



- Анимация «Танцы»
- Сценарий
- Анимация «Ипподром»
- Элементы интерактивности в Scratch

Урок №2

**Как зовут
преподавате
ля (меня) 😊?**

Юлия Федоровна

**Анастасия
Михайловна**

**Анастасия
Федоровна**



Что такое компьютерная программа?

Программа (канал)
на телевизоре

Набор инструкции,
следуя которым
компьютер
выполняет
поставленную

Учебная программа
по изучению
компьютера



Как называется персонаж в Scratch?

Кока-кола

Миринда

Спрайт



Что такое скрипт?

Программа
спрайта

Звук от
несмазанной
двери

Графический
редактор в Scratch



Какая иконка запускает программу в Scratch?



**Какого цвета
блоки из
категории
движение?**

Синего

Коричневого

Зеленого



В какой категории блоков хранится

когда щелкнут по



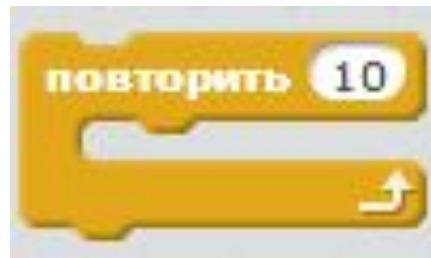
Управление

Данные

События



Какой это цикл?








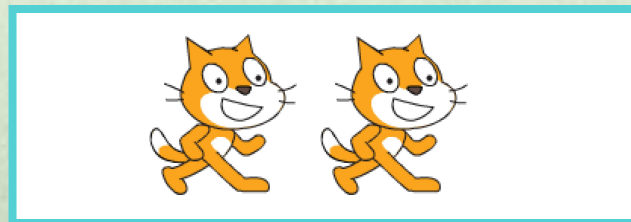
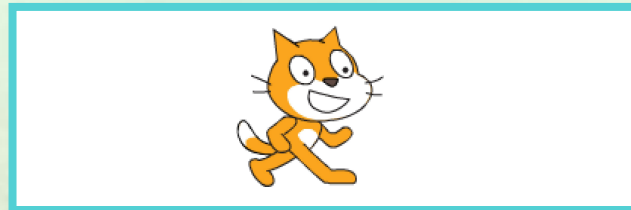
Бесконечный

Конечный

Повторяющийся



Что произойдет с котом,
если сначала нажать     
, а потом щелкнуть по коту





Молодцы!

Танцы



Опишем сценарий анимации «Танцы»

1. Кто? Что?

- Спрайты: Обезьянка, Брейк-
дансерка
Музыка

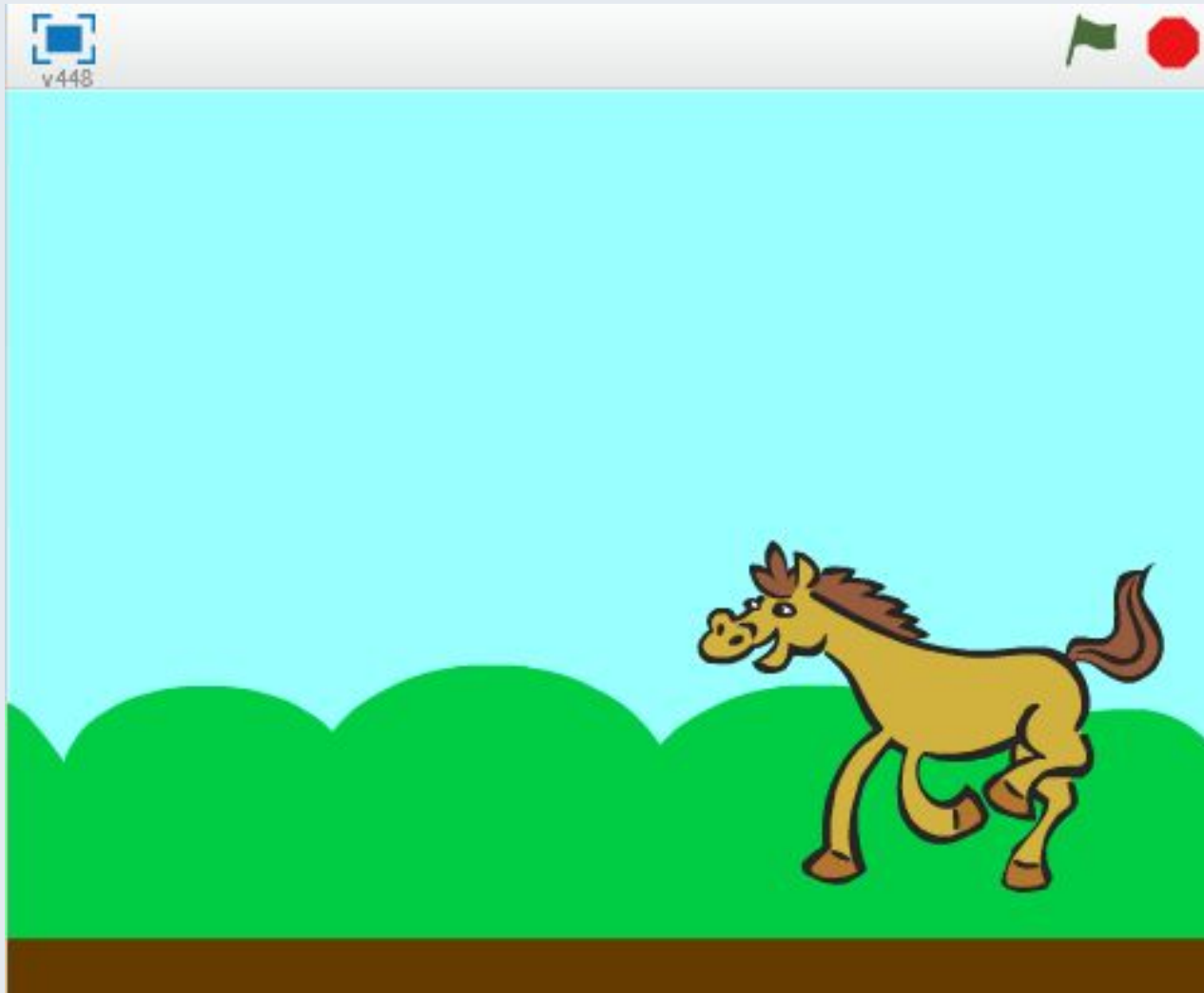
2. Где?

