

УКРАЇНСЬКА МОВА

Підготував студент
ФВб 2-15-4 Од
Кулаков Богдан

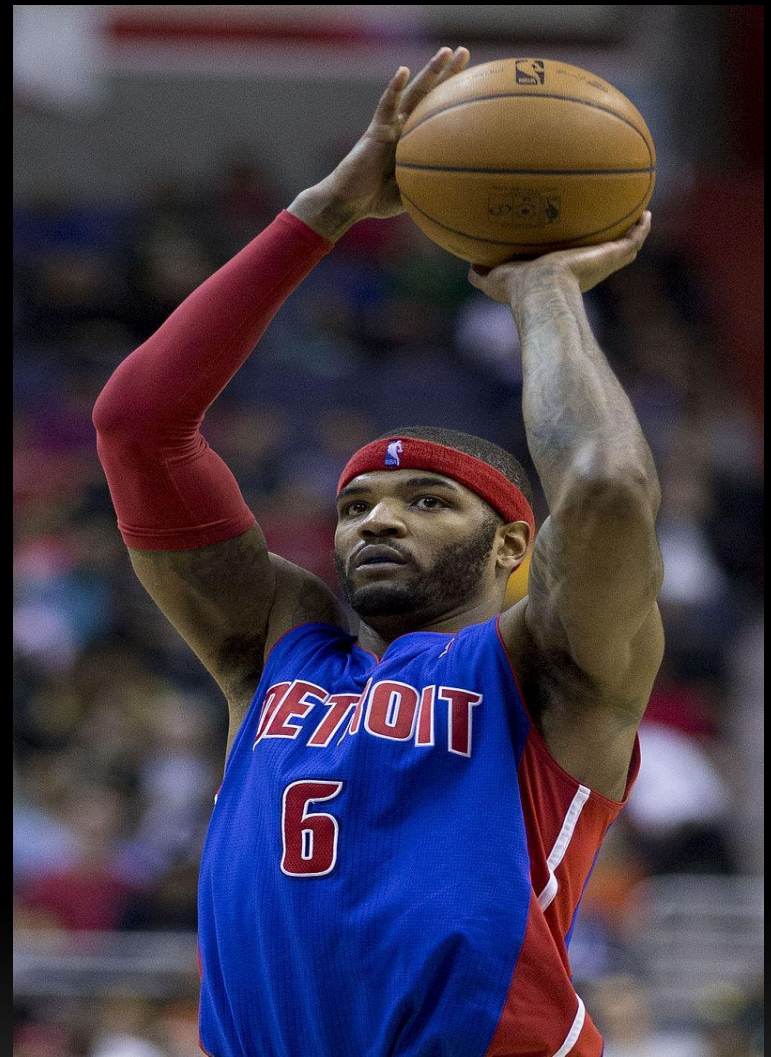
Блокшот (англ. *blocked shot* — заблокований кидок) — баскетбольний термін, який означає ситуацію, коли гравець захисту блокує кидок атакуючого гравця без порушення правил при цьому.



Спiрний м'яч (англ. *jump ball*) -
вкидання баскетбольного
м'яча на початку гри або
пiсля спiрної ситуацiї пiсля
зупинки гри свистком
суддi. Вiдлiк чистого часу
матчу починається саме з
моменту вкидання м'яча в
центральному колi
майданчики суддею.



Комбофорвард — баскетбольний гравець, який поєднує якості важкого форварда та легкого форварда.
"Комбофорвард" інколи взаємозамінюється з терміном "форвард", але в основному відноситься до гравців які можуть виступати на обох позиціях форварда.



*Джош Сміт -виступає за клуб
НБА«Атланта Гокс»*

**Свінгмен -
баскетбольний гравець,
який поєднує
якості атакуючого
захисника і легкого
форварда, а також може
"перемикатися" з однієї
позиції на іншу. Зріст таких
гравців, в основному,
коливається в межах
194-203 см.**



*Пол Пирс-выступающий за
команду НБА «Лос-Анджелес
Клипперс»*

Квадрупл-дабл (англ. *Quadruple-double*) — так у баскетболі називають досягнення гравця, що має за гру двозначний загальний результат в чотирьох з основних статистичних показників. Основні статистичні показники — очки, підбирання, результативні передачі, перехоплення, блокшоти



Пойнтфорвард — баскетбольний гравець, який поєднує якості розігруючого захисника та форварда. Пойнтфорвард, в основному, визначають як форварда (легкого або важкого форварда, який має навички володіння м'ячем і баченням майданчика, для створення можливостей в нападі команди.



