

Когнитивный город

A futuristic cityscape with a central tower emitting blue beams of light, a cable-stayed bridge, and wind turbines in the background. The scene is set against a blue sky with clouds and a body of water in the foreground.

г. Воронеж
16 ноября 2013 г

Города преобразуют информацию

- Неутилитарная среда обитания.
- Город \neq индустриальная застройка или промышленная деревня.

Город

Кампус (повторитель)

Фабрика мысли (усилитель)

ОД-полигон (трансформатор)

Город имеет форму мысли

- Город изменяется в мысли и только затем изменение реализуется в материале
- Каждое изменение представлений о городе – это новая интеллектуальная и социальная эпоха
- Будущее города – это новое представление о нем

Мысль имеет форму города

- Как утверждал гражданин Вечного города, император Рима Марк Аврелий: **«...мир подобен Граду. Ибо кто мог бы указать на какое-нибудь другое общее устройство, которому был бы причастен весь род человеческий? Отсюда-то, из этого Града, и духовное начало в нас, и разумное, и закон»**

ГОРОДА МИРОВ

- Города принадлежат мирам – каков мир, таков и город
- Онтология мира реализуется в расселении
- Города не существуют вне систем расселения

Принцип села

Принцип сельского поселения:

- коммунальные группы тесно связаны с землей;
- рост поселений происходит за счет расширения освоенной земли;
- связь с землей воспроизводится за счет традиции через обряды и ритуалы;
- устройство коммунальной группы переносится на устройство целого (сельского сообщества);
- зрзвятие происходит за счет «горизонтальной» дифференциации, то есть дифференциации отношений между коммунальными группами и землей;
- «Корни травы» (ризوما) – это одна из адекватных метафор такого принципа устройства поселений.

Феномен города

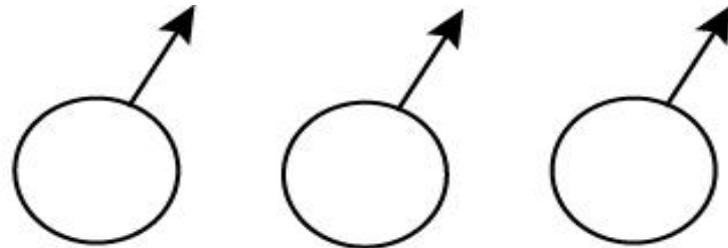
- Человек научился творить и осваивать идеальные миры .
- Люди пребывая физически в одном пространстве города, мыслят и воспринимают себя в разных пространствах или мирах существования.
- Эти миры человек удерживает своею волей и деятельностью как основу жизни и ее перспективы для современников, предков и потомков.
- Этим город отличается от сельского поселения, где как корни травы человеческие отношения тесно переплетены с землей и соседством.
- Город - лес многоуровневый и эти уровни жизни наращивает при своем развитии

Принцип города

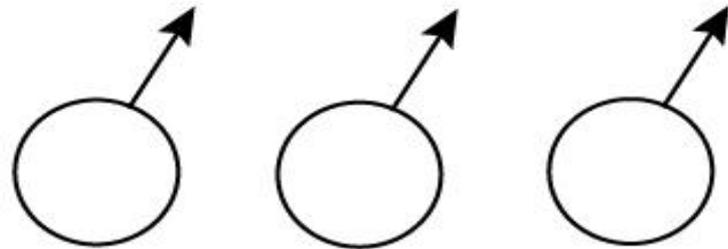
- На единой территории сосуществует множество способов организации общественных групп.
- Взаимоотношения между группами воспроизводятся за счет опосредованных семиотических единиц – разного рода правил, законов, норм.
- Развитие происходит за счет «вертикальной» дифференциации, то есть за счет «наслаивания» новых типов отношений, связей и способов их регулирования, а также формирования новых.
- Пространство городской жизни увеличивается за счет появления новых «идеальных» пространств для новых форм жизни, усложнения строения города. Таким образом, «территория» города много шире того участка земли, который занят зданиями и сооружениями.

