



NATIONAL RESEARCH
UNIVERSITY

Video Game Design History

Лекционный блок GameDev-зала
на фестивале ChaosConstructions 2018

Максименкова Ольга Вениаминовна, м.н.с. МНУЛ ИССА
факультета компьютерных наук НИУ ВШЭ

История у каждого своя

CHAOS CONSTRUCTIONS 2018



ЭПРОМ

404
GROUP

ISALENAMES.RU

GameInsight

servers.ru

комфортел

КОНГРЕСС-ЦЕНТР
ЛЕНПОЛИГРАФМАШ

ART
WEB

HYPERAUDIO
HYPERAUDIO.METROSCENE.COM

linkmeup



Коварные слова (1): история



**Историю
почему-то нужно
знать**



**Нельзя
подменять
явление
историей этого
явления**

Коварные слова (2): дизайн

**Interaction
design**

**Architectural
design**

**Design
patterns**

Подходы к снаряду

•Графика

- Эволюция графики в играх
(<https://habr.com/company/mailru/blog/334876/>)

•Популярность

- Самые популярные игры своего времени 1970-е
<https://habr.com/post/399483/>
- Самые популярные игры своего времени, часть 2: 1980-е годы
<https://habr.com/post/399743/>
- Самые популярные игры своего времени, часть 3: 1990-е годы
<https://habr.com/post/399947/>

•Виды и жанры

- The history of the first person shooter
(<https://www.pcgamer.com/the-history-of-the-first-person-shooter/>)
- History of online games
(https://en.wikipedia.org/wiki/History_of_online_games)

История за 12 с ½ минут

- **Evolution of video game graphics** (https://youtu.be/xKVS_81Op5A)
- История, рассказанная через поколения
 - История развития компьютерных игр 1947-1992 (http://gamesisart.ru/istoriya_komputernyh_igr.html)
 - История развития компьютерных игр 1992-2016 (http://gamesisart.ru/istoriya_komputernyh_igr_2.html)

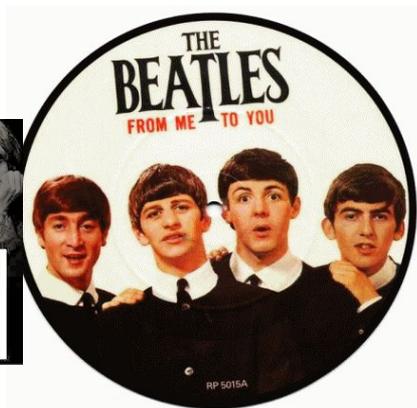


Картинка с сайта http://gamesisart.ru/istoriya_komputernyh_igr.html

Свингующие 60-е

Deep Purple

- **1962** MIT, Steve Russel
Spacewar!
 - Компьютер PDP-1
 - игра для демонстрации возможностей компьютера
- **1965** создание Sega Interpise



