

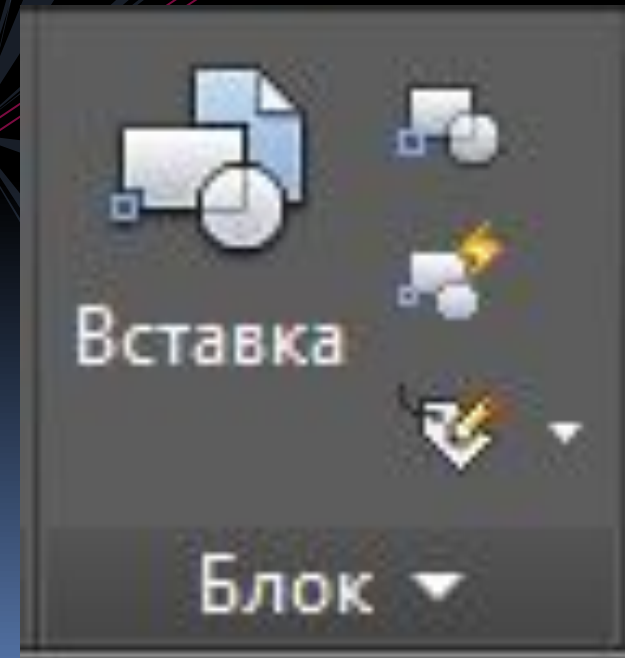


САПР AUTOCAD 2015

Работа с БЛОКАМИ

Блок – это сложный объект, состоящий из нескольких других объектов, но воспринимающийся программой при определенных действиях как целое

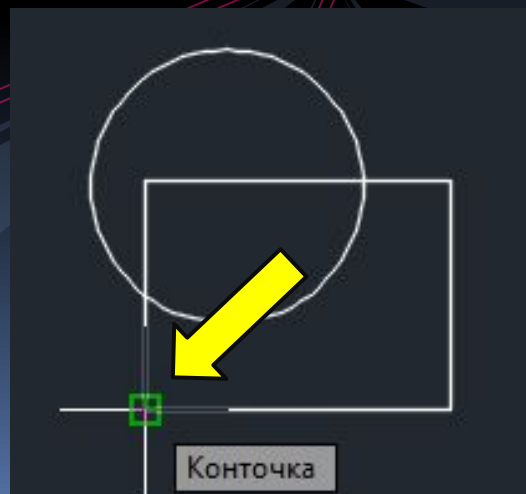
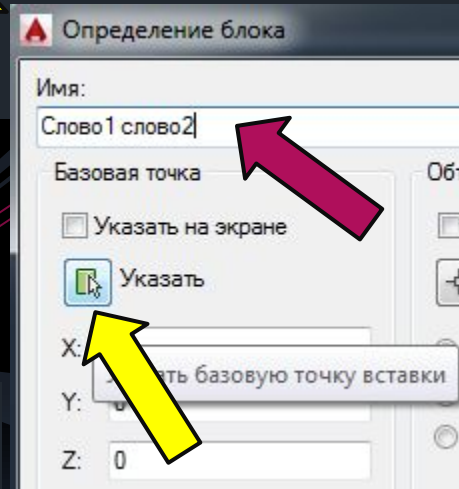
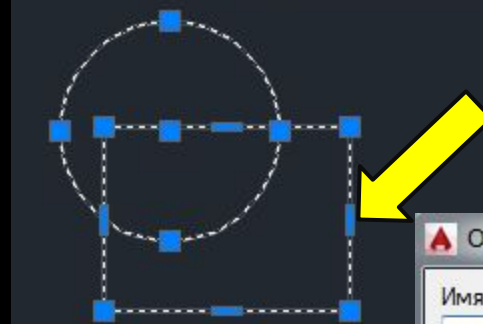
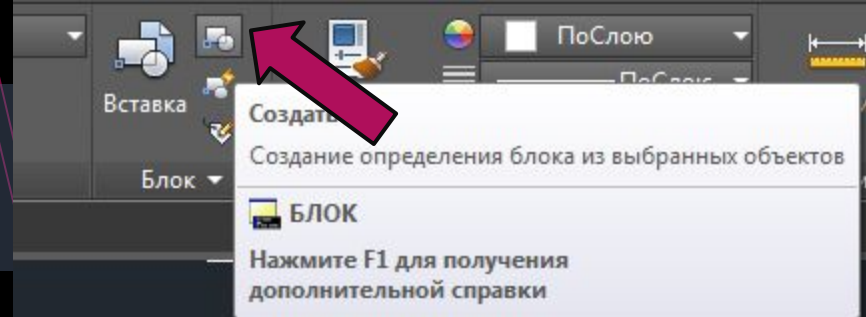
Работа осуществляется
на вкладке ГЛАВНАЯ
палитра БЛОК



