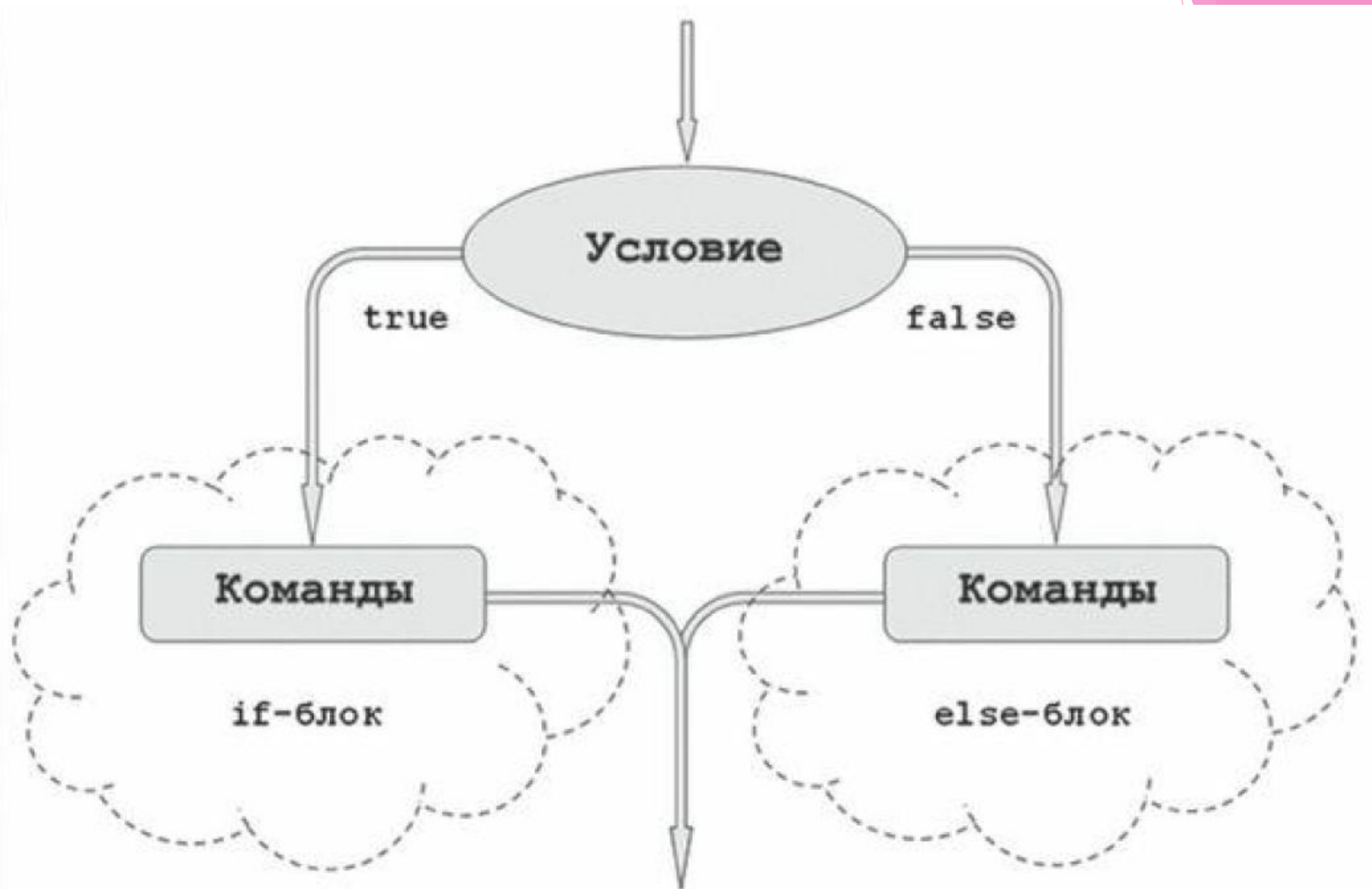


# C# Introduction. Урок 3

## Управляющие инструкции



# If



# If



```
if(условие) {  
    // Команды – если условие истинно  
}  
else{  
    // Команды – если условие ложно  
}
```

# If



```
if((number > 10) || (number < 0))  
    Console.WriteLine("Число должно быть больше 0 и меньше 10");  
else  
    Console.WriteLine("Отлично!");
```

```
if((number <= 10) && (number >= 0))  
    Console.WriteLine("Отлично!");  
else  
    Console.WriteLine("Число должно быть больше или равно 0 и  
меньше или равно 10!");
```

# If

```
if(условие_1){  
    // Команды выполняются, если условие_1 истинно  
}  
else if(условие_2){  
    // Команды выполняются, если условие_2 истинно  
}  
else if(условие_3){  
    // Команды выполняются, если условие_3 истинно  
}  
else if(условие_4){  
    // Команды выполняются, если условие_4 истинно  
}  
else{  
    // Команды выполняются, если все условия ложны  
}
```



