

Обзор программы Figma

Выполнила студентка группы Д-20
Кураева Светлана Константиновна



Figma (Фигма) — это графический онлайн-редактор для совместной работы веб-дизайнеров. В нём можно создать прототип сайта, интерфейс приложения и обсудить правки с коллегами в реальном времени.

Преимущества Figma



1. Кросс-
платформенность

2. Условная
бесплатность

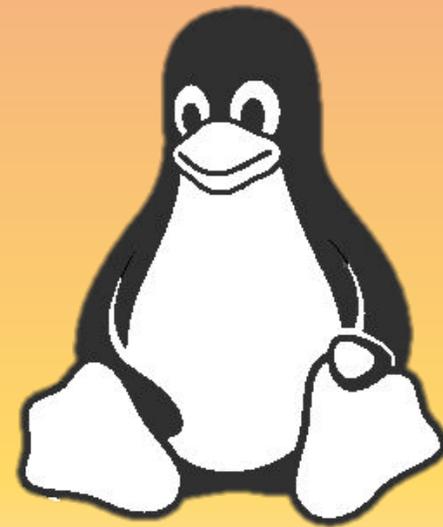
3. Облачный
сервис

4. Обратная
связь

Далее

1. Кроссплатформенность.

Работать в сервисе можно из браузера, с любого устройства и в любой операционной системе: на Windows, Mac, Linux. Не нужно скачивать дополнительные приложения, чтобы согласовать дизайн.



2. Условная бесплатность. Если в вашей команде не более двух дизайнеров и у вас нет необходимости в библиотеке компонентов, то вы можете бесплатно использовать Figma для любого количества проектов.

Figma полностью бесплатна для участников проекта в режиме просмотра.

The screenshot shows the Figma Pricing page with the following details:

Plans & Features	Starter	Professional	Organization
The Professional and Organization plans give you more features, control and customization.	Free for individuals	\$12 per editor/month \$15 per editor/month, billed monthly	\$45 per editor/month billed annually
	Sign Up	Sign Up	Contact Sales

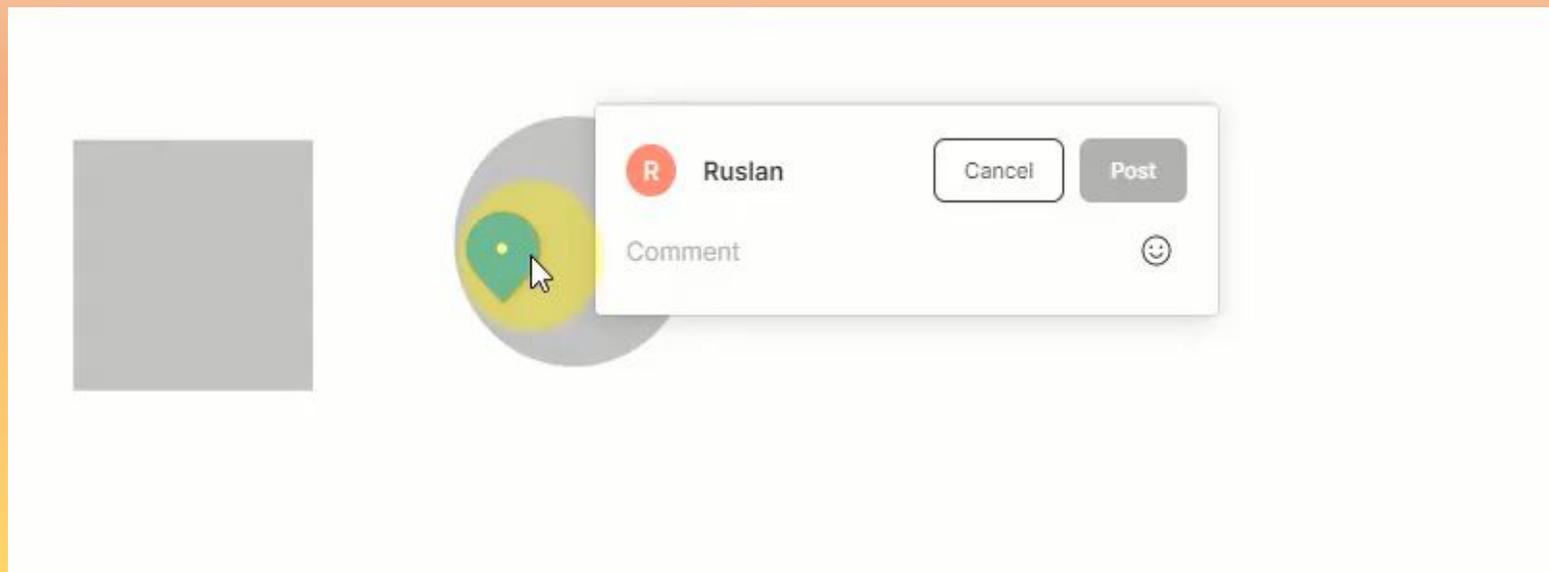
3. Облачный сервис.

