

2017



СКАНДИНАВСКАЯ МИФОЛОГИЯ. БОГИ  
И ПРОЧИЕ СУЩЕСТВА ИЗ МИФОВ И  
ЛЕГЕНД.

Автор - Михайлов Алексей



# □ Содержание

§1. Викинги. Скандинавская мифология. Понятие.

§2. Боги (Некоторые представители)

§3. Существа из мифов и легенд

§4. Заключение

Источники

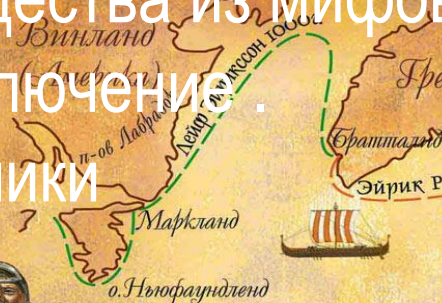
## КАРТА ПОХОДОВ ВИКИНГОВ

## Январь

ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Атлантический

## СОЛДАТИКИ ПОХОДЫ ВИКИНГОВ



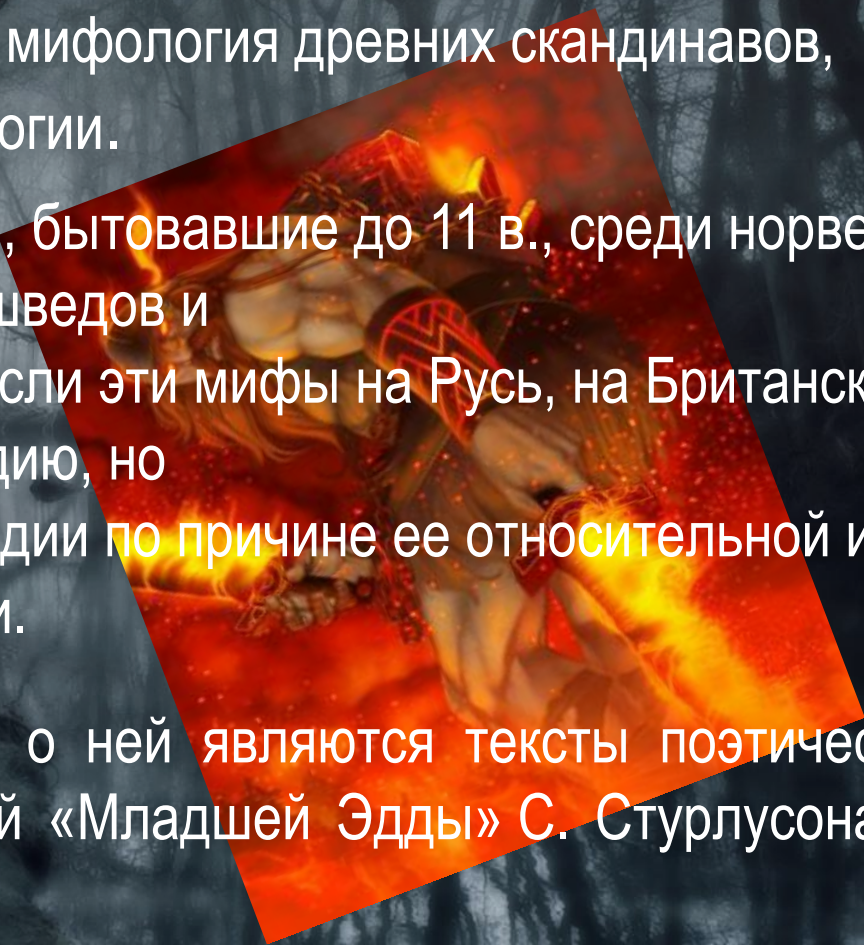


# §1. Скандинавская мифология . Понятие.

- Викинги – отважные и грозные мореплаватели, герои Скандинавии, оставили после себя необычную, таинственную мифологию, о которой пойдет речь...
- **Скандинавская мифология** — мифология древних скандинавов, часть древнегерманской мифологии.

