

КОМПЬЮТЕР



**УМК по информатики Матвеева Н.В., 3 класс.
Выполнила: Сахарова М.А., учитель информатики и ИКТ,
МОУ Мишелевской СОШ № 19.**

КОМПЬЮТЕР



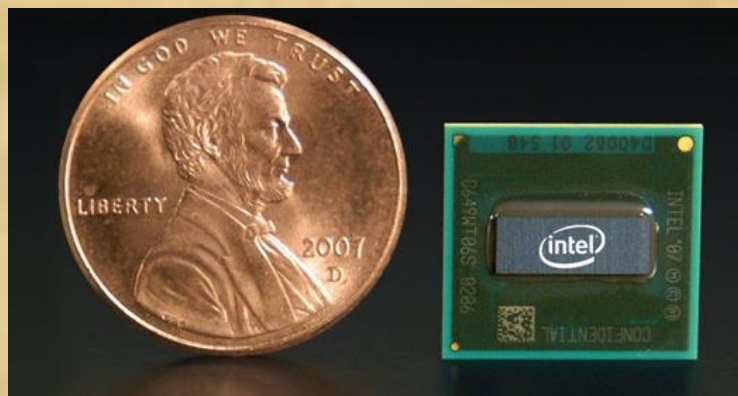
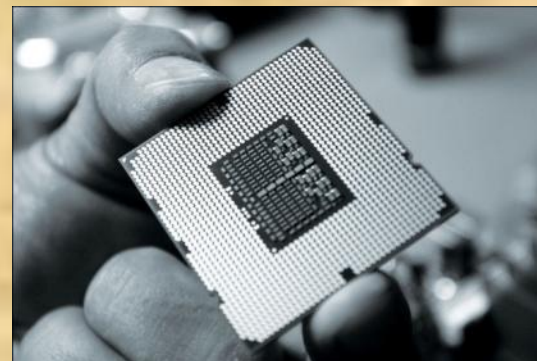
состоит из частей (устройств),
каждая из которых выполняет
своё действие.



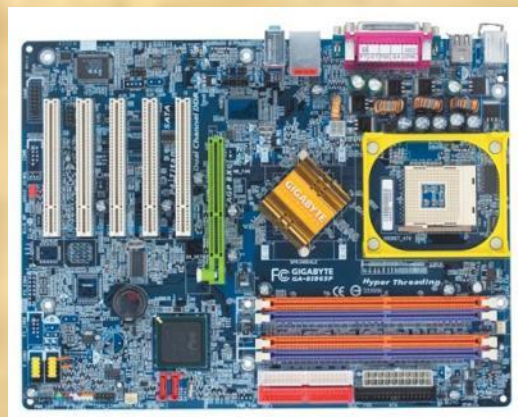
СИСТЕМНЫЙ БЛОК



ПРОЦЕССОР – ЭТО «МОЗГ» КОМПЬЮТЕРА



ВНУТРЕННЯЯ И ВНЕШНЯЯ ПАМЯТЬ



УСТРОЙСТВА ВВОДА.

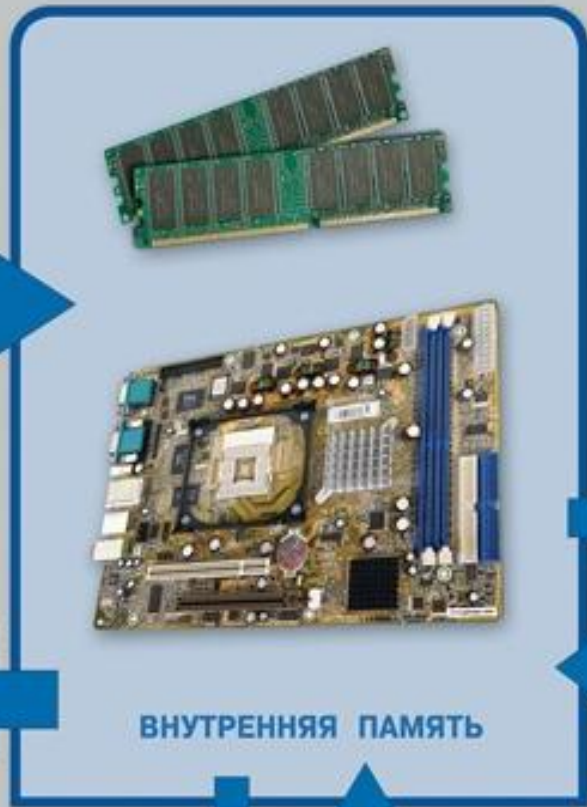


УСТРОЙСТВА ВЫВОДА

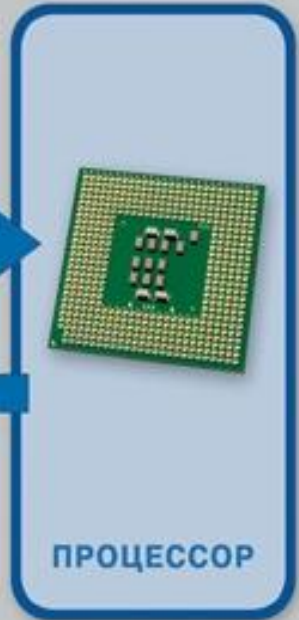




ПЕРЕДАЧА



ХРАНЕНИЕ



ОБРАБОТКА

КОМПЬЮТЕРА ОБЯЗАТЕЛЬНО ВХОДЯТ:



▣ КЛАВИАТУРА

(ДЛЯ ВВОДА ИНФОРМАЦИИ)

▣ ПРОЦЕССОР

(ДЛЯ ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИИ)

▣ ВНУТРЕННЯЯ И ВНЕШНЯЯ ПАМЯТЬ

(ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ)

▣ МОНИТОР

(ДЛЯ ВЫВОДА ИНФОРМАЦИИ)



ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ КОМПЬЮТЕРА



Инструментальные программы

предназначены для создания
новых программ

Системные программы

обеспечивают работу
компьютера и его
взаимодействие с
человеком.

Прикладные программы

служат для решения задач
пользователя: создание
текстов, рисунков,
таблиц, схем и т.д..



ПРИКЛАДНЫЕ ПРОГРАММЫ

Текстовый редактор –

помогает создавать текст, редактировать и форматировать его.

Графический редактор –

помогает создавать и обрабатывать графические объекты.

Музыкальный редактор –

помогает создавать и обрабатывать музыкальные произведения.

Программный калькулятор и

электронные таблицы - обрабатывают числа.



КОМПЬЮТЕР –

*Это электронное устройство,
созданное человеком для обработки,
хранения и передачи информации,
управляемое программами*



ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

У. § 5 стр. 24 – 29