# If



```
using System;

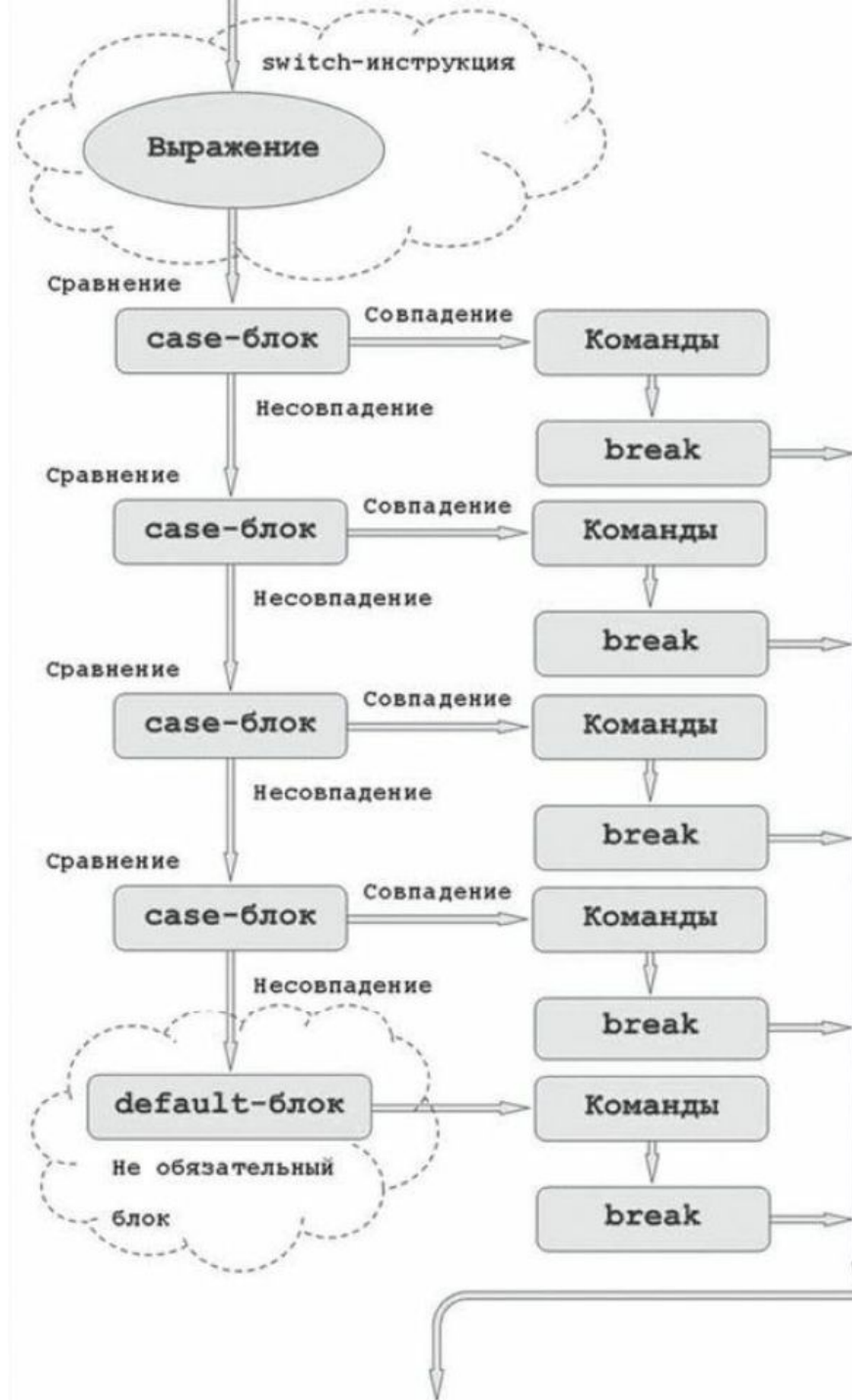
namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int number;

            Console.WriteLine(«Введите число от 0 до 10:»);
            number = Int32.Parse(Console.ReadLine());

            if(number > 10)
                Console.WriteLine(«Число должно быть меньше или равно 10!»);
            else
                if(number < 0)
                    Console.WriteLine(«Число должно быть больше или равно 0!»);
                else
                    Console.WriteLine(«Отлично!»);

            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

# Switch



# Switch

```
switch (выражение) {  
    case значение_1:  
        // Команды  
        break;  
    case значение_2:  
        // Команды  
        break;  
    case значение_3:  
        // Команды  
        break;  
    default:  
        // Команды  
        break;  
}
```





# Switch