Мифологические представления, бытовавшие до 11 в., среди норвежцев и родственных им народов - шведов и датчан. В 9-10 вв. викинги принесли эти мифы на Русь, на Британские острова, в Исландию и Гренландию, но сохранились они только в Исландии по причине ее относительной изоляции и поздней христианизации.

Основным источником сведений о ней являются тексты поэтической «Старшей Эдды» и прозаической «Младшей Эдды» С. Стурлусона XII века н. э.





# §2. Боги

- В германо-скандинавской мифологии старшим богом считался Один, он же всеотец. Кроме Одина, было двенадцать богов: Тор, Бальдр, Тюр, Хеймдалль, Браги, Хёд, Видар, Вали, Улль, Нёрд, Фрейр, Локи. Основные женские персонажи скандинавской мифологии — Фригг (жена Одина, ведающая судьбы), Фрейя (богиня любви), Идун (хранительница золотых молодильных яблок), златоволосая Сиф (жена бога-громовержца Тора, предположительно связанная с плодородием) и др.

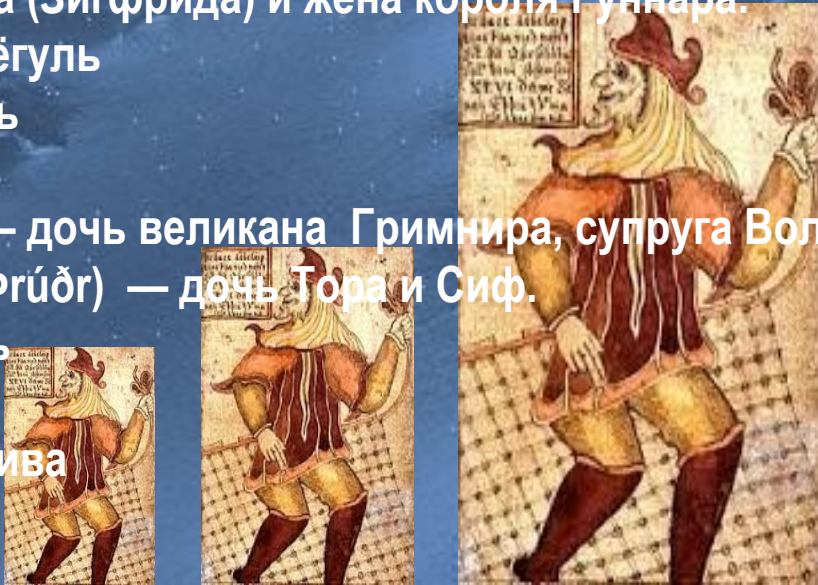
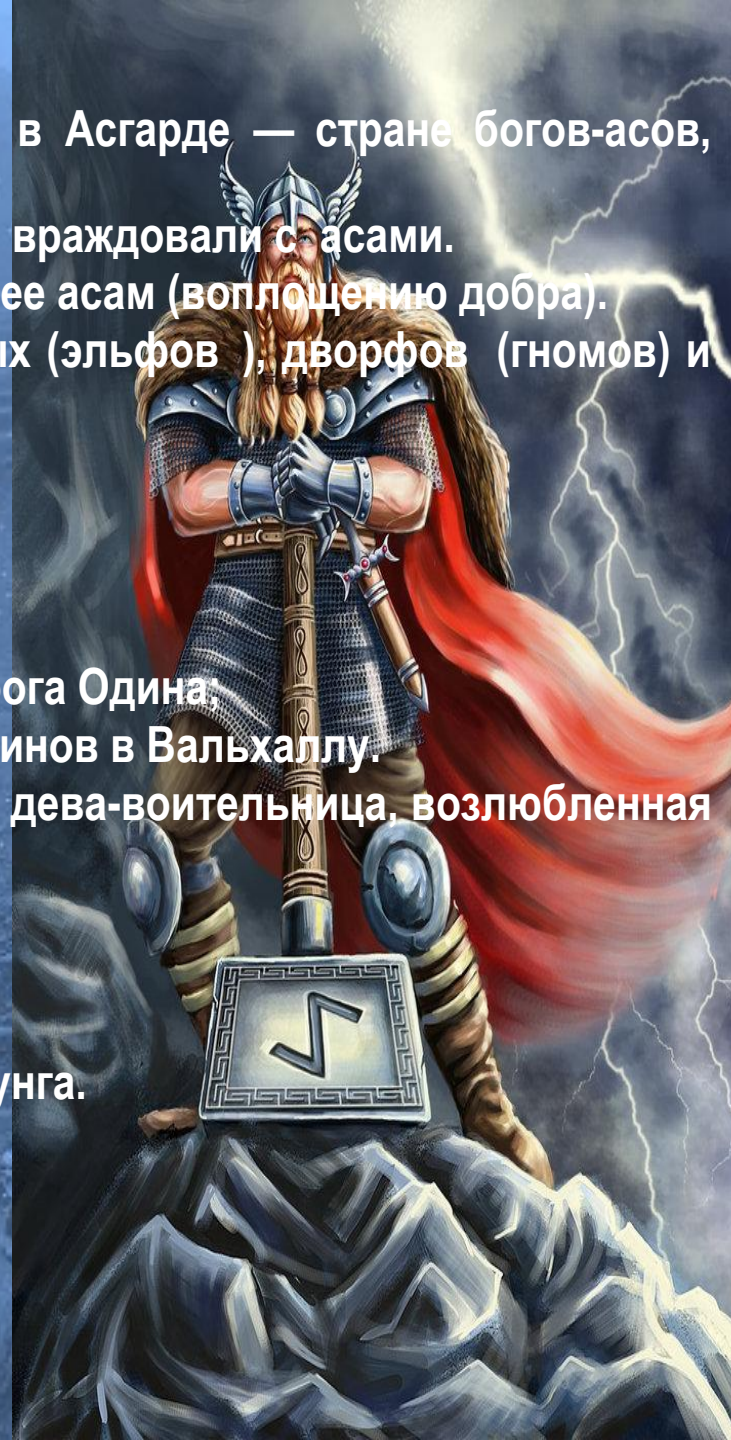


