

Макрос

«Двигать объект»

для перемещения объектов

в режиме демонстрации

аналог макроса «DragAndDrop»
опубликованного Г. О. Аствацатуровым в сообществе
«Современный мультимедийный урок»

Идею макроса предложил [Hans W. Hofman](#),
Макрос написал и оптимизировал [А.Н. Комаровский](#)

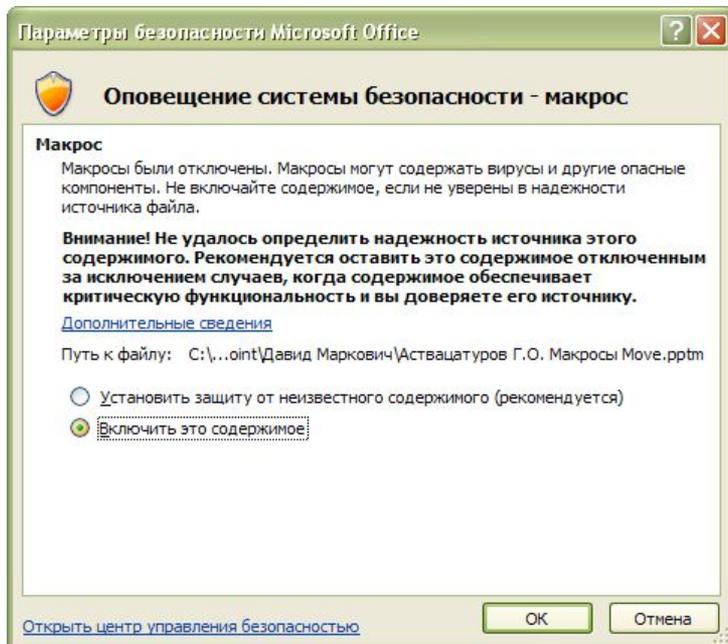
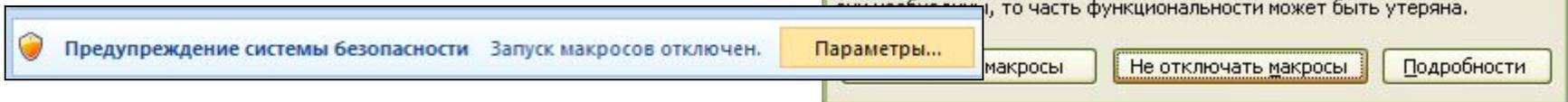
Суть улучшений:

- Фактически, на основе идеи, предложенной Гансом Хофманом, написан собственный макрос с оптимизированной математикой, что позволило увеличить его быстродействие.
- Объект «цепляется» к курсору за точку щелка, а не за центр.
- Перемещаемый объект теперь может быть сгруппированным – состоящим из нескольких элементов. В этом случае к макросу достаточно подключить один элемент группы. После активации (щелчка по элементу в режиме просмотра демонстрации) к этому макросу автоматически подключатся все элементы группы.
- Перемещаемый объект автоматически «всплывает» на передний план и его не заслоняют другие объекты.
- Код макроса не закрыт паролем и доступен для изучения и совершенствования.

Разрешение исполнения макросов

Если при открытии этой презентации у вас **появляется** «Предупреждение системы безопасности», то:

- в PowerPoint 2003 выберите кнопку «Не отключать макросы»
- в PowerPoint 2007 кнопку «Параметры», переключатель «Включить это содержимое»



Если предупреждение **не появляется**, то:

