

## *Лекция 9*

# **ЭЛЕМЕНТЫ СПЕЦИАЛЬНОЙ ТЕОРИИ ОТНОСИТЕЛЬНОСТИ**

# §§ Система отсчета

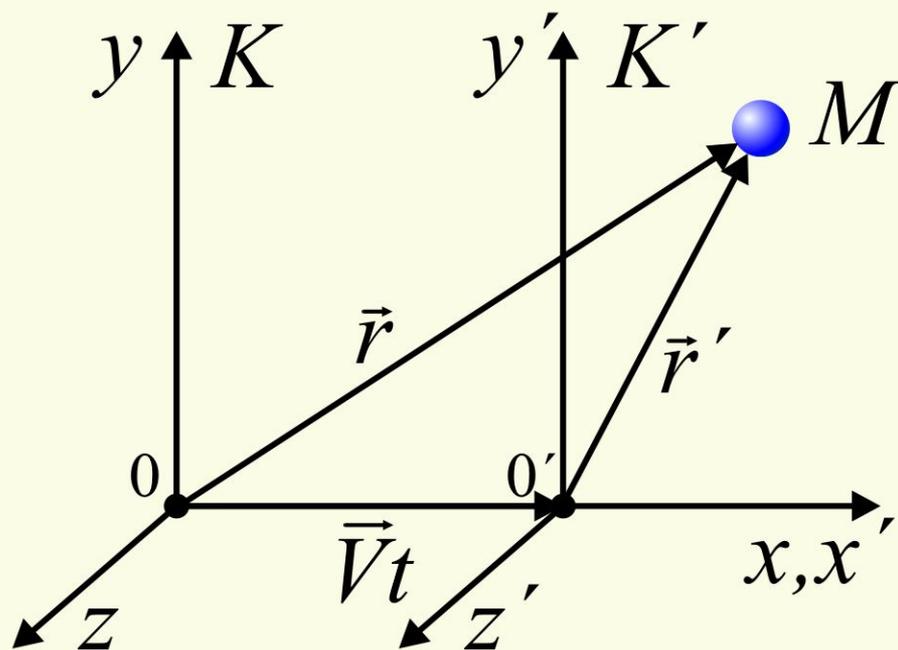
Тело отсчета, система координат и часы составляют **систему отсчета**.

Существует СО, в которой все свободные тела двигаются прямолинейно и равномерно. Такая СО называется **инерциальной системой отсчета**.

Только опытным путем можно установить, какая СО является инерциальной, а какая – нет.

# §§ Принцип относительности

Рассмотрим ИСО  $K$  и вторую СО  $K'$ ,  
двигающуюся относительно  $K$   
поступательно с постоянной скоростью  $V$



$$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{V}t, t = t'$$

**преобразования**  
**Галилея:**

$$x = x' + Vt,$$
$$y = y', z = z', t = t'$$

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{r}'}{dt} + \vec{V} \Rightarrow \boxed{\vec{v} = \vec{v}' + \vec{V}}$$

**закон**  
**сложения**  
**скоростей**

$$\frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \frac{d^2\vec{r}'}{dt^2} \quad (\vec{V} = \text{const}) \Rightarrow \boxed{\vec{a} = \vec{a}'}$$

т.е. ускорение **инвариантно** относительно преобразований Галилея. Т.к.  $K$  – инерциальная, то свободная м.т. движется без ускорения. Так как  $\vec{a} = \vec{a}'$ , то в  $K'$  движение м.т. будет также неускоренным, следовательно  $K'$  – также ИСО.

Сила и ускорение,  $a$ , значит, и уравнения механики Ньютона инвариантны относительно преобразований Галилея.

## **Принцип относительности Галилея**

Во всех ИСО механические явления протекают одинаково

Принцип относительности является **постулатом**, т.е. основополагающим допущением, выходящем за пределы экспериментальной проверки.

# §§ Преобразования Лоренца

Рассмотрим преобразования, отвечающие двум принципам:

1) принципу относительности

Во всех ИСО **все** физические явления протекают одинаково

2) принципу постоянства скорости света

Скорость света не зависит от движения его источника или приемника.

Рассмотрим две инерциальные СО  $K$  и  $K'$ . Пусть  $K'$  движется относительно  $K$  поступательно с постоянной скоростью  $V$

В общем случае

$$\begin{aligned}x' &= \Phi_1(x, y, z, t), & y' &= \Phi_2(x, y, z, t), \\z' &= \Phi_3(x, y, z, t), & t' &= \Phi_4(x, y, z, t)\end{aligned}$$

Из однородности пространства и времени следует, что преобразования должны быть линейными:

$$\Phi_1(x, y, z, t) = a_1x + a_2y + a_3z + a_4t + a_5$$

Пусть при  $t = t' = 0$  начала СК совпадают, тогда  $a_5 = 0$ . Получаем

$$y' = b_1x + b_2y + b_3z + b_4t$$

$$z' = c_1x + c_2y + c_3z + c_4t$$

Поскольку оси  $x$  и  $x'$  совпадают, то

$$y = 0 \Leftrightarrow y' = 0 \Rightarrow 0 = b_1x + b_3z + b_4t,$$

$$z = 0 \Leftrightarrow z' = 0 \Rightarrow 0 = c_1x + c_2y + c_4t,$$

для любых  $x, y, z, t$ .

