

КАТАЛОГ ИГР

АВТОМАТИЗАЦИЯ ЗВУКОВ В ПРЕДЛОЖЕНИЯХ

Серия "Закончи
предложение"

Логопедические игры и книги
Кеша +

Серия игр
«Закончи предложение»



Цель:
автоматизация звука в предложении

Содержани

№	Звук	Изготовлено	№	Звук	Изготовлено
1.	Звук Р (пример игры)	12.11.2018	17.	Звук Р(4)	29.04.2019
2.	Звук Ж	12.11.2018	18.	Звук Р(5)	01.05.2019
3.	Звук Ш	12.11.2018	19.	Звук Р(6)	10.05.2019
4.	Звук Рь (2)	14.01.2019	20.	Звук Р(7)	26.07.2019
5.	Звук Рь(1)	14.01.2019	21.	Звук З	27.09.2019
6.	Звук С	14.01.2019	22.	Звук З (2)	04.10.2019
7.	Звук Ль	25.01.2019	23.		
8.	Звук Ж (2)	09.02.2019	24.		
9.	Звук Ш(2)	09.02.2019	25.		
10.	Звук Л	01.03.2019	26.		
11.	Звук Л(2)	02.03.2019	27.		
12.	Звук Л(3)	08.03.2019	28.		
13.	Звук Л(4)	07.04.2019	29.		
14.	Звук Л(5)	07.04.2019	30.		
15.	Звук Р(2)	14.04.2019	31.		
16.	Звук Р(3)	21.04.2019			



**Игровое
упражнение
“Рома дружит
(поздоровался) с...”**

**Цель: Автоматизация
звука Р в предложении.**



Вам понадобится: Ноутбук, компьютер.

Цель игры: автоматизация звука Р в предложениях.

Перед ребёнком (взрослым) слайд , на котором изображен мальчик Рома.

Правила игры: ребёнок произносит фразу «Рома дружит с» и добавляет название картинки, которая появляется около Ромы. Необходимо каждый раз проговаривать всё предложение полностью. Например: «Рома дружит с парикмахером», «Рома дружит с рыцарем»

Чтобы появилась следующая картинка, кликаем левой кнопкой мышки на надпись «Следующая».

Перед началом работы рекомендуется ознакомиться с картинками и словами, чтобы не возникло разночтений или затруднений у ребенка при назывании некоторых слов. В данной игре представлены следующие картинки (по очереди их появления): фотограф, боксер, парикмахер, пират, лесоруб, пожарник, строитель, дирижёр, рыцарь.

НАЗАД

МЕНЮ

ВПЕРЕД

Молодец



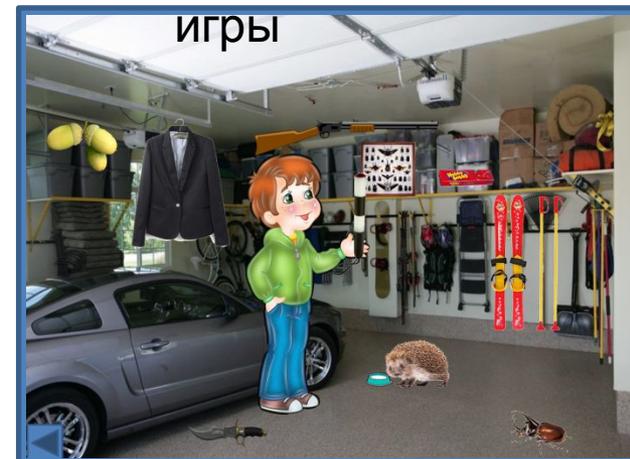
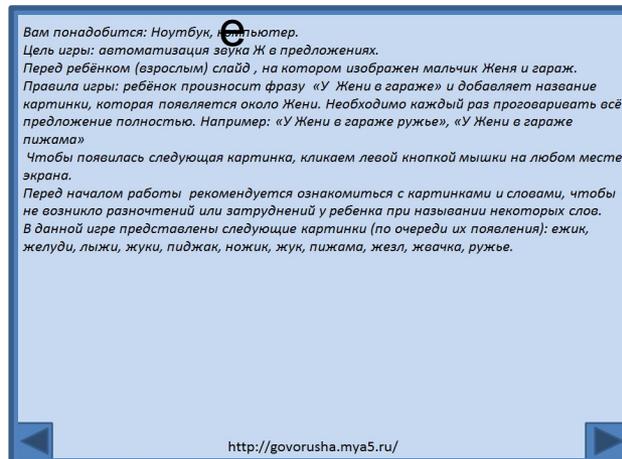
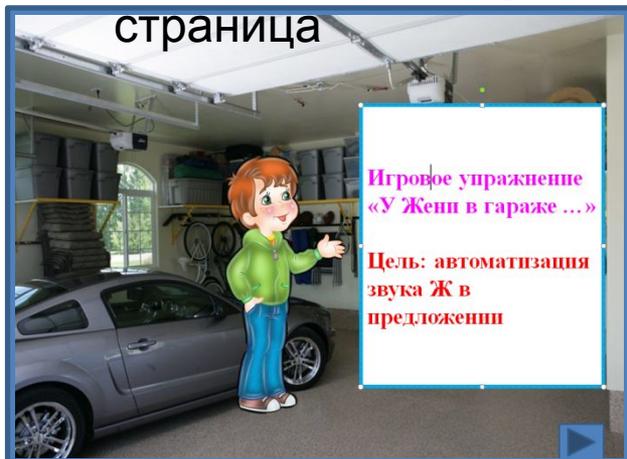
Следующая