Леброн Джеймс виступає за команду НБА «Клівленд Кавальєрс»

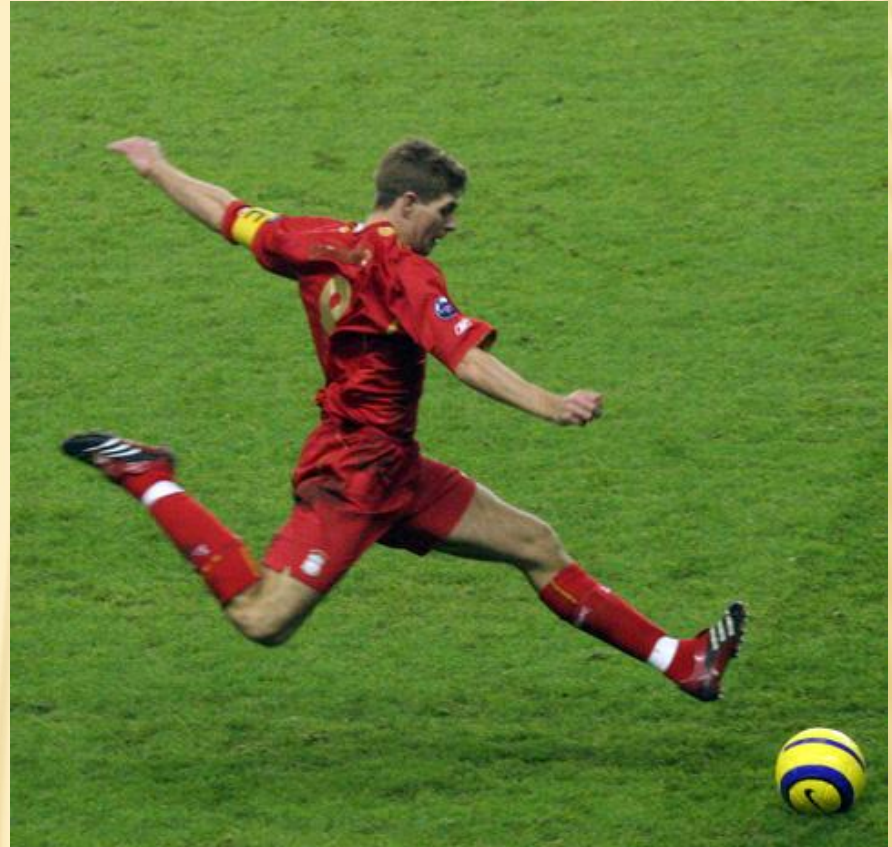
Бісіклета або удар через себе в падінні (порт. *bicicleta*) - технічна дія футболіста, коли той, відриваючи своє тіло від землі, з допомогою швидкого схрещування ніг («ножиць») б'є однією з них по м'ячу (що знаходиться приблизно на рівні голови футболіста в його стоячому положенні), після чого той пролітає над головою цього футболіста.



Футбольний фінт — це рух, унаслідок якого суперника вводять в оману, облудний захід виконаний футболістом. Якісне виконання фінтів залежить від наявності у футболіста необхідних фізичних і психічних якостей, його інтуїції й можливості імпровізувати. Тут особливу роль відіграє: багата уява, швидкість реакції, висота розміщення центру ваги корпусу тіла, швидкість і загальна фізична підготовка.



Капітан футбольної команди — футболіст, який виконує обов'язки лідера команди на полі під час матчу. Як правило, це найстарший чи найдосвідченіший гравець або гравець, який за своїми функціями на полі найсильніше впливає на хід гри. Капітан команди на полі звичайно відзначається на рукавною пов'язкою на лівій руці; коли капітан покидає поле до закінчення матчу, він звичайно передає пов'язку іншому гравцю, який вважається його заступником.



Капітан «Ліверпуля» Стівен Джеррард з капітанською пов'язкою на лівій руці.



