

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}$$

Определители и их свойства

Решение линейных уравнений с
помощью правила Крамера.

Обратные матрицы.

Решение систем уравнений с помощью
обратных матриц

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

Понятие определителя

Понятие определителя (или детерминанта) квадратной матрицы A порядка n , которое обозначается через $\det A$ или $|A|$, введем индуктивным методом.

При $n = 1$ $A = (a_{11})$

$$n = 2 \quad \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

Перейдем к индуктивному шагу: предположим, что нами уже введено понятие определителя порядка $n - 1$, соответствующего произвольной квадратной матрице $(n - 1)$ -го порядка.

Понятие минора элемента

Определение. Минором некоторого элемента a_{ij} матрицы A порядка n называется определитель $(n-1)$ -порядка, соответствующий матрице, которая получается из исходной матрицы A в результате вычеркивания той строки и того столбца, на пересечении которых стоит элемент a_{ij} , т.е. i -строки и j -го столбца.

Минор элемента a_{ij} обозначается M_{ij} .

Определение определителя

- **Определение.** Определителем n -го порядка, соответствующим матрице

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \boxtimes & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \boxtimes & a_{2n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{n1} & a_{n2} & \boxtimes & a_{nn} \end{pmatrix}$$

называется число, равное

$$a_{11}M_{11} - a_{12}M_{12} + \dots + (-1)^{n+1}a_{1n}M_{1n} = \sum_{j=1}^n (-1)^{1+j} a_{1j}M_{1j}$$

и обозначаемое $\det A$, либо $|A|$

ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ

ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ КВАДРАТНОЙ МАТРИЦЫ

$$\det A = |A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \boxtimes & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \boxtimes & a_{2n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{n1} & a_{n2} & \boxtimes & a_{nn} \end{vmatrix} = \sum_{j=1}^n (-1)^{1+j} a_{1j} M_{1j}.$$

Эта формула называется *разложением определителя n -го порядка по первой строке*.

ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ

ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ КВАДРАТНОЙ МАТРИЦЫ

$$\begin{aligned}
 & \bullet \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \boxtimes & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \boxtimes & a_{2n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{n1} & a_{n2} & \boxtimes & a_{nn} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot \begin{vmatrix} a_{22} & \boxtimes & a_{2n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{n2} & \boxtimes & a_{nn} \end{vmatrix} - a_{12} \cdot \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} & \boxtimes & a_{2n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{n1} & a_{n3} & \boxtimes & a_{nn} \end{vmatrix} + \\
 & + \boxtimes + (-1)^{1+j} \cdot a_{1j} \cdot \begin{vmatrix} a_{21} & \boxtimes & a_{2j-1} & a_{2j+1} & \boxtimes & a_{2n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{n1} & \boxtimes & a_{nj-1} & a_{nj+1} & \boxtimes & a_{nn} \end{vmatrix} + \boxtimes + \\
 & + (-1)^{1+n} \cdot a_{1n} \cdot \begin{vmatrix} a_{21} & \boxtimes & a_{2n-1} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{n1} & \boxtimes & a_{nn-1} \end{vmatrix} \quad (3)
 \end{aligned}$$

ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ

ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ КВАДРАТНОЙ МАТРИЦЫ

Теорема 1. Каков бы ни был номер строки i ($i = 1, 2, \dots, n$) для определителя матрицы справедлива формула

$$\begin{aligned} |A| &= (-1)^{i+1} a_{i1} M_{i1} + (-1)^{i+2} a_{i2} M_{i2} \dots + (-1)^{i+n} a_{in} M_{in} = \\ &= \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} M_{ij}. \end{aligned}$$

Эта формула называется *разложением определителя n — го порядка по i й строке.*

ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ

ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ КВАДРАТНОЙ МАТРИЦЫ

Теорема 2. Каков бы ни был номер столбца j ($j = 1, 2, \dots, n$) для определителя матрицы справедлива формула

$$\begin{aligned} |A| &= (-1)^{1+j} a_{1j} M_{1j} + (-1)^{2+j} a_{2j} M_{2j} \dots + (-1)^{n+j} a_{nj} M_{nj} = \\ &= \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} M_{ij}. \end{aligned}$$

Эта формула называется *разложением определителя n — го порядка по j — му столбцу.*

ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ

ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ КВАДРАТНОЙ МАТРИЦЫ

Определитель может быть вычислен разложением по элементам его любой строки или столбца.

