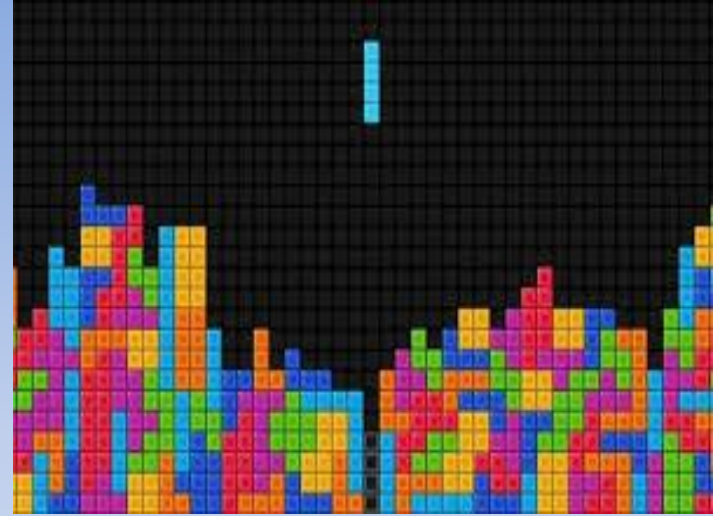


КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ



ЦЕЛЬ ПРОЕКТА

Показать жанр игр...

И в чём заключается их
развлечение

АВТОР

***Антон Миночкин, 6 класс 13
лет***





ГОЛОВОЛОМКИ

В играх этого жанра повторяется геймплей. В некоторых головоломках игроку даются случайные блоки или кусочки, которые требуется собрать в определённой последовательности и форме

Физическая головоломка



Такие игры появились в начале 1990-х годов, когда компьютеры стали достаточно мощными, чтобы просчитывать поведение сталкивающихся объектов сложной формы, провисающих верёвок и т. д.

**ГОЛОВОЛОМКИ РАЗВИВАЮТ
УМСТВЕННУЮ АКТИВНОСТЬ**



ГОНКИ

Жанр компьютерных игр с видом от первого или от третьего лица, где игрок принимает участие в гоночном соревновании на каком-либо типе наземных, водных, воздушных или космических транспортных средств. В



ИСТОРИЯ

1973 г. Space Race компании Atari стала первой игрой с гонками. Также гоночные игры могут относиться к категории спортивных игр.

ЭКШЕН

Жанр компьютерных игр, в которых успех игрока в большой степени зависит от его скорости реакции и способности быстро принимать тактические решения. Действие таких игр развивается очень динамично и требует высокую концентрацию внимания и быстрой реакции на происходящие в игре события. Первая в мире экшен игра Появление в 1978 году такого блокбастера, как «Space Invaders», вызвало поворот в индустрии компьютерных игр в сторону активных игр



ПИСОЧНИЦА



Жанр «песочница» (англ. *Sandbox*). Понятие близко классической детской игровой песочнице, и «песочнице» в компьютерной разработке — изолированному окружению для экспериментов. В некоторых играх возможно конструировать уровни и миссии, тестировать и играть в них, что сближает песочницу. «песочница» имеет упор на очень развитых функциях игры-конструктора. В зависимости от игры, возможно разбирать почти все игровые объекты и ландшафт на ресурсы, и создавать из них новые объекты



ПОЖЕЛАНИЕ

Игры это весело и убивает время
но в них нельзя играть слишком
много, желаю вам счастья и
здоровья