

**Урок-игра по информатике в 9 классе**

# **История развития вычислительной техники**



**СВОЯ  
игра**

СВОЯ

ИГРА

І РАУНД



# I

	<b>РАУНД</b>			
<b>Даты</b>	10	20	30	40
<b>Первые счётные устройства</b>	10	20	30	40
<b>Ребусы</b>	10	20	30	40
<b>Имена</b>	10	20	30	40



II  
**РАУНД**



**В каком году выпущен первый  
персональный компьютер IBM  
PC?**



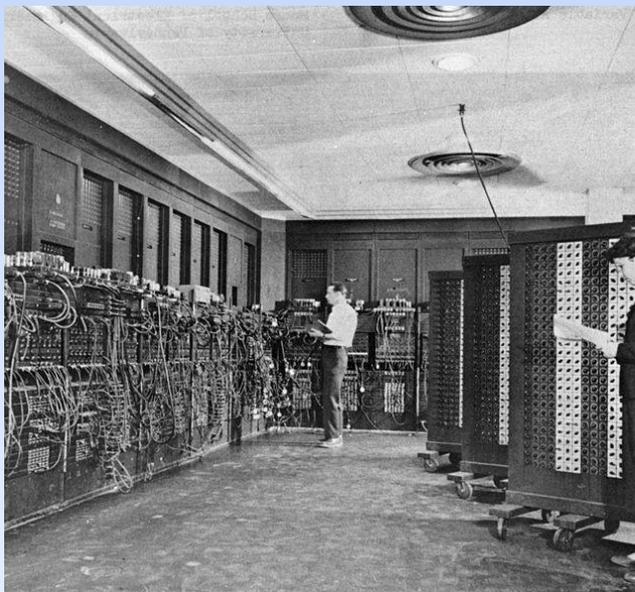
**1981**

*Продолжить игру*

**II РАУНД**

**Правильны  
й ответ**

**В какие годы появилась первая ЭВМ  
(электронно-вычислительная  
машина)?**



Electronic Numerical Integrator and Calculator - ENIAC (ЭНИАК)

**В 40-х годах  
XX века**

***Продолжить игру***

**II РАУНД**

**Правильны  
й ответ**

**В каком году был изобретен первый жесткий диск, который занимал место с холодильник?**



**1956**

*Продолжить игру*

**II РАУНД**

**Правильны  
й ответ**



В далёком феврале 1946 года мир узнал о том, что в Соединенных Штатах запущен первый в мире электронный компьютер ENIAC, строительство которого обошлось почти в полмиллиона долларов.

ЭЛЕКТРОННЫЙ КОМПЬЮТЕР?



*Продолжить игру*

II РАУНД

Правильны  
й ответ



Первые  
счётные  
устройства

10

## ПАСКАЛИНА

Француз Блез Паскаль создал  
суммирующую машину в 1642 г.  
в возрасте 19 лет.



*Продолжить игру*

II РАУНД

Правильны  
й ответ

**АРИФМОМЕТР «Феликс»** — самый распространённый в СССР. Эта счётная машина относится к рычажным арифмометрам. Разработчик конструкции **Вильгодт Теофил Однер** - шведско-русский механик, изобретатель.



*Продолжить игру*

II РАУНД

Правильны  
й ответ



**КОТ**

**В МЕШКЕ**

Механическая счетная машина Шиккарда. Была описана в 1623 г. Реализована в единственном экземпляре и предназначалась для выполнения четырех арифметических операций над 6-разрядными числами.



*Продолжить игру*

II РАУНД

Правильны  
й ответ



КОМпас + ью + терМОС  
КОМПЬЮТЕР



Продолжить игру

II РАУНД

Правильны  
й ответ



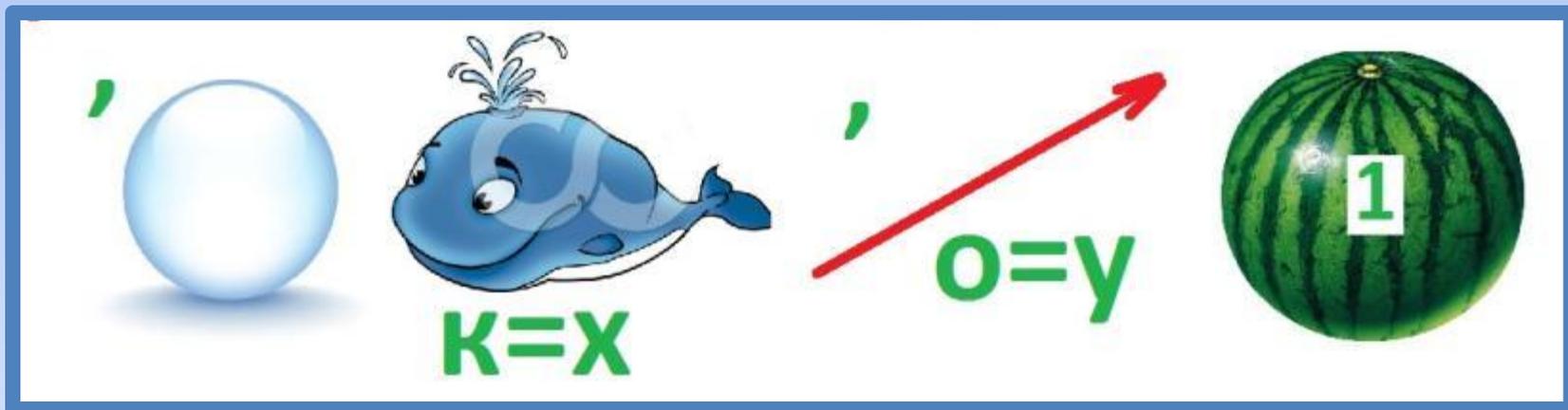
Винт + до + усы  
WINDOWS



Продолжить игру

II РАУНД

Правильны  
й ответ



шар + кхит + вектор + арбуз

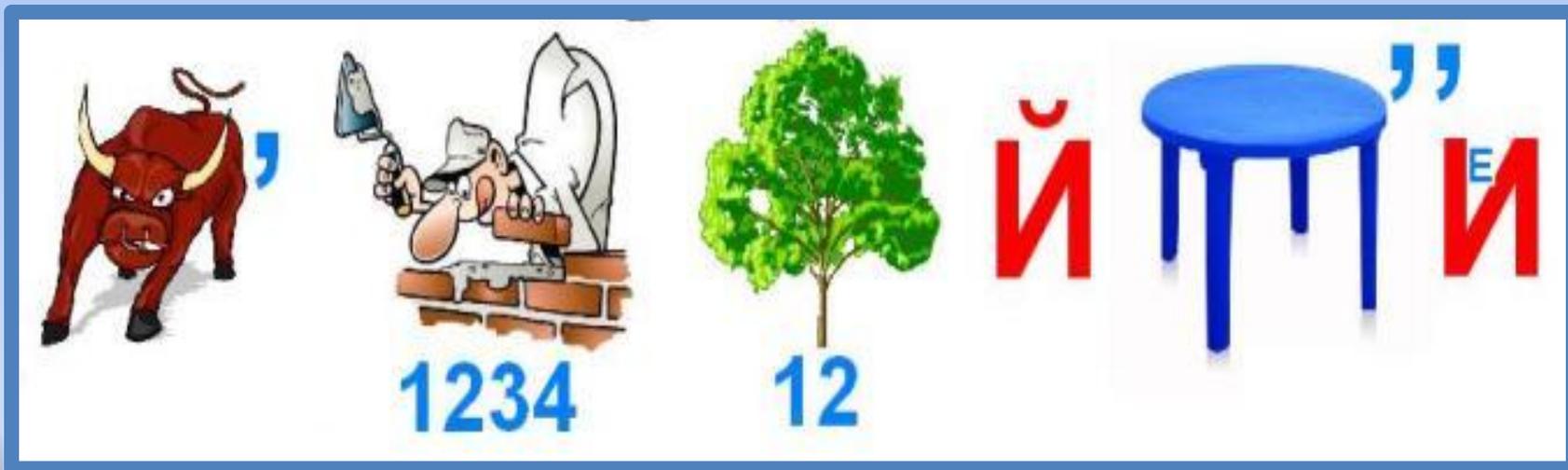
АРХИТЕКТУРА



Продолжить игру

II РАУНД

Правильны  
й ответ



бык строитель дерево й стол в и е  
БЫСТРОДЕЙСТВИЕ



Продолжить игру

II РАУНД

Правильны  
й ответ

Выдающийся ученый и инженер,  
основоположник отечественной  
электронной вычислительной  
техники. Создал 5 типов ЭВМ



**Сергей  
Алексеевич  
Лебедев  
1902-1974**

*Продолжить игру*

**II РАУНД**

**Правильны  
й ответ**



**Кого называют «отцом» компьютера?**



**Чарльз  
Бэббидж**  
1791-1871

**Продолжить игру**

**II РАУНД**

**Правильны  
й ответ**





**КОТ**

**В МЕШКЕ**

В 1945 году  
компьютер  
который  
котором  
сформулировал  
функцию  
подавляющую  
сделано  
принцип  
этом докладе.



ием  
тематик,  
ЭВМ, в  
ипы  
к пор  
мпьютеров  
ожены в

Наследием этого ученого.

**Джон фон Нейман**

*Продолжить игру*

**II РАУНД**

**Правильны  
й ответ**



СВОЯ

ИГРА

II РАУНД



# II РАУНД

ПОКОЛЕНИЯ ЭВМ	20	40	60	80
УСТРОЙСТВО ЭВМ	20	40	60	80
ТЕРМИНЫ	20	40	60	80
О СЕРЬЁЗНОМ С ЮМОРОМ	20	40	60	80

**ФИНАЛ**



**В каком поколении ЭВМ  
появились первые  
программы?**



**II поколение  
ЭВМ**

**Продолжить игру**

**ФИНАЛ**

**Правильны  
й ответ**



Поколение ЭВМ –

1. период относительно технических решений.
2. все типы и модели ЭВМ, построенные на одних и тех же научных и технических принципах.

**Что понимают под термином «поколение ЭВМ»?**

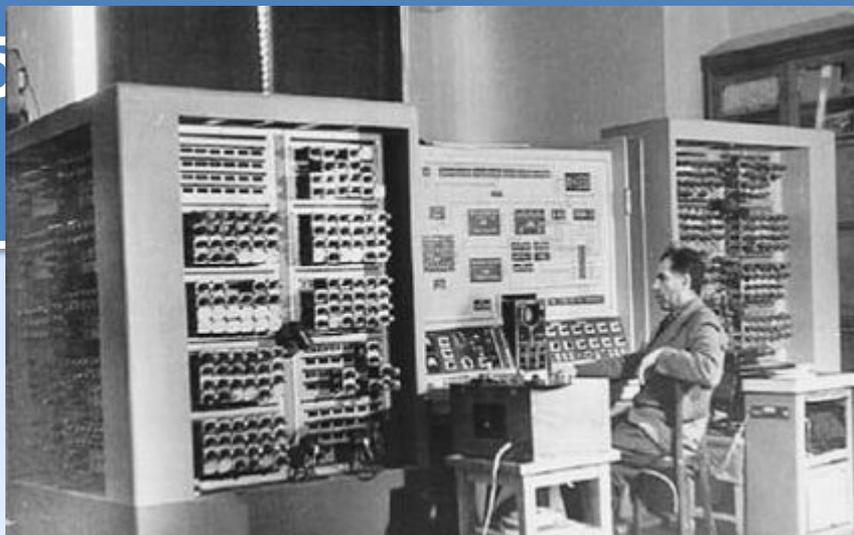
**Смена поколений связана с переходом на новую элементную базу.**

*Продолжить игру*

**ФИНАЛ**

**Правильный ответ**

**Для машин какого поколения  
потребность в**



**Для ЭВМ II**

**ПОКОЛЕНИЯ**

**Продолжить игру**

**ФИНАЛ**

**Правильны  
й ответ**





**КОТ**

**В МЕШКЕ**

Какое это устройство?  
Кто и когда его  
изобрёл?



Компьютерная мышь.  
Изобрёл Дуглас Энгельбарт в 1963  
году.

*Продолжить игру*

ФИНАЛ

Правильны  
й ответ



Какому устройству компьютера  
поставили памятник в Гатчине  
на берегу Финского залива?



Памятник  
КЛАВИАТУ  
РЕ

2005 г.

*Продолжить игру*

ФИНАЛ

Правильны  
й ответ



На из  
весом  
затра



ства

ых,  
в,

О как

ечь?

## Микропроцессор

*Продолжить игру*

ФИНАЛ

Правильны  
й ответ



Как называются изображённые предметы и где они использовались?

1. Электронно-вакуумные лампы (I поколение ЭВМ).
2. Транзисторы (II поколение ЭВМ).
3. Интегральные микросхемы (III поколение ЭВМ).
4. Большие и сверхбольшие интегральные схемы (IV поколение ЭВМ).

*Продолжить игру*

**ФИНАЛ**

**Правильный ответ**



**Компьютер** (англ. computer, от лат. Compute – **считаю, ВЫЧИСЛЯЮ**), термин, принятый в иностранной литературе (главным образом

англоязычной)



*Продолжить игру*

**ФИНАЛ**

**Правильны  
й ответ**



**КОТ**

**В МЕШКЕ**

Термин **«информатика»** возник в 60-е годы во Франции. Французский термин **«informatique»** (**информатика**) образован от двух слов **information** (**информация**) и **automatique** (**автоматика**) и означает **«информационная автоматика»** или **«автоматизированная переработка информации»**.



*Продолжить игру*

**ФИНАЛ**

**Правильны  
й ответ**

1. **Принцип двоичного кодирования:** вся информация кодируется в двоичном виде.
2. **Принцип программного управления:** программа состоит из набора команд, которые выполняются процессором автоматически друг за другом в определенной последовательности.
3. **Принцип однородности памяти:** программы и данные хранятся в одной и той же памяти.
4. **Принцип адресности:** память состоит из пронумерованных ячеек; процессору в любой момент времени доступна любая ячейка.

*Продолжить игру*

**ФИНАЛ**

**Правильны  
й ответ**

**С юмором о  
серьёзном**

**20**

**На дисплей нечего  
пенять, коли видеокарта  
крива.**



**Нечего на  
зеркало пенять,  
коли рожа крива.**

***Продолжить игру***

**ФИНАЛ**

**Правильны  
й ответ**

**С юмором о  
серьёзном**

**40**

**Не Intel'ом единым  
жив процессорный  
мир.**



**Не хлебом  
единым жив  
человек.**

***Продолжить игру***

**ФИНАЛ**

**Правильны  
й ответ**

С юмором о  
серьёзном

60

Без винчестера – полсироты, а  
без материнской платы –  
полный сирота.



-  
и, а  
без матери -

ПОЛНЫЙ  
СИРОТА.



*Продолжить игру*

ФИНАЛ

Правильны  
й ответ

С юмором о  
серьёзном

80

Компьютер на столе не  
для одних только игр.



Голова на  
печатках не для  
одной только  
шапки.

*Продолжить игру*

ФИНАЛ

Правильны  
й ответ





**ФИНАЛ**

**СВОЯ**

**Тигра**



**Найдите верные высказывания. Из соответствующих им букв составьте название отечественной ЭВМ.**

**И** Принцип хранимой программы был предложен Аланом Тьюрингом.

**Р** Первоначальный смысл английского слова «компьютер» - человек, производящий расчеты.

**Л** Ада Лавлейс создала первую программу для ЭВМ.

**А** Идея использования двоичной системы счисления в вычислительных устройствах принадлежит Лейбницу.

**К** Электронно-вычислительная машина ENIAC была создана под руководством Конрада Цузе.

**У** Третье поколение машин позволяет нескольким пользователям работать с одной ЭВМ.



**Правильны  
й ответ**



Отгадайте кроссворд.

С помощью выделенных букв  
назовите имя автора первого  
универсального механического  
компьютера.

б а й т  
б у л ь  
б л о к н о т  
д и с к  
д ж о й с т и к  
э к р а н

8 бит

Автор алгебры  
логики

Простейший редактор  
текста

Носитель  
информации

Манипулятор

Часть монитора



Правильны  
й ответ



Американский изобретатель



IBM - транснациональная корпорация, один из крупнейших в мире производителей и поставщиков аппаратного и программного обеспечения.

Как называется эта фирма?

Правильны  
й ответ





Поздравляем  
победителей!





# Подведём итоги



Завершит  
ь