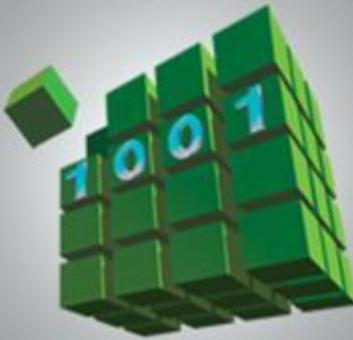


ПРОГРАММИРОВАНИЕ РАЗВЕТВЛЯЮЩИХСЯ АЛГОРИТМОВ НАЧАЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ



9 класс

Ключевые слова

- **условный оператор**
- **сокращённая форма условного оператора**
- **составной оператор**
- **вложенные ветвления**



Общий вид условного оператора

Полная форма условного оператора:

if <условие> **then** <оператор_1> **else** <оператор_2>

Сокращённая форма условного оператора:

if <условие> **then** <оператор>

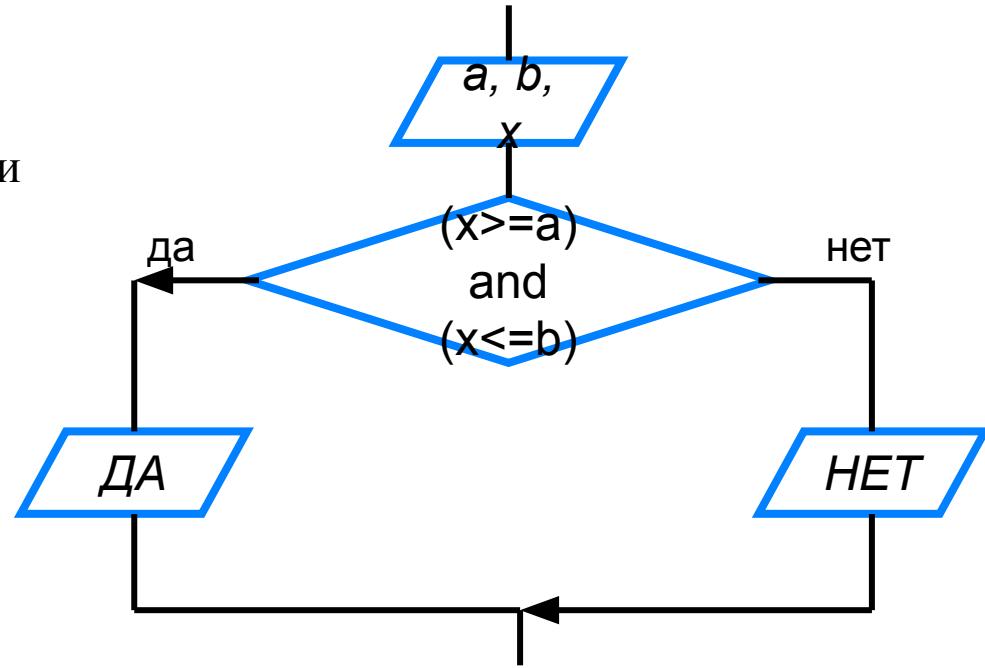
!

Перед **else** знак «;» не ставится.



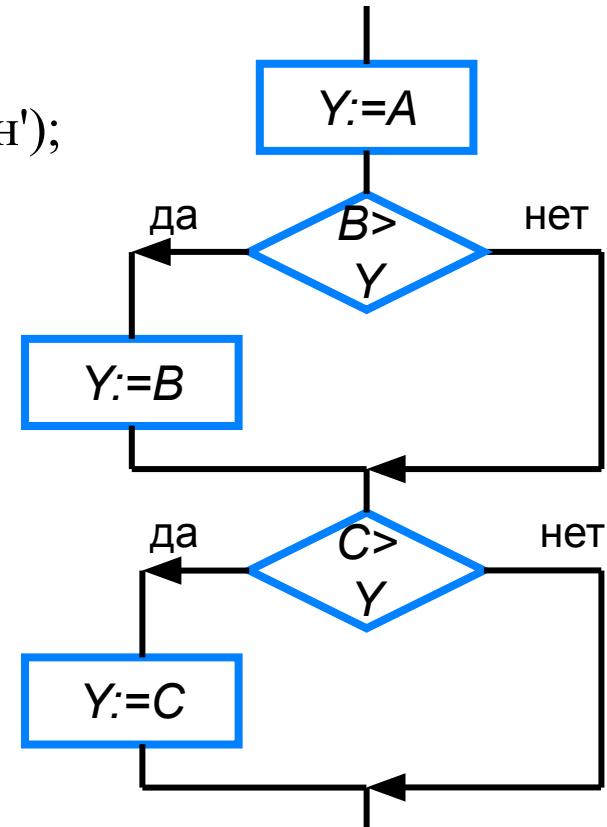
Условный оператор

```
program n_9;
var x, a, b: real;
begin
writeln ('Определение принадлежности
точки отрезку');
write ('Введите a, b>>');
readln (a, b);
write ('Введите x>>');
readln (x);
if (x>=a) and (x<=b) then
writeln ('Точка принадлежит отрезку')
else writeln ('Точка не принадлежит отрезку')
end.
```



