

Студент:

.....

.....

Курс Начальная робототехника WeDo

Дата:

Тема урока: «Спасение самолета»

инструкции

и запрограммируйте ее.

Ответьте на вопросы!



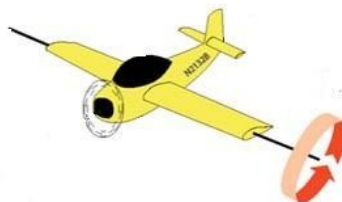
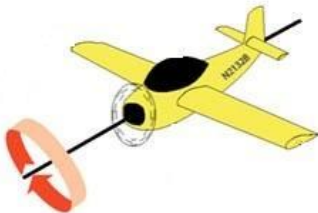
Спасение самолета.

Термины:

Крен — поворот
объекта
([судна](#), [самолёта](#))

Тангаж — угловое
движение [летательного](#)
[о](#)
[аппарата](#) или [судна](#) от
носительно главной
(горизонтальной)

Рыскание (рысканье)
— угловые
движения [летательного](#)
[аппарата](#), [судна](#), [автом](#)
[обилия](#) относительно
вертикальной оси.



Пропеллер - ступица с закреплёнными на ней лопастями.
Пропеллер используется для приведения в движение самолётов,
лодок и других средств передвижения или для создания
воздушных потоков (вентилятор).



Самолет



Моторная лодка



Судно на воздушной
подушке



Вентилятор



Аэроглизсер



Экроплан



Вертолет Ми-8



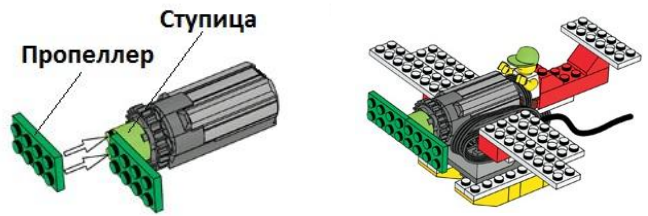
Автожир

Ступица (в общем случае) — это центральная часть вращающейся детали с отверстием для насадки на вал или ось.

Ступица



Ступица в нашей



Для управления мотором и звуком программа использует датчик наклона.

Создайте программы.



Контрольные

1. **вопросы:** Укажите словую и линейную скорости (рисунок №1) .

____. _____ – скорость движения точки по кругу.

____. _____ - скорость движения точки по прямой линии.

2. Чем отличается Работа Блока Цикл со Входом и без него ? (рисунок №2)

Блок Цикл повторяется _____, и чтобы его остановить, потребуется нажать блок _____. Блок Цикл со Входом повторяется только указанное Входом _____, а затем выполнение программы _____.

Рисунок №

1.

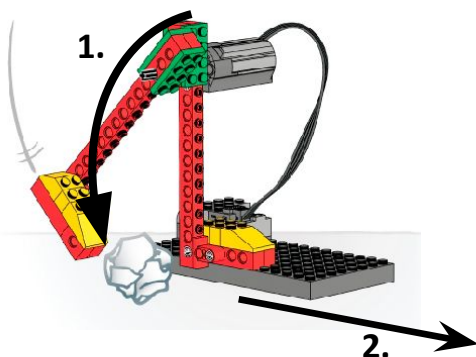


Рисунок №

2.

Программа с блоком:

Цикл

Цикл со Входом



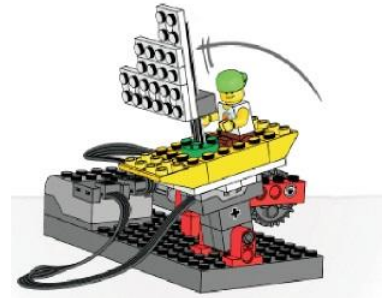
Студент:

Курс Начальная робототехника WeDo

Дата:

Тема урока «Построй лодку с помощью паруса»

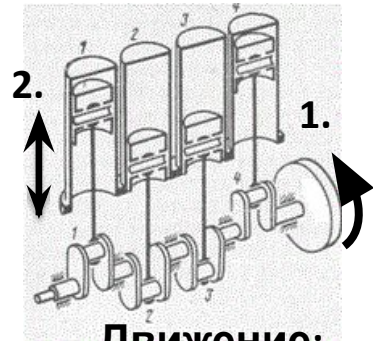
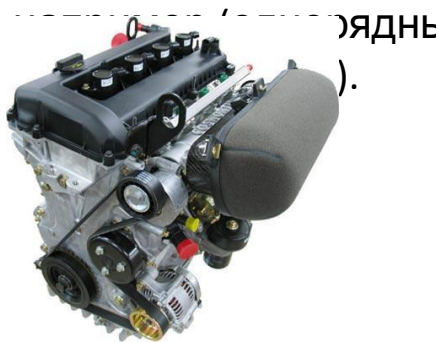
инструкции
и запрограммируйте ее.
Ответьте на вопросы!



Кривошипно-шатунный механизм (КШМ) предназначен для преобразования возвратно-поступательного движения во вращательное движение, и наоборот.

Применение КШМ:

1. Двигатель внутреннего сгорания (ДВС)



Движение:

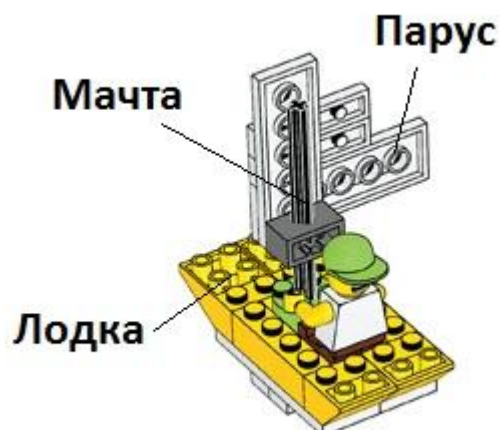
1. Вращательное.
2. Возвратно-поступательное.

2. Швейная машина.



Термины в конструкции:

1. Лодка;
2. Мачта;
3. Парус.



Запрограммируйте лодку, чтобы она качалась, будто плышет по



Используйте датчик _____, чтобы программа реагировала на подъем и опускание носа лодки.



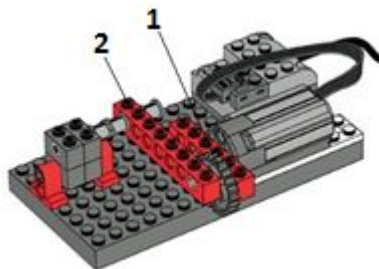
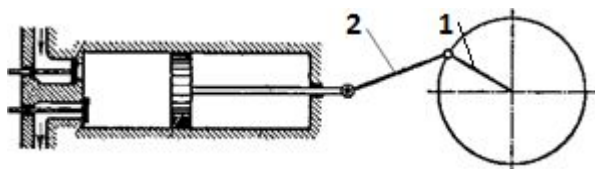
Контрольные

вопросы:

1. Укажите, смотря на рисунок, кривошип и шатун.

1. _____;

2. _____.



2. Как называется механическая передача изображенная рисунке?

_____;

3. Шестерня 1, к которой вращение приходит из вне, называется?

_____;

4. Шестерня 2, которую вращает шестерня 1, называется?

_____;

5. Что происходит со скоростью в данной механической передаче? Как она называется?

Скорость _____; Называется - _____.

