

Знакомство с гибкой методологией управления проектами.
Agile.

Филиал ООО «Газпромнефть-СМ» ОЗСМ

ПО СУОД

Цускман Юлия

29.10.2020



ЦЕЛЬ, ПРОЦЕСС, РЕЗУЛЬТАТ



ПРАВИЛА ТРЕНИНГА



ТЕЛЕФОН ВЫКЛЮЧЕН ИЛИ ПЕРЕВЕДЕН В БЕЗЗВУЧНЫЙ РЕЖИМ



СОБЛЮДАЕМ ВРЕМЕННОЙ РЕГЛАМЕНТ



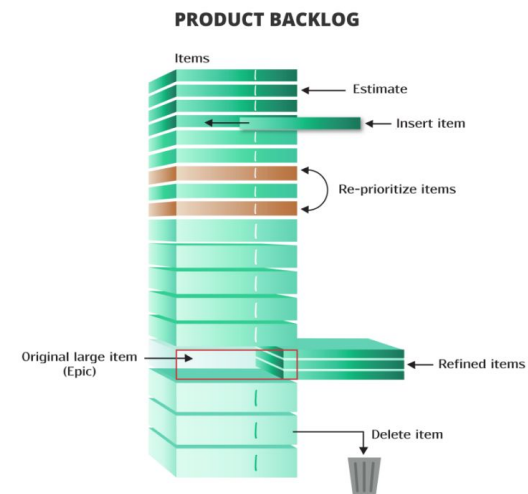
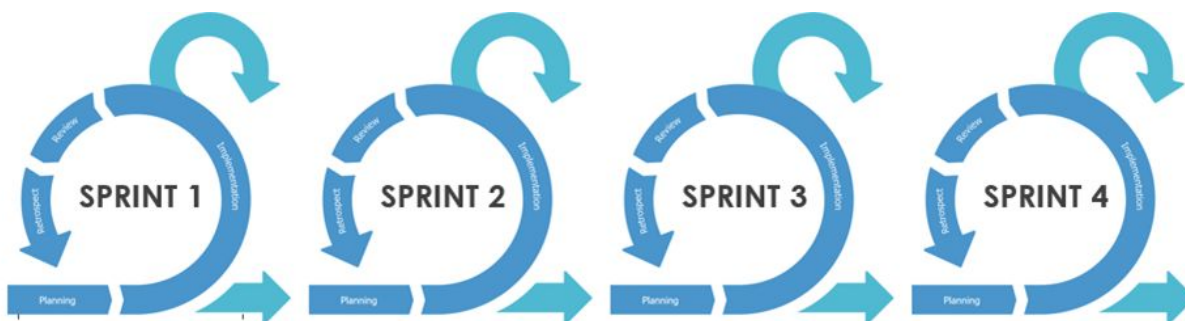
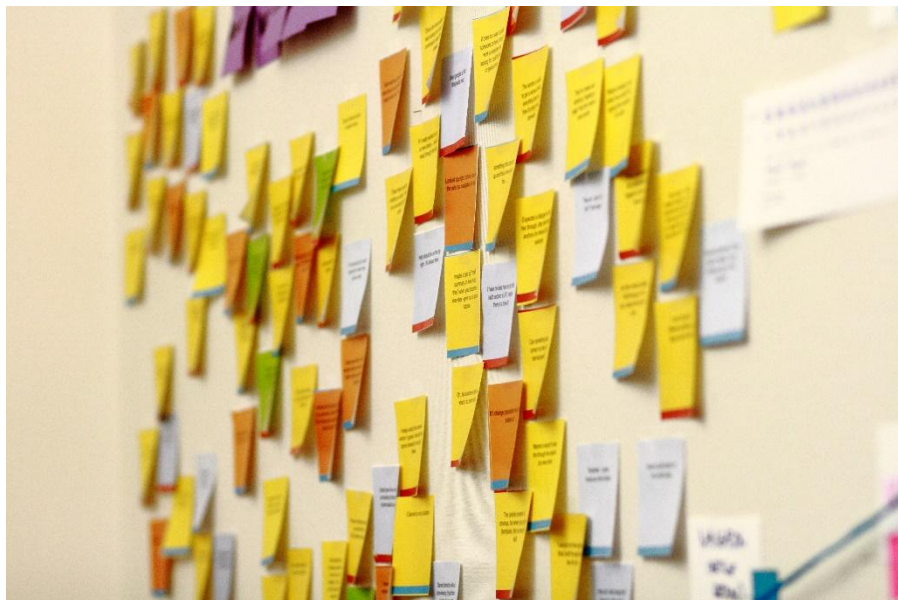
ГОВОРИМ ПО ОЧЕРЕДИ

(Вопросы в ходе тренинга, направляем в общий чат)



