

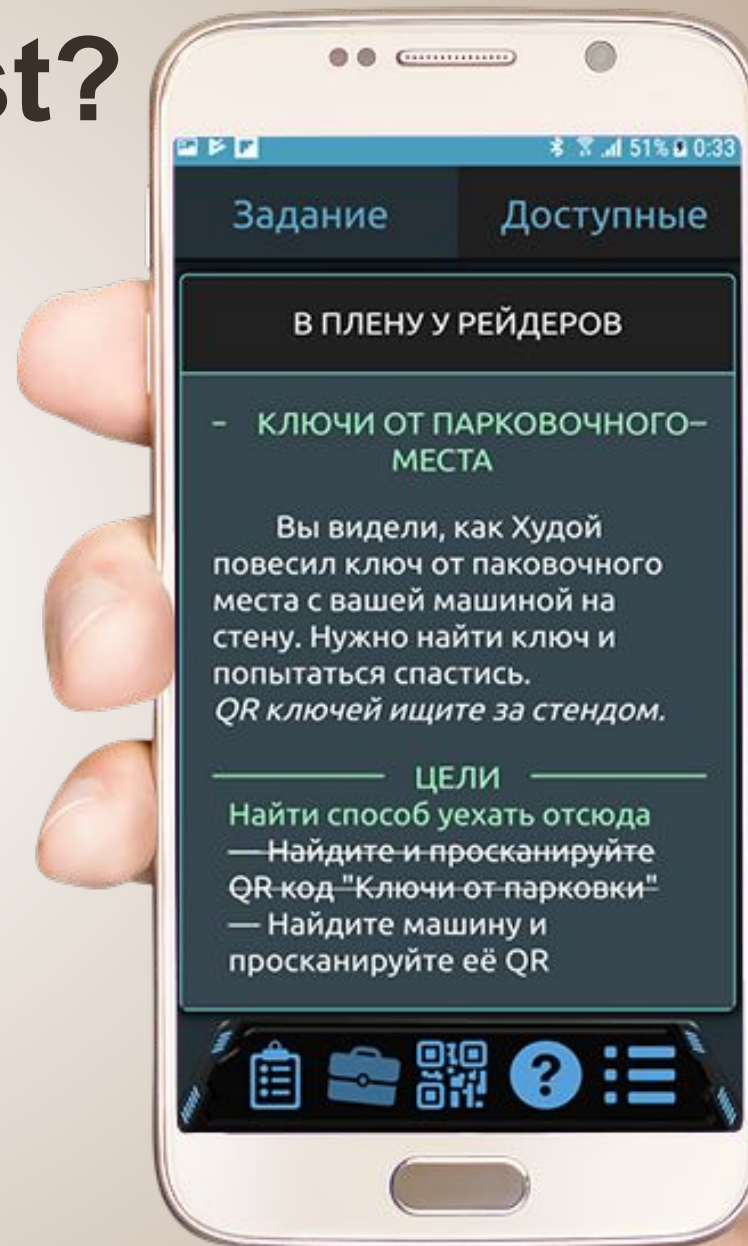
MASTERQUEST

ПРИКЛЮЧЕНИЕ В КАРМАНЕ

О НАШЕМ ПРОЕКТЕ

Что такое MasterQuest?

- Приложение со множеством проектов для мероприятий внутри, каждый проект – уникален.
- История, частью которой становится участник мероприятия
- Команда, готовая воплотить фантастические задумки в реальность



Как в это играть?