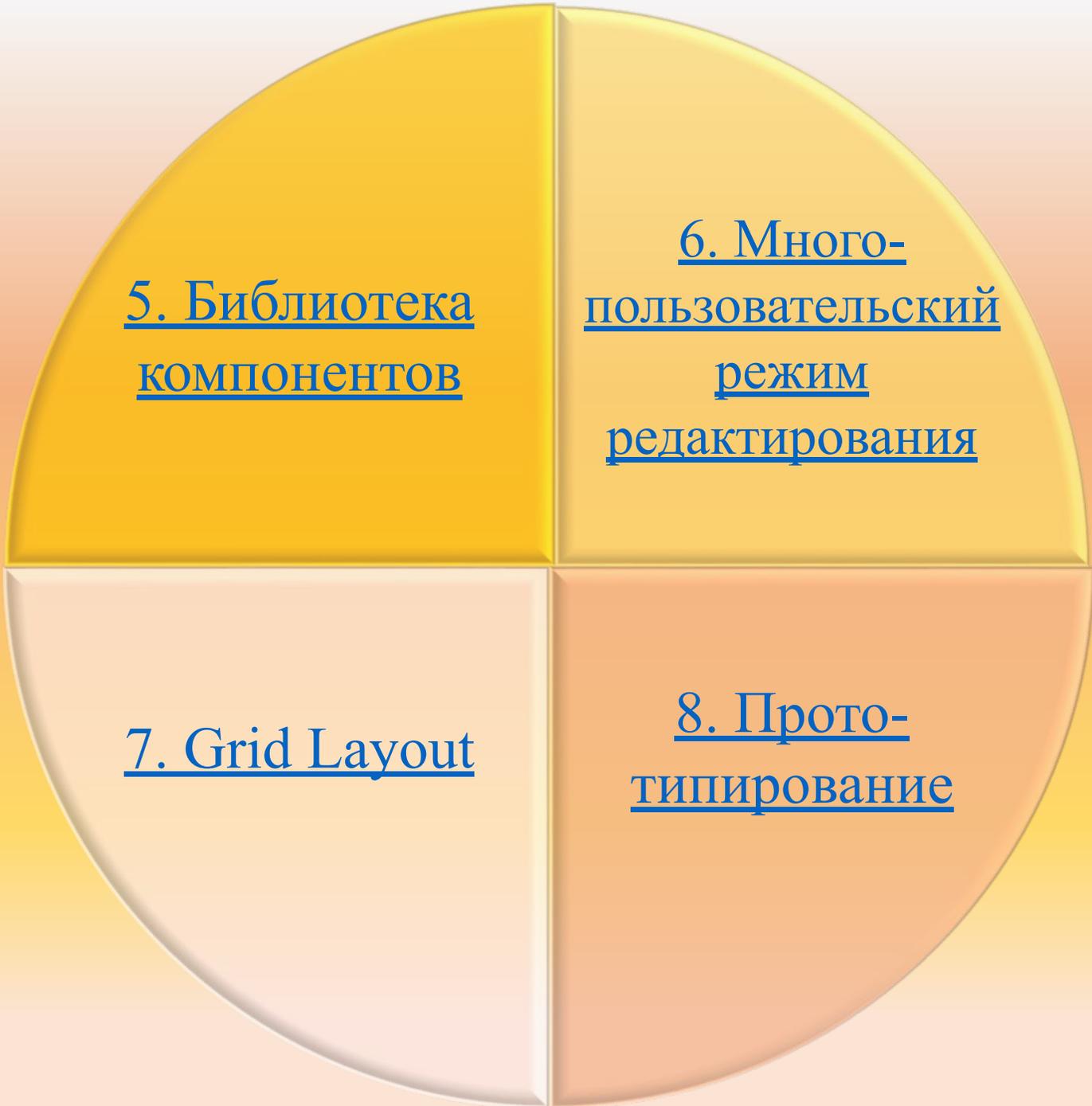
Фигма — онлайн-редактор, поэтому результаты работы сохраняются в облаке, их видят все члены команды. В любой момент можно посмотреть изменения, которые внёс коллега, и восстановить резервную копию, если нужно.