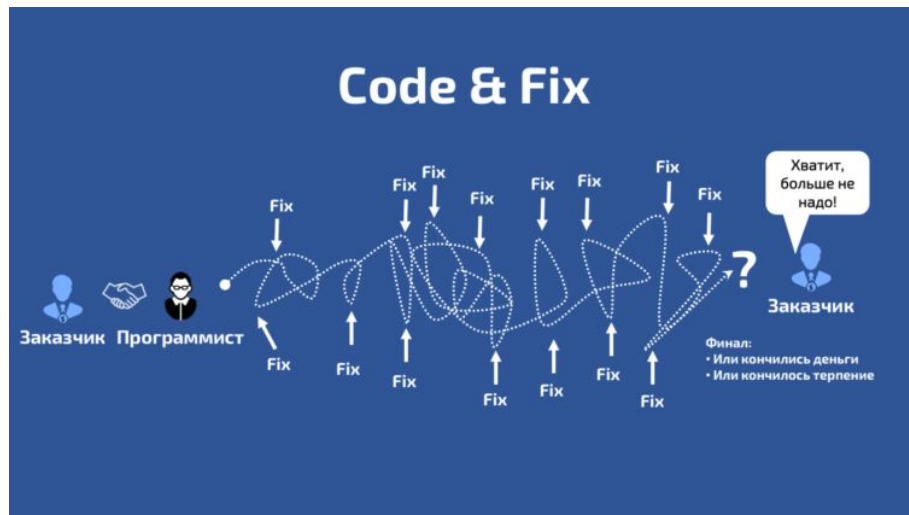
ПРИНИМАЕМ АКТИВНОЕ УЧАСТИЕ

Agile. Что мы об этом слышали?

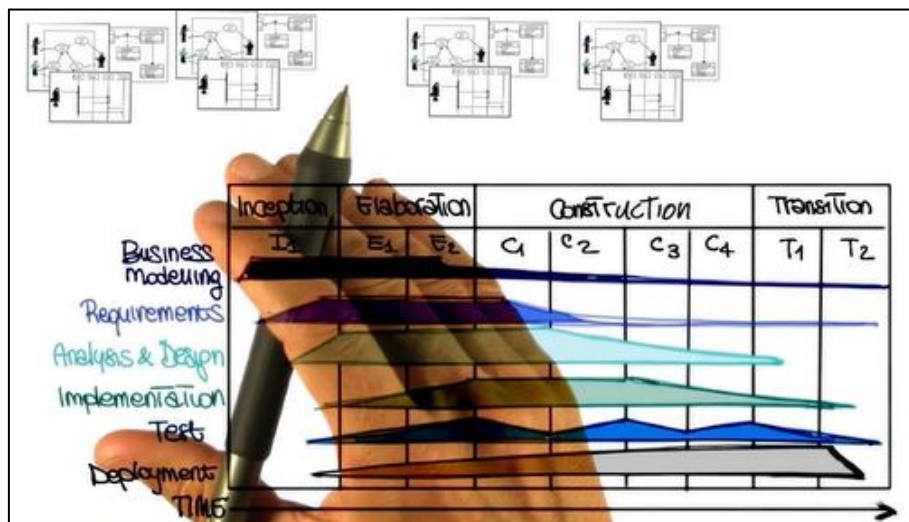


Немного истории Agile Manifesto

Нет правил = хаос

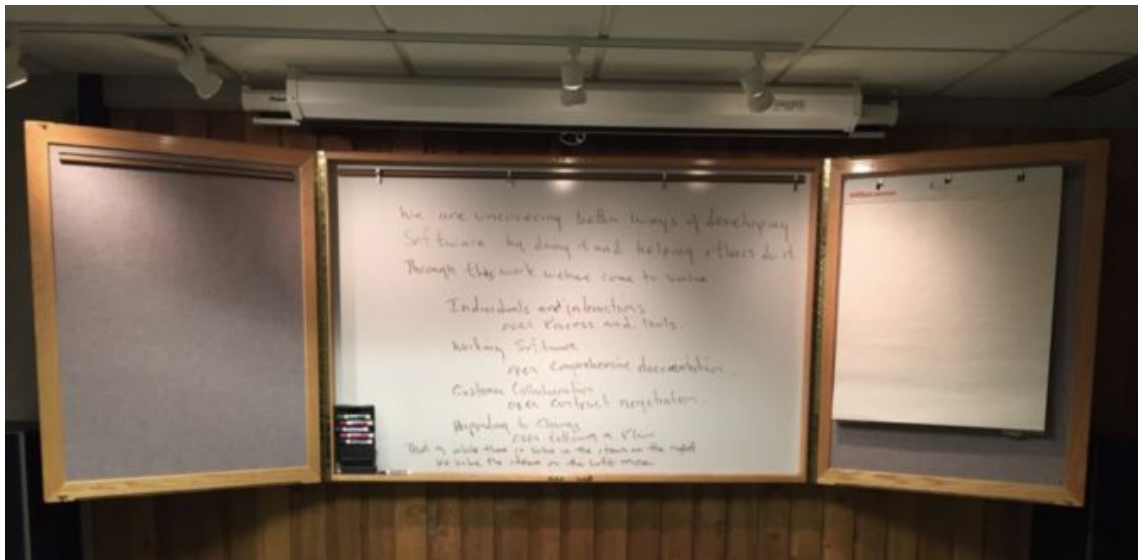


Жестки правила = бюрократия



Немного истории Agile Manifesto

Agile Manifesto — основной документ, содержащий описание ценностей и принципов [гибкой разработки программного обеспечения](#), разработанный в [феврале 2001 года](#) на встрече 17 независимых практиков нескольких методик программирования, именующих себя «[Agile Alliance](#)».