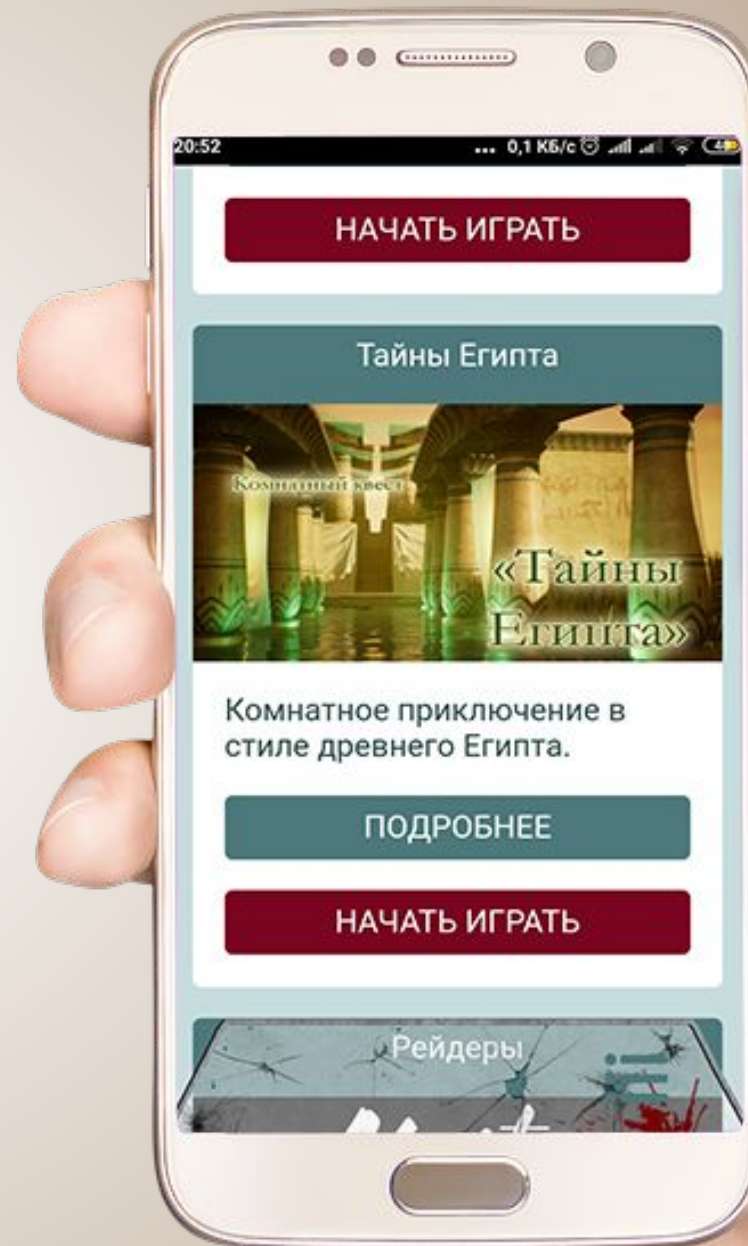
- Две поддерживаемые платформы



Android



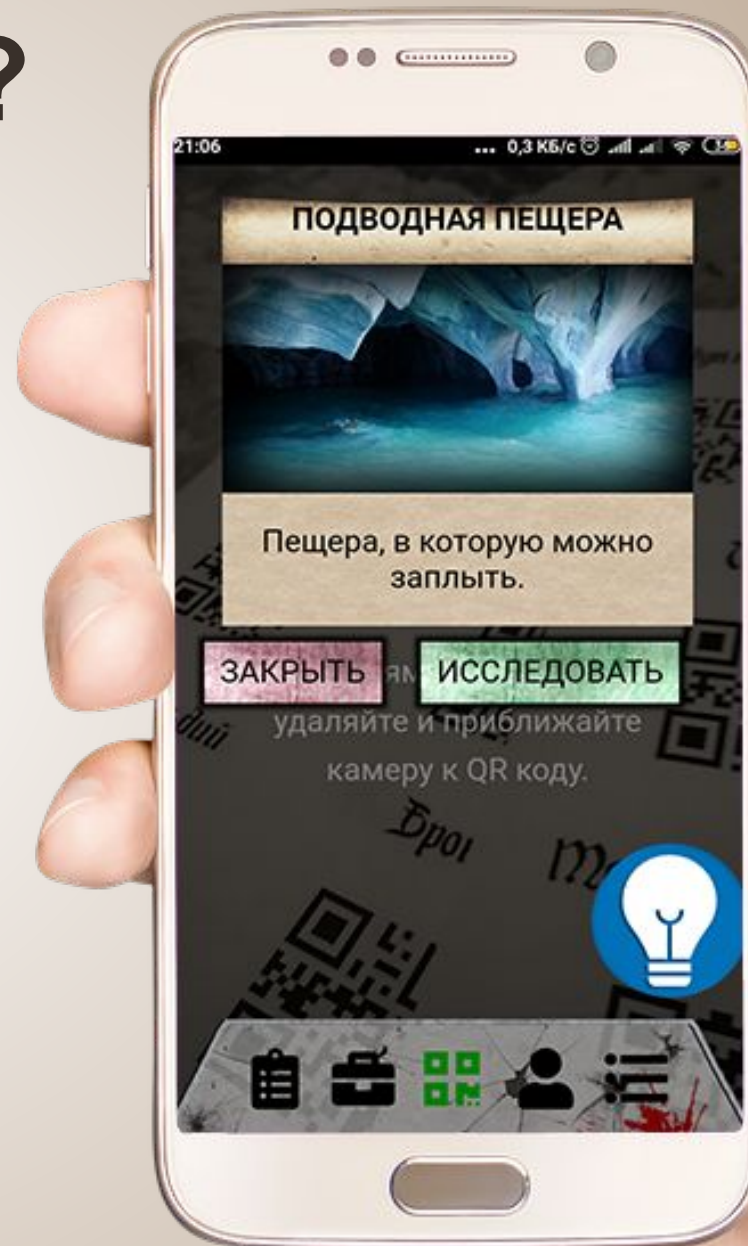
- Скачать и установить приложение, выбрать проект и начать игру
- Для ознакомления можно сыграть в бесплатный квест «Тайны Египта»



Какие есть форматы?

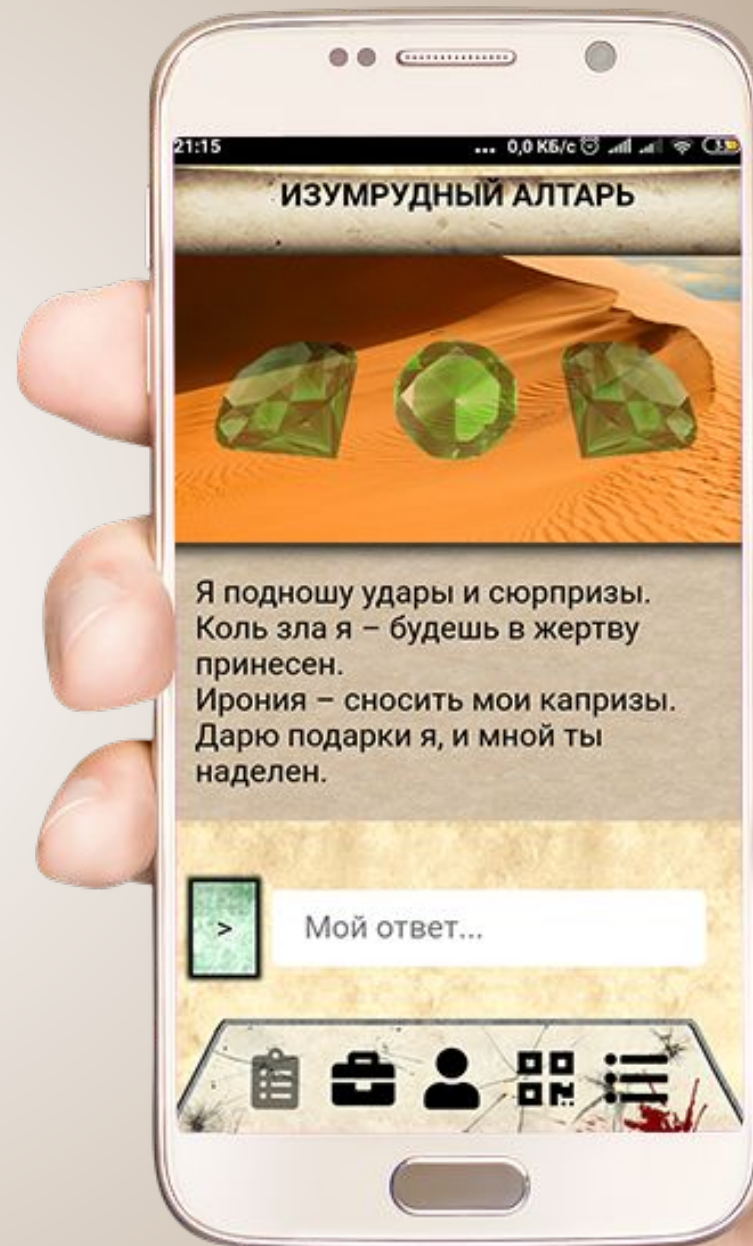
- Геоквесты. Карта, виртуальные персонажи на ней. Для взаимодействия необходимо перемещаться по городу вживую
- QR-квесты. Идеальны для мероприятий в помещении, для взаимодействия необходимо сканировать QR коды

Также, в игру можно
включить



Для чего?

- Организация весёлого и увлекательного мероприятия, командообразование или выявление лидеров
- Погружение в виртуальный мир, в котором создаются невозможные для обыденности вещи
- Автоматизация и упрощение процесса проведения



Почему мы?

- Атмосферность и высокое качество наших проектов
- Доступные готовые сценарии
- Возможность гибкой кастомизации под клиента
- Множество технических решений и возможностей контроля мероприятия



Сколько стоит?

- Квест для дня рождения «под ключ» – 15 т.р.
- Адаптировать готовый квест под вас – 5 т.р.
- Корпоративный командный квест «под ключ» – от 30 т.р.
- Адаптация корпоративного квеста – 20 т.р.





ГОТОВЫЕ КВЕСТЫ

Марс 2075

■ Командный квест

■ На станции терраформирования Марса происходит авария. Корпорации ловят момент и пытаются украсть чужие технологии. Победитель станет

 40 – 100
игроков

 30 – 60
минут



Подготовим за
неделю



От 30 000 руб

Точка контакта

- Командный городской геопозиционный квест
- Чудаки – иллюминаты, уфологи, анонимус, – съезжаются в город, чтобы расследовать следы инопланетного присутствия. Но готовы ли они произвести первый контакт?



20 – 40

игроков



3 – 6 часов



Подготовим за
неделю



От 20 000 руб

Призраки Москвы

- Командный автоквест
- Сюжет, в который вплетены персонажи Мастера и Маргариты, а также исторические персонажи.



1-30 команд



4 часа



Подготовим за
2 дня



От 15 000 руб

Городской оборотень

- Нелинейный парковый квест
- Мрачная и мистическая история вашего городка, которую вам предстоит раскрыть. Каким будет ваш конец истории?



1 – 30
игроков



3 часа



Подготовим за
неделю



От 15 000 руб

Затерянные в космосе

- Эскейп-рум с реквизитом
- Вы очнулись от крио сна на борту судна Кразенштайн. Корабль терпит бедствие, кислород кончается. Успеете ли вы исправить положение?



10 – 20
игроков



3 – 6 часов



Подготовим за
неделю



От 20 000 руб

Спасение доктора Моузли

- Линейный прогулочный квест
- Гениальный профессор Моузли снова попал в беду из-за своих экспериментов. Спасите его и решите судьбу его творения.