**Февраль**

ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28					



- Асы — главные боги во главе с Одином, живущие в Асгарде — стране богов-асов, находящейся на небе.
- Ваны — боги, связанные с плодородием, одно время враждовали с асами.
- Турсы (великаны) — воплощение зла, противостоящее асам (воплощению добра).
- Альвы — духи природы; подразделяются на светлых (эльфов); дворфов (гномов) и тёмных — dwarves.
- Норны — три богини человеческой судьбы.
  - Урд («судьба»).
  - Верданди («становление»).
  - Скульд («долг»).
- Валькирии — двенадцать дев-воительниц из свиты бога Одина:
- они следят за битвами и забирают души погибших воинов в Вальхаллу.
  - Брюнхильда — лишённая бессмертия валькирия, дева-воительница, возлюбленная Сигурда (Зигфрида) и жена короля Гуннара.
  - Гейрскёгуль
  - Гёндуль
  - Гунн
  - Лиод — дочь великана Гримнира, супруга Вольсунга.
  - Труд (Frúðr) — дочь Тора и Сиф.
  - Скёгуль
  - Хильд
  - Сигдрива
  - Свава





# ОДИН

Март



ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

**Óдин**, или **Вóтан** — верховный бог, отец и предводитель асов, сын Бёра и Бестлы, внук Бури. Мудрец и шаман, знаток рун и сказов (саг), царь-жрец, князь (конунг)-волхв (vielus), но, в то же время, бог войны и Победы, покровитель военной аристократии, хозяин Вальхаллы и повелитель валькирий. Супруга — Фригг. В соответствии с мифами викингов, в день рагнарёка Один будет убит чудовищным волком Фенриром.



□ Спутники Одина — вороны Хугин и Мунин («думающий» и «помнящий») и волки Гери и Фреки («жадный» и «прожорливый»), его ездовое животное — восьминогий конь Слейпнир (*Sleipnir*, «скользящий»).





# Хеймдалль

□ Хеймдалль - бог из рода асов, страж богов и мирового древа, считается сыном Одина и девяти матерей. «Светлейший из асов», «предвидящий будущее подобно ванам»; его прозвища — «златорогий» и «златозубый». Его дом — Химинбьёрг («небесные горы»), согласно «Младшей Эдде» располагается вблизи моста Биврёст, соединяющего небо с землёй.