Воротар (*брамкар, голкіпер, воротник*) — спеціалізація футболіста. Під час гри в футбол завданням воротаря є безпосередній захист власних воріт. Воротар є єдиним гравцем, якому дозволено торкатися м'яча руками.

Дубль (англ. *The Double*) — у футболі — перемога команди в чемпіонаті країни вищої ліги і в Кубку країни під час одного і того ж футбольного сезону. виник в англійському футболі і згодом набув поширення в інших країнах: спочатку в інших складових частинах Сполученого Королівства, які влаштовують окремі футбольні чемпіонати — Шотландії, Уельсі та Північній Ірландії, а потім і в континентальній Європі.





Требл - використовується асоціацією футболістів, як термін, який позначає перемогу футбольного клубу у трьох турнірах. Зазвичай це турніри: внутрішній чемпіонат країни (Прем'єр-ліга), внутрішній кубок країни (Кубок Англії) і кубок Ліги Чемпіонів. Трофеї, які розігрують тільки в одному матчі (Суперкубок України, Суперкубок УЄФА), не враховуються, як частина требл.

Існують різні способи отримати требл — престижнішим вважається «континентальний требл» (Вища ліга країни, внутрішній кубок і найвищий рівень континентальних змагань) і є «внутрішній требл» (Вища ліга і 2 внутрішні кубки)



Футбольний трансфер — перехід гравця з одного футбольного клубу до іншого згідно з умовами, обумовленими у контракті (договорі) між

При цьому футболіст підписує свій контракт, у якому вказаний строк, а також зарплата, преміальні, бонуси, права та обов'язки сторін.

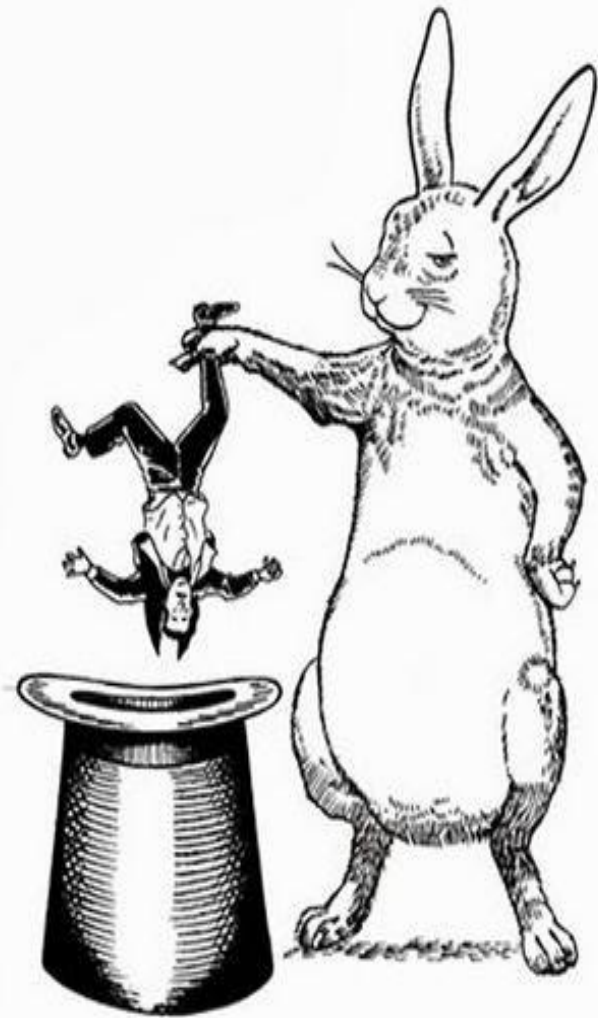
Хет-трик (*гет-трик*)
(англ. *Hat-trick*) —
три голи, забиті гравцем
впродовж одного матчу.

• **Класичний**

У футболі «класичним»
називають хет-трик,
який гравець здобув
протягом одного тайму і
ці голи були забиті
поспіль (не
переривались голами
інших футболістів).