Автоматизация звука Ж в предложении

Титульная страница

Описание

Результат игры

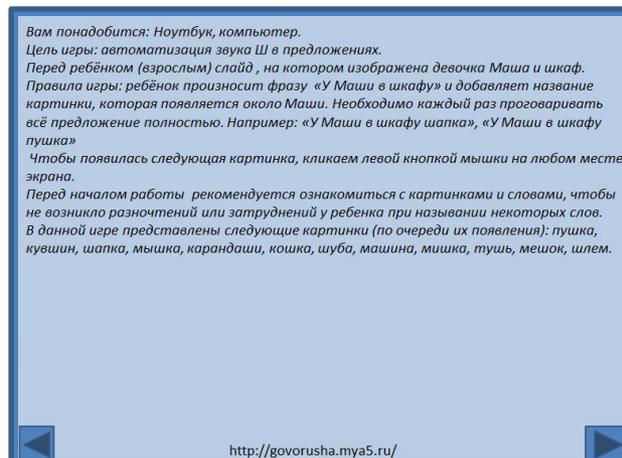
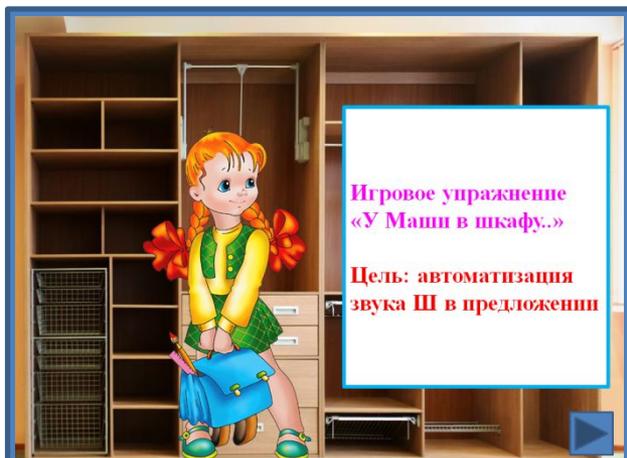


Автоматизация звука Ш в предложении

Титульная страница

Описание

Результат игры



НАЗАД

МЕНЮ

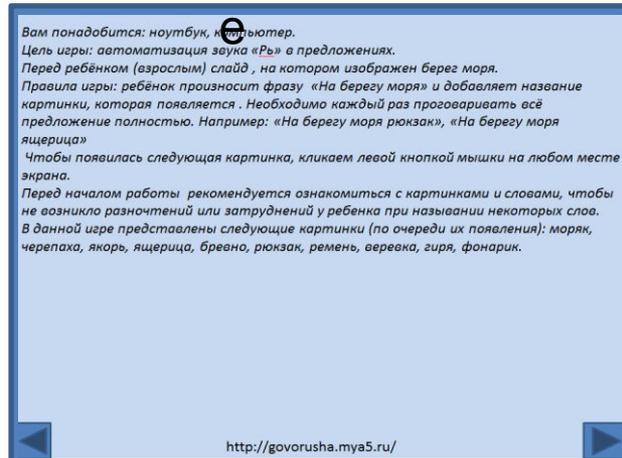
ВПЕРЕД

Автоматизация звука Рь в предложении

Титульная страница

Описани

Результат игры

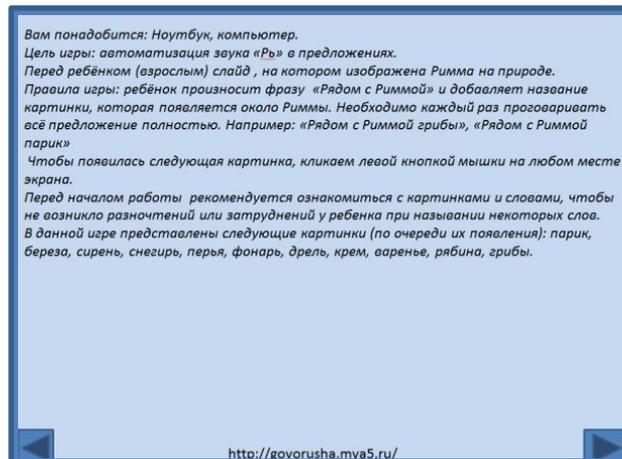
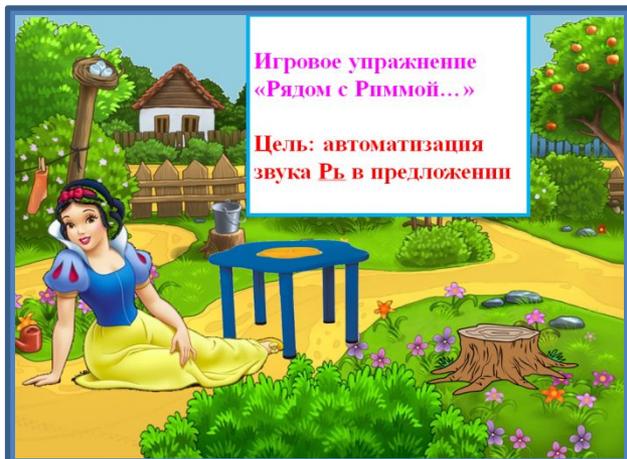


