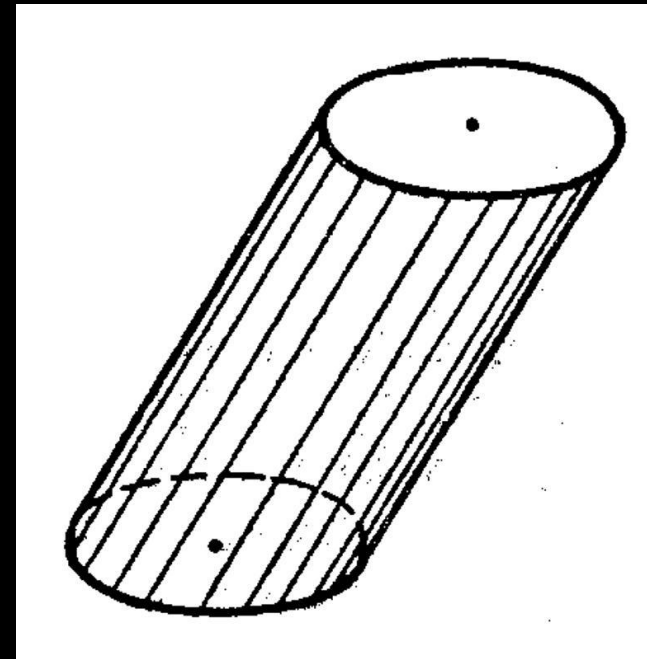
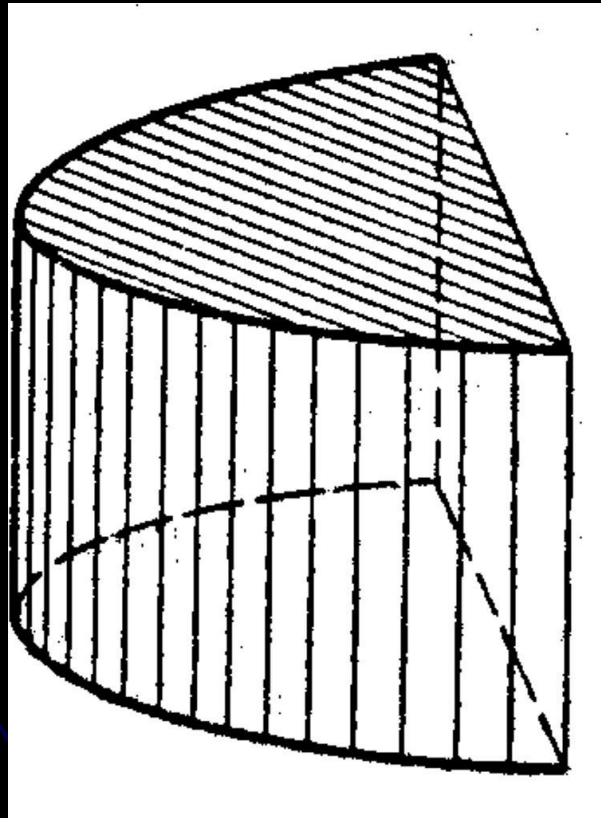
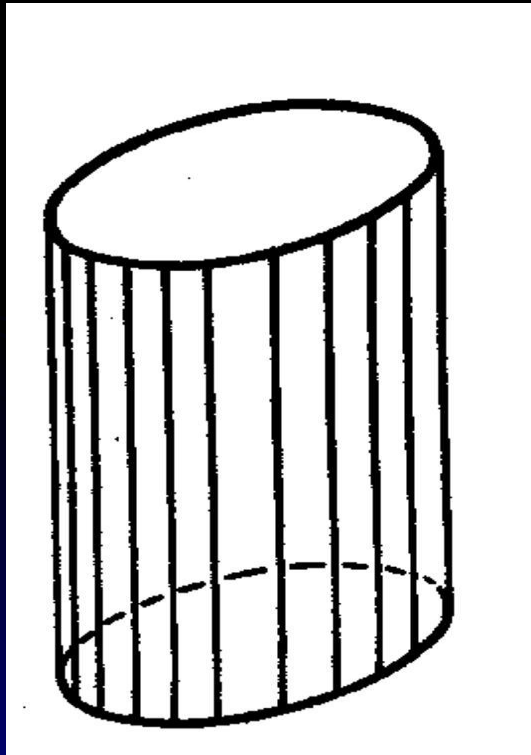


