

## *Лекция 2*

### *Определители второго и третьего порядка.*

*Векторное произведение двух векторов*

*Смешанное произведение трех векторов*

# ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ 1.

## ОПРЕДЕЛИТЕЛИ 2-го И 3-го ПОРЯДКОВ

- **О п р е д е л е н и е 1.** Определителем квадратной матрицы  $A$  второго порядка или – определителем второго порядка) называется число, обозначаемое:

- $$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} \quad (\text{или } |A|)$$

- и вычисляемое по формуле:

- $$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} \quad (1)$$

# ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ 1.

## ОПРЕДЕЛИТЕЛИ 2-го И 3-го ПОРЯДКОВ

- **О п р е д е л е н и е 2.** Определителем квадратной матрицы  $A$  третьего порядка (или – определителем третьего порядка) называется число, обозначаемое:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \quad (\text{или } |A|)$$

- и вычисляемое по формуле:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \cdot \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \cdot \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} \quad (2)$$

# ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ 1.

## ОПРЕДЕЛИТЕЛИ 2-го И 3-го ПОРЯДКОВ

- **Замечание 1.** Определитель третьего порядка может быть вычислен не только по формуле (2), называемой разложением определителя по элементам первой строки.
- 1) Для вычисления определителя третьего порядка можно воспользоваться правилом разложения определителя по элементам любой строки (столбца) матрицы A.
- При этом элементы выбранной строки (столбца) берут со знаками, указанными в следующей схеме:

$$\begin{vmatrix} + & - & + \\ - & + & - \\ + & - & + \end{vmatrix}$$

- то есть знак «+» ставят у тех элементов  $a_{ij}$ , для которых сумма индексов  $i+j$  есть число четное, «-» – сумма индексов  $i+j$  есть число нечетное.

# ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ 1.

## ОПРЕДЕЛИТЕЛИ 2-го И 3-го ПОРЯДКОВ

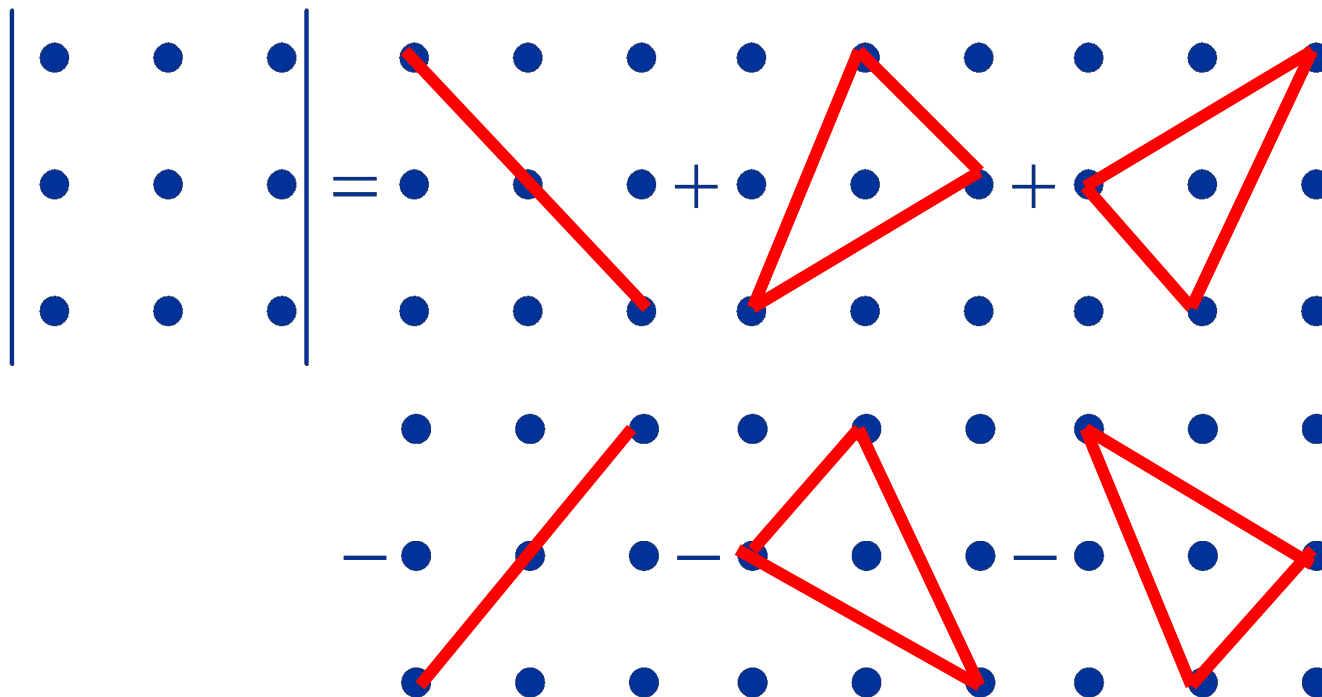
- **Например**, выбрав для разложения *вторую строку* определителя, получим формулу разложения определителя третьего порядка по элементам второй строки:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = -a_{21} \cdot \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{22} \cdot \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{23} \cdot \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}.$$

# ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ 1.

## ОПРЕДЕЛИТЕЛИ 2-го И 3-го ПОРЯДКОВ

- 2) Для вычисления определителя третьего порядка можно воспользоваться правилом треугольников:

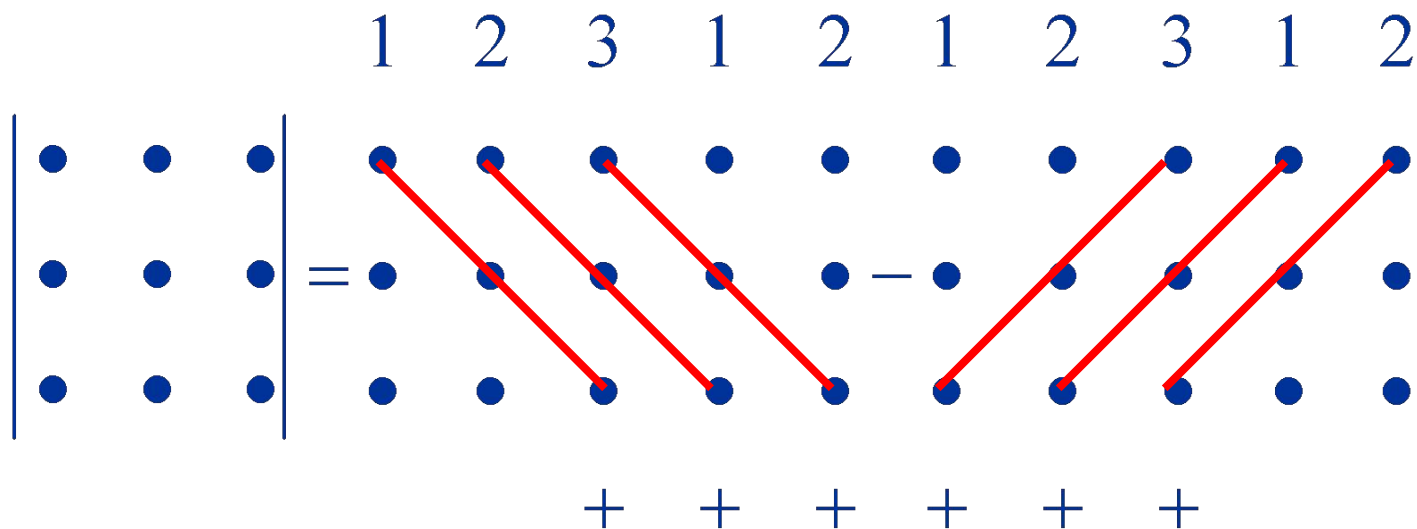


где выделенные элементы нужно перемножить.

# ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ 1.

## ОПРЕДЕЛИТЕЛИ 2-го И 3-го ПОРЯДКОВ

- 3) Определитель третьего порядка равен сумме шести слагаемых, получаемых перемножением элементов, попавших на параллельные линии матрицы, полученной из исходной матрицы  $A$  приписыванием к ней справа дополнительно первых двух столбцов матрицы  $A$ :



# ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ 1.

## ОПРЕДЕЛИТЕЛИ 2-го И 3-го ПОРЯДКОВ

- 4) Определитель третьего порядка равен сумме шести слагаемых, получаемых перемножением элементов, попавших на параллельные линии матрицы, полученной из исходной матрицы  $A$  приписыванием к ней снизу дополнительно первых двух строк матрицы  $A$ :

$$\begin{vmatrix} \bullet & \bullet & \bullet \\ \bullet & \bullet & \bullet \\ \bullet & \bullet & \bullet \end{vmatrix} = \begin{matrix} 1 & \bullet & \bullet & \bullet \\ 2 & \bullet & \bullet & \bullet \\ 3 & \bullet & \bullet & \bullet \\ 1 & \bullet & \bullet & \bullet \\ 2 & \bullet & \bullet & \bullet \end{matrix} + \begin{matrix} \bullet & \bullet & \bullet \\ \bullet & \bullet & \bullet \\ \bullet & \bullet & \bullet \\ \bullet & \bullet & \bullet \\ \bullet & \bullet & \bullet \end{matrix}$$



# ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ

## 2. ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ КВАДРАТНОЙ МАТРИЦЫ

- **Определение 3.** Каждой квадратной матрице  $A$  порядка  $n$  (где  $n \geq 1$ ) ставится в соответствие число, называемое определителем матрицы  $A$ , обозначаемое  $|A|$ , вычисляемое по правилу:

$$|a_{11}| = a_{11};$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot a_{22} - a_{21} \cdot a_{12};$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \cdot \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \cdot \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix};$$

и так далее:

# ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ

## *Свойства определителя:*

- 1. *Определитель не меняется при замене в нем всех строк соответствующими (по номеру) столбцами;*
- 2. *Определитель равен нулю, если содержит нулевую строку или нулевой столбец;*
- 3. *Определитель равен нулю, если содержит две одинаковые строки или два одинаковых столбца;*

# ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ

## Свойства определителя:

- 5. *Определитель изменит знак на противоположный, если в нем поменять местами любые две строки или столбца (то есть применено элементарное преобразование первого типа);*
- 6. *Определитель не изменится, если в нем заменить строку суммой этой строки и некоторой другой, вспомогательной, предварительно умноженной на какое-либо число (то есть применено элементарное преобразование второго типа);*
- 7. *Если строку (столбец) определителя умножить на некоторое число (то есть применено элементарное преобразование третьего типа), то определитель умножится на это число.*

# ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ

## Примеры:

- Вычислить определитель:

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 6 \\ 4 & 3 & -1 \\ 2 & -2 & 5 \end{vmatrix}$$

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} 1 & 2 & 6 \\ 4 & 3 & -1 \\ 2 & -2 & 5 \end{vmatrix} &= 1 \cdot \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 5 \end{vmatrix} - 2 \cdot \begin{vmatrix} 4 & -1 \\ 2 & 5 \end{vmatrix} + 6 \cdot \begin{vmatrix} 4 & 3 \\ 2 & -2 \end{vmatrix} = \\ &= (3 \cdot 5 - (-2) \cdot (-1)) - 2 \cdot (4 \cdot 5 - 2 \cdot (-1)) + 6 \cdot (4 \cdot (-2) - 2 \cdot 3) = \\ &= (15 - 2) - 2 \cdot (20 + 2) + 6 \cdot (-8 - 6) = 13 - 44 - 84 = -115. \end{aligned}$$

# ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ

## Примеры:

- **Способ II** (присоединение двух дополнительных строк):

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 6 \\ 4 & 3 & -1 \\ 2 & -2 & 5 \\ 1 & 2 & 6 \\ 4 & 3 & -1 \end{vmatrix} = 1 \cdot 3 \cdot 5 + 4 \cdot (-2) \cdot 6 + 2 \cdot 2 \cdot (-1) - 6 \cdot 3 \cdot 2 - \\ - (-1) \cdot (-2) \cdot 1 - 5 \cdot 2 \cdot 4 = 15 - 48 - 4 - \\ - 36 - 2 - 40 = -115.$$

# ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ МАТРИЦЫ

## Примеры:

- Пример. Вычислить определитель

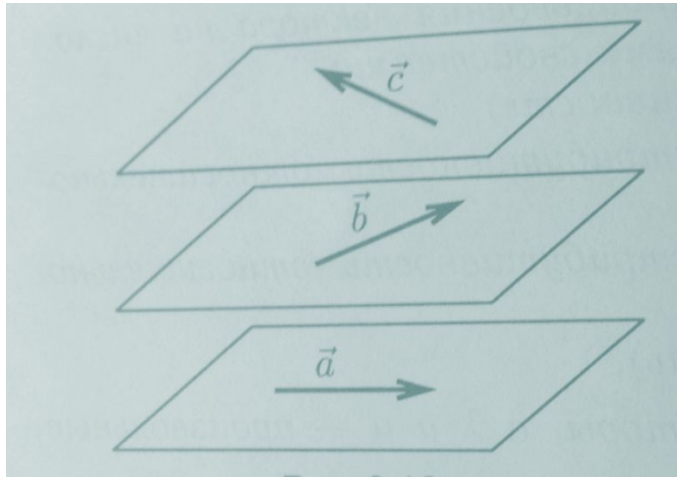
$$\begin{vmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 0 & 7 & 4 \\ 5 & 3 & -3 \end{vmatrix}$$

Решение. **Способ I** (правило треугольников):

$$\begin{vmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 0 & 7 & 4 \\ 5 & 3 & -3 \end{vmatrix} = 1 \cdot 7 \cdot (-3) + (-2) \cdot 4 \cdot 5 + 0 \cdot 3 \cdot 3 - 5 \cdot 7 \cdot 3 - \\ - 3 \cdot 4 \cdot 1 - 0 \cdot (-2) \cdot (-3) = -21 - 40 - 105 - 12 = -178$$

# Компланарные векторы

- **Определение.** Три вектора  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  называются *компланарными*, если они лежат на одной плоскости или на параллельных плоскостях. В противном случае векторы  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  называются *некомпланарными*.

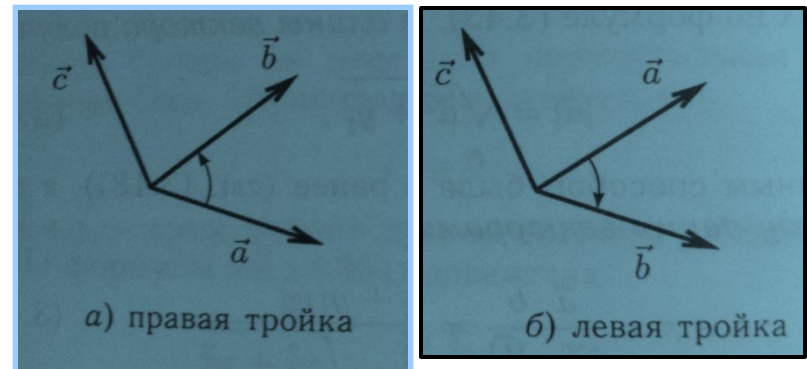


Если хотя бы один из векторов  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  нулевой, то эти векторы компланарны.

# Ориентация тройки векторов

**Определение.** Три некопланарных вектора  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  образуют правую тройку (левую тройку) или положительно ориентированным (отрицательно ориентированным), если с конца третьего вектора  $\vec{c}$  кратчайший поворот от первого вектора  $\vec{a}$  ко второму вектору  $\vec{b}$  виден против часовой стрелки (по часовой стрелке).

Ориентация тройки векторов не меняется при циклической перестановке этих векторов.





# Векторное произведение двух векторов

**Определение.** Векторным произведением вектора  $\vec{a}$  на вектор  $\vec{b}$  называется вектор  $\vec{c}$  удовлетворяющий условиям:

1. длина вектора  $\vec{c}$  равна  $|\vec{c}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \sin \varphi$ ,