Сокращённая форма условного оператора

```
program n_10;
var y, a, b, c: integer;
begin
writeln ('Нахождение наибольшей из трёх величин');
write ('Введите a, b, c>>');
readln (a, b, c);
y:=a;
if (b>y) then y:=b;
if (c>y) then y:=c;
writeln ('y=', y)
end.
```

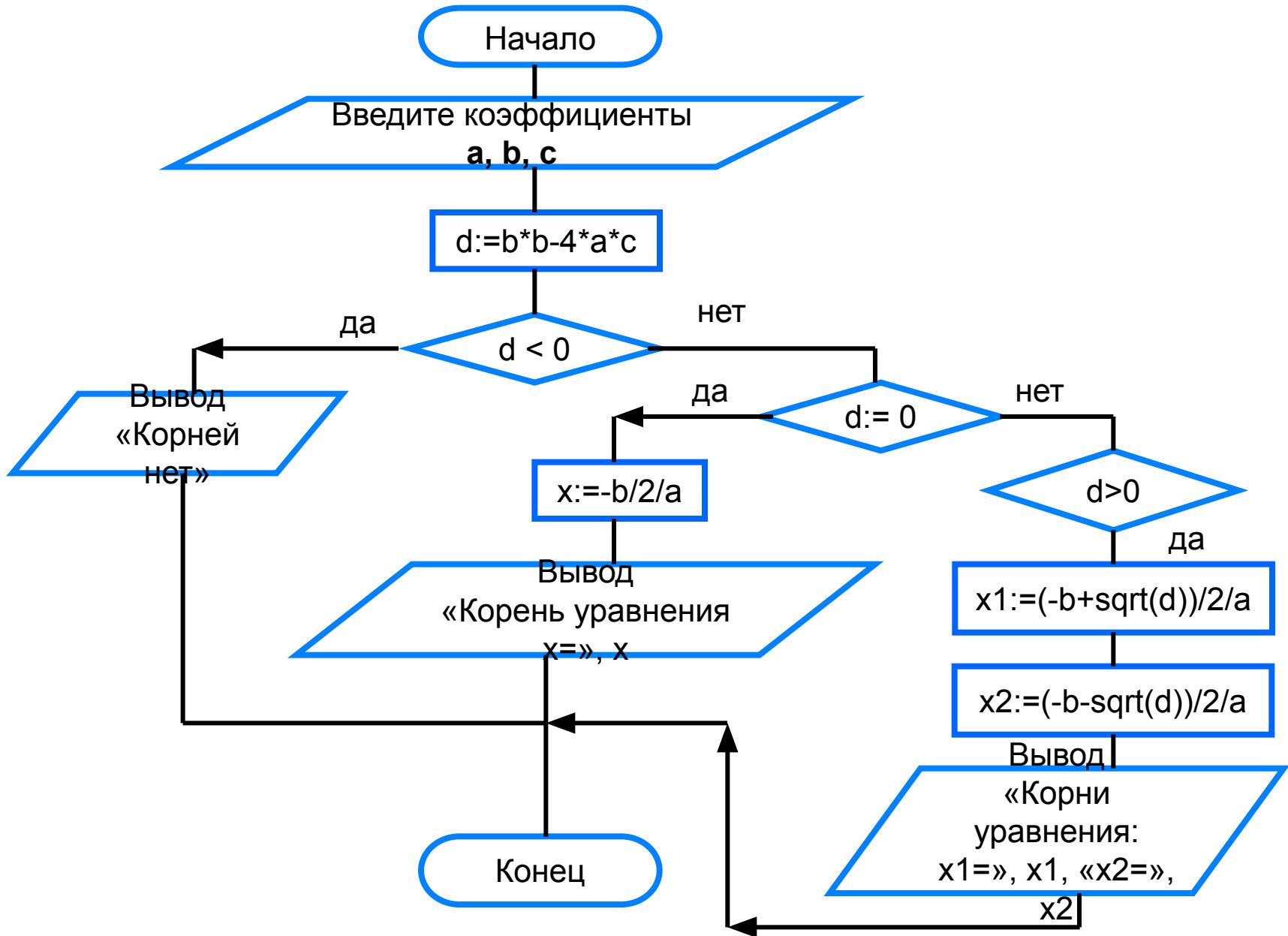


Составной оператор

В условном операторе и после **then**, и после **else** можно использовать **только один оператор**.

