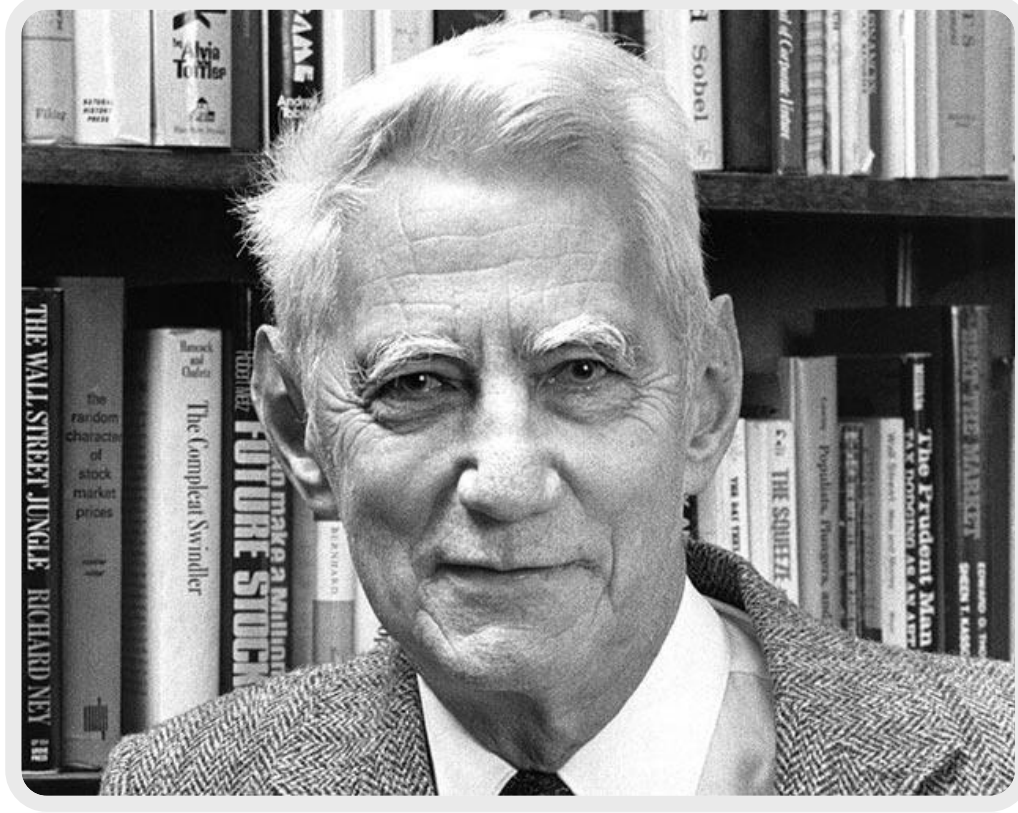


Федеральное Государственное Бюджетное Образовательное
Учреждение
Высшего Профессионального образования
Ижевский Государственный Технический Университет
имени М.Т. Калашникова.

Презентация на тему: Клод Шеннон

Выполнил:
Студент гр. Б02-280-1 Асатов Ю.
В.
Проверил:
д.т.н., профессор Нистюк А.И.

Ижевск
2016



Клод Эдвуд Шеннон
(англ. Claude Elwood Shannon) – американский инженер и математик основатель теории информации, автор многих книг и статей по кибернетике

Биография.

Клод Шеннон родился 30 апреля 1916г. в городе Петоцки, штат Мичиган, США. В 1932г. окончил общеобразовательную среднюю школу Гэйлорда. В юности он работал курьером службы Western Union. Молодой Клод увлекался конструированием механических и автоматических устройств. Он собирал модели самолетов и радиотехнические цепи, создал радиоуправляемую лодку и телеграфную систему между домом друга и своим домом. В 1936 году Клод оканчивает Мичиганский университет и устраивается в Массачусетский технологический институт где он работал ассистентом-исследователем на дифференциальном анализаторе Ванневары Буша - аналоговом компьютере. Место работы: Bell Labs.

Шеннон – всемирная знаменитость.

Статья «Математическая теория связи» была опубликована в 1948 году и сделала Клода Шеннона всемирно известным. В ней Шеннон изложил свои идеи, ставшие впоследствии основой современных теорий и техник обработки, передачи и хранения информации. Например, в качестве меры информации передаваемого сообщения **M**, Хартли предложил использовать логарифмическую функцию $I = \log (M)$. Развита Шенноном теория информации помогла решить главные проблемы, связанные с передачей сообщений. Клодом Шенноном впервые было предложено использовать слово «бит» для обозначения наименьшей единицы информации.

Интересные факты про Шеннона.

