



# Все разделы черчения

Guest Book

Основные правила оформления чертежей.  
Построение чертежа плоской детали.

Геометрические построения.

АксонOMETРИЧЕСКИЕ проекции.



Чтение и детализирование сборочных чертежей

Архитектурно-строительное черчение.

INSPIRATIONAL

Прямоугольное проецирование и построение комплексного чертежа.

Сечения и разрезы

Чертежи типовых соединений деталей.



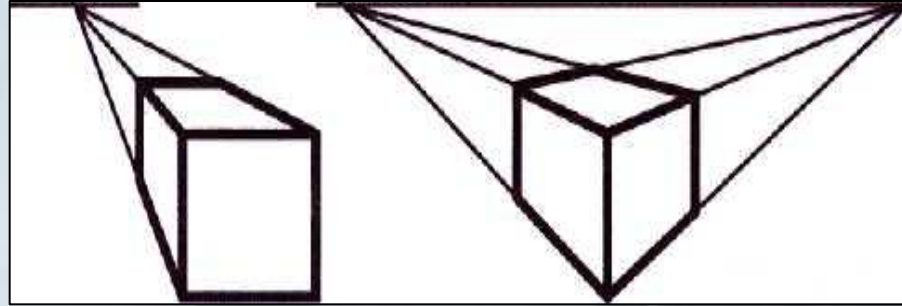
# *АксонOMETрические проекции.*



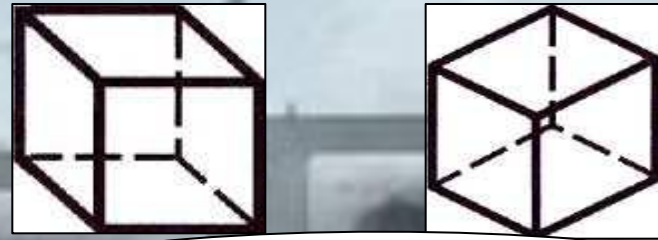
# АКСОНОМЕТРИЧЕ

АксонOMETРИЧЕСКОЙ проекцией называют изображение, полученное при параллельном проецировании предмета вместе с осями

на плоскость.



