



# Виды информации (по способу восприятия):



| Канал получения информации | Вид информации | Орган чувств |
|----------------------------|----------------|--------------|
| Слуховой                   | звуковая       |              |
| Зрительный                 | зрительная     |              |
| Обонятельный               | обонятельная   |              |
| Вкусовой                   | вкусовая       |              |
| Осязательный               | тактильная     |              |

# Заполните пустые клетки таблицы:



| Предмет   | Свойство         | Канал               |
|---|------------------|---------------------|
|    | <b>Ароматные</b> | <b>Обонятельный</b> |
|    | <b>Сладкий</b>   | <b>Вкусовой</b>     |
|    | <b>Колючий</b>   | <b>Осязательный</b> |
|   | <b>Звонкий</b>   | <b>Звуковой</b>     |
|  | <b>Красивая</b>  | <b>Зрительный</b>   |



# Виды информации по способу представления



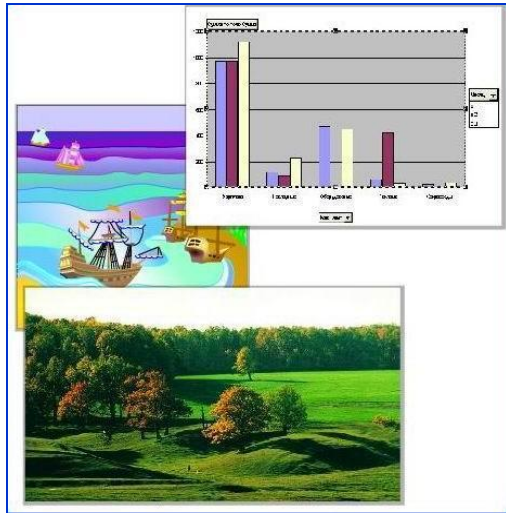
видео-  
информация



текстовая

Аа Бб Вв Гг  
Rr Ww Zz Gg  
Мама Маша Миша  
*"Ученье - свет!"*

графическая



звуковая

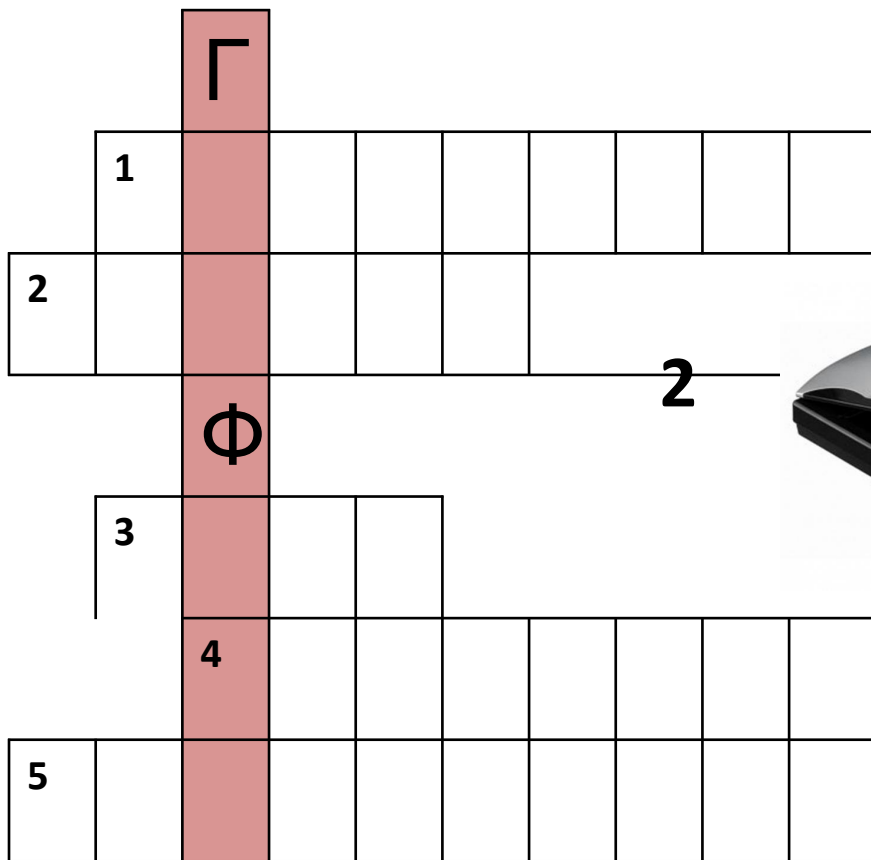


числовая

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10  
№33 №18 №21  
 $3 \times 2 = 6$   $12 : 4 = 3$   $7 + 2 = 9$   $4 - 3 = 1$   
100% 20% 11%  
20.08.2001