• **Ідеальний**

Три голи забиті
б



HAT TRICK



«Сухий лист» — в футболі так називають завдання м'ячу обертання навколо похилої осі. Основною ознакою удару «сухий лист» є траєкторія польоту м'яча. Спочатку м'яч летить по складній дузі — сумі обертальних рухів навколо вертикальної і поперечних осей — і на останній ділянці траєкторії (і це важливо!) падає різко вниз. Надати таку траєкторію м'ячу можна ударом носка, але класичним прийнято вважати удар зовнішньою стороною стопи. У СРСР «сухий лист» пов'язують одразу з двома особистостями

Жовта картка —
символ
попередження
у спорті.

Жовта і червона
картки були
запроваджені
на чемпіонаті світу з
футболу у Мексиці в
1970 році для того, щоб показати глядачам,
що суддя виносить гравцеві попередження або
вилучає гравця з поля.





Дискваліфікація, червона картка— у спорті покарання спортсмена або команди за грубі порушення правил змагань або спортивної етики.

Аперкот — це короткий висхідний удар, що виконується і ближньою і дальньою відносно суперника рукою по внутрішній траєкторії.

Техніка виконання: рука зігнута в лікті (передпліччя під прямим кутом до плеча), викидається в ціль по дузі, що перпендикулярна підлозі; в момент удару виконується поштовх ногою для зміщення центру ваги на бік, протилежний руці, якою наноситься удар (виняток: удар передньою рукою з одночасним кроком передньою ногою — вага зміщується на передню ногу); в момент удару кулак тримається внутрішньою частиною до себе.





Джеб — це довгий прямий удар, що виконується ближньою відносно суперника рукою. Техніка виконання: рука, повністю розгинаючись, викидається вперед, в ціль; в момент удару вага тіла переноситься на ближню відносно суперника ногу; кулак тримається в горизонтальному положенні. Джеб наноситься в корпус (тулуб) і в голову, використовується як атаквальний удар (з місця, з присіданням, в кроці) і як контрудар (назустріч або на випередження), може бути одиночним і виконуватись в комбінації.

Крос – це правий прямий удар в голову або тулуб, є одним з найбільш сильних ударів у боксі. Цей удар має довгу траєкторію польоту руки, чим обумовлена його міць. Крос – це основна зброя боксера-накаутера. Удар наноситься дуже різко з одночасним поштовхом задньої ноги і рухом тулуба вперед, при цьому весь вага переноситься на передню ногу. Виконують крос, як правило, в голову, як завершальний у серії.





Хук – це короткий бічний удар, який наноситься правої або лівої зігнутої в лікті на 90 або 100 градусів рукою. Більш ефективний хук на середніх та ближніх дистанціях, при цьому удари спрямовуються в голову або корпус суперника. Хук не вважається швидкісним ударом, оскільки має велику траєкторію, але цей недолік компенсується потужністю нанесення удару.

Свінг — це довгий фланговий, боковий удар, що виконується і ближньою і дальньою відносно суперника рукою.

Техніка виконання: рука, зігнута в лікті, викидається по дузі в ціль; в процесі завдання удару корпус повертається паралельно вектору удару і вниз,

зміщуючи центр ваги на бік, протилежний руці,

якою наноситься удар; в момент удару кулак тримається в горизонтальному або вертикальному положенні (основа великого пальця направлена вниз або вгору). Свінг наноситься в корпус (тулуб) і в голову, використовується в основному як контрудар (залежно від дистанції) і рідше — як одиночний атаквальний





Нокаут (англ. *knockout* або *K.O.*) — 1) стан бійця; 2) один із варіантів завершення бійцівського поєдинку в спорті. Нокаут характеризується повною втратою бійцем здатності продовжувати змагання внаслідок отримання удару. Нокаут може супроводжуватись неприємностями, больовим шоком та іншими явищами, що залежать від дій, якими було досягнуто стан нокауту.



Нокдаун (англ. *knock-down*, *knockdown* — «нищівний удар», від «бити» і «донизу») — стан спортсмена, що характеризується обмеженою обороноздатністю і частковою втратою функціональних можливостей для продовження змагання в наслідок отриманого удару.

Ортодокс — бойова стійка і відповідний до неї стиль у бойових видах спорту, як-от бокс і кікбоксинг. Стійка є лівобічною, тобто ліва нога і ліва рука спортсмена виставляються в бік суперника. Найпоширеніша позиція у боксі, адже це позиція для правші. Втім, деякі лівші, як-от Оскар Де Ла Хойя та Мігель Анхель Котто, займали позицію ортодокс, щоб посилити удари передньою рукою: джеби і хуки.





