



Администрация Городского округа Подольск



**КОНЦЕПЦИЯ РАЗВИТИЯ МУНИЦИПАЛЬНОГО
УЧРЕЖДЕНИЯ «ДЕТСКО-ЮНОШЕСКИЙ
ОЗДОРОВИТЕЛЬНЫЙ ЦЕНТР «РОМАШКА»**

Адрес: Московская область, Городской округ Подольск, вблизи
д. Бородино.



СОДЕРЖАНИЕ

Общая информация об объекте.....	3
Концепция развития и благоустройства.....	4
Фотофиксация.....	5
Благоустройство территории и капитальный ремонт.....	8
Реконструкция корпуса № 1	20
Затраты на развитие и благоустройство.....	23



1. ПОКАЗАТЕЛИ ОБЪЕКТА



1969

ГОД ОСНОВАНИЯ

Период работы: лето



140

Вместимость отдыхающих в смену

60

Количество сотрудников в летний период



4,5 ГА

территория лагеря



2. СХЕМА ТЕРРИТОРИАЛЬНОГО ПЛАНИРОВАНИЯ

Детский оздоровительный лагерь «Ромашка», расположенный в живописном уголке Городского округа Подольск в районе деревни Бородино.

Окружает «Ромашку» красивейший природный массив с разнообразной флорой и фауной. Летом в лагере отдыхают и тренируются спортсмены городских команд в возрасте от 7 до 15 лет. Количество отдыхающих детей 120-140 человек за смену. Всего 4 смены, в каждой смене 21 день.

УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ

- | | |
|----------------------------|--|
| 1. Здание охраны | 13. Тир |
| 2. Административный корпус | 14. Клуб |
| 3. Инвентарная | 15. Резервуар для воды (3 куб.м) |
| 4. ПГ-1, ПГ-2 | 16. Корпус № 1 (строение не эксплуатируется) |
| 5. Медицинский корпус | 17. Бассейн не действующий |
| 6. Спальный корпус №4 | 18. Баскетбольная площадка |
| 7. Трансформаторная | 19. Волейбольная площадка |
| 8. Душевая прачечная | 20. Футбольное поле |
| 9. Столовая | 21. Насосная артезианской скважины |
| 10. Овощехранилище | 22. Водонапорная башня |
| 11. Спальный корпус №3 | 23. Спальный корпус №6 |
| 12. Спальный корпус №5 | 24. Искусственное футбольное поле |