- Клод Шеннон и крестный отец техники подсчета карт в блекджеке Эдвард Торп были хорошими друзьями и партнерами: много теорий Торпа были доказаны Шенноном и наоборот.
- Одним из первых Шеннон высказал мысль, что машины могут играть в игры и самообучаться. В 1950 г. он сделал механическую дистанционно управляемую электронной схемой мышку «Тесей», которая училась находить выход из лабиринта.
- Шеннон увлекался жонглированием. На пенсии он построил несколько жонглирующих машин и даже создал общую теорию жонглирования, которая, впрочем, не помогла ему побить личный рекорд — жонглирование четырьмя мячиками.
- Шеннон любил кататься на работе по коридорам «Bell Labs» на одноколесном велосипеде и одновременно жонглировать.

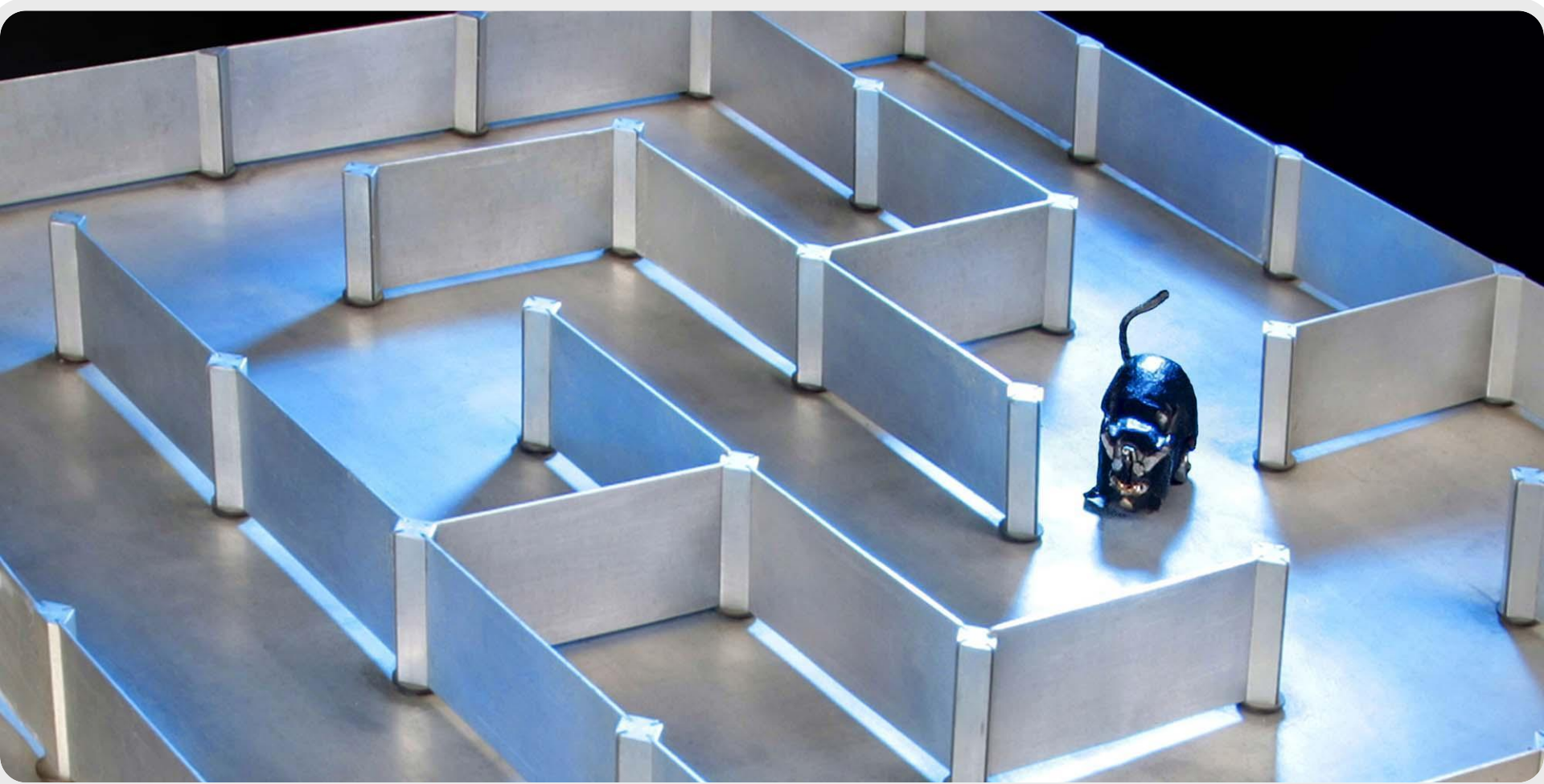
Интересные факты про Шеннона.