Автоматизация звука Рь в предложении

Титульная страница

Описание

Результат игры



НАЗАД

МЕНЮ

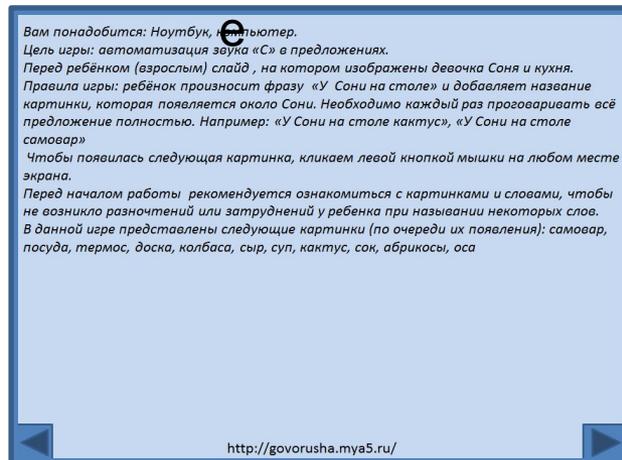
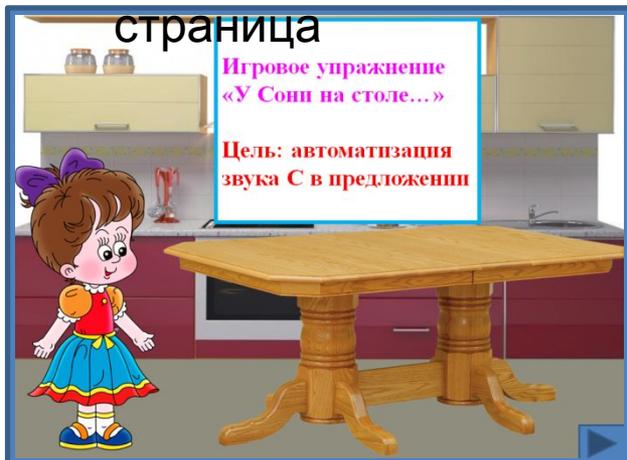
ВПЕРЕД

Автоматизация звука С в предложении

Титульная страница

Описание

Результат игры

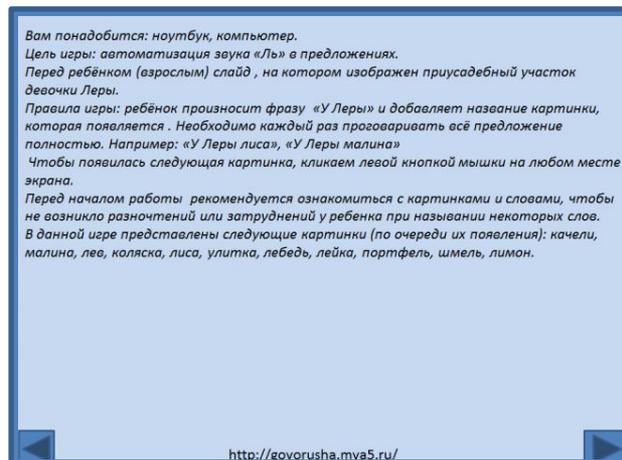
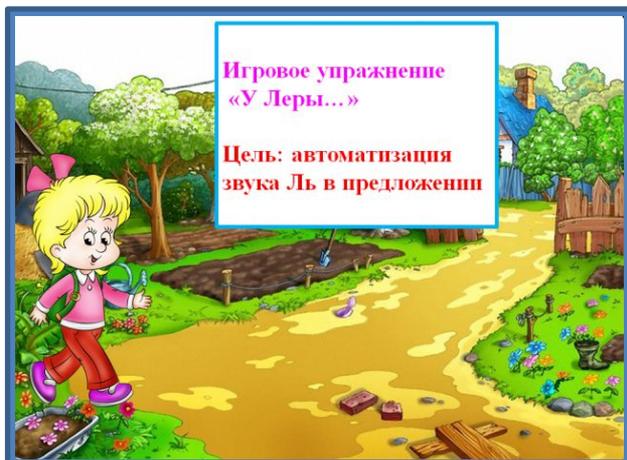


