

ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР РАІNT





ИЗУЧЕНИЕ ГРАФИЧЕСКОГО РЕДАКТОРА PAINT

Главная страница

**Справочник по
PAINT**

Практикум по PAINT

Тест

Выход

Операционная система Windows имеет графический редактор Paint, с помощью которого можно изучить основные приемы работы с компьютерной графикой и основные приемы работы с объектами. Вместе с тем, редактор Paint имеет не только учебное значение. Он выступает и как базовое графическое средство системы Windows. В тех случаях, когда в системе или в ее приложениях следует выполнить какую-то операцию с графическим объектом (например, просмотр или редактирование), происходит автоматическая загрузка данного редактора.



Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Paint (англ.- рисование, рисунок) - это растровый (точечный) графический редактор, предназначенный для построения изображения. Все растровые изображения состоят из точек. Это хорошо заметно при увеличении рисунка.



Файлы созданные в Paint автоматически получают расширение BMP - Bit MaP — двоичная карта, но, при желании, можно сохранить файл в другом формате.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Графический редактор Paint запускают командой

Пуск > Программы >
Стандартные > Paint

После запуска на экране открывается рабочее окно программы Paint. Оно состоит из нескольких областей.



Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

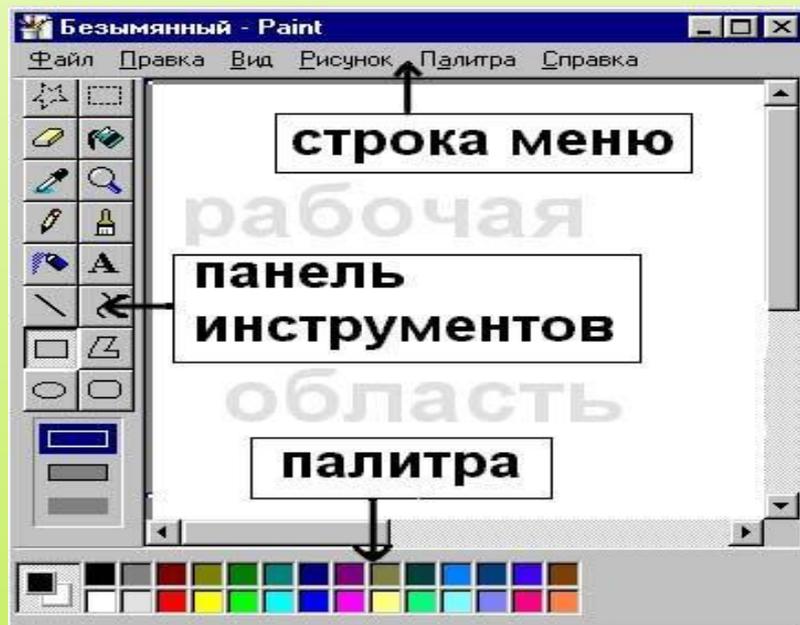
Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Основную часть окна составляет **рабочая область**. Рисунок может занимать как часть рабочей области, так и всю ее, и даже выходить за ее пределы. В последнем случае по краям рабочей области появятся полосы прокрутки. На границах рисунка располагаются **маркеры изменения размера** (темные точки в середине сторон и по углам рисунка).





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка



Слева от рабочей области располагается панель инструментов.

Она содержит кнопки инструментов для рисования. При выборе инструмента в нижней части панели может появиться окно для дополнительной настройки его свойств.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Выделение
произвольной
области
Ластик