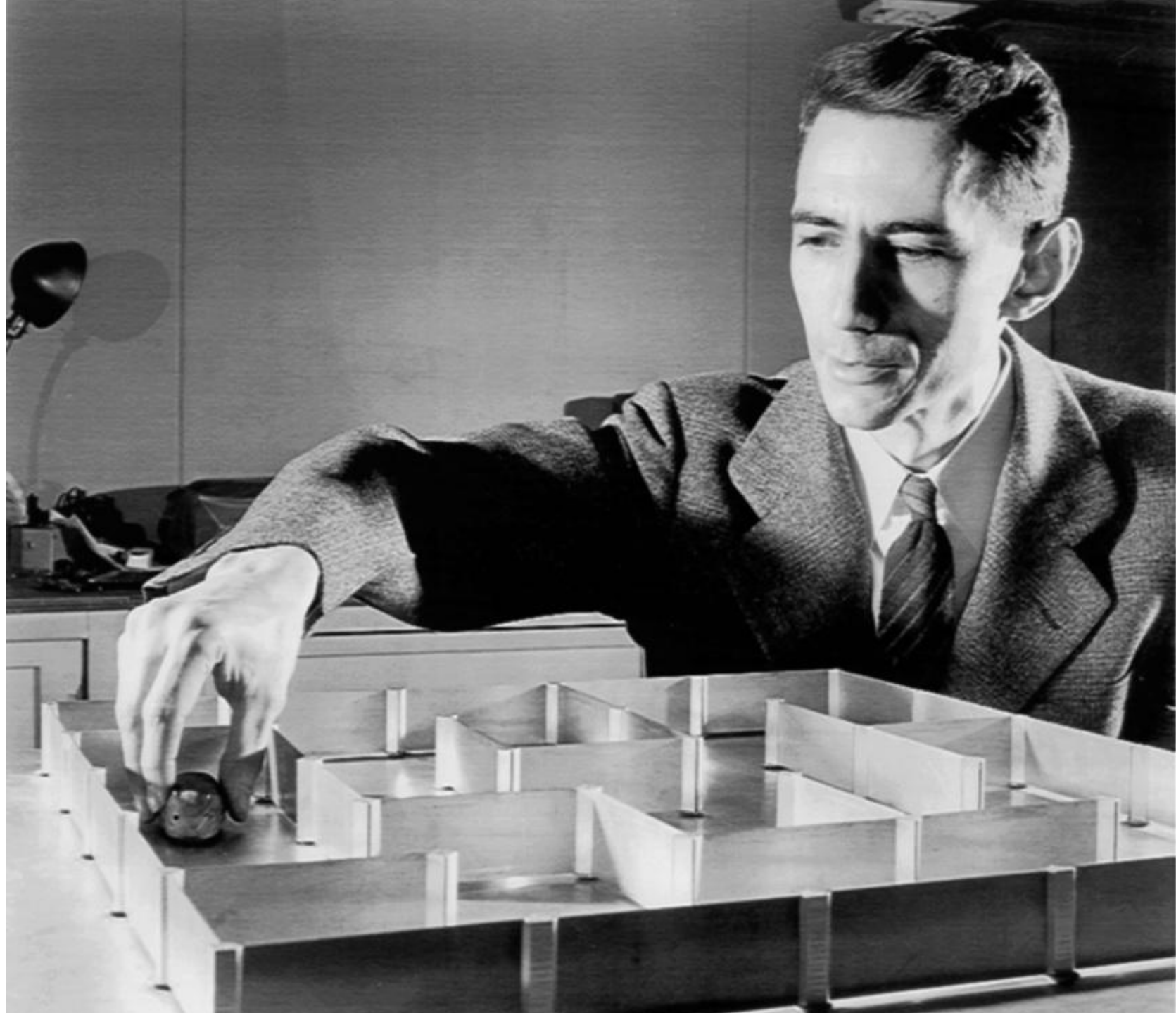
-Самые необычные приборы, созданные Шенноном — семерка шахматных машин, цирковой шест с пружиной и бензиновым двигателем, складной нож с сотней лезвий, двухместный одноколесный велосипед, жонглирующий манекен и компьютер.

-В 1985 году Клод Шеннон со своей супругой Бетти посещает Международный симпозиум по теории информации в Брайтоне. Шеннон довольно долго не посещал международные конференции, и сначала его даже не узнали. На банкете Клод Шеннон дал короткую речь, пожонглировал всего тремя мячиками, а затем раздал сотни и сотни автографов изумленным его присутствием ученым и инженерам, отстоявшим длиннейшую очередь, испытывая трепетные чувства по отношению к великому ученому, сравнивая его с сэром Исааком Ньютоном.

