

Android

Первое занятие

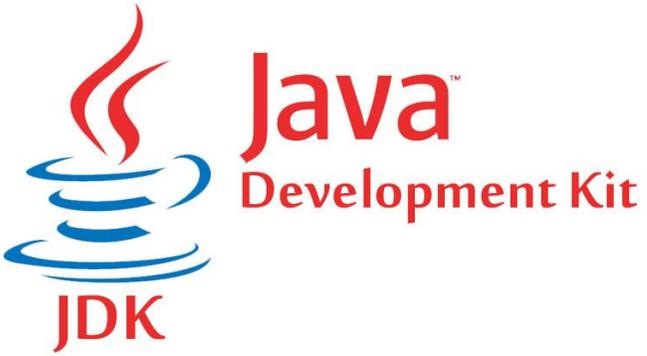
Android - это



- ▶ операционная система для смартфонов, планшетов, электронных книг и т.д. Основана на ядре Linux и собственной реализации виртуальной машины Java от Google. Android позволяет создавать Java-приложения, управляющие устройством через разработанные Google библиотеки SDK.



ЯЗЫКИ



JDK & Android SDK

- ▶ Java development kit
- ▶ Android software development kit



Android SDK

SDK

- ▶ SDK (от англ. software development kit) — набор средств разработки, который позволяет специалистам по программному обеспечению создавать приложения для определённого пакета программ, программного обеспечения базовых средств разработки, аппаратной платформы, компьютерной системы, игровых консолей, операционных систем и прочих платформ.



Что нужно знать?

- ▶ Основы программирования
- ▶ Основы языка Java
- ▶ Основные понятия ООП
- ▶ <https://habrahabr.ru/sandbox/28779/>
- ▶ <https://metanit.com/java/tutorial/>

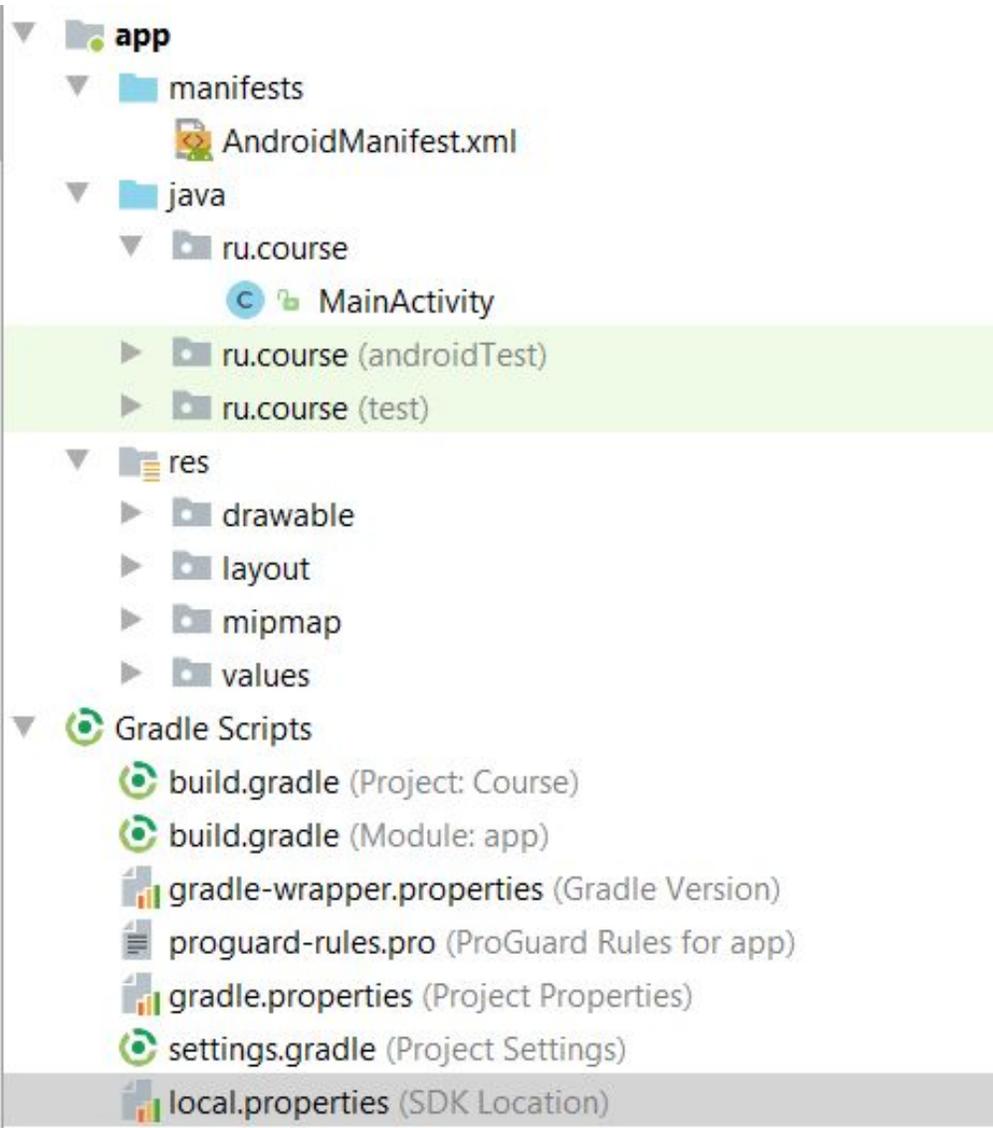
- ▶ Правила оформления кода - <https://habrahabr.ru/post/112042/>

```
post(new Runnable() {  
    @Override  
    public void run() {  
  
    }  
});
```