4. Обратная связь.

К макету в Figma участники могут оставлять комментарии и получать фидбек от коллег.





5. Библиотека
КОМПОНЕНТОВ

6. Много-
пользовательский
режим
редактирования

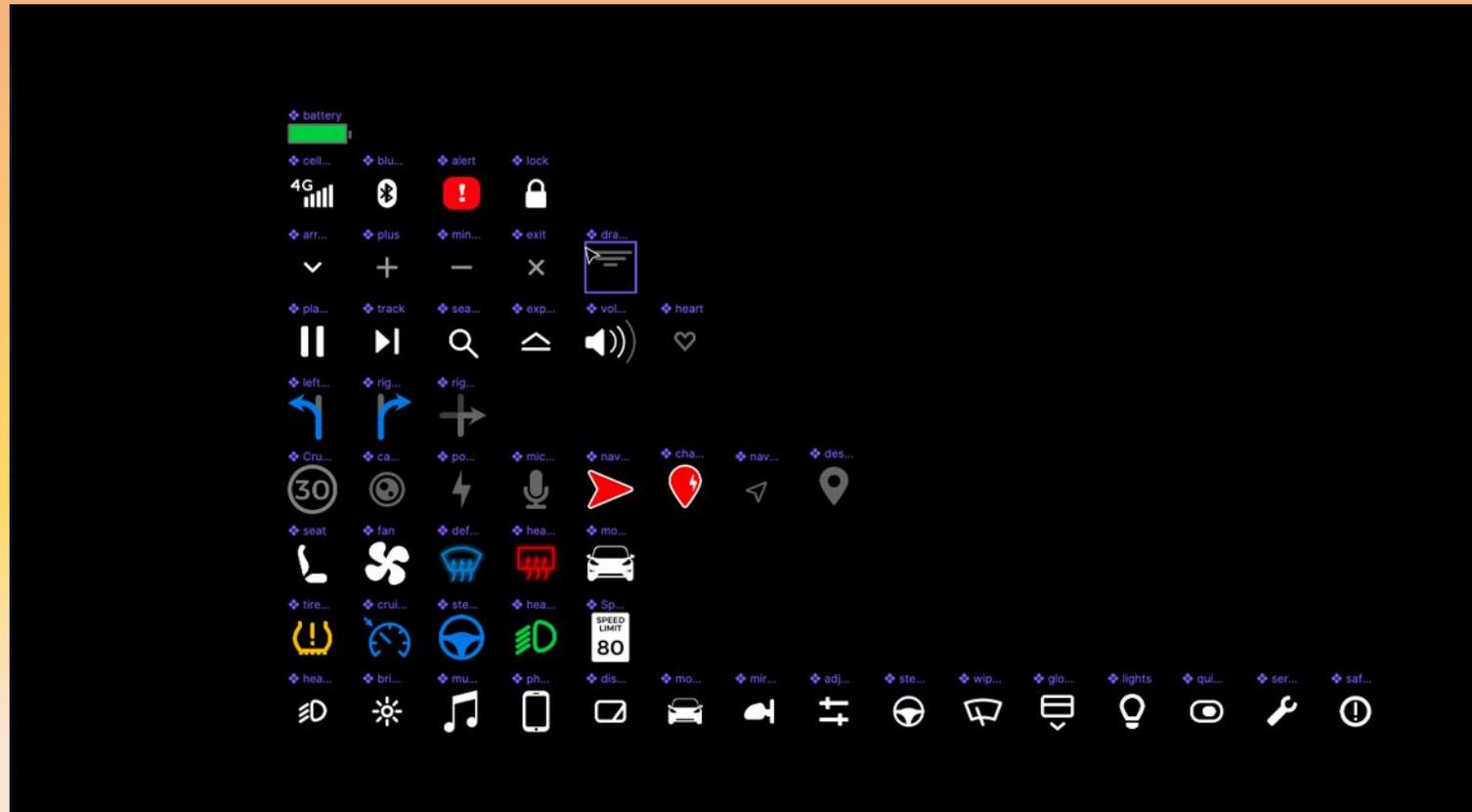
7. Grid Layout

8. Прото-
типирование

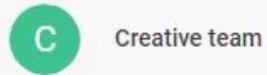
Далее

5. Библиотека компонентов.

В Figma можно загружать свои символы в Библиотеку компонентов, обновлять их, а также быстро находить их с помощью поиска по имени символа. Можно использовать сохраненные компоненты в любом из проектов.



6. Многопользовательский режим редактирования (Teams)



Team Projects

+ [New Project](#)

☆ Design System

2 minutes ago

Team Settings

[Enable Libraries](#) for all team files.

Upgrade to a Professional Team to take full advantage of Figma. [Learn more](#)