Автоматизация звука ЛЬ в предложении

Титульная страница

Описание

Результат игры

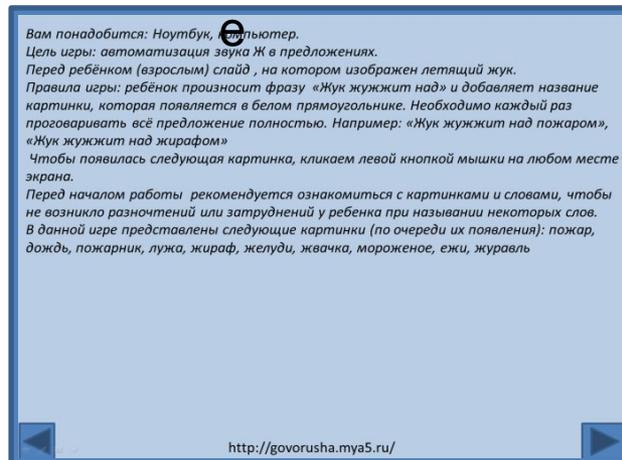


Автоматизация звука Ж в предложении

Титульная страница

Описание

Результат

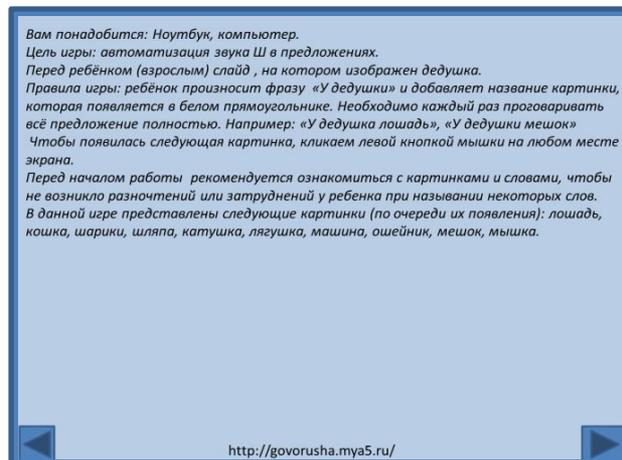
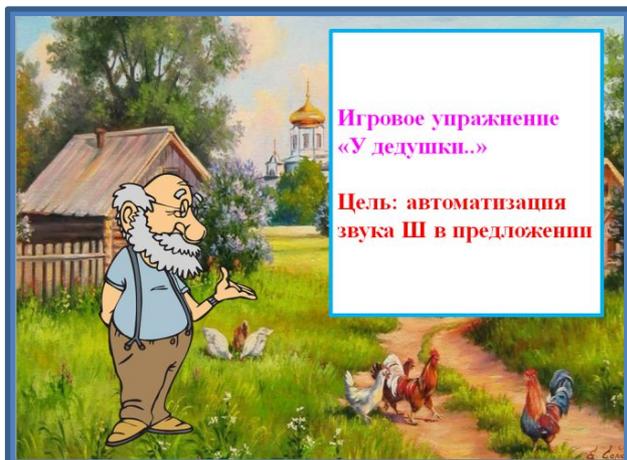


Автоматизация звука Ш в предложении

Титульная страница

Описание

Результат игры



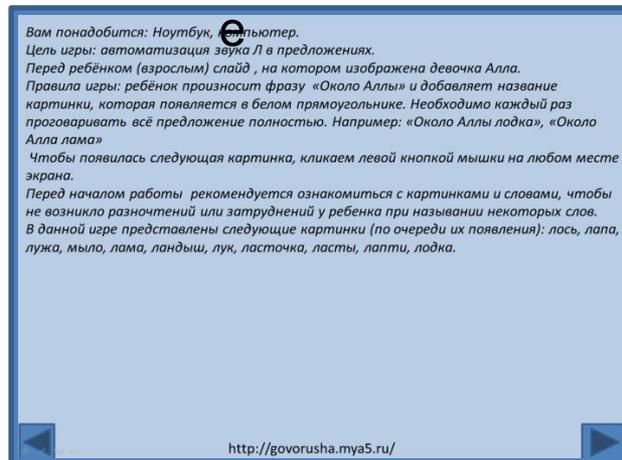
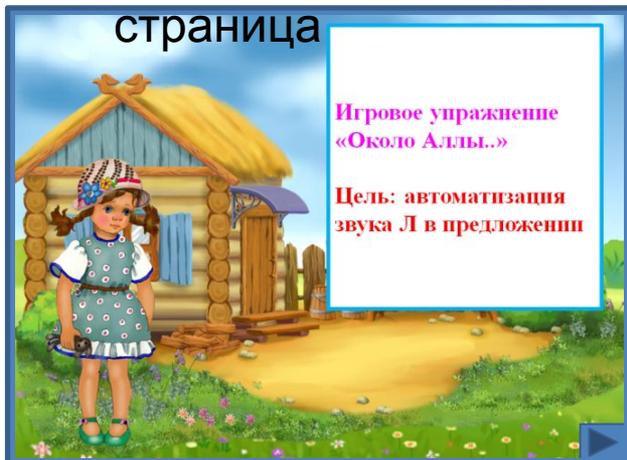
НАЗАД

