

**Урок-игра по информатике в 9 классе**

# **История развития вычислительной техники**



# СВОЯ

## ИГРА

### I РАУНД



I

РАУНД				
Даты	10	20	30	40
Первые счётные устройства	10	20	30	40
Ребусы	10	20	30	40
Имена	10	20	30	40



II  
РАУНД



**В каком году выпущен первый  
персональный компьютер IBM  
PC?**



**1981**

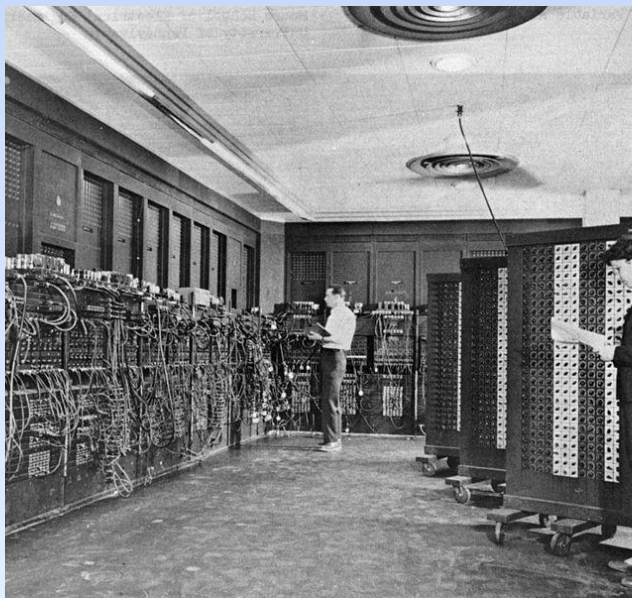
***Продолжить игру***

**II РАУНД**

**Правильны  
й ответ**



**В какие годы появилась первая ЭВМ  
(электронно-вычислительная  
машина)?**



Electronic Numerical Integrator and  
Calculator - ENIAC (ЭНИАК)

**В 40-х годах  
XX века**

***Продолжить игру***

**II РАУНД**

**Правильны  
й ответ**

**В каком году был изобретен первый жесткий диск, который занимал место с холодильник?**



**1956**

***Продолжить игру***

**II РАУНД**

**Правильны  
й ответ**



В далёком феврале 1946 года мир узнал о том, что в Соединенных Штатах запущен первый в мире электронный компьютер ENIAC, строительство которого обошлось почти в полмиллиона долларов.

ЭЛЕКТРОННЫЙ КОМПЬЮТЕР?



*Продолжить игру*

II РАУНД

Правильны  
й ответ

Первые  
счётные  
устройства

10

## ПАСКАЛИНА

Француз Блез Паскаль создал  
суммирующую машину в 1642 г.  
в возрасте 19 лет.



*Продолжить игру*

II РАУНД

Правильны  
й ответ



**АРИФМОМЕТР «Феликс»** — самый распространённый в СССР. Эта счётная машина относится к рычажным арифмометрам. Разработчик конструкции **Вильгодт Теофил Однер** - шведско-русский механик, изобретатель.



*Продолжить игру*

II РАУНД

Правильны  
й ответ



КОТ

В МЕШКЕ

**Механическая счетная машина  
Шиккарда. Была описана в 1623 г.  
Реализована в единственном  
экземпляре и предназначалась для  
выполнения четырех арифметических  
операций над 6-разрядными числами.**