Замечание. Для определителя используют те же термины (элементы, строки, столбцы, главная и побочная диагонали), что и для соответствующей квадратной матрицы, чей определитель вычисляется.

ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ

ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ КВАДРАТНОЙ МАТРИЦЫ

- В качестве примера рассмотрим определитель третьего порядка

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \cdot \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \cdot \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$$

(2)

ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ

Свойства определителя:

- 1. Определитель не меняется при замене в нем всех строк соответствующими (по номеру) столбцами;
- 2. Определитель равен нулю, если содержит нулевую строку или нулевой столбец;
- 3. Определитель равен нулю, если содержит две одинаковые строки или два одинаковых столбца;

ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ

Свойства определителя:

- 4. Определитель треугольной матрицы

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

или

$$\begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \dots & 0 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

равен произведению элементов главной диагонали;

ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ

Свойства определителя:

- **5.** Определитель изменит знак на противоположный, если в нем поменять местами любые две строки или столбца (то есть применено элементарное преобразование первого типа);
- **6.** Если строку (столбец) определителя умножить на некоторое число (то есть применено элементарное преобразование третьего типа), то определитель умножится на это число.

ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ

Свойства определителя:

- 7. Определитель не изменится, если в нем заменить строку суммой этой строки и некоторой другой, вспомогательной, предварительно умноженной на какое-либо число (то есть применено элементарное преобразование второго типа);

ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ

Свойства определителя:

- 8. Определитель произведения квадратных матриц равен произведению определителей сомножителей. т. е.

$$|AB| = |A||B|.$$

- **Определение.** Алгебраическим дополнением элемента a_{ij} матрицы A порядка n называется число, равное $A_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}, (i = 1, 2, \dots, n, j = 1, 2, \dots, n).$

- Используя алгебраическое дополнение, имеем

$$|A| = \sum_{j=1}^n a_{ij} A_{ij}.$$

Обратная матрица

- Пусть A – квадратная матрица n –го, E – единичная матрица того же порядка.

Определение. Матрица B называется *обратной* для квадратной матрицы, если $AB = BA = E$.

Замечание. Обратная матрица B такого же порядка, что и матрица A .

Обратная матрица для матрицы A обозначается A^{-1} .

$$AA^{-1} = A^{-1}A = E.$$

Обратная матрица

Определение. Матрица называется *невырожденной*, если определитель этой матрицы отличен от нуля:

$|A| \neq 0$, в противном случае матрица называется *вырожденной*.

Теорема. Если матрица A имеет обратную, то эта матрица является невырожденной: $|A| \neq 0$.

$$|A^{-1}| = \frac{1}{|A|}$$

Обратная матрица

- **Теорема.** Всякая невырожденная матрица имеет обратную, причем

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \boxtimes & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \boxtimes & A_{n2} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ A_{1n} & A_{2n} & \boxtimes & A_{nn} \end{pmatrix},$$

где A_{ij} – алгебраическое дополнения элемента a_{ij} матрицы A .

Обратная матрица

- Обратную матрицу можно вычислить по следующей формуле

$$A^{-1} = \frac{A^T}{|A|},$$

где A_{ij}^T – алгебраическое дополнения элемента a_{ij} в определителе A^T , транспонированной к матрице A .

Примеры

- **Пример 1.** Найти матрицу, обратную данной:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 4 \end{pmatrix}$$

- **Решение.** Найдем определитель матрицы.

$$|A| = \begin{vmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 4 \end{vmatrix} = (-1)^{1+2} (-1) \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 4 \end{vmatrix} = 5$$

Примеры

$$A^T = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 2 \\ -1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 4 \end{pmatrix} \text{ Найдем алгебраические дополнения матрицы } A^T .$$