```
int number = 1;
switch(number)
{
    case 0:
        Console.WriteLine(«Число равняется 0!»);
        break;
    case 1:
        Console.WriteLine(«Число равняется 1!»);
        break;
}
```

# Switch



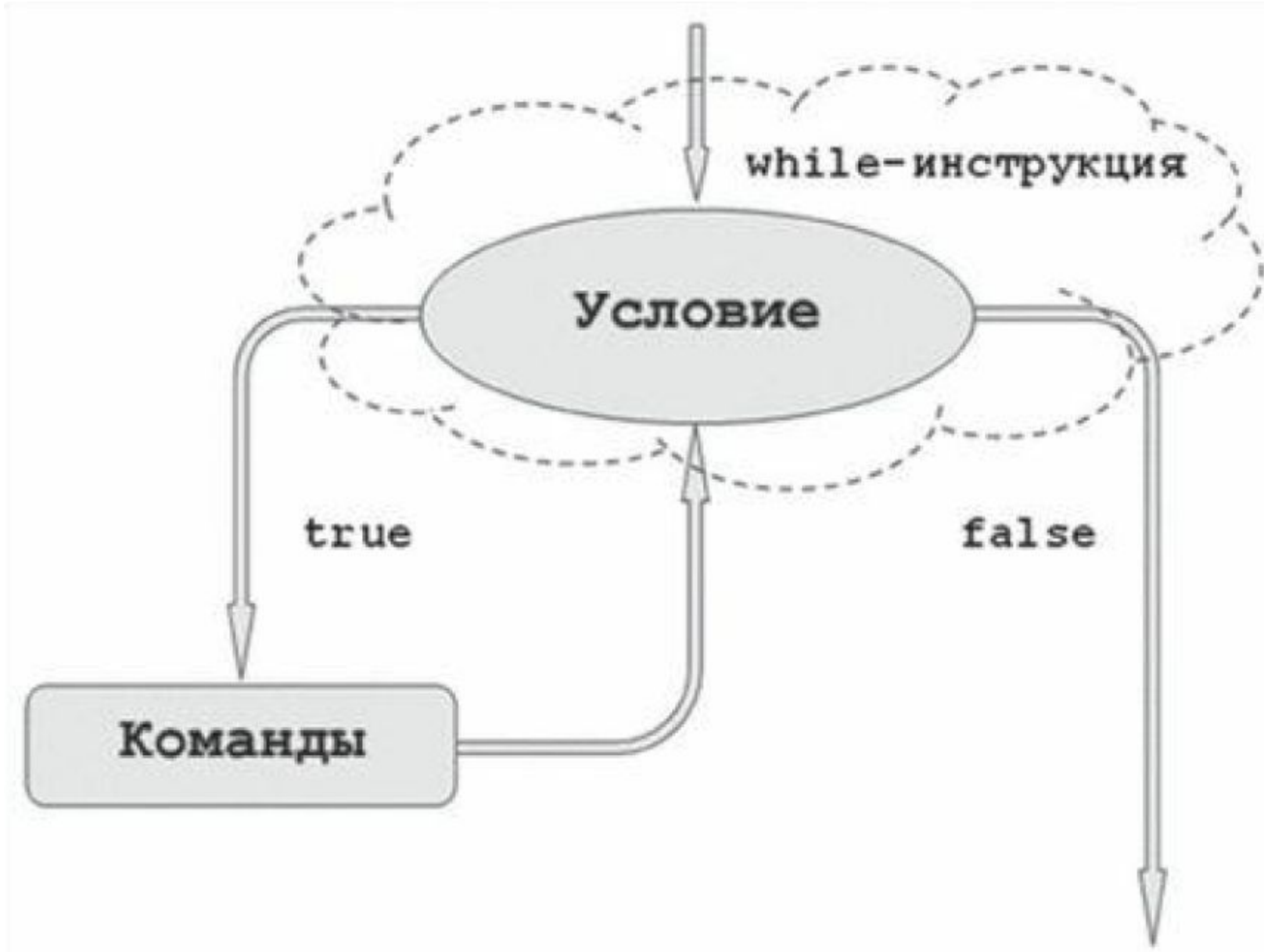
```
Console.WriteLine(«Тебе нравится C# ? (да/нет/наверное)»);  
string input = Console.ReadLine();  
switch(input.ToLower())  
{  
    case «да»:  
    case «наверное»:  
        Console.WriteLine(«Отлично!»);  
        break;  
    case «нет»:  
        Console.WriteLine(«Очень жаль!»);  
        break;  
}
```

# Switch



