

# Библиотека MRI: Дополнительные функции

## Лекция 5

# Функции для работы с производными типами данных

# Производные типы данных

- регистрируются вызовом функции `MPI_Type_commit`
- ненужные типы уничтожаются функцией `MPI_Type_free`
- Предопределенные типы MPI считаются зарегистрированными

# Характеристики типов

- Протяженность типа : адрес последней ячейки данных - адрес первой ячейки данных + длина последней ячейки данных

```
int MPI_Type_extent(MPI_Datatype datatype, MPI_Aint *extent)
```

- Размер типа: сумме длин всех базовых элементов определяемого типа

```
int MPI_Type_size(MPI_Datatype datatype, int *size)
```

# Основные функции

```
int MPI_Type_contiguous(int count, MPI_Datatype oldtype,  
                        MPI_Datatype *newtype)
```

oldtype=MPI\_REAL



count = 4

newtype



*Рис. 12. Схема построения*

# Основные функции

```
int MPI_Type_vector(int count, int blocklength, int stride,  
MPI_Datatype oldtype, MPI_Datatype *newtype)
```

oldtype=MPI\_REAL 

count = 3, blocklength=2, stride=3

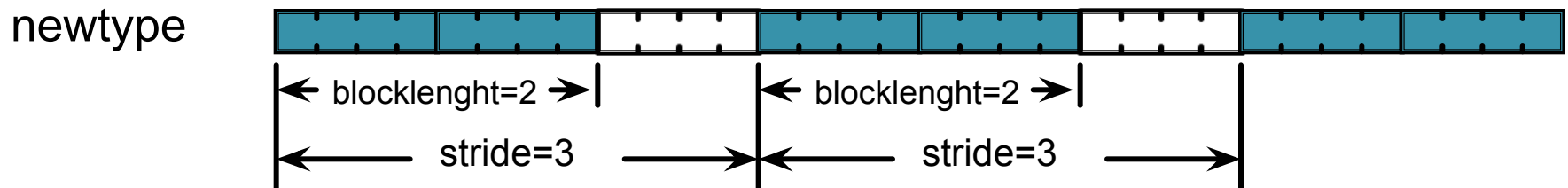


Рис. 13. Схема построения

# Основные функции

```
int MPI_Type_hvector(int count, int blocklength, MPI_Aint stride,  
MPI_Datatype oldtype, MPI_Datatype *newtype)
```

oldtype=MPI\_REAL



count = 3, blocklength=2, stride=10

newtype

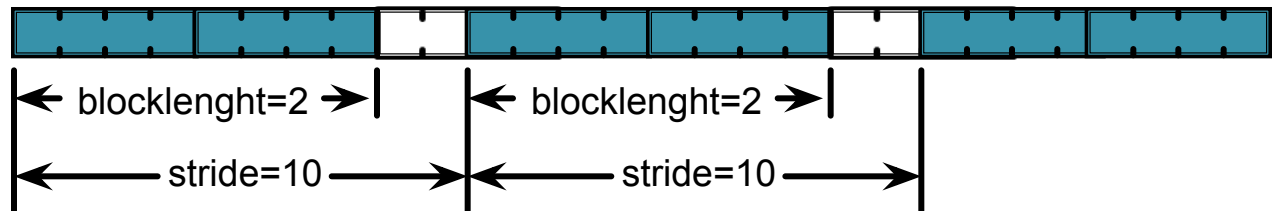


Рис. 14. Схема построения

# Основные функции

```
int MPI_Type_indexed(int count, int *array_of_blocklengths,  
                    int *array_of_displacements, MPI_Datatype oldtype,  
                    MPI_Datatype *newtype)
```

oldtype=MPI\_REAL 

count = 2, blocklength=(2,4), displacement=(0,4)