1 – 7
игроков



1 – 2 часа



Подготовим за
1 день

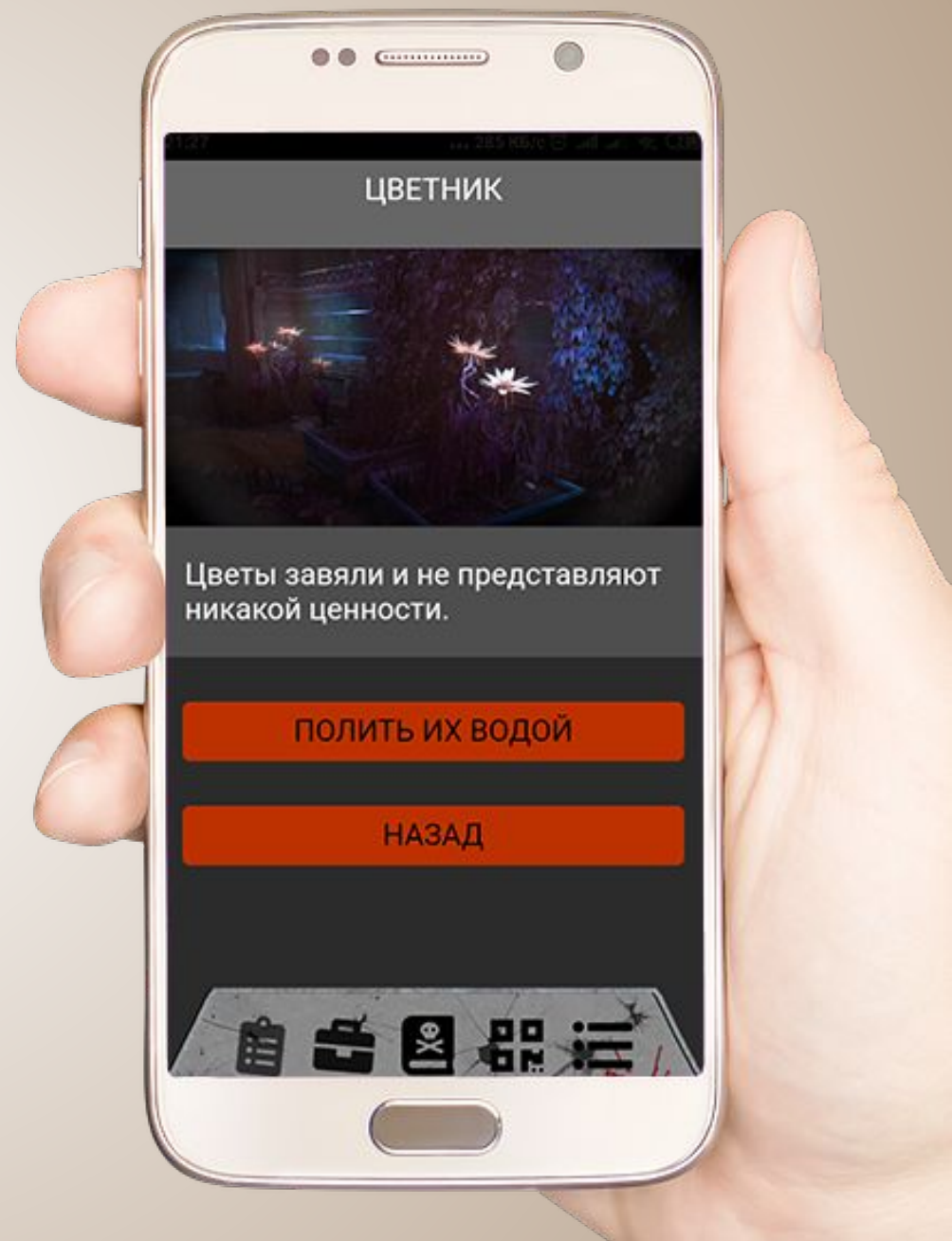


От 5 000 руб

ВОЗМОЖНОСТИ ПРИЛОЖЕНИЯ

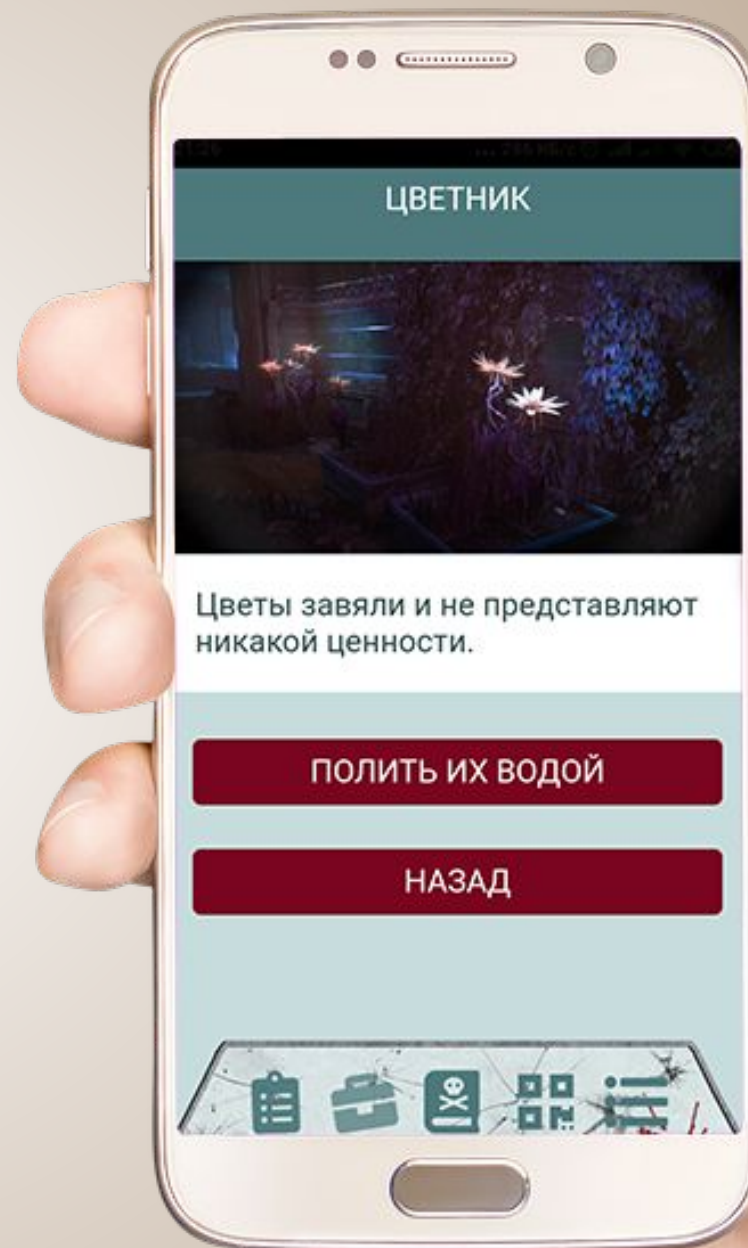
Удобный интерфейс

- Настраиваемая нижняя панель приложения
- Набор готовых тематических скинов
- Быстрый редизайн под запросы клиента



Удобный интерфейс

- Настраиваемая нижняя панель приложения
- Набор готовых тематических скинов
- Быстрый редизайн под запросы клиента