*Продолжить игру*

II РАУНД

**Правильны  
й ответ**



компас + ью + термос  
компьютер



Продолжить игру

II РАУНД

Правильны  
й ответ





, до



,

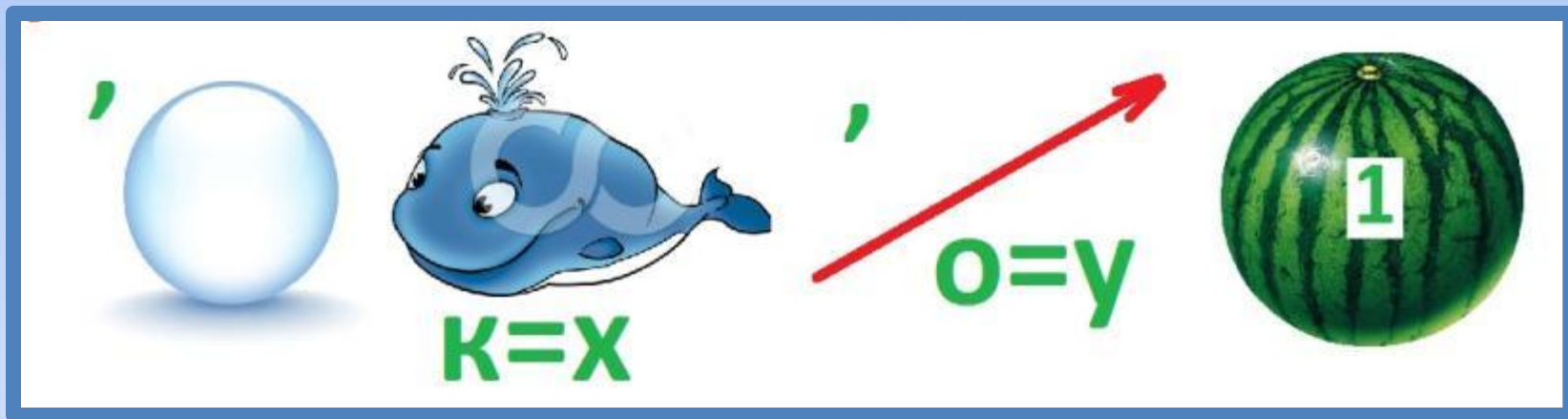
Винт + до + усы  
WINDOWS



Продолжить игру

II РАУНД

Правильны  
й ответ



шар + кхит + вектор + арбуз

АРХИТЕКТУРА



Продолжить игру

II РАУНД

Правильны  
й ответ



бык строитель дерево й стол в и е  
 БЫСТРОДЕЙСТВИЕ



Продолжить игру

II РАУНД

Правильны  
 й ответ

**Выдающийся ученый и инженер,  
основоположник отечественной  
электронной вычислительной  
техники, создатель 5 типов ЭВМ**



**Сергей  
Алексеевич  
Лебедев  
1902-1974**

***Продолжить игру***

**II РАУНД**

**Правильны  
й ответ**





**Кого называют «отцом» компьютера?**



**Чарльз  
Бэббидж**  
1791-1871

**Продолжить игру**

**II РАУНД**

**Правильны  
й ответ**





КОТ

В МЕШКЕ

В 1945 году  
компьютер  
который  
котором  
сформулировал  
функцию  
подавляющую  
сделано  
принцип  
этом докладе.



ием  
тематик,  
ЭВМ, в  
ипы  
к пор  
мьютеров  
ожены в

Наследием этого ученого.

**Джон фон Нейман**

*Продолжить игру*

II РАУНД

Правильны  
й ответ



# СВОЯ

## ИГРА

### II РАУНД





# II РАУНД

ПОКОЛЕНИЯ ЭВМ	20	40	60	80
УСТРОЙСТВО ЭВМ	20	40	60	80
ТЕРМИНЫ	20	40	60	80
О СЕРЬЁЗНОМ С ЮМОРОМ	20	40	60	80

**ФИНАЛ**



В каком поколении ЭВМ  
появились первые  
программы?



II поколение  
ЭВМ

*Продолжить игру*

ФИНАЛ

Правильны  
й ответ



Поколение ЭВМ –

1. период относительно технических решений.
2. все типы и модели ЭВМ, построенные на одних и тех же научных и технических принципах.

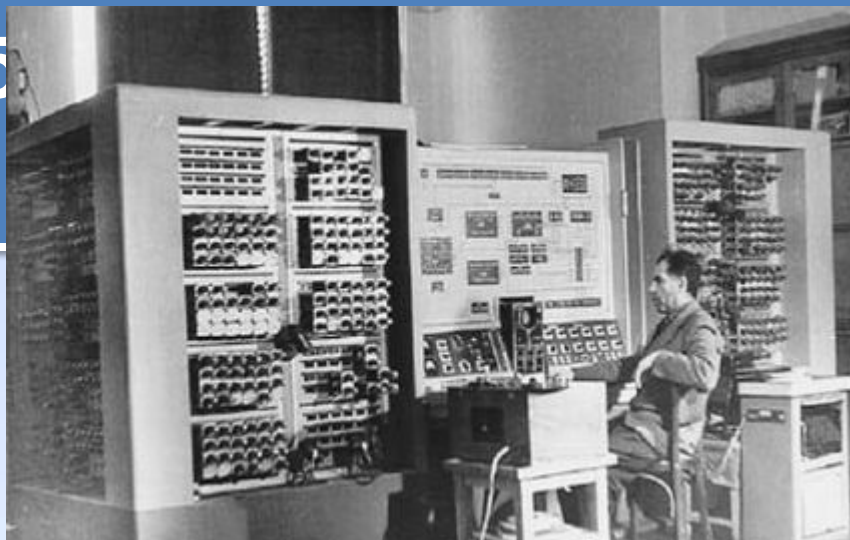
Смена поколений связана с переходом на новую элементную базу.