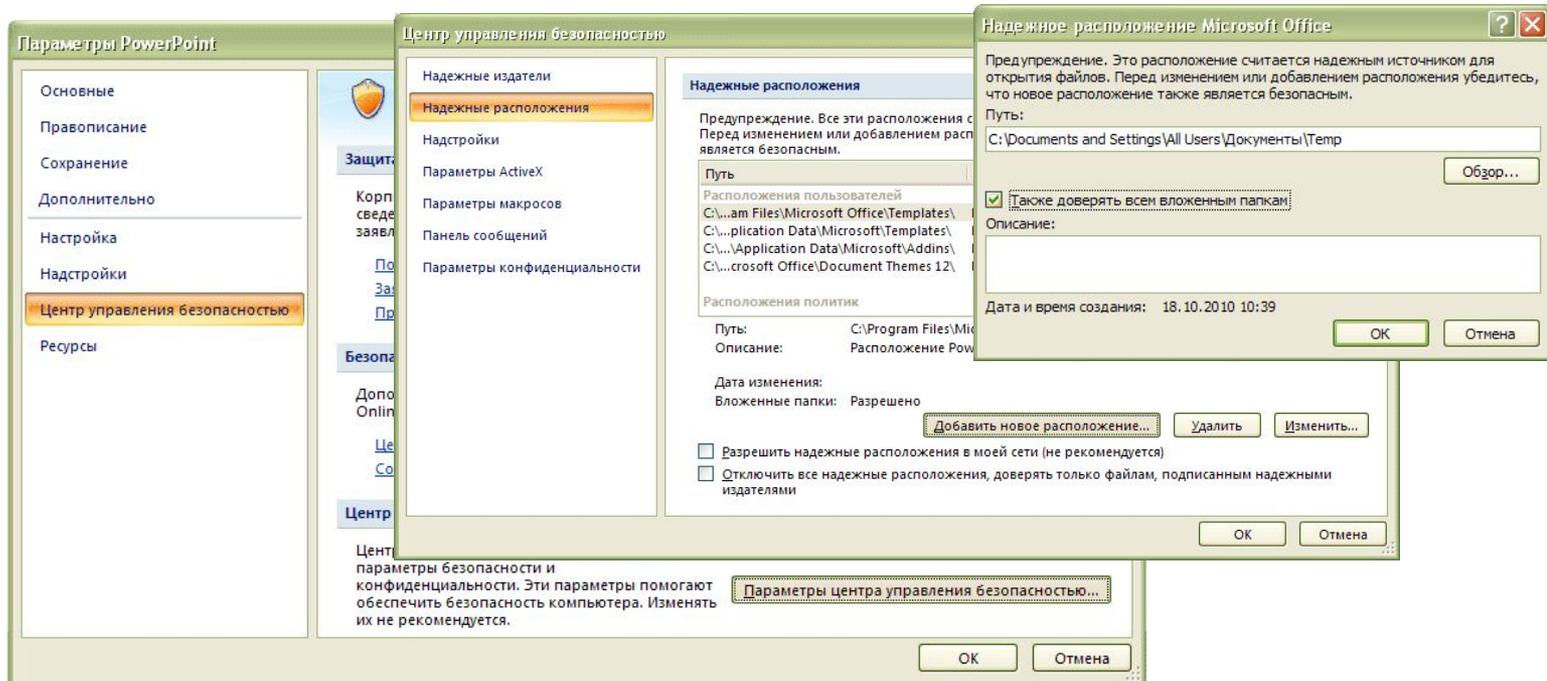
- в PowerPoint 2003 выберите: «Сервис» – «Макрос» – «Безопасность...» – «Уровень безопасности» – «Средняя»;
- в PowerPoint 2007 щелкните по кнопке Office, затем по кнопкам: «Параметры PowerPoint» – «Центр управления безопасностью» – «Параметры центра управления безопасностью...» и выберите переключатель «Отключить все макросы с уведомлением».

Эти настройки вступают в силу только при следующем запуске PowerPoint

Надежное расположение файлов

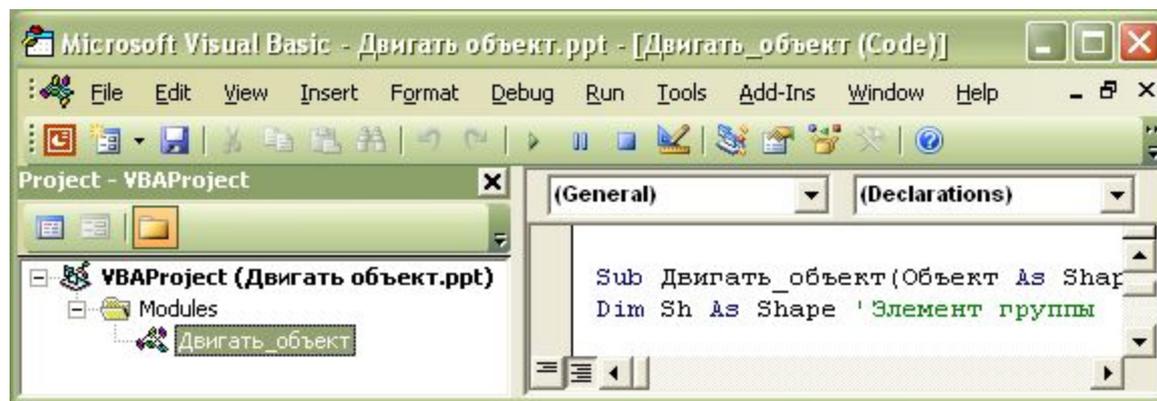
В PowerPoint 2007 предпочтительнее воспользоваться очень удобной настройкой уровня безопасности – «Надежные расположения». При помещении файлов в такую папку, макросы исполняются без вопросов.