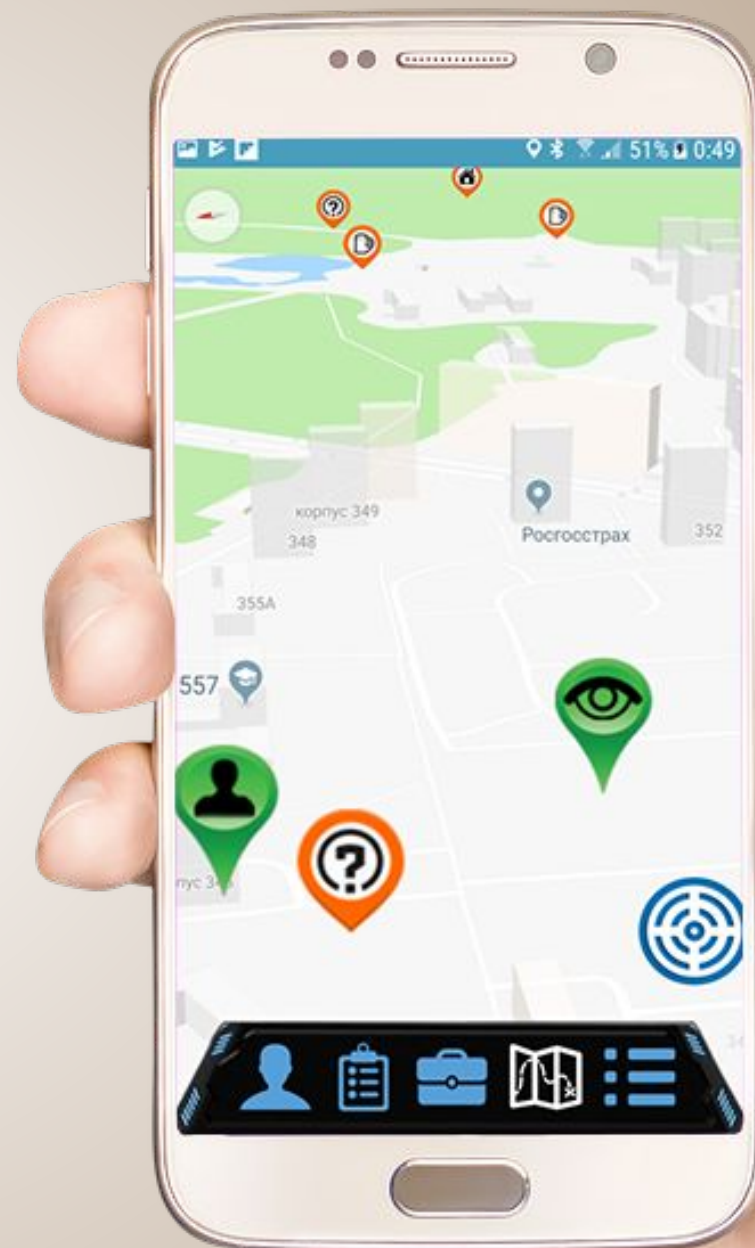
Игровые персонажи и о

- Иллюстрация может меняться в процессе диалога
- Продуманные диалоги и взаимодействия
- Множество возможностей в диалоге – от ввода кодового слова и сбора добычи до спасения мира



Игровая карта

- Красивая и удобная игровая карта
- Настраиваемый радиус видимости точек
- Система команд и видимости игроков друг для друга



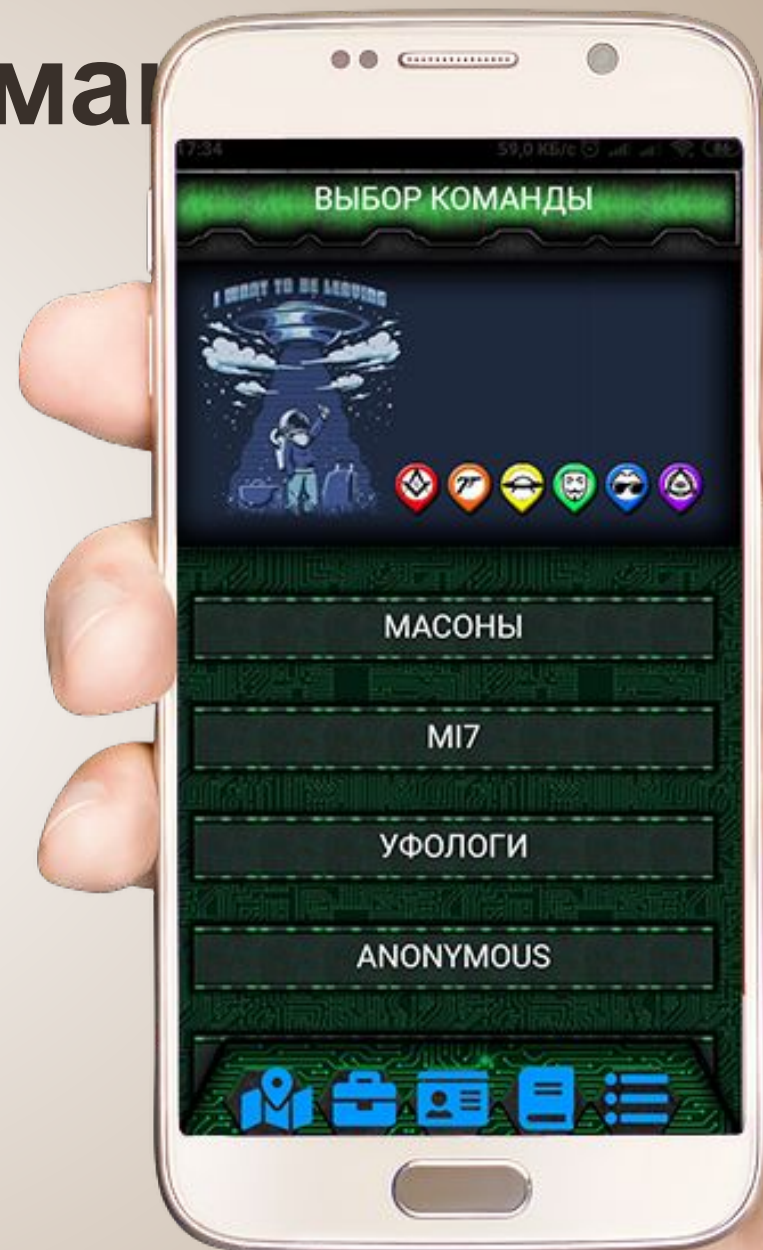
Профиль игрока и команда

- Участников можно делить на команды и выдавать командные роли
- Они могут находиться под действием особых игровых состояний и эффектов
- Настраиваемая система команд, включающая в себя возможности пригласить или выгнать человека, выбрать лидера и многое другое