Революционные 70-е

- **1970** Изобретена и запатентована

КОМПЬЮТЕРНАЯ МЫШЬ

- Но она ещё не используется в играх

- Игровые **системы первого и второго поколений**

- Аркады
- Игровые консоли



Революционные 70-е

Magnavox Odyssey, первая игровая приставка для дома на транзисторах



Fairchild Channel F, микропроцессорная приставка



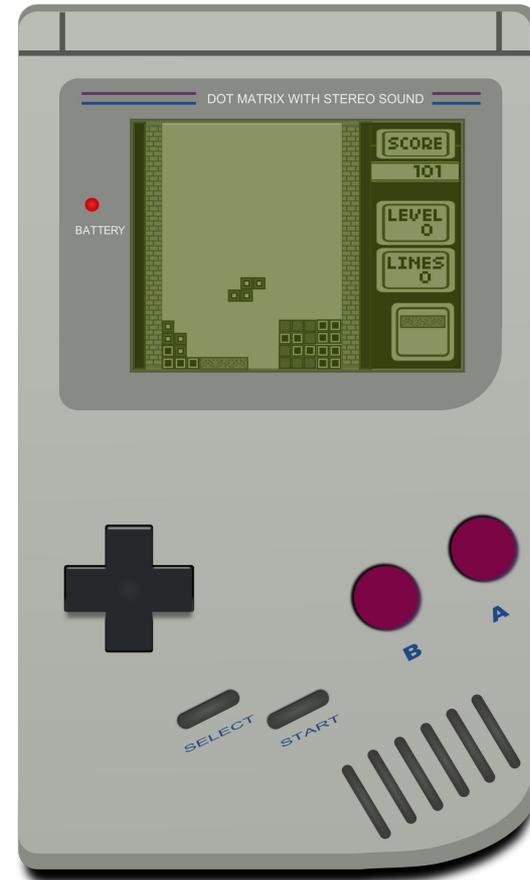
Новая волна 80-х

- **Персональные компьютеры**
- **Кризис индустрии игровых консолей**
- Игровые системы **третьего поколения**
 - Спрайтовая графика
 - 8-битные и 16-битные приставки



Новая волна 80-х

- **VGA (256 цветов)**
- Звуковые карты, 16-битный звук
- GameBoy
 - Tetris в каждый дом
- **Sega Mega Drive**
 - Здесь уже используется новое видео и звук
- Зарождение градостроительных симуляторов
 - **SimCity**
(<https://ru.wikipedia.org/wiki/SimCity>)



Такие разные 90-е

- WWW
- Sony Playstation
- **1992 First Person Shooter**,
каким мы его любим
 - 1992 Wolfenstein 3D
 - 1993 DOOM
- **Пошаговые стратегии**
 - HoMM
- **Симуляторы гонок**
 - NFS
- **Стратегии**
 - Warcraft



Такие разные 90-е



WarCraft Adventures: lord of the Clans

(https://ru.wikipedia.org/wiki/Warcraft_Adventures:_Lord_of_the_Clans)

Такие разные 90-е

- **Начало Киберспорта**

- Quake

- **Видеокарты с 3D-ускорением**

- История 3D-ускорителей и видеокарт 1990-ых годов (https://www.iguides.ru/main/other/istoriya_3d_uskoriteley_i_videokart_1990_ykh_godov/)

- Tomb Rider

- **1997 Появление MMORPG**

- Ultima Online



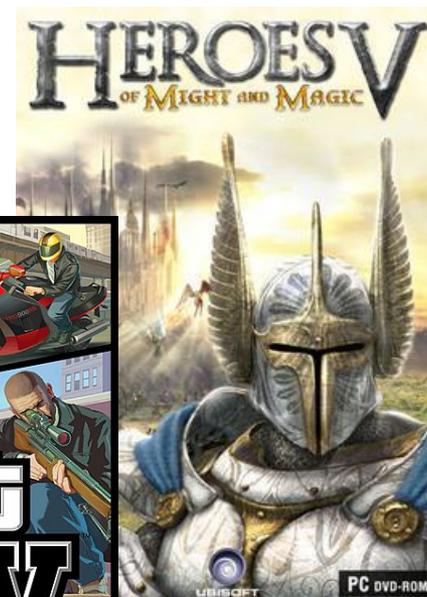
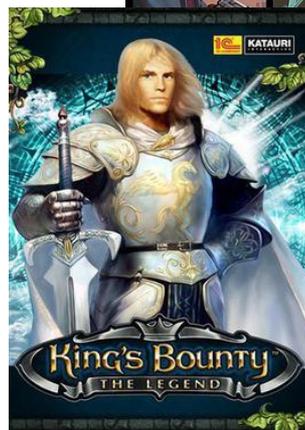
Начало миллениума

- **Sony Playstation 2, Xbox**
 - Теперь консоли тоже умеют ходить в интернет
- **Начало истории мобильных игр**
- Появление социальных сетей
- Возникновение сервиса **Steam**
 - инди



История, сотворённая на наших глазах

- 2008 появление сервисов для распространения мобильных игр
 - App Store
 - Google Play
- Хорошо забытое старое



История, сотворённая на наших глазах

- Куда завели нас
мобильные и Big Data

- Pokemon Go

- Виртуальная и
дополненная
реальности

- VR/AR

- V



Контакты

- Контакты:

- Ольга Максименкова

- МНУЛ ИССА факультета компьютерных наук, НИУ ВШЭ, Москва, Россия
 - E-mail: omaksimenkova@hse.ru
 - Web-site: <http://hse.ru/staff/maksimenkova>
 - Blog: <http://stoptoscale.blogspot.ru> (RU)