Игровая



Столовая



Спальный корпус №3



Спальный корпус №4



Спальный корпус №1



Беседка



БЛАГОУСТРОЙСТВО ТЕРРИТОРИИ

Текущее положение



Проектное предложение



Текущее положение



РЕМОНТ АДМИНИСТРАТИВНОГО КОРПУСА

Проектное предложение

проектное предложение



РЕМОНТ ИГРОВОЙ

Текущее положение



Проектное предложение

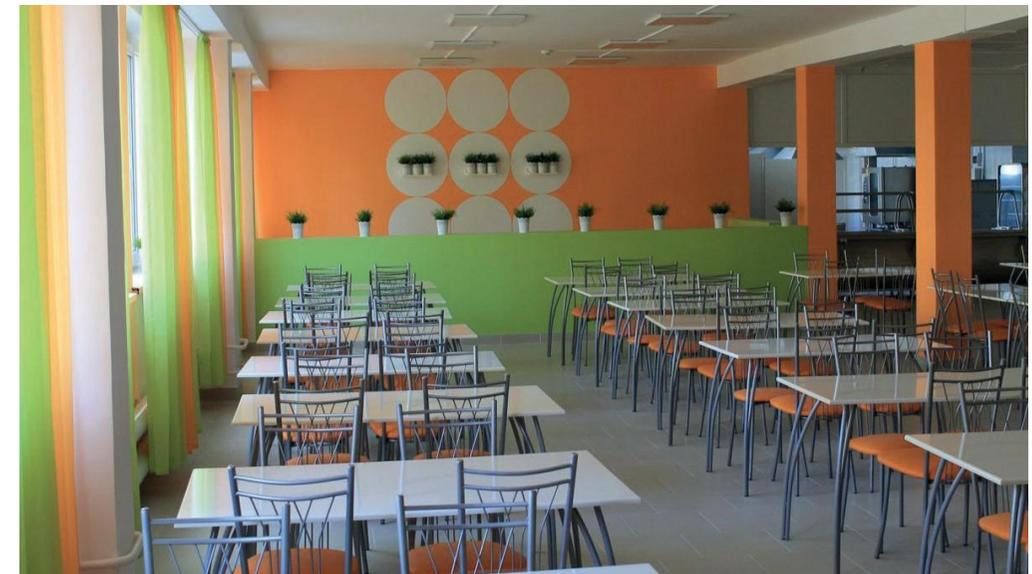


РЕМОНТ СТОЛОВОЙ

Текущее положение



Проектное предложение



РЕМОНТ КЛУБА

Текущее положение



Проектное предложение



Текущее положение



Проектное предложение



Текущее положение



Проектное предложение



Текущее положение



Проектное предложение



Текущее положение



Проектное предложение



Текущее положение



Проектное предложение



Текущее положение

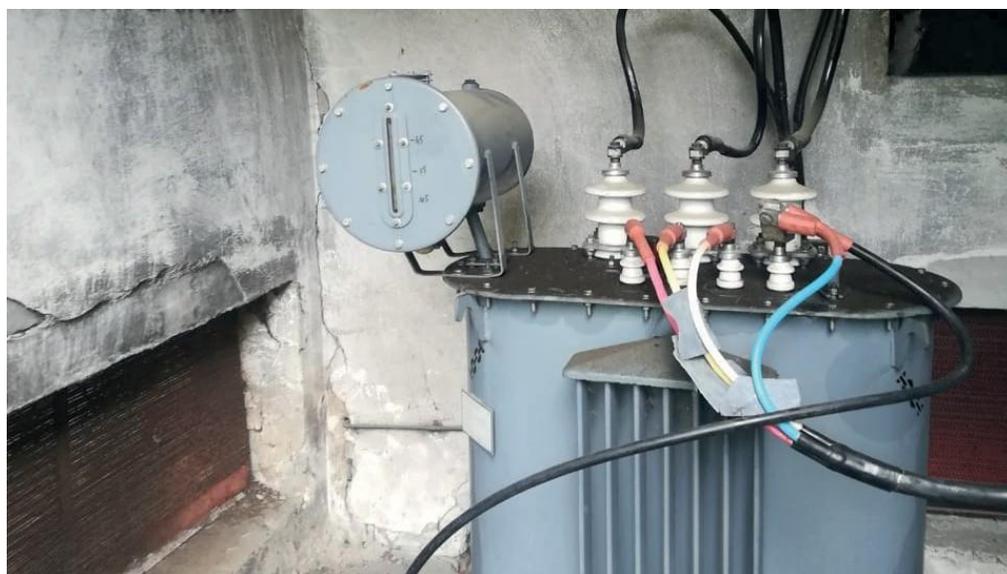


Проектное предложение



УВЕЛИЧЕНИЕ ЭЛЕКТРИЧЕСКОЙ МОЩНОСТИ

Текущее положение Проектное предложение



УСТАНОВКА НАВЕСА И РЕЗИНОВОГО ПОКРЫТИЯ НА ТРЕНАЖЕРНОМ КОМПЛЕКСЕ

Текущее положение Проектное предложение



Благоустройство места для стрельбы

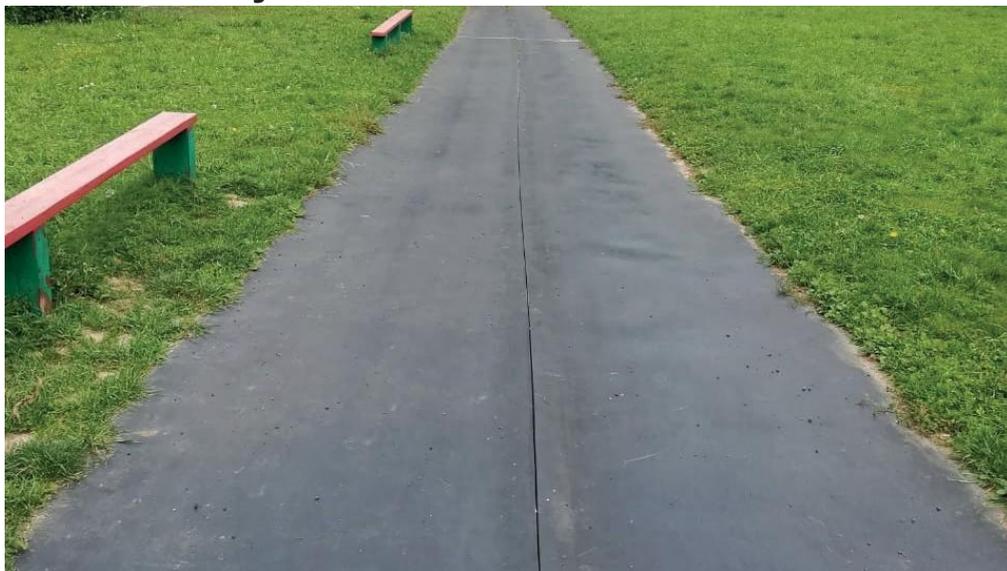
Текущее положение

Проектное предложение



ЗАМЕНА БЕГОВОЙ ДОРОЖКИ

Текущее положение



Проектное предложение



Текущее положение