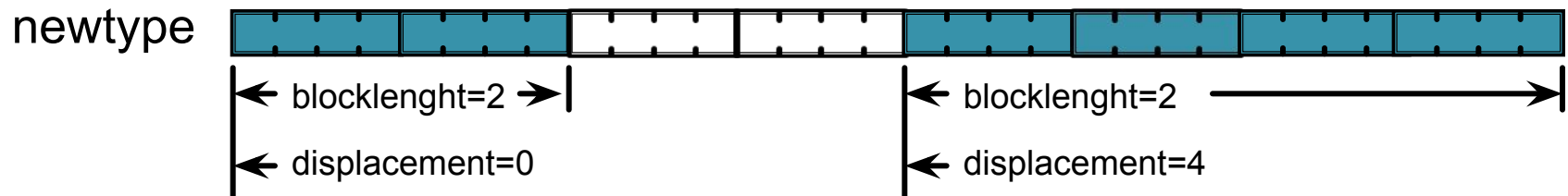


Рис. 15. Схема построения



# Основные функции

```
int MPI_Type_hindexed(int count, int *array_of_blocklengths,  
MPI_Aint *array_of_displacements, MPI_Datatype  
oldtype, MPI_Datatype *newtype)
```

oldtype=MPI\_REAL 

count = 3, blocklength=(2,3,1), displacement=(0,10,26)

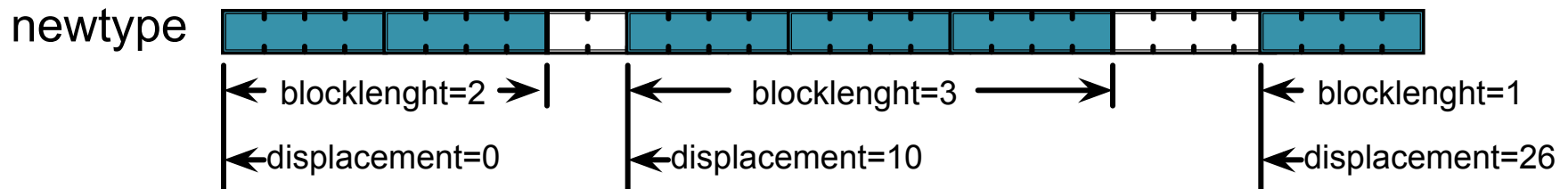


Рис. 16. Схема построения

# Основные функции

```
int MPI_Type_struct(int count, int *array_of_blocklengths,  
                   MPI_Aint *array_of_displacements, MPI_Datatype  
                   *array_of_types, MPI_Datatype *newtype)
```

oldtype=(MPI\_INT, MPI\_SHORT, MPI\_CHAR) 

count = 3, blocklength=(1,6,4), displacement=(0,12,26)

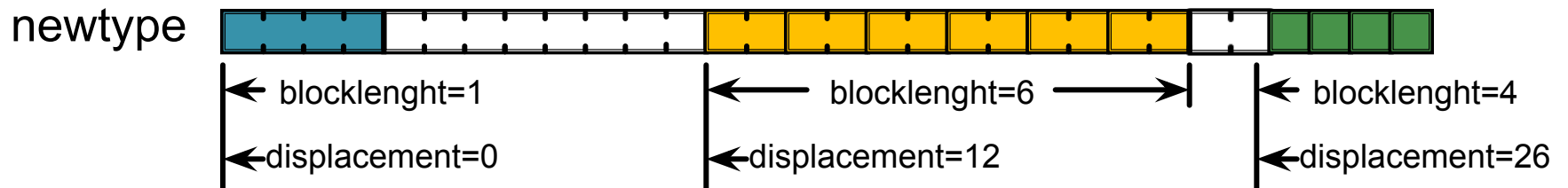


Рис. 17. Схема построения

# Основные функции

```
int MPI_Type_commit(MPI_Datatype *datatype)
```

```
int MPI_Type_free(MPI_Datatype *datatype)
```

Функция `MPI_Type_free` устанавливает  
описатель типа в состояние  
`MPI_DATATYPE_NULL`

# Передача упакованных данных

```
int MPI_Pack(void* inbuf, int incount, MPI_Datatype  
    datatype, void *outbuf,  
    int outsize, int *position, MPI_Comm comm)
```

```
int MPI_Pack_size(int incount, MPI_Datatype  
    datatype, MPI_Comm comm, int *size)
```

```
int MPI_Unpack(void* inbuf, int insize,  
    int *position, void *outbuf, int outcount,  
    MPI_Datatype datatype, MPI_Comm comm)
```