МЕНЮ

ВПЕРЕД

Автоматизация звука Л в предложении

Титульная страница

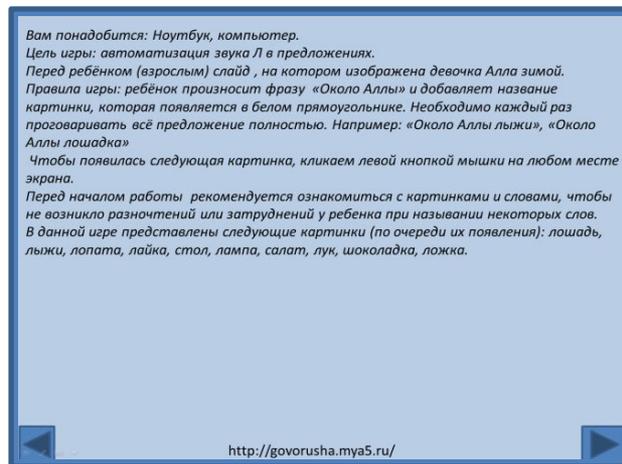


Результат игры



Автоматизация звука Л в предложении

Титульная страница



Результат игры



НАЗАД

МЕНЮ

ВПЕРЕД

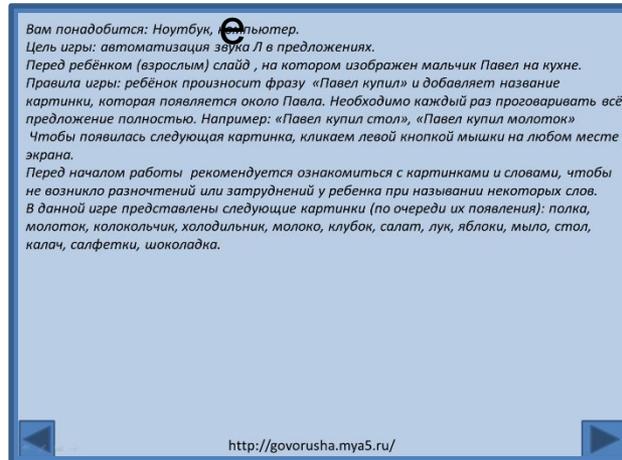
Автоматизация звука Л в предложении

Титульная страница

Описание

Результат

игры



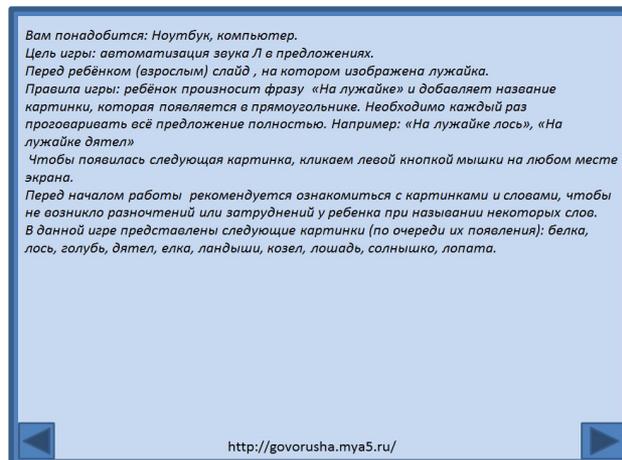
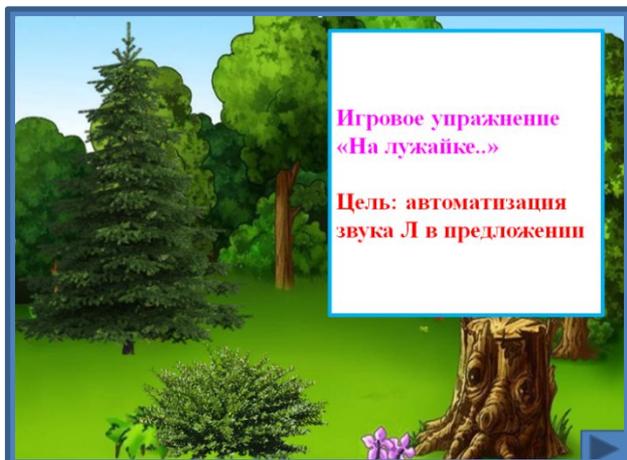
Автоматизация звука Л в предложении

Титульная страница

Описание

Результат

игры



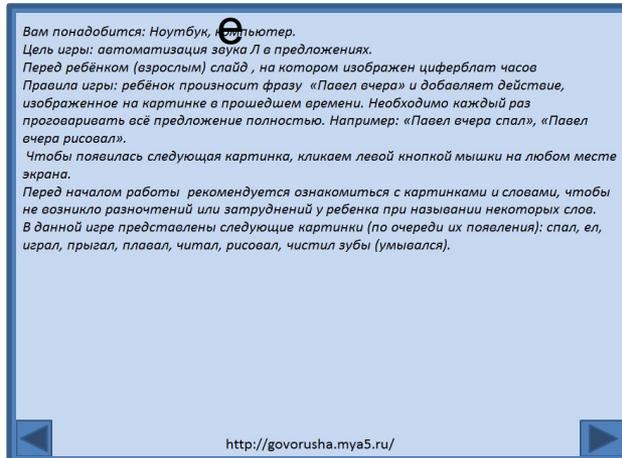
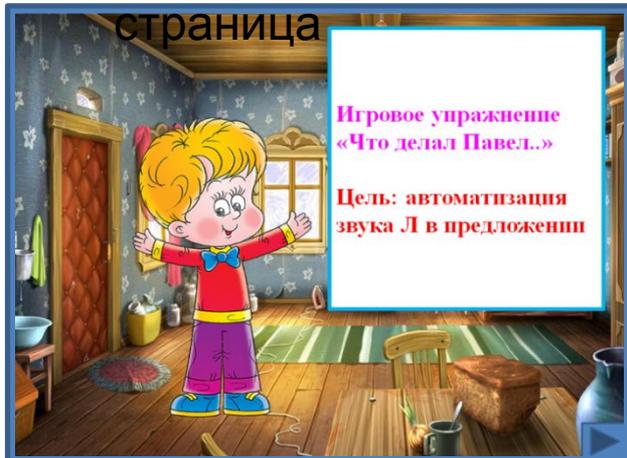
НАЗАД

