

# РАЗВИВАЮЩАЯ ИНТЕРАКТИВНАЯ ИГРА-

## МЕМОРИ

ДАРЫ  
ОСЕНИ

САДОВ  
ЫЕ  
ЯГОДЫ

ПЕРЕЛЁТН  
ЫЕ  
ПТИЦЫ

РАЗНОЦВЕТН  
ЫЙ  
ЛИСТОПАД

ГРИБ  
Ы

ЗИМУЮЩИ  
Е  
ПТИЦЫ

ОВОЩ  
И

ДИКИЕ  
ЖИВОТН  
ЫЕ

НАСЕКОМ  
ЫЕ

ФРУКТ  
Ы

ДОМАШНИ  
Е  
ЖИВОТНЫ  
Е

ЯГОД  
Ы

ДОМАШНИ  
Е  
ПТИЦЫ

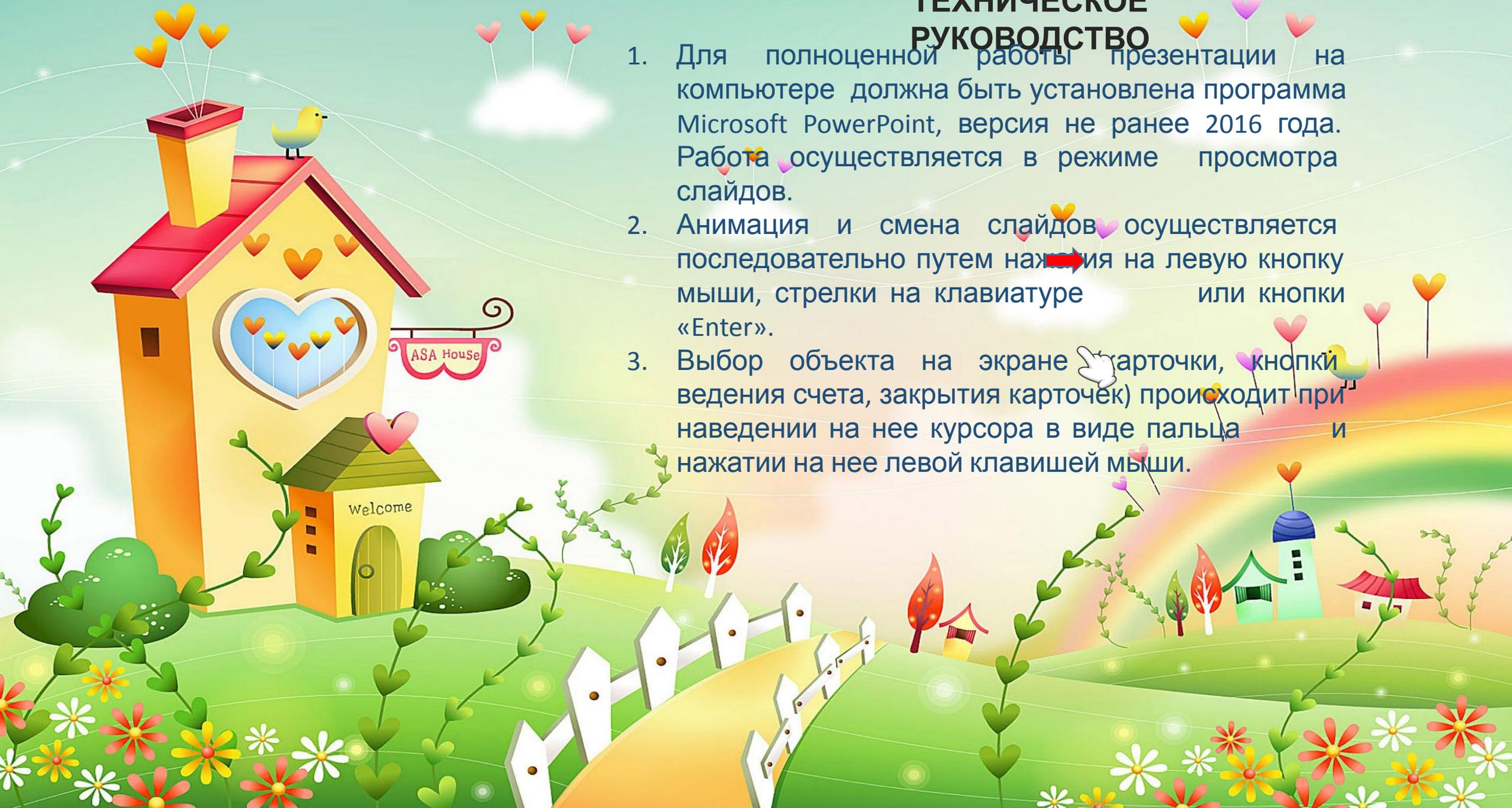
Автор учитель-логопед  
Комиссарова Ольга  
Владимировна

<https://vk.com/o.komissarova80>

<https://vk.com/logopyatochky>

# ТЕХНИЧЕСКОЕ РУКОВОДСТВО

1. Для полноценной работы презентации на компьютере должна быть установлена программа Microsoft PowerPoint, версия не ранее 2016 года. Работа осуществляется в режиме просмотра слайдов.
2. Анимация и смена слайдов осуществляется последовательно путем нажатия на левую кнопку мыши, стрелки на клавиатуре или кнопки «Enter».
3. Выбор объекта на экране (карточки, кнопки ведения счета, закрытия карточек) происходит при наведении на нее курсора в виде пальца и нажатии на нее левой клавишей мыши.



# КАК ИГРАТЬ

1. Перед началом игры участникам предоставляется возможность посмотреть на карточки, назвать изображенные на них предметы и запомнить их расположение. Рекомендуется также выполнить следующие задания:
  - ✓ Назови предметы нижнего (верхнего, среднего) ряда;
  - ✓ Назови предметы нижнего ряда слева направо, а предметы верхнего ряда справа налево;
  - ✓ Назови предметы в крайнем правом (левом) столбике;
  - ✓ Назови предметы в левом столбике сверху вниз, а предметы в правом столбике снизу вверх;
  - ✓ Назови предмет (предметы), который находится над (под, между, справа, слева) ...;
  - ✓ Назови предмет, который находится в правом верхнем (левом нижнем и т.д.) углу;
  - ✓ Покажи и назови предметы в том порядке, в котором я их перечислю (3-6 предметов);
  - ✓ Какого предмета из названных мной нет на экране?
2. Каждый игрок выбирает себе кнопку для ведения счета. Затем следует нажать на кнопку **ЗАКРЫТЬ КАРТОЧКИ**, после чего все карточки окажутся закрыты.
3. Игроки по очереди «открывают» по 2 карточки за один ход, наводя на них курсор и нажимая на левую кнопку мыши. Если две открытые карточки оказываются одинаковыми, игрок нажимает на каждую из них еще раз, после чего картинки исчезают. Игрок в этом случае нажимает на свою кнопку ведения счета один раз, на ней появляется количество набранных очков. Если открыты разные карточки, игрок нажимает на кнопку **ЗАКРЫТЬ КАРТОЧКИ** и передает ход. Выигрывает участник, набравший наибольшее количество очков.

**ЖЕЛАЕМ  
УСПЕХОВ!**

# РАЗНОЦВЕТН ЫЙ ЛИСТОПАД



ЗАКРЫТЬ  
КАРТОЧКИ



МЕН  
Ю