Авторы

Кент Бек

Майк Бидл

Ари ван Беннекум

Алистер Кокберн

Уорд Каннингем

Мартин Фаулер

Роберт С. Мартин

Стив Меллор

Дэйв Томас

Джеймс Греннинг

Джим Хайсмит

Эндрю Хант

Рон Джеффрис

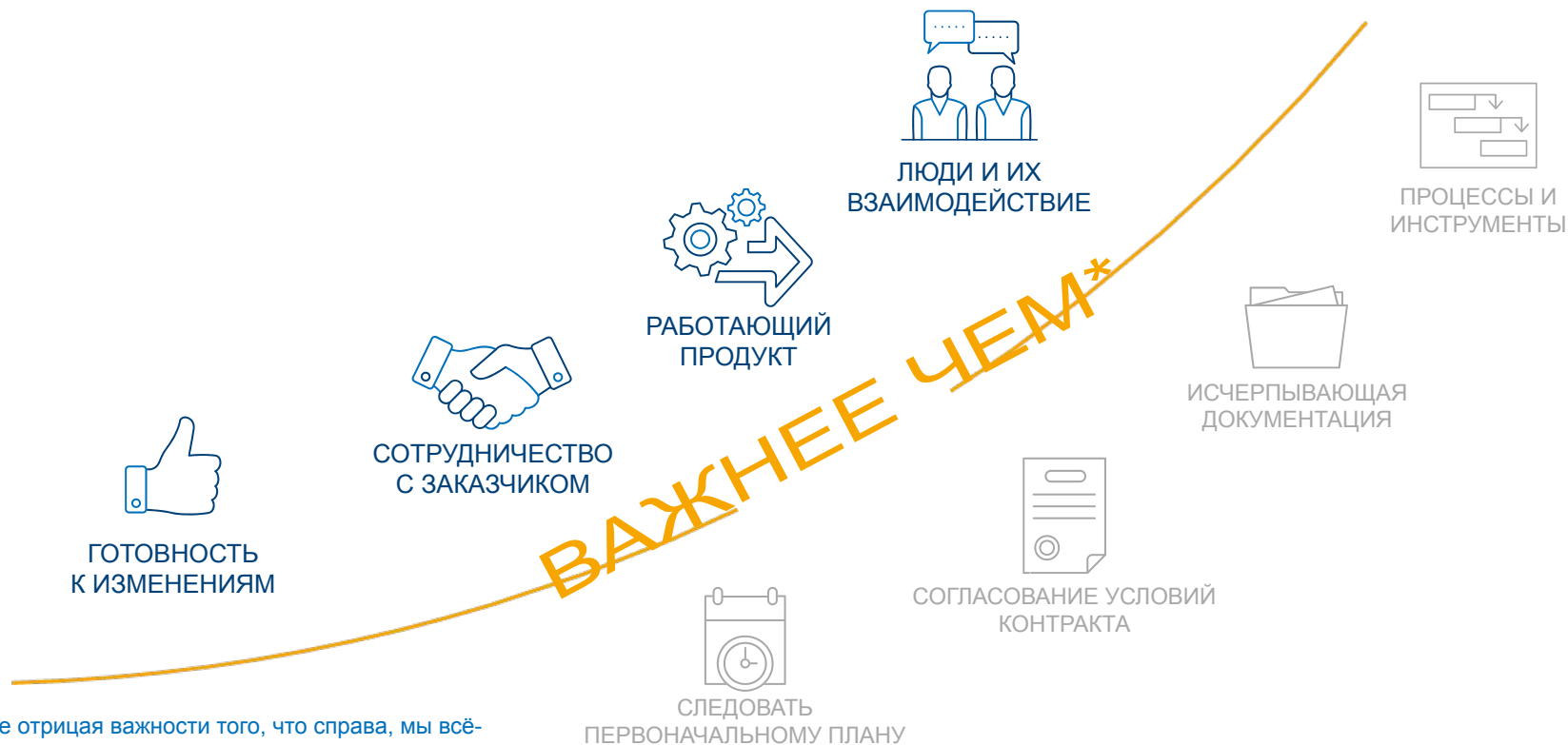
Джон Керн

Брайан Марик

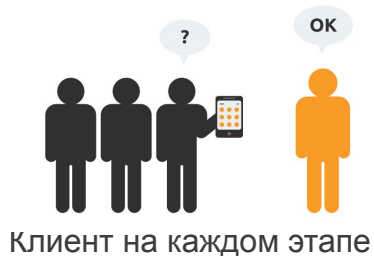
Кен Швабер

Джефф Сазерленд

AGILE МАНИФЕСТ



*то есть, не отрицая важности того, что справа, мы всё-таки больше ценим то, что слева