- Принцип городского поселения

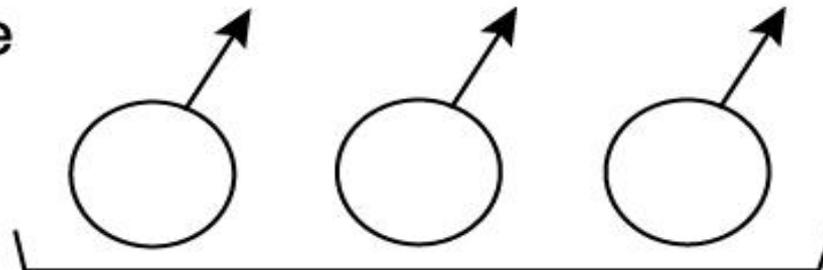
Культурные
группы



Социальные
группы



Коммунальные
группы



Территория

Города – это особый способ мышления, коммуникации и поведения

- Здания и пространства – только выражения этого способа мыслить и относиться к другим
- Развитие городов – это развитие этих способов и их усложнения и соорганизации
- **Городское мышление** и поведение становится все более разнообразным и многоуровневым, а горожан способных на это в волне новой урбанизации все меньше
- Город без горожан – актуальная тенденция и реальная перспектива

Что дальше?

Город исторически прирастал выделенными функциями:

- Город как собрание благородных мужей во имя блага граждан. Город как способ коллективного хозяйствования
- Город как место осуществления индустриальной революции. Город как способ коллективного производства
- Город как совместное времяпровождение и место заполнения досуга
- **Сегодня город (система мировых городов) становится местом где формируется коллективный смысл глобального мира. Ибо больше нигде.**
- **Завтра: города - мастерские смыслов!**

Городская среда как неутилитарные формы существования

Комфортность
(потребности vs среда)

Городская
среда

Трансцендентность
(неутилитарность)

Системно

сть:

- комфортность vs трансцендентность
- связь между деятельностью информации
- ная «душа города»

Упругость социальной среды города

- Упругость социальной среды определяет частоты и длительности характерных для города процессов.
- Чем выше упругость, тем интенсивнее протекает жизнь города.

Число людей, с которыми человек совместно трудится, считая их для процесса труда труднозаменяемыми. От клана через общину к домену. Сейчас - атомизация деятельности.

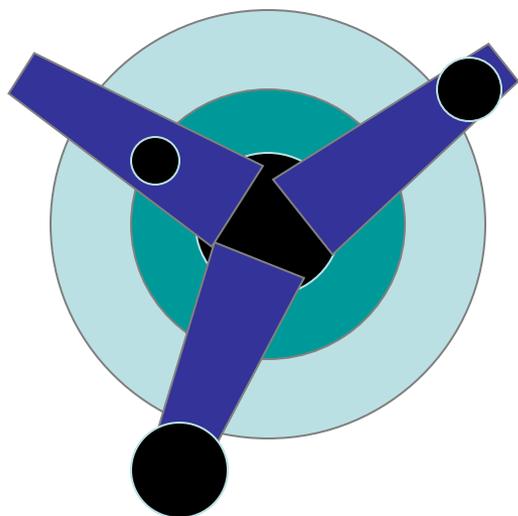


Число людей, с которыми человек совместно мыслит. В истории - редко более единицы. Сейчас - растет.

Число людей, с которыми человек совместно проживает, считает их семьей, родственниками. Архаичная фаза - 100 чел. (род), традиционная - 20 чел., индустриальная фаза - 2-4 чел (нуклеарная семья).

Сейчас - 1-3 чел.(атомарная семья)

Стадии развития города



Элементы структуры города:

- Концентрические зоны (исторический центр / ЦДР, переходная зона, промзона, рабочие районы, субурбия)
- Секторы (развитие деловой активности вдоль транспортных осей)
- Ядра (формирование на краях города независимых центров, повторяющих структуру города)

Риски / тренды для постиндустриального города

Детройтизация

Антропопустыня 1 рода: город покидают люди и деятельности (Детройт, Пикалево)
Антропопустыня 2 рода:

Брюсселизация

сверхкапитализация земли в центре города и транспортный коллапс (Брюссель, Москва)