# **/\* Упаковка данных \*/**

```
if (myrank == 0) {  
    position = 0;  
    MPI_Pack(&x, 1, MPI_DOUBLE, buff, 100,  
            &position, MPI_COMM_WORLD);  
    MPI_Pack(&y, 1, MPI_DOUBLE, buff, 100,  
            &position, MPI_COMM_WORLD);  
    MPI_Pack(a, 2, MPI_INT, buff, 100,  
            &position, MPI_COMM_WORLD);  
}
```

```
/* Рассылка упакованного сообщения
*/
```

---

```
MPI_Bcast(buff, position, MPI_PACKED, 0,  
MPI_COMM_WORLD);
```

# **/\* Распаковка сообщения во всех процессах \*/**

```
if (myrank != 0) {  
    position = 0;  
    MPI_Unpack(buff, 100, &position, &x, 1,  
MPI_DOUBLE, MPI_COMM_WORLD);  
    MPI_Unpack(buff, 100, &position, &y, 1,  
MPI_DOUBLE, MPI_COMM_WORLD);  
    MPI_Unpack(buff, 100, &position, a, 2,  
MPI_INT, MPI_COMM_WORLD);  
}
```

# Функции для работы с группами и коммуникаторами



# Основные понятия

Два взаимосвязанных механизма:

- функции для работы с группами процессов как упорядоченными множествами
- функции для работы с коммутаторами, для создания новых коммутаторов как описателей новых областей связи

# Основные понятия (группа)

- Группа – упорядоченное множество процессов
- Специальный тип данных MPI\_Group
- Две predefined группы:
  - MPI\_GROUP\_EMPTY
  - MPI\_GROUP\_NULL
- Нет группы, соответствующей коммуникатору MPI\_COMM\_WORLD

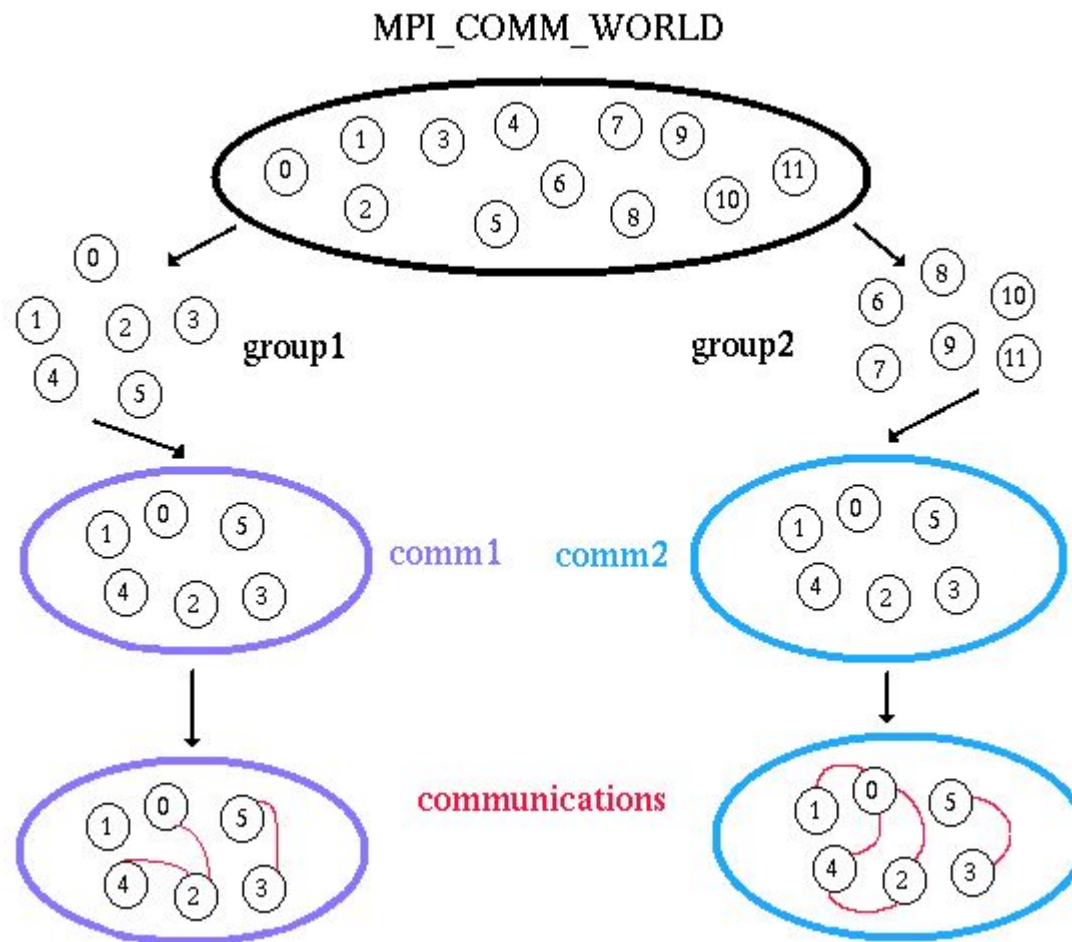
# Основные понятия (коммуникатор)