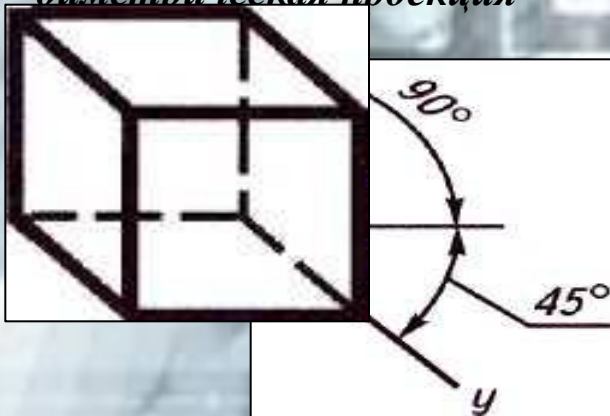
с одной точкой  
точками с двумя



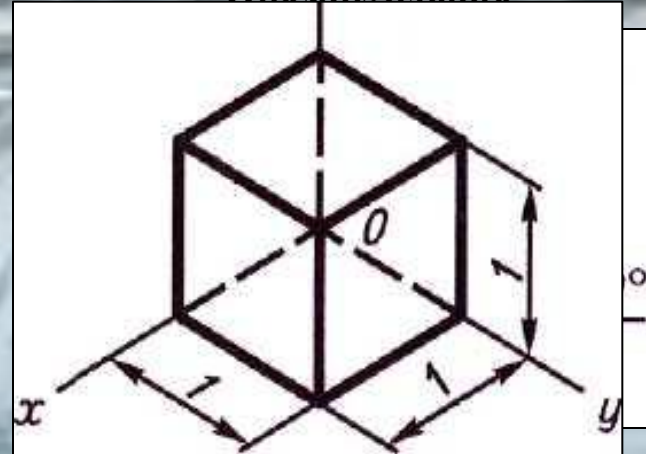
диаметрическая  
изометрическая

Положение  
аксонометрических осей

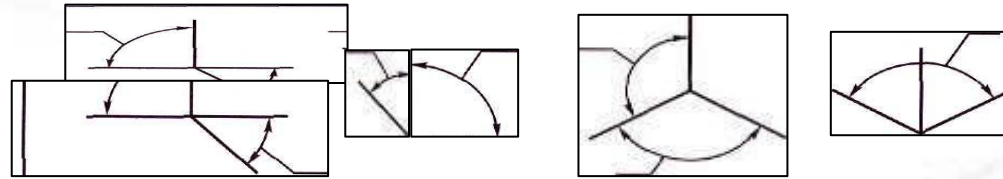
Косоугольная фронтальная  
диаметрическая проекция



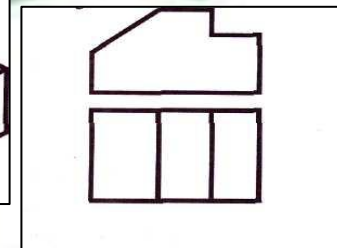
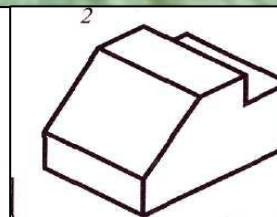
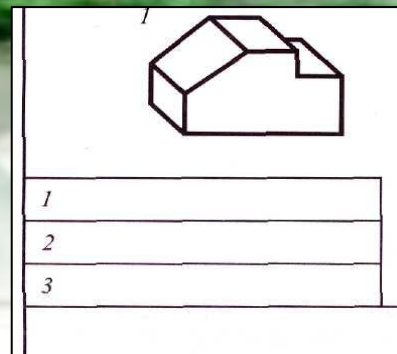
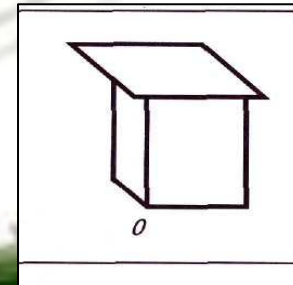
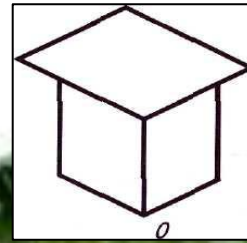
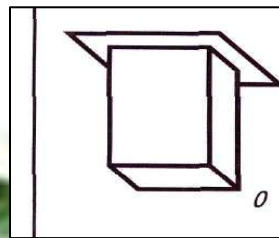
Прямоугольная



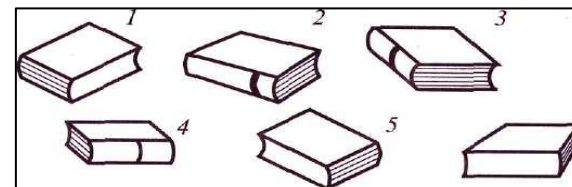
Упражнение: обозначить оси X, Y и Z, указать величину углов между осями.