Мифы о городах будущего

Город бизнес-
центров

Офисная деятельность будет
сервисной, а не базовой

Город - субурбия

Субурбия не воспроизводит город
как систему, нет плотной среды,
оттуда бегут дети

Город - сад

Экология будет сервисной частью
городской среды

Город без промышленности

Город включает в себя
деятельность всех фаз

Город проходит через все фазы социально-экономического развития

Город традиционной фазы

- Площадь, мэрия, тюрьма, рынок.
- Экология незначима.
- Университет - храм науки

Город индустриальной фазы

- Фабрика, театр.
- Вокзалы
- Типовая застройка
- Спальные районы
- Экология значима для людей, но не для развития.
- Политехнический институт
- Общепит и фастфуд, массовые развлечения.

Современный
постиндустриальный город

- Деловой район
- Аэропорт, транспортные узлы.
- Субурбия vs воссоздание центра
- Экология управляет развитием.
- Университетский центр
- Бум разнообразия в развлечениях и общественном питании.

Город когнитивной фазы

- Жилые многофункциональные центры
- Сверхплотная информационная среда
- Экология встроена в городскую среду
- Пространство коллективного мышления
- Университет + музей + архив
- Замкнутые производственные циклы встроены в городскую среду

Структура «этого» города.

- Град небесный
- Принципиальный город
- Виртуальный город
- Этот принципиальный город
- Переживаемый город
- Инфернальный город

*Этот город – это уникальная конфигурация
принципиальной структуры города*

*Временной город – структура синхронизации времен всех
городов*

*Живой думающий город – это непрекращающийся диалог
позиций и переживаний, представляющих все структуры
города*

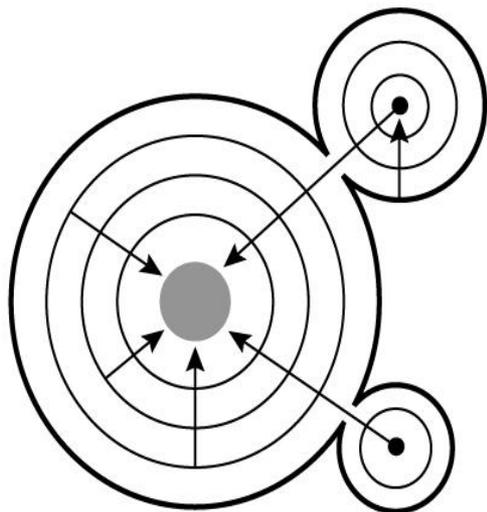
Интерпретации этого города

- Вселенский город
- Мировой город
- «Мерцающий» город
- - минус город
- + плюс город

• Смена архетипа города

Преобладание компактных форм расселения и самоопределения по отношению к ним

Архетип города-центра

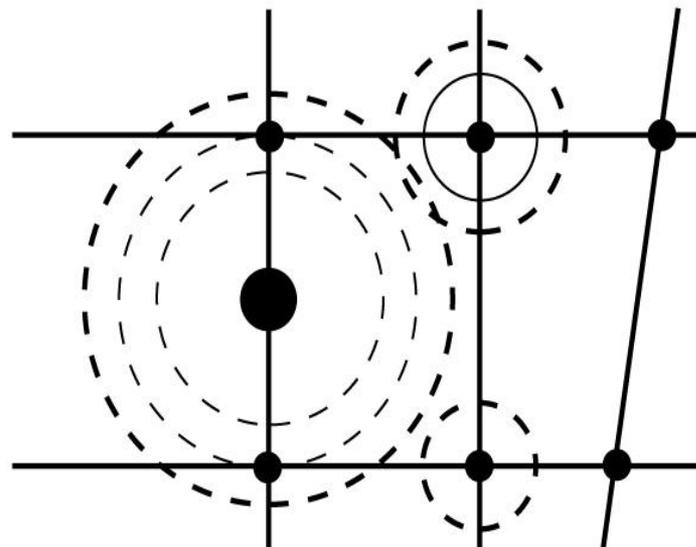


Мегаполис

Техническая основа: инфраструктуры транспортные, торговые...