Партер — положення, в якому борець стоїть на колінах і спирається об килим долоні випрямлених рук (високий партер) або передпліччя (низький партер).



Туше — дотик борця лопатками до килима. Якщо в цьому положенні борця утримують 2 і більше секунди, йому зараховується поразка.



Міст — положення борця, при якому він, прогнувшись, впирається ступнями і головою в килим.



Вайлд-кард (від англ. *Wild card* — дика картка) — запрошення спортсмену чи команді взяти участь у змаганнях, яке надається організаторами поза рейтингом та відбірковими змаганнями. Вайлд-кард отримують зазвичай місцеві спортсмени, рейтинг яких не відповідає рівню змагання, але участь яких може підвищити глядацький інтерес.

Інінг — частина гри в деяких видах спорту, в яких гра за правилами ділиться на фази, впродовж яких команди виконують різні ролі — одна намагається здобути очки (атакує), а інша завадити цьому (захищається).



Прикладами таких ігор є крикет і бейсбол. Один інінг складається з двох фаз, в першій з них атакує одна команда, в другій — інша.

В крикеті матч може складатися з одного або двох інінгів. У бейсболі — з 9 інінгів, у софтболі — 7 інінгів.

Кемпо (англ. *Kenpo*,)
— загальне
найменування всіх
бойових мистецтв,
незалежно від
національної
приналежності.
Цей термін з'явився
як результат
японського читання
китайських ієрогліфів
цюань-фа («метод,
закон кулака»).