Выбор цвета

Карандаш

Распылитель

Прямая

Прямоугольник

Эллипс



Выделение
прямоугольной
области
Заливка

Масштаб

Кисть

Надпись

Кривая

Многоугольник

Скругленный
прямоугольник





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

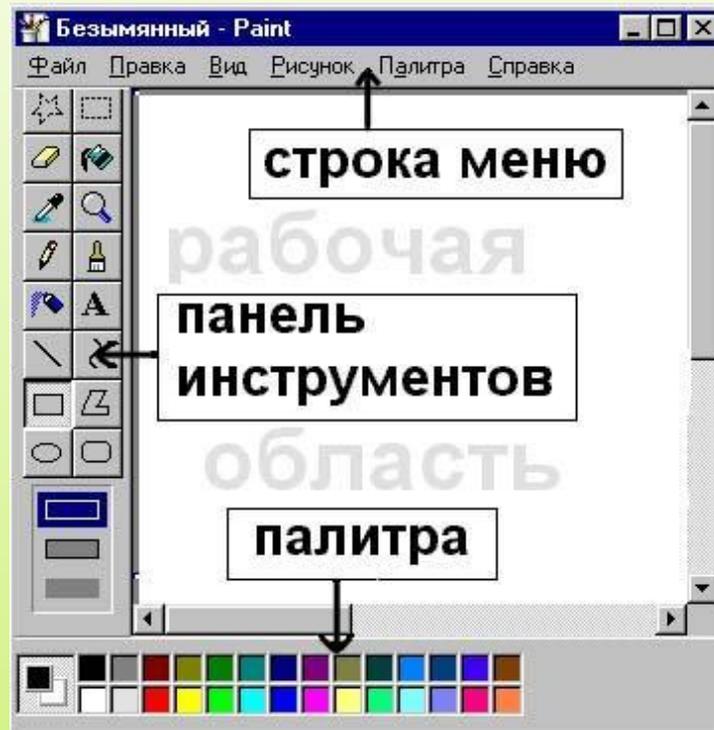
Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка



Ниже рабочей области располагается **палитра**. Она содержит набор цветов, которые можно использовать при рисовании. Если нужный цвет в палитре отсутствует, то его можно создать и заменить им любой из цветов палитры. Основной цвет (цвет, которым рисуем) выбирается щелчком левой кнопкой мыши на палитре, а фоновый цвет (цвет, на котором рисуем) - щелчком правой кнопкой мыши.



Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

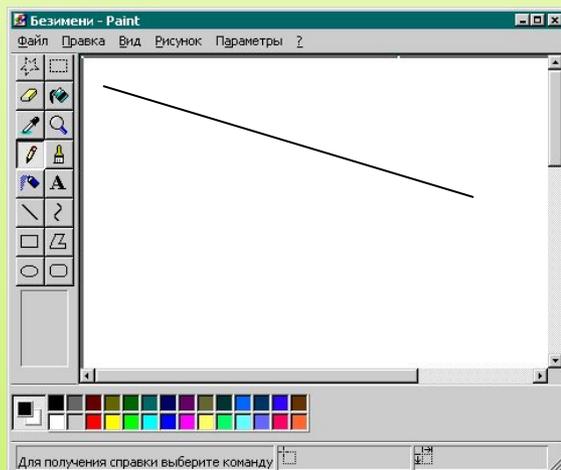
Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы нарисовать
прямую линию
необходимо:



1. Выберите  в наборе инструментов.
 - Выберите ширину будущей линии под набором инструментов.
 - Выберите цвет будущей линии на палитре.
2. Перетащите указатель мыши (не отпуская левой кнопки) от начальной точки линии до ее конечной точки.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

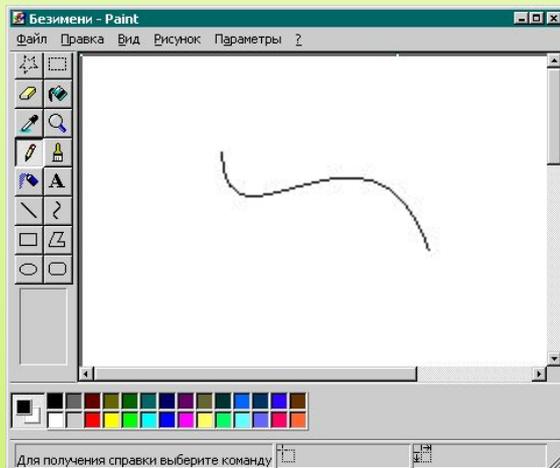
Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы
нарисовать
кривую линию
необходимо:



1. Выберите  в наборе инструментов.
 - Выберите ширину будущей линии под набором инструментов.
 - Выберите цвет будущей линии в палитре.
2. Проведите линию, держа нажатой кнопку мыши - получится отрезок прямой линии.
3. Подведите указатель мыши и, не отпуская ее, перемещайте указатель в сторону от отрезка - получится дуга.
4. Подведите указатель мыши к другой внутренней точке дуги и, двигая мышь с нажатой клавишей, измените изгиб дуги.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

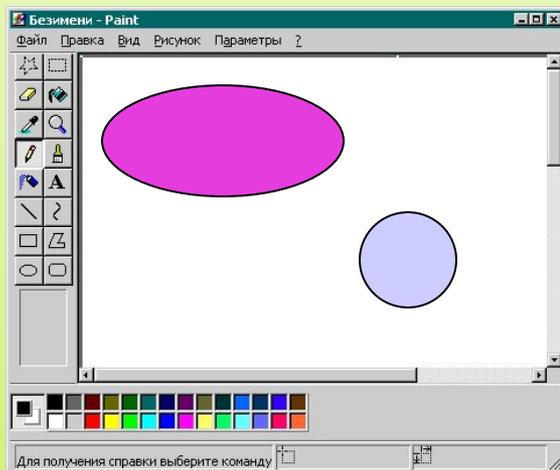
Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы нарисовать эллипс и круг:



1. Выберите  в наборе инструментов.
2. Выберите цвет границы фигуры на палитре.
3. Чтобы заполнить фигуру, выберите цвет, используя правую кнопку мыши, а затем выберите тип заполнения под набором инструментов.
4. Чтобы нарисовать эллипс, перетащите указатель по диагонали.
5. Чтобы нарисовать круг, нажмите клавишу **SHIFT** и не отпускайте ее до тех пор, пока фигура не будет завершена.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

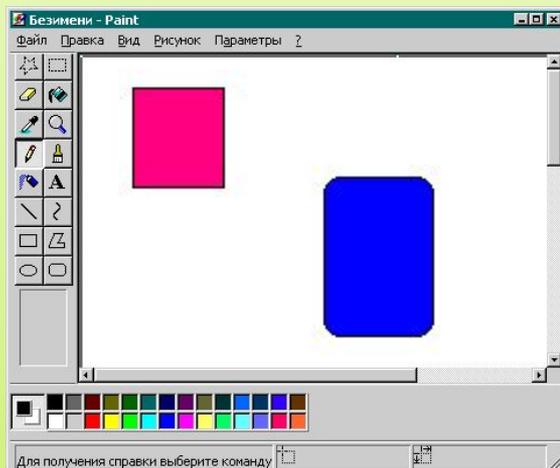
Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы
нарисовать
прямоугольник и
квадрат:



1. Чтобы нарисовать прямоугольник, выберите  в наборе инструментов. Чтобы нарисовать скругленный прямоугольник, выберите  в наборе инструментов.
2. Выберите цвет границы прямоугольника на палитре.
3. Чтобы заполнить фигуру, выберите цвет, используя правую кнопку мыши, а затем выберите тип заполнения под набором инструментов.
4. Чтобы нарисовать прямоугольник, перетащите указатель мыши по диагонали в нужном направлении.
5. Чтобы нарисовать квадрат, нажмите клавишу **SHIFT** и не отпускайте ее до тех пор, пока фигура не будет завершена.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

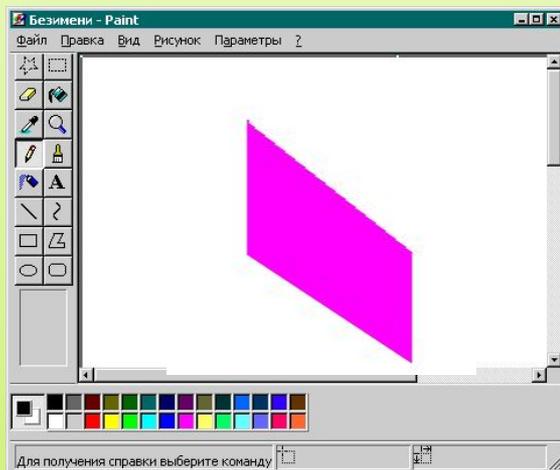
Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы нарисовать многоугольник:



1. Выберите  в наборе инструментов, а затем выберите цвет границы многоугольника на палитре.
2. Чтобы заполнить фигуру, выберите цвет, используя правую кнопку мыши, а затем выберите тип заполнения под набором инструментов.
3. Перетащите указатель, нажимая кнопку мыши в каждой вершине многоугольника. В последней нажмите кнопку дважды.
4. Чтобы многоугольник содержал только углы по 45 и 90 градусов, нажмите клавишу **SHIFT** и не отпускайте ее до тех пор, пока фигура не будет завершена.



Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы ввести и отформатировать текст:

1. Выберите  в наборе инструментов.
2. Создайте надпись: перетащите указатель по диагонали, а затем выберите шрифт, начертание и размер.
3. Установите указатель внутрь надписи и нажмите левую кнопку мыши, а затем введите текст.
 - Размеры и положение надписи могут быть изменены пользователем.
 - Чтобы изменить цвет текста, выберите нужный цвет на палитре.
 - Чтобы разместить текст на цветном фоне, выберите  в наборе инструментов. Чтобы выбрать другой фоновый цвет, укажите на нужный цвет на палитре и нажмите правую кнопку мыши.
4. Чтобы вставить текст в рисунок, установите указатель вне надписи и нажмите кнопку мыши.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы заполнить область или объект цветом:

1. Выберите  в наборе инструментов, а затем выберите цвет на палитре.
2. Укажите на область или объект, который следует заполнить цветом, и нажмите кнопку мыши:
 - Чтобы использовать фоновый цвет, нажмите левую кнопку мыши.
 - Чтобы использовать основной цвет, нажмите правую кнопку мыши.

Советы

- ❖ Если граница фигуры не является непрерывной, указанным цветом будут заполнены и другие области рисунка. Чтобы найти разрыв, укажите на **Масштаб** в меню **Вид**, выберите **Крупный** или **Выбрать**.
- ❖ Чтобы отменить, выберите **Отменить** в меню **Правка**. Пользователю разрешается отменить три последних действия.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы рисовать с помощью кисти:

1. Выберите  в наборе инструментов, а затем выберите размер кисти под набором инструментов.
2. Выберите цвет на палитре.
3. Перемещайте указатель мыши.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы рисовать с помощью распылителя:

1. Выберите  в наборе инструментов.
2. Выберите размет распылителя под набором инструментов.
3. Выберите цвет распылителя на палитре.
4. Перемещайте указатель мыши. Чтобы использовать основной цвет, удерживайте левую кнопку мыши, а чтобы использовать фоновый цвет - правую.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы изменить палитру:

1. Выберите на палитре цвет, который следует изменить.
2. Выберите **Изменить палитру** в меню **Параметры**.
3. Нажмите кнопку **Определить цвет**, а затем измените значения компонентов цвета, используя модель **RGB** (красный, зеленый, синий) или **HLS** (оттенок, контраст, яркость).
4. Нажмите кнопку **Добавить в набор**.

Советы

- ❖ Чтобы сохранить измененную палитру, выберите **Сохранить палитру** в меню **Параметры**.
- ❖ Чтобы загрузить сохраненную палитру, выберите **Загрузить палитру** в меню **Параметры**.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы цветной рисунок стал
черно-белым:

1. Выберите Атрибуты в меню Рисунок.
2. Выберите Черно-белая палитра.

Осторожно!

При выборе цветной палитры черно-белые объекты не становятся цветными. Цветным можно сделать только новый рисунок.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы обратить все цвета рисунка:

Выберите **Обратить цвета** в меню **Рисунок**.