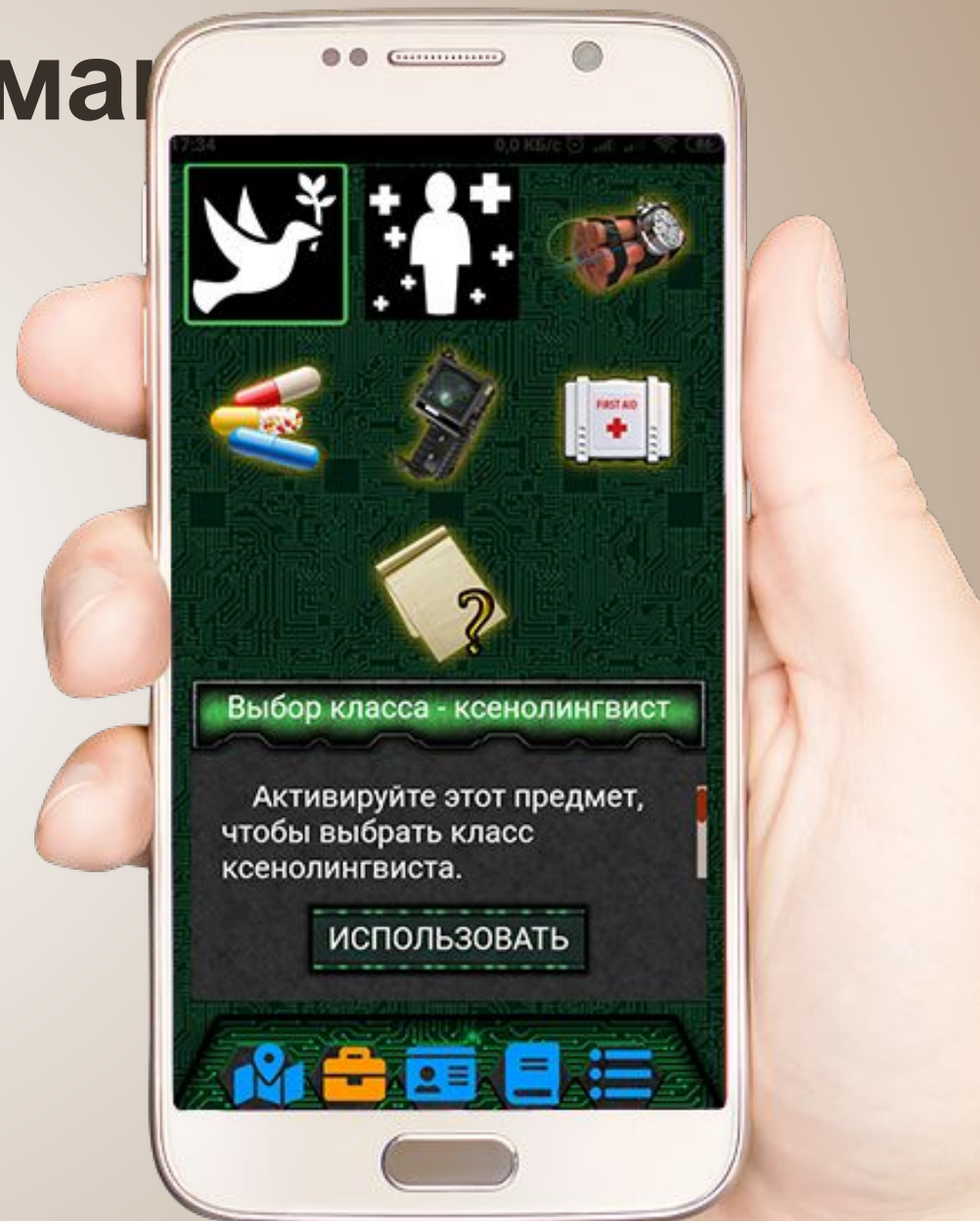
Профиль игрока и коман

- Участников можно делить на команды и выдавать командные роли
- Они могут находиться под действием особых игровых состояний и эффектов
- Настраиваемая система команд, включающая в себя возможности пригласить или выгнать человека, выбрать лидера и многое другое



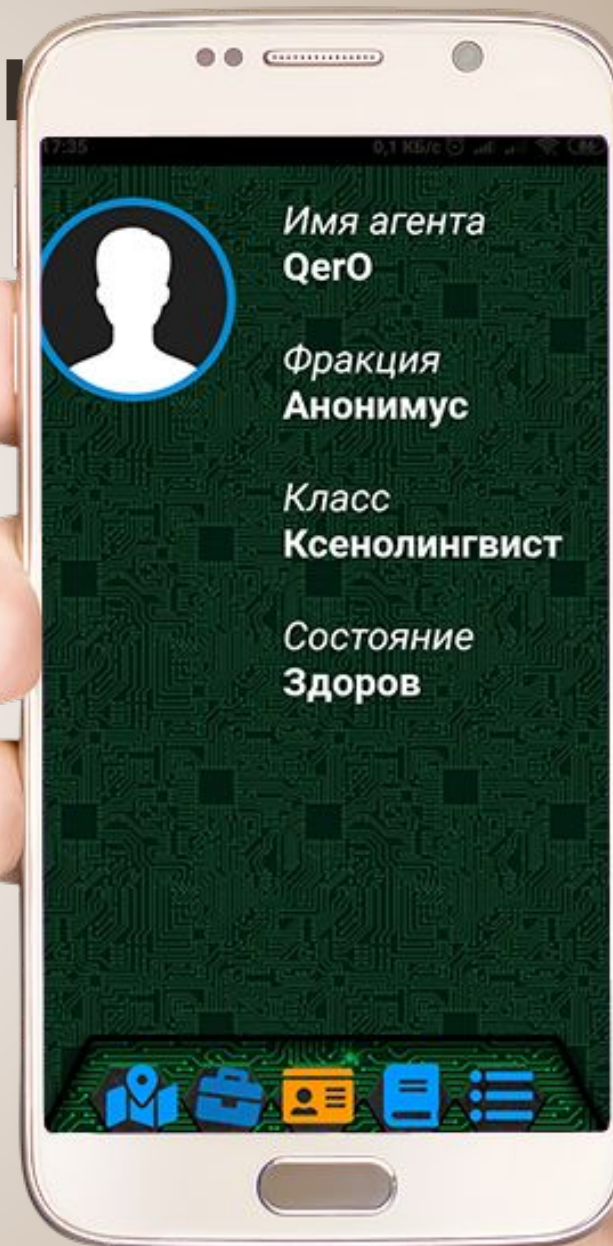
Профиль игрока и коман

- Участников можно делить на команды и выдавать командные роли
- Они могут находиться под действием особых игровых состояний и эффектов
- Настраиваемая система команд, включающая в себя возможности пригласить или выгнать человека, выбрать лидера и многое другое



Профиль игрока и коман

- Участников можно делить на команды и выдавать командные роли
- Они могут находиться под действием особых игровых состояний и эффектов
- Настраиваемая система команд, включающая в себя возможности пригласить или выгнать человека, выбрать лидера и многое другое



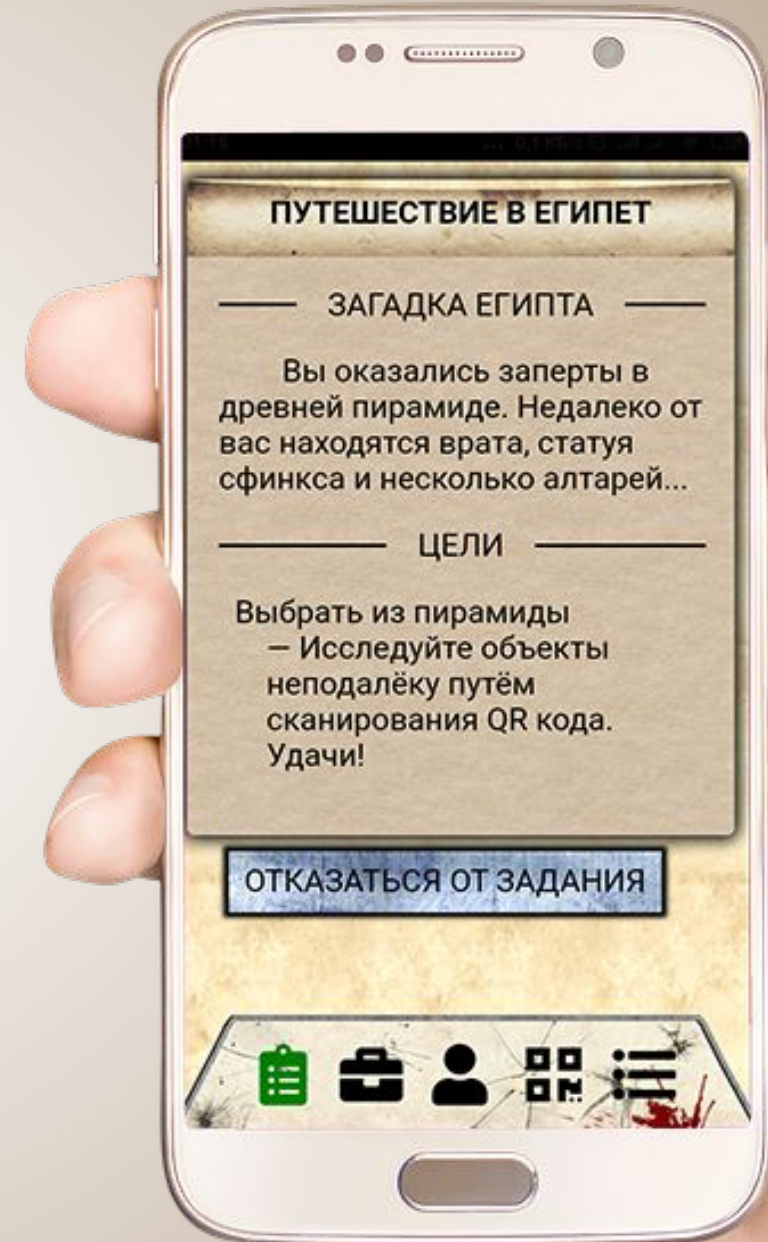
Сканер QR

- Альтернатива или дополнение к геопозиционной карте
- Вместо поиска точек на карте, можно начать диалог с персонажем через скан его QR-кода



