



unity

Lesson 9



Robo  **Code**

План:

- 1 Арkanoid? Что это такое?
- 2 Начинаем!
- 3 Подготавливаем Unity
- 4 Практик
а

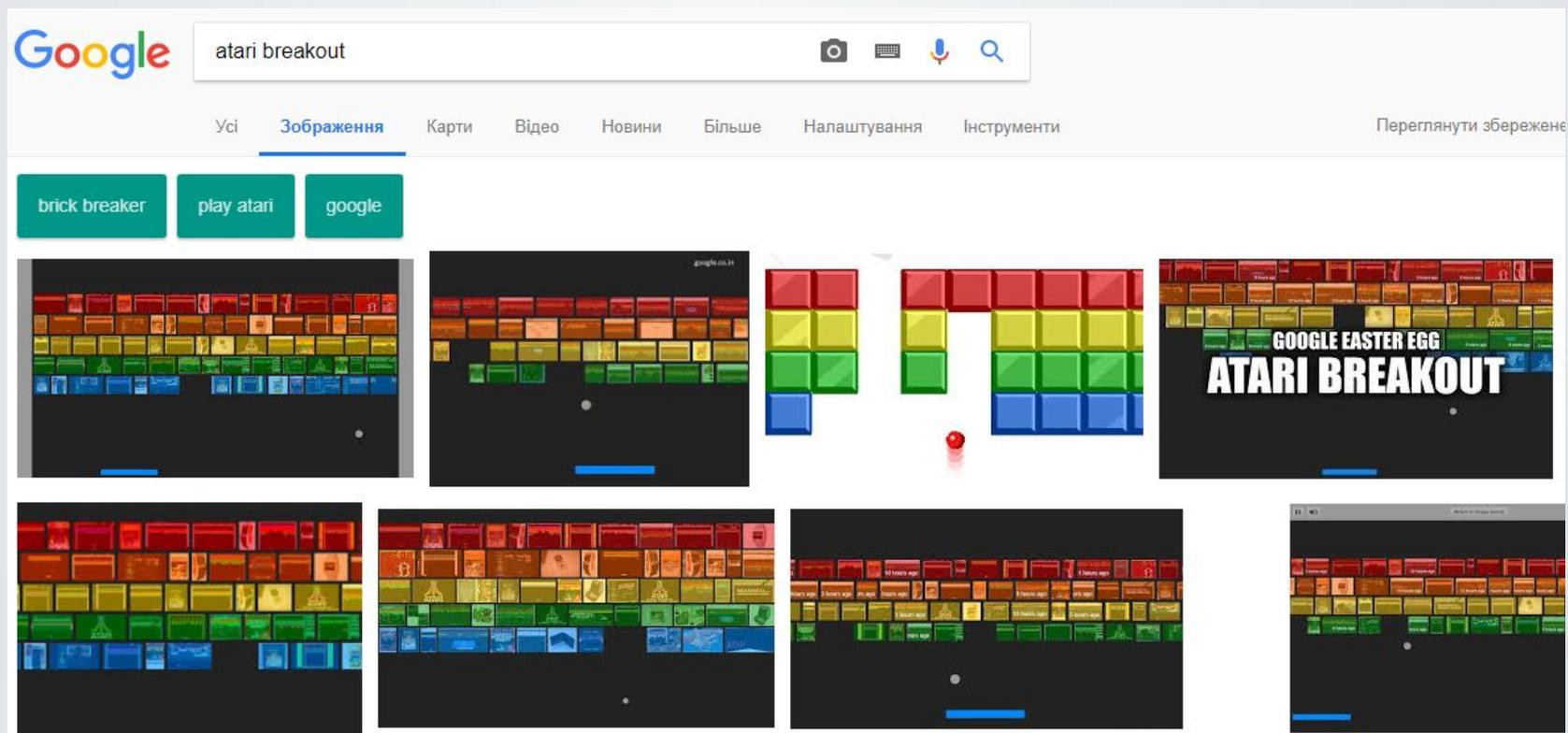
Arkanoid? Что это такое?