Преобладание дискретных форм расселения и самоопределения по отношению к ним

Архетип города-сети

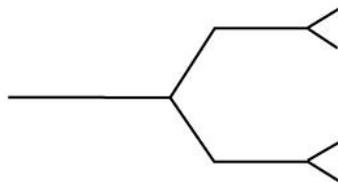


Мегаполис

Техническая основа: информационные, финансовые, образовательные сети...

• Смена принципа работы с городом

«Дерево»

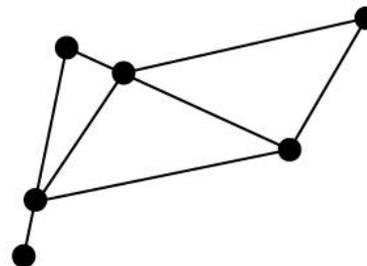


Акцент на работе с пространством

Последовательный и распределенный принцип проектирования

Движение от общей схемы расселения и районной планировки через генплан к техническому заданию на отдельные участки и постройки

Сеть



Акцент на работе со временем

Параллельный и многофокусный принцип создания техно- и метаполиса

Параллельная проработка схемы расселения, программ инвестирования, типологии площадок и модулей инфраструктур и сооружений

• Движение мысли о городе



Многообразие времен как условие городской жизни. Формы синхронизации.

- Деревня синхронизировалась природными циклами
- Средневековый город синхронизировался праздниками