Продолжить игру

ФИНАЛ

Правильный ответ

**Для машин какого поколения  
потребность в**



**Для ЭВМ II**

**поколения**

**Продолжить игру**

**ФИНАЛ**

**Правильны  
й ответ**







КОТ

В МЕШКЕ

Какое это устройство?  
Кто и когда его  
изобрёл?



Компьютерная мышь.  
Изобрёл Дуглас Энгельбарт в 1963  
году.



*Продолжить игру*

**ФИНАЛ**

**Правильны  
й ответ**

Какому устройству компьютера  
поставили памятник в Гатчине  
на берегу Финского залива?



Памятник  
КЛАВИАТУ  
РЕ

2005 г.

*Продолжить игру*

**ФИНАЛ**

**Правильны  
й ответ**



На из  
весом  
затра



ства

ых,  
В,

О как

ечь?

## Микропроцессор

*Продолжить игру*

**ФИНАЛ**

**Правильны  
й ответ**





**Как называются изображённые предметы и где они использовались?**

1. **Электронно-вакуумные лампы**  
(I поколение ЭВМ).
2. **Транзисторы** (II поколение ЭВМ).
3. **Интегральные микросхемы**  
(III поколение ЭВМ).
4. **Большие и сверхбольшие интегральные схемы** (IV поколение ЭВМ).



***Продолжить игру***

**ФИНАЛ**

**Правильны  
й ответ**

**Компьютер** (англ. computer, от лат. Compute – **считаю, ВЫЧИСЛЯЮ**), термин, принятый в иностранной литературе (главным образом **англоязычной**)



*Продолжить игру*

**ФИНАЛ**

**Правильны  
й ответ**



КОТ

В МЕШКЕ

Термин **«информатика»** возник в 60-е годы во Франции. Французский термин **«informatique»** (**информатика**) образован от двух слов **information** (**информация**) и **automatique** (**автоматика**) и означает **«информационная автоматика»** или **«автоматизированная переработка информации»**.



*Продолжить игру*

**ФИНАЛ**

**Правильны  
й ответ**



1. **Принцип двоичного кодирования:** вся информация кодируется в двоичном виде.
2. **Принцип программного управления:** программа состоит из набора команд, которые выполняются процессором автоматически друг за другом в определенной последовательности.
3. **Принцип однородности памяти:** программы и данные хранятся в одной и той же памяти.
4. **Принцип адресности:** память состоит из пронумерованных ячеек; процессору в любой момент времени доступна любая ячейка.