# Разгадайте кроссворд



1



3



4



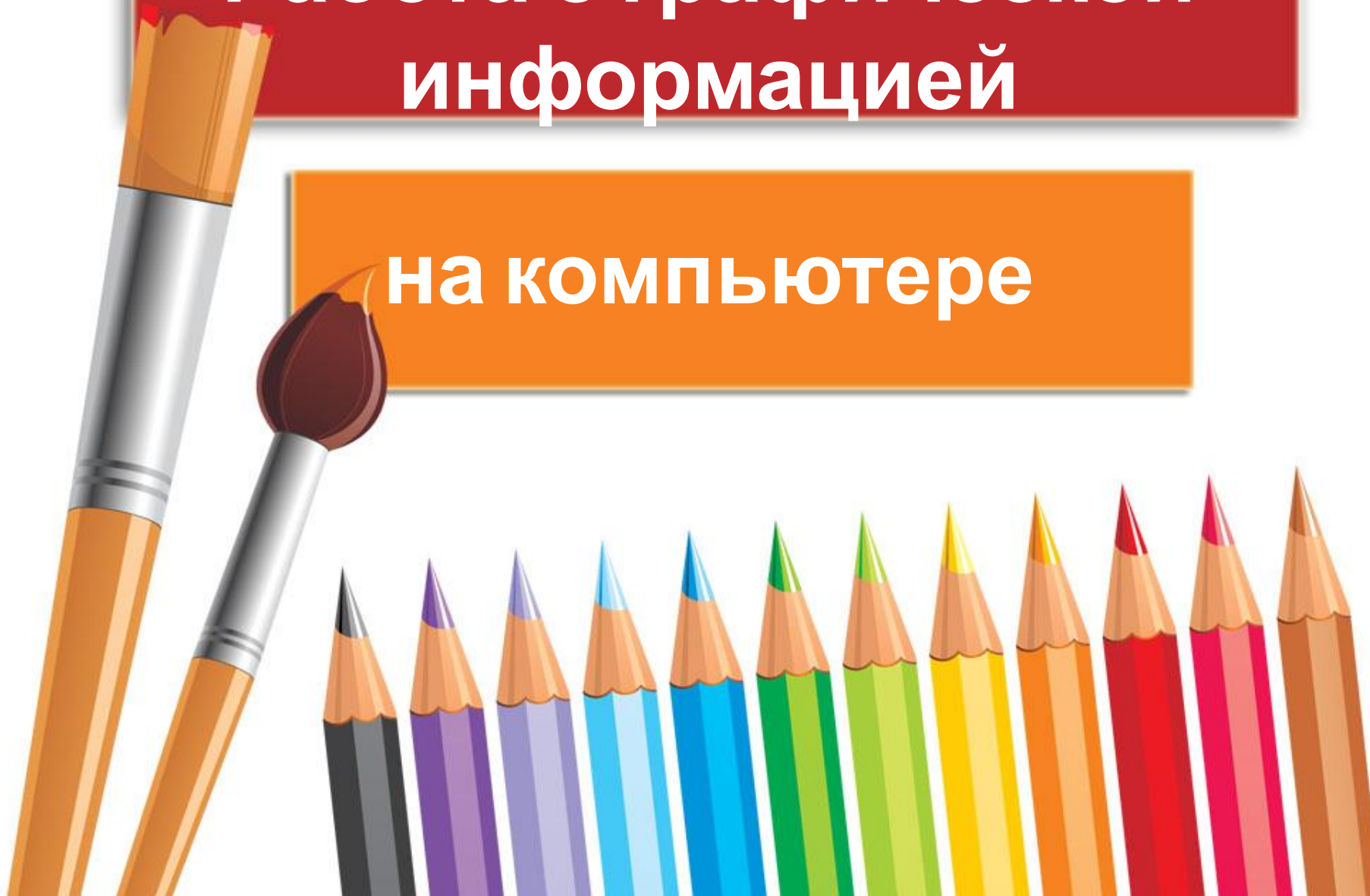
5





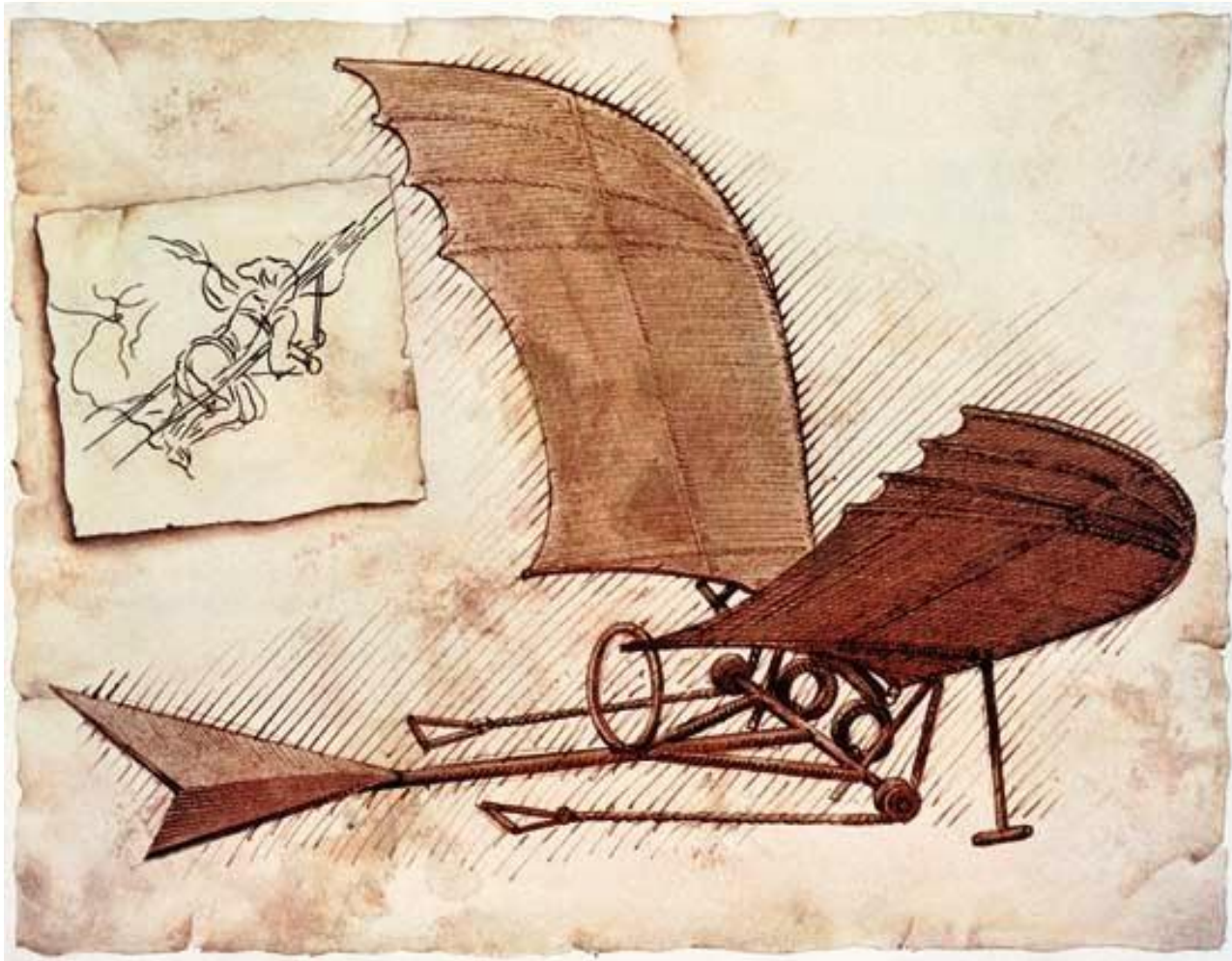
# Работа с графической информацией

на компьютере



