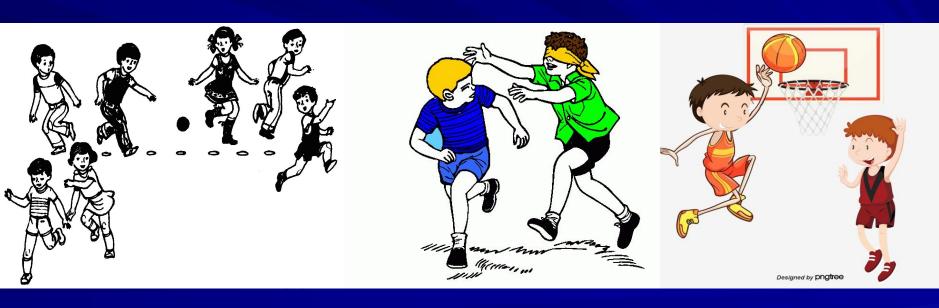
## ПОДВИЖНЫЕ И СПОРТИВНЫЕ ИГРЫ

Проломова Марина Владимировна, к.п.н., доцент кафедры теории и методики спортивных игр

# Дисциплина «Подвижные и спортивные игры» включает 2 дисциплины:

- «Подвижные игры» 3 семестр
- «Баскетбол» 4 семестр (зачет)



### Требования для получения зачета

- присутствие на всех практических занятиях и лекциях;
- наличие конспектов лекций (НЕ КСЕРОКОПИИ);
- дисциплина и активное участие на практических занятиях;
- составление карточек подвижных игр (выполнение 7 домашних заданий);
- провести 1 ПИ на оценку в рамах учебной практики

### ОБРАЗЕЦ КАРТОЧКИ ПИ

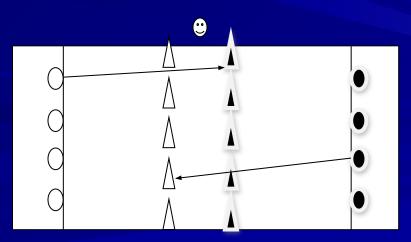
### КАРТОЧКА ИГРЫ «СБЕЙ КЕГЛИ» Игра для детей младшего и среднего школьного возраста

Место проведения и инвентарь: Площадка, зал, кегли, мячи для большого тенниса. Форма игры: Командная.

Сюжет игры: Игроки делятся на команды и располагаются за линией, у каждого от 5 до 10 мячей (подают помощники), напротив них на расстоянии 5-10 м ставятся в ряд кегли (или как в боулинге, или произвольно). По сигналу игроки бросают теннисные мячи, целясь в кегли.

Правила игры (метод.указания): нельзя пересекать линию откуда совершаются броски.

Определение победителей и подведение итогов: Побеждает команда, сумевшая сбить больше кегель.



### Техника безопасности на практических занятиях в зале

- На занятии студент должен быть одет в спортивную форму, вторую обувь с нескользкой подошвой.
- Во избежание травм во время занятия запрещается «висеть» на баскетбольных кольцах.
- Во время занятий запрещается использовать посторонний спортивный инвентарь.
- При возникновении чрезвычайных ситуаций действовать по указанию преподавателя, находящего в зале, либо заведующего кафедрой. Не предпринимать самостоятельных действий.
- Запрещается приходить на занятия в джинсах, другой непригодной для занятий одежде, а также в первой (уличной) обуви.
- Во время практического занятия освобожденным, опоздавшим студентам, а также не имеющим спортивной формы и обуви ЗАПРЕЩАЕТСЯ сидеть в зале на скамье.
- Запрещается приходить на практические занятия с жевательной резинкой.
- Перед началом занятий необходимо снять украшения (кольца, серьги, цепочки), часы во избежание травм.
- Студенты с плохим самочувствием (травмы, температура, головная боль и т.п.) к занятиям не допускаются.
- В процессе занятий студенты должны соблюдать правила проведения подвижной игры, избегать столкновений с игроками, толчков и ударов по рукам и ногам игроков, осаливание в ПИ происходит только за плечо, предплечье, в спину резких толчков не допускать, мяч в голову, шею, грудь не кидать.

# ПОНЯТИЕ ОБ ИГРЕ, ОТЛИЧИЕ ПОДВИЖНЫХ ИГР ОТ СПОРТИВНЫХ, СОЦИАЛЬНАЯ ЗНАЧИМОСТЬ ПИ, КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ

- Подвижные игры это игры, включающие активные двигательные действия (бег, прыжки, ходьба, метание) и оказывающие всестороннее влияние на организм человека.
- Спортивные игры это высший этап развития подвижных игр со строго регламентированной двигательной игровой деятельностью состязательного характера.