МЕНЮ

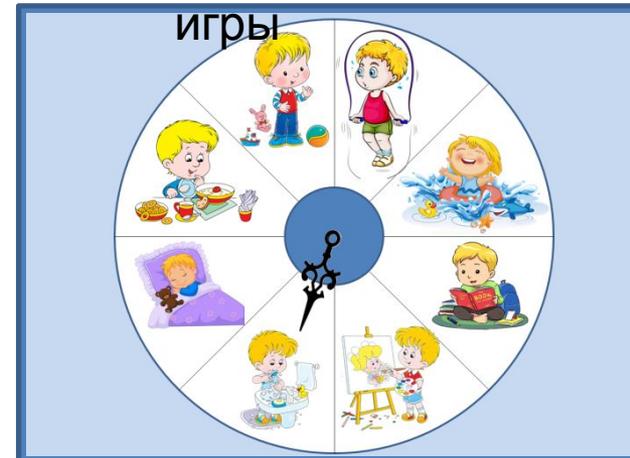
ВПЕРЕД

Автоматизация звука Л в предложении

Титульная страница

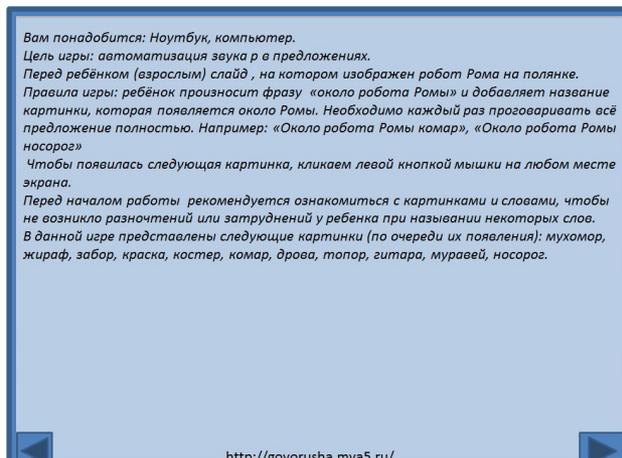
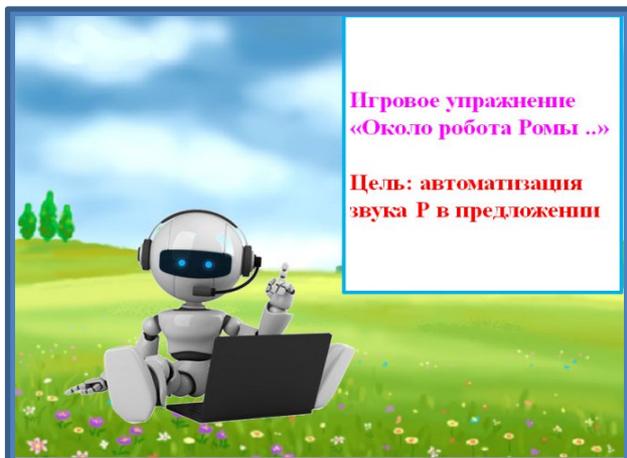


Результат игры



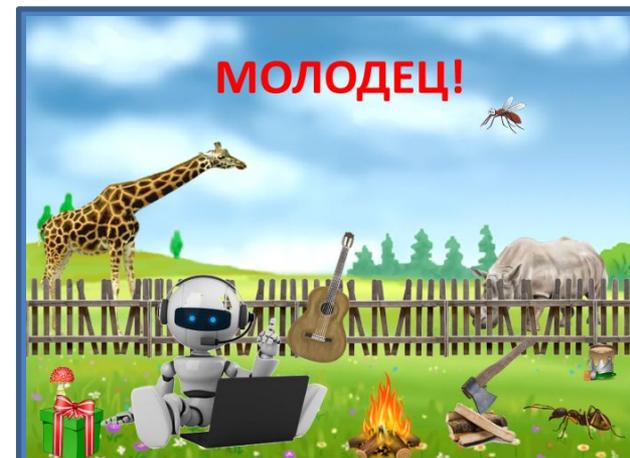
Автоматизация звука Р в предложении

Титульная страница



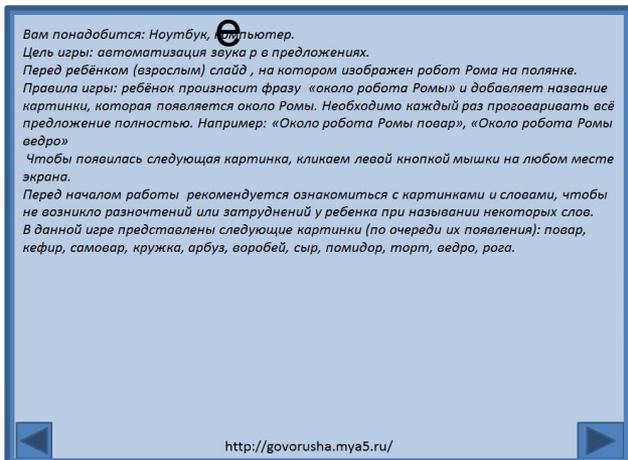
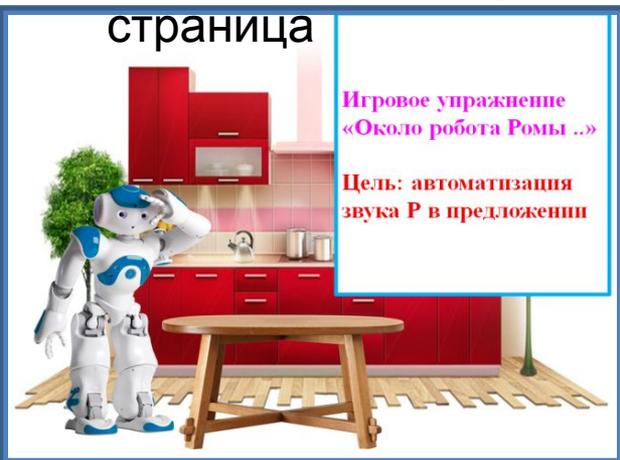
Описание