Создание блока

Последовательность:

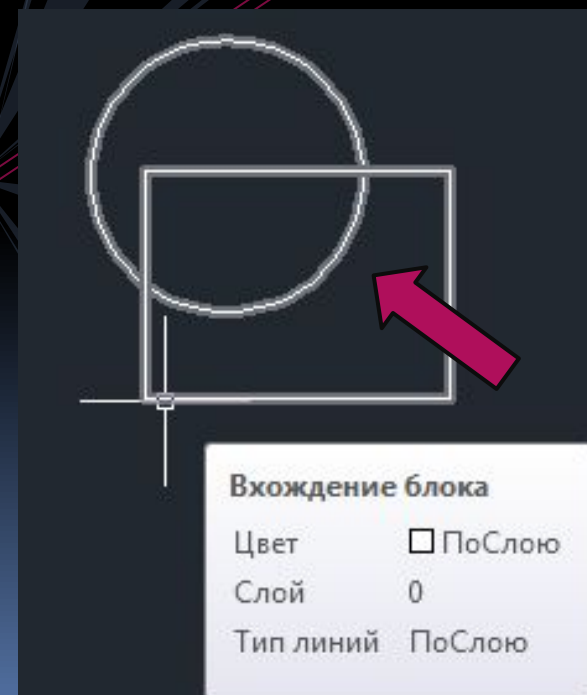
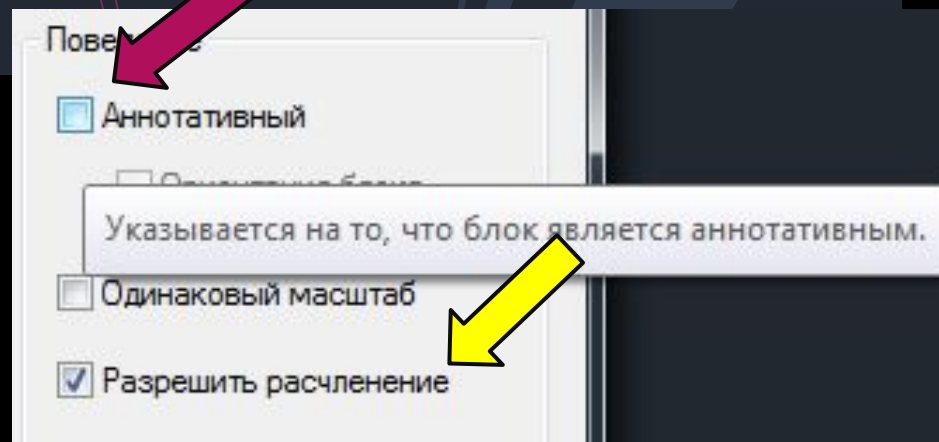
1. Создать объекты
2. Выделить объекты
3. Вызвать команду «создать блок»
4. Присвоить имя (лучше из двух слов)
5. Указать базовую точку



Создание блока

Последовательность:

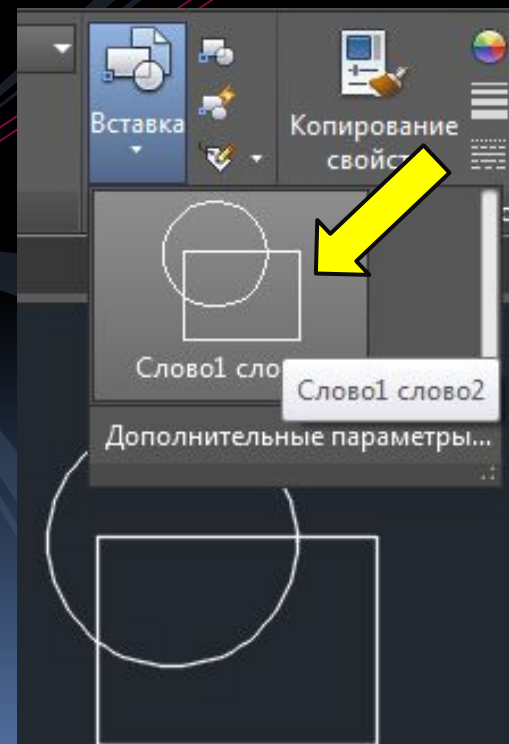
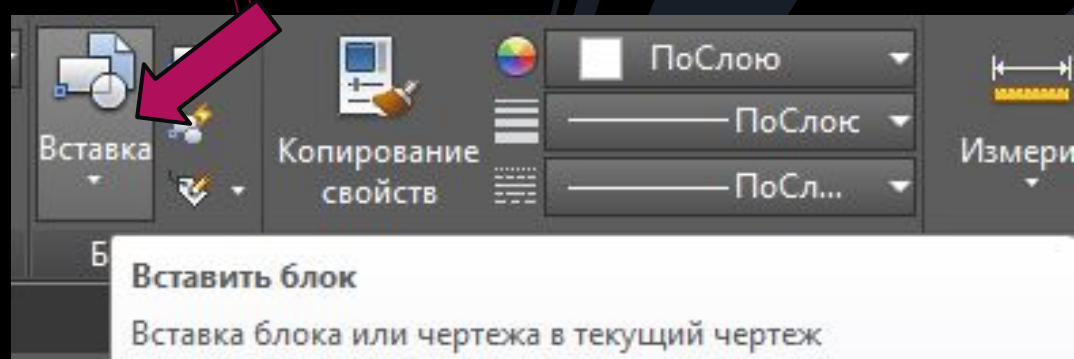
6. При необходимости поставить галочку «аннотативный»
7. Проверить галочку «разрешить расчленение»
8. Нажать ОК
9. Подвести курсор к блоку, проверить



Вставка блока

Последовательность:

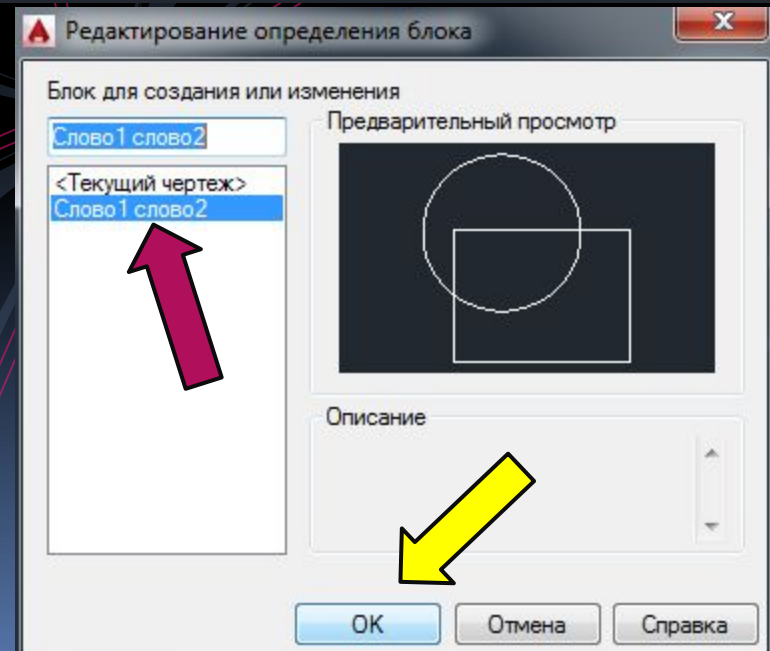
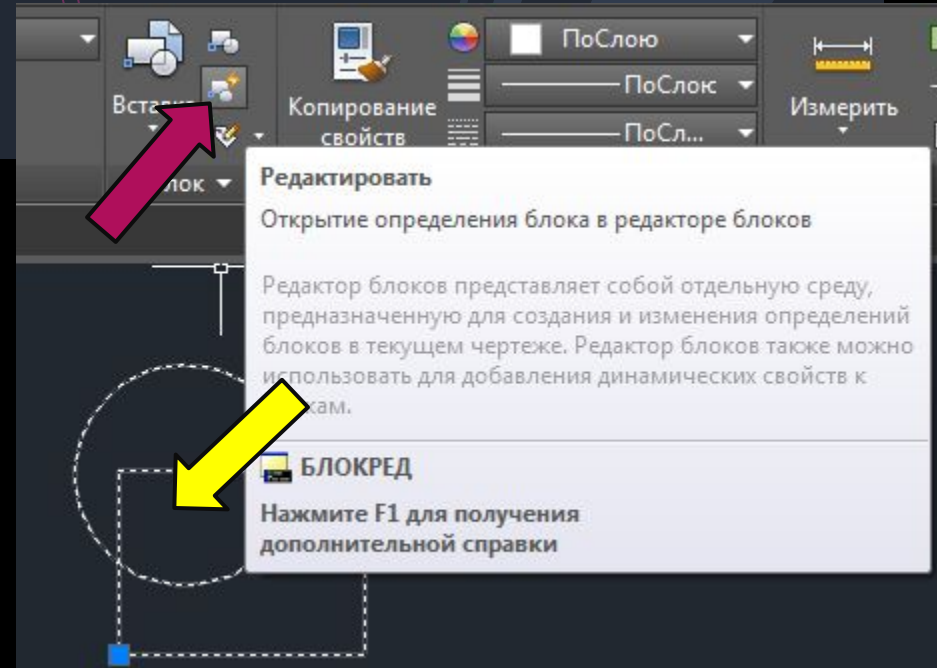
1. Нажать кнопку «вставить блок»
2. Выбрать нужный блок, щелкнуть на нем ЛКМ
3. Щелкнуть в поле чертежа, где требуется его размещение



Редактирование блока

Последовательность:

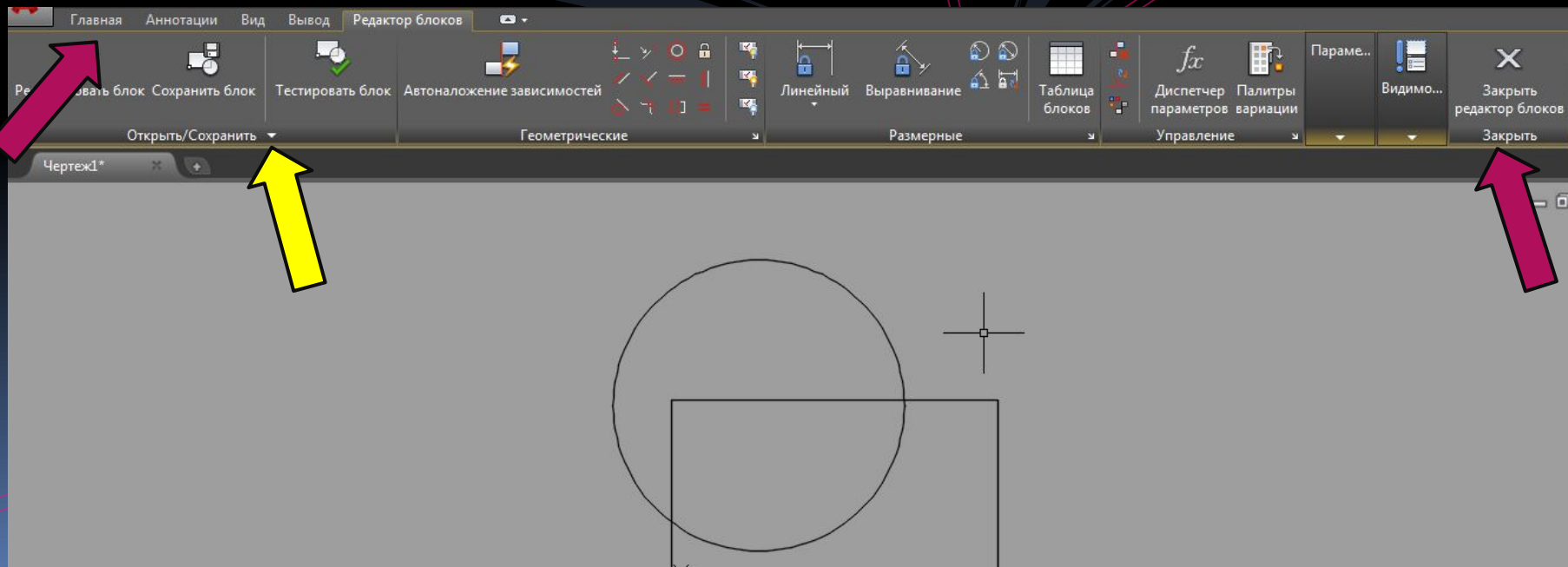
1. Выделить блок
2. Вызвать команду «редактировать»
3. В появившемся окне нажать ОК



Редактирование блока

Последовательность:

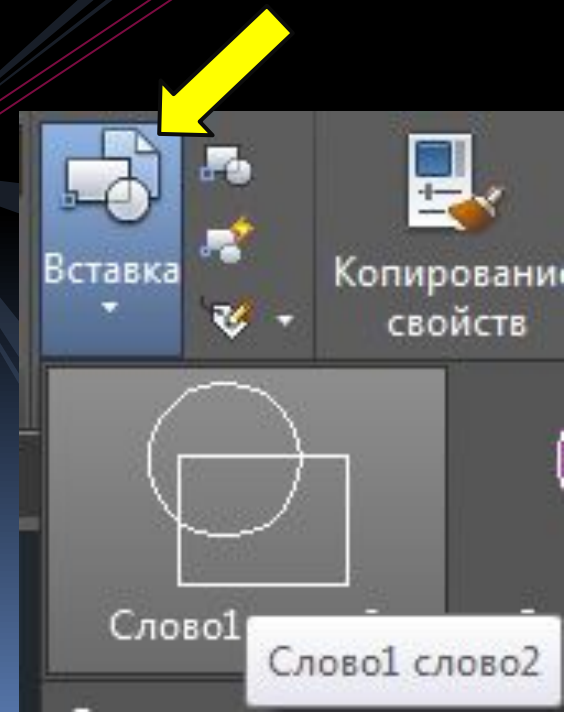
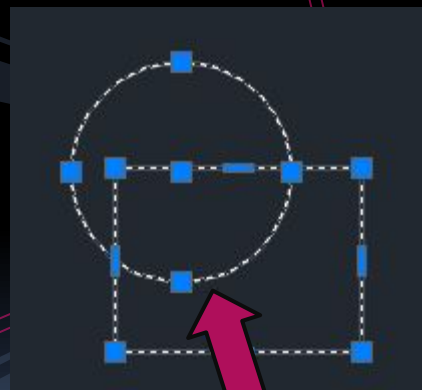
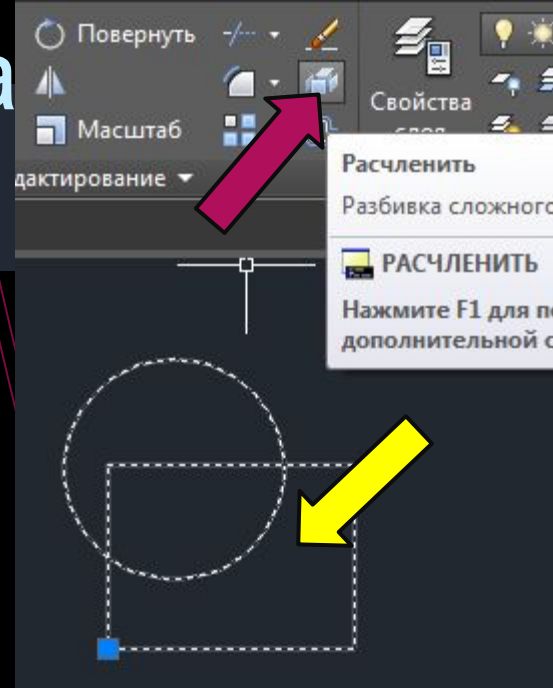
4. Откроется окно редактора блоков
5. Основные изменения вносятся с вкладки ГЛАВНАЯ
6. Блок можно сохранить под старым именем, или же с помощью опции «сохранить как» пересохранить уже новый блок
7. Закреть редактор блоков