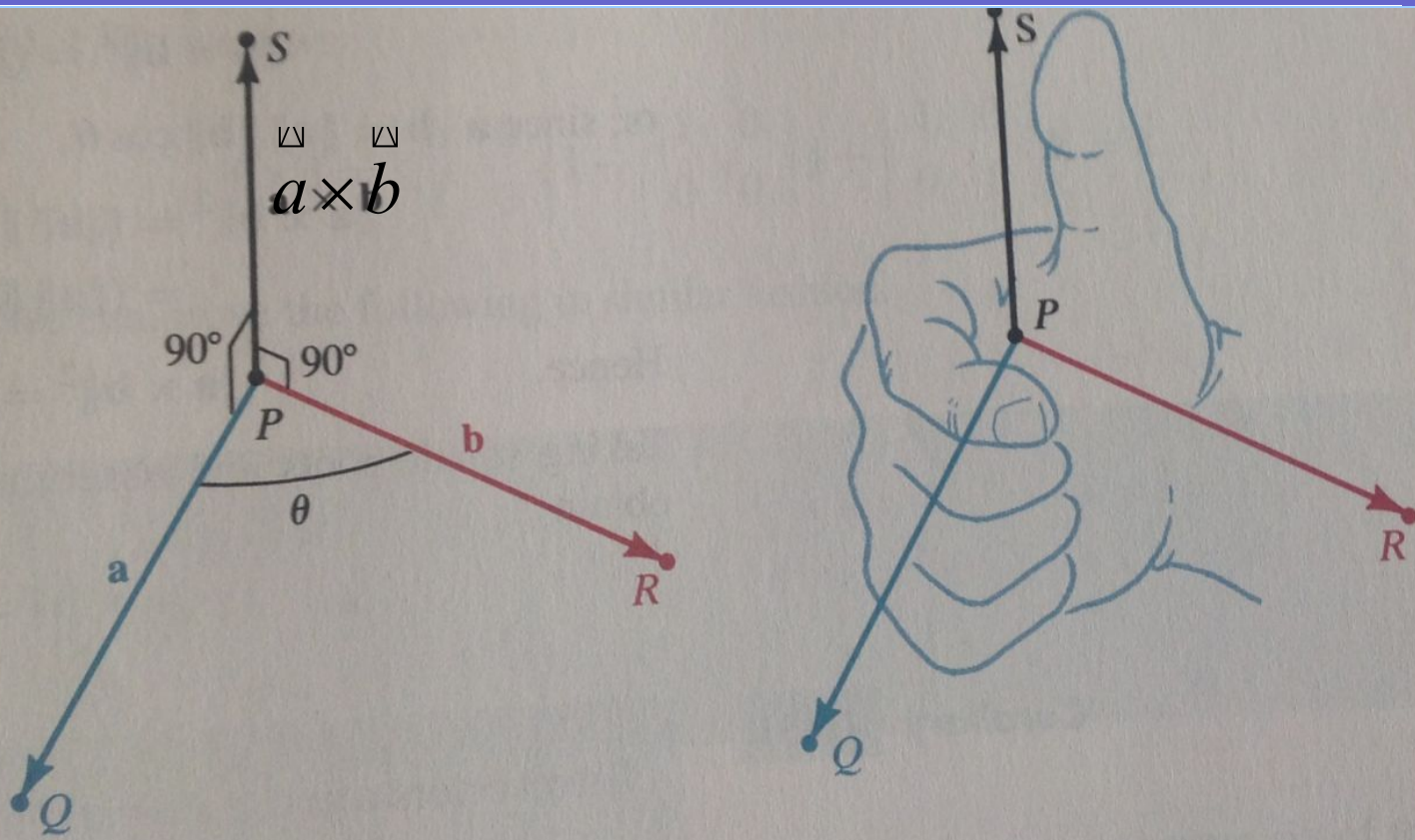
где  $\varphi$  — угол между векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ .

2. вектор  $\vec{c}$  ортогонален векторам  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ .

3. векторы  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  образуют правую тройку.

Векторное произведение вектора  $\vec{a}$  на вектор  $\vec{b}$  обозначается  $\vec{a} \times \vec{b}$  или  $[\vec{a}, \vec{b}]$ .

# Векторное произведение двух векторов



$$a \times b$$

$$PS = PQ \times PR.$$

# Основные свойства векторного произведения

**Теорема 1.** Векторное произведение  $\vec{a} \times \vec{b}$  равно нулю только и только тогда, когда векторы  $\vec{a}$   $\vec{b}$  коллинеарные.