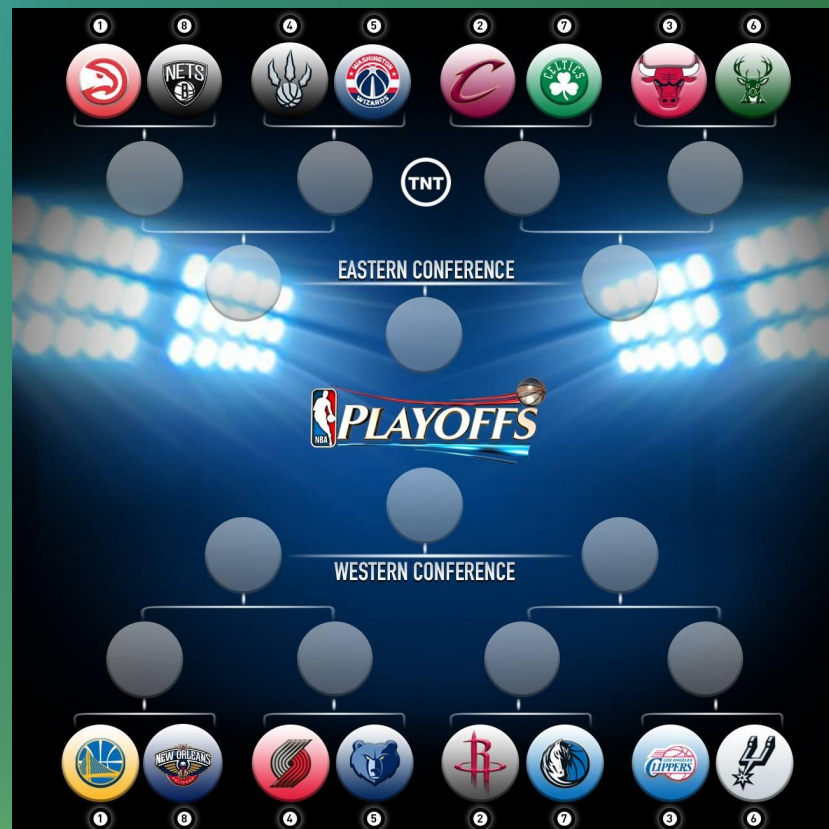


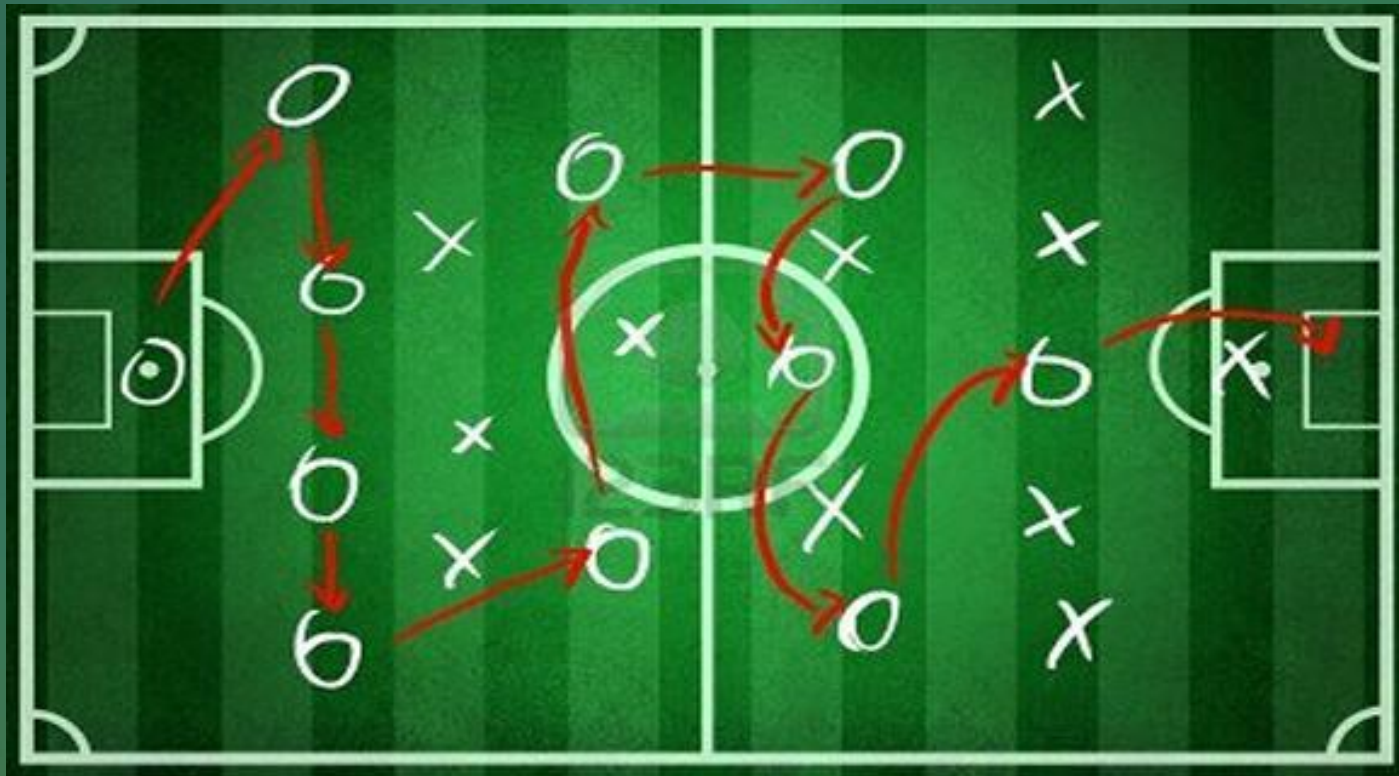


Перегони — це змагання на швидкість відповідно до визначених критеріїв, які можливо виміряти в об'єктивний спосіб. Мета змагань — виконання певного завдання в

найкоротший час. Зазвичай це подолання певної віддалі, але це може бути й виконання будь-якого іншого завдання на швидкість.

Плей-оф,
післясезоння або фіна́ли —
гра чи серія ігор, що їх
проводять після закінчення
регулярного сезону для
визначення чемпіона.





Плеймэйкер (шпільмахер, диспетчер) —
гравець, який у складі команди визначає тактику
гри в нападі.

Суддя, арбітр, рефері - людина, яка контролює хід спортивного змагання. Суддя дає сигнал до початку і закінчення змагання, контролює час гри, фіксує результати спортсменів.



Суха гра — гра, в якій команда не віддала супротивникові жодного очка, як наприклад, гра без пропущеного гола в футболі. Традиційно, суха гра вважається заслугою воротаря.



Стадіон — споруда для спортивних змагань. Зазвичай включає велике поле і трибуни для глядачів, розташовані сходами навколо поля.