- Щелкните по кнопке  Office, затем по кнопкам: «Параметры PowerPoint» – «Центр управления безопасностью» – «Параметры центра управления безопасностью...»
- Выберите «Надежные расположения» и кнопкой «Добавить новое расположение...» вызовите диалоговое окно, в котором с помощью кнопки «Обзор» укажите нужную папку, а затем отметьте флажок «Также доверять всем вложенным папкам».



Просмотр и редактирование макросов

При необходимости изучения или редактирования макросов, аккордом клавиш Alt+F11 перейдите в редактор Visual Basic.



Для возврата в PowerPoint нажмите Alt+F11 ещё раз

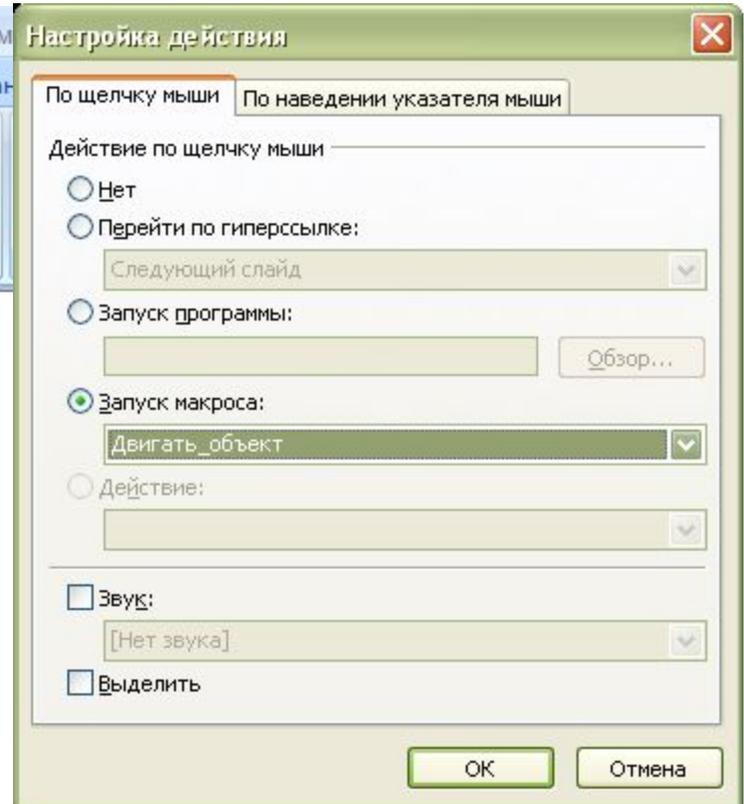
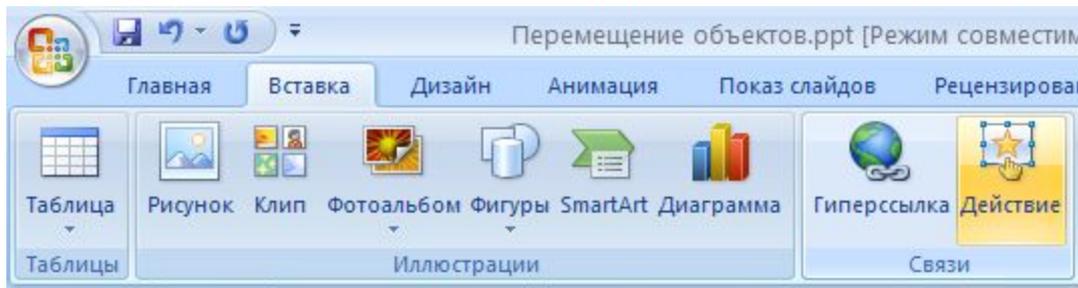
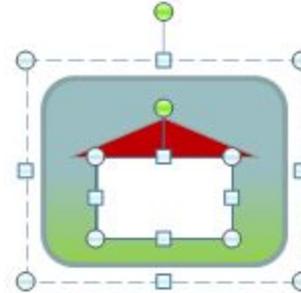
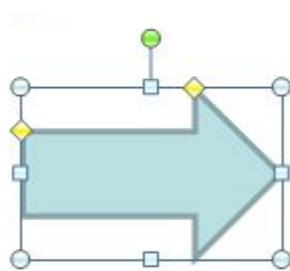
Порядок «оживления» объектов

- Сохраните этот файл под другим именем.
- Удалите в этой презентации все слайды, кроме одного.
- Удалите на оставшемся слайде все объекты.
- Создайте свою презентацию.
- Определите (создайте) перемещаемые объекты.*
- Подключите перемещаемые объекты к макросу «Двигать_объект».