Upgrade Creative team

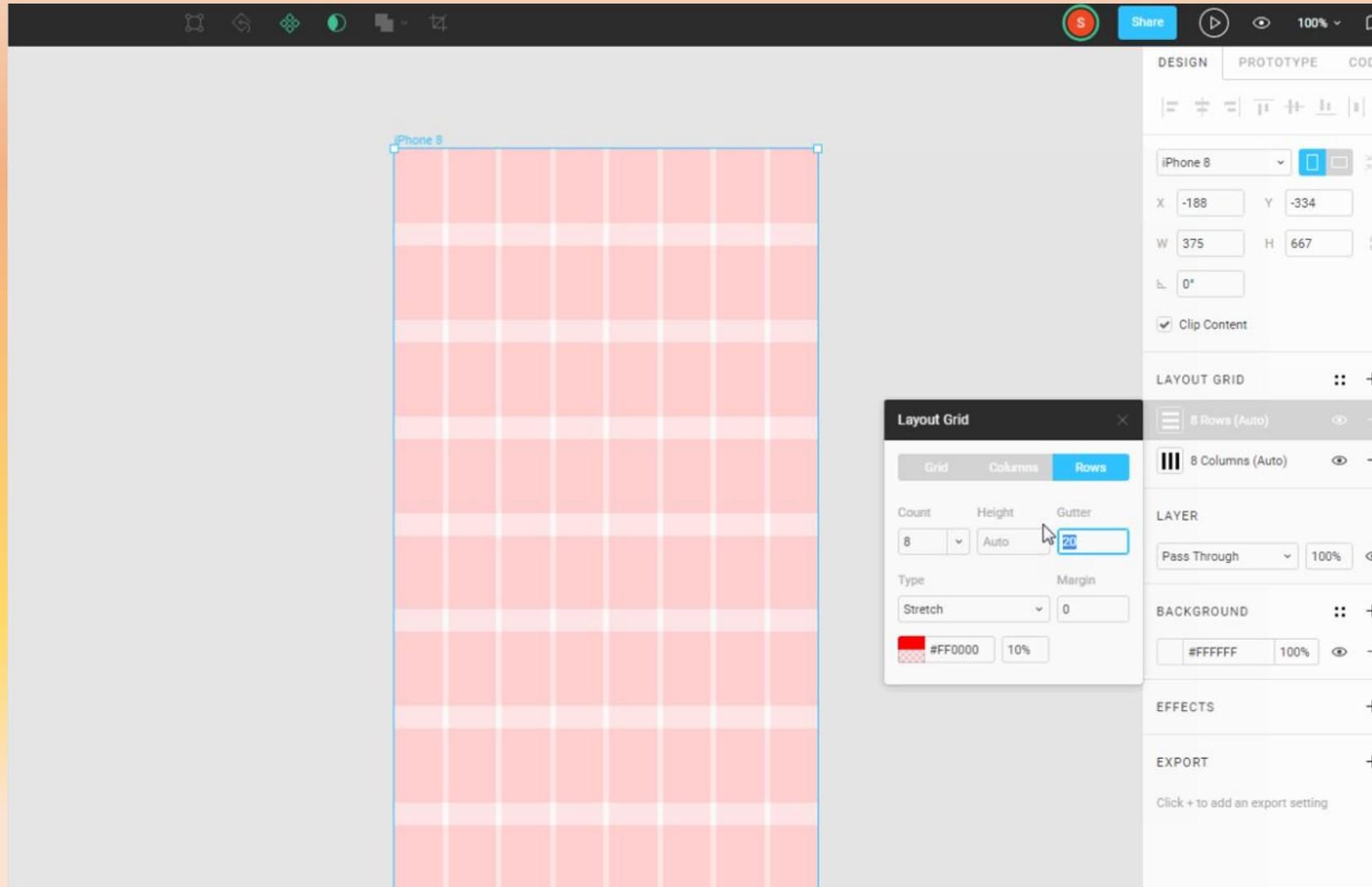
Team Members

 Figma works better with friends. Invite a collaborator and work together.

+ [Invite a team member](#)