Примечание

Каждый цвет будет заменен обратным к нему. Например, белый станет черным, а красный - синим.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы изменить цвет нарисованной линии:

1. Выберите  в наборе инструментов.
2. Выберите другой цвет на палитре.
3. Выделите линию: укажите на нее и нажмите кнопку мыши.

Советы

- ❖ Чтобы изменить цвет линии, а не окружающей ее области, увеличьте изображение.
- ❖ Если данная линия является частью фигуры, то цвет всех соединенных с ней вертикальных и горизонтальных линий также изменится.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы скопировать цвет объекта:

1. Выберите  в наборе инструментов.
2. Укажите на объект, цвет которого следует скопировать, и нажмите кнопку мыши.
3. Укажите на объект или область, цвет которой следует изменить, и нажмите кнопку мыши.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы очистить небольшую область:

1. Выберите  в наборе инструментов.
2. Чтобы изменить размер ластика, выберите нужную форму под набором инструментов.
3. Очищенная область будет заполнена текущим фоновым цветом. Чтобы выбрать другой фоновый цвет, укажите на нужный цвет на палитре и нажмите правую кнопку мыши.
4. Перемещайте указатель мыши по области, которую следует очистить.

Советы

- ❖ Чтобы отменить изменение, выберите **Отменить** в меню **Правка**. Пользователю разрешается отменить три последних изменения.
- ❖ Чтобы заменить один цвет другим (не меняя остальные цвета), в качестве основного выберите цвет, который следует удалить, а в качестве фонового -- цвет, которым его следует заменить. Выберите  в наборе инструментов, а затем выберите фоновый цвет с помощью правой кнопки мыши





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы очистить большую область:

1. Выберите  или  в наборе инструментов, а затем выделите область, которую следует очистить, с помощью мыши. Очищенная область будет заполнена текущим фоновым цветом.
2. Чтобы выбрать другой фоновый цвет, укажите на нужный цвет на палитре и нажмите правую кнопку мыши.
3. Выберите **Очистить выделение** в меню **Правка**.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы отменить изменения:

1. Выберите **Отменить** в меню **Правка**.
2. Чтобы отменить предыдущие изменения, выберите **Отменить** еще раз.

Примечание

- Пользователю разрешается отменить три последних изменения.
- Данную команду можно заменить сочетанием клавиш **Ctrl+Z**.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы выделить фрагмент рисунка:

1. Чтобы выделить прямоугольную область, выберите  в наборе инструментов, а затем заключите нужную область в пунктирный прямоугольник.
2. Чтобы выделить произвольную область, выберите  в наборе инструментов, а затем протащите указатель вокруг нужной области.

Совет

- ❖ Чтобы снять выделение, установите указатель вне выделенной области и нажмите кнопку мыши.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментам

Изменение
рисунка

Чтобы скопировать фрагмент:

1. Выделите фрагмент, который следует скопировать, используя кнопку  или  в наборе инструментов.
 - ✓ Чтобы вставить фрагмент как непрозрачный, выберите 
 - ✓ Чтобы вставить фрагмент как прозрачный, выберите 
2. Выберите **Копировать** в меню **Правка**.
3. Выберите **Вставить** в меню **Правка**.
4. Перетащите выделенный фрагмент на нужное место.
5. Чтобы снять выделение, установите указатель вне выделенной области и нажмите кнопку мыши.

Советы

- ❖ Чтобы вставить несколько копий объекта, нажмите клавишу **CTRL** и не отпускайте ее до тех пор, пока перетаскивание объекта не будет завершено. Данную процедуру можно повторить любое число раз. Нельзя вставить рисунок, если нажата кнопка "Надпись".





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы сохранить фрагмент рисунка как отдельный файл:

1. Выделите нужный фрагмент, используя кнопку  или  в наборе инструментов.
2. Выберите Копировать в файл в меню Правка.
3. Укажите имя и местоположение файла.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы отразить или повернуть рисунок или объект:

1. Выберите  или  в наборе инструментов, а затем выделите объект или область, которую следует отразить или повернуть.