Arkanoid - аркадная игра, выпущенная Taito в 1986 году. Она расширилась до игр Atari's Breakout 1970-х годов, добавив бонусы, различные типы кирпичей, различные макеты уровней, а также визуальное наложение и глубину. Breakout - это аркадная игра, разработанная и изданная Atari, Inc., выпущенная 13 мая 1976 года. Она была концептуализирована Ноланом Бушнеллом и Стивом Бристоу под влиянием аркадной игры Atari 1972 года Pong и построена Стивом Вестервалтом под руководством Стива Дьюбеса.



Arkanoid? Что это такое?

Теперь давайте поищем несколько картинок в Google. Напишите в Google Images “Atari breakout” ...



Начинаем!

Создай новый 2D проект в Unity3D и добавь сцену.

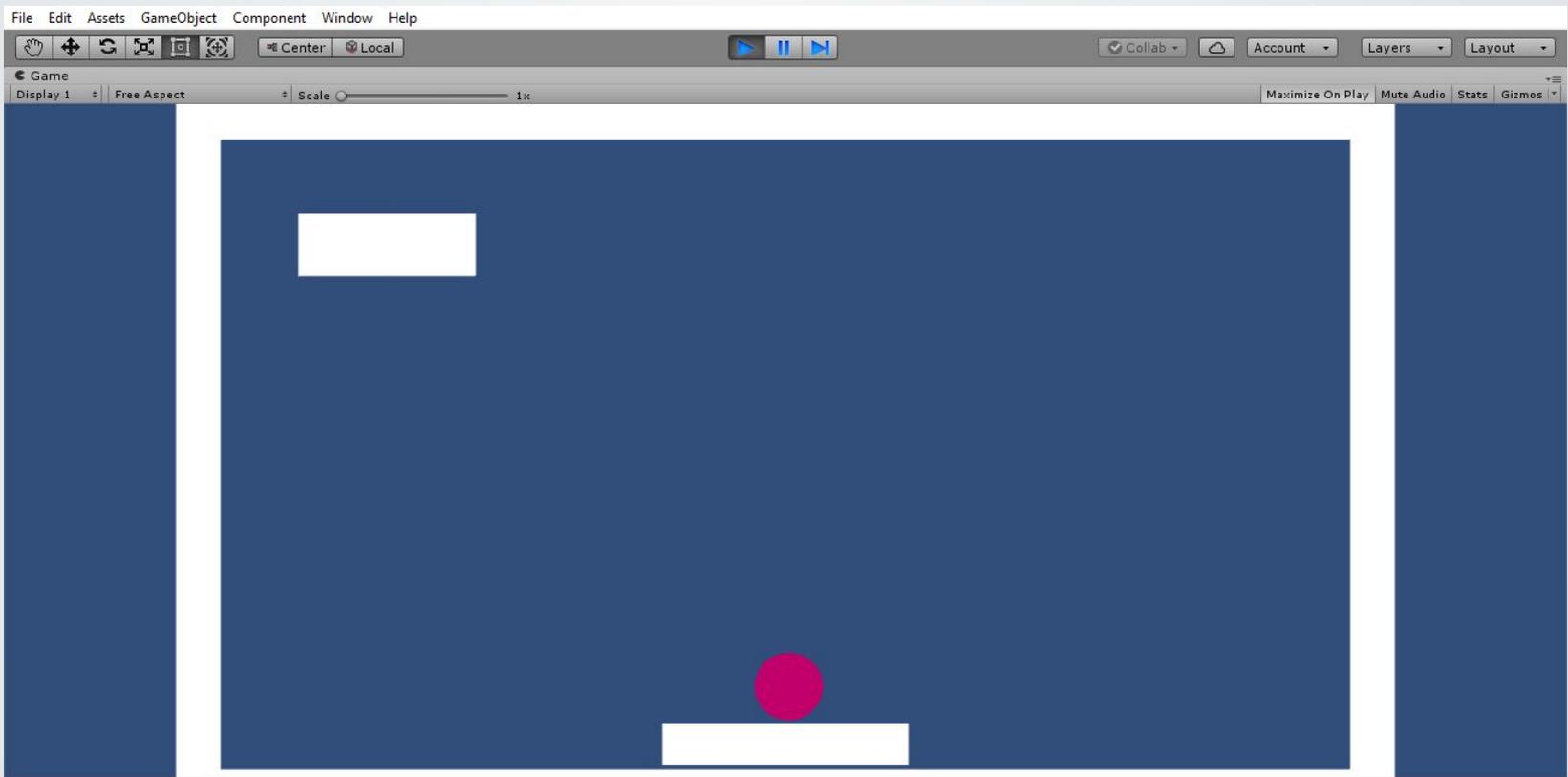
Мы должны:

- Создать папки – Scripts, Prefabs, Scenes и Sprites.
- Создать скрипты для: Мячика, Кирпича и Платформы
- Добавить физику для мячика
- Создать правила для игры: Счет, Проигрыш, и т.д..

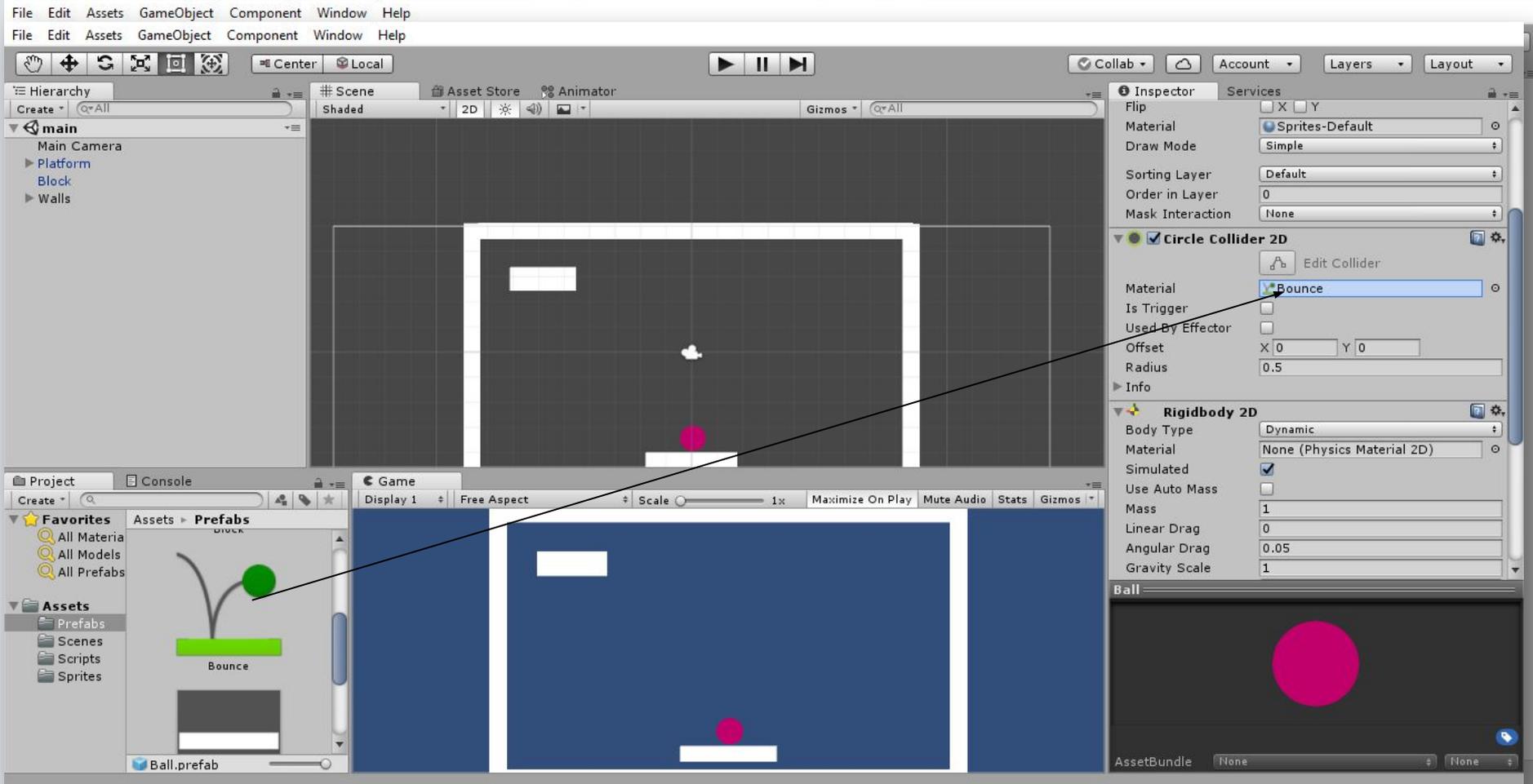
