

# Урок на тему:

Компьютерная графика. Графические редакторы.

Хоть рисую я неважно,  
Но научит меня факт:  
Мой графический редактор  
Программа эта, не плакат.  
Я рисую кистью важно,  
Только кисть не настоящая.  
На дисплее цвет отважно  
Выбираю на палитре я.  
Электронный инструмент  
предоставил мне редактор  
Нарисую я портрет  
Подпишусь как автор.

- Компьютерная графика – это раздел информатики, занимающийся проблемами создания и обработки на компьютере графических изображений

# ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР

– программа, осуществляющая работу с графической информацией, позволяющая создавать и редактировать изображения на экране компьютера: рисовать линии, раскрашивать области экрана, создавать надписи различными шрифтами, обрабатывать изображения и т.д.

- Начало и завершение работы с Paint:

“Пуск” - “Программы” - “Стандартные” -  
“Графический редактор Paint”.

- Для окончания работы с Paint:

“Файл” - “Выход”.

Безымянный - Paint



Файл П\_равка В\_ид Р\_исунок П\_алитра  
С\_правка

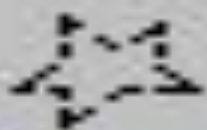


Для получения справки выберите кома

- Создание рисунка:

“Файл” - “Создать”.

Выделение произвольной области



Выделение

Ластик



Заливка

Выбор цветов



Масштаб

Карандаш



Кисть

Распылитель



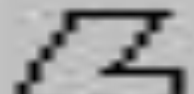
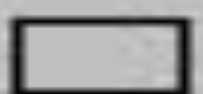
Надпись

Линия



Кривая

Прямоугольник



Многоугольник

Эллипс



Округленный  
прямоугольник



**От зеленого причала оттолкнулся  
пароход (встать)**

**Он шагнул назад (шаг назад)**

**А потом шагнул вперед  
(шаг вперед)**

**И поплыл, поплыл по речке  
(движения руками)**

**Набирая полный ход  
(ходьба на месте)**

- Если линия, ограничивающая область заливки, содержит хотя бы одну точку разрыва, то краска прольется на другие части рисунка.