АСФАЛЬТИРОВАНИЕ ТЕРРИТОРИИ

Проектное предложение



УСТАНОВКА ТРИБУНЫ, РЕМОНТ ФУТБОЛЬНОГО ПОЛЯ

Текущее положение



Проектное предложение

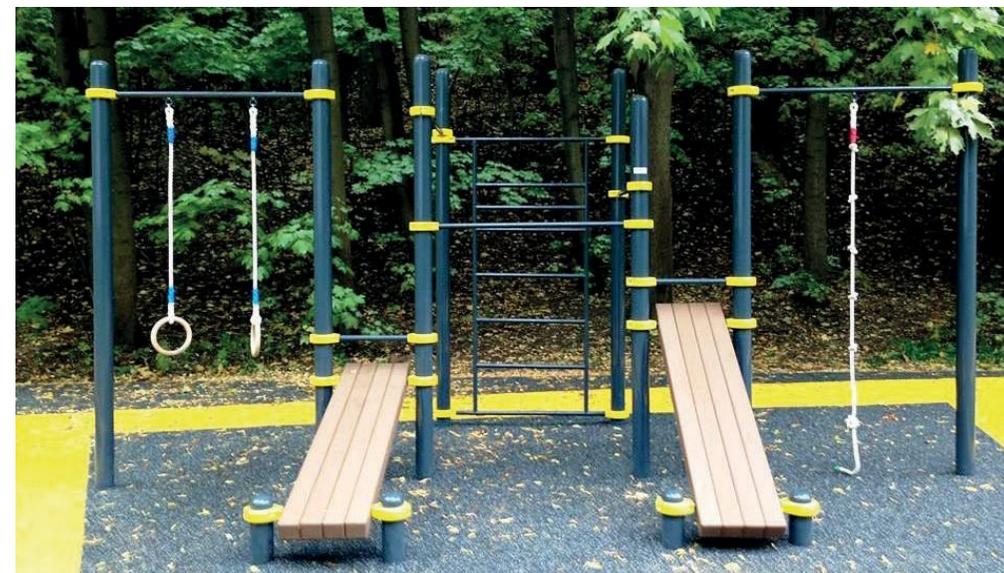


Текущее положение



ОРГАНИЗАЦИЯ ПЛОЩАДКИ ДЛЯ ВОРКАУТА

Проектное предложение



Текущее положение



ОРГАНИЗАЦИЯ ВЕРЕВОЧНОГО ПАРКА

Проектное предложение



Текущее положение



УСТАНОВКА ИГРОВОГО КОМПЛЕКСА

Проектное предложение



ПЛАНИРУЕМЫЕ ИГРОВЫЕ ПЛОЩАДКИ

Проектное предложение



Проектное предложение



УСТАНОВКА ЭСТРАДЫ

Текущее положение



Проектное предложение



ОРГАНИЗАЦИЯ МЕСТА ДЛЯ КОСТРА

Проектное предложение



Текущее положение



УСТАНОВКА БЕСЕДОК

Проектное предложение



Текущее положение



ОБСЛЕДОВАНИЕ СОСТОЯНИЯ КОРПУСА № 1 И ЕГО РЕКОНСТРУКЦИЯ

Текущее положение Проектное предложение



Задача: Увеличить количество детей в смену до 200 человек.
Установить круглогодичный режим работы центра.

ОБСЛЕДОВАНИЕ СОСТОЯНИЯ ПЕРВОГО КОРПУСА И ЕГО РЕКОНСТРУКЦИЯ

Текущее положение Проектное предложение



Текущее положение



Проектное предложение



ОБСЛЕДОВАНИЕ СОСТОЯНИЯ ПЕРВОГО КОРПУСА И ЕГО РЕКОНСТРУКЦИЯ

Текущее положение Проектное предложение



Текущее положение



Проектное предложение