$$A_{11} = (-1)^{1+1}(4+1) = 5; \quad A_{12} = (-1)^{1+2}(-4+0) = 4;$$

$$A_{13} = (-1)^{1+3}(-1+0) = -1; \quad A_{21} = (-1)^{2+1}(-8-2) = 10;$$

$$A_{22} = (-1)^{2+2}(12-0) = 12; \quad A_{23} = (-1)^{2+3}(3+0) = -3;$$

$$A_{31} = (-1)^{3+1}(2-2) = 0; \quad A_{32} = (-1)^{3+2}(-3+2) = 1;$$

$$A_{33} = (-1)^{3+3}(3-2) = 1.$$

Примеры

- Составляем обратную матрицу

$$A_{11} = 5; \quad A_{12} = 4; \quad A_{13} = -1; \quad A_{21} = 10;$$

$$A_{22} = 12; \quad A_{23} = -3; \quad A_{31} = 0; \quad A_{32} = 1;$$

$$A_{33} = 1.$$

$$A^{-1} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 5 & 4 & -1 \\ 10 & 12 & -3 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 4/5 & -1/5 \\ 2 & 12/5 & -3/5 \\ 0 & 1/5 & 1/5 \end{pmatrix}.$$

Примеры

- Проведем проверку, умножив Aa A^{-1} .

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 4 \end{pmatrix} \quad A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 4/5 & -1/5 \\ 2 & 12/5 & -3/5 \\ 0 & 1/5 & 1/5 \end{pmatrix}.$$

$$A \cdot A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = E.$$

Решение матричных уравнений

- **Теорема.** Если $|A| \neq 0$ и A, B – матрицы порядка, n то решение матричных уравнений

$$A \cdot X = B \quad \text{и} \quad X \cdot A = B,$$

где X – квадратная матрица порядка n , находится по соответствующей из формул:

$$X = A^{-1} \cdot B \quad \text{и} \quad X = B \cdot A^{-1}.$$

Решение матричных уравнений

- **Теорема.** Если $|A| \neq 0$ и $|C| \neq 0$, где A, B, C – матрицы размерностью $n \times n, n \times m, m \times m$ соответственно, то решение матричного уравнения

$$A \cdot X \cdot C = B,$$

где X – матрица размерности $n \times m$, находится по формуле:

$$X = A^{-1} \cdot B \cdot C^{-1}.$$

Примеры

- **Пример.** Решить матричное уравнение

$$A \cdot X = B, \quad \text{где} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 5 & 9 \end{pmatrix}.$$

- **Решение.** Найдем A^{-1} .

$$|A| = 4 - 6 = -2; \quad A^T = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}, \quad A^{-1} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$X = A^{-1} \cdot B, \quad A^{-1} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 1,5 & -0,5 \end{pmatrix}$$

$$X = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 1,5 & -0,5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 5 & 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

СИСТЕМЫ ЛИНЕЙНЫХ АЛГЕБРАИЧЕСКИХ УРАВНЕНИЙ

1. СИСТЕМЫ ДВУХ ЛИНЕЙНЫХ УРАВНЕНИЙ

- **О п р е д е л е н и е 1.** *Системой линейных алгебраических уравнений*, состоящей из двух уравнений с двумя неизвестными x и y , называется система вида:

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y = b_1 \\ a_{21}x + a_{22}y = b_2, \end{cases} \quad (1)$$

СИСТЕМЫ ЛИНЕЙНЫХ АЛГЕБРАИЧЕСКИХ УРАВНЕНИЙ

1. СИСТЕМЫ ДВУХ ЛИНЕЙНЫХ УРАВНЕНИЙ

- где a_{ij}, b_j ($i, j = 1, 2$) некоторые постоянные действительные числа.

О п р е д е л е н и е 2. Матрица $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$ называется *матрицей системы (1)*; вектор

$\bar{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$ называется *столбцом свободных членов системы (1)*,

вектор $\bar{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ — *столбцом неизвестных.*

СИСТЕМЫ ЛИНЕЙНЫХ АЛГЕБРАИЧЕСКИХ УРАВНЕНИЙ

1. СИСТЕМЫ ДВУХ ЛИНЕЙНЫХ УРАВНЕНИЙ

Теорема 1 (правило Крамера). Если определитель матрицы системы (1) не равен нулю, то система (1) имеет единственное решение, вычисляемое по формулам:

$$x = \frac{\Delta_1}{\Delta} \quad y = \frac{\Delta_2}{\Delta}$$

где $\Delta = |A|$; Δ_j ($j = 1, 2$)

– определители, полученные из Δ заменой его j -го столбца столбцом свободных членов .