Тогда

$$b_1 = b_3 = b_4 = 0 \text{ и } c_1 = c_2 = c_4 = 0$$

Получаем

$$y' = b_2 y, \quad z' = c_3 z,$$

где  $b_2$  и  $c_3$  – величины, показывающие во сколько раз длина промежутка больше в  $K'$  по сравнению с  $K$ .

Обратный переход:  $y = \frac{1}{b_2} y', \quad z = \frac{1}{c_3} z'.$

Согласно принципу относительности обе СК равноправны, следовательно

$$b_2 = \frac{1}{b_2} \Rightarrow b_2 = \pm 1, \quad c_3 = \frac{1}{c_3} \Rightarrow c_3 = \pm 1.$$

Запишем преобразования для  $x$  и  $t$ .

Они линейны и т.к. координата начала  $K'$  ( $x'=0$ ) в  $K$  имеет координату  $x = Vt$ , то

$$x' = \alpha(x - Vt)$$

Если  $K'$  считать неподвижной, то

$$x = \alpha'(x' + Vt')$$

Коэффициенты  $\alpha$  и  $\alpha'$  определим из принципа относительности.

Рассмотрим стержень длиной  $L$  в ИСО.

а) Стержень неподвижен в  $K'$

$$x'_2 - x'_1 = L \text{ - его длина}$$

В  $K$  стержень движется со скоростью  $V$ .

Его длина – расстояние между двумя точками неподвижной СК, с которыми в один и тот же момент времени  $t_0$  совпадает начало и конец стержня:

$$x'_2 = \alpha(x_2 - Vt_0), \quad x'_1 = \alpha(x_1 - Vt_0),$$

Получаем

$$x_2 - x_1 = \frac{L}{\alpha}.$$

б) Стержень неподвижен в  $K$

$$x_2 - x_1 = L \text{ - его длина}$$

Скорость стержня в  $K'$  равна  $-V$ .

$$x_2 = \alpha'(x'_2 + Vt_0), \quad x_1 = \alpha'(x'_1 + Vt_0),$$

Получаем 
$$x'_2 - x'_1 = \frac{L}{\alpha'}.$$

Согласно принципу относительности обе СК равноправны и длина стержня

одинакова в  $K$  и  $K'$ , следовательно

$$\frac{L}{\alpha} = \frac{L}{\alpha'} \Rightarrow \alpha = \alpha'$$

Воспользуемся постулатом постоянства скорости света.

Пусть в момент времени  $t = t' = 0$

из начала  $K$  и  $K'$  испускается световой сигнал

$$x' = ct',$$

$$x = ct,$$

где  $c$  – скорость света, принимающая в обеих системах одинаковое значение

$$\begin{cases} ct' = \alpha(x - Vt) \\ ct = \alpha'(x' + Vt') \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} ct' = \alpha t(c - V) \\ ct = \alpha t'(c + V) \end{cases}$$

умножая уравнения друг на друга,  
получим

$$c^2 t' t = \alpha t t' (c^2 - V^2) \Rightarrow \alpha = 1 / \sqrt{1 - V^2 / c^2}$$

Учитывая, что  $\alpha = \alpha'$ , запишем

$$\begin{cases} x' = \alpha(x - Vt) \\ x = \alpha(x' + Vt') \end{cases} \Rightarrow x' = \frac{x}{\alpha} - Vt'$$

$$\alpha x - \alpha Vt = \frac{x}{\alpha} - Vt' \Rightarrow t' = \frac{\alpha}{V} \left[ \left( \frac{1}{\alpha^2} - 1 \right) x + Vt \right]$$

Получаем  $t' = \alpha \left[ t - \frac{V}{c^2} x \right]$

**Преобразования Лоренца:**

$$x' = \frac{x - Vt}{\sqrt{1 - V^2/c^2}}, \quad y' = y, \quad z' = z,$$

$$t' = \frac{t - \frac{V}{c^2} x}{\sqrt{1 - V^2/c^2}}$$

## §§ Длина движущегося тела

Рассмотрим стержень, который покоится относительно  $K'$ . Его длина

$$L = x'_2 - x'_1 = \frac{x_2 - x_1}{\sqrt{1 - V^2/c^2}} = \frac{L'}{\sqrt{1 - V^2/c^2}}$$

Отсюда длина движущегося стержня:

$$L' = L\sqrt{1 - V^2/c^2}$$

## §§ Темп хода часов

Пусть в  $K'$  происходят два события в моменты времени  $t'_1$  и  $t'_2$ .