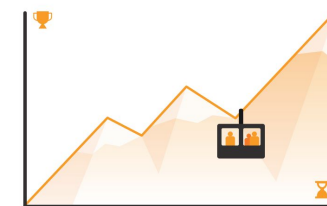
AGILE принципы



Простота работы и внедрения



Мотивация ведущих проект



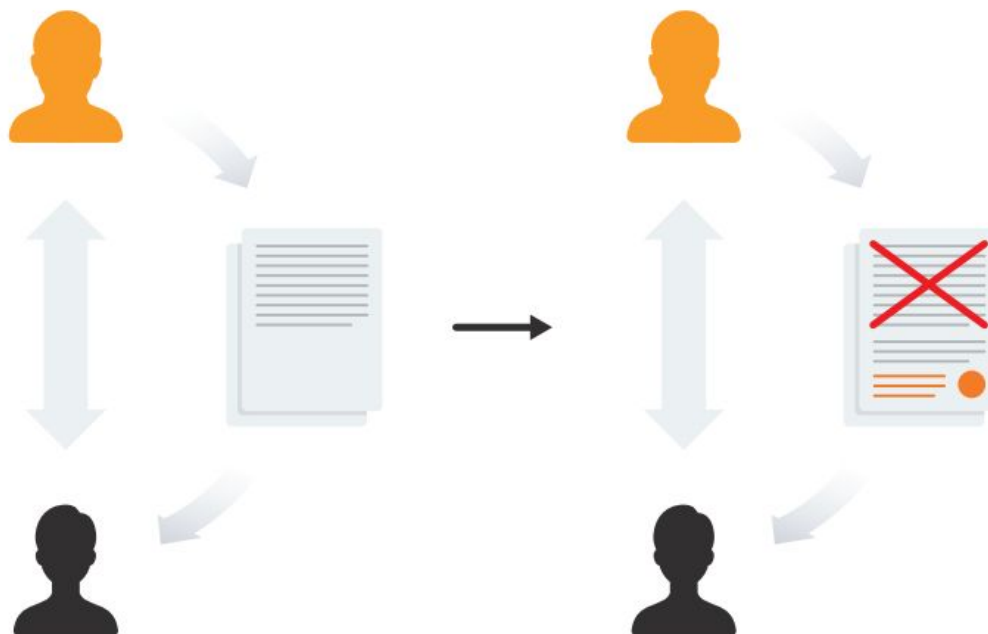
Регулярный анализ
эффективности работы

ПРИНЦИП 1



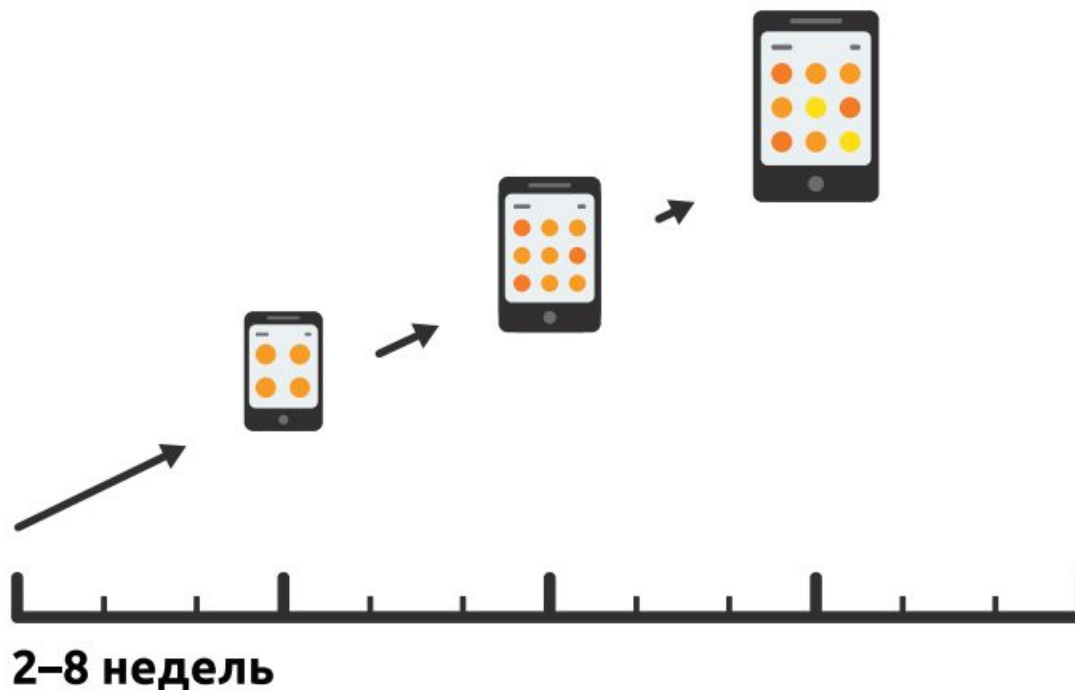
Наивысшая ценность — это удовлетворение потребностей заказчика благодаря регулярной и максимально ранней поставке ценного для него ПО

ПРИНЦИП 2



Изменение требований приветствуется даже на поздних стадиях разработки. Agile-процессы позволяют использовать изменения для обеспечения заказчику конкурентного преимущества.

ПРИНЦИП 3



Работающий продукт следует выпускать как можно чаще, с периодичностью от пары недель до пары месяцев.

