

Актуальность выбранной темы заключается в невероятной на сегодняшний день скорости роста популярности южнокорейской культуры во всём мире, увеличение количества последователей.



Цель проекта:

Изучить влияние
Южнокорейской культуры на
мировую



«Корейская волна»



Самым первым берегом, на который нахлынула эта волна, стал Китай. Само слово «Корейская волна» («Халлю») было придумано в Китае.

На данный момент **«Корейская волна»** распространилась по всему миру.

Постепенно корейская культура всё идет дальше

Анкетирование:

Мы провели анкетирование среди школьников и молодежи, а также и взрослого поколения



- Чтобы узнать мнение взрослых людей (от 45 до 60+) мы провели опрос в социальной сети "Одноклассники"

- А чтобы узнать мнение молодежи, мы распросили их в различных телеграм каналах для общения

В ходе этого опроса были получены следующие результаты :

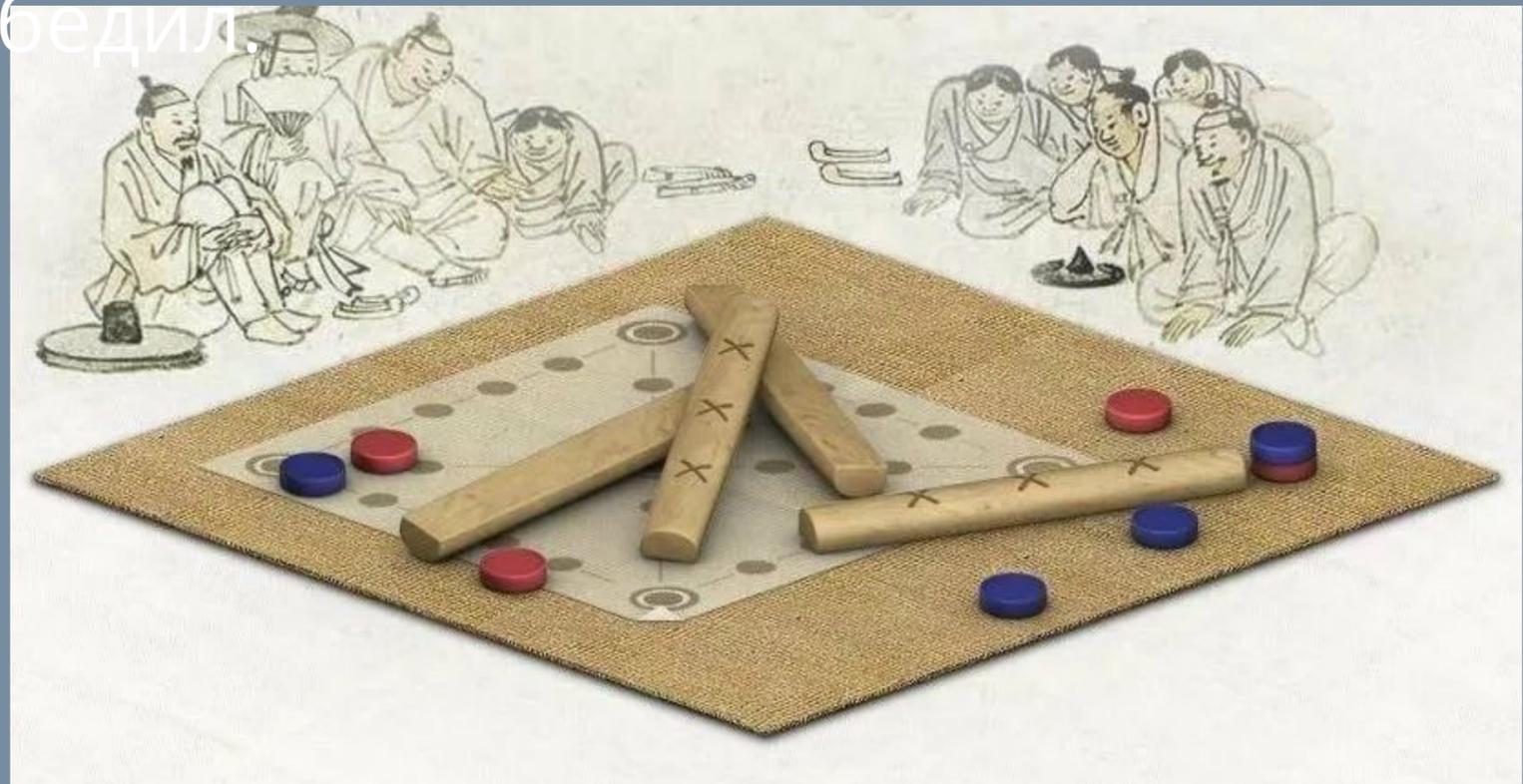
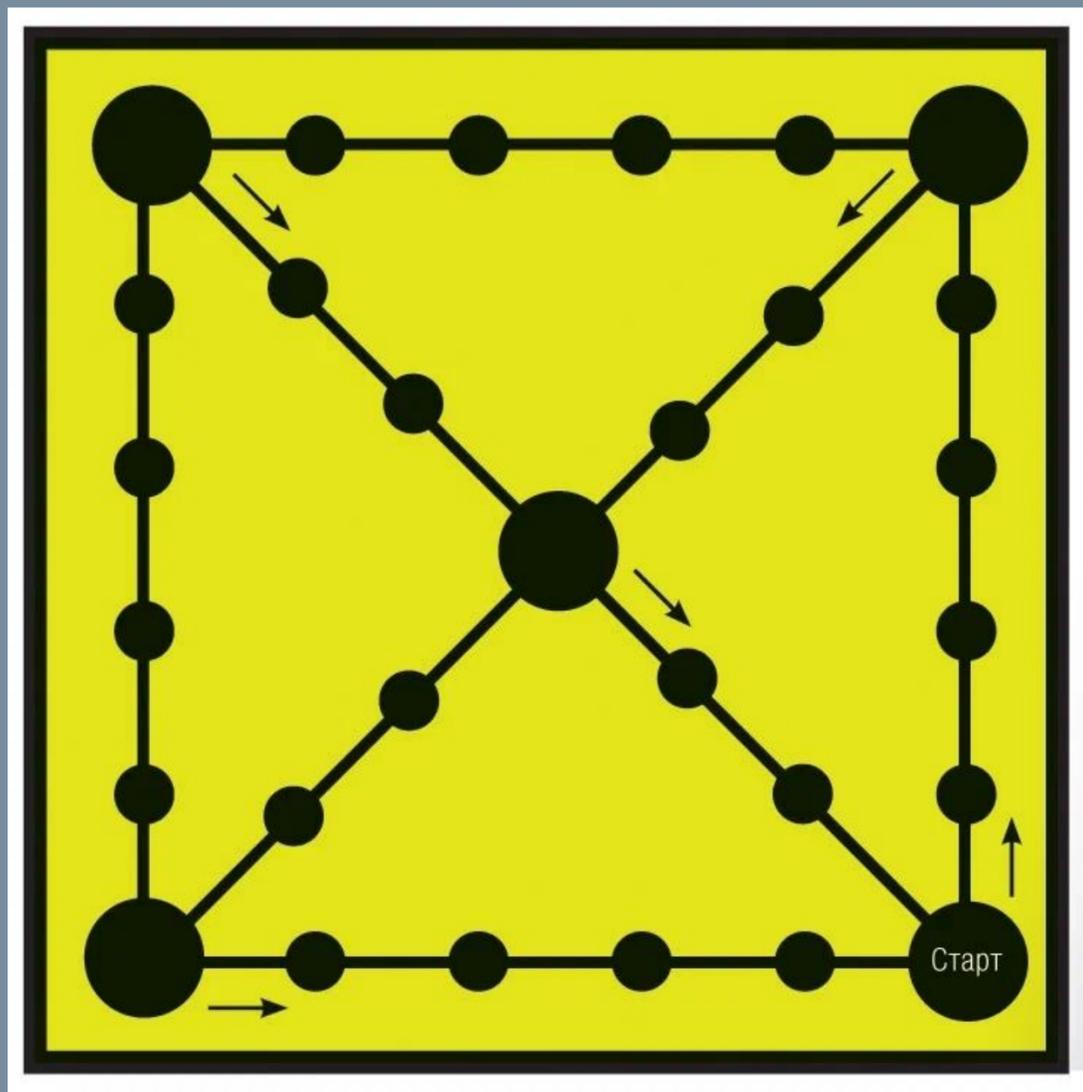