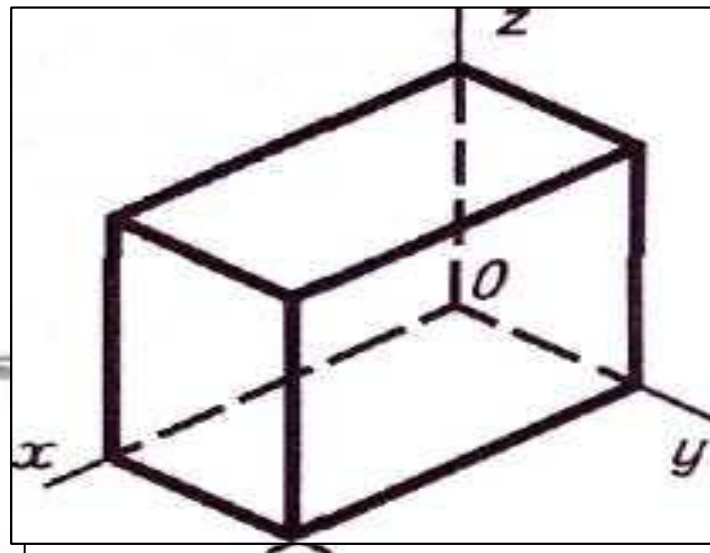


# Упражнения на повторение темы «Аксонометрия»



Выбрать книги, изображенные в перспективе, диметрии и изометрии.





***ЗАПОМНИ!***

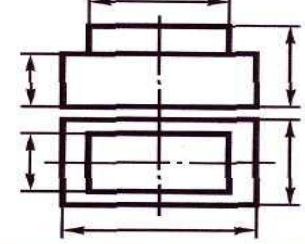
*В аксонометрических проекциях из  
каждой вершины*

*многогранного объекта всегда выходят  
три луча*

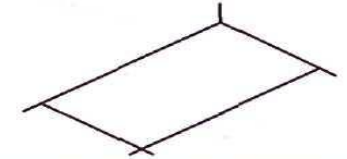
*(видимых или невидимых).*

# Алгоритм построения изометрической проекции детали по чертежу.

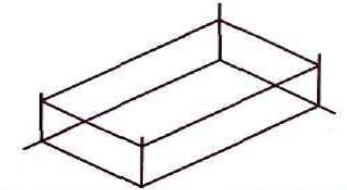
1. Анализ геометрической формы детали по чертежу.



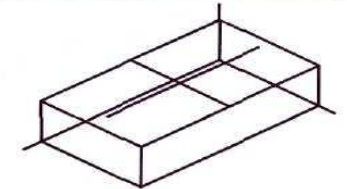
2. Построение нижнего основания детали.



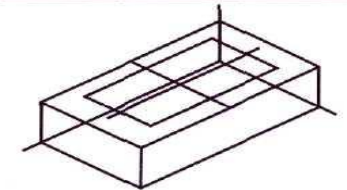
3. Построение верхнего основания и боковых граней большего параллелепипеда детали.



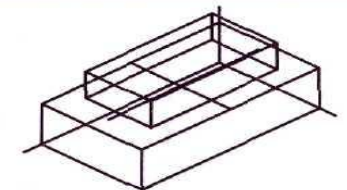
4. Нахождение центра верхнего основания большего параллелепипеда и проведение осей изометрии.



5. Построение нижнего основания меньшего параллелепипеда.



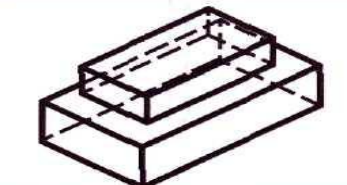
6. Построение верхнего основания и боковых граней меньшего параллелепипеда.