# Цель урока

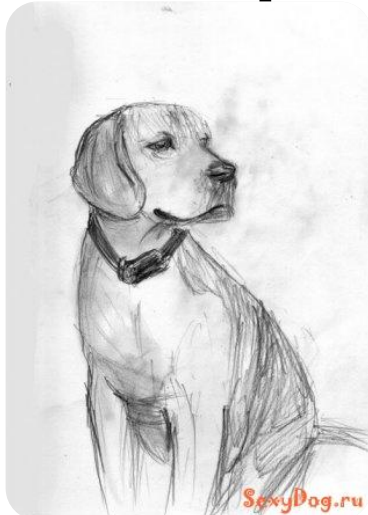
1. Познакомиться с интерфейсом графического редактора
2. Научиться создавать простейшие рисунки



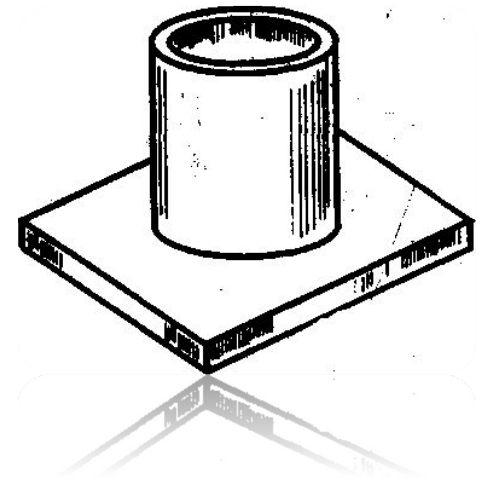


# Графика

Все виды изображений, составленных при помощи инструментов рисования и черчения, называются *графикой*.