ПРИНЦИП 4



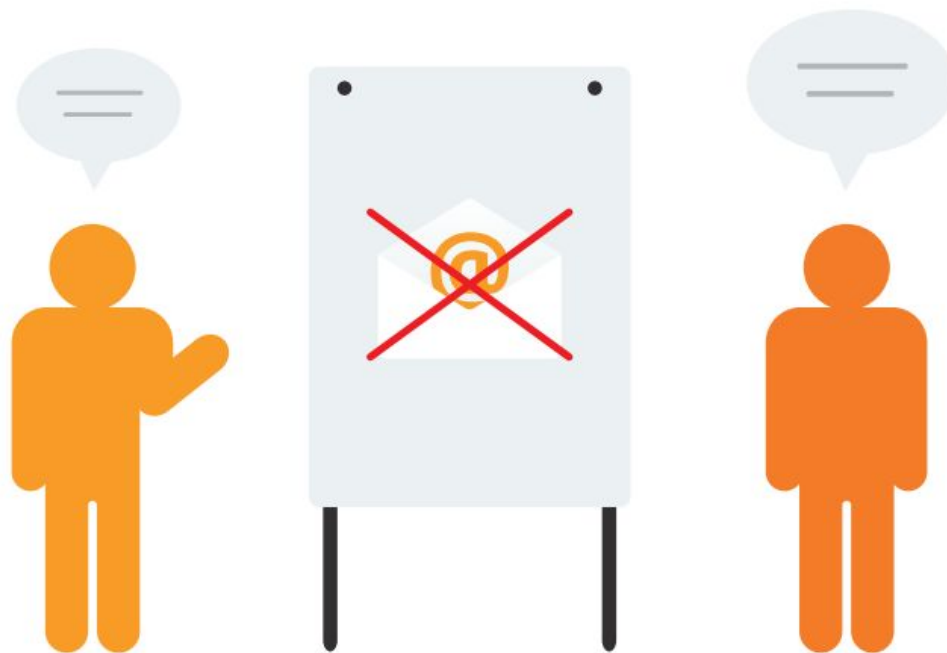
На протяжении всего проекта разработчики и представители бизнеса должны ежедневно работать вместе.

ПРИНЦИП 5



Над проектом должны работать мотивированные профессионалы. Чтобы работа была сделана, создайте условия, обеспечьте поддержку и полностью доверьтесь им.

ПРИНЦИП 6



Непосредственное общение является наиболее практичным и эффективным способом обмена информацией как с самой командой, так и внутри команды

ПРИНЦИП 7



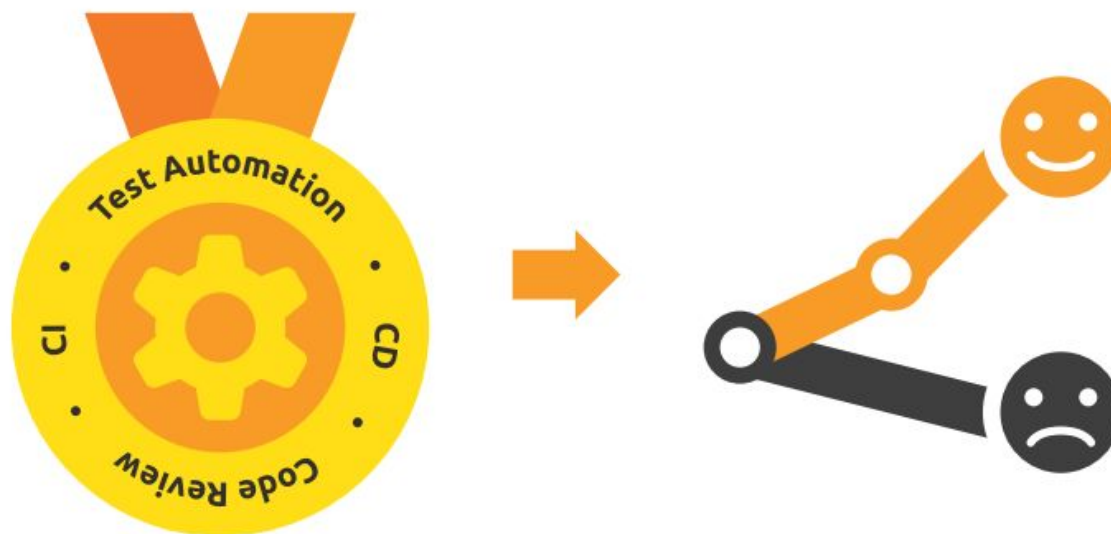
Работающий продукт — основной показатель прогресса.

ПРИНЦИП 8



Инвесторы, разработчики и пользователи должны иметь возможность поддерживать постоянный ритм бесконечно. Agile помогает наладить такой устойчивый процесс разработки.