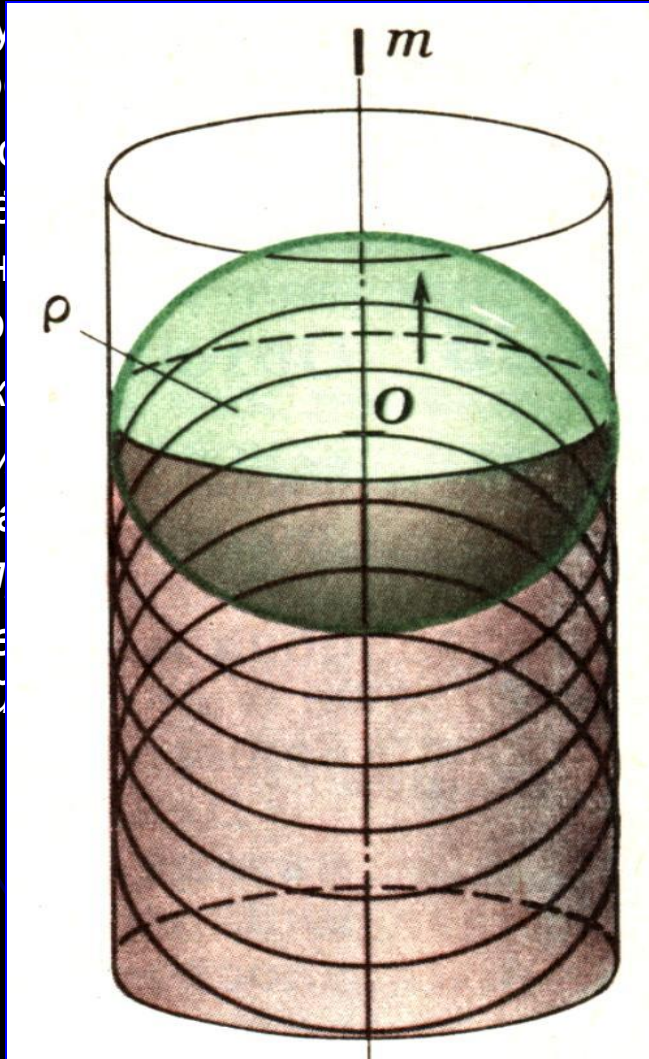
# ЦИЛИНДРЫ



# ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ПОВЕРХНОСТИ ПРЯМОГО КРУГОВОГО ЦИЛИНДРА

Поверхность прямого кругового цилиндра является кинематической точкой зрения.

- след, оставляемый в пространстве при движении прямой  $a$ . При этом прямая  $a$  задает направление движения, а цилиндрическая поверхность образуется по закону движения образующей.
- Вращением кривой  $b$  вокруг оси  $m$ .
- Поступательным перемещением кривой  $b$  по окружности  $O$  перемещающейся с постоянной скоростью. В этом случае  $O$  остается перпендикулярной к оси  $m$ .
- Огибающую всех положений кривой  $b$  с постоянным радиусом, центр которой находится на оси  $m$ .



ставить с

раращения вокруг оси  $m$ .  
весное добавление, что  
вращения- определяет

этом центр  
кость все время

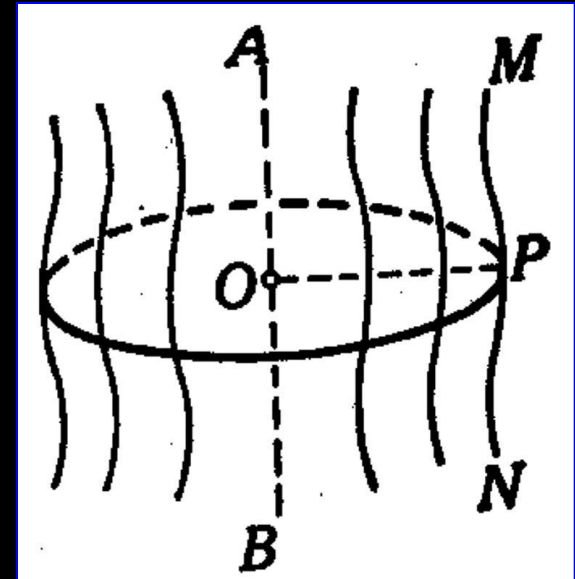
ти  $r$  постоянного

# ПОВЕРХНОСТЬ ВРАЩЕНИЯ

**Поверхностью вращения** называется поверхность, которая получается от вращения какой-нибудь линии, называемой **образующей**, вокруг неподвижной прямой, называемой **осью**, при этом предполагается, что образующая при своём вращении неизменно связана с осью.