SexyDog.ru  
2010-2011





# Графика

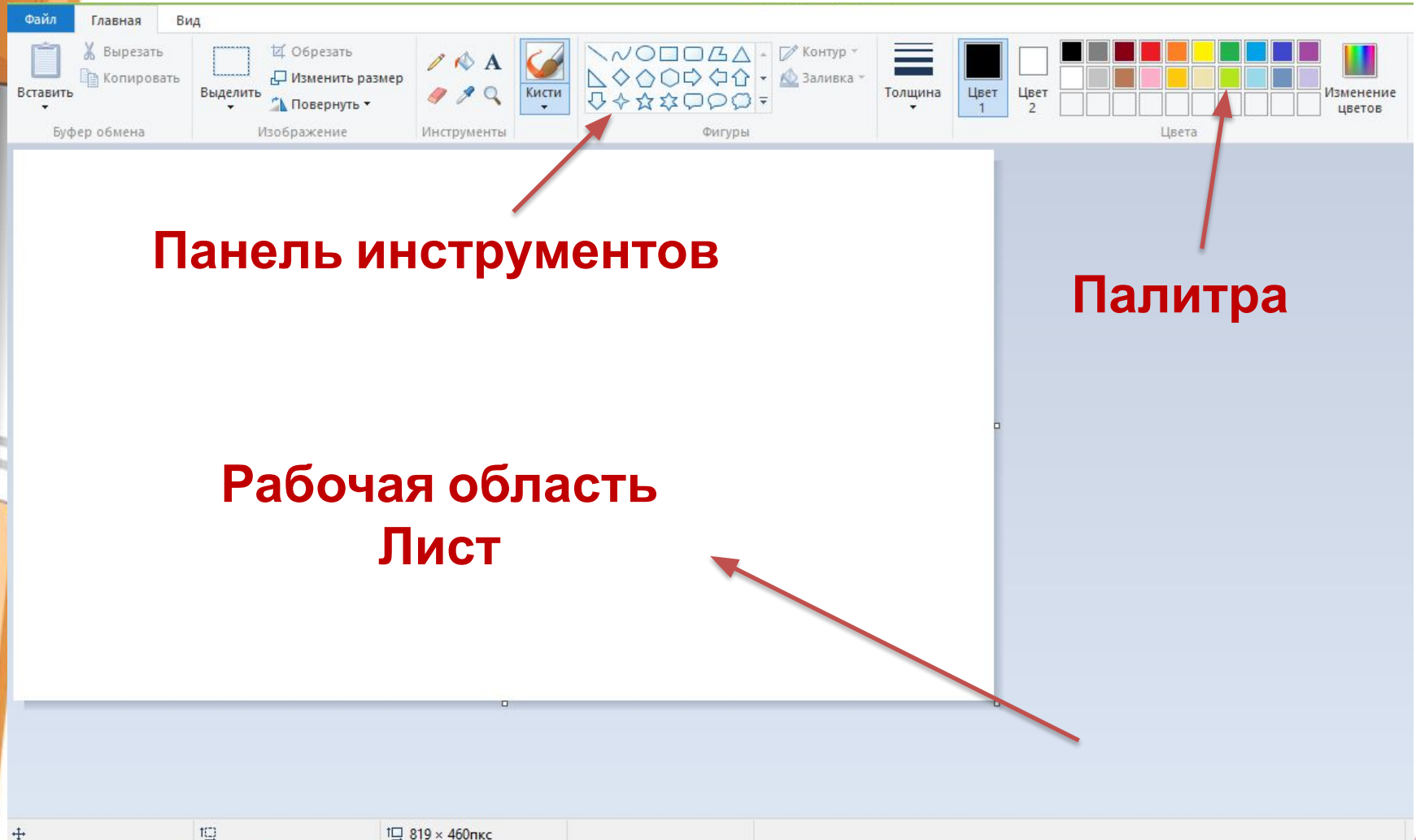


# Графический редактор

Программа, позволяющая  
человеку создавать  
рисунки,  
называется *графическим  
редактором.*

Пуск-Программы-  
Стандартные-Paint

# Рабочее окно программы Paint



**Панель инструментов**

**Палитра**

**Рабочая область  
Лист**



Главная Вид

Вставить Выделить Инструменты Кисти Фигуры Контур Заливка Толщина

Буфер обмена Изображение Инструменты

**Фигуры**

Вставка готовых фигур, в том числе прямоугольников, окружностей, треугольников, стрелок, звезд и выносок.