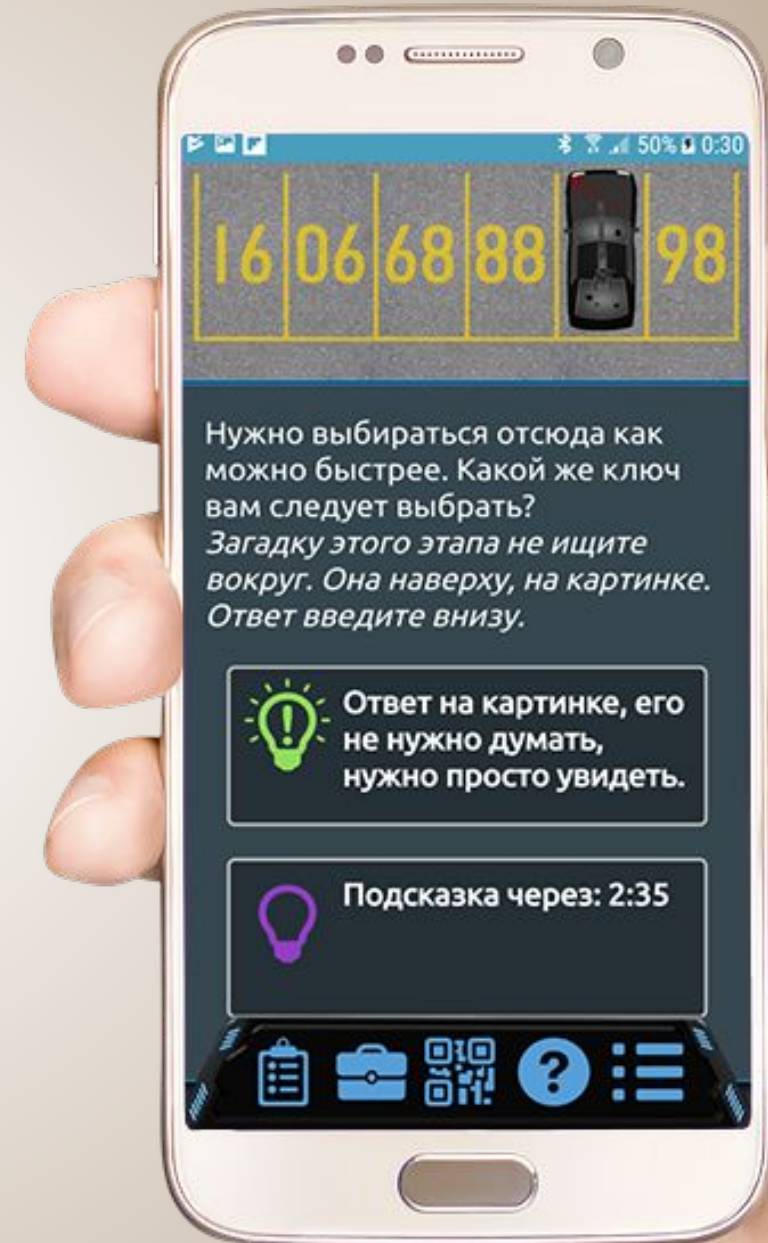
Система заданий

- Система заданий и этапов их прохождения с удобным отображением прогресса для участников
- Задания и игровой процесс можно делать как линейным, так и нелинейным – например, сложный сценарий с несколькими финалами или открытый



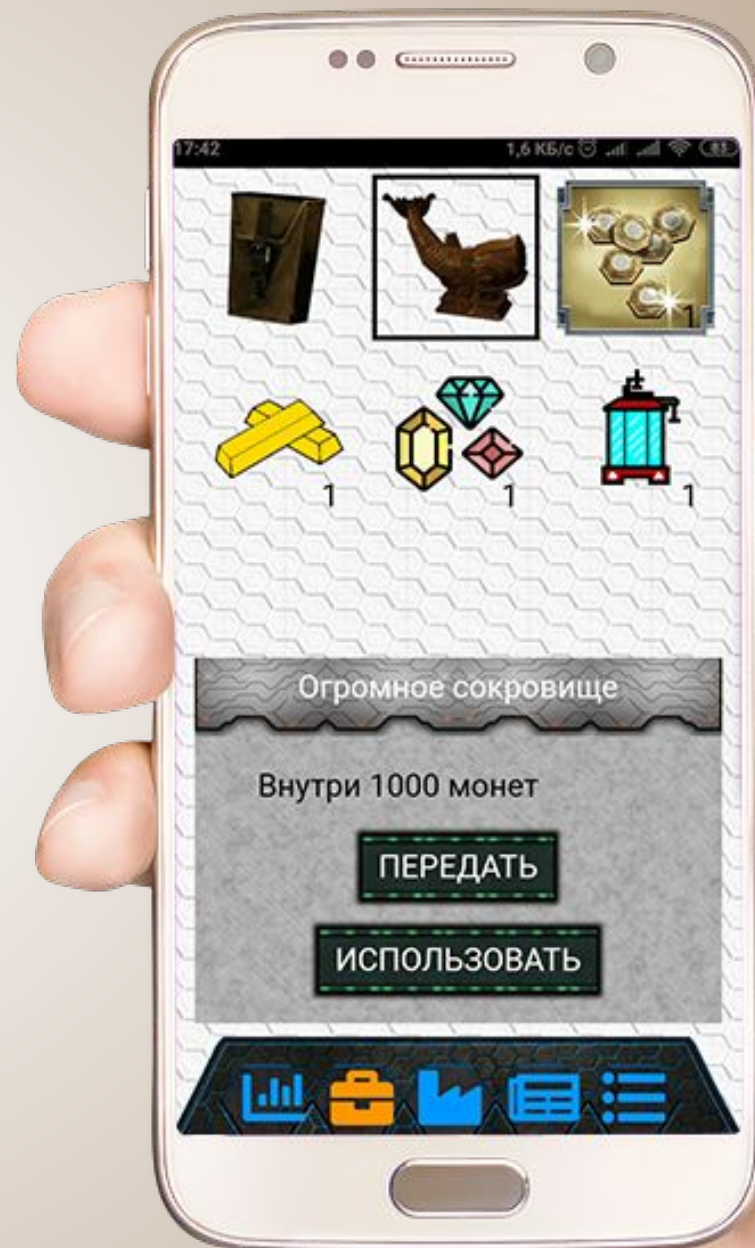
Подсказки

- Возможность настроить подсказки для заданий
- Подсказки можно получить спустя установленное время после начала игры
- Подсказки - отличный способ настроить сложность загадок