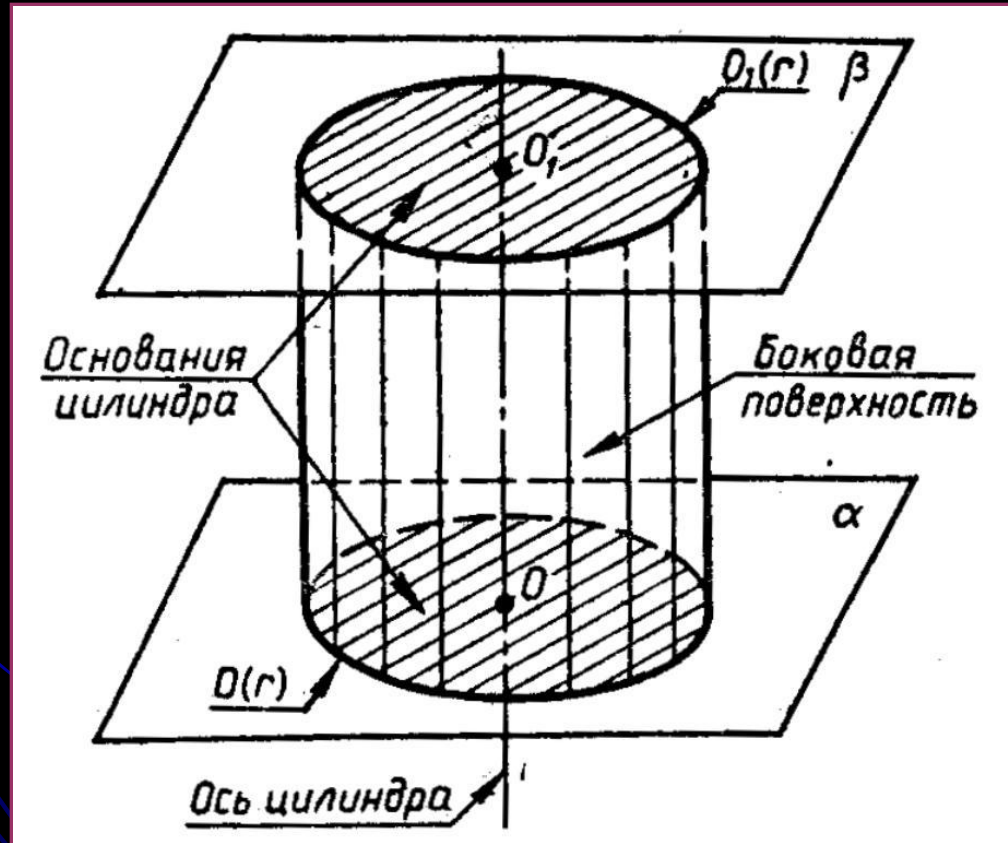
Возьмём на образующей какую-нибудь точку  $P$  и опустим из неё на ось перпендикуляр  $PO$ . Очевидно, что при вращении не изменяется ни длина этого перпендикуляра, ни величина угла  $AOP$ , ни положение точки  $O$ . Поэтому каждая точка образующей описывает окружность, плоскость которой перпендикулярна к оси  $AB$  и центр которой лежит на пересечении этой плоскости с осью.

**Плоскость, перпендикулярная к оси, пересекаясь с поверхностью вращения, даёт в сечении окружность.**

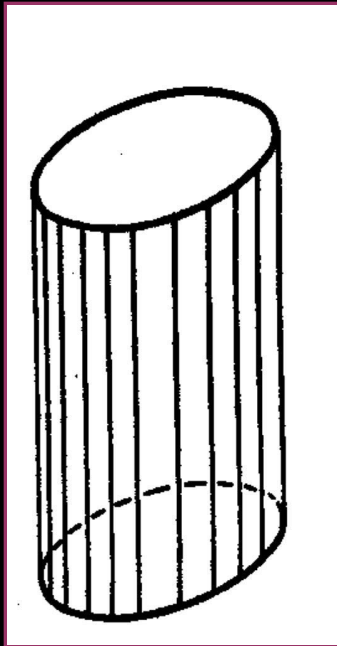


Всякая секущая плоскость, проходящая через ось, называется **меридиональной** плоскостью, а линия её пересечения с поверхностью вращения - **меридианом**. Все меридианы равны между собой, потому что при вращении каждый из них проходит через то положение, в котором ранее был всякий другой меридиан.

# ЦИЛИНДР



# ЦИЛИНДР

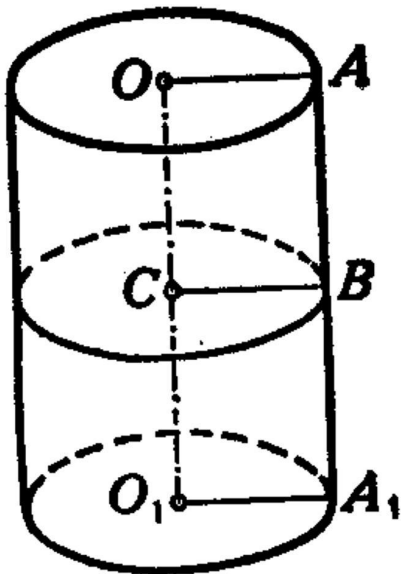


называется тело, ограниченное цилиндрической поверхностью и двумя параллельными плоскостями.