Пятиконечная звезда



# Составить алгоритм

## Алгоритм

Начало

Нарисовать круг инструментом  
Овал

Отступить несколько сантиметров

Нарисовать круг инструментом  
Овал

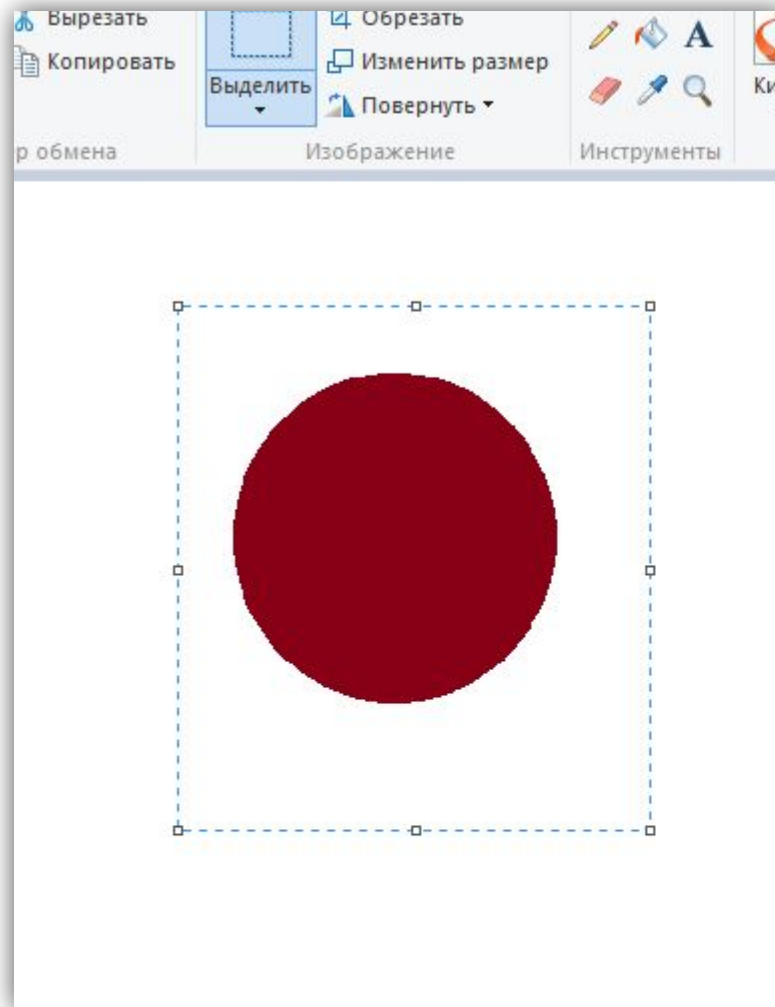
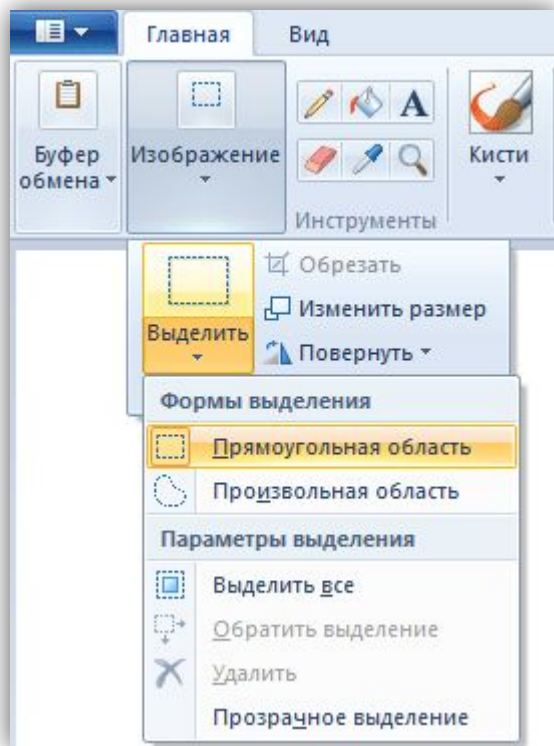
Инструментом Ластик убрать  
линии