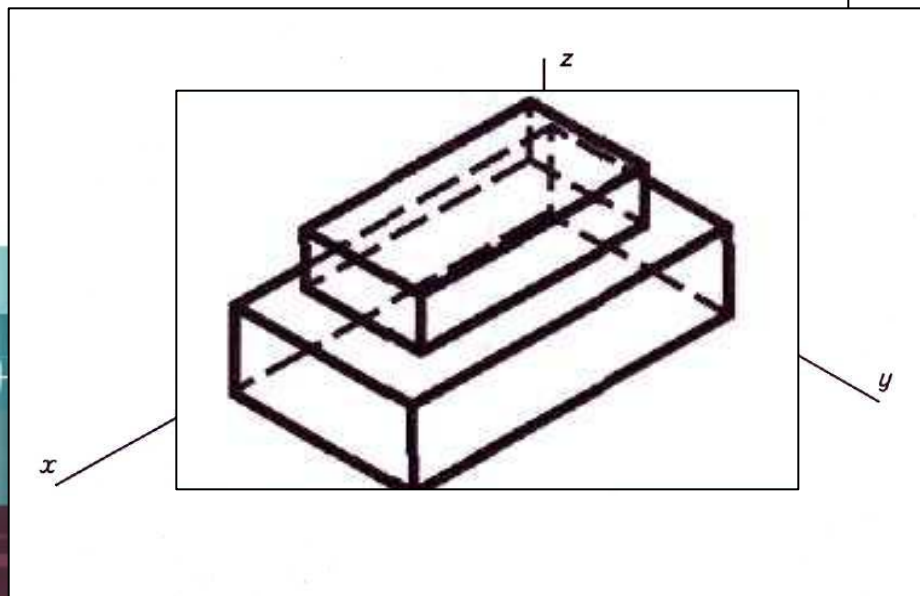
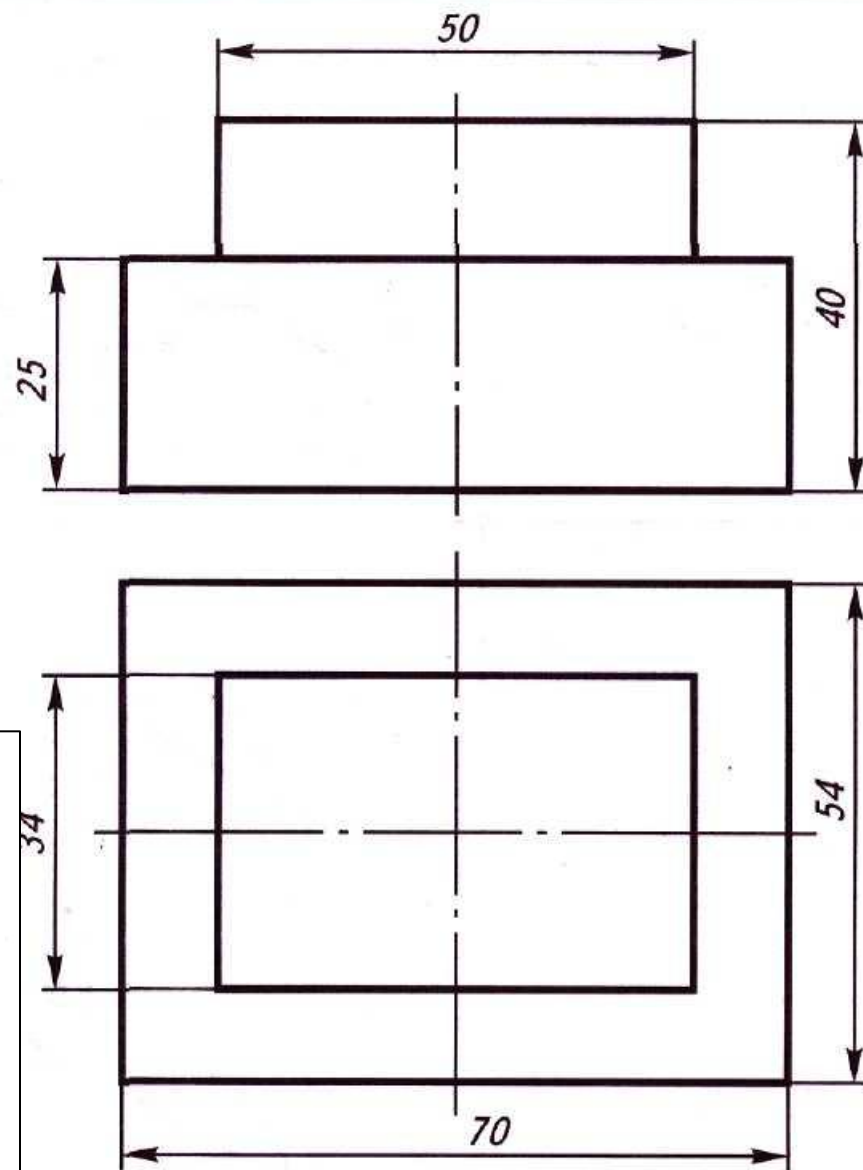
7. Установление видимости ребер и граней.