- Индустриальный город синхронизировался гудками и вообще рабочим временем
- Современный город синхронизирован выборами и развлечениями
- Сетевой город синхронизирован множественным образом коммуникациями, доступом к ним и уже вышел из единого времени

Движение «городов будущего»- вопросы без ответов:

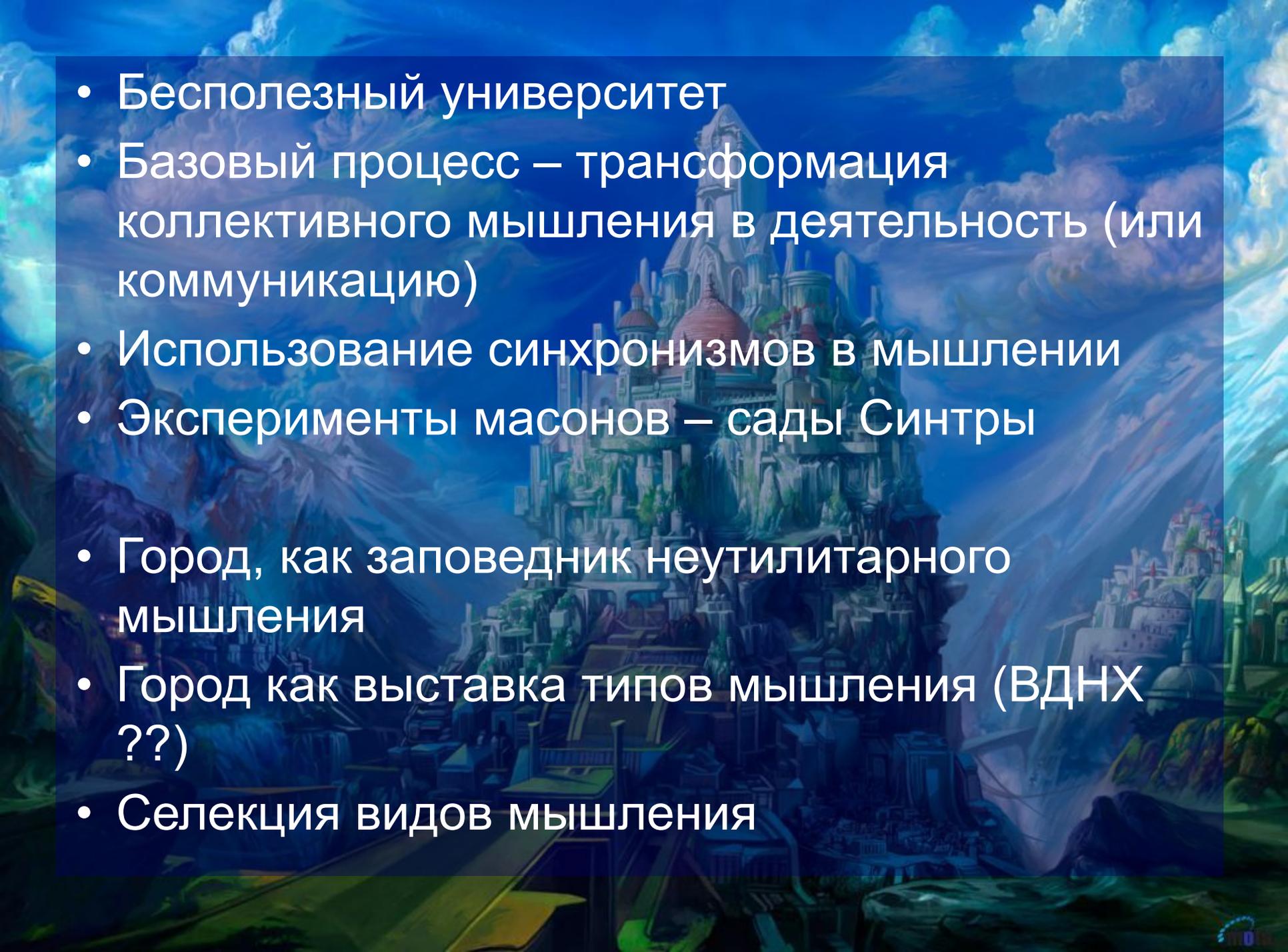
- Где взять «людей будущего?»
- Для каких социальных систем строятся «города будущего»? На каких основаниях будут построены новые социальные системы?
- Если все грязные индустриальные комплексы останутся в старых городах, если «люди будущего» будут переселяться в «города будущего», то что делать со старыми городами и «людьми прошлого»? Проблема захоронения
- Кто и как будет управлять «городами будущего»? Самоуправление, как одна из базовых демократических идей урбанистического периода – умерла
- Какой смысл в существовании «городов будущего»?
- Какая идеология позволит со-существовать разным системам расселения и городам разных эпох?