- Сцена с разными фонами

3. Как?

- Что делают спрайты?
Алгоритмы скриптов

Ипподром



Рыцарь должен ходить вперед-назад

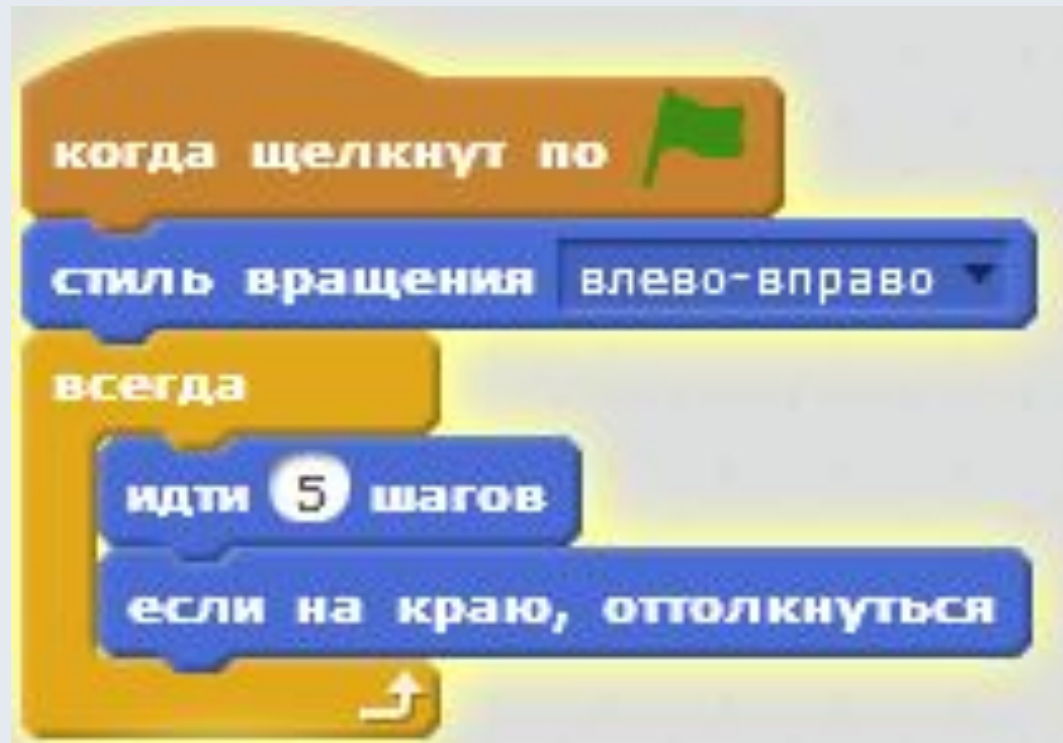
Должен быть использован

стиль вращения влево-вправо

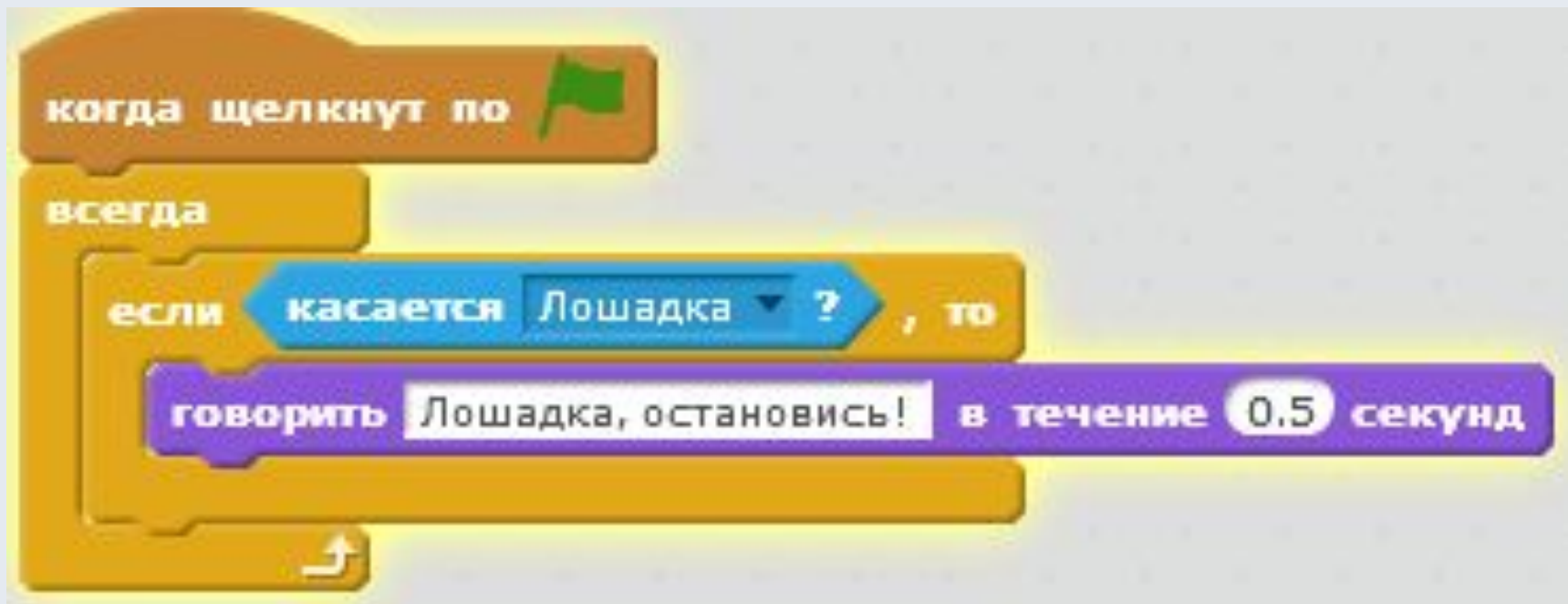
Когда рыцарь касается лошадки, говорит: «Лошадка, остановись!» в течение **0.5** сек.



Скрипт движения рыцаря



Скрипт касания лошадки