8. Обводка.

9. Проверка.

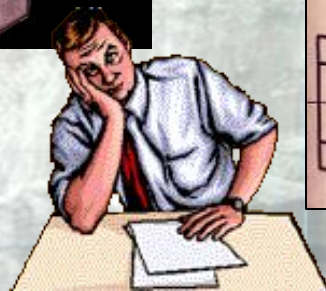
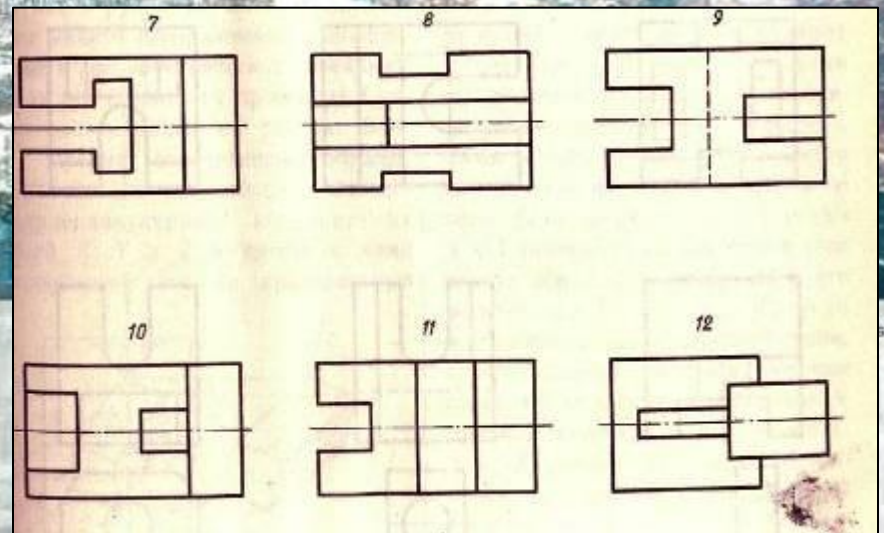
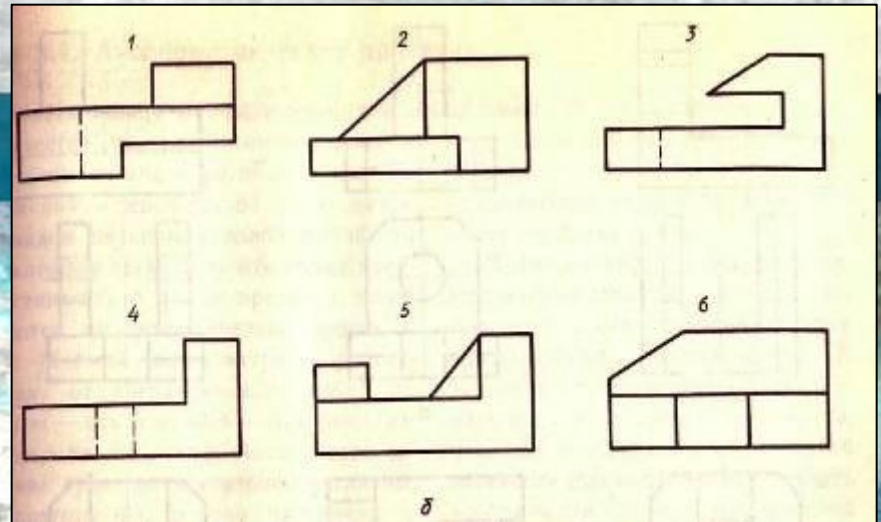
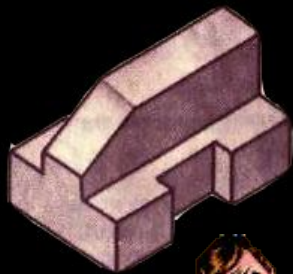
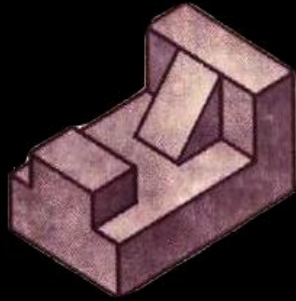
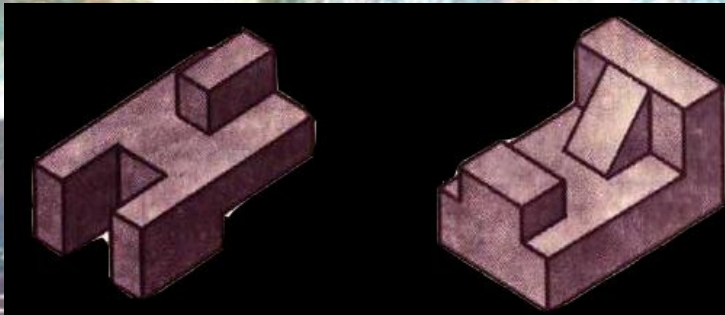
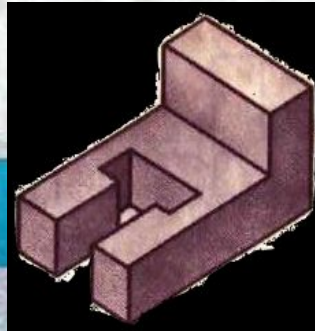
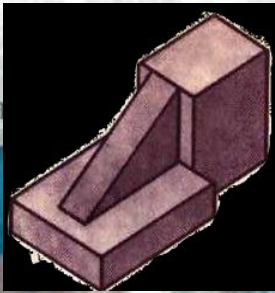