Результат игры



Автоматизация звука Р в предложении

Титульная страница



Результат

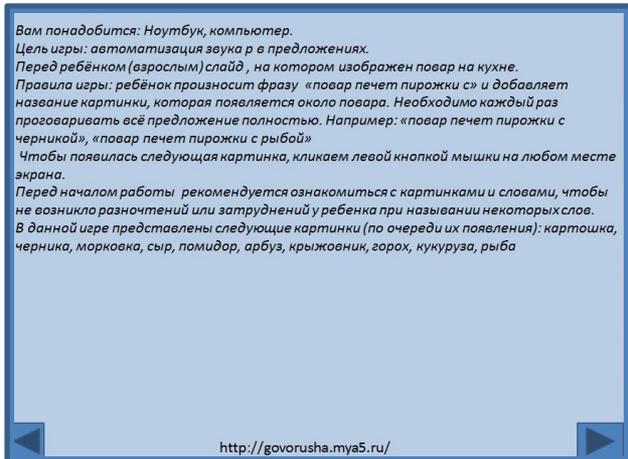


Автоматизация звука Р в предложении

Титульная страница

Описание

Результат игры



НАЗАД

МЕНЮ

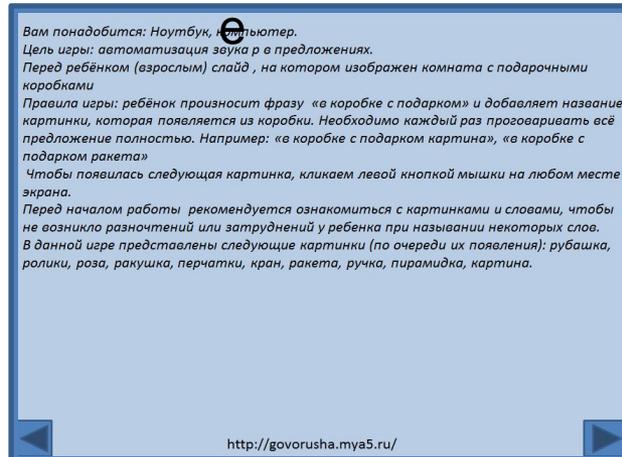
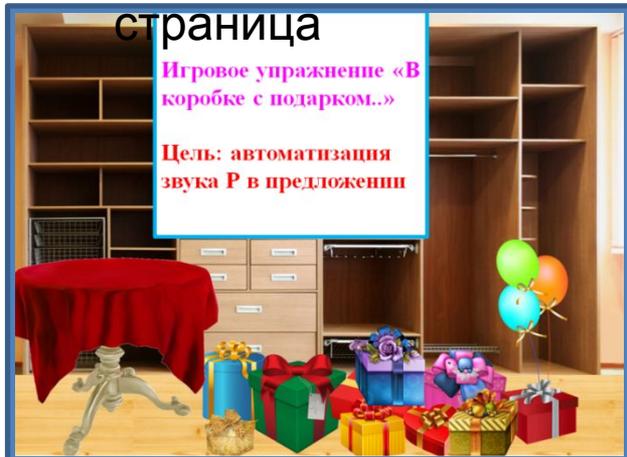
ВПЕРЕД

Автоматизация звука Р в предложении

Титульная страница

Описани

Результат

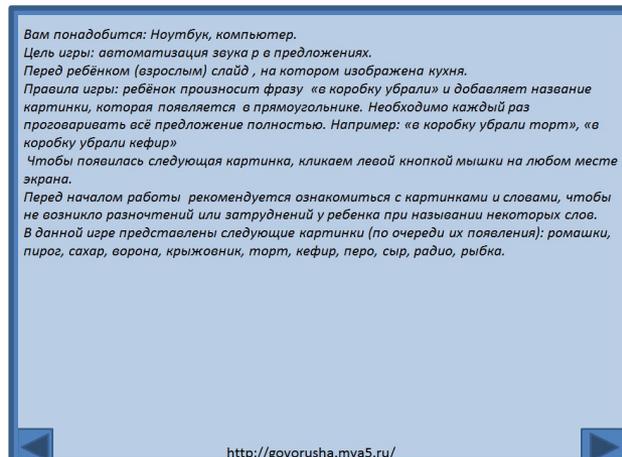
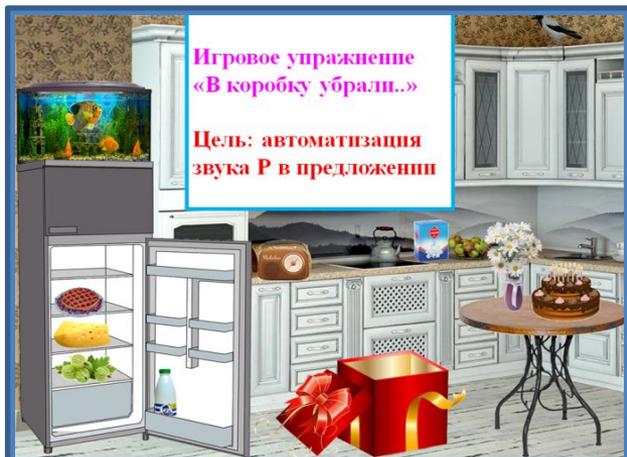


Автоматизация звука Р в предложении

Титульная страница

Описание

Результат игры



НАЗАД

МЕНЮ

ВПЕРЕД

Автоматизация звука Р в предложении

Титульная страница

Описание

Результат

игры **МОЛОДЕЦ!**

Игровое упражнение «У Иры на работе...»

Цель: автоматизация звука Р в предложении

Вам понадобится: Ноутбук, компьютер.
 Цель игры: автоматизация звука Р в предложениях.
 Перед ребёнком (взрослым) слайд, на котором изображен рабочий кабинет Иры.
 Правила игры: ребёнок произносит фразу «У Иры на работе» и добавляет название картинки, которая появляется в квадрате сверху. Необходимо каждый раз проговаривать всё предложение полностью. Например: «У Иры на работе картина», «У Иры на работе комар»
 Чтобы появилась следующая картинка, кликаем левой кнопкой мышки на любом месте экрана.
 Перед началом работы рекомендуется ознакомиться с картинками и словами, чтобы не возникло разночтений или затруднений у ребенка при назывании некоторых слов.
 В данной игре представлены следующие картинки (по очереди их появления): ручка, паровоз, грамота, кролик, картина, коробка, морковь, кружка, зеркало, карандаш, комар.

<http://govorusa.mya5.ru/>



Автоматизация звука З в предложении

Титульная страница

Описание

Результат игры

Игровое упражнение «Звездочёт задумался о...»

Цель: автоматизация звука З в предложении

Вам понадобится: Ноутбук, компьютер.
 Цель игры: автоматизация звука З в предложениях.
 Перед ребёнком (взрослым) слайд, на котором изображен звездочёт с волшебной палочкой.
 Правила игры: ребёнок произносит фразу «звездочёт задумался о...» и добавляет название картинки, которая появляется в облачке возле него.
 Необходимо каждый раз проговаривать всё предложение полностью.
 Например: «звездочёт задумался о замке», «звездочёт задумался о бизоне»
 Чтобы появилась следующая картинка, кликаем левой кнопкой мышки на любом месте экрана.
 Перед началом работы рекомендуется ознакомиться с картинками и словами, чтобы не возникло разночтений или затруднений у ребенка при назывании некоторых слов.
 В данной игре представлены следующие картинки (по очереди их появления): замок, золото, Золушка, змея, звезды, забор, розы, бизон, воздушный змей, зонтик.

<http://govorusa.mya5.ru/>



НАЗАД

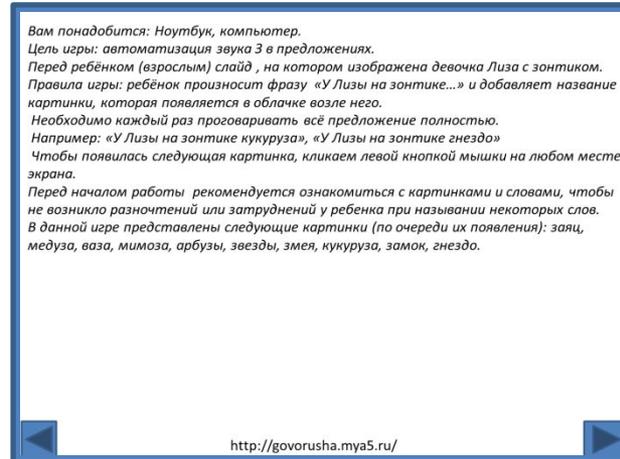
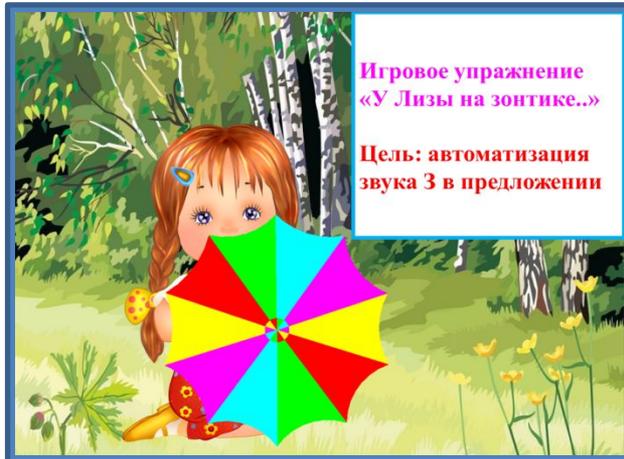
МЕНЮ

Автоматизация звука З в предложении

Описани

Титульная

Результат



Титульная страница

Описание

Результат игры

