



⚡ SAY IT
JUST

Правила и регламент



JUST SAY IT

- Не опаздывать
- Хорошее настроение и желание работать
- Проявлять активность как выступая, так и оценивая
- Использовать хештеги
#justsayit #ninomolrop #unn #imomi #molrop
- Не стесняться и всегда спрашивать, если что-то непонятно
- Помогать товарищам
- Выполнять домашние задания
- Обратная связь **forever!**

Зачем нужны стикеры?

- На стикерах пишем пожелания выступающему (советы, лучшие моменты, над чем следует работать, что впечатлило и т.д.)
- Для нас пишем пожелания, обратную связь, что нравится, не нравится и т.д.
- Можно общаться между собой с помощью стикеров и просто сделать приятно друг другу

Зачем нужны бланки оценки?

- Отслеживать качество выступлений и выделять наиболее яркие и тусклые моменты
- Способ аттестации (обязательно для каждого)!
- Каждый берет по 3 листочка
- Когда ты выходишь выступать, то отдаешь их любым 3-м людям, после выступления забираешь
- НЕ ЗАБУДЬ ПОДПИСАТЬ ЛИСТОК

План-занятий *Just say it!*

- *Занятие 1: Вводный тренинг*
- *Занятие 2: Как говорить?*
- *Занятие 3: Что говорить?*
- *Занятие 4: Искусство успешной презентации*
- *Заключительное занятие: Мини-конференция в стиле TED*

Занятие 4:

Искусство успешной презентации

- Игра «Свяжи два слова»
- Программы для презентаций
- Время выступления
- Правило трех
- Визуализация
- Секреты успешного выступления
- Игра «Объясни ребенку»

Игра «Свяжи два слова»

Задача: на стикере написаны два слова, не связанных друг с другом, вашей задачей является подготовить выступление, в котором вы начнете описывать одно слово и двигаться к другому.

Программы для презентаций

- *MS PowerPoint*
- *Apple Keynote*
- *Google Презентации*
- *Prezi*
- *Haiku Deck*
- *Slides*
- *SlideDog*
- *Projeqt*
- *Flowboard*

СКОЛЬКО ВЫСТУПАТЬ?

«Разве можно продержат на одной статье такую публику, как наша, целый час? Вообще я сделал вывод, что в публичном легком литературном чтении нельзя занимать собою публику более двадцати минут безнаказанно».

Ф.М.Достоевский «Бесы»

Переизбыток информации = «когнитивный завал»

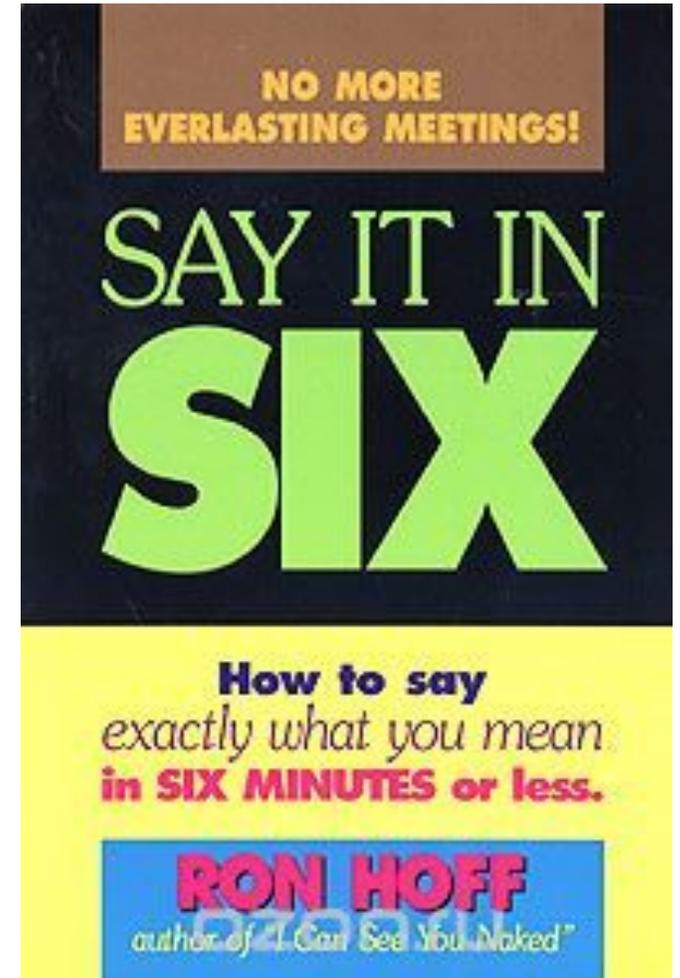
Цикл внимания человека - 20 мин !