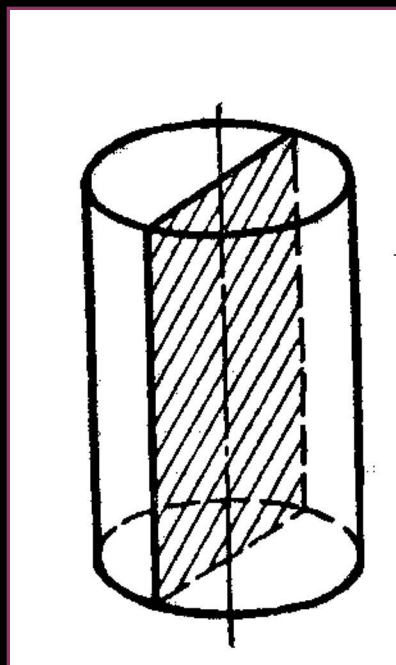
Цилиндрической поверхности, заключенная между плоскостями, образующей боковой поверхностью, а части плоскостей, отсекаемые этими плоскостями, - **ОСНОВАНИЯМИ** цилиндра. Расстояние между основаниями есть **ВЫСОТА** цилиндра. Цилиндр называется **наклонным**, смотря по тому, перпендикулярны или наклонны к его образующим.

Цилиндр называется **круговым**, если его основания - круги. Такой

цилиндр можно рассматривать как тело, происходящее от вращения прямоугольника  $OAA_1O_1$  вокруг стороны  $OO_1$  как оси; при этом сторона  $AA_1$  образует боковую поверхность, а стороны  $OA$  и  $O_1A_1$  - круги оснований. Плоскость  $ABC$ , параллельная  $OA$ , описывает также круг, плоскость которого перпендикулярна к оси.



# СЕЧЕНИЯ ЦИЛИНДРА

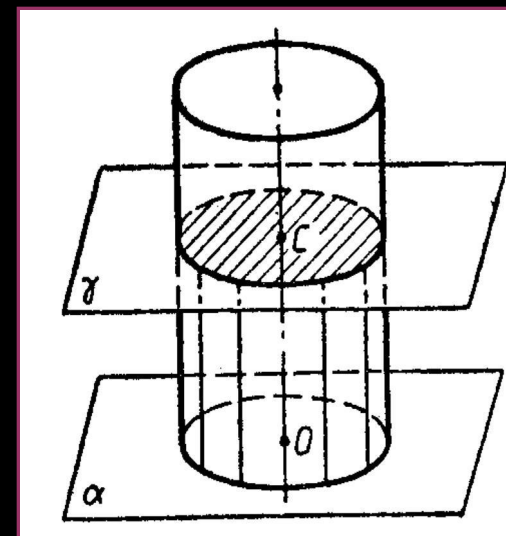


Если секущая плоскость проходит через ось цилиндра, то сечение представляет собой прямоугольник, две стороны которого- образующие, а две другие- диаметры оснований цилиндра. Такое сечение называется осевым.

Если секущая плоскость перпендикулярна к оси

• Цилиндра, то сечение является кругом.

Сечение прямого кругового цилиндра плоскостью, параллельной основаниями, есть круг.

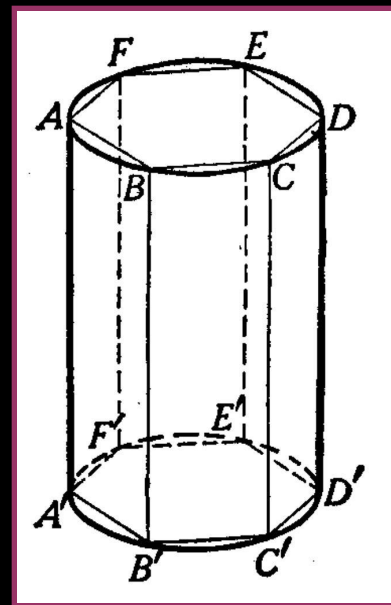




# ТЕОРЕМА

Боковая поверхность цилиндра равна произведению длины окружности основания на высоту.

$$S=C \cdot H$$



**СЛЕДСТВИЯ:**

1. Если  $R$  обозначает радиус основания цилиндра, то  $C=2\pi R$ , поэтому боковая поверхность выразится формулой:  $S=2\pi RH$ .
2. Полная боковая поверхность:  $T=2\pi R(H+R)$