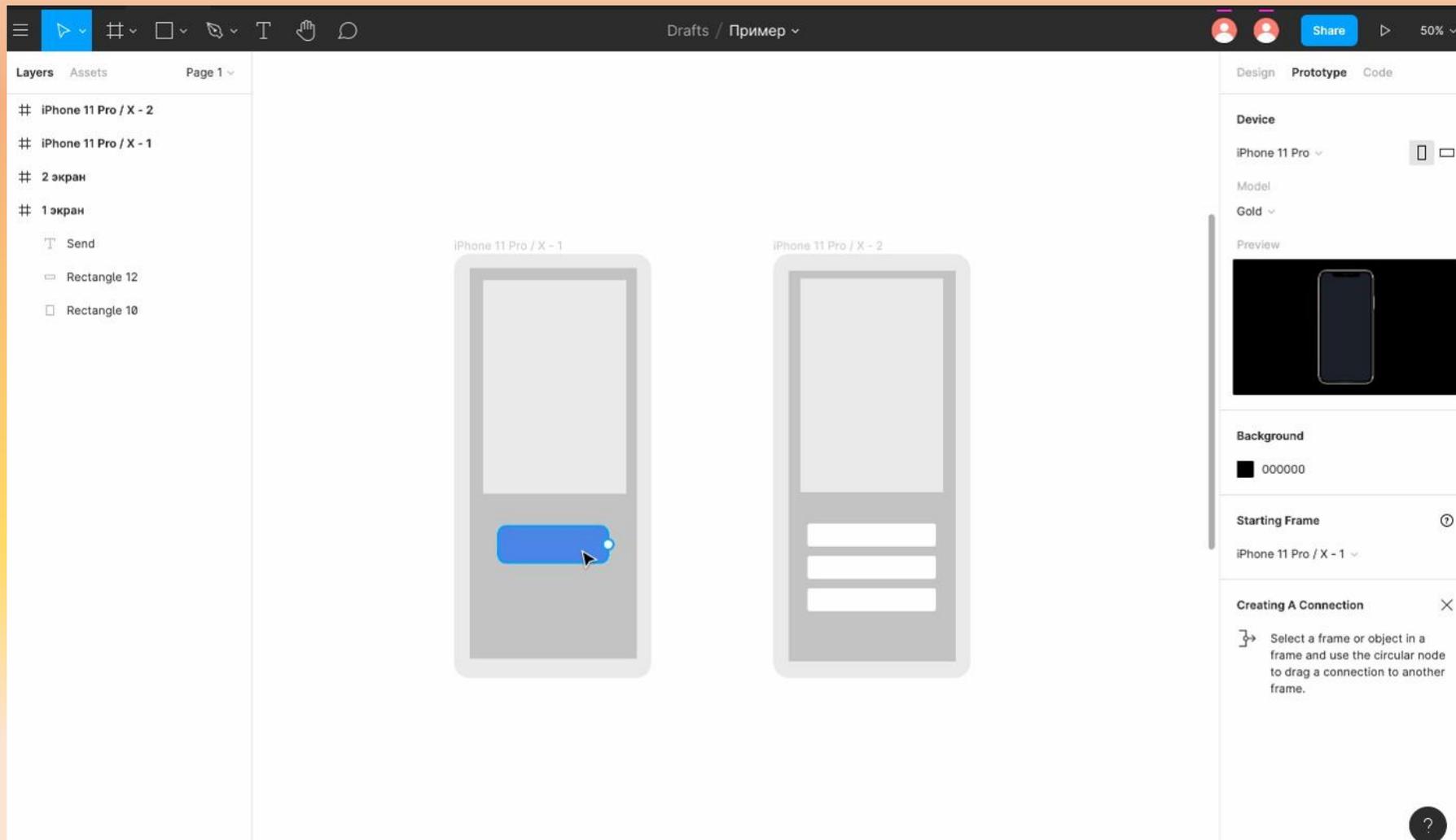
7. Grid Layout

Для создания сетки любой степени сложности.



8. Прототипирование

Прототип — это модель сайта или приложения. С ней заказчику проще оценить, как люди будут пользоваться продуктом. Чтобы создать прототип сайта, дизайнер отрисовывает экраны и создаёт связи между ними.



9. Удобство
демонстрации
проекта

10. Высокая
скорость

11. Режим