В  $K$  они происходят в моменты  $t_1$  и  $t_2$  в разных точках.

$$\begin{aligned}\Delta t = t_2 - t_1 &= \frac{t'_2 + \frac{V}{c^2} x'_0}{\sqrt{1 - V^2/c^2}} - \frac{t'_1 + \frac{V}{c^2} x'_0}{\sqrt{1 - V^2/c^2}} \\ &= \frac{t'_2 - t'_1}{\sqrt{1 - V^2/c^2}} = \frac{\Delta t'}{\sqrt{1 - V^2/c^2}}\end{aligned}$$

$$\Delta t' = \Delta t \sqrt{1 - V^2/c^2}$$

интервал времени  $\Delta t'$  между событиями, измеренный движущимися часами меньше, чем интервал времени  $\Delta t$  между теми же событиями, измеренный покоящимися часами.

Темп хода движущихся часов замедлен относительно неподвижных.

# §§ Сложение скоростей

Рассмотрим обратное преобразование

$$x = \frac{x' + Vt'}{\sqrt{1 - V^2/c^2}} \quad \Rightarrow \quad dx = \frac{dx' + Vdt'}{\sqrt{1 - V^2/c^2}},$$

$$dy = dy', \quad dz = dz',$$

$$t = \frac{t' + \frac{V}{c^2}x'}{\sqrt{1 - V^2/c^2}} \quad \Rightarrow \quad dt = \frac{dt' + \frac{V}{c^2}dx'}{\sqrt{1 - V^2/c^2}}$$

Скорость м.т.

в системе  $K$ :

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{v'_x + V}{1 + \frac{Vv'_x}{c^2}}$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{\sqrt{1 - V^2/c^2}}{1 + \frac{Vv'_x}{c^2}} v'_y$$

$$v_z = \frac{dz}{dt} = \frac{\sqrt{1 - V^2/c^2}}{1 + \frac{Vv'_x}{c^2}} v'_z$$

Результат сложения скоростей **никогда** не превышает скорости света.

# §§ Сложение ускорений

Запишем дифференциал скорости  $v_x$ :

$$dv_x = \frac{dv'_x \left( 1 + \frac{Vv'_x}{c^2} \right) - (v'_x + V) \frac{V}{c^2} dv'_x}{\left( 1 + \frac{Vv'_x}{c^2} \right)^2}$$
$$dv_x = dv'_x \frac{\left( 1 - V^2/c^2 \right)}{\left( 1 + Vv'_x/c^2 \right)^2}$$

Пусть начальная скорость точки в  $K'$  равна нулю ( $v'_x = v'_y = v'_z = 0$ ), тогда

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \left(1 - V^2/c^2\right)^{3/2} a'_x$$

аналогично

$$a_y = \frac{dv_y}{dt} = \left(1 - V^2/c^2\right) a'_y$$

$$a_z = \frac{dv_z}{dt} = \left(1 - V^2/c^2\right) a'_z$$

# §§ Уравнение движения

## Релятивистский импульс

$$\vec{P} = m\vec{v},$$

где  $m = m_0 / \sqrt{1 - v^2/c^2}$  – релятивистская масса частицы,  
 $m_0$  – масса покоя.

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \vec{F} \quad \text{–} \quad \underline{\text{релятивистское уравнение движения частицы}}$$

**Замечание.** В релятивистском случае ускорение и сила **не сонаправлены**.

# §§ Энергия

По закону сохранения энергии:

$$dE = dA = (\vec{F} \cdot \vec{v}) dt = \left( \frac{d\vec{P}}{dt} \cdot \vec{v} \right) dt$$

$$= d \left( \frac{m_0 \vec{v}}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} \right) v$$

$$= \left( \frac{m_0 dv}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} + \frac{1}{c^2} \frac{m_0 v v dv}{(1 - v^2/c^2)^{3/2}} \right) v$$

$$= \left| v dv = \overset{\vee}{v} d\overset{\vee}{v} \right| = \frac{m_0 \overset{\vee}{v} d\overset{\vee}{v}}{(1 - v^2/c^2)^{3/2}}$$

$$= d \left( \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} \right)$$

**Полная энергия частицы:**

$$E = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} + \text{const}$$

Эйнштейн положил const = 0.

$E_0 = m_0 c^2$  – **энергия покоя частицы.**

## Кинетическая энергия частицы

$$E_k = E - E_0 = m_0 c^2 \left[ \frac{1}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} - 1 \right]$$

При малых скоростях ( $v \ll c$ ) получаем

$$E_k \approx \frac{m_0 v^2}{2}$$

Связь энергии и импульса:

$$E = c \sqrt{p^2 + m^2 c^2}$$

# Закон пропорциональности массы и энергии

всякое изменение энергии тела  $\Delta E$  сопровождается изменением массы тела  $\Delta m = \Delta E/c^2$  и, наоборот, всякое изменение массы  $\Delta m$  сопровождается изменением энергии  $\Delta E = \Delta mc^2$ .