СКОЛЬКО ВЫСТУПАТЬ?

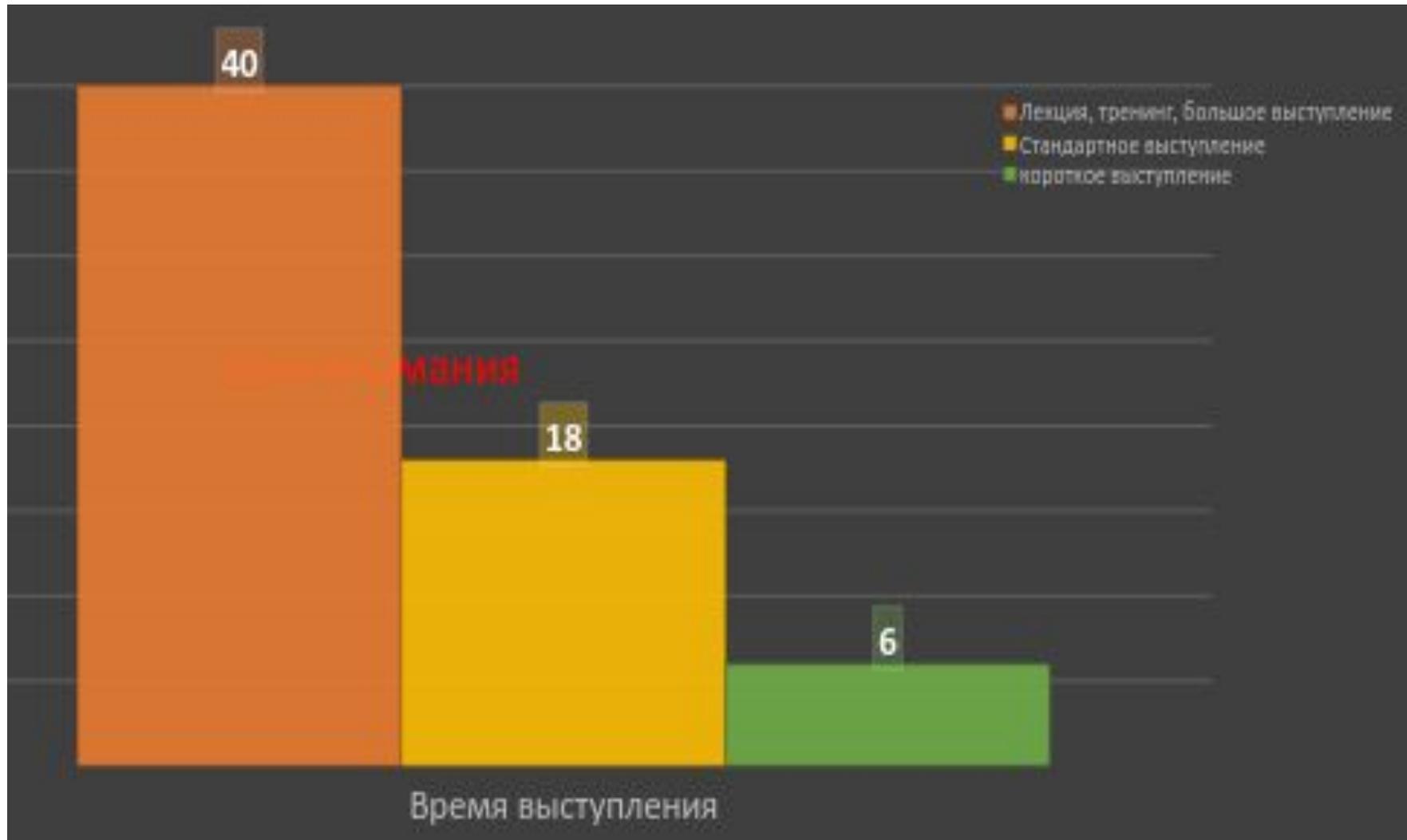
Идеальная продолжительность презентации - 18-20 мин.