*Продолжить игру*

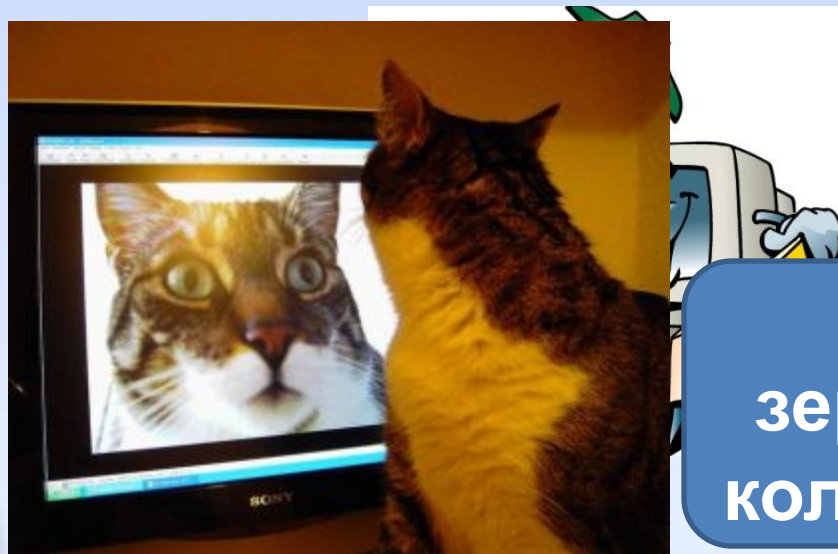
**ФИНАЛ**

**Правильны  
й ответ**

**С юмором о  
серьёзном**

**20**

**На дисплей нечего  
пенять, коли видеокарта  
крива.**



**Нечего на  
зеркало пенять,  
коли рожа крива.**

***Продолжить игру***

**ФИНАЛ**

**Правильны  
й ответ**

**С юмором о  
серьёзном**

**40**

**Не Intel'ом единым  
жив процессорный  
мир.**



**Не хлебом  
единым жив  
человек.**

***Продолжить игру***

**ФИНАЛ**

**Правильны  
й ответ**

С юмором о  
серьёзном

60

Без винчестера – полсироты, а  
без материнской платы –  
полный сирота.



полный  
сирота.

*Продолжить игру*

ФИНАЛ

Правильны  
й ответ





С юмором о  
серьёзном

80

Компьютер на столе не  
для одних только игр.



Голова на  
мечтах не для  
одной только  
шапки.



*Продолжить игру*

ФИНАЛ

Правильны  
й ответ



ФИНАЛ

СВОЯ

Тигра



**Найдите верные высказывания. Из соответствующих им букв составьте название отечественной ЭВМ.**

**И** Принцип хранимой программы был предложен Аланом Тьюрингом.

**Р** Первоначальный смысл английского слова «компьютер» - человек, производящий расчеты.

**Л** Ада Лавлейс создала первую программу для ЭВМ.

**А** Идея использования двоичной системы счисления в вычислительных устройствах принадлежит Лейбницу.

**К** Электронно-вычислительная машина ENIAC была создана под руководством Конрада Цузе.

**У** Третье поколение машин позволяет нескольким пользователям работать с одной ЭВМ.

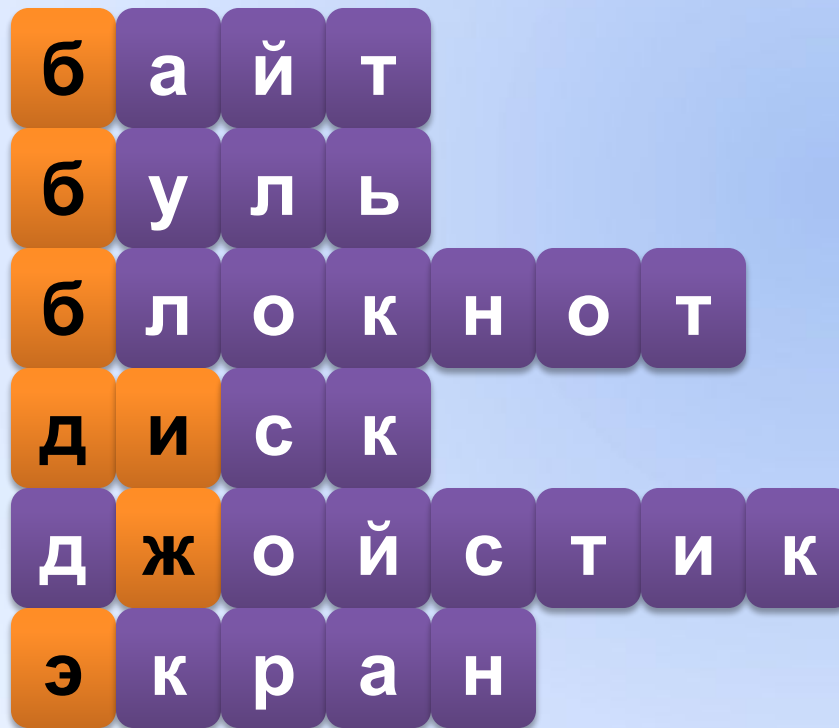


**Правильны  
й ответ**



Отгадайте кроссворд.

С помощью выделенных букв  
назовите имя автора первого  
универсального механического  
компьютера.



8 бит

Автор алгебры  
логики

Простейший редактор  
текста

Носитель  
информации

Манипулятор

Часть монитора

Правильны  
й ответ





## Американский изобретатель



IBM - транснациональная корпорация, один из крупнейших в мире производителей и поставщиков аппаратного и программного обеспечения.

Как называется эта фирма?

Правильны  
й ответ





Поздравляем  
победителей!



# Подведём итоги



Завершит  
ь