Товариський матч,
або товариська
зустріч — спортивне змагання з
командного виду спорту, не
обтяжене турнірним значенням
. Зазвичай такі зустрічі
відбуваються у міжсезоння.
Інколи в них допускаються
додаткові умови, наприклад
необмежена кількість замін,
відсутність попереджень тощо.



Фейр-Плей (приблизний переклад «чесна гра») — збірка етичних та моральних законів, заснованих на благородстві, справедливості і честі в спорті.



FairPlay

Фінал — заключна зустріч у спортивних змаганнях, командних або індивідуальних, яка визначає переможця.



Чемпіонат — термін, який використовують у спорті, для позначення різних форм конкуренції, в якому метою є визначити, які особи або команда є найсильнішими в цей час в певному виді спорту.



Найцінніший гравець — почесне звання, що надається у низці командних видів спорту гравцеві, який за рішенням уповноваженої на це особи (осіб) визнається таким, що приніс найбільшу користь своїй команді протягом турніру, окремої частини турніру або окремої гри.

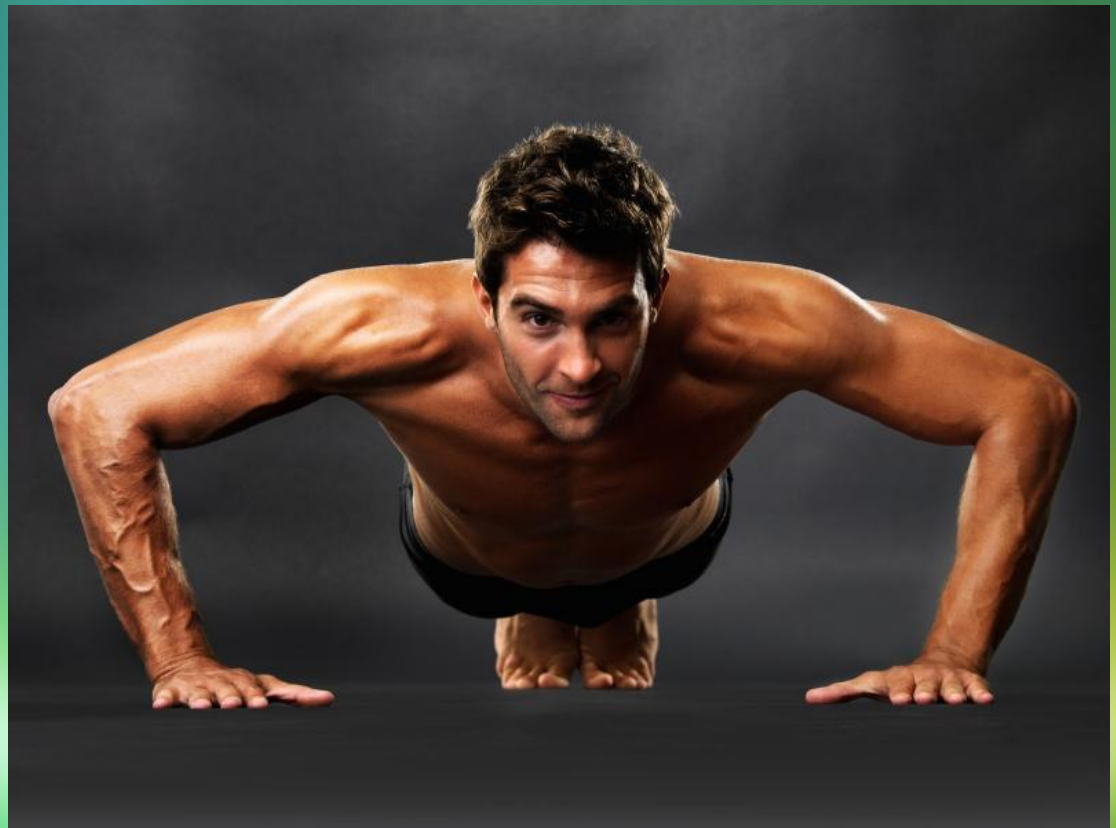
Пол Пірс з кубком найціннішого гравця НБА сезону 2007-08.