# Гуллтопр

Как страж богов он охраняет Биврёст на границе Асгарда и Мидгарда от великанов-ётунов. Отличается острым зрением и слухом. Ему принадлежит лошадь с золотой гривой — Гуллтопр. У его пояса висит золотой рог — Гьяллархорн. Перед концом мира трубит в рог, призывая богов к последней битве. Во время Рагнарёка Хеймдалль и Локи убьют друг друга в





# Тюр



- Тюр, Тир или Тиу —однорукий бог воинской доблести. Из асов, сын Одина и великанши, сестры Гимира.
- Тюр лишился руки, когда асы решили сковать огромного волка Фенрира волшебной цепью Глейпнир. По одной из версий, Тюр вложил свою руку в пасть Фенрира в знак отсутствия недобрых намерений. Когда волк не смог освободиться, он откусил руку Тюра.



- В соответствии с эсхатологическими мифами викингов, в день Рагнарёка Тюр будет сражаться с чудовищным псом Гармом, и они убьют друг друга.



Апрель

ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30



# Ньёрд



- ▣ **Ньёрд** (др.-сканд. *Njörðr*) — бог из числа ванов, отец Фрейра и Фрейи.
- ▣ Ньёрд представляет ветер и морскую стихию, но, как и другие ваны, прежде всего является богом плодородия. После войны асов и ванов он становится заложником у асов (в «Младшей Эдде» уже часто причисляется к асам) и поселяется в Ноатуне (др.-сканд. *Nóatún* — «Корабельный двор»), который расположен, согласно «Младшей Эдде», на небе, но, вместе с тем, у моря.



□ Когда асы убивают великана Тьяцци, Ньёрд женится на его дочери, богине-охотнице Скади. Скади согласилась выйти замуж за Ньёрда в знак примирения с асами, но не смогла жить с ним у моря, где её будили крики чаек, поэтому они живут по девять суток в жилище Ньёрда — Ноатуне и столько же в Трюмхейме, в горах, так как Скади любит горы и волков. В «Речах Вафтрудиира» («Старшая Эдда») говорится, что Ньёрд вернётся к ванам в конце мира. Ньёрд богат, имеет власть над морем, ветром и огнём, покровительствует мореплаванию, рыболовству, охоте на морских животных





# § 3. Существа из мифов и легенд

## Май

ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				



# Хульдра

Хульдра, или хюльдра — сказочное существо, выглядит как девушка с коровьим хвостом; персонаж скандинавского фольклора. Норвежское слово *huldra* восходит к древненорвежскому глаголу *hulja* («скрывать»).