✓ Чтобы отразить или повернуть рисунок или объект как непрозрачный, выберите  под набором инструментов.

✓ Чтобы отразить или повернуть рисунок или объект как прозрачный, выберите  под набором инструментов.

2. Выберите **Отразить/повернуть** в меню **Рисунок**.

3. Выберите нужное действие.





Графический редактор Paint

Главная страница

Знакомство с
Paint

Рабочее окно

Рисование линий
и фигур

Размещение
текста

Работа со цветом

Очистка

Работа с
фрагментом

Изменение
рисунка

Чтобы растянуть или наклонить объект:

1. Выберите  или  в наборе инструментов, а затем выделите объект, который следует растянуть или наклонить.
2. Выберите Растянуть/наклонить в меню Рисунок.
3. Выберите нужные параметры растяжения и наклона.





Графический редактор Paint. Практикум

Главная страница

Справочник
PAINT

Дальше

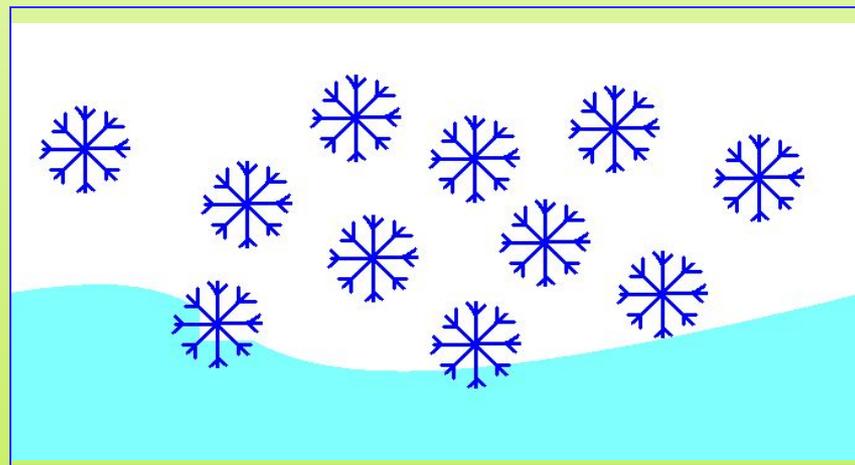


Нарисуй в PAINT

Снежинка

Алгоритм

1. Нарисуем сугробы при помощи инструмента Кривая.
2. Рисуем снежинку на свободном от сугробов месте рисунка, в несколько этапов и очень аккуратно.
3. Для копирования снежинки выделите ее.
4. Для получения большого числа копий снежинки не отпускайте клавишу Ctrl до окончания копирования.





Графический редактор Paint. Практикум

Главная страница

Справочник
PAINT

Дальше

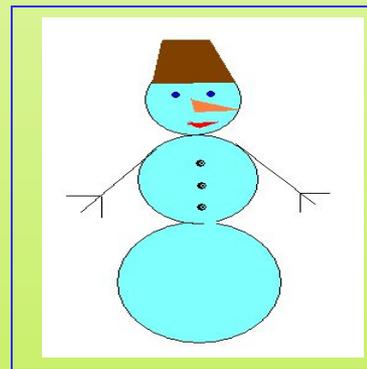
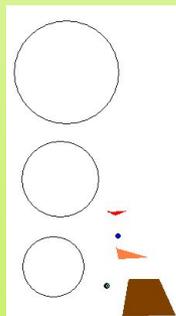


Нарисуй в PAINT

Снеговик

Алгоритм

1. Нажмите на клавиатуре клавишу Shift и, не отпуская ее, растяните окружность нужного размера. Сначала отпустите кнопку мыши, а только затем клавишу Shift.
2. Этим же способом нарисуйте еще две окружности нужного размера. Раскрасьте все заготовки.
3. Выберите инструмент Выделение, переместите круг в то место, где будет находиться нижний шар снеговика. Установите остальные шары на нужное место. Дорисуйте снеговику руки.
4. Все элементы рисуйте обязательно отдельно, на свободном месте рабочего поля, только потом перемещайте их на нужное место.