- **Коммуникатор** – скрытый объект с некоторым набором атрибутов, правилами его создания, использования и уничтожения
- Коммуникатор описывает некоторую область связи
- Два predefined коммуникатора:
  - `MPI_COMM_WORLD`
  - `MPI_COMM_SELF`

# Алгоритм работы

1. **MPI\_Comm\_group**: Получаем описатель глобальной группы, содержащей все процессы из `MPI_COMM_WORLD`
2. **MPI\_Group\_incl**: Формируем новую группу как подмножество глобальной группы
3. **MPI\_Comm\_create**: Создаем новый коммуникатор для новой группы
4. **MPI\_Comm\_rank**: Получаем новый номер *rank* процесса в новом коммуникаторе
5. Выполняем передачу данных
6. **MPI\_Comm\_free** и **MPI\_Group\_free**: Освобождаем описатели нового коммуникатора и новой группы

# Схема коммунитор-группа



# Работа с процессами в группе

- Определение числа процессов в группе:  
`MPI_Group_size(MPI_Group group, int *size)`
- Определение номера процесса в группе:  
`MPI_Group_rank(MPI_Group group, int *rank)`
- Установка соответствия между номерами процессов в двух группах:  
`MPI_Group_translate_ranks( MPI_Group group1, int n, int *ranks1, MPI_Group group2, int *ranks2)`

# Создание групп

- `MPI_Comm_group(MPI_Comm comm, MPI_Group *group)`
- `MPI_Group_union( MPI_Group group1, MPI_Group group2, MPI_Group *newgroup)`
- `MPI_Group_intersection(MPI_Group group1, MPI_Group group2, MPI_Group *newgroup)`
- `MPI_Group_difference(MPI_Group group1, MPI_Group group2, MPI_Group *newgroup)`

# Создание групп

- `MPI_Group_incl(MPI_Group group, int n, int *ranks, MPI_Group *newgroup)`
- `MPI_Group_excl(MPI_Group group, int n, int *ranks, MPI_Group *newgroup)`
- `MPI_Group_range_incl( MPI_Group group, int n, int ranges[][3], MPI_Group *newgroup)`
- `MPI_Group_range_excl( MPI_Group group, int n, int ranges[][3], MPI_Group *newgroup)`



# Уничтожение созданных групп

---

```
MPI_Group_free (MPI_Group *group)
```

# Функции доступа к коммунитатору

- `int MPI_Comm_size(  
MPI_Comm comm, int *size)`
- `int MPI_Comm_rank(  
MPI_Comm comm, int *rank)`

# Сравнение двух коммутаторов

```
MPI_Comm_compare( MPI_Comm comm1,  
                  MPI_Comm comm2, int *result)
```

Возможные значения результата сравнения:

- MPI\_IDENT (один и тот же объект)
- MPI\_CONGRUENT (две области связи, одни и те же атрибуты группы)
- MPI\_SIMILAR (другое упорядочивание групп)
- MPI\_UNEQUAL

# Создание и дублирование коммуникатора

- `MPI_Comm_dup (MPI_Comm comm, MPI_Comm *newcomm)`
- `MPI_Comm_create (MPI_Comm comm, MPI_Group group, MPI_Comm *newcomm)`

# Расщепление коммутатора

```
MPI_Comm_split(MPI_Comm comm,  
               int color,  
               int key,  
               MPI_Comm *newcomm)
```

# Уничтожение коммутатора

---

```
MPI_Comm_free (MPI_Comm *comm)
```