## Июнь

ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		



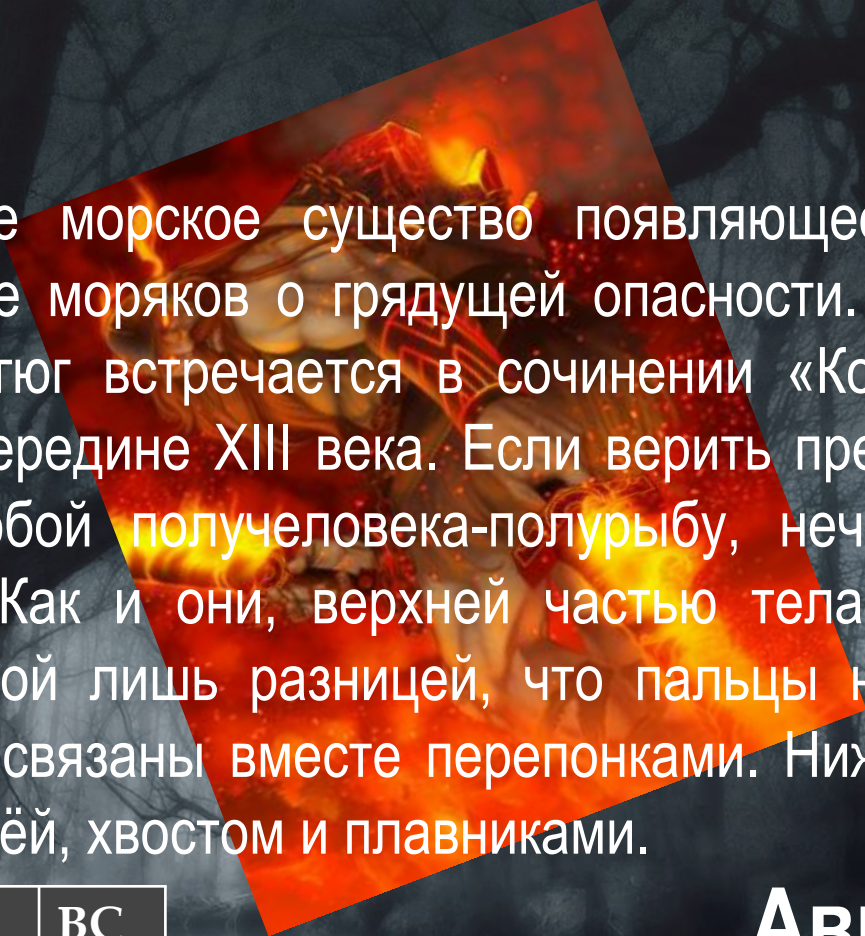
Хульдра выглядит как молодая привлекательная девушка со светлыми длинными волосами. Она может быть настолько красивой и обворожительной, что человек влюбляется в неё с первого взгляда. Единственное, чем отличается хульдра от человеческой девушки, — это длинным хвостом, похожим на коровий, который она тщательно скрывает. Встретить хульдру можно в горах или в чаще леса — обычно тогда, когда она пасёт своих коров (по сравнению с домашними они имеют гораздо большие размеры)





# Маргюг

□ Маргюг — это огромное морское существо появляющееся перед штормом и оповещающее моряков о грядущей опасности. Наиболее раннее упоминание Маргюг встречается в сочинении «Королевское зеркало», созданном в середине XIII века. Если верить преданию, то Маргюг представляет собой получеловека-полурыбу, нечто сродни русалкам или сиренам. Как и они, верхней частью тела существо похоже на женщину, с той лишь разницей, что пальцы на руках у Маргюг не разделены, а связаны вместе перепонками. Нижняя часть тела как у рыбы — с чешуёй, хвостом и плавниками.



Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31					<b>Июль</b>	

## Август

ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			



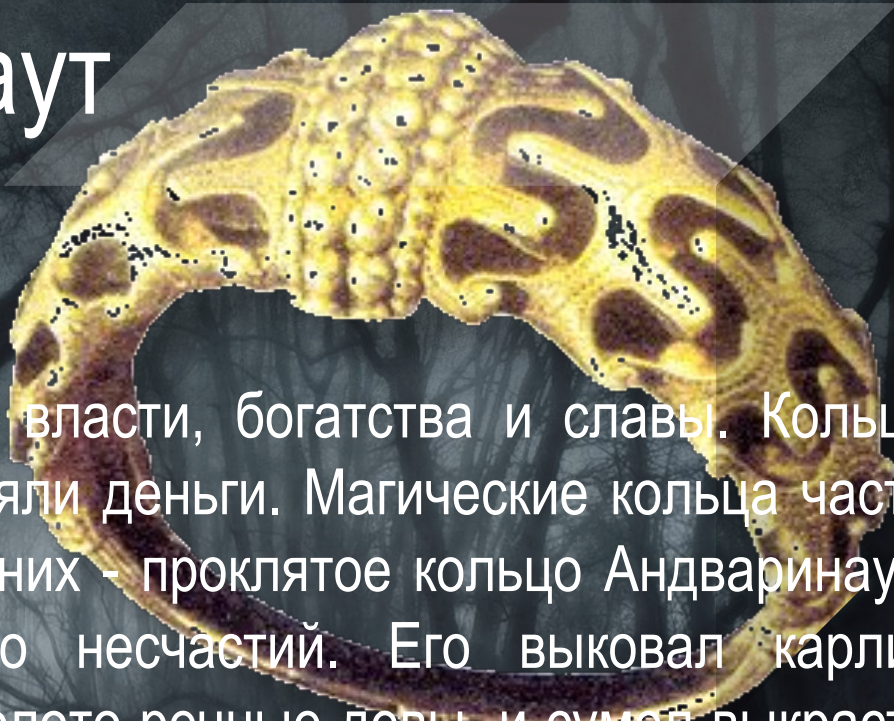
□ Маргюг обычно ныряет в воду и показывается над волнами с рыбой в руках. При этом, если существо начинает плыть к кораблю, играя с рыбой и бросая её в сторону корабля, то моряки боятся за свои жизни. Это предзнаменование того, что большая часть команды в скором времени погибнет в шторме. Если же Маргюг поедает рыбы или бросает её в сторону от корабля, то это означает, что даже не смотря на жестокий шторм, морякам удастся сохранить свои жизни.