презентации

12. Auto Layout
(Автоматическое
выравнивание
элементов)

Ограничения Figma

1. Нельзя работать без интернета.

2. Нет русскоязычной версии.

3. Неточный экспорт файлов.

- При копировании PNG, JPG и SVG-файлов, Фигма может добавлять к изображению пару пикселей обводки и искажать линейные иллюстрации.

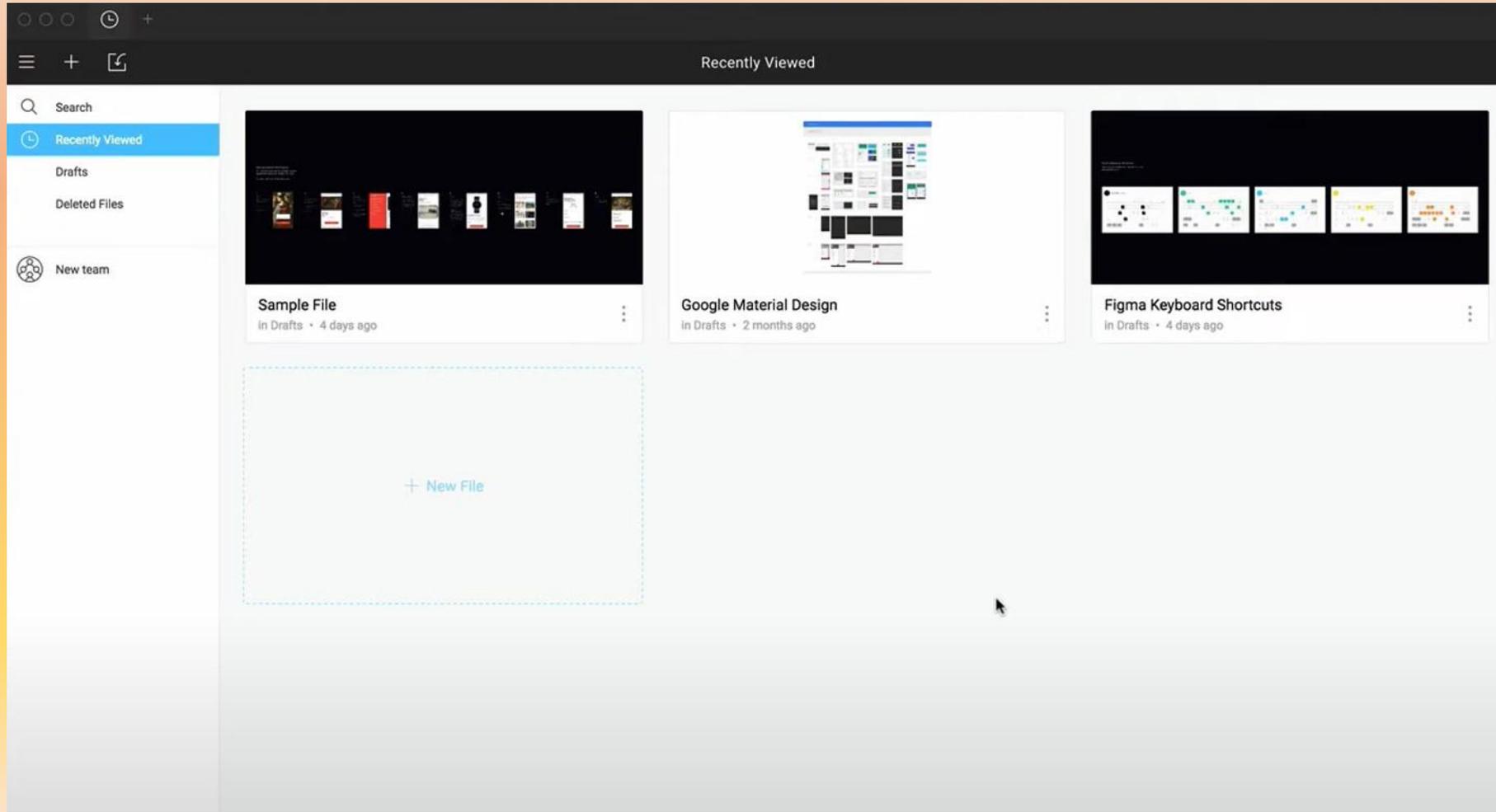
4. Нет защиты от копирования.