Инструментом Заливка залить  
замкнутую область

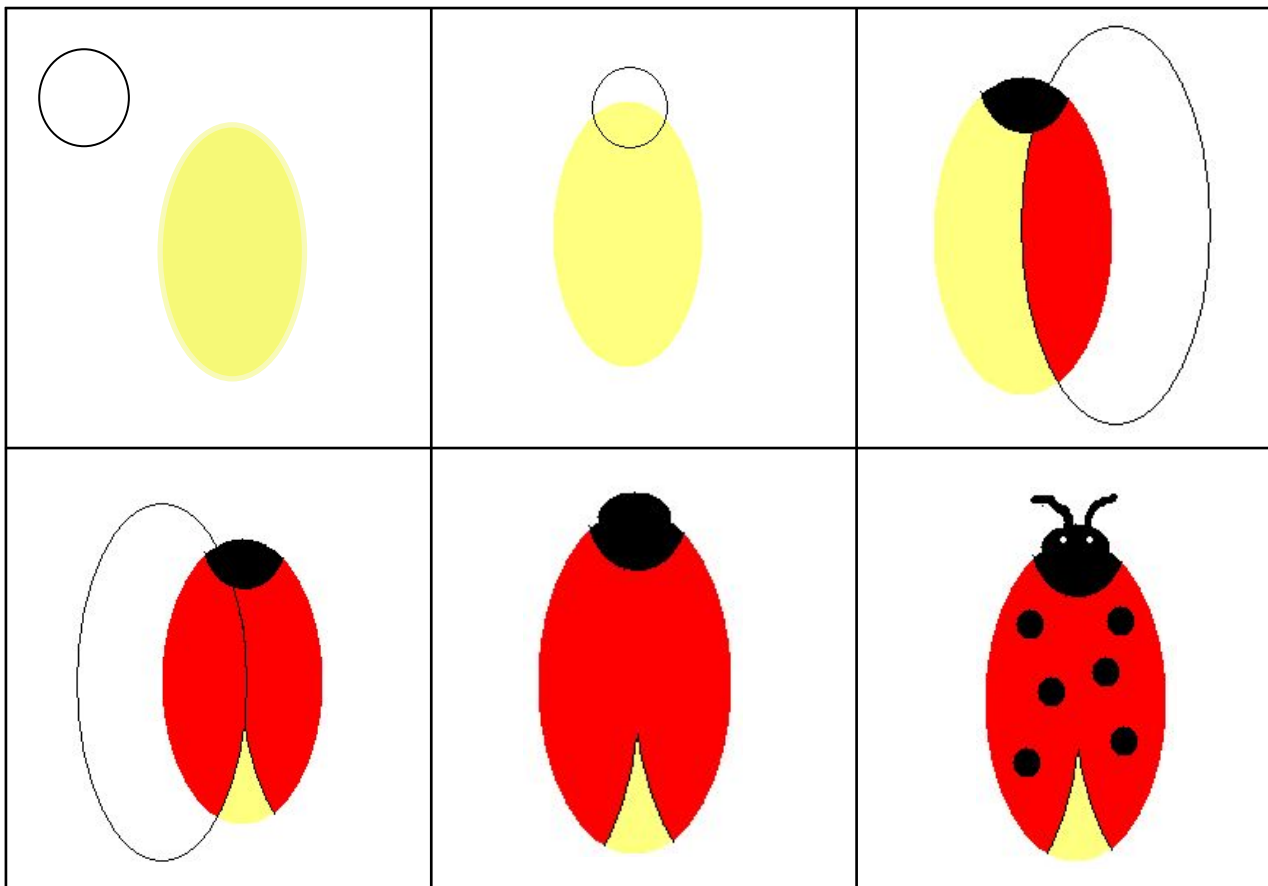
Конец



# Инструмент Выделение



# План создания жука



# Лови ошибку

- Графическую информацию можно создать только карандашом.
- Графическая информация содержит текст.
- Графика - это изображения составленные при помощи инструментов рисования и черчения.
- Для работы с графической информацией нужен текстовый редактор.
- При работе с графикой необходимы



# Вопросительные слова

| Вопросы          | Термины                           |
|------------------|-----------------------------------|
| Что              | Графика                           |
| Как              | Выделение                         |
| Какой            | Окно графического редактора Paint |
| Какая            | Текстовая информация              |
| Чем              | Графическая информация            |
| С помощью какого | Графический редактор              |
|                  | Заливка                           |