ПРИНЦИП 9



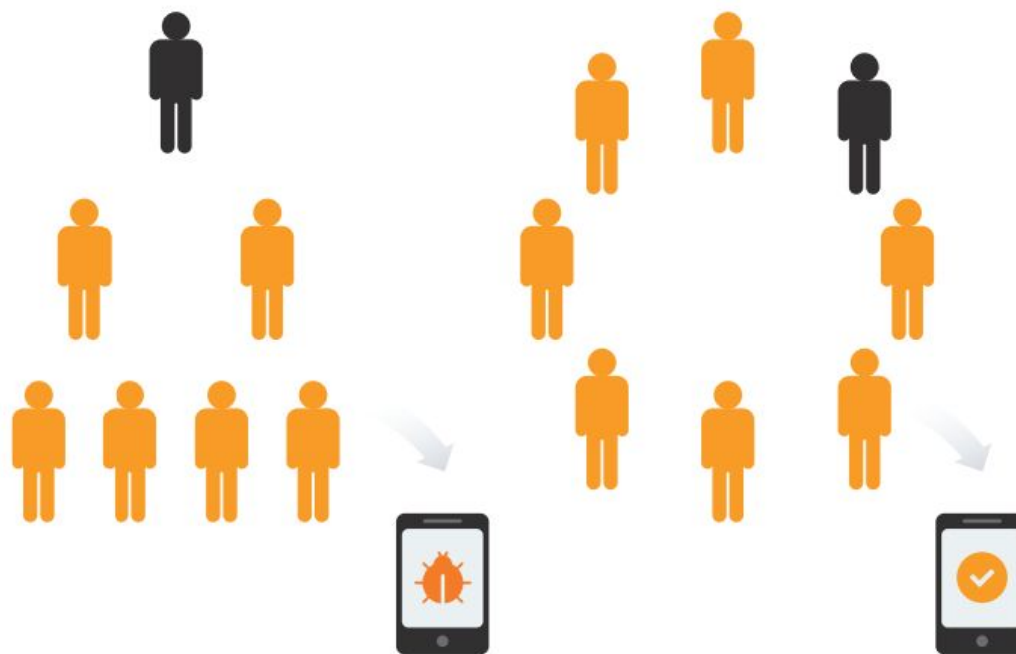
Постоянное внимание к техническому совершенству и качеству проектирования повышает гибкость проекта.

ПРИНЦИП 10



Простота — искусство минимизации лишней работы — крайне необходима.

ПРИНЦИП 11



Самые лучшие требования, архитектурные и технические решения рождаются у самоорганизующихся команд.

ПРИНЦИП 12



Команда должна систематически анализировать возможные способы улучшения эффективности и, соответственно, корректировать стиль своей работы.

Вопросы-примеры по принципам Agile

Легенда: Группа молодых ученых работает над новым инновационным проектом, целью которого является создание уникального продукта. Инициатором проекта являлся Иван. Недавно он выиграл гранд на реализацию своей идеи.

1. Руководствуясь какими принципами и ценностями Ивану, следует подбирать в свою команду участников??

Ответ: (принцип № 5) Над проектом должны работать мотивированные профессионалы. Чтобы работа была сделана, создайте условия, обеспечьте поддержку и полностью доверьтесь им.

2. Иван создал отличную команду. Ведется работа над проектом. Ученные договорились об общении по электронной почте, таким образом они планировали в истории сообщений сохранять идеи, проблемы в процессе работы над проектом.

Ответ: (принцип № 6) Непосредственное общение является наиболее практичным и эффективным способом обмена информацией как с самой командой, так и внутри команды.

3. Работа над проектом велась около **года**. И вот наконец было решено представить работающий продукт потребителям. Команда столкнулась с такой ситуацией: большинство пользователей были расстроены что такой полезный продукт оказался неудобным в использовании, и скорее всего они не будут использовать его. Придерживаясь какого принципа можно было избежать такого эффекта?

Ответ: (принцип 4) На протяжении всего проекта разработчики и представители бизнеса должны ежедневно работать вместе.



ЧТО ТАКОЕ AGILE

AGILE – ЭТО НАБОР ПРАКТИК ДЛЯ ГИБКОГО УПРАВЛЕНИЯ ПРОЕКТАМИ

позволяющий повысить скорость создания готовых продуктов и минимизировать риски

AGILE ПОЗВОЛЯЕТ:



ФОКУСИРОВАТЬ
КОМАНДУ



РАБОТАТЬ
КОРОТКИМИ
ЦИКЛАМИ

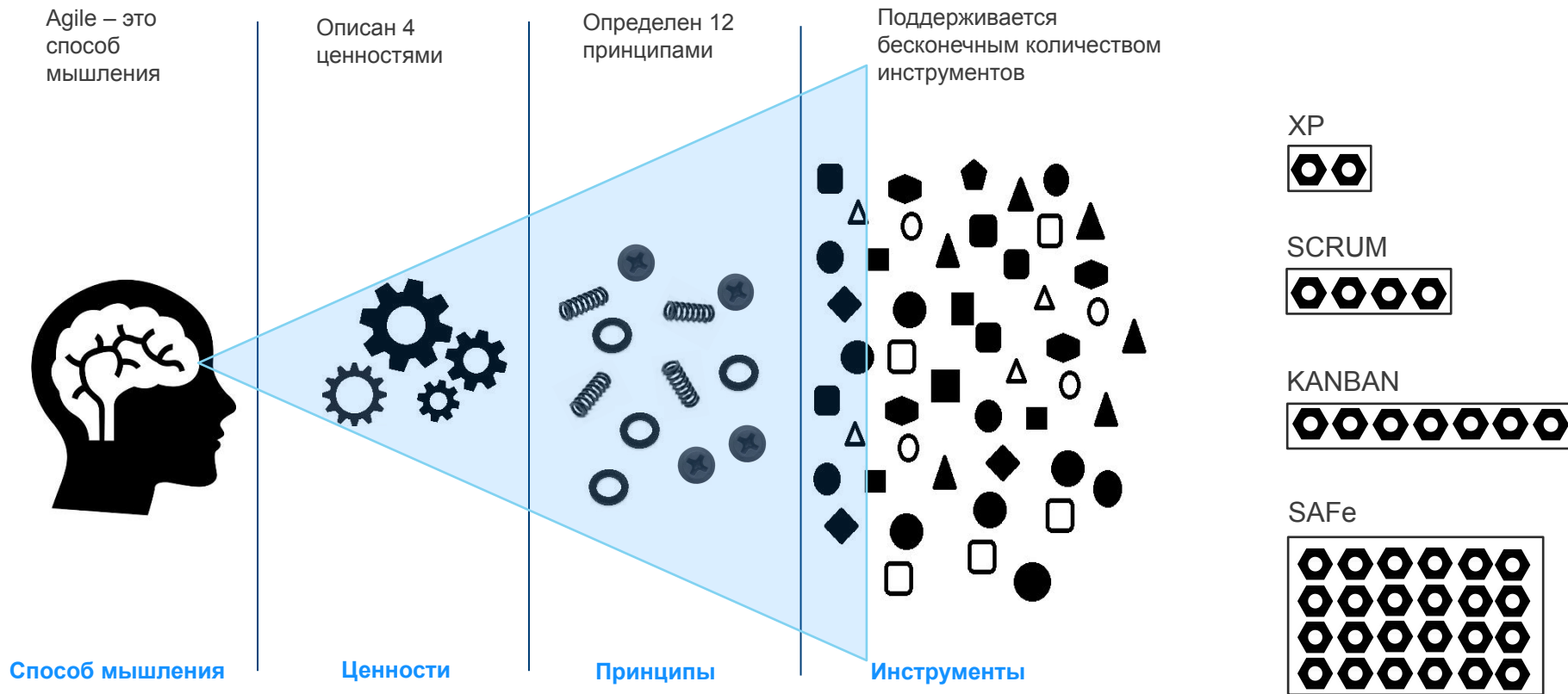


ИСПОЛЬЗОВАТЬ
ОБРАТНУЮ
СВЯЗЬ



ПОВЫСИТЬ
ПОЛНОМОЧИЯ
СОТРУДНИКОВ

ВЗАИМОСВЯЗЬ ЦЕННОСТЕЙ, ПРИНЦИПОВ И ИНСТРУМЕНТОВ

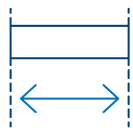


SCRUM FRAMEWORK

SCRUM — ЭТО МЕТОД УПРАВЛЕНИЯ ПРОЕКТАМИ

который помогает решать изменяющиеся в процессе работы задачи, чтобы продуктивно и творчески поставлять клиентам продукт с максимально возможной ценностью.

ОСНОВНЫЕ ПРИНЦИПЫ SCRUM



РАБОТА КОРОТКИМИ
ЦИКЛАМИ



ГИБКОСТЬ.
«ПРОВЕРЯТЬ И
АДАПТИРОВАТЬСЯ»