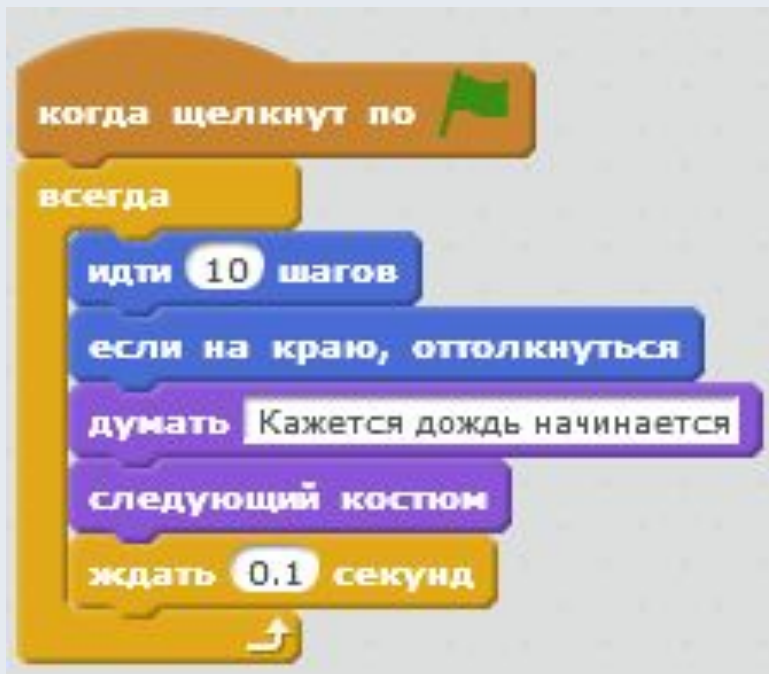


Добавить птицу и уменьшить ее

Птица летает по диагонали

Птица думает: «Кажется дождь начинается»





Чтобы птица летала по диагонали, воспользуйтесь в информации спрайта



Домашнее задание!

Установить дома на компьютер
Scratch, следуя инструкциям в папке
«Установка»!

Придумать свой сценарий и реализовать в
Scratch взаимодействия других
животных и людей.