## Сентябрь

ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	



# Кольцо Андваринаут



Викинги считали кольцо знаком власти, богатства и славы. Кольца были ценным подарком и заменяли деньги. Магические кольца часто упоминаются в мифах. Одно из них - проклятое кольцо Андваринаут, которое принесло богам много несчастий. Его выковал карлик Андвари. Он узнал, где хранят золото речные девы, и сумел выкрасть волшебный золотой клад. Карлик сам изготовил из золота волшебное кольцо необычайной силы. Девы оплакивали утрату золота, даже вода реки почернела от их скорби. Хитрый Андвари спрятал сокровища, а сам затаился в подземном озере. Желание заполучить магическое кольцо силы охватило богов и их недругов. Боги Один, Фригг, Локи, Фрейр и Хёнир отправились на поиски сокровища, спрятанного карликом в Мидгарде - мире людей.



# Троль

Само слово «troll» со шведского переводится как колдовство. В народных сказаниях Скандинавии, где и зародились легенды об этих существах, образов троллей так же много, как и самих рассказов о них. Кто-то говорил, что тролли живут в замках и подземных дворцах, пугая местных жителей своими размерами и колдовством. Другие утверждали, что скалы в горах — это и есть тролли, застигнутые солнечным светом. Считалось, что тролли могут быть гигантами, размером с огров, а могут и совсем маленькими, как гномы.







# Октябрь

ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Большинство легенд описывали троллей как крайне уродливых существ, высотой от трёх до восьми метров. Почти всегда главный атрибут практически любого тролля — это большой нос. Считалось, что тролли имеют природу камня, то есть рождаются от скал и совершенно не выносят солнечного света, превращаясь обратно в скалы, как только он попадает на них. Во многих легендах указывалось, что тролли питаются человеческим мясом и очень любят пожирать людей целиком.