 **BREAKOUT** 

My BreakOut

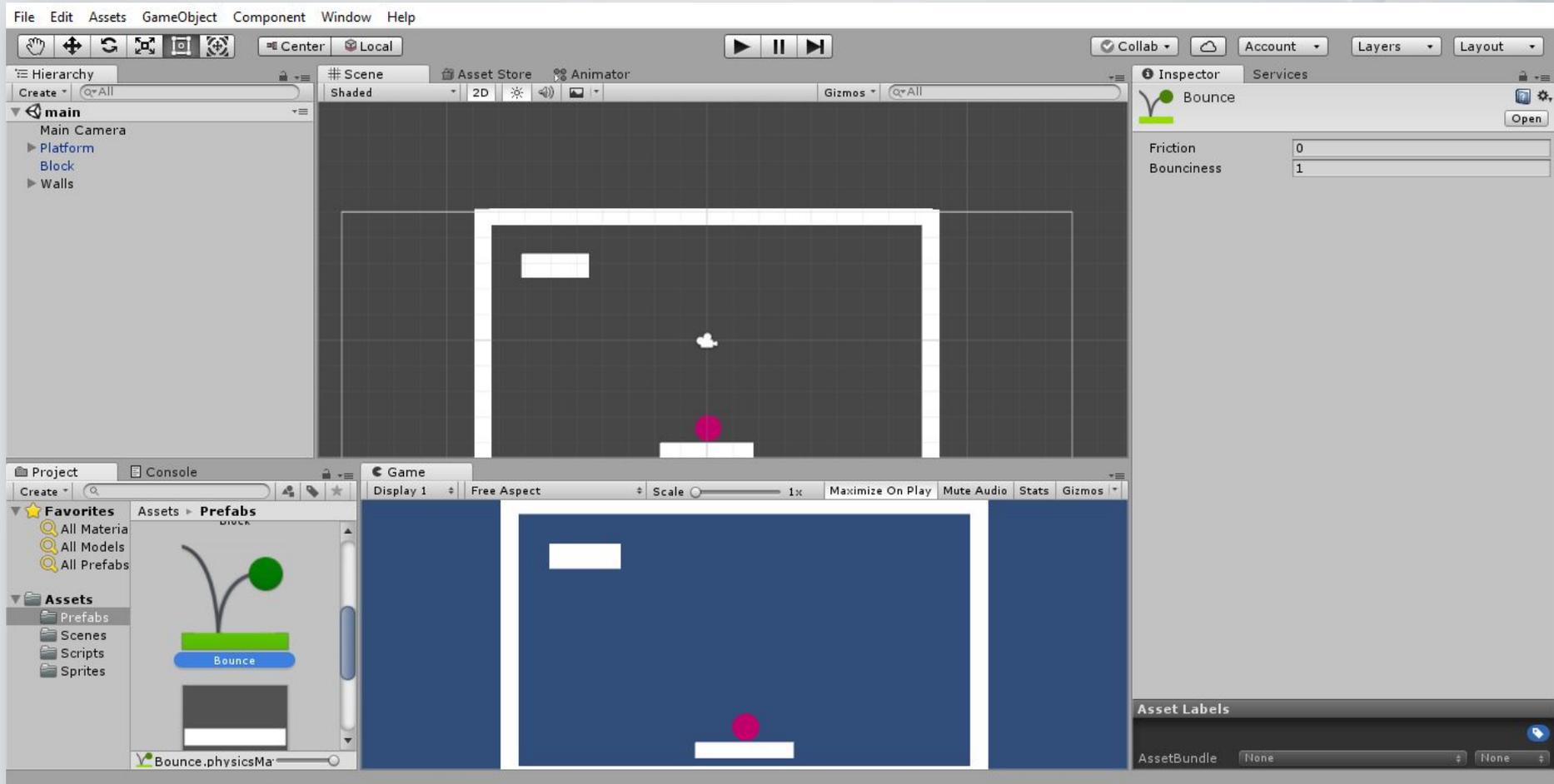
Это моя сцена, выглядит неплохо, скажи? Все объекты на сцены созданы из префабов (ВАЖНО). Вспомни, как создать префаб.