**Построить  
изометрическую  
проекцию  
детали по  
чертежу**

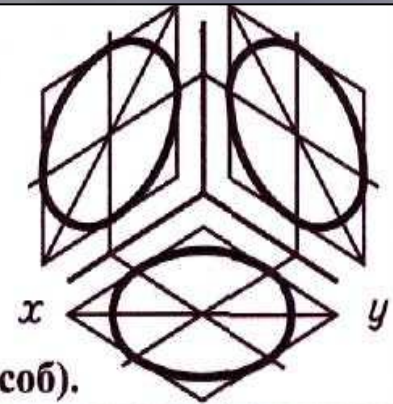
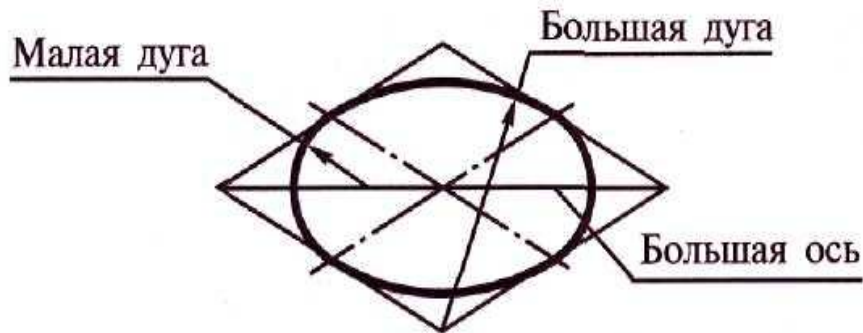




*По наглядному изображению найти вид главный и вид сверху.*



# Изометрическая проекция окружности



Алгоритм построения по чертежу (1-й способ).