УЧАСТИЕ ЗАКАЗЧИКА
В СОЗДАНИИ
ПРОДУКТА



ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ
КОМАНДЫ

ОСНОВНЫЕ ПРИНЦИПЫ РАБОТЫ SCRUM-КОМАНДЫ



ПОСТОЯННОЕ
САМОСОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ



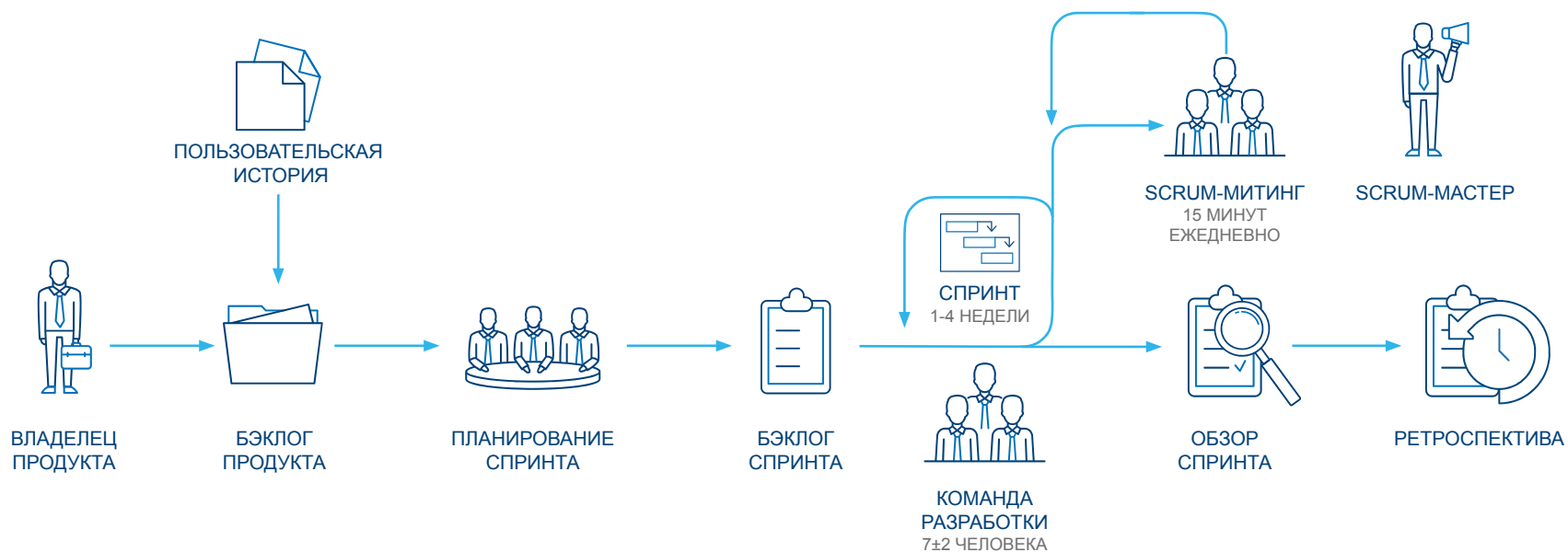
АВТОНОМНОСТЬ



КРОСС-ФУНКЦИОНАЛЬНОСТЬ

SCRUM FRAMEWORK

ПРОЦЕСС РАБОТЫ SCRUM-КОМАНДЫ



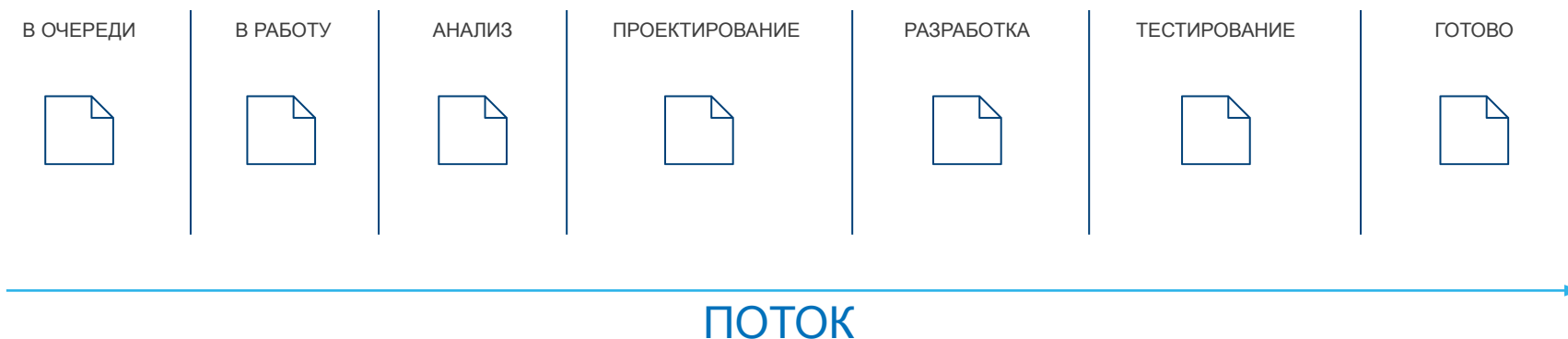
KANBAN FRAMEWORK

KANBAN — ЭТО МЕТОД УПРАВЛЕНИЯ ПРОЕКТАМИ

реализующий принцип «точно в срок» и способствующий равномерному распределению нагрузки между работниками

ОСНОВНЫЕ ПРИНЦИПЫ KANBAN

- Уважать и использовать то, что есть сейчас: имеющиеся роли, обязанности и должностные инструкции
- Постоянно оптимизировать и совершенствовать процесс разработки продукта, но не допускать слишком резких перемен
- Поощрять в команде стремление к лидерству



ЧЕМ ОТЛИЧАЮТСЯ KANBAN И SCRUM

KANBAN ЧАСТО ПУТАЮТ ИЛИ ОБЪЕДИНЯЮТ С МЕТОДОЛОГИЕЙ SCRUM

Но это не совсем так

KANBAN		SCRUM
Могут работать узкопрофильные команды команда	1	Только кросс-функциональная команда
В команде нет деления на роли	2	Роли определены
Команда управляет потоком работ требований	3	Владелец продукта управляет
Непрерывный процесс	4	Итерации строго ограничены по времени
Доска ведется в течение всего проекта итерации	5	Заполнение доски при каждой новой итерации

ПРЕИМУЩЕСТВА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ AGILE

Скорость вывода продукта на рынок (time-to-market)

Минимизация рисков неприятия продукта

Сделать невозможное

Прозрачность хода реализации для всех участников проекта

Фокус на ценность

Высокая мотивация команды

Спасибо за внимание!