### IV MEN AT CHANTMOULIV

Отличие подвижных	MIP OI CHOPINBREIX

Спортивные игры

Требуются специальный инвентарь (мяч

определенно веса, размера, объема),

оборудование (сетка, ворота

определенной высоты)

Правила строго регламентированы, утверждены федерацией по виду спорта

Количество игроков регламентируется правилами

Требуется ОФП, СФП, техническая, тактическая, теоретическая,

Требуются специально подготовленные, аккредитованные судьи, арбитры

Требуется специализация отдельных

Разрабатывается детальный план,

волейбол,

игроков: нападающий, защитник, либеро

календарь соревнований, Положение,

расписание игр

баскетбол,

гандбол,

психологическая подготовка игроков

OIJIMAME	ПОДВИМ	лых инр	OI CIIO	РІМВПВІХ

инвентаря,

специализация

носить

азарт,

ночь»,

Примеры:

могут

связанный

И

погода,

Подвижные игры

определенного

оборудования; зачастую можно использовать

подручный инвентарь – шишки, камешки,

палки, самостоятельно нанесенная разметка

Правила в играх могут меняться в зависимости от возраста игроков, места игры, наличия

Количество игроков может быть не ограничено

Не требуется какая-либо специальная подготовка

Судейство может осуществлять любой педагог,

определенная

проведение

(время,

«День

характер,

«Совушка»,

взрослый, школьник, участник игры

He

He

требуют

инвентаря и т.п.

игроков

требуется

играющих

стихийный

настроение)

обстоятель-ствами

Организация

Примеры:

### Социальная значимость ПИ

- Оздоровительное. Оказывают благоприятное воздействие на все органы и Повышают системы занимающихся. функциональную деятельность, вовлекают в работу крупные и мелкие МЫШЦЫ тела, увеличивают подвижность суставах, содействуют развитию совершенствованию различных анализаторов, активизирует деятельность ЦНС.
- 2 <u>Развивающее</u> (развитие физических и двигательных качеств силы, выносливости, гибкости, координационных способностей, быстроты).

### Социальная значимость ПИ

- 3 <u>Воспитательное</u>. Воспитывают нравственные и морально-волевые качества смелость, честность, чувство товарищества и ответственности, взаимовыручку, волю к победе, самопознание, выдержки, дисциплины и т.п.
- 4 <u>Образовательное</u>. ПИ расширяют кругозор ребенка, способствуют получению новых знаний, формированию двигательных умений и совершенствованию двигат. навыков.
- 5 <u>Прикладное значение</u>. ПИ способствуют развитию тех качеств, которые помогают в повседневной жизни и практической деятельности. Развивают такие свойства как развитие памяти, внимания, слуха. Развивают сообразительность, наблюдательность, творческое воображение, логическое мышление и т.п.

# Компоненты игры – это составные части игры из которых она состоит

- ВЫДЕЛЯЮТ СЛЕДУЮЩИЕ КОМПОНЕНТЫ:
- название игры;
- место проведения и инвентарь;
- форма игры;
- содержание игры или сюжет (здесь же рисуется схема игры);
- правила игры;
- определение победителей и подведение итогов;
- педагогические задачи игры

### Компоненты игры

- Педагогические задачи игры.
- - развивающая: развитие меткости и точности движений;
- - воспитательная: воспитание выдержки, воли к победе;
- - образовательная: совершенствовать навык бросания мяча в цель.

# Действия руководителя игры заключаются согласно следующему алгоритму:

- выбор подвижной игры;
- составление карточки подвижной игры и ее схемы;
- подготовка к проведению игры (выделение водящих, деление на команды; выбор помощников и судей; расположение игроков перед объяснением игры);
- наблюдение за процессом игры и поведением играющих, окончание игры;
- подведение итогов игры, разбор игры.

### СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- Жуков, М. Н. Подвижные игры : учебник для пед. вузов / М. Н. Жуков. М. : Академия, 2000. 159 с.
- Подвижные игры: учеб. пособие / И. М. Коротков, Л. В. Былеева, Р. В. Климкова и др. М.: СпортАкадемПресс, 2002. 229 с.
- Подвижные игры : учебник / Л. В. Былеева, И. М. Коротков, Р. В. Климкова, Е. В. Кузьмичева. М. : Физическая культура, 2006. 288 с.
- Тимофеева, Е. А. Подвижные игры: хрестоматия и рекомендации: метод. пособие / Е. А. Тимофеева, Е. А. Сагайдачная, Н.Л. Кондратьева. М.: Воспитание школьника, 2008. 94 с.
- Теория и методика обучения базовым видам спорта: подвижные игры: учебник / под ред. Ю. М. Макарова. М.: Академия, 2013. 270 с.
- Былеева, Л. В. Подвижные игры. Практический материал : учеб. пособие / Л. В. Былеева, И. М. Коротков, Р. В. Климкова, Е. В. Кузьмичева. М. : СпортАкадемПресс, 2014. 279 с.