Если в условном операторе после **then** или после **else** нужно выполнить **несколько операторов**, то используют **составной оператор** – конструкцию вида:
begin <последовательность операторов> **end**

Блок-схема решения КВУР



```
program n_11;
  var a, b, c: real;
  var d: real;
  var x, x1, x2: real;
begin
  writeln ('Решение квадратного уравнения');
  write ('Введите коэффициенты a, b, c >>');
  readln (a, b, c);
  d:=b*b-4*a*c;
  if d<0 then writeln ('Корней нет');
  if d=0 then
    begin
      x:=-b/2/a;
      writeln ('Корень уравнения x=', x:9:3)
    end;
  if d>0 then
    begin
      x1:=(-b+sqrt(d))/2/a;
      x2:=(-b-sqrt(d))/2/a;
      writeln ('Корни уравнения:');
      writeln ('x1=', x1:9:3);
      writeln ('x2=', x2:9:3)
    end;
end.
```

Вложенные ветвления

Возможна следующая конструкция:

if <условие1> **then**

if <условие2> **then** <оператор1>

else <оператор2>

else <оператор3>

!
else всегда относится к ближайшему оператору **if**

Решение линейного уравнения

```
program n_12;
  var a, b, x: real;
begin
  writeln ('Решение линейного уравнения');
  write ('Введите коэффициенты a , b>>');
  readln (a, b);
  if a<>0 then // неравно
```

```
    begin
```

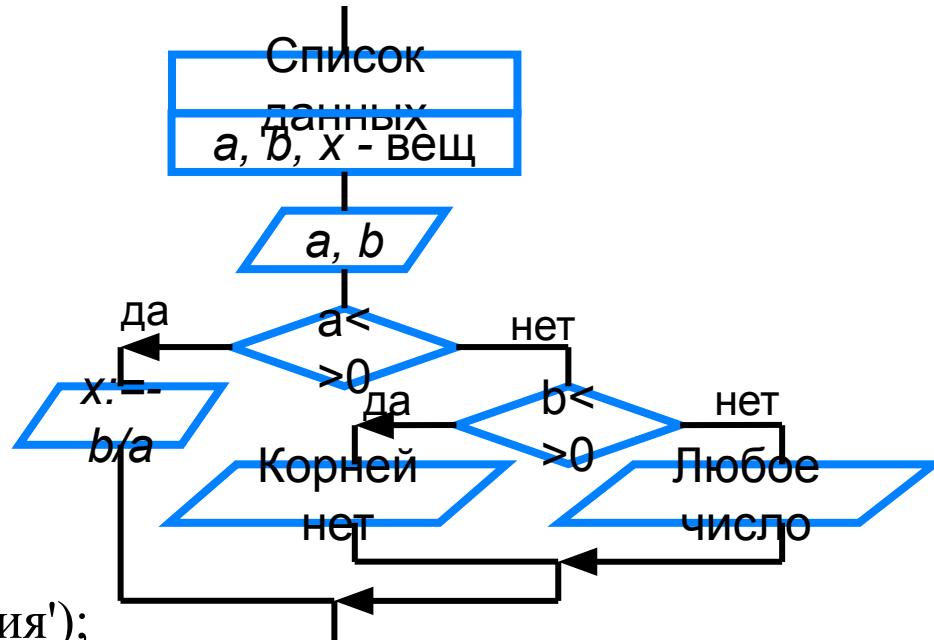
```
      x:=-b/a;
```

```
      writeln ('Корень уравнения x=', x:9:3)
```

```
    end
```

```
  else if b<>0 then writeln ('Корней нет') // неравно
    else writeln ('x – любое число');
```

```
end.
```



Самое главное

При записи на языке Паскаль разветвляющихся алгоритмов используют условный оператор:

if <условие> ***then*** <оператор_1> ***else*** <оператор_2>

Для записи неполных ветвлений используется сокращённый условный оператор:

if <условие> ***then*** <оператор>

Если при некотором условии требуется выполнить определённую последовательность операторов, то их объединяют в один составной оператор, имеющий вид:

begin <последовательность операторов> ***end.***



Вопросы и задания

Напишите пахмательную программу для генерации случайных чисел под управлением программы, на которой в трех строках кода произойдет обмен 8-значного случайного числа с результатом вычисления этого суммы, которая в результате ходит тайми. Язык программирования: Pascal. Особый интерес вызывает домашнее задание, которое предполагает выполнение этого же алгоритма на языке C. Важно отметить, что в языке C для этого потребуется всего одна строка кода.

Пример входных данных Ответ пользователя программы

Пример выходных данных
яется и комментируется.

Координаты 1-го поля >> 2 2 Поля определены
Координаты 2-го поля >> 3 3 Пример выходных данных
если chislo=5 то у: 'Пример выходных данных
если chislo=6 то у: '

Координаты 2-го поля > 2 3. Третий цвета
координаты 2-й ячейки > 3 4. Четвёртый цвета

Координаты x_4 –го поля y_4 –го поля
ха, y_4 –го поля y_4 –го поля
 $\text{если } \text{chislo} = 1 \text{ то } y_4 = 1$

Каждый из 15 заданий состоит из трех задач на тему данной недели.
Большинство из 45 заданий соответствует им разносторонний
входных данных разработано самостоятельно.

Опорный конспект

Условный оператор

Полная форма

if <условие> *then* <оператор_1> *else* <оператор_2>

Неполная форма

if <условие> *then* <оператор>

Составной оператор

begin <последовательность операторов> *end*