Город будущего и будущее города

- Абсолютно общие черты всех проектов:
 - Города будущего проектируются в рамках существующих систем расселения в идеологии этапа глобализации;
 - Города будущего – это сумма технологий («умные дома», «умный транспорт», «умные инфраструктуры», «чистая энергия», «виртуальные рабочие места»);
 - Города будущего – предельно экологичны – в них нет грязной индустрии,
 - Социальная структура городов будущего предельно однородна – все население новых городов – «люди будущего»
 - Города будущего строятся для «людей будущего» - культурных, технически подготовленных для обращения с технологиями будущего
- Но старые города и уклады никуда не денутся и поэтому мы говорим о будущем города, расселения, дома

КОГНИТИВНЫЙ ГОРОД



- 
- Беспольный университет
 - Базовый процесс – трансформация коллективного мышления в деятельность (или коммуникацию)
 - Использование синхронизмов в мышлении
 - Эксперименты масонов – сады Синтры
 - Город, как заповедник неутилитарного мышления
 - Город как выставка типов мышления (ВДНХ ??)
 - Селекция видов мышления

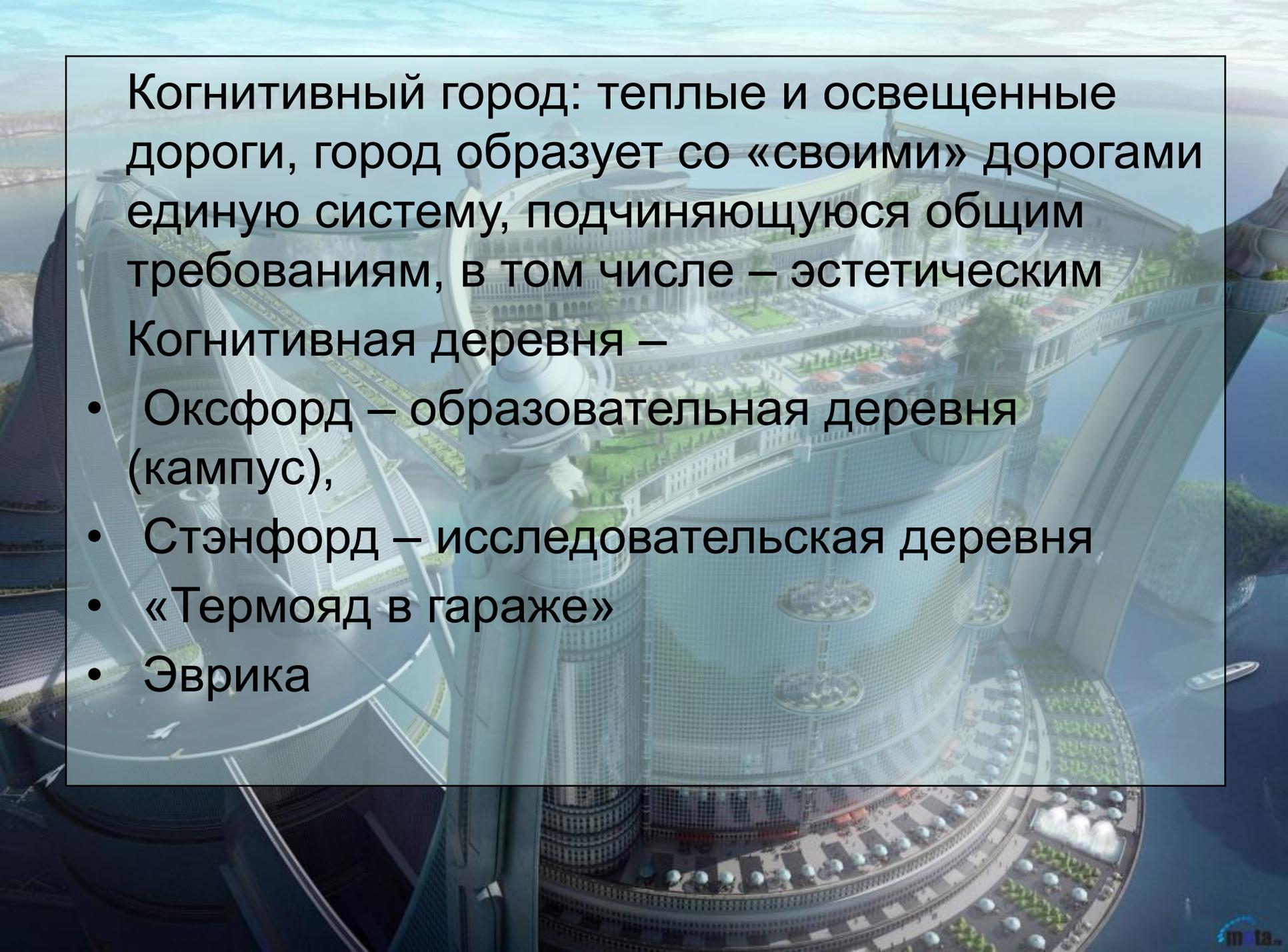


индустриальные инфраструктуры

Транспортные сети и связи

Хора Субурбии

Мета-пространство города



Когнитивный город: теплые и освещенные дороги, город образует со «своими» дорогами единую систему, подчиняющуюся общим требованиям, в том числе – эстетическим