```
Console.WriteLine («Тебе нравится C# ? (да/нет/наверное)»);
string input = Console.ReadLine();
switch(input.ToLower())
{
    case «да»:
    case «наверное»:
        Console.WriteLine («Отлично!»);
        break;
    case «нет»:
        Console.WriteLine («Очень даль!»);
        break;
    default:
        Console.WriteLine («Прошу прощения, я не понимаю!»);
        break;
}
```

# Цикл while



# Цикл while

```
while(условие) {  
    // Команды  
}
```

# Цикл while



```
using System;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int number = 0;

            while(number < 5)
            {
                Console.WriteLine(number);
                number = number + 1;
            }

            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

# Цикл do



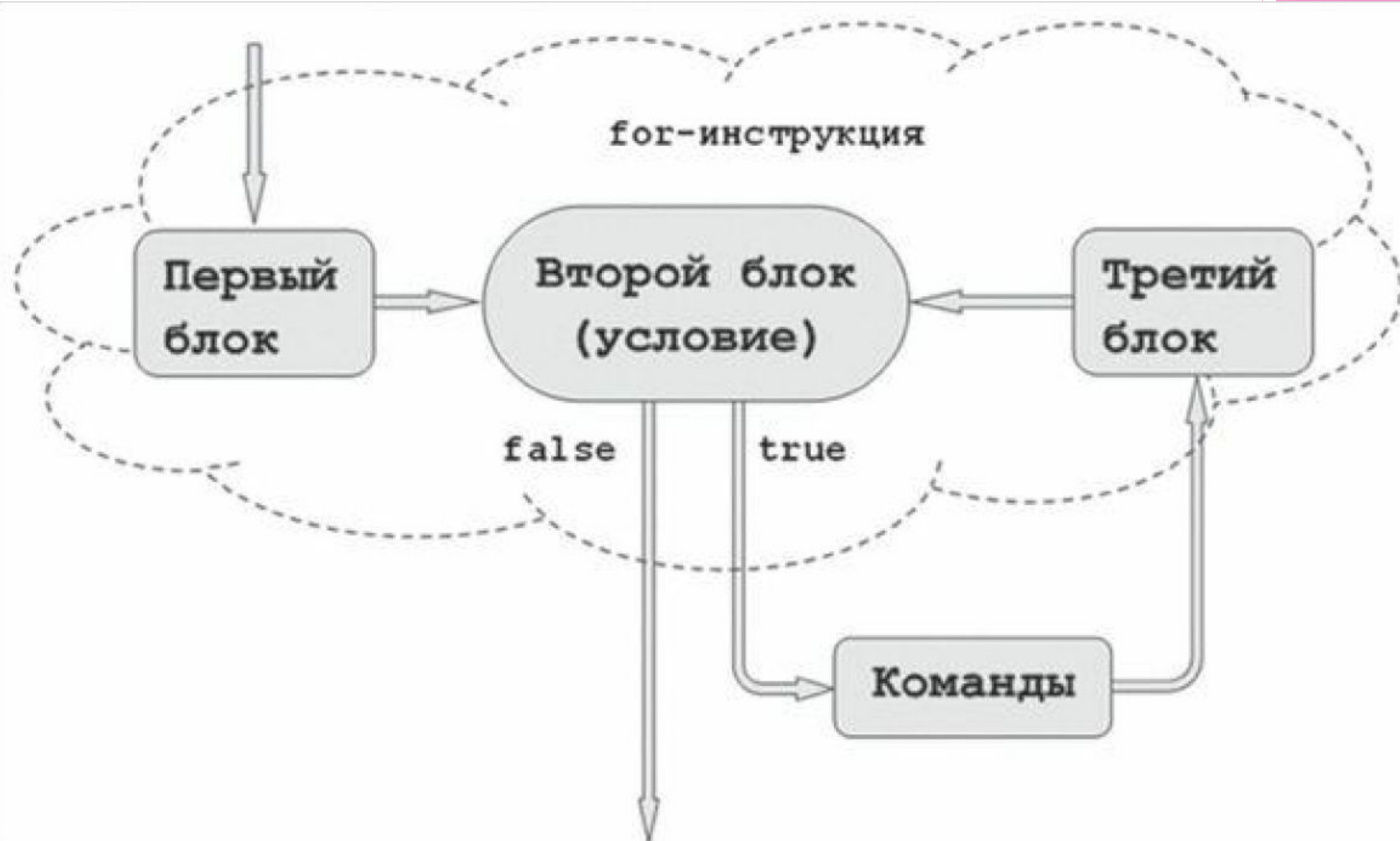
# Цикл do



```
int number = 0;  
do  
{  
    Console.WriteLine(number);  
    number = number + 1;  
} while(number < 5);
```



# Цикл for



# Цикл for

```
for(первый блок; второй блок; третий блок) {  
    // Команды  
}
```

# Цикл for



```
using System;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int number = 5;

            for(int i = 0; i < number; i++)
                Console.WriteLine(i);

            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```