

# Создание 3D анимации

Выполнили ст.гр. КТб03-7:

Курейчик Л.В.

Шутов Ф.И.



# Blender

- Blender — свободный, профессиональный пакет для создания трёхмерной компьютерной графики, включающий в себя средства моделирования, анимации, рендеринга, постобработки и монтажа видео со звуком, компоновки с помощью «узлов» (Node Compositing), а также для создания интерактивных игр. В настоящее время пользуется наибольшей популярностью среди беслатных 3D редакторов в связи с его быстрым и стабильным развитием, которому способствует профессиональная команда разработчиков.

- Достоинства:

- бесплатность;

- открытость кода;

- постоянное развитие;

- небольшой размер установщика;

- возможность создания игр;

- кроссплатформенность;

- большое количество модификаторов;

- возможность создания анимации;

- настройка фона;

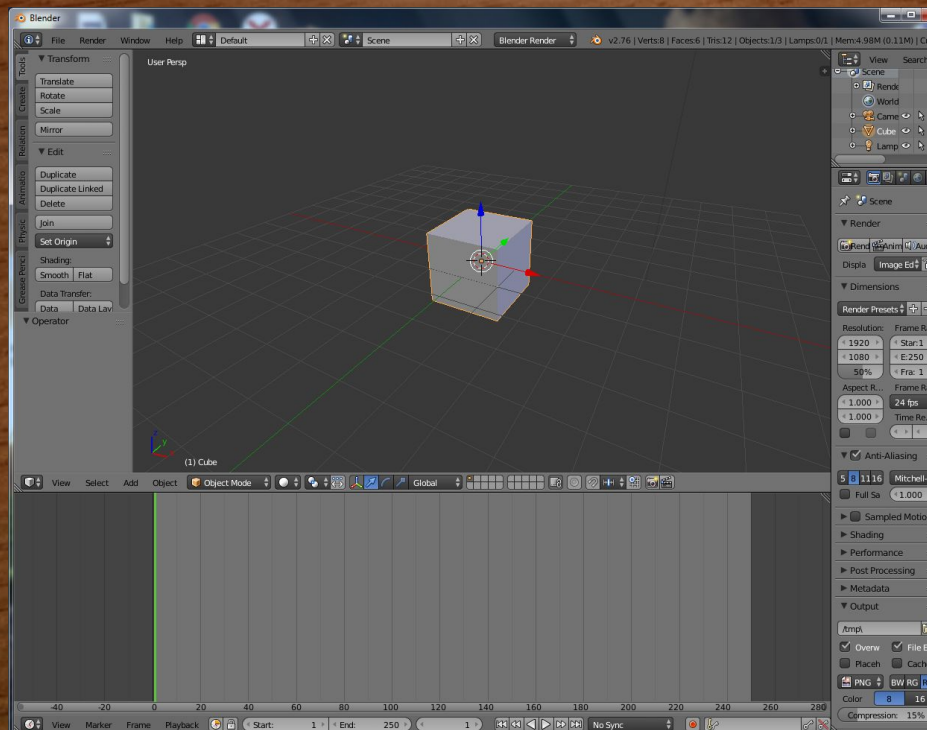
- монтаж видео;

- Недостатки:

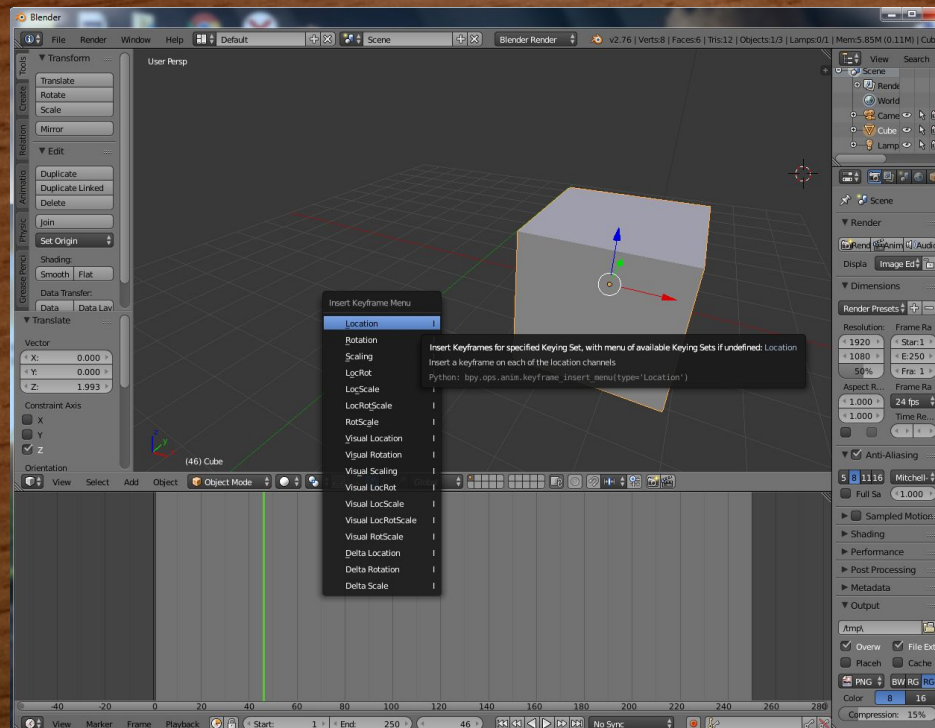
- отсутствие документации в базовой поставке, но её можно найти на сайте программы;