1. Большая часть голосующих из Одноклассников (11 человек) нейтрально относятся к корейской поп-культуре.
2. 5 человек, голосующих в одноклассниках плохо относятся к корейской поп-культуре.
3. Никто не слушает и не следит за Корейской культурой

- Среди молодежи: 14 людям нравится корейская поп-культура
2. 7 человек относятся нейтрально
 3. 1 человеку не нравится корейская поп-культура

Традиционная корейская игра 윷놀이 (ютнори)

Цель игры – сделать полный круг по полю и прийти к финишу первым. Но это не все, потому что изначально обговаривается сколько кругов(или лет) будет длиться игра. Тот, кто завершит игру раньше всех - победил.



Описание игры:



Когда (фишки игроков) лошади на старте, кидают кости. От того, как они упадут зависит сколько шагов сделает лошадь (фишка). Возможны 5 вариантов, которые представлены пятью животными, начиная от самого медленного - свиньи, которая позволяет передвинуть фишку лишь на один шаг вперед, до самого быстрого - лошади, которая может убежать сразу на пять шагов вперед, плюс дается еще один бросок костей. Рассмотрим подробнее

1. **도** (свинья) – одна из палочек лежит плоской стороной вверх. Фишка может сделать один шаг вперед.

2. **개** (собака) – две палочки лежат плоской стороной вверх. Фишка может сделать два шага вперед.

3. **걸** (овца) – три палочки, три шага вперед.

4. **뿔** (бык или корова) – все четыре палочки лежат плоской стороной вверх, можно сделать четыре шага, плюс дается ещё один бросок костей.

5. **모** (лошадь) – все палочки лежат выпуклой стороной вверх, можно



<https://youtu.be/OtMCIBbvsBM>