Расчленение блока

Последовательность:

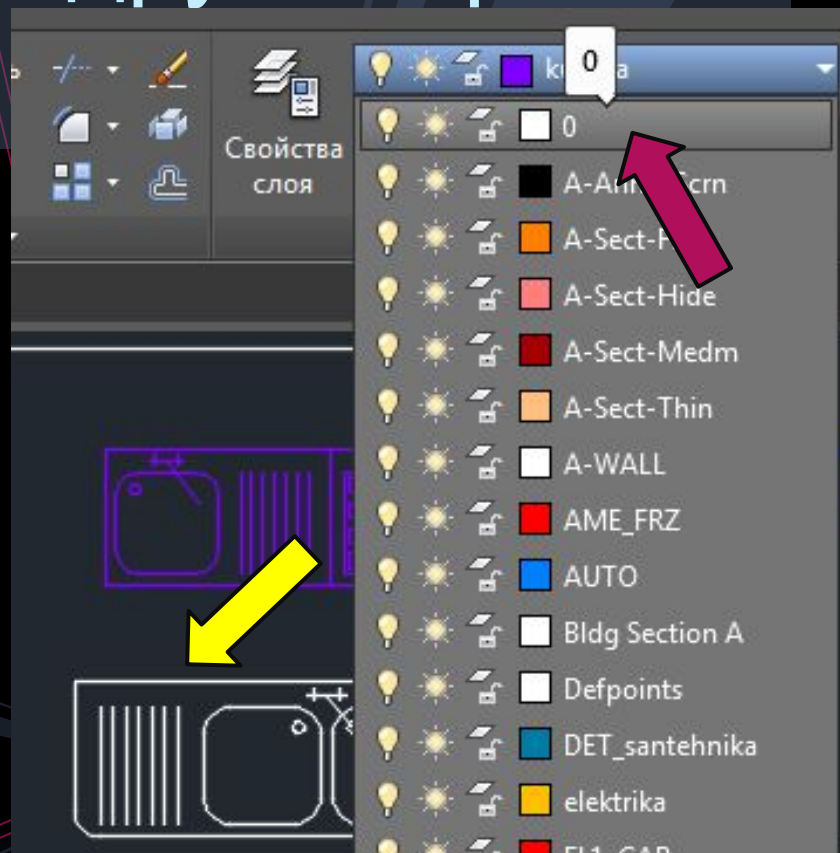
1. Выделить блок
2. На вкладке ГЛАВНАЯ палитры РЕДАКТИРОВАНИЕ нажать РАСЧЛЕНИТЬ
3. Блок распадется на составные части
4. Но по-прежнему будет доступна его вставка из библиотеки



Вставка блоков из других файлов

Последовательность:

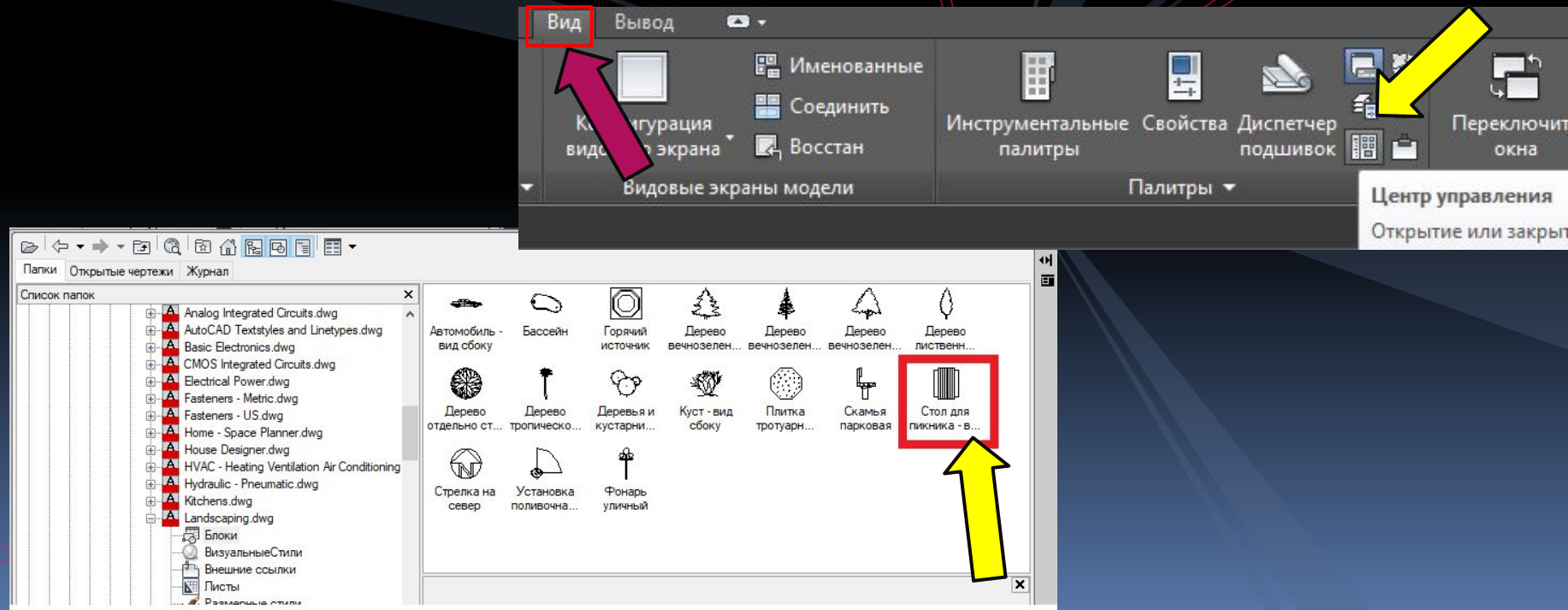
1. Открыть файл bibliarch
2. Выделить нужный блок
3. Перенести его на слой НОЛЬ
4. Нажать Ctrl+C
5. Перейти в нужный файл
6. Нажать Ctrl+V
7. Щелкнуть ЛКМ



Установка объекта из библиотеки

Последовательность:

1. На вкладке ВИД панели ПАЛИТРЫ вызвать ЦЕНТР УПРАВ. (или комбинацией клавиш Ctrl+2)
2. В дереве папок слева открыть путь:
Локальный диск C□Program files□Autodesk□AutoCAD2015□Sample□ru-ru□DesignCenter□Landscaping□Блоки
3. С правой стороны отобразятся блоки, выбираем нужный



Установка объекта из библиотеки

Последовательность:

4. Двойной щелчок ЛКМ на объекте
5. В окне поставить галочку «угол поворота указать на экране», нажать ОК
6. Щелкнуть ЛКМ в нужной части чертежа, задать угол поворота