Графический редактор Paint. Практикум

Главная страница

Справочник
PAINT

Дальше



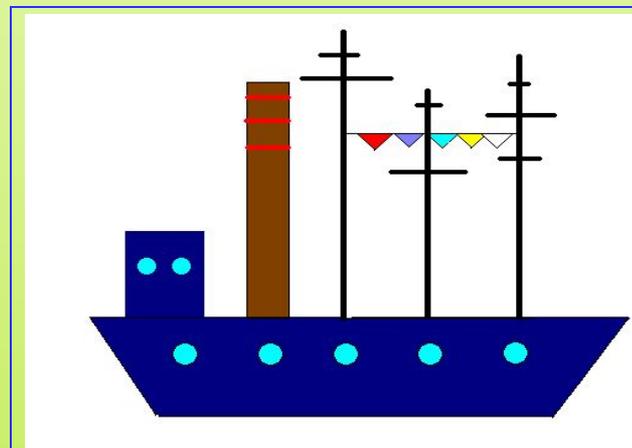
Нарисуй в PAINT

Кораблик

Алгоритм

1. Верхнюю и нижнюю палубы начертить строго горизонтально. Корму и нос выполнить инструментом Кривая.
2. Иллюминаторы - круги одинакового размера. Рубку, окна на рубке, трубу выполнить инструментом Прямоугольник. Окна должны быть одинакового размера.
3. Полоски на трубе начертить горизонтально, красного цвета.
4. на ратажку между мачтами навесить флажки одинакового размера, уголки флажков - под углом 45 градусом.

Нарисуй сам





Графический редактор Paint. Практикум

Главная страница

Справочник
PAINT

Дальше



Нарисуй в PAINT

Цветик-семицветик

Нарисуйте цветик-семицветик. Все элементы цветка должны быть круглыми и одинакового размера. Подпишите рисунок.

Нарисуй сам





Графический редактор Paint. Практикум

Главная страница

*Справочник
PAINT*

Дальше



Нарисуй в PAINT

Будильник

Нарисуйте будильник. Копируйте кружки для чисел, глаза, ножки (рисуйте части по отдельности и перемещайте в нужное место). Вставьте в кружки числа. Сначала подберите нужный размер шрифта (наберите число в стороне и переместите в кружок).

Нарисуй сам





Графический редактор Paint. Практикум

[Главная страница](#)

[Справочник
PAINT](#)

[Дальше](#)



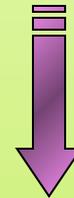
[Нарисуй в PAINT](#)

Привет

Напишите слово «привет» два раза - шрифтом 70, темным цветом, и шрифтом 65, светлым цветом. Наложите каждую букву второго слова на букву первого слова, немного сместив ее.

Создайте несколько своих надписей. Поэкспериментируйте с цветами, размерами, типом шрифта.

Нарисуй сам



ПРИВЕТ!!!



Графический редактор Paint. Практикум

Главная страница

Справочник
PAINT

Дальше



Нарисуй в PAINT

Светофор

Нарисуйте светофор. Все кружки должны быть круглыми, одинакового размера, раскрасьте рисунок. Установите рядом со светофором щит с текстом: "Переходите дорогу только на зеленый свет". Примените собственное цветовое оформление текста и фона.

Нарисуй сам





Графический редактор Paint. Практикум

Главная страница

Справочник
PAINT



Нарисуй в PAINT

Задания для творческой работы

- 1) Обложка или иллюстрация любимой книги, учебника любимого предмета.
- 2) Реклама школы или школьного кружка, секции.
- 3) Плакат (например, «Техника безопасности в компьютерном классе»).
- 4) Вывеска на кабинет.
- 5) Орнамент (например, на ткань или коврик для мыши).
- 6) Открытка.
- 7) Учебный стенд по предмету.
- 8) Ребусы или головоломки
- 9) Будущий мир компьютеров.