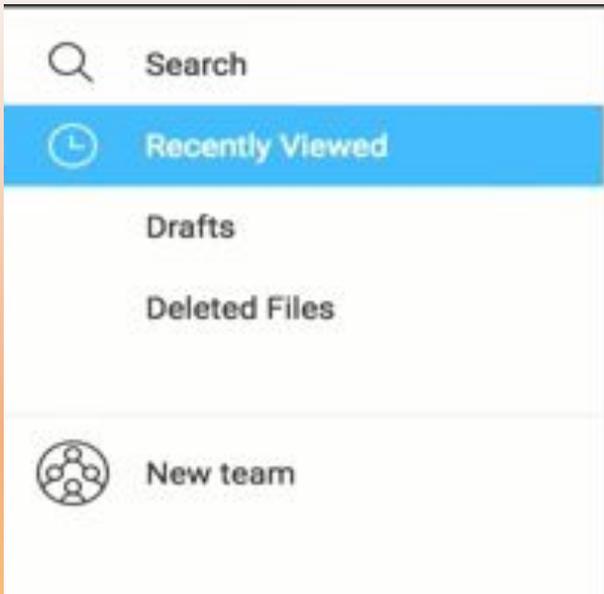
- На бесплатном тарифе Starter нельзя защитить файл от копирования, недобросовестный заказчик может сохранить его для редактирования через Duplicate to Your Draft и использовать макет

5. Нельзя установить локальный шрифт без перезапуска.

Работа в Figma

Войдя в программу, первым что вы видите – экран **недавно просмотренных файлов (Recently Viewed)**





Главное меню:

- Поиск файлов по ключевому слову (Search).
- Экран недавно просмотренных файлов (Recently Viewed)
- Черновики (Drafts).

Это удобный раздел для разного рода файлов, которые вы не можете отнести как какому-либо конкретному проекту.

- Удаленные файлы (Deleted Files).