Android Studio

- ▶ это интегрированная среда разработки (IDE) для работы с платформой Android
- ▶ <https://developer.android.com/studio/index.html>
- ▶ <https://developer.android.com/studio/install.html>
- ▶ <https://developer.android.com/studio/run/emulator.html>

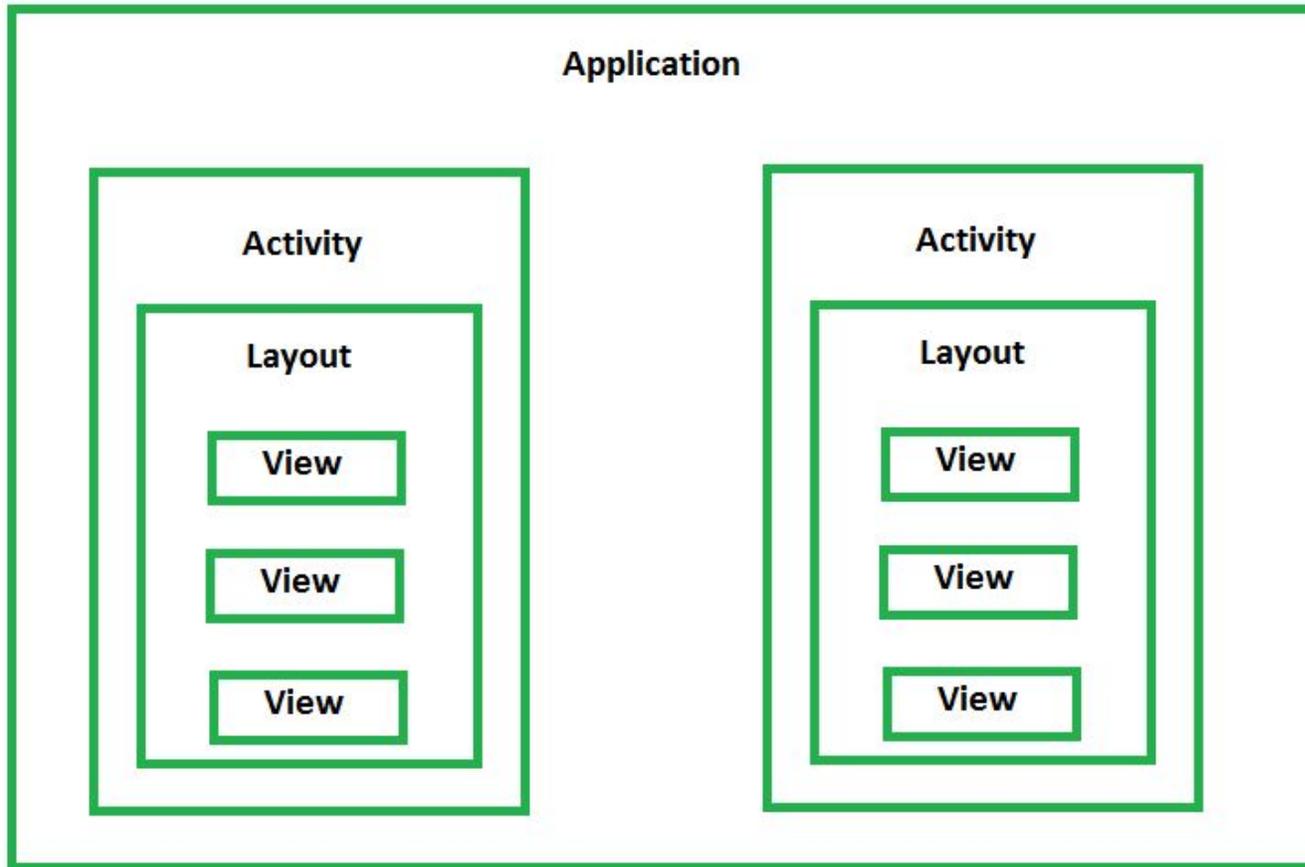




Структура проекта

Структура проекта

- ▶ Папка `manifests` содержит файлы конфигураций или файлы манифеста приложения
- ▶ В папке `java` находится исходный код приложения.
- ▶ Папка `res` содержит файлы используемых в Android приложении ресурсов (картинки, стили, размерности для различных устройств и т.д.)



Структура приложения

Структура приложения

- ▶ **View** – класс представляющий собой базовый блок для постройки пользовательского интерфейса. Является предком для всех элементов(виджетов) экрана.
- ▶ **Layout(насл. ViewGroup)** – контейнер размещающий внутри себя другие View элементы
- ▶ **Activity(Деятельность, Активность)** – проводя аналогию с десктоп приложениями активность представляет собой окно в котором можно размещать пользовательский интерфейс.

Домашнее задание

- ▶ Установить и настроить Android Studio
- ▶ Создать и запустить тестовый проект