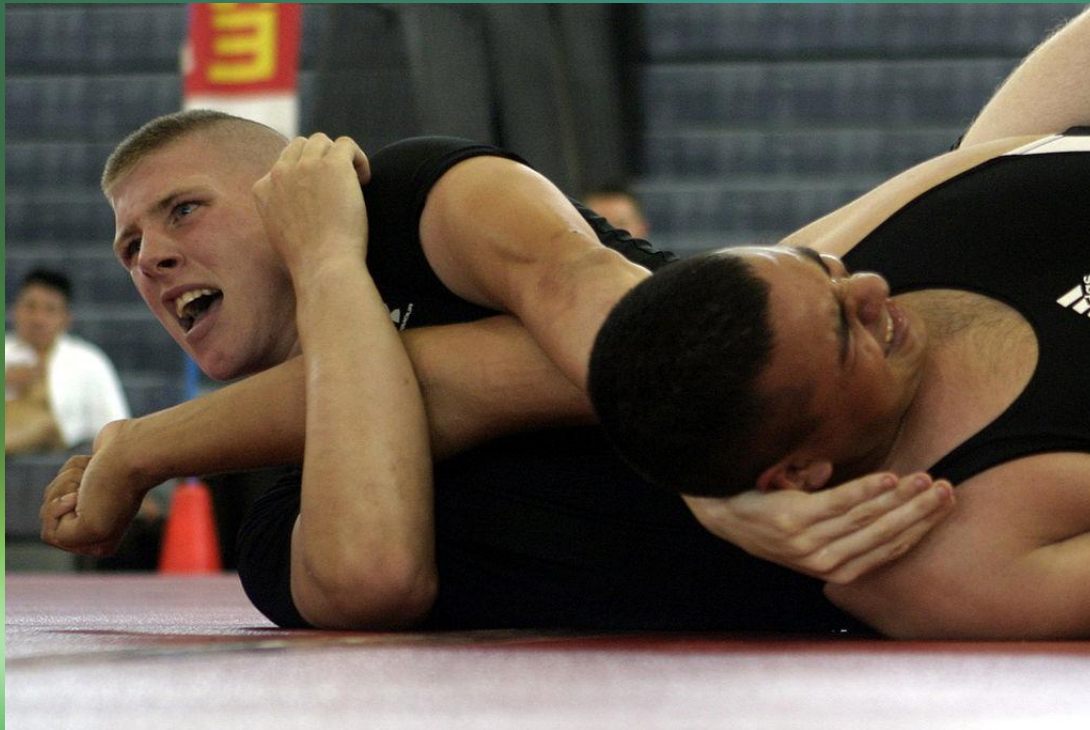
Контрольний пункт (скорочено - КП) - основне поняття в будь-якому виді орієнтування. Являє собою обладнану крапку на місцевості, на якій повинні побувати учасники.



Віджимання від підлоги — базова фізична вправа, що розвиває великий грудний м'яз і трицепс. Також при виконанні вправи задіяні переднідельтоподібні м'язи, ліктьовий м'яз та плечовий пояс в цілому.



Підкорення — один із способів завершення бійцівського поєдинку в спорті. Підкорення як процес характеризується проведенням наступальної дії одним із суперників по відношенню до іншого в стійці або партері. Підкорення як доконаний факт характеризується втратою спортсменом здатності продовжувати поєдинок.



*Змагання з грепплінгу:
підкорення больовим прийомом.*

Вільний агент — у професійному, насамперед командному, спорті— спортсмен, чий контракт із клубом (командою) втратив чинність, і який, відповідно, має право укласти контракт з іншим клубом (командою).



Овертайм у спорті — додатковий час, що призначається для визначення переможця. У випадку нічийного результату в деяких видах спорту регламент змагань може передбачати продовження боротьби протягом деякого додаткового проміжку часу з метою визначення переможця.





Естафета — вид командного спортивного змагання, яке складається з низки завдань, що виконуються різними членами команди, при чому виконання наступного завдання розпочинається тільки після завершення попереднього.

Матч — змагання між двома чи декількома спортсменами, командами; елемент турнірної системи, організації змагань.



Гравець матчу — у спорті гравець, який показав найбільшу продуктивність у матчі (футбол, крикет, австралійський футбол, герлінг, регбі). У разі офіційного обрання, іноді може нагороджуватись призом.