Если вам предстоит выступить дольше:

- устраивайте каждые 10 минут передышки/перервы
- вставьте истории, видеоролики, демонстрации по теме
- меняйте формат передачи информации



СКОЛЬКО ВЫСТУПАТЬ?



Правило трех

*Люди прочно запоминают
три фрагмента информации*

- Делите на 3 фрагмента ваше выступление
 - Используйте «карту сообщений»

Шаблон карты сообщений



Речь Стива Джобса на церемонии вручения дипломов, 2005



Перерыв

Визуализация

- Зрительный нерв человека в 50 раз толще слухового
- Зритель должен что-то видеть во время вашего выступления
- Визуализация помогает удержать внимание, разрядить обстановку и создать интригу
- При оформлении слайдов ограничьтесь тремя цветами (за исключением фотографий и других цветных объектов)

Возникли проблемы	Проблемы НАВАЛИЛИСЬ Проблемы НАСТИГЛИ
Проект был успешен	К авторам проекта ПРИШЕЛ успех Авторов проекта постоянно ПРЕСЛЕДУЕТ успех
Наша встреча окончена	Наша встреча ПОДОШЛА к концу
Мы ориентировались на результат	Мы ШЛИ к результату Мы СТРЕМИЛИСЬ к результату

Как визуализировать?

- Задействуйте в презентациях мультисенсорные элементы — элементы, которые обращаются сразу к нескольким органам чувств: зрению, слуху, осязанию, вкусу и обонянию.
- Проще всего показать что-то (слайды, картинки, фотографии, графики, реквизит и т.д.)
- Сложнее всего со вкусом и обонянием, однако это решается за счет использования воображения

Как лучше?

- Больше изображений, диаграмм, роликов, фотографий
- Меньше текста (правда, имеются исключения)
- Мультизадачность - миф! Не перегружайте внимание зрителей каналами восприятия информации
- Используйте слова, пробуждающие воображение слушателей
- Старайтесь использовать реквизит

Советы для успешного выступления

- Обращайтесь к аудитории в теплой форме
- Проявляйте здоровое безразличие
- Обратите внимание на момент принятия решения аудиторией.

Если решение необходимо принять сейчас, то давите на эмоции. Если решение должно быть принято не сразу, то больше фактов и аргументов.

Советы для успешного выступления

- Закрепляйтесь в сознании аудитории после каждого этапа вашего выступления (вспоминаем прием «Закрепление»)
- Вдохновляйте слушателей через личную увлеченность в важности данной проблемой
- Заражайте своими идеями через передачу страстности
- Не используйте затасканные клише, слова, метафоры

Советы для успешного выступления

- Главный секрет в том, чтобы говорить с людьми, а не выступать перед ними!
- Дарите новые впечатления своим слушателям; создавайте ошеломительные, врезающиеся в память моменты
- Оратору простительны ошибки, именно они создают ваш личный стиль, вашу особенность, делают вас интересным спикером!

Игра «Объясни ребенку»»

На стикере написано слово или понятие. Вам следует это объяснить аудитории простыми словами.

Подведем итоги



Домашнее задание

- Повтор и осмысление записанного
- Оценка своих выступлений
- Просмотр видеозаписей и дополнительных материалов (в группе)
- Практика выступлений дома
- Составление собственной презентации

До встречи!

**И помни: «Иногда достаточно
лишь #justsayit»**

Мы открыли регистрацию на «Молодежь 2030»

- Проект "Молодежь 2030" - это уникальная возможность не только внести свой вклад в развитие современной молодежной политики, но и сформировать образ будущего России - какой хочет видеть нашу страну молодежь к 2030 году.
- В процессе реализации проекта "Молодежь 2030" мы планируем провести два мероприятия.

Студенческий круглый стол

21 ноября

Основные направления работы круглого стола:

- Молодежь и их роль в студенческих объединениях, организациях, научных обществах
- Молодежь в политических партиях и движениях и структурах гражданского общества
- Проблема участия молодежи в политической жизни региона и страны, молодежная политика
- Проблемы участия молодежи в выборах

Парламентские дебаты

23 ноября

**«Молодежь в политических процессах России:
миф или реальность?»»**

Всего в игре участвуют 8 команд по 4 человека в каждой:

- правительство (4 команды)
- оппозиция (4 команды)