**Теорема 2.** Длина вектора  $\vec{a} \times \vec{b}$  численно равна площади параллелограмма, сторонами которого служат векторы  $\vec{a}$   $\vec{b}$ .

$$S = |\vec{a} \times \vec{b}|$$

**Теорема 3.** Векторное произведение антикоммутативно, т.е.

$$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}.$$

# Основные свойства векторного произведения

**Теорема 4.** Для произвольных векторов  $\vec{a}$   $\vec{b}$  и произвольного  $\lambda$  выполняется неравенство

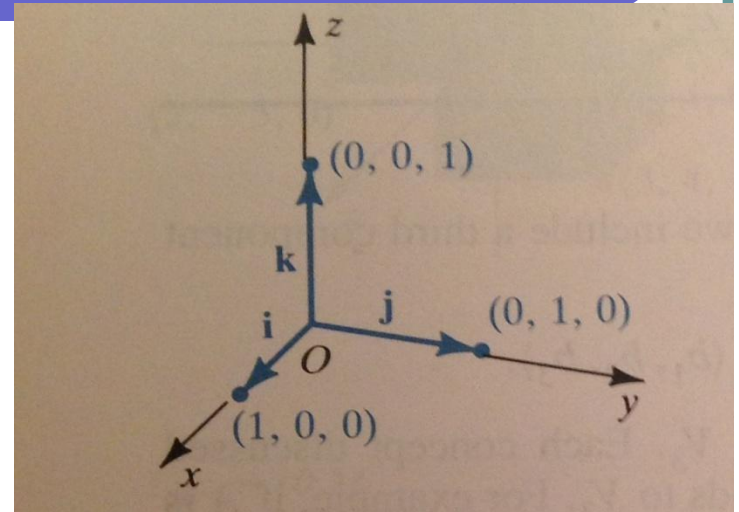
$$\lambda(\vec{a} \times \vec{b}) = (\lambda\vec{a}) \times \vec{b}.$$

# Выражение векторного произведения через прямоугольные координаты

Пусть  $Oxyz$  - прямоугольная система координат,  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  - орты координатных осей этой системы.

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix};$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} a_x & a_z \\ b_x & b_z \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix} \vec{k}$$



# Смешанное произведение трех векторов

Пусть  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  - произвольные векторы пространства.

**Определение:** Число  $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$  называется смешанным произведением векторов  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  и обозначается через  $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}, \vec{c}) = (\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c}$

**Теорема 1.** Смешанное произведение векторов  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  равно нулю тогда и только тогда, когда эти векторы компланарны.

**Теорема 2.** Смешанное произведение трех некопланарных векторов равно объему параллелепипеда, построенного на этих векторах, взятому со знаком «+», если эти векторы образуют правую тройку, и со знаком «-», если они образуют левую тройку.

# Выражение смешанного произведения через прямоугольные координаты

Пусть  $Oxyz$  – прямоугольная система координат в пространстве, а  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  – орты координатных осей этой системы.

**Теорема.** Пусть  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \vec{b} = (b_1, b_2, b_3), \vec{c} = (c_1, c_2, c_3)$ .

Тогда

$$\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}.$$

**Следствие.** Векторы  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \vec{b} = (b_1, b_2, b_3), \vec{c} = (c_1, c_2, c_3)$  компланарны только и только тогда, когда

$$\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = 0.$$

# Смешанное произведение трех векторов

**Пример.** Найти объем пирамиды с вершинами

$$A(3,0,0), B = (1,3,0), C = (-2,-1,0), D = (1,1,6).$$

**Решение.** Данная пирамида построена на векторах

$$\vec{a} = \overrightarrow{AB} = (-2, -3, 0), \vec{b} = \overrightarrow{AC} = (-5, -1, 0), \vec{c} = \overrightarrow{AD} = (-2, 1, 6).$$

Вычислим смешанное произведение этих векторов по формуле

$$\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} -2 & 3 & 0 \\ -5 & -1 & 0 \\ -2 & 1 & 6 \end{vmatrix} = 6 \cdot \begin{vmatrix} -2 & 3 \\ -5 & -1 \end{vmatrix} = 6 \cdot (2 + 15) = 102.$$

$$V = \frac{1}{6} \vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c} = \frac{102}{6} = 17.$$

**Ответ : 17**