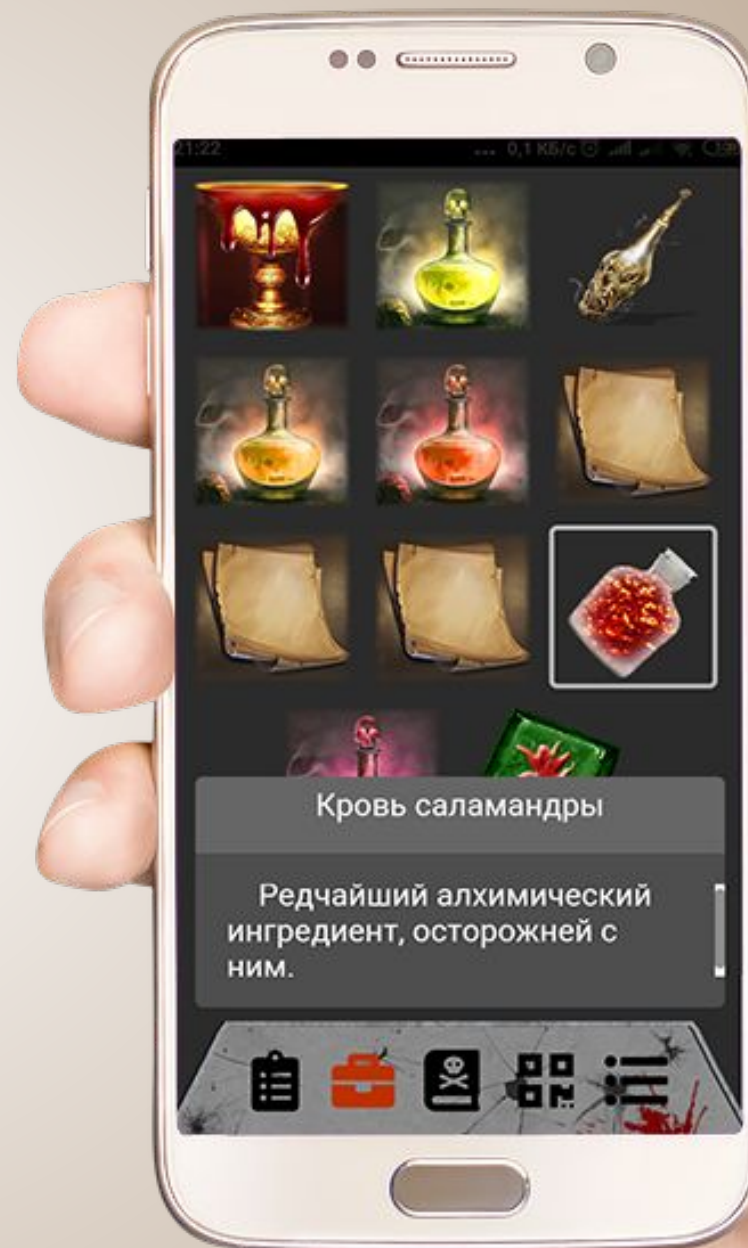
Инвентарь

- Индивидуальная иконка и описание у каждого предмета
- Предметы можно находить, создавать, использовать для получения особого эффекта, передавать, покупать и продавать



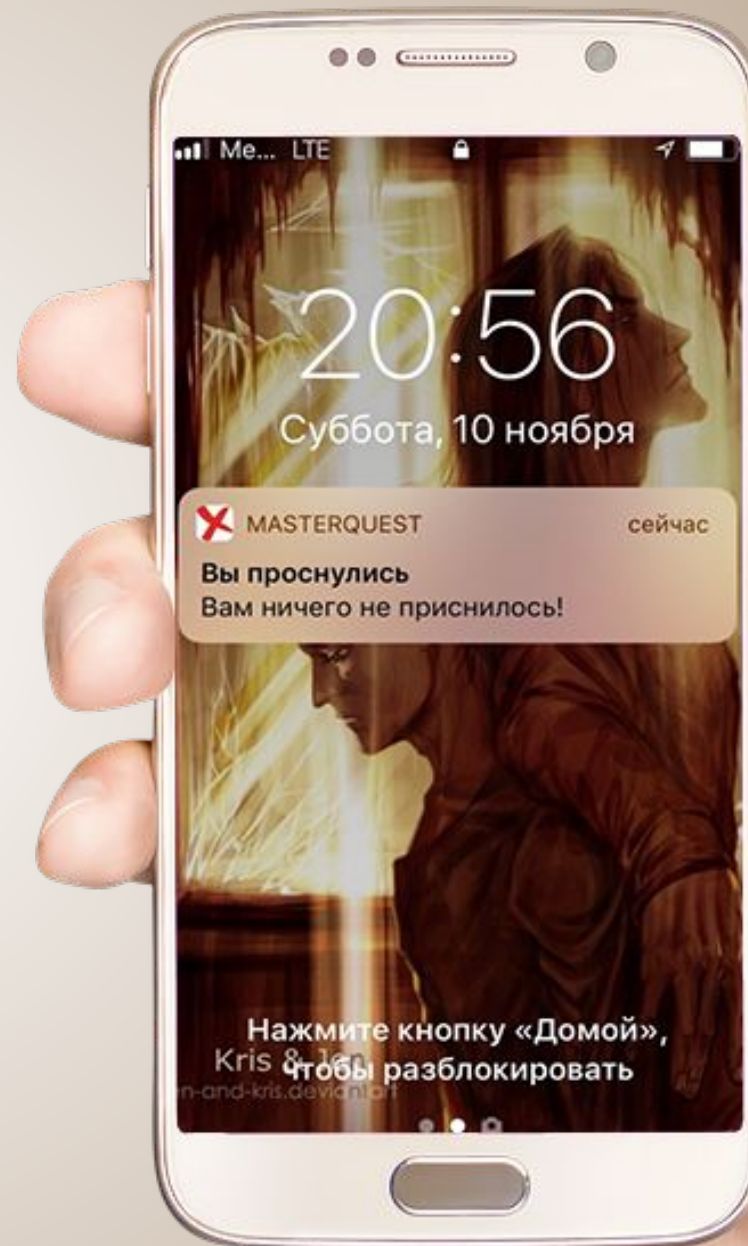
Инвентарь

- Индивидуальная иконка и описание у каждого предмета
- Предметы можно находить, создавать, использовать для получения особого эффекта, передавать, покупать и продавать



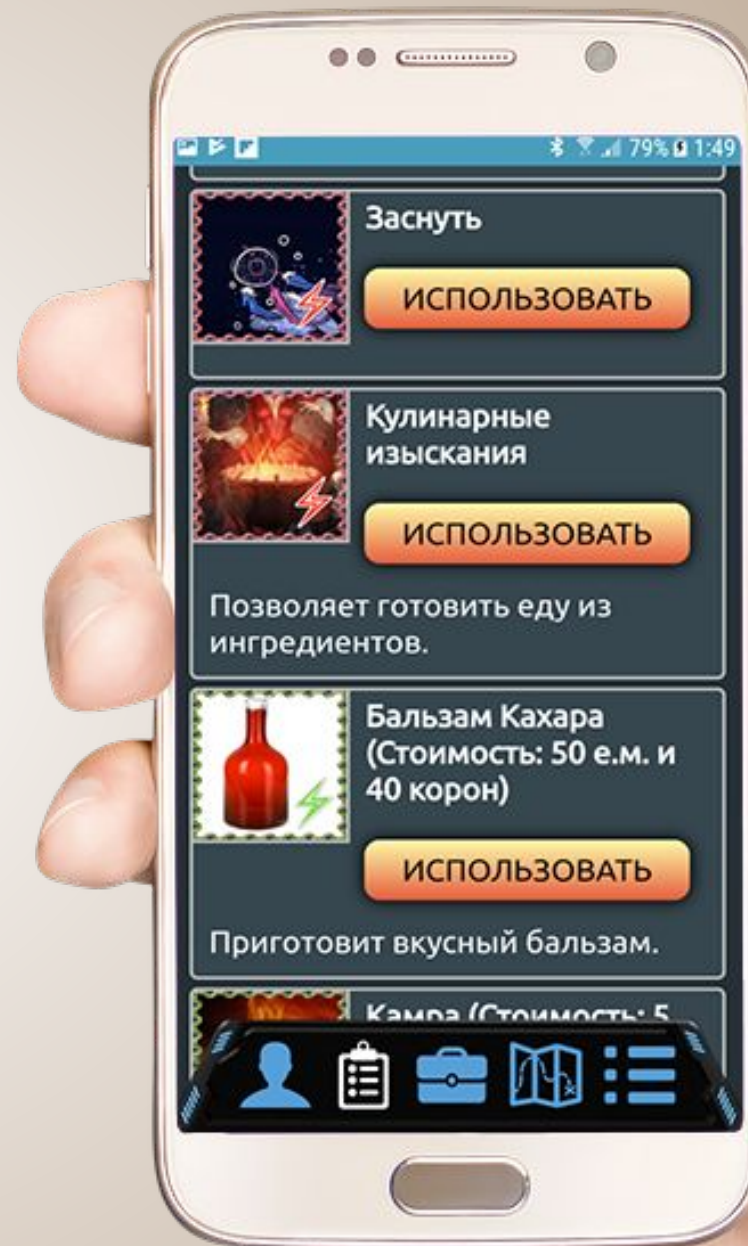
Оповещения

- Push-уведомления
- Внутриигровые оповещения
- Возможность реализовать новостную ленту для игры
- Игроки могут добавлять свои новости и другой контент в игру