СИСТЕМЫ ЛИНЕЙНЫХ АЛГЕБРАИЧЕСКИХ УРАВНЕНИЙ

1. СИСТЕМЫ ДВУХ ЛИНЕЙНЫХ УРАВНЕНИЙ

Теорема 2. Если у системы (1) $\Delta = 0$ но хотя бы один из определителей Δ_1 или Δ_2 отличен от нуля, то система (1) не имеет решения. Если у системы (1) $\Delta = \Delta_1 = \Delta_2 = 0$, то система (1) имеет бесконечное множество решений.

СИСТЕМЫ ЛИНЕЙНЫХ АЛГЕБРАИЧЕСКИХ УРАВНЕНИЙ

2. СИСТЕМЫ ТРЕХ ЛИНЕЙНЫХ УРАВНЕНИЙ

Определение 3. Системой линейных алгебраических уравнений, состоящей из трех уравнений с тремя неизвестными x , y и z , называется система вида:

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z = b_1 \\ a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z = b_2 \\ a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z = b_3, \end{cases} \quad (2)$$

где a_{ij}, b_i ($i, j = 1, 2, 3$)

– некоторые постоянные действительные числа.

СИСТЕМЫ ЛИНЕЙНЫХ АЛГЕБРАИЧЕСКИХ УРАВНЕНИЙ

2. СИСТЕМЫ ТРЕХ ЛИНЕЙНЫХ УРАВНЕНИЙ

Определение 4. Матрицей системы (2), столбцом свободных членов системы (2) и столбцом неизвестных системы (2) называются, соответственно, матрица A , вектор \bar{b} и вектор \bar{x}

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}; \quad \bar{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}; \quad \bar{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

СИСТЕМЫ ЛИНЕЙНЫХ АЛГЕБРАИЧЕСКИХ УРАВНЕНИЙ

2. СИСТЕМЫ ТРЕХ ЛИНЕЙНЫХ УРАВНЕНИЙ

Теорема 3. (правило Крамера). Если определитель матрицы системы (2) не равен нулю, то система (2) имеет единственное решение, вычисляемое по

формулам: $x = \frac{\Delta_1}{\Delta}; y = \frac{\Delta_2}{\Delta}; z = \frac{\Delta_3}{\Delta}.$

где

$\Delta = |A|;$ Δ_j ($j = 1, 2, 3$) определители, полученные из Δ заменой его j -го столбца столбцом свободных членов.

СИСТЕМЫ ЛИНЕЙНЫХ АЛГЕБРАИЧЕСКИХ УРАВНЕНИЙ

2. СИСТЕМЫ ТРЕХ ЛИНЕЙНЫХ УРАВНЕНИЙ

Теорема 4. Если у системы (2) $\Delta = 0$, но хотя бы один из определителей Δ_1 , Δ_2 или Δ_3 отличен от нуля, то система (2) не имеет решения.

Если выполнены условия $\Delta = \Delta_1 = \Delta_2 = \Delta_3 = 0$ то система (2) или имеет бесконечное множество решений.

СИСТЕМЫ ЛИНЕЙНЫХ АЛГЕБРАИЧЕСКИХ УРАВНЕНИЙ

Примеры

- **Пример 1.** Решить систему:

$$\begin{cases} x + 2z = 1 \\ 3x - y = 1 \\ 4x - y + 3z = 1. \end{cases}$$

Решение. В данном примере имеем:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 3 & -1 & 0 \\ 4 & -1 & 3 \end{pmatrix}, \quad \bar{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \bar{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$$\Delta = |A| = -3 - 6 + 8 = -1 \neq 0.$$

Вычислим:

СИСТЕМЫ ЛИНЕЙНЫХ АЛГЕБРАИЧЕСКИХ УРАВНЕНИЙ

Примеры

$$\Delta_1 = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 3 \end{vmatrix} = -3; \quad \Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 3 & 1 & 0 \\ 4 & 1 & 3 \end{vmatrix} = -8; \quad \Delta_3 = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 3 & -1 & 1 \\ 4 & -1 & 1 \end{vmatrix} = 1.$$

Отсюда находим:

$$x = \frac{\Delta_1}{\Delta} = \frac{-3}{-1} = 3; \quad y = \frac{\Delta_2}{\Delta} = \frac{-8}{-1} = 8; \quad z = \frac{\Delta_3}{\Delta} = \frac{1}{-1} = -1.$$