Physics Material

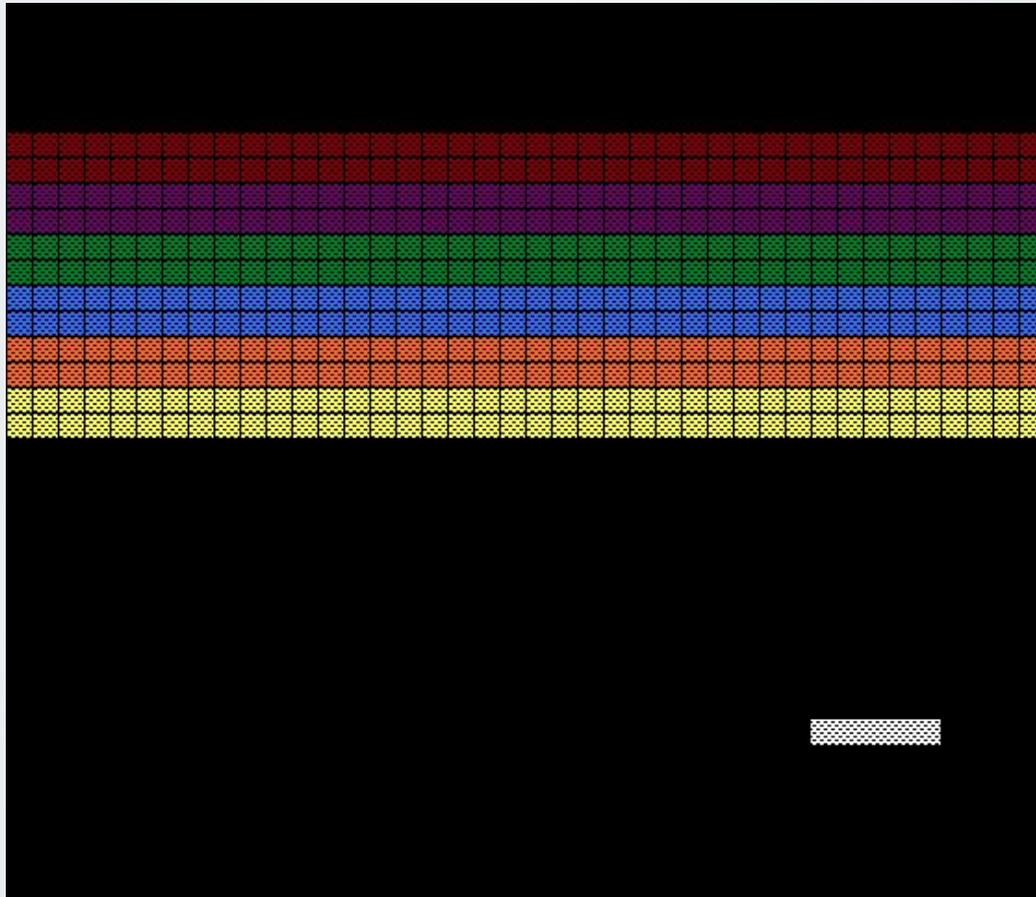


Physics Material



Домашнее задание

Создай много блоков и сделай их разрушаемыми.



Практика

А сейчас, кодим!

- Создай проект для breakout
- Добавь прыгающий шарик
- Добавь скрипт для шарика



*Если все сделано => +5 exp



Заработай бонус:

- Создай разные префабы блоков (+5 exp)
- Придумай свой дизайн (+5 exp)