Когнитивная деревня –

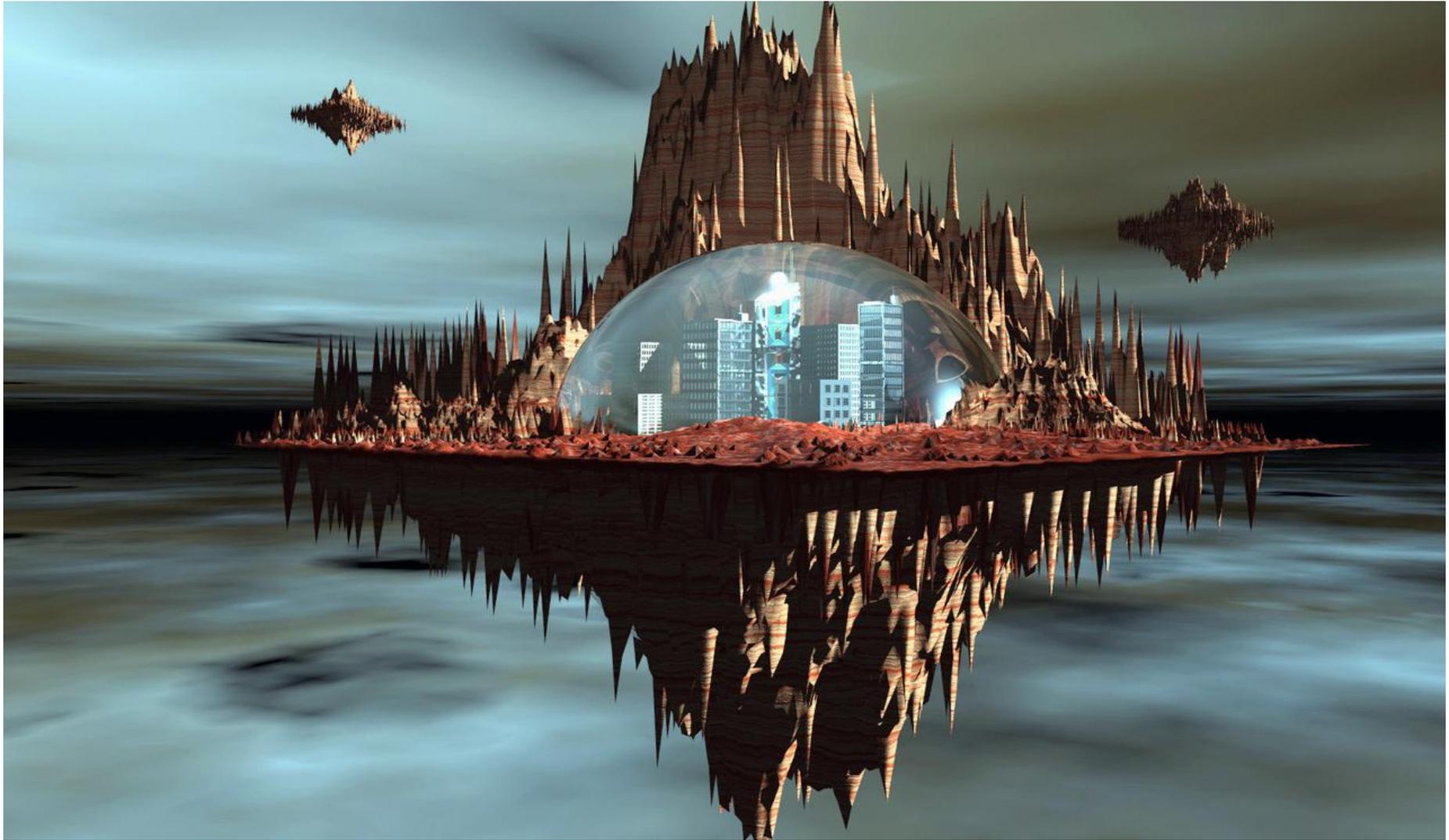
- Оксфорд – образовательная деревня (кампус),
- Стэнфорд – исследовательская деревня
- «Термояд в гараже»
- Эврика

Новые субурбии:

- Город + колонии (в греческом смысле)
- Город + небесный город
- Город + Лунная база
- Голографическое присутствие городов-побратимов и своих колоний
- Когнитивный город – от гражданского общества к (гео)планетарному



Прямая экстраполяция современных технологических видений в будущее - это самый распространенный способ мыслить иной город



Города-астероиды появились в 60е годы у Паоло Солери, строителя Аркозанти. На картинке современная версия города-странника



Этот проект на попытки интегрировать сельский пейзаж и город. Расположенный в самом быстро растущем городе Шэньчжэнь, занимает площадь около 65 га. Он представляет собой комплекс состоит из 18 высотных башен, 5-звездочный отель, 3 башни служебная квартира, 3 жилых башен, торговый центр и 32 га парка.

Desined by F.Cat