Примечание:

Если перемещаемые объекты подобны, то лучше сначала создать и подключить к макросу один объект, а затем его размножить копированием.

Все перемещаемые объекты подключаем к макросу «Двигать_объект»

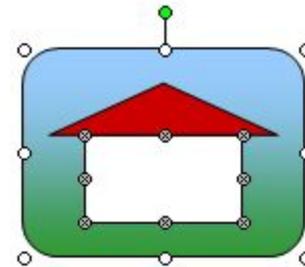
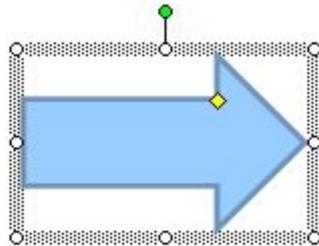


В PowerPoint 2007

в режиме редактирования презентации:

- Выделяем объект
- Если это группа, выделяем элемент группы
- Вкладка «Вставка» на ленте
- Группа «Связи»
- Кнопка «Действие»
- Переключатель «Запуск макроса»
- Выбор в списке - «Двигать_объект»

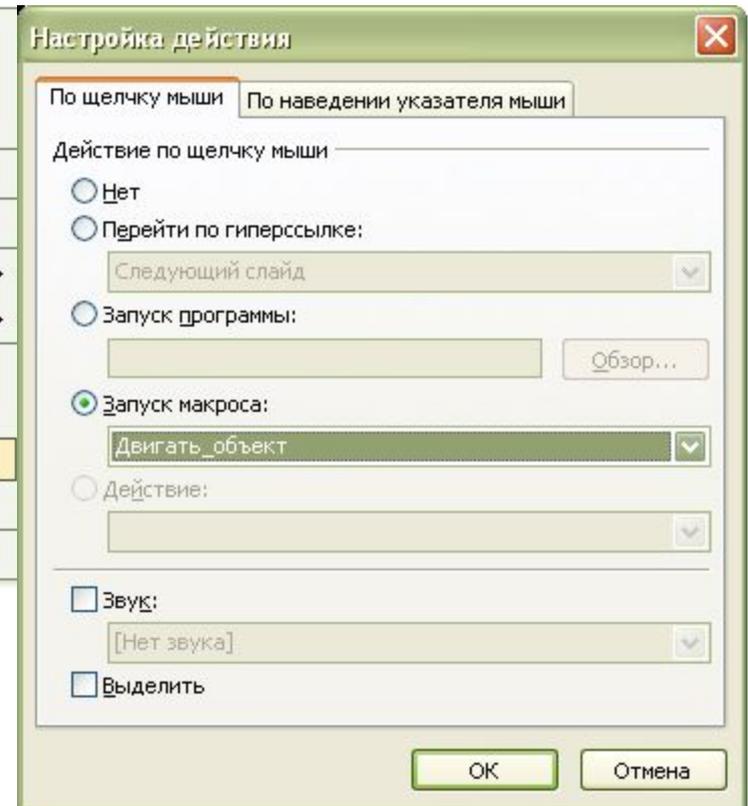
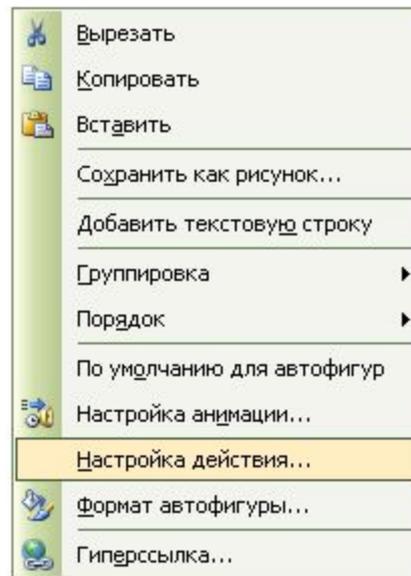
Все перемещаемые объекты подключаем к макросу «Двигать_объект»



В PowerPoint 2003

в режиме редактирования презентации:

- Выделяем объект
- Если это группа, выделяем элемент группы
- Контекстное меню
- Настройка действия...
- Переключатель «Запуск макроса»
- Выбор в списке - «Двигать_объект»



Проверка

- Запускаем презентацию на просмотр.
- Щелкаем левой кнопки мыши по нужному перемещаемому объекту. Объект следует за курсором.
- **Не прижимая кнопку**, перемещаем курсор в новую позицию.
- Щелкаем в конечной позиции – объект остается на новом месте.
- Если еще раз щелкнуть по объекту, он снова становится перемещаемым.