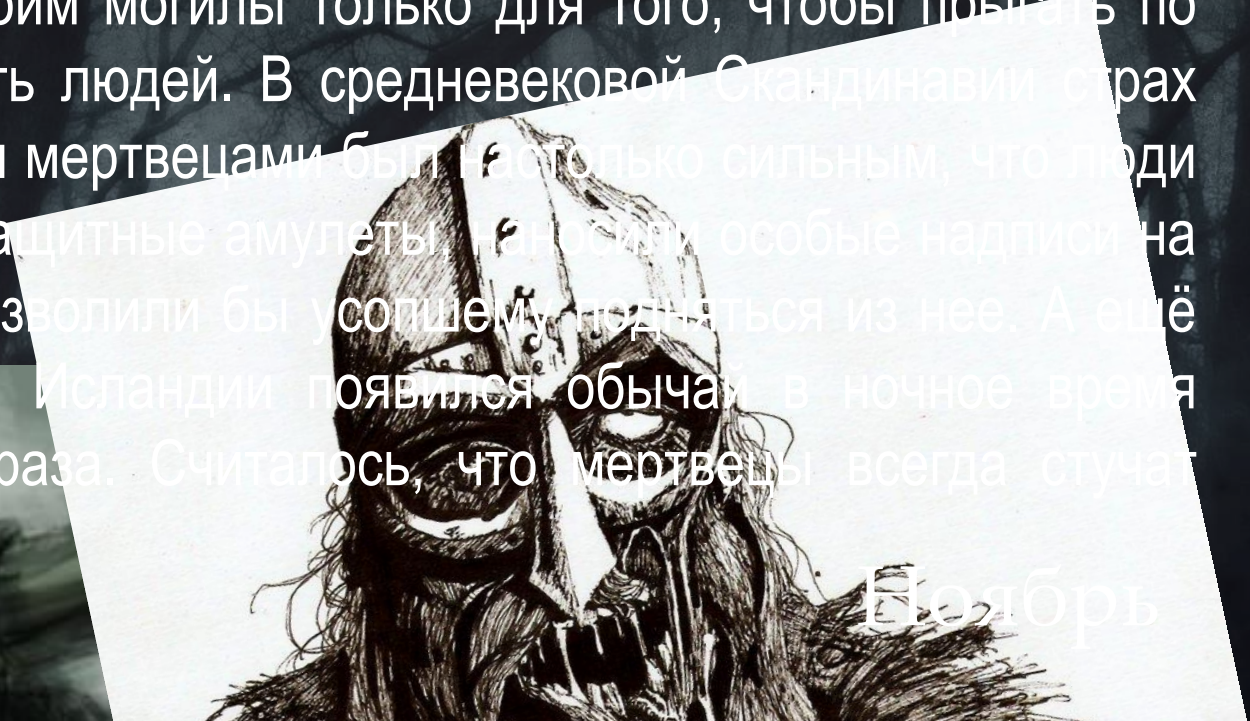
# Драугр



- В переводе с древнеисландского «draugr» означает призрак. Но если верить легендам, существо это было гораздо более страшным, чем обычное привидение. Предания гласили, что тело Драугра может разбухать до огромных размеров, становясь значительно тяжелее и иногда оставаясь не подверженным разложению много лет. Это «роднит» его с зомби и вампирами. Внешний вид Драугров зависел от того, как они умерли: с утопленников постоянно капала вода, на теле павшего воина были кровоточащие раны, повешенные появлялись с верёвкой на шее.

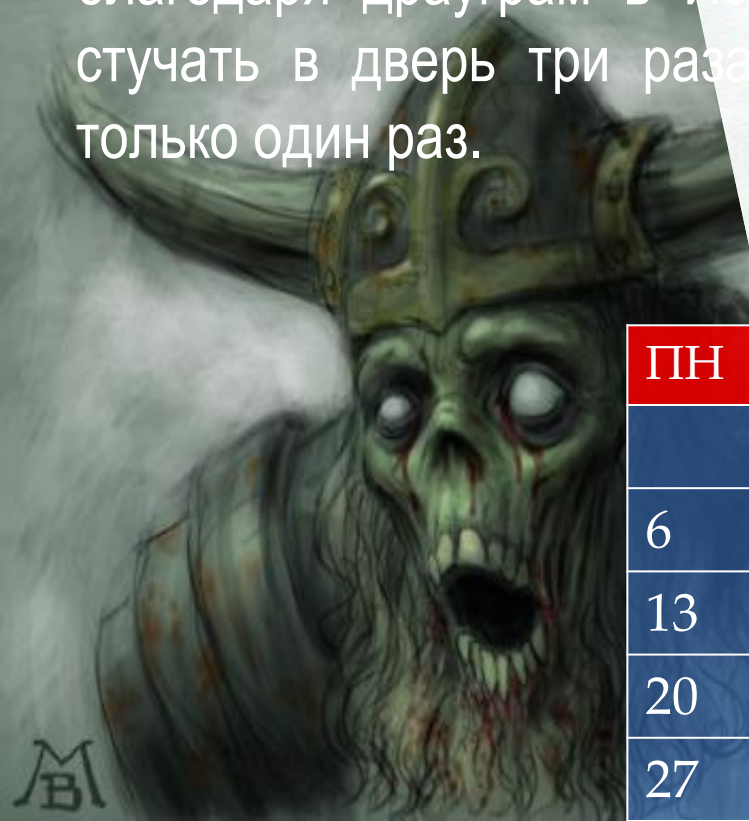


□ Считалось, что Драугры могут являться стражами могильных курганов, которые защищают могилы и капища. В других легендах драугры покидали по ночам свои могилы только для того, чтобы прыгать по крышам домов и пугать людей. В средневековой Скандинавии страх перед этими ожившими мертвецами был настолько сильным, что люди носили специальные защитные амулеты, а также особые надписи на могилы, которые не позволили бы усопшему подняться из нее. А ещё благодаря драуграм в Исландии появился обычай в ночное время стучать в дверь три раза. Считалось, что мертвецы всегда стучат только один раз.



