

Игровая среда программирования Scratch

Scratch – это среда программирования для создания анимационных сказок и игр, а также моделей.



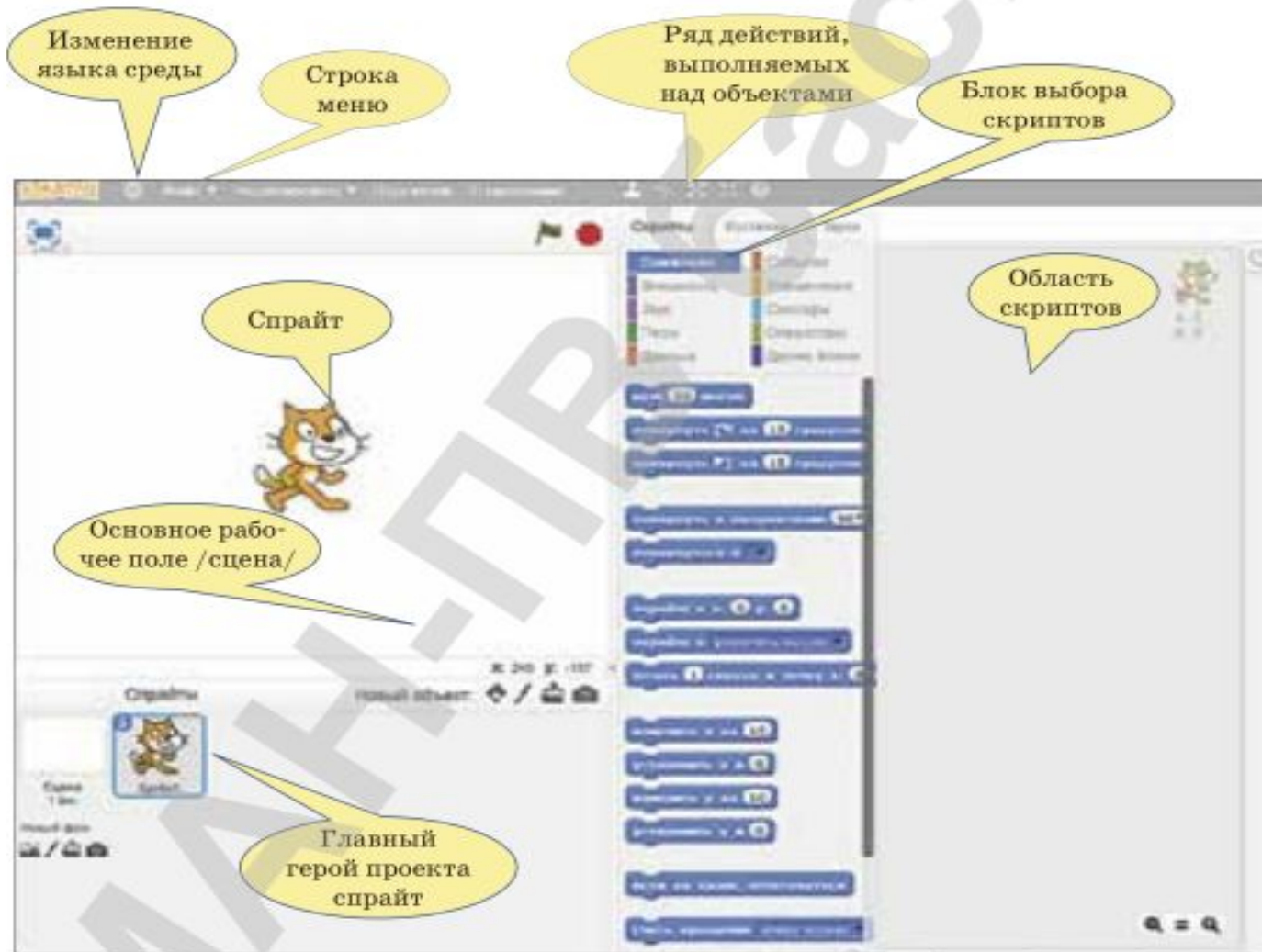
Цели урока

- Познакомиться со средой программирования
- Создавать проекты

Критерии оценивания

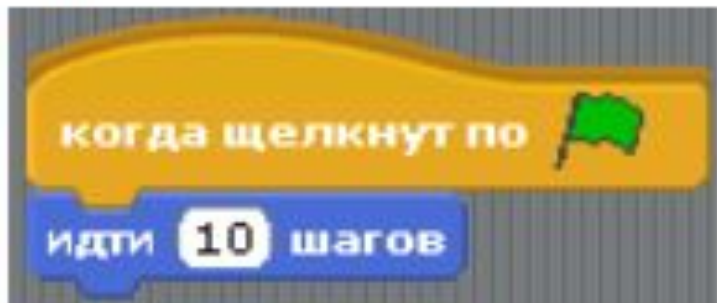
- Создавать проекты используя некоторые команды

Окно среды программирования Scratch



Практическая часть

л при нажатии на кнопку зап



Домашнее задание

- Учебник с.6 §1 прочитать, карточка