

Технологическая карта урока 5 класс № 6

Правила игры в футбол

№	Элемент структуры	Формат взаимодействия	время	Деятельность учащихся
1	Организационный момент	Правила игры в футбол	2-3 мин	Участие в чате через VK
2	Изучение нового материала	Работа с презентацией	20 мин	Изучить данную презентацию
		Просмотр видео https://www.youtube.com/watch?v=6g66NXNrmOY https://www.youtube.com/watch?v=mu3db2vBh4k		Изучить видео
3	Закрепление	Тестирование https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfaraa9K78Cx6jpc-12-kZhNz3LYcsgqsnzQEmFsfOuY0KM4A/viewform?usp=sf_link	10 мин	Ответить на вопросы обязательно
4	Домашнее задание	Выполняем пресс (количество раз за 1 мин.) Подготовка к выполнению норм ГТО		Скинуть видео в личку в vk

Правило 1. Поле для игры

Покрытие поля

Матчи могут игратья на естественном или искусственном покрытии, в соответствии с правилами соревнования.

Размеры

Поле для игры должно быть прямоугольным. Боковая линия должна быть длиннее линии ворот.

Длина: минимум 90 м (100 ярдов)
максимум 120 м (130 ярдов)

Ширина: минимум 45 м (50 ярдов)
максимум 90 м (100 ярдов)

ПРАВИЛО №2 - МЯЧ

Качество и параметры

Мяч:

- имеет сферическую форму
- изготовлен из кожи или другого пригодного для этих целей материала
- имеет длину окружности не более 70 см (28 дюймов) и не менее 68 см (27 дюймов)
- на момент начала матча весит не более 450 гр. (16 унций) и не менее 410 гр. (14 унций)
- имеет давление, равное 0,6 - 1,1 атмосферы (600 - 1100 гр./кв. см) на уровне моря (от 8,5 фунтов/кв. дюйм до 15,6 фунтов/кв. дюйм)

ПРАВИЛО №3 - ЧИСЛО ИГРОКОВ

Игроки

Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой - не более одиннадцати, включая вратаря. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее семи игроков. В матчах с участием основных составов национальных сборных команд максимально могут быть произведены шесть замен.

Во всех других матчах можно использовать большее количество замен при условии, что:

- соответствующие команды достигнут соглашения об их максимальном количестве
- судья будет поставлен в известность об этом до начала матча.



ПРАВИЛО №4 - ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

- Безопасность
- Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая ювелирные изделия любого вида).



ПРАВИЛО №5 - СУДЬЯ

- Полномочия судьи
- Каждый матч контролируется судьей, имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в том матче, на который он назначен.



ПРАВИЛО №6 - ПОМОЩНИКИ СУДЬИ

- **Помощь**
- Помощники судьи также помогают ему проводить матч в соответствии с Правилами игры. В частности, они могут входить в пределы поля с тем, чтобы помочь проконтролировать соблюдение расстояния в 9,15 м.
- В случае необоснованного вмешательства или некорректного поведения судья освобождает помощника судьи от его обязанностей и подает рапорт в соответствующий орган.

ПРАВИЛО №7 - ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

- Игровое время
- Продолжительность игры - два равных тайма по 45 минут (если судья и две команды-участницы матча не согласовали иного варианта). Любая договоренность об изменении продолжительности игрового времени (к примеру, о сокращении каждого тайма до 40 минут из-за недостаточности освещения) должна быть достигнута до начала игры и должна отвечать регламенту соревнований.

ПРАВИЛО № 8 - ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАРЫ

- Удары могут быть штрафными или свободными.
- Как при штрафном, так и при свободном ударах мяч в момент выполнения удара должен лежать неподвижно, а выполняющий удар игрок не имеет права вторично коснуться мяча, прежде чем мяч не коснется другого игрока.



ПРАВИЛО № 9 - 11-МЕТРОВЫЙ УДАР

- 11-метровый удар назначается в ворота команды, игроки которой совершили одно из десяти нарушений, наказуемых штрафным ударом, в пределах своей штрафной площади в то время, когда мяч находился в игре.
- Гол, забитый с 11-метрового удара, засчитывается.
- По окончании каждого из таймов основного или дополнительного времени добавляется время, необходимое для выполнения 11-метрового удара.