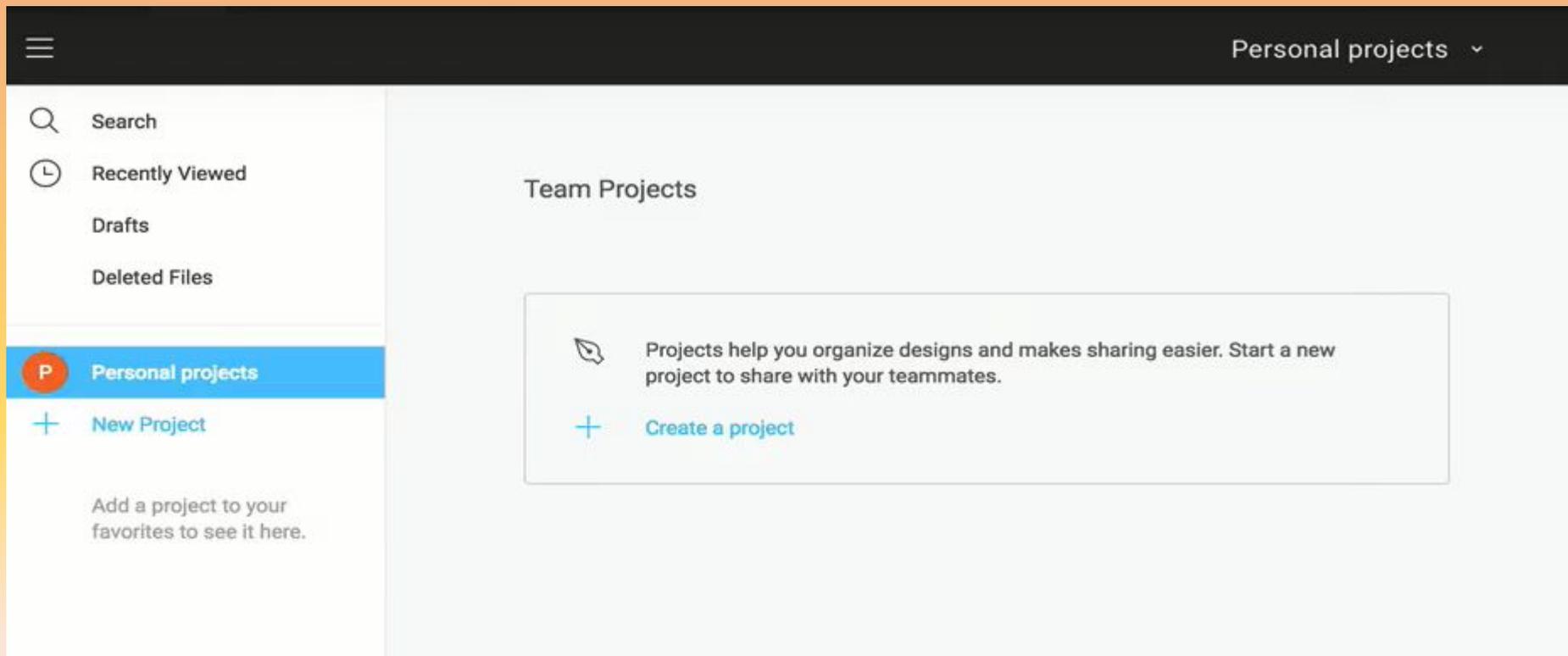
Эта вкладка выполняет функцию корзины. В ней можно восстановить файлы или удалить их безвозвратно.

- Создание новой команды (New Team).

К каждому проекту есть необходимость добавлять людей. Например клиента, чтобы он мог посмотреть макеты и прокомментировать их, а также верстальщика, чтобы у него был доступ к исходным файлам проекта для создания верстки макетов.

Создание нового проекта

По умолчанию при добавлении команды, Фигма создаёт для неё новый проект. Проект — это папка. В ней команда хранит все файлы, которые относятся к одному проекту. На бесплатном тарифе можно создать максимум три проекта.



Инструменты

Панель инструментов – это группа функций, которая располагается в левой части контекстной панели в режиме редактирования файла.

Панель инструментов делится на **2 части**:

- *Первая иконка меню* — содержит список всех функций программы, которые можно использовать в режиме редактирования файла. Все доступные функции разделены по тематическим категориям для более быстрого поиска нужной команды. Можно ввести в поле поиска часть или полное название команды, чтобы быстро получить доступ к функции и вызвать ее.
- За меню следует *секция инструментов*, в которой некоторые инструменты сгруппированы, а другие стоят обособленно. Сгруппированы те элементы, рядом с которыми стоит иконка стрелки, указывающей вниз. Если кликнуть по ней, то можно увидеть список с перечнем доступных инструментов.



В данной презентации рассмотрены далеко не все возможности программы, она позволяет решить многие другие задачи. Для веб-дизайнеров Figma – шаг в будущее, она удобна и понятна, имеет высокую производительность и выполняет многие функции, недоступные аналогичным программам.