Бюлбурь

ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			



МВ



# Гарм и Ёрмунганд



□ В германо-скандинавской мифологии Гарм — это огромный злобный четырёхглазый пёс, который охраняет вход в мир мёртвых. Считалось, что Гарм был зачат великаншей Ангрбодой от самого бога Локи. Гарм — страж, привязанный к скале в пещере Гнипа, которая по преданиям вся изнутри покрыта кровью. Кроме того это крупнейший и самый сильный из псов. Его вой, согласно легенде, станет одним из признаков начала Рагнарёка. Практически полный аналог Гарма в античной мифологии — это страж подземного царства мёртвых Цербер.



# 9. Муспельхейм и Нифльхейм



Дом Огня и Дом Холода. Когда не было остальных семи стран, на свете уже были царства огня и холода, и в них уже жили великаны — огненные и снежные.

Нифльхейм - "царство снега". Возможно, это Гренландия.

В Муспельхейм, охраняемый Суртом с огненным мечом, не заходил никто и никогда.

Сурт, единственный Огненный Великан, который как-то описан, назван "обожженным до черноты". Это наводит на мысль, что Муспельхейм - это Африка, где живут "обожженные до черноты великаны".



Сыновья волка Фенрира преследовали повсюду солнце и луну, чтобы породить сумрак и холод.

По всей земле бушевали ураганы, гнали огромные волны и выворачивали с корнями вековые деревья.

И даже до самого Асгарда доносились завывания бури.

## Декабрь

ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31



**ФЕНРИР**



## § 4. Вывод

Скандинавия - это Скандинавский полуостров, полуостров Ютландия и прилегающие острова Скандинавская мифология достаточно большая и интересная ,поэтому заслуживает внимания . В ней много легенд, саг, разнообразных существ, богов, мест. Это отдельный мир, такой же как, например, славянский или японский. Кто знает, может это не просто выдумки ? Ведь нашей планете очень много лет, и, возможно, мы тут не первые.

Свободная энциклопедия «Википедия». Скандинавская мифология.

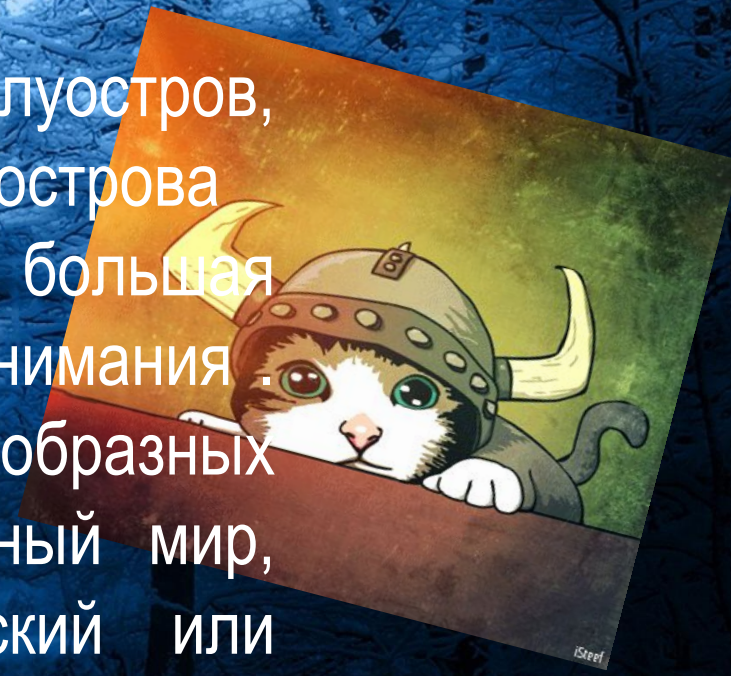
<https://ru.wikipedia.org>

«Фрешер.Лучшее из рунета» Существа из скандинавских легенд.

<http://www.fresher.ru/>

Картинки Google

<https://www.google.ru/>



# Источники