-Он был разработчиком первой промышленной игрушки на радиоуправлении, выпускавшаяся в 50-е годы в Японии. Разработал устройство, которое могло складывать кубик Рубика, мини компьютер для настольной игры «Гекс», который всегда побеждал соперника.

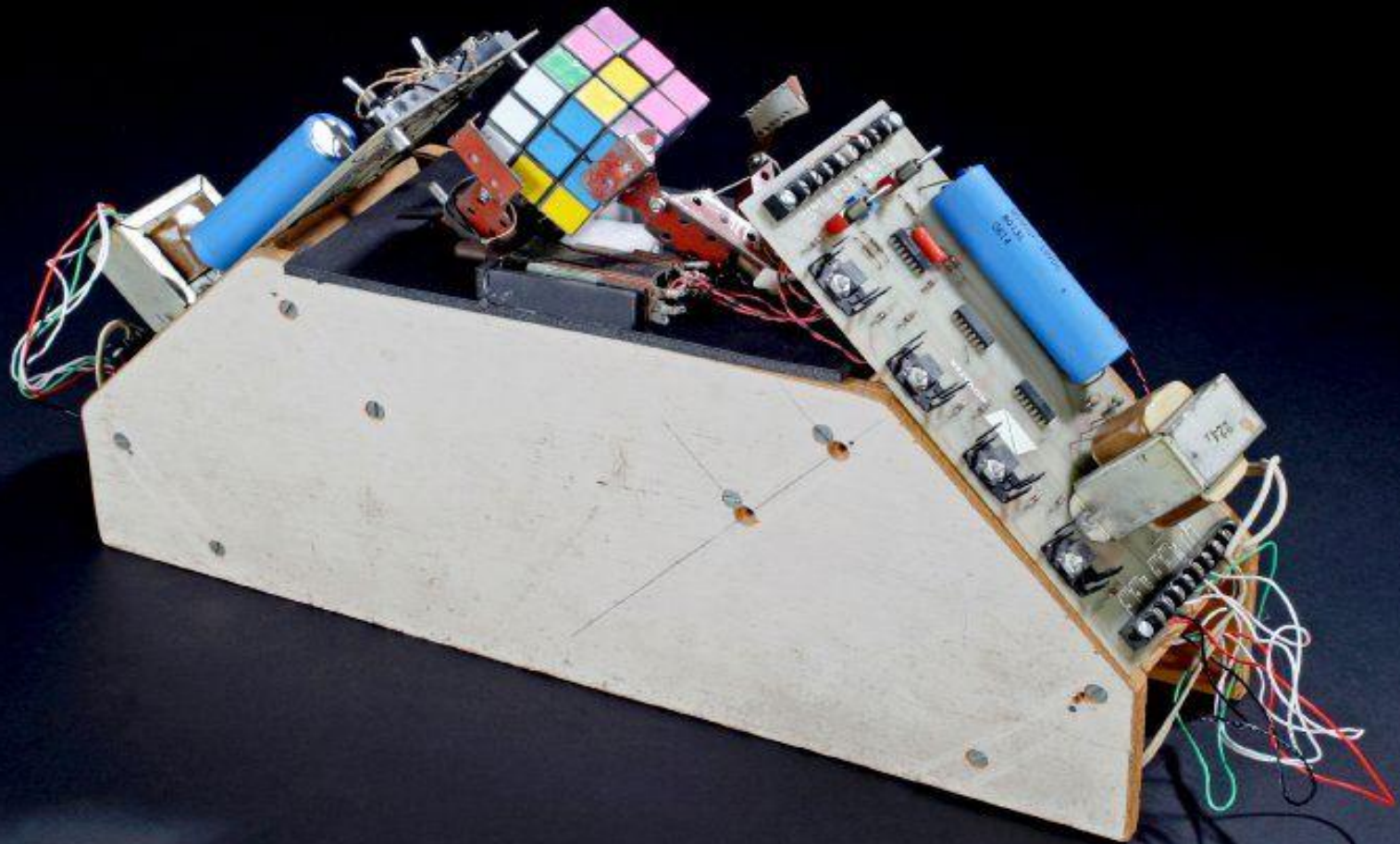
«Тесей»







Устройство, собирающее кубик Рубика



Главные награды и премии.

Премия им. А. Нобеля AIEE (1940);
Премия Морриса Либманна IRE (1949);
Медаль Стюарта Беллантайна (1955);
Гиббсовская лекция (1963);
Медаль Почета IEEE (1966);
Национальная научная медаль (1966);
Премия Шеннона (1972);
Премия Харви (1972);
Премия Гарольда Пендера (1978);
Медаль Джона Фрица (1983);
Премия Киото (1985).