Для начала создания анимации  
нужно запустить Blender

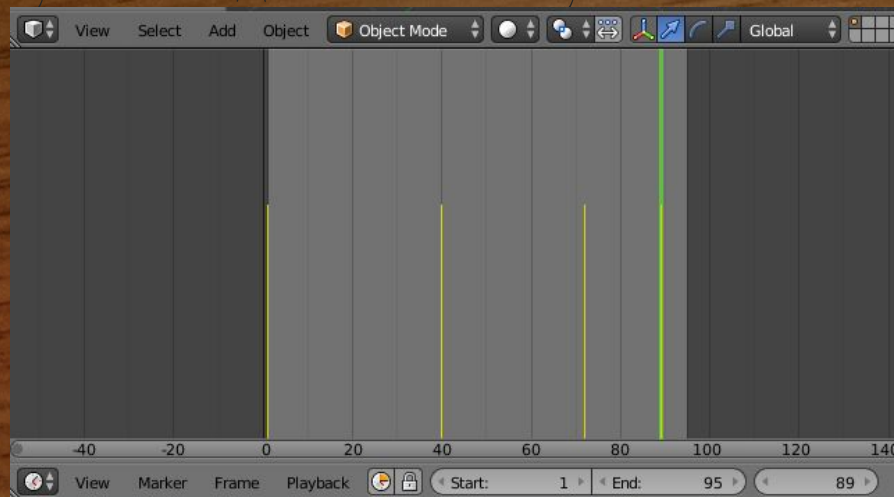


Затем нужно передвигать объект и  
фиксировать его положение на  
таймлайне с помощью нажатия кнопки  
“I” Location

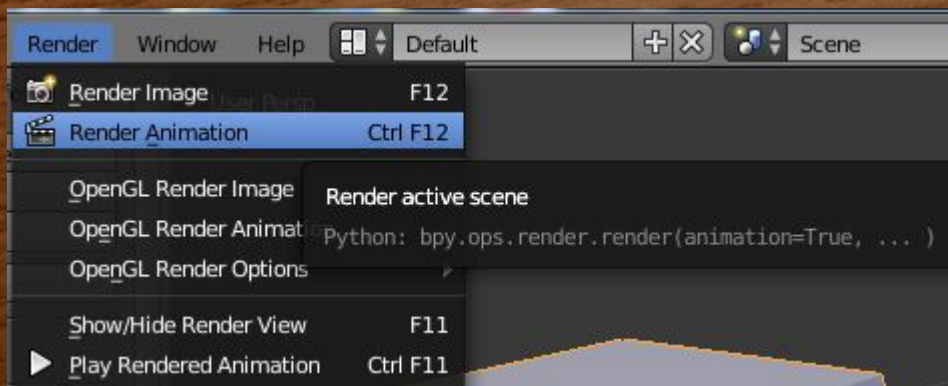




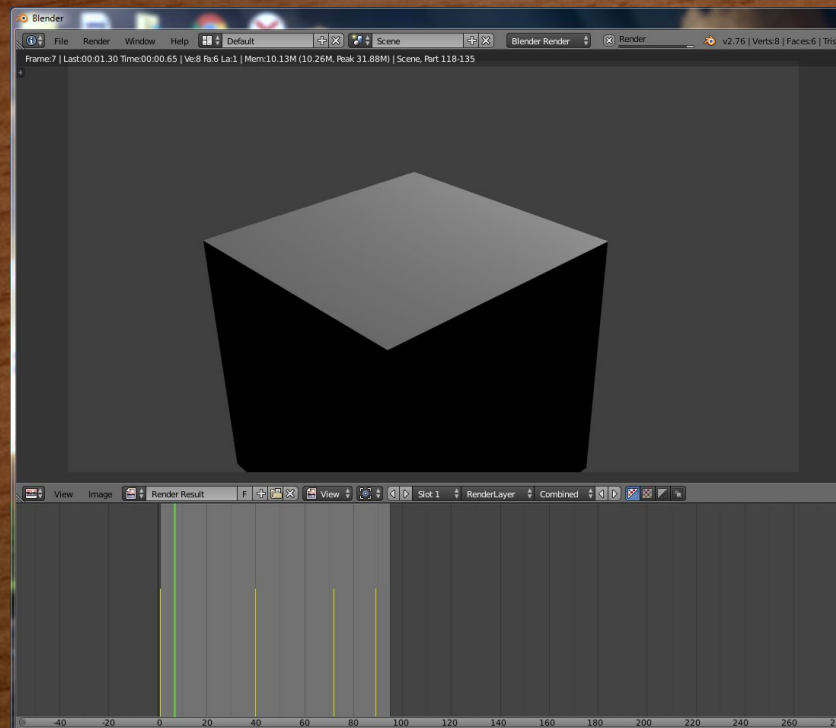
В результате должны получиться такие метки



Далее нужно нажать Render Animation



По завершению этого процесса  
анимация будет сохранена





# Начальная картинка



# Экструдирование