Навыки

- Возможность использовать в проекте систему навыков персонажей
- У каждого навыка есть иконка, описание, эффект, тип
- Навыки могут быть пассивными или активируемыми



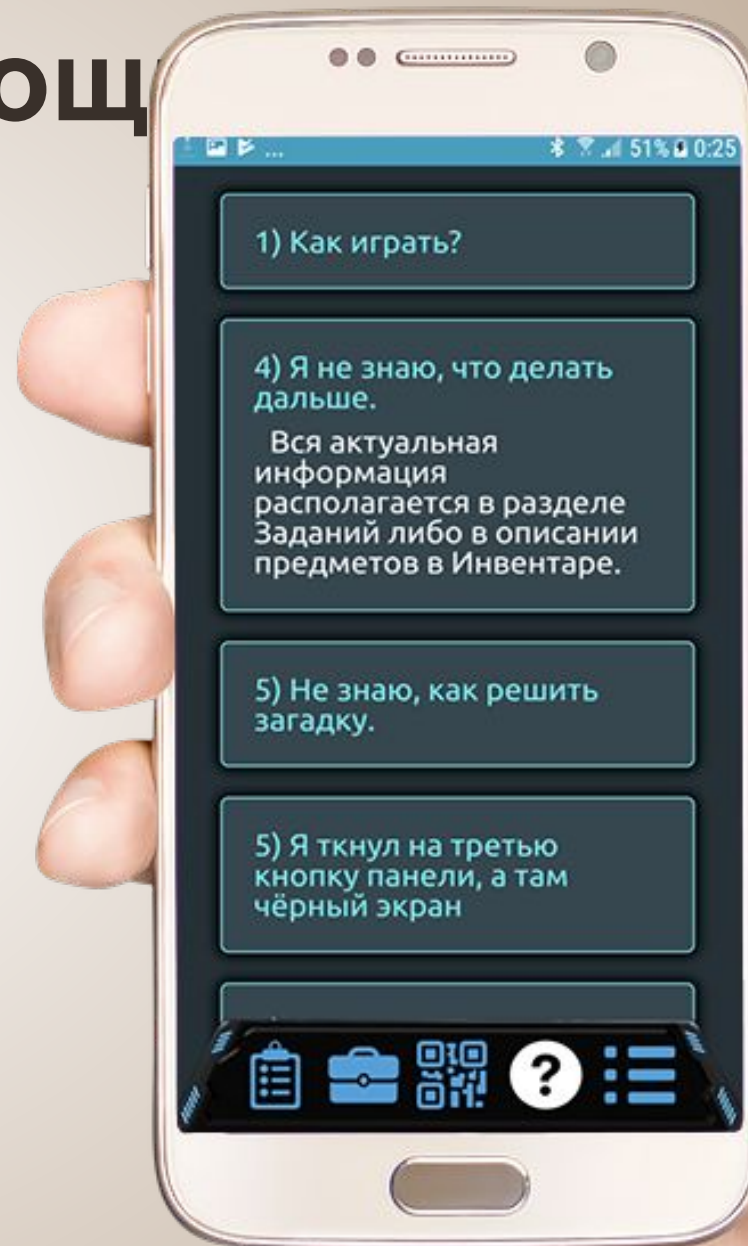
Внутриигровая биржа

- Позволяет покупать и продавать виртуальные предметы
- Есть наглядный график цен на покупку/продажу
- Во время мероприятия организаторы могут менять цены



Удобный раздел помощи

- В специальном разделе вопросов и ответов можно разместить любую информацию, которая может понадобиться участникам в процесс.



Особые способы наррат

- Помимо текстового и визуального контента, в наших проектах могут быть звуковые эффекты и атмосферное музыкальное сопровождение.



Множество игровых мех

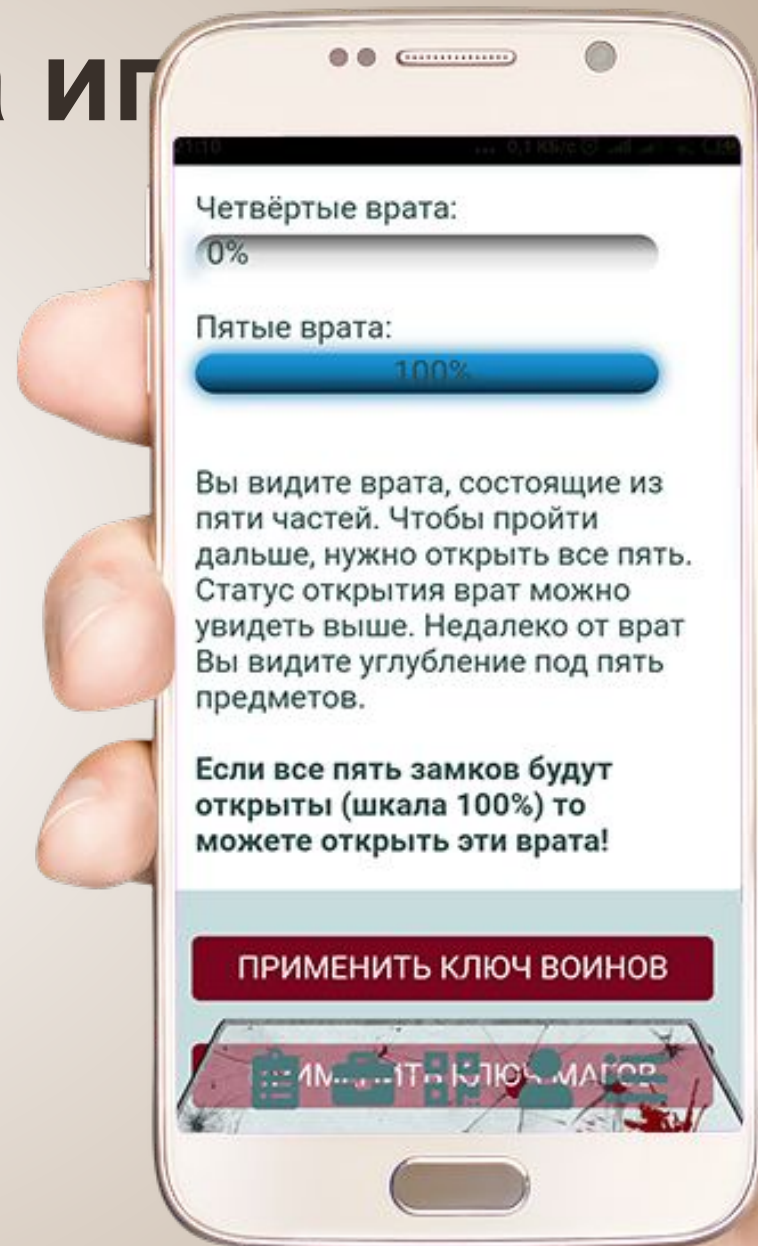
- Крафт (создание) предметов
- Прокачка персонажа
- Фарм (добыча) предметов
- Борьба команд и захват точек
- Обмен сообщениями
- Слежка за другими участниками по карте

И многое другое!



Удобный контроль за игрой

- Ходом мероприятия можно управлять прямо в процессе игры
- Вы не просто получаете адаптированный под ваши потребности квест – мы также организуем его гибкий контроль и настройку
- Поможем с организацией мероприятия и окажем всю необходимую техническую поддержку в процессе мероприятия



MASTERKVEST.RU

+7 903 243 